



- 微处理器的一般构成及工作原理;
- 8088微处理器的结构;
- 8088微处理器的内部寄存器;
- 8088微处理器的引脚;
- 8088微处理器对内存的管理;

§ 2.1 微型机概述

- ■微处理器的功能;
- ■微处理器的基本组成。

功能

是计算机系统的核心 根据指令实现各种相应的运算 实现数据的暂存 实现与存储器和接口的信息通信

组成

运算器 控制器 内部寄存器组

3



§ 2.2 8088CPU的内部编程结构

■8088内部由两部分组成:

```
功能上

执行单元(EU)

功能上

总线接口单元(BIU)
```

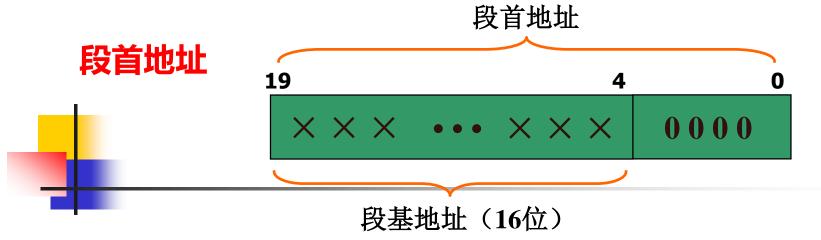
指令执行的一般过程

取指令 —— 指令译码 —— 读取操作数 ——

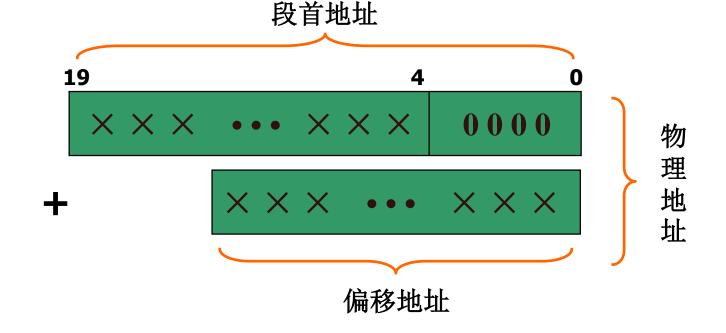
→ 执行指令 → 存放结果

EU: 指令译码、指令执行。

BIU: CPU与存储器和I/O设备间传递数据。

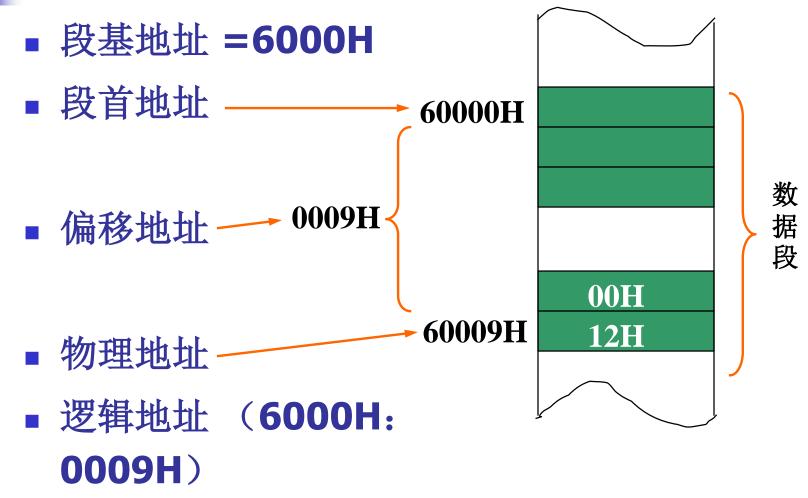


■ 物理地址由段基地址和偏移地址组成



物理地址=段基地址×16+偏移地址

物理地址





总线接口单元 BIU

功能:

- 从内存中取指令到指令预取队列
- 负责与内存或输入/输出接口之间的数据传送

组成:

- (1)4个段地址寄存器 CS代码段 DS数据段 ES扩展段 SS堆栈段
- (2) 指令指针寄存器IP
- (3) 20位物理地址加法器和总线控制电路
- (4)6个字节的指令队列缓冲器



