|  |  |
| --- | --- |
| Вариант использования | Решить головоломку «Судоку» |
| Область действия | Оконное приложение ПК |
| Основное действующее лицо | Любой пользователь |
| Предусловие | Пользователь выбрал уровень сложности и начал игру |
| Гарантии успеха | Все цифры стоят на своих местах |
| Триггер | Пользователь ставил цифру в ячейку |
| Описание | 1. Пользователь заполняет пустую ячейку цифрой. 2. Система проверяет ячейку, заполненную цифрой, на наличие логических ошибок. 3. Пользователь заполняет все пустые ячейки. 4. Система сверяет решение внутри системы с решением пользователя. 5. Система выдает результат пользователю. |
| Расширение | * 1. Система выделяет ошибки пользователю.  1. Пользователь выполняет шаг 1 до выполнения условия шага 3. 2. Система оповещает пользователя о победе 3. Система оповещает пользователя об поражении 4. Система предлагает сыграть еще 5. Система предлагает выйти из игры |