

ChallengeMe!

„Quod erat demonstrandum“ masters durch Klicken bearbeiten

presented by Team-42

Teamvorstellung

- Höfer, Florian
- Kießling, Felix
- Wendl, Max
- Winter, Peter

Inspiration

- Challenges als Trend in sozialen Netzwerken entdeckt
- Dies haben wir als Inspiration für unser Projekt genutzt

Unser Projekt (1)

- Soziales Netzwerk
 - Chatfunktion
 - Benutzerprofil mit Profilbild
 - Userstatistiken, (-ranking)
- Benutzer stellen Aufgaben online
- Diese werden anderen Nutzern zufällig zugewiesen

Unser Projekt (2)

- Bewertungsfunktion der Aufgaben, Bestenliste
- (Bannen von oft gemeldeten Benutzern)
- Bestimmter Zeitraum für Bearbeitung der Aufgaben
- Bei Erfüllung der Aufgabe hochladen eines Fotos, welches nur der Aufgabensteller sehen kann und Vollständigkeit bewerten kann.

Projektstruktur (1)

- Logikeinheit
 - Verantwortlich für Kommunikation und Datenfluss zwischen Schnittstellen und Datenbank
- Datenbank
 - Verwaltung der Aufgaben und Benutzerdaten
 - Verknüpfung der Benutzer mit Aufgaben

Projektstruktur (2)

- Schnittstellen
 - Website-basierte Anwendung
 - (mobile Unterstützung durch App)

Weiteres Vorgehen

- Codestyle besprechen
- Ressourcenmanagement – Was brauchen wir?
- Klassenstruktur festlegen
- Datenmodell überlegen

Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit!