





数据结构 (具有相同特征、相互关联的数据集合) 简称

\* 数据也称为数据元素或结点

数据元素间所固有的关系称为逻辑结构

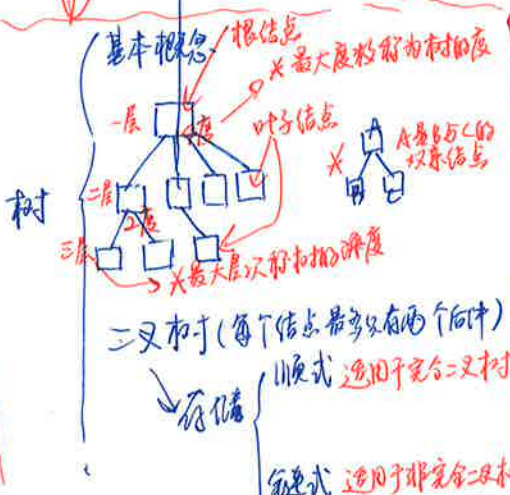
\* 独立于计算机

数据在计算机中的存储形式称为存储结构

\* 与逻辑结构不一定相同

对数据进行的操作称为算法

\* 独立于计算机, 但必须在计算机上执行



线性 (也称线性表)

1:1

\* 是一组按顺序排列的数据元素的有限集合

\* 主要操作: 插入、删除、查找、排序

非线性

1:n

\* 主要操作: 插入、删除、查找、排序

集合

有序

\* 在存储器中开辟一块连续的单元存放数据, 结点间逻辑关系由存储单元的相邻关系体现出来

\* 占用空间少

链式

\* 一部分存放数据元素, 另一部分存放指向下一个结点的指针

\* 充分利用空闲存储单元, 但占用空间大

索引

\* 索引表

特殊线性表

栈

只允许在一端进行插入和删除运算的线性表

插入元素为入栈, 删除为出栈

\* 先进后出, 后进先出

队列

只允许在一端进行插入, 在另一端进行删除的线性表

插入为入队, 删除为出队

\* 先进先出

数组

字符串

描述方式

自然语言

伪代码

流程图

N-S图

算法复杂度

时间复杂度 → 执行算法所需时间

空间复杂度 → 算法执行过程中占用的附加空间量

顺序存储 (顺序表)

$Addr(a_i) = Addr(a_1) + (i-1) \times d$  (d: 一个数据元素占d个存储单元)

\* 可利用数学公式快速计算数据元素的存储首地址, 即采用随机存取法, 这种存储结构为随机存取结构

\* 通过元素序号可很方便地访问某一元素

\* 结点之间逻辑关系由指针域来确定, 结点间存储空间不连续

\* 方便读取, 但插入和删除需移动大量元素, 效率低

链式存储 (链表)

\* 每个数据元素占有一个存储单元, 其中一部分存放数据元素, 另一部分存放指向下一个结点的指针

\* 结点之间逻辑关系由指针域来确定, 结点间存储空间不连续

\* 方便插入和删除, 但读取效率低

特殊线性表

栈

只允许在一端进行插入和删除运算的线性表

插入元素为入栈, 删除为出栈

\* 先进后出, 后进先出

队列

只允许在一端进行插入, 在另一端进行删除的线性表

插入为入队, 删除为出队

\* 先进先出

数组

字符串

二分查找法又称折半查找

要求被查找的表采用顺序存储结构且数据元素有序 (或按序排列), 即二分查找法只适用于有序表



