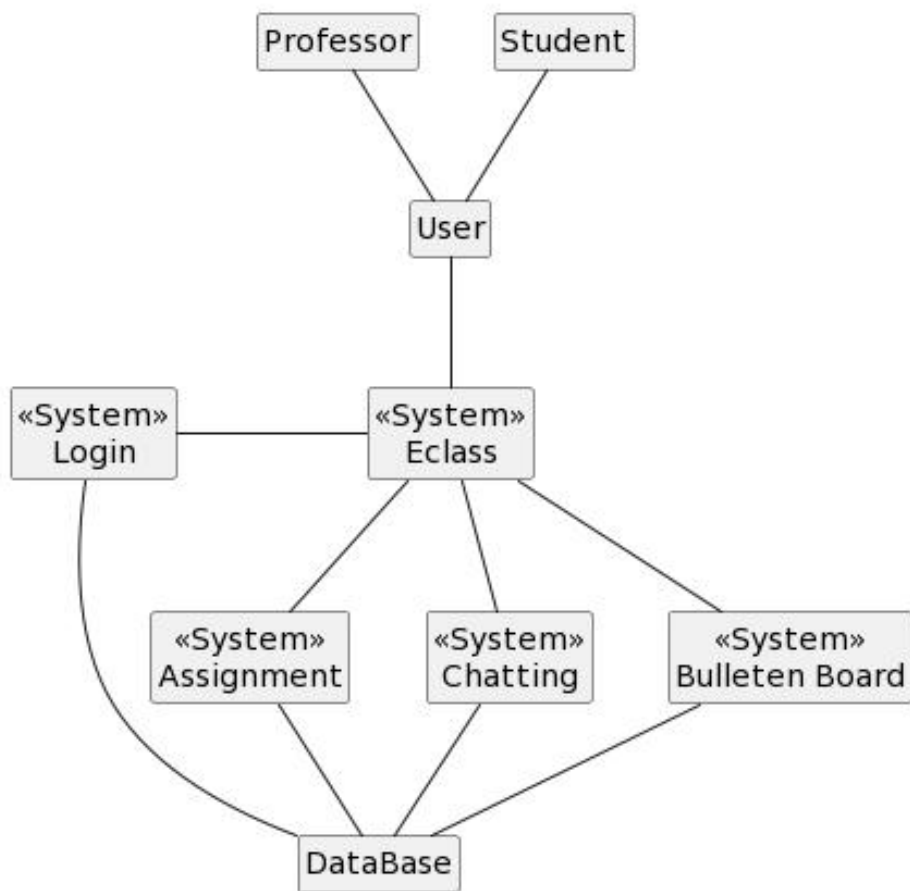
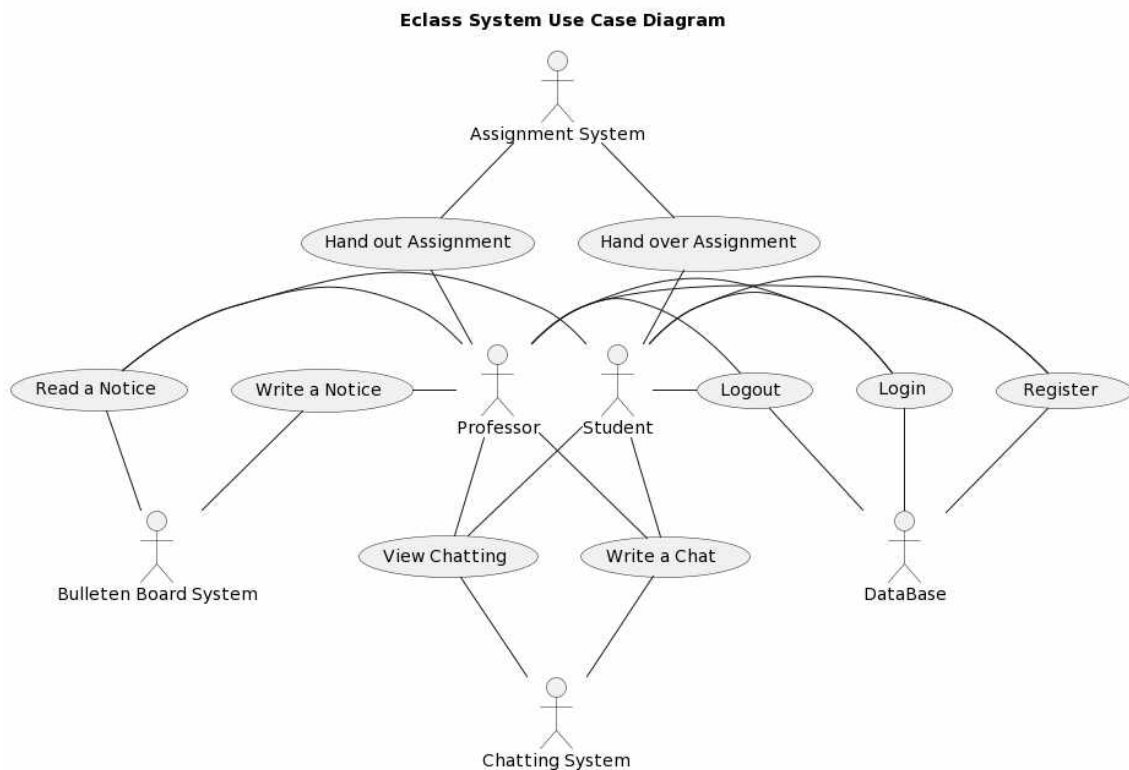


