

# ChallengeMe Ein Projekt von Team 42

Florian Höfer Felix Kießling Peter Winter Max Wendl

## Zukünftige Entwicklung



- Klassen miteinander in Beziehung setzen
- Unittests
- Methoden
- Challenge Editor erstellen
- ControlUnit zur Verwaltung erstellen

## Was wir geschafft haben



- Unittests
- Methoden ausprogrammiert
- Challenge Editor wurde in Challenge integriert
- Verwaltung und Struktur wurde weitgehend implementiert

→ Programmierarbeit wurde größtenteils abgeschlossen!

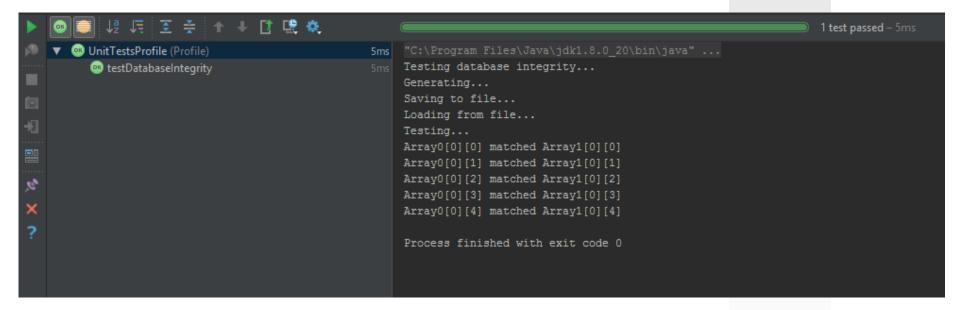
#### **Funktionen**



- Es kann ein Benutzer angelegt werden
- Daten werden lokal in einer Datei gespeichert
- Der Benutzer kann eine Challenge annehmen sowie eigene erstellen
- Eine Challenge kann bewertet werden
- Außerdem kann der Name, die Beschreibung und die Bearbeitungszeit nachträglich geändert werden
- Chatfunktion funktioniert auf Konsolenbasis

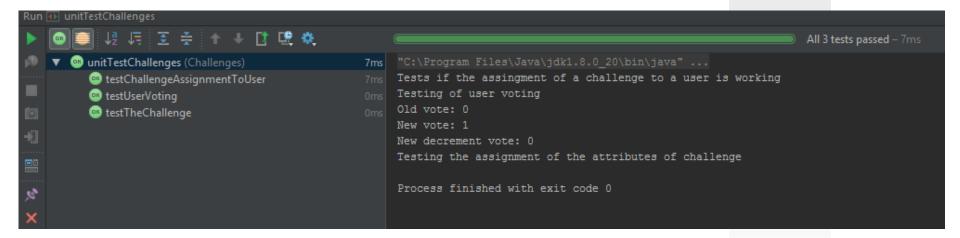
#### Unit Test für User





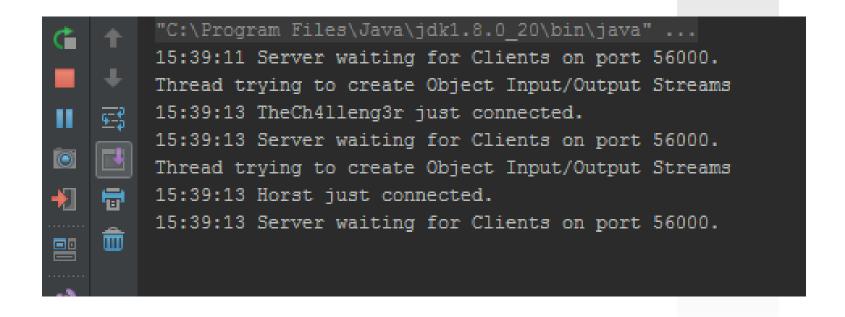
## **Unit Test für Challenges**





#### Chatfunktion





#### Ein Blick in die Zukunft



- Programmdokumentation erweitern
- Code fertig kommentieren
- Letzte Programmierarbeiten an Verwaltung und Challenges abschließen



### Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!