

ChallengeMe

Ein Projekt von Team 42

Klicken Sie, um das Format des Untertitelmasters zu bearbeiten

Florian Hofer

Felix Kießling

Peter Winter

Max Wendl

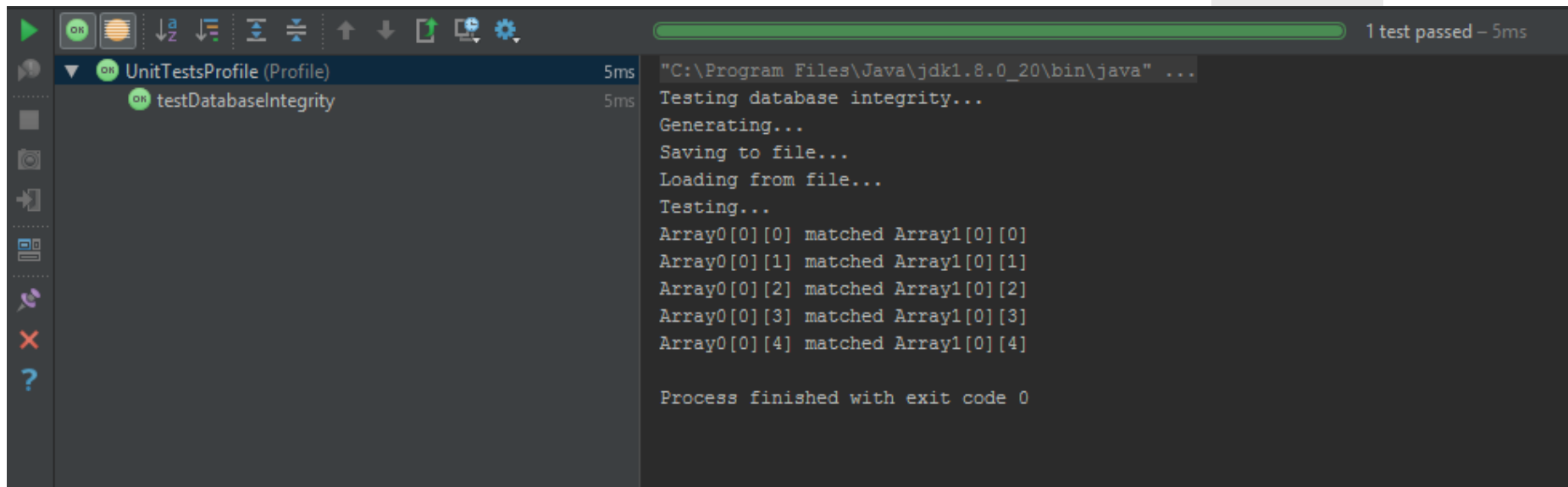
- Klassen miteinander in Beziehung setzen
- Unittests
- Methoden
- Challenge Editor erstellen
- ControlUnit zur Verwaltung erstellen

Was wir geschafft haben

- Unittests
 - Methoden ausprogrammiert
 - Challenge Editor wurde in Challenge integriert
 - Verwaltung und Struktur wurde weitgehend implementiert
- ☐ Programmierarbeit wurde größtenteils abgeschlossen!

- Es kann ein Benutzer angelegt werden
- Daten werden lokal in einer Datei gespeichert
- Der Benutzer kann eine Challenge annehmen sowie eigene erstellen
- Eine Challenge kann bewertet werden
- Außerdem kann der Name, die Beschreibung und die Bearbeitungszeit nachträglich geändert werden
- Chatfunktion funktioniert auf Konsolenbasis

