

# ChallengeMe

## Ein Projekt von Team 42

David Wenkemann  
Felix Kießling  
Max Wendl

- Server und Server-Kommunikation aufsetzen
- JPA vollständig implementieren
- Chat (Client to Client) über Server realisieren

# Was wir geschafft haben

- ORM beziehungsweise JPA vollständig implementiert
- Projektstruktur angepasst
- Apache Tomcat8 im Projekt integriert und Grundstrukturen implementiert
- Erste Server Pages angelegt

# Was wir geschafft haben

- ▼ administration
  - ▶ servlet
  - ▼ storage
    - ▶ dao
      - ChallengeController
      - IChallengeController
    - Randomizer
    - timerListener
  - ▶ chat

- ▼ model
  - ▼ challenges
    - ▶ challenges
      - AllChallenges
      - Challenge
      - IAllChallenges
    - ▶ profile
      - Main
      - unitTestChallenges
  - ▶ resources
  - ▶ webapp
  - Klassendiagramm.uml
  - ChallengeMe.iml
  - m pom.xml

- Restliche Java Server Pages anlegen
- Dokumentation
- Code-Kommentierung vervollständigen

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!