■ 串行工作方式:

EU和BIU交替工作,按顺序完成上述指令执行过程。

■ 并行工作方式:

EU和BIU可同时工作。

■ 8088以前的CPU采用串行工作方式:

CPU	取指令1	分析 指令1	执行 指令1	取指令2	分析 指令2	执行 指令2
BUS	忙碌			忙碌		9

并行工作方式

■ 8088CPU采用并行工作方式

CPU	取指令1 BIU	分析 指令1	执行 指令1			
		取指令2 BIU	分析 指令2	执行 指令2		
			取指令3 BIU	分析 指令3	执行 指令3	• • •
BUS	忙碌	忙碌	忙碌	忙碌	忙碌	•••



■ 指令预取队列的存在使EU和BIU两个 部分可同时进行工作,从而

- 提高了CPU的效率;
- 降低了对存储器存取速度的要求

执行单元 EU

- 功能 —— 指令的执行
 - 指令译码
 - 指令执行 —— 在ALU中完成
 - 暂存中间运算结果 —— 在通用寄存器中
 - 保存运算结果特征 —— 在标志寄存器FLAGS中

组成:

- (1) 16位ALU
- (2) 通用寄存器组: AX BX CX DX SP BP SI DI
- (3) 16位标志寄存器 FLAGS
- (4) EU控制电路

教材第46页 图2-6图



§ 2.3 8088的内部寄存器

■ 含14个16位寄存器,按功能可分为三类

8个通用寄存器 4个段寄存器

2个控制寄存器

深入理解:每个寄存器中数据的含义



数据寄存器(AX, BX, CX, DX) 地址指针寄存器(SP, BP) 变址寄存器(SI, DI)

- 仅4个16位数据寄存器可分为8个8位寄存器:
- AX → AH, AL
- BX → BH, BL
- CX —— CH, CL
- DX → DH, DL

数据寄存器特有的习惯用法

- AX: 累加器。所有I/O指令都通过AX与接口传送 信息,中间运算结果也多放于AX中;
- BX: 基址寄存器。在间接寻址中用于存放基地址;
- CX: 计数寄存器。用于在循环或串操作指令中存放计数值;
- DX:数据寄存器。在间接寻址的I/O指令中存放 I/O端口地址;在32位乘除法运算时,存放 高16位数。



1.通用寄存器

数据寄存器(AX, BX, CX, DX) 地址指针寄存器(SP, BP) 变址寄存器(SI, DI)

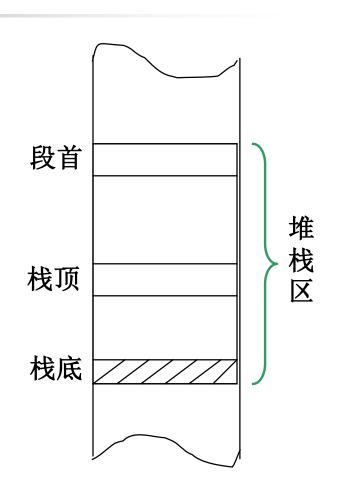
- SP: 堆栈指针寄存器, 其内容为栈顶的 偏移地址;
- BP: 基址指针寄存器,存放堆栈段内某一内存单元的偏移地址。

堆栈及堆栈段的使用

■ 堆栈: 内存中一个特殊区域,用于存放暂时不用或需要保护的数据。常用于响应中断或子程序调用。

例: ■ 若已知(SS)=1000H (SP)=0100H

- 则堆栈段的段首地址=?
- 栈顶地址=?
- 若该段最后一个单元 地址为10200H,则栈底=?

