PassportJs

Von Florian Wiese

Overview

- Für Node entwickelt
- Für Authentifikationsprozesse gemacht
- Jede weitere Funktionalität wird der Applikation überlassen
- Traditionell loggt man sich mit Username und Passwort ein
- Zu Zeiten der der sozialen Medien kann man aber auch Facebook und Twitter zur Anmeldung nutzen

Authenti-fizierung

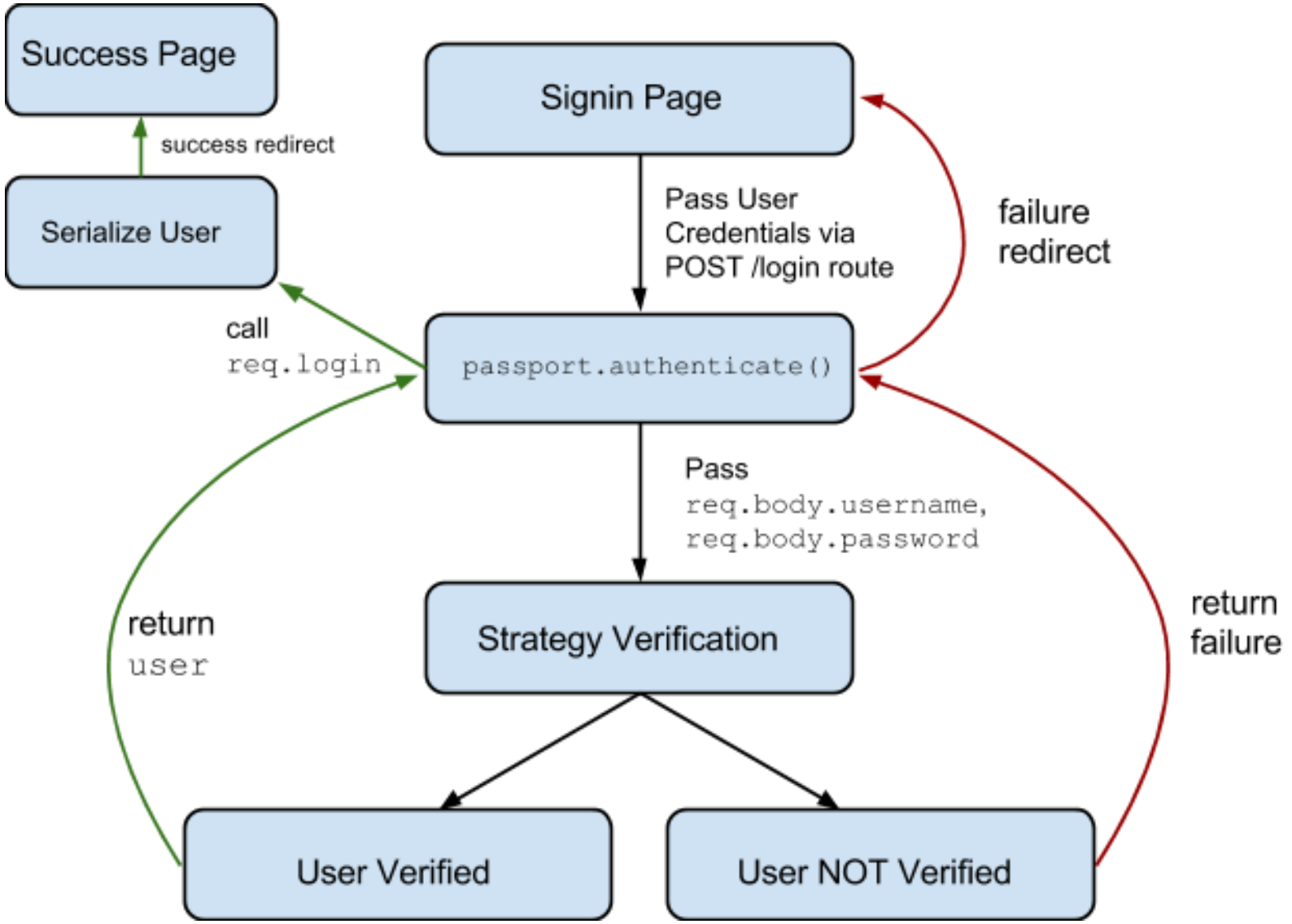
- Hierfür muss man nur die Funktion passport.authenticate(); aufrufen

```
app.post('/login',
  passport.authenticate('local'),
  function(req, res) {
    // If this function gets called, authentication was successful.
    // `req.user` contains the authenticated user.
    res.redirect('/users/' + req.user.username);
  });
```

Authenti-fizierung

- Wenn die Authentifizierung jetzt fehl schlägt wird ein 401 Unauthorized Status gesendet und der Route_Handler(URL Regler) leitet nicht weiter
- Falls doch wird man weitergeleitet und der User wird gesetzt
-