### Eclass System Context Diagram





<i>Eclass System Login</i>	
<b>Actors</b>	Student, Professor, DataBase
<b>Description</b>	Student나 Professor가 ID 및 Password를 입력하면 해당 정보와 DataBase의 정보를 비교해서 일치하면 DataBase의 정보를 토대로 Class Manu로 접근시킨다.
<b>Data</b>	Student/Professor의 개인 정보
<b>Stimulus</b>	Student나 Professor가 Login창에 정보를 입력
<b>Response</b>	정보가 맞으면 Class Manu로, 맞지 않으면 Login 실패 메시지를 띄운다.

<i>Eclass System Logout</i>	
<b>Actors</b>	Student, Professor, DataBase
<b>Description</b>	Student나 Professor가 Logout 버튼을 클릭해 System의 초기 상태로 나간다. 이때, 사용자(Student, Professor)와 DataBase간의 연결을 끊는다.
<b>Data</b>	없음
<b>Stimulus</b>	Student나 Professor가 Logout 버튼을 클릭
<b>Response</b>	Eclass System의 Login 이전 상태로 돌아간다.

<i>Eclass System Register</i>	
<b>Actors</b>	Student, Professor, DataBase
<b>Description</b>	Student나 Professor가 Register 화면에서 자신의 개인 정보를 입력하고 등록 버튼을 누르면 해당 정보가 DataBase에 저장된다. 이때, 필수 정보를 다 입력했는지 검사하고 빠져있는 것이 있다면 필수 정보를 입력하라

	는 메시지를 띄운다.
Data	Student/Professor의 개인 정보
Stimulus	Student나 Professor가 Register화면에서 정보를 입력하고 등록 버튼을 누름
Response	Student/Professor의 개인 정보가 DataBase에 저장된다.

<b><i>Eclass System Read a Notice</i></b>	
Actors	Student, Professor, Bulletin Board System
Description	Student나 Professor가 Notice Menu에서 특정 Notice를 선택하면 그 Notice의 내용(제목, 글쓴이, 날짜, 내용...etc)을 보여준다.
Data	Notice
Stimulus	Student/Professor가 Notice Menu에 들어가서 Notice 중 하나를 선택
Response	선택한 해당 Notice의 내용을 보여준다.

<b><i>Eclass System Write a Notice</i></b>	
Actors	Professor, Bulletin Board System
Description	Professor가 Notice Menu에서 Notice 작성하기를 누르고 제목, 내용 등을 작성한 뒤 확인을 누르면 Notice가 등록되고 그 내용이 System에 접근하는 사람들이 볼 수 있도록 공개한다.
Data	Professor가 작성한 Notice 정보
Stimulus	Professor가 Notice Menu에 Notice 작성하기를 누름
Response	작성한 Notice가 System에 등록된다.