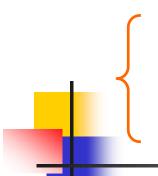


1.通用寄存器

数据寄存器(AX, BX, CX, DX)地址指针寄存器(SP, BP)变址寄存器(SI, DI)

BX与BP在应用上的区别

- 作为通用寄存器,二者均可用于存放数据;
- 作为基址寄存器,BX表示所寻找的数据在数据段; BP则表示数据在堆栈段。



数据寄存器(AX, BX, CX, DX) 地址指针寄存器(SP, BP) 变址寄存器(SI, DI)

变址寄存器--与数据段相关

■ SI: 源变址寄存器

■ DI: 目标变址寄存器

■ 变址寄存器常用于指令的间接寻址或变址寻址。特别是在串操作指令中,用SI存放源操作数的偏移地址,而用DI存放目标操作数的偏移地址。



2. 段寄存器

用于存放相应<mark>逻辑段</mark>的段基地址 64KB

CS: 代码段寄存器。代码段存放指令代码

这两个段存放操作数

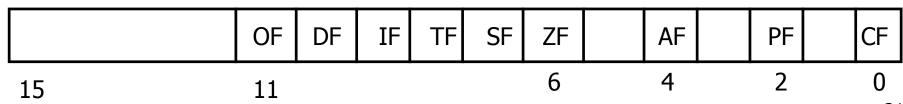
DS: 数据段寄存器

ES: 附加段寄存器

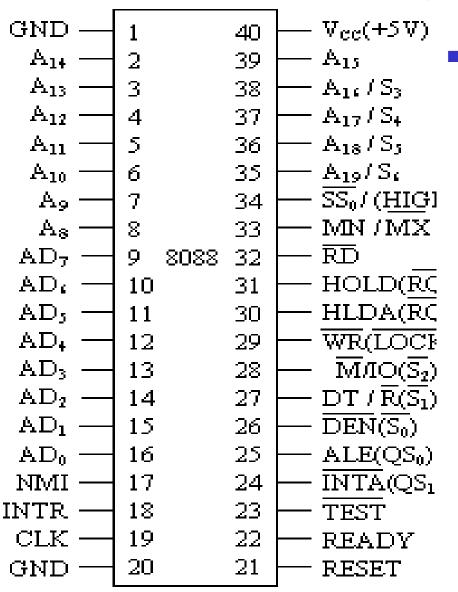
SS: 堆栈段寄存器

3.控制寄存器

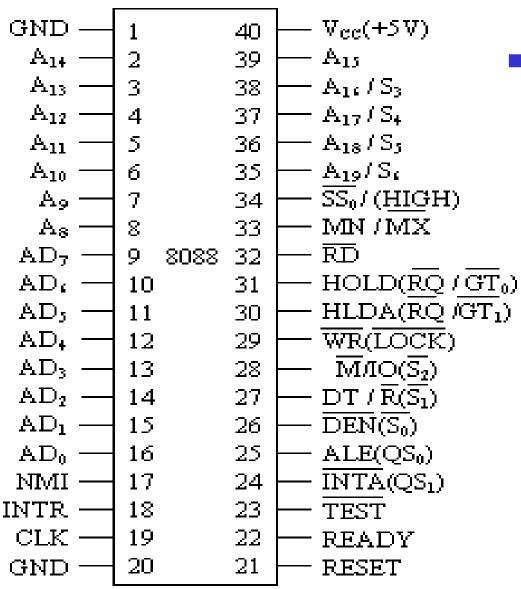
- IP: 指令指针寄存器,其内容为下一条要执行 指令的偏移地址
- FLAGS: 标志寄存器,存放运算结果的特征
 - -6个状态标志位(CF,SF,AF,PF,OF,ZF)
 - 3个控制标志位(IF, TF, DF)



