## Fonaments de la programació (Java I)

Inici / Els meus cursos / FDLP\_Java / Avaluació final / Avaluació final

## Avaluació final

Oberta el dissabte, 11 de gener 2020, 00:00

Feta: Rebre una qualificació

## Estat de la tramesa

Estat de la tramesa	S'ha tramès per qualificar
Estat de la qualificació	Qualificada
Darrera modificació	dimecres, 15 de desembre 2021, 16:13
Text en línia	♣ (68 paraules)  Una vez reforzados mis conocimientos de JAVA con este curso, me gustaría empezar el itinerario de REACT para crear páginas web dinámicas
Comentaris de la tramesa	Comentaris (0)





## Retroacció

Qualificació

Us dels diferents tipus de dades i estructures (com arrays)	No utilitza de forma adequada els diferents tipus de dades i/o estructures O punts	Utilitza correctament diferents tipus de dades i/o estructures però defineix elements redundants o innecessaris 0.25 punts	Utilitza correctament diferents tipus de dades i/o estructures 0.75 punts	
Us d'estructures condicionals	No entén les estructures condicionals <i>0 punts</i>	Utilitza estructures condicionals però no sempre les més adequades al cas 0.5 punts	Utilitza les estructures condicionals necessàries en cada cas 0.75 punts	
Us d'estructures repetitives	No entén les estructures repetitives O punts	Utilitza estructures repetitives però no sempre les més adequades al cas 0.5 punts	Utilitza les estructures repetitives necessàries en cada cas 0.75 punts	
Creació i us de funcions/mètodes	No entén l'ús de les funcions o no les utilitza correctament <i>O punt</i> s	Crea i utilitza funcions però no en treu tot el rendiment que podria 0.5 punts	Entén i utilitza les funcions de manera adequada 1 punts	
Debugging	No sap debugar <i>0 punts</i>	Coneix el concepte de debugging pero no debuga amb fluidessa 0.5 punts	Debuga correctament 0.75 punts	
Creació i us d'objectes	No entén el paradigma de la POO i te problemes per treballar amb objectes O punts	Pot crear objectes però te dificultats en l'abstracció del problema i per tant la definició de propietats i mètodes dels objectes 0.5 punts	Sap crear i utilitzar objectes de forma correcta 1 punts	
Entén el concepte de constructor, sobrecàrrega, getters i setters	No entén que podem tenir més d'un constructor i la implicació que hi ha amb els setters O punts	Entén el concepte de sobrecarrega però li costa utilitzar-ho 0.5 punts	Sap treballar amb diferents constructors i entén el concepte de sobrecarrega 1 punts	k <sup>27</sup>

Relacions entre objectes	No entén com es passen les relacions entre els diferents objectes a codi JAVA 0 punts	Té dificultats per passar les relacions a codi JAVA 0.5 punts	Sap passar les relacions a codi JAVA 1 punts
Doble búsqueda d'objectes dintre d'arraylist d'objectes	No sap fer la doble búsqueda <i>O punt</i> s	Entén la doble búsqueda però li costa arribar a implementarho 0.5 punts	Sap fer la doble búsqueda d'objectes 1 punts
Herència i polimorfisme	No entén les implicacions de tenir una herència O punts	Entén les implicacions de l'herència per li costa detecar quan utilitzar-la 0.5 punts	Sap quan ha d'utilitzar l'herència 1 punts
Modificadors static i final	No enten el significat dels modificadors static i final O punts	Entén el significat dels modificadors static i final, i les diferències d'utilitzar-le's davant d'un atribut o davant d'un mètode però no els sap utilitzar	Sap quan utilitzar els modificadors static i final, davant d'atributs i mètodes 1 punts

8,50 / 10,00

Qualificat el

dimecres, 15 de desembre 2021, 16:58

Qualificat per



Rita de la Torre

Comentaris de retroalimentació



Fran viene de un FP en informática con lo cual ya tenía conocimientos básicos.

Básicamente, en lo que debe centrarse es en llevar los ...



Segueix-nos



Política de Cookies - Política de Privacitat - Condicions Generals d'Us





