PRG1x & ADE1x

Einf. i. d. Programmierung (int. LVA) Üb. zu Element. Alg. u. Datenstrukt.

WS 13/14, Übung 2

	Punkte	Kurzzeichen Tutor / Übungsleiter /				
Gr. 2, JP. Haslinger, MSc	Name	Aufwand in h				
Gr. 1, DI (FH) G. Horn, MSc		Abgabetermin: Sa, 12.10.2013				

1. Maximum von zwei oder drei Werten

(2+3+1) Punkte)

- a) Entwickeln Sie eine Pascal-Funktion Max2, die das Maximum zweier ganzer Zahlen als Funktionsergebnis liefert.
- b) Entwickeln Sie eine Pascal-Funktion Max3a, die das Maximum *dreier* ganzer Zahlen liefert, ohne auf die Funktion Max2 zurückzugreifen.
- c) Entwickeln Sie eine Pascal-Funktion Max3b, die das Maximum *dreier* ganzer Zahlen liefert und dazu die Funktion Max2 möglichst geschickt nutzt.

2. Eine Tabelle für die binomische Formel: $(a + b)^2 = ?$

(5 + 5 Punkte)

- a) Entwickeln Sie eine Funktion, der für zwei Zahlen a und b das Ergebnis der binomischen Formel $(a+b)^2$ berechnet. Da Pascal keinen vordefinierten Operator für das Potenzieren besitzt, müssen Sie im Zuge der schrittweisen Verfeinerung auch eine weitere Funktion Power zum Berechnen einer Potenz a^x implementieren.
- b) Um die oben geforderte Funktion zu testen, ist nun eine Prozedur DisplayBFTable gesucht, die alle Ergebnisse der binomischen Formel für minA <= a <= maxA und 1 <= b <= 10 in einer Tabelle darstellt. Die Werte der beiden Schranken minA und maxA werden dabei über Eingangsparameter an die Prozedur mitgegeben.

Ein auf Aufruf von DisplayBFTable (8, 13) führt z. B. zu folgender Ausgabe:

a \ b	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
+										
8	81	100	121	144	169	196	225	256	289	324
9	100	121	144	169	196	225	256	289	324	361
10	121	144	169	196	225	256	289	324	361	400
11	144	169	196	225	256	289	324	361	400	441
12	169	196	225	256	289	324	361	400	441	484
13	196	225	256	289	324	361	400	441	484	529

3. Uhrzeitkonvertierung

(4 + 4 Punkte)

a) Gesucht ist ein Algorithmus, die für eine aus drei Werten (Stunden, Minuten, Sekunden) bestehende Zeitspanne die Anzahl der gesamten Sekunden berechnet. Implementieren Sie diesen Algorithmus in Form einer Pascal-Funktion TimeSpanToSeconds und testen Sie diese ausgiebig. Wählen Sie geeignete Datentypen für Parameter und Rückgabewert und begründen Sie Ihre Wahl. Überlegen Sie auch eine Strategie, wie Sie mit ungültigen Zeitspannen umgehen.

Beispiele:

```
4:13:23 = 15180 125:06:59 = 450419 0:00:00 = 0 1:62:17 = ungültig
```

b) Implementieren Sie nun auch eine Prozedur SecondsToTimeSpan, die eine umgekehrte Konvertierung vornimmt und testen Sie auch diese wieder im Detail. Begründen Sie, warum hier keine Funktion zum Einsatz kommen kann.