21



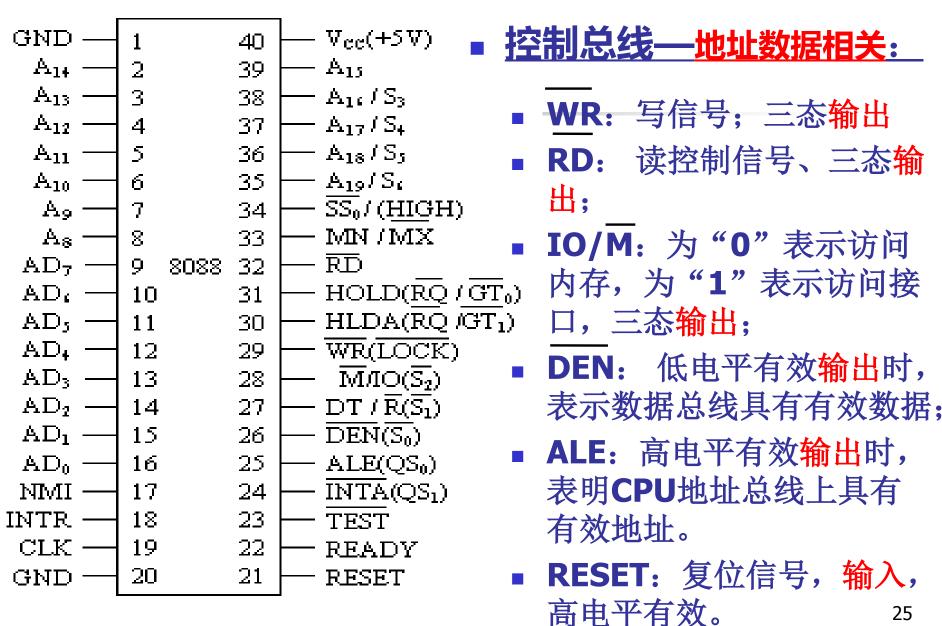
- 引脚定义的方法可大致分为:
 - 地址/数据分时复用引脚 (AD7 —— AD0 等);
 - 地址/状态分时复用引脚 (A19—A16 / S3—S6等);
 - 控制总线:
 - 每个引脚只传送一种信息(RD 等);
 - 引脚电平的高低不同的信号 (IO/M等);
 - CPU工作于不同方式有不同的 名称和定义(WR/LOCK等);
 - 引脚的输入和输出分别传送不同的信息(**RQ/GT**)

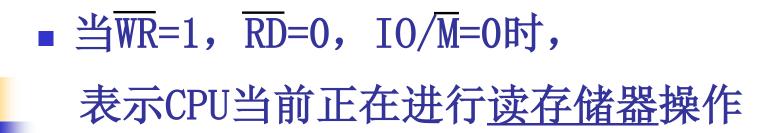


地址线和数据线:

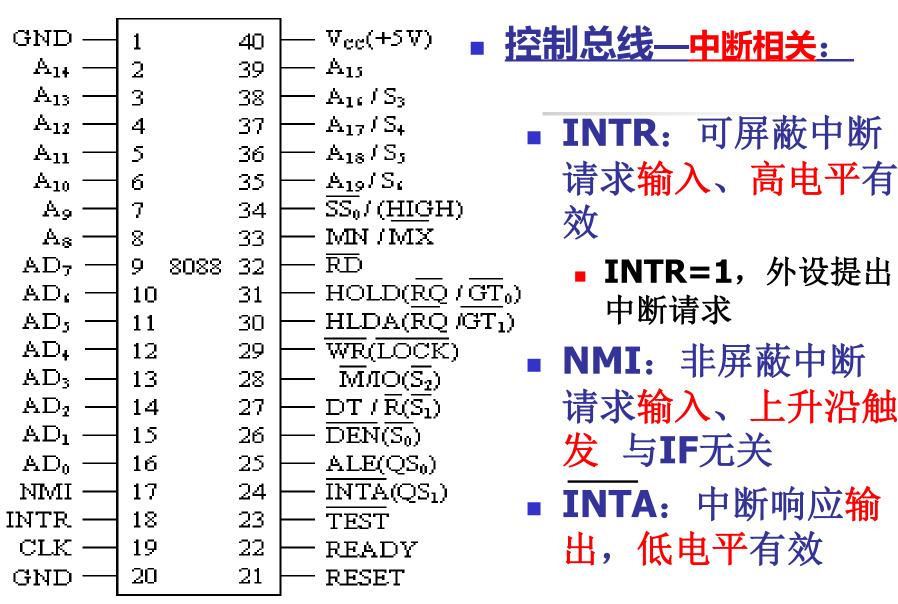
- AD₇---AD₀: 低8位地址 和数据信号分时复用。 在传送地址信号时为 单向,传送数据信号 时为双向。
- A₁₉--A₁₆: 高4位地址信 号,分时复用。
- A₁₅---A₈: 输出8位地址 信号。