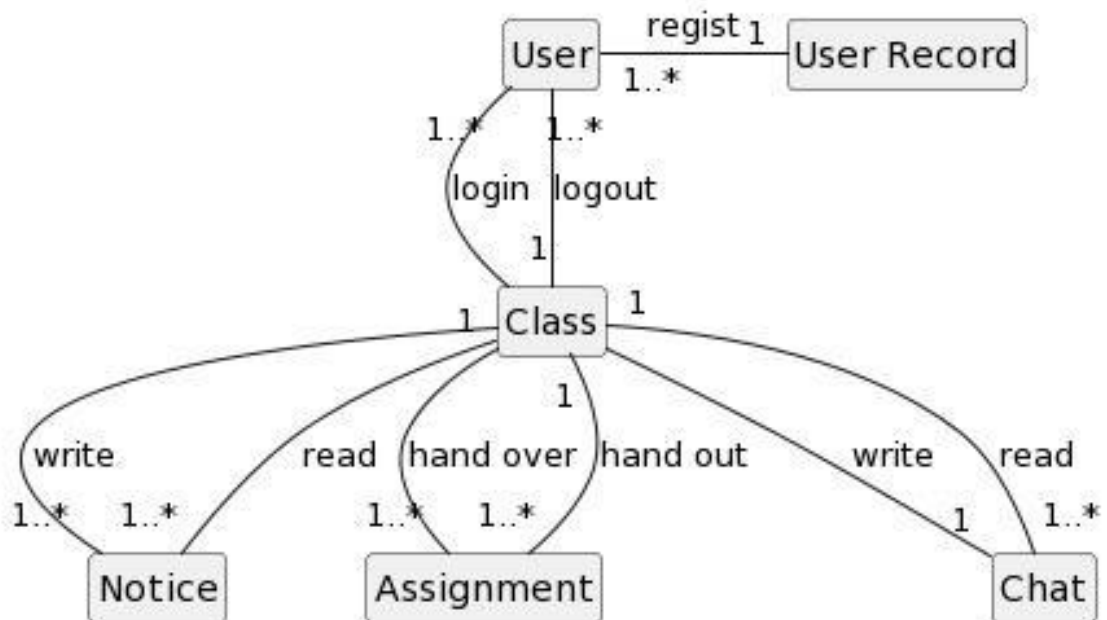
<b><i>Eclass System Hand out Assignment</i></b>	
Actors	Professor, Assignment System
Description	Professor가 Assignment Menu에 들어가서 Assignment 등록하기를 누르고 내용(제목, 글쓴이, 날짜, 첨부파일, Deadline...etc)을 입력한 뒤, 확인을 누르면 System에 등록되고 모든 사용자에게 공개된다.
Data	Professor가 등록한 Assignment
Stimulus	Professor가 Assignment Menu에 들어가서 Assignment 등록하기를 누름
Response	Assignment가 등록되고 등록된 Assignment가 모든 사용자에게 보여지도록 공개한다.

<b><i>Eclass System Hand over Assignment</i></b>	
Actors	Student, Assignment System
Description	Student가 특정 Assignment에 들어가서 자신의 Assignment를 첨부 칸에 올려놓으면 파일이 첨부되고 제출하기 버튼을 누르면 첨부파일이 등록되고 제출되었음을 알린다. 이때, Deadline을 넘겼다면 등록되지 않고 제출 마감이라는 메시지를 띄운다.
Data	Student의 Assignment
Stimulus	Student가 특정 Assignment에 들어가 Student의 Assignment를 첨부하고 제출하기를 누름
Response	해당 Assignment에 Student의 Assignment가 첨부파일로 제출되고 제출 완료되었음을 표시한다. 만약 Deadline을 넘겼다면 제출 마감이라는 메시지를 띄운다.