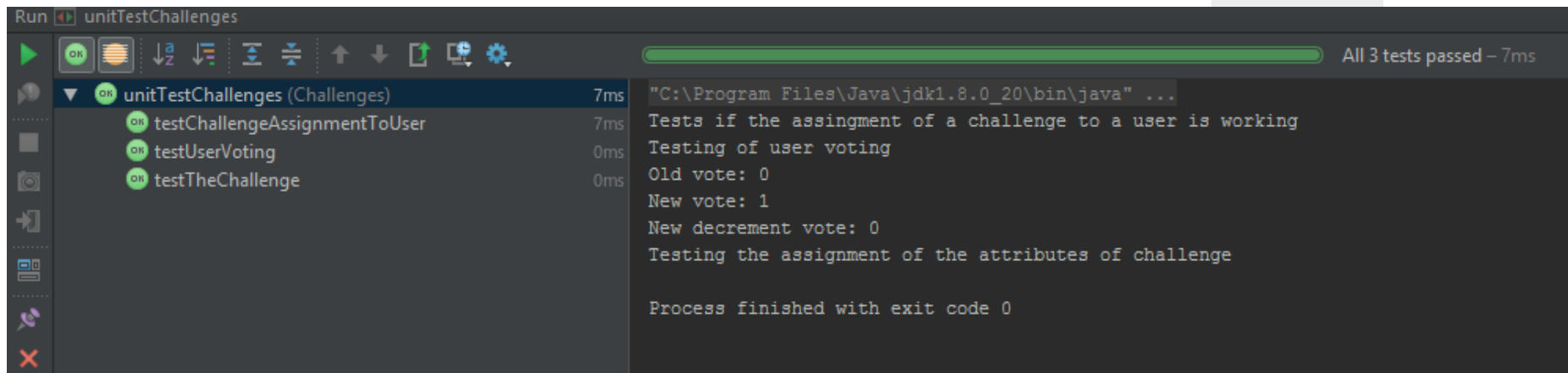
Unit Test für User



The screenshot shows an IDE interface with a test runner on the left and a console output on the right. The test runner shows a profile named 'UnitTestsProfile (Profile)' with a duration of 5ms, and a specific test 'testDatabaseIntegrity' also with a duration of 5ms. The console output shows the execution of a Java command to test database integrity, including steps like 'Generating...', 'Saving to file...', 'Loading from file...', and 'Testing...'. It then displays a series of array comparisons, all of which are 'matched', and finally reports 'Process finished with exit code 0'. A progress bar at the top of the console indicates '1 test passed - 5ms'.

```
"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_20\bin\java" ...  
Testing database integrity...  
Generating...  
Saving to file...  
Loading from file...  
Testing...  
Array0[0][0] matched Array1[0][0]  
Array0[0][1] matched Array1[0][1]  
Array0[0][2] matched Array1[0][2]  
Array0[0][3] matched Array1[0][3]  
Array0[0][4] matched Array1[0][4]  
  
Process finished with exit code 0
```

Unit Test für Challenges

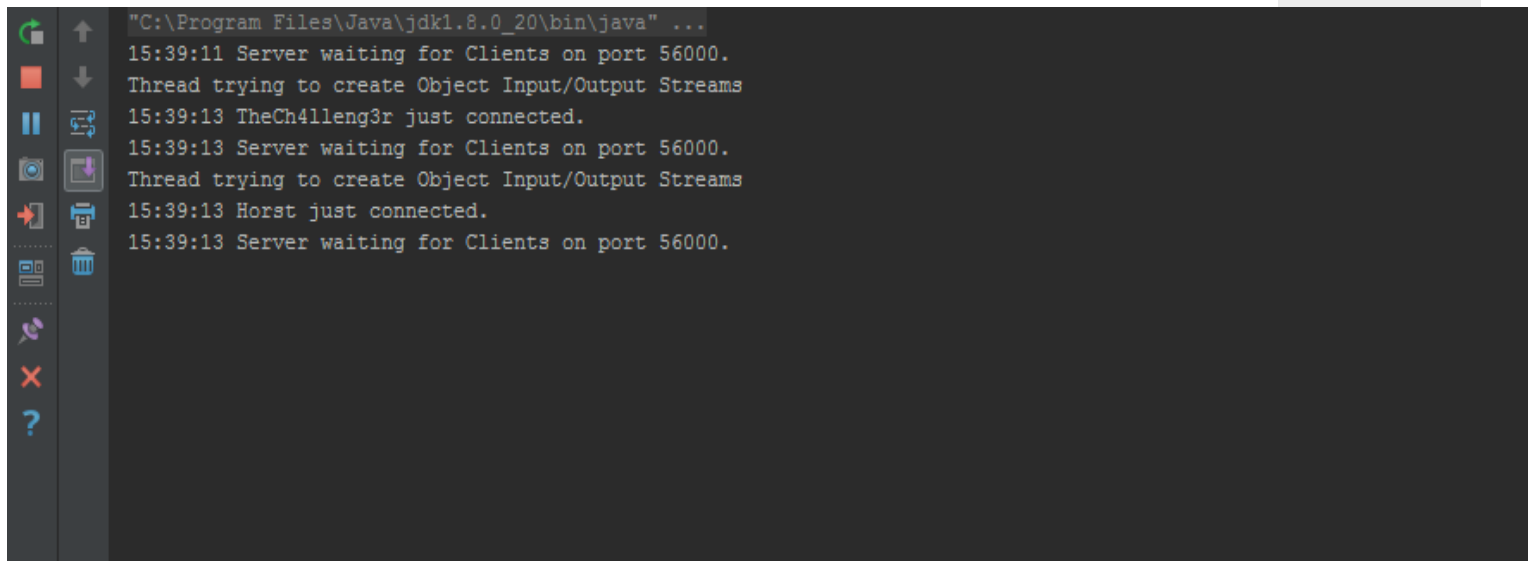


The screenshot shows the Run console of an IDE with the title 'unitTestChallenges'. A green progress bar at the top indicates 'All 3 tests passed - 7ms'. The test results are as follows:

Test Name	Duration	Status	Output
unitTestChallenges (Challenges)	7ms	OK	"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_20\bin\java" ...
testChallengeAssignmentToUser	7ms	OK	Tests if the assingment of a challenge to a user is working
testUserVoting	0ms	OK	Testing of user voting
testTheChallenge	0ms	OK	Old vote: 0 New vote: 1 New decrement vote: 0 Testing the assignment of the attributes of challenge

Process finished with exit code 0

Chatfunktion



The screenshot shows a Java IDE's console window with a dark background. The title bar of the console window reads `"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_20\bin\java" ...`. The console output consists of several lines of text, each preceded by a timestamp. The messages indicate a server waiting for clients on port 56000, threads attempting to create input/output streams, and two successful client connections: 'TheCh4lleng3r' and 'Horst'.

```
"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_20\bin\java" ...  
15:39:11 Server waiting for Clients on port 56000.  
Thread trying to create Object Input/Output Streams  
15:39:13 TheCh4lleng3r just connected.  
15:39:13 Server waiting for Clients on port 56000.  
Thread trying to create Object Input/Output Streams  
15:39:13 Horst just connected.  
15:39:13 Server waiting for Clients on port 56000.
```

- Programmdokumentation erweitern
- Code fertig kommentieren
- Letzte Programmierarbeiten an Verwaltung und Challenges abschließen

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!