



OST

Ostschweizer
Fachhochschule

ML Projekt Kick-off

Machine Learning 4 Software Engineers

Martin Stypinski

26. Juni 2025

Weiterbildung Informatik

ML Projekt: Kick Off

- Wichtige Daten:
 - Kick Off: heute
 - *Projekt-Antrag: 21.10.2025* – Mit wem möchte ich arbeiten, was ist unsere Idee?
 - Ev. Feedback Runde
 - Mini Pitch / Idea Pitch: **21.10.2025** – Was möchten wir gerne lösen, welche Schwierigkeiten sehen wir?
 - Zwischenstand: **04.12.2025** – Kleine Präsentation max. 10min, Stand, Schwierigkeiten, Lösungen
 - **Hand-in Date – Projekt Abgabe: So, 18.01.2026 - 23:59**
 - Bericht, Github Repo per E-Mail
 - Final Presentation: Do, **22.01.2026** – Projekt Präsentation
 - 1 gedrucktes Exemplar
 - USB Stick mit allen Artefakten

Projekt Antrag

- Formular -> Teams (wird umgehend hochgeladen).
- 3 Punkte die zu klären sind:
 - Mit wem möchte ich Arbeiten?
 - Was möchten wir tun?
 - Woher kommen unsere Daten?
- **Wichtig:**
 - **Die Urheber- und Nutzungsrechte bleiben bei den Autorinnen und Autoren.**
 - Zielkonflikt mit Arbeitgeber vermeiden!
 - Kein NDA!

Vergangene Projekt

- Qwix
 - Würfelspiel mit Reinforcement Learning lösen.
- Kleine Schachengine mit CNN
 - Schach mit CNN Stellungen bewerten und versuchen gegen Computerspieler zu gewinnen (ELO 1300)
- Yoga Pose Estimator
 - Deployment eines Yoga models auf einen Nvidia Tegra low Power device
- Dart Counter mit CNN
 - Interaktives Dartspiel mit CNN (Erkennung der Punkte mittels Kamera)
- Crypto / Stockmarket Prediction
 - CNN / Time Series
- Par-Caster
 - Parkplatz App zur vorhersage von freien Parkplätzen in St. Gallen

Optionen

- ML Ops
 - Deployment, Architektur
- Optimierung eines Problems
- Problem von 'Scratch'



Data

Model

Deployment