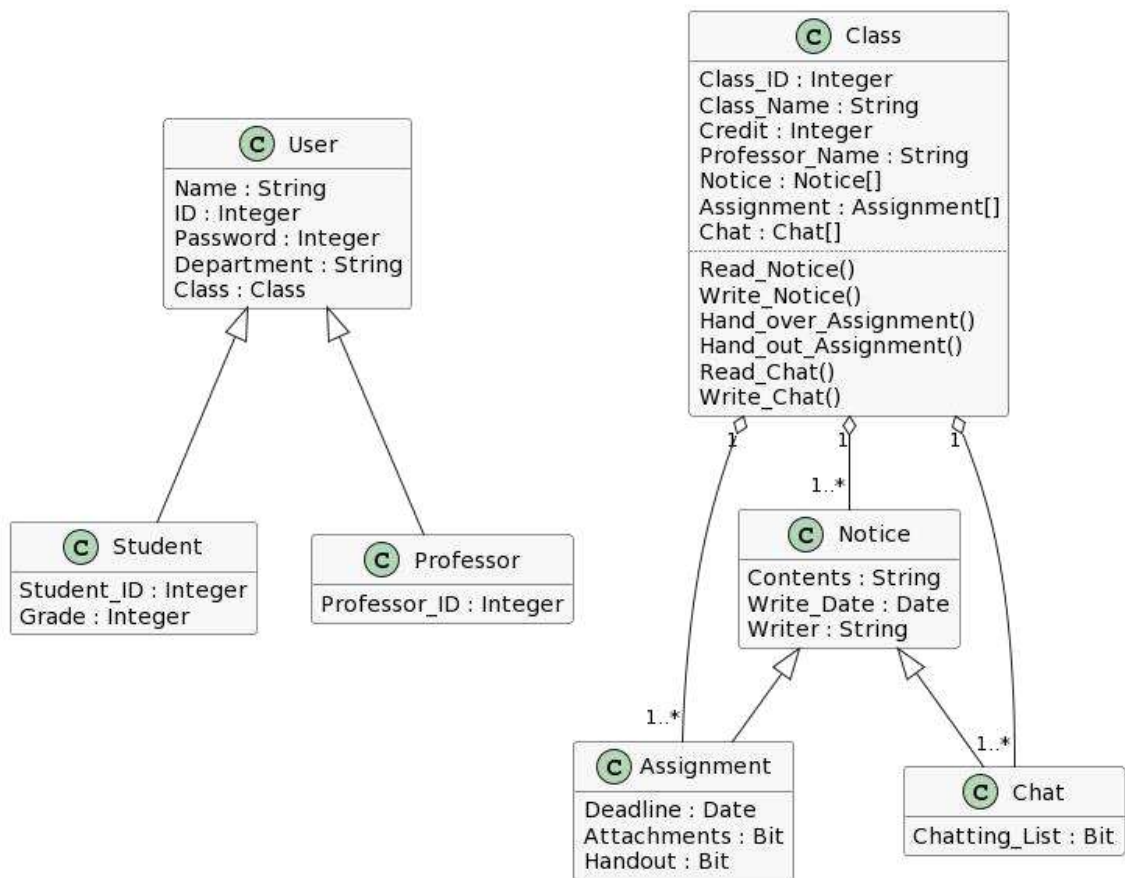
<i>Eclass System View Chatting</i>	
Actors	Student, Professor, Chatting System
Description	Student나 Professor가 Chatting Menu로 들어가면 현재까지 진행된 모든 Chatting 내역을 보여준다.
Data	Chatting 내역
Stimulus	Student/Professor Chatting Menu로 들어감
Response	지금까지의 모든 Chatting 내역을 보여준다.

<i>Eclass System Write a Chat</i>	
Actors	Student, Professor, Chatting System
Description	Student나 Professor가 Chat 입력 칸에 내용을 입력하고 확인을 누르면 내용과 작성일자, 작성자 정보가 Chatting 내역에 업데이트된다. 업데이트된 내용은 모든 사용자가 볼 수 있게 즉시 공개된다.
Data	Student/Professor가 작성한 Chat 내용
Stimulus	Student/Professor가 Chat 입력 칸에 내용을 입력함
Response	작성된 Chat 내용이 Chatting 내역에 업데이트된다.