Authenti-fizierung



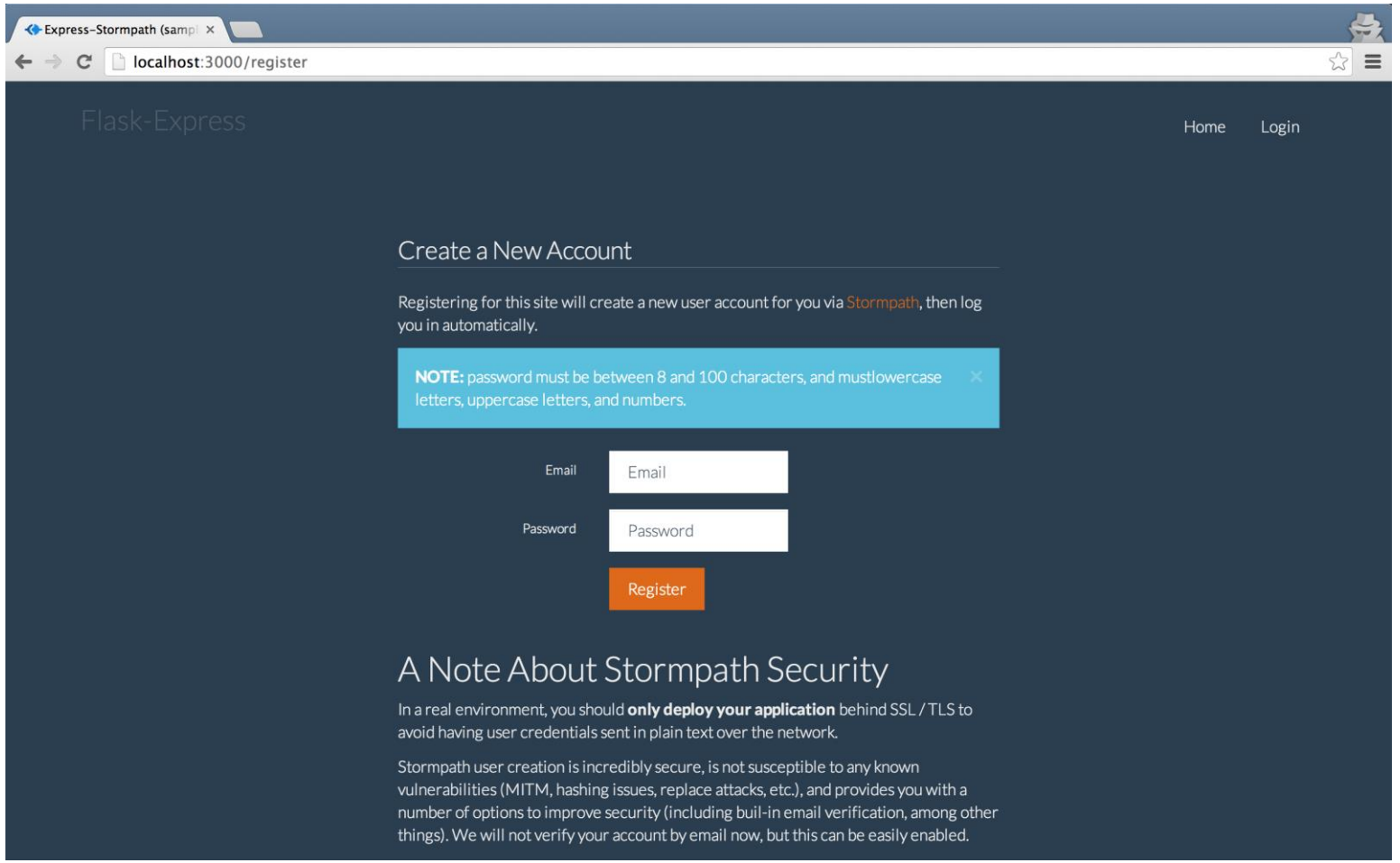
Strategien

- Für das einloggen kann man bei PassportJS verschiedene Strategien benutzen
- Diese muss man implementieren
- Dafür kann man Username und Passwort benutzen oder die oAuth oder OpenID

Flash Nachrichten

- Bei diesen Weiterleitungen können sogenannte Flash Nachrichte aufploppen
- Diese zeigen Informationen für den User an
- Wie zum Beispiel: Invalid Username or password bei Fehlschlagen und zum Beispiel Willkommen für einen erfolgreichen Login

Flash Nachrichten



Stategien

- Die Kategorien:
- 1. Username und Passwort
- 2. OpenID
- 3. OAuth

Username & Passwort

- Meist verbreitete Authentifizierungsstrategie
- Unterstützt durch ein Modul namens passport-local

OpenID

- Mit OpenID kann man sich auf jeden unterstützen Website anmelden
- Dafür muss man sich einmal bei einem Open ID Provider anmelden
- Diese Daten kann man dann bei den entsprechenden Webseiten anwenden
- Für Phishing Anfälle anfällig, da man leicht eine Weiterleitung erstellen zu einer Website erstellen kann, die wie eine Provider Website aussieht
- Ein OpenID Provider ist zum Beispiel Google

OAuth

- Der Nutzer kann dadurch Dritten erlauben auf seine Daten zugreifen
- Standardisierte, sichere API-Autorisierung
- Dabei gibt es dann vier Rollen:
- Ressource Owner : Er ist derjenige der Dritten Zugang zu seinen Daten gewährt. Diese Daten liegen dann auf dem Ressource Server
- Ressource Server: Auf ihm liegen die Ressourcen. Auf Basis von Access Tokens kann Zugriff gewährt werden
- Client: Eine dritte Anwendung, die auf die Ressourcen zugreifen will. Dieser Client wird auf verschiedenen Endgeräten ausgeführt
- Authorization Server: Stellt die Access Tokens für den vom Ressource Owner erlaubten Anwendungsbereich aus
- Man kann diese Methode mit z.B. Facebook und Twitter nutzen

Quellen

- http://www.passportjs.org/
- https://www.ctl.io/developers/blog/post/build-user-authentication-with-node-js-express-passport-and-mongodb
- https://stormpath.com/blog/build-app-nodejs-express-passport-stormpath