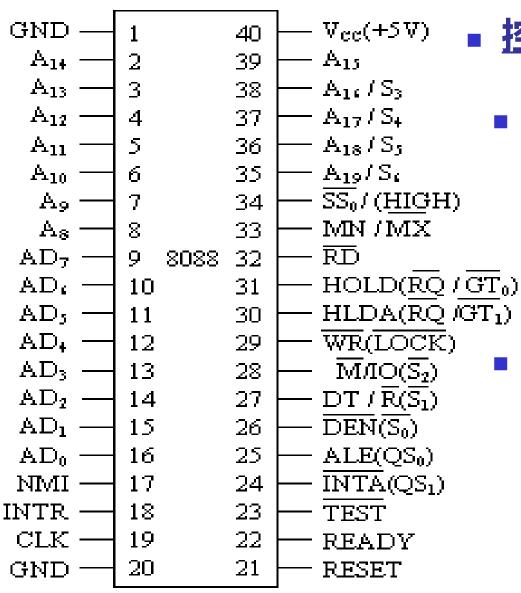






- 当RESET高电平持续时间大于4个时钟 周期,CPU产生复位状态;
- 恢复起始状态并重新启动,CS=FFFFH,DS、ES、SS、FLAGS、IP及其余寄存器 清零,指令队列清空





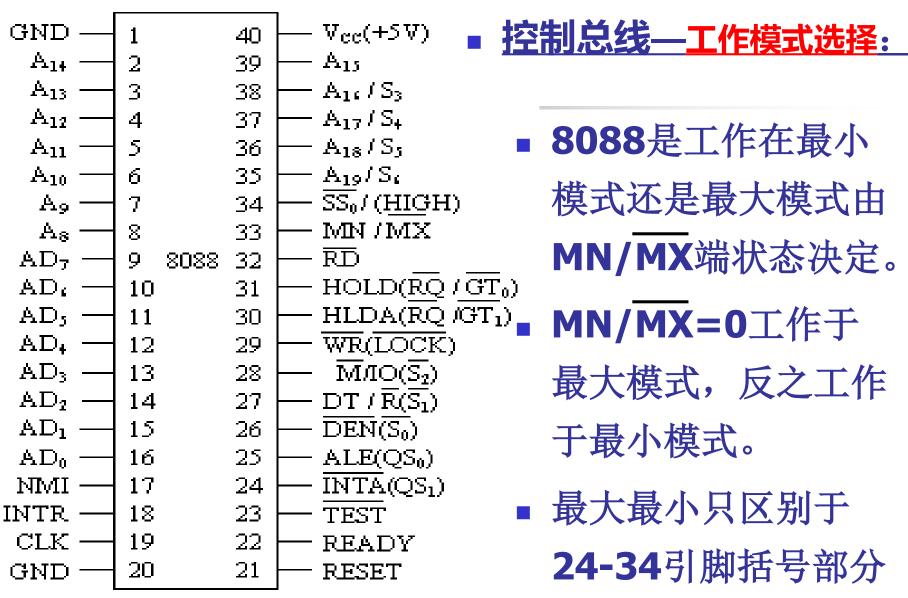
- 控制总线—总线保持:
 - HOLD: 总线保持请求 信号输入,高电平有效。
 - 当CPU 以外的其他设备 要求占用总线时,通过 该引脚向CPU发出请求。
 - HLDA: 总线保持响应 信号输出,高电平有效。
 - CPU对HOLD信号的响应信号。