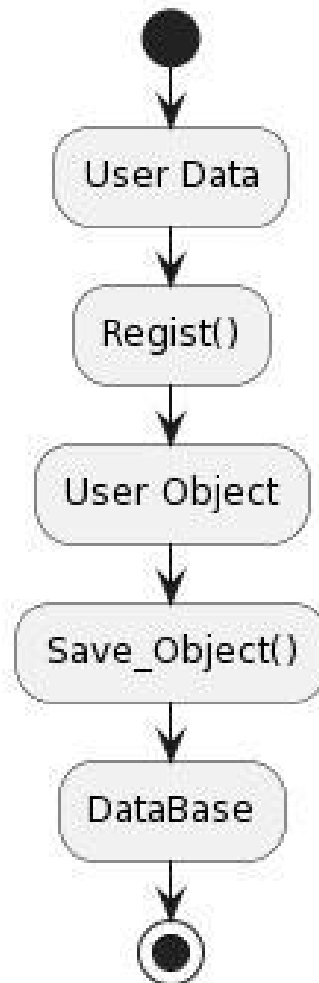
## Eclass System Static Structure Diagram - 1



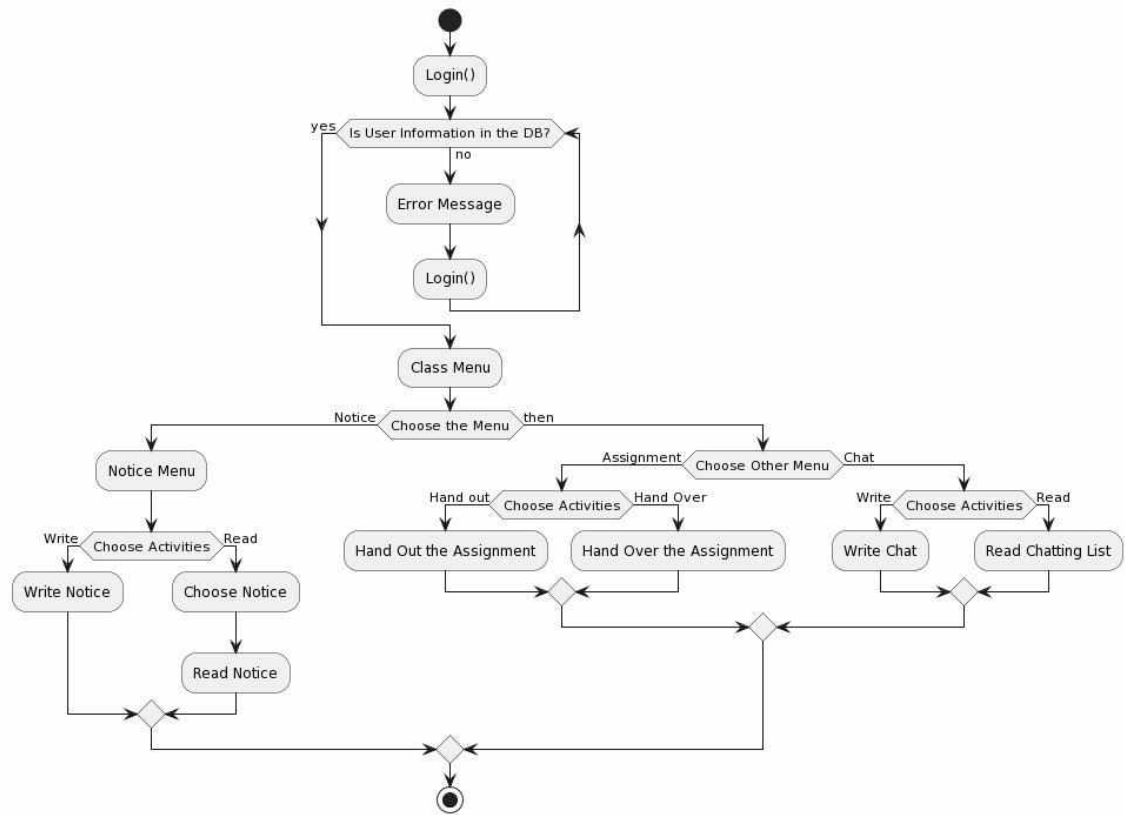
**Eclass System Static Structure Diagram - 2**



## Eclass System Activity Diagram (Register)



**Eclass System Activity Diagram (Class Activity)**



## Eclass System Sequence Diagram

