

ChallengeMe

Ein Projekt von Team 42

~~RechenWS~~ Forum das Format des Untertitelmasters zu bearbeiten

Florian Höfer

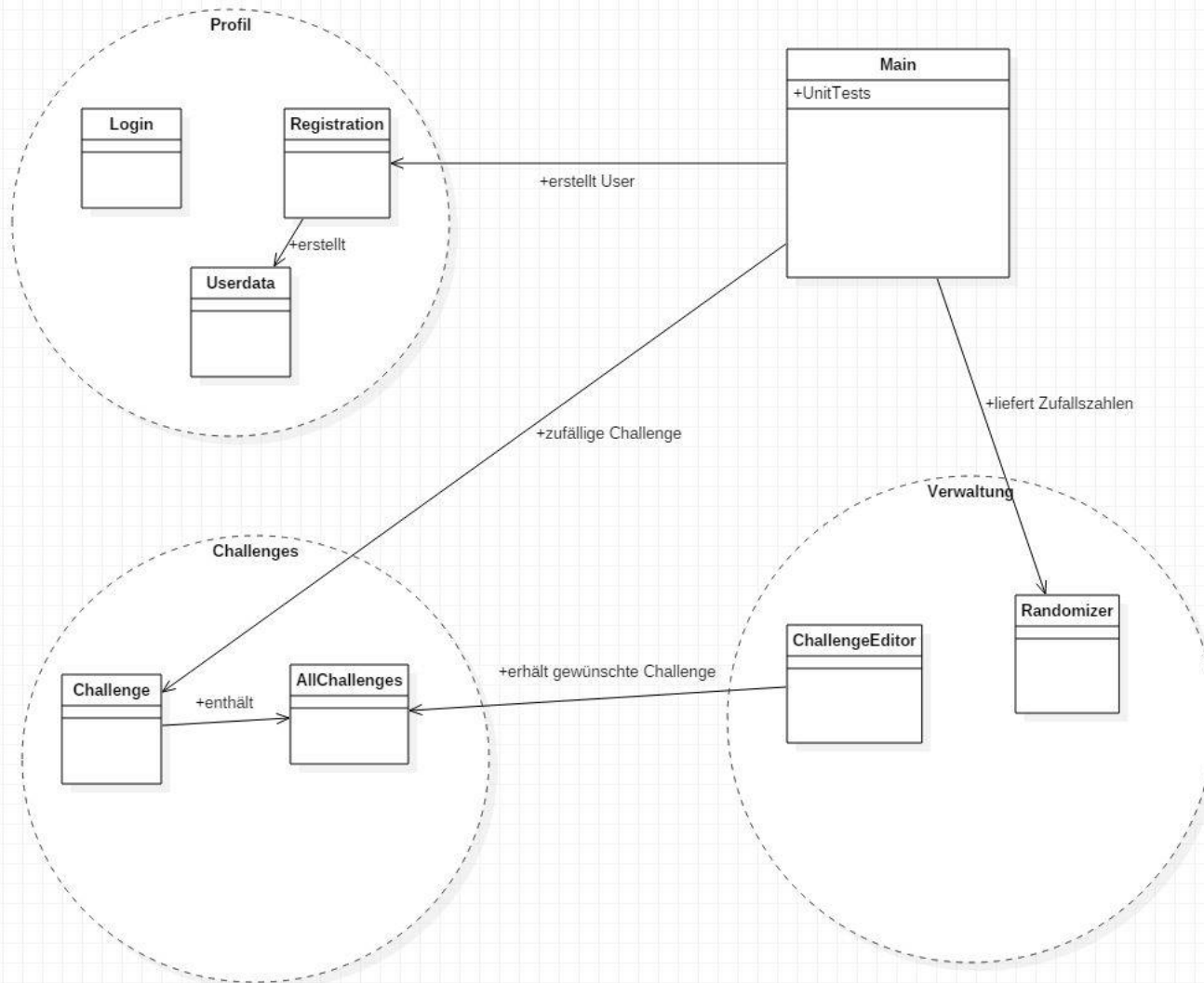
Felix Kießling

Max Wendl

Erfurt University of Applied Sciences

- Erstellung eines UML Diagramm
- Besprechung und Aufgabenaufteilung
- Verknüpfung mit Github
- Klassen in Form des UML Diagramms erstellt
 - z.T. um erste Attribute erweitert
 - z.T. Methoden hinzugefügt
- Registrierungs und Login-Klasse mit zugehörigem Unittest

UML Diagramm



Preview der Attribute

- Klasse UserData

```
public class UserData {  
    private String username;  
    private String password;  
    private int birthday;  
    private int birthmonth;  
    private int birthyear;  
  
    private String profilePic;  
    private int challengesCompleted;  
    private int challengeAssigned;  
    private int reputation;  
    private int userID;
```

- Klasse Challenge

```
public class Challenge {  
  
    private String title;  
    private String description;  
    private int CompletionTime;  
    private int idCreator;  
    private int idChallenge;  
    private int idChallenged;  
    private int vote;  
}
```

- Funktionalität von IntelliJ mit Github
- Github verstehen
- Absprache
- Projektbezogene Probleme traten vorerst nicht auf

- Klassen miteinander in Beziehung setzen
- Unittests
- Methoden
- Challenge Editor erstellen
- ControlUnit zur Verwaltung erstellen

- Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!