8088CPU的两种工作模式

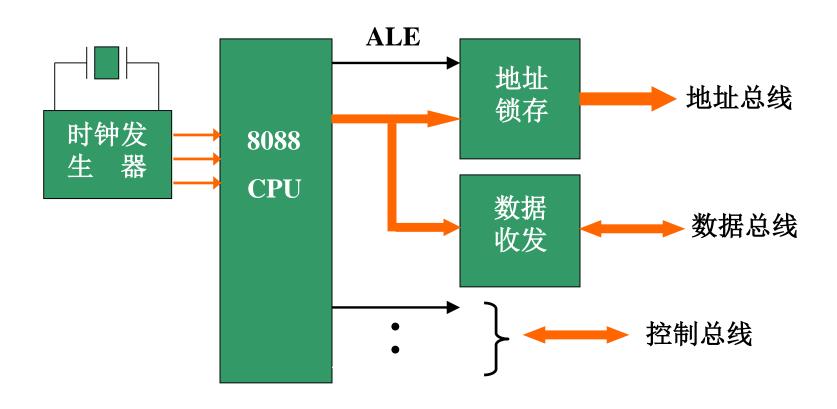
■ 8088可工作于两种模式下

最小模式 最大模式

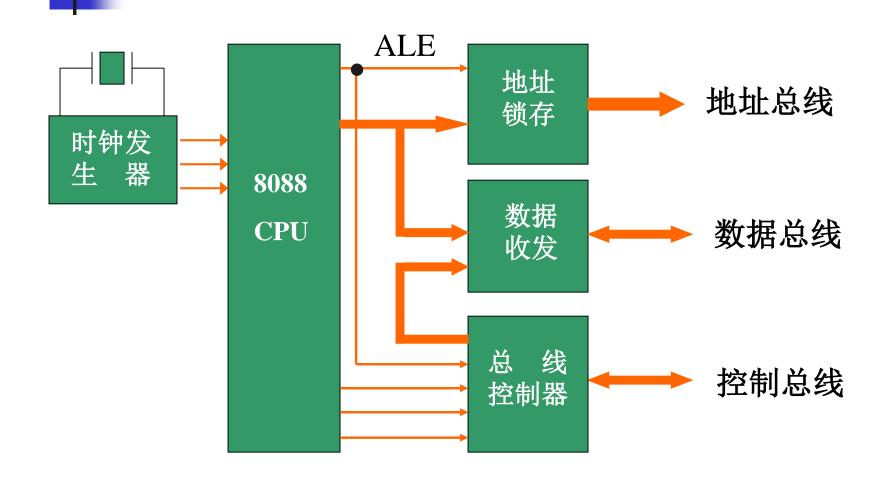
- 最小模式为单处理器模式,控制信号较少, 一般可不必接总线控制器。
- 最大模式为多处理器模式,控制信号较多, 须通过总线控制器与总线相连。



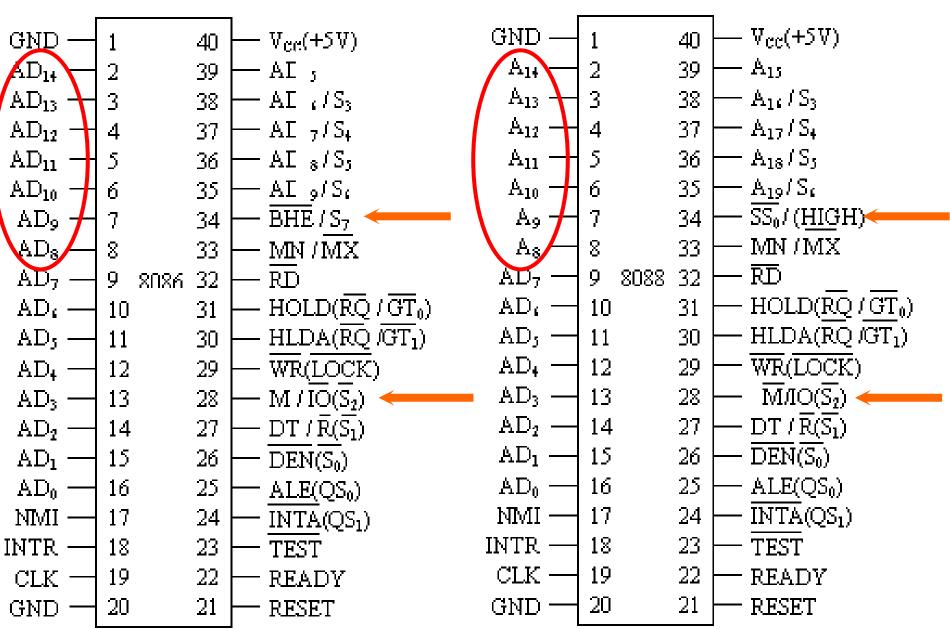
最小模式下的连接示意图



最大模式下的连接示意图

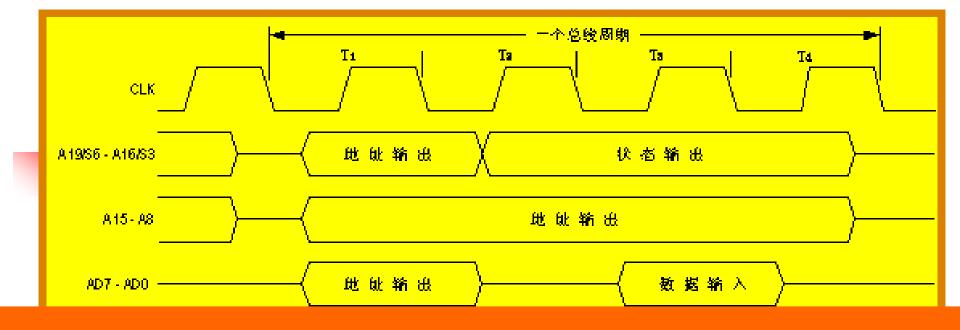


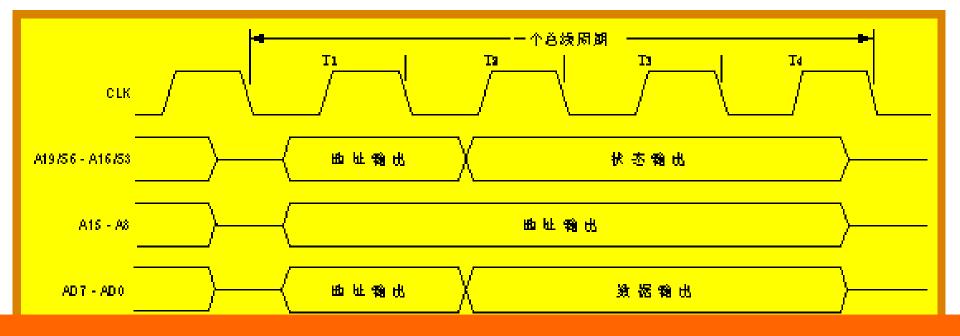
8086 v.s. 8088



§ 2.5 8088总线操作时序

- 时序的概念: CPU各引脚信号在时间上的关系
- 指令周期: 从取指令到执行完毕指令所需要的时间。
- 总线周期: CPU从内存(或接口)存取一个字节操作所需要的时间。
- 时钟周期: CPU的基本时间计量单位,由CPU主频 决定。
- 一个总线周期至少包括4个时钟周期,每个时钟周期叫做一个T状态,T1、T2、T3、T4







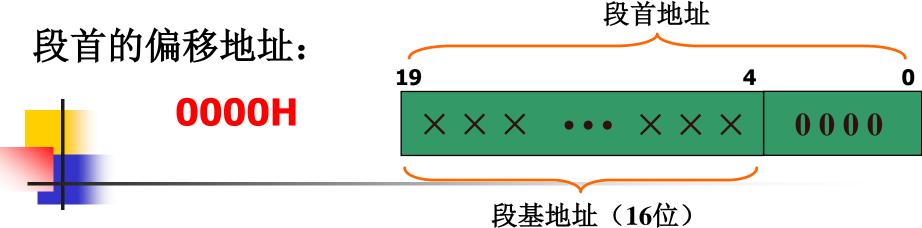
§ 2.6、存储器的组织与管理

- 存储器按字节组织;
- 每个存储单元存放一个字节的信息;
- 每个存储单元都有一个唯一的20位地址编号,这个地址被称为内存单元的物理地址。

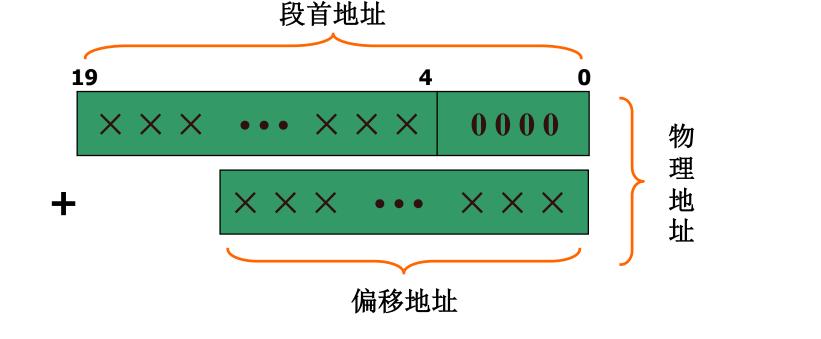


- (1) 分段管理 每逻辑段64KB
- (2)每段的段首地址能够被16整除
- (3)每个内存单元的地址用逻辑地址来表示,由段基地址和段内偏移地址两部分构成,可以写成(XXXXH: YYYYH)的形式
- PA=XXXXH*16+YYYYH



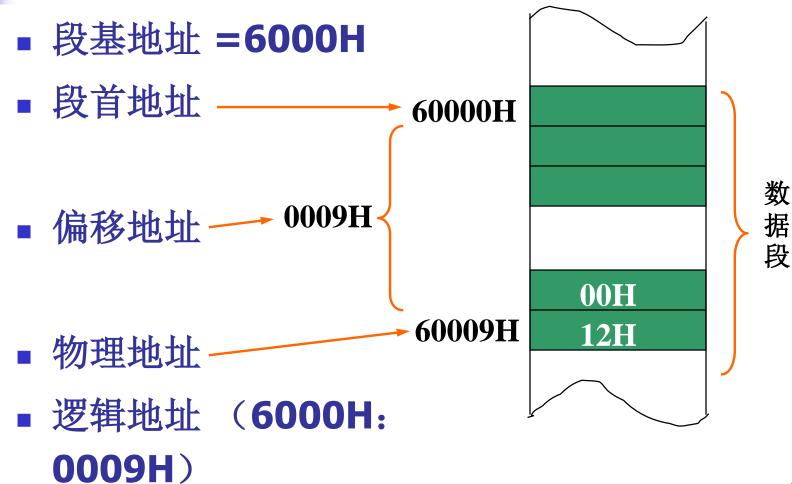


物理地址由段基地址和偏移地址组成



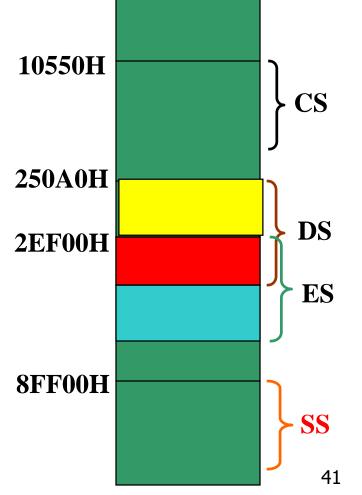
物理地址=段基地址×16+偏移地址

物理地址



[秒] ■ 已知 CS=1055H, DS=250AH, ES=2EF0H SS=8FF0H 某操作数偏移地址=0204H,

- 画出各段在内存中的分布、段首地址及操作数的物理地址。
- 设操作数在数据段,则操 作数的物理地址为:
- 250AH ×16+0204H= 252A4H



2.组织原则

- (1) 若存放8位字节信息,按顺序存放。
- (2)任意两个相邻的内存单元都可以存放一个16位的数据,成为一个字;在一个字中,将字的低位字节存放在低地址上;高位字节存放在高地址上;每个字节都有相应的地址;低位字节的地址为字地址。
- (3) 若字地址为偶数,为规则存放,存放的字为规则字;反之,。。。



- 对于8086-- 16位DB, 均为字操作
 - (1)访问字节,读取其所在偶数规则字的值,省去不需要的8位
 - (2) 访问字时,若为规则字,进行一次访问; 若为非规则字,连续读写两个连续的偶地址字。 省去不需要的两个半字信息。
- 对于8088—8位DB,均为字节操作,效率高

8088/8086 CPU的特点

- 采用并行流水线工作方式
 - —— 通过设置指令预取队列实现
- 对内存空间实行分段管理
 - —— 将内存分为4类段并设置地址段寄存器,以实现对1MB空间的寻址 存储器
- 支持多处理器系统。





寻址部



- 微处理器的一般构成及工作原理;
- 8088微处理器的结构;
- 8088微处理器的内部寄存器;
- 8088微处理器的引脚;
- 8088微处理器对内存的管理;