

# 《银行家算法与避免死锁》实验要求

## 一、实验目的

1. 掌握死锁产生的必要条件及银行家算法的核心原理。
2. 通过编程实现银行家算法，模拟资源分配与安全性检查流程。

## 二、实验任务

1. 模拟一个银行家算法：设置数据结构设计安全性算法
2. 初始化时让系统拥有一定的资源
3. 用键盘输入的方式申请资源
4. 如果预分配后，系统处于安全状态，则修改系统的资源分配情况
5. 如果预分配后，系统处于不安全状态，则提示不能满足请求

## 三、实验任务要点说明

### 数据结构

可利用资源向量	int Available[m]	m 为资源种类
最大需求矩阵	int Max[n][m]	n 为进程的数量
分配矩阵	int Allocation[n][m]	
还需资源矩阵	int need[i][j]=Max[i][j]-Allocation[i][j]	
申请资源数量	int Request [m]	
工作向量	int Work[m]	int Finish[n]

### 银行家算法 bank() 函数

Request<sub>i</sub>: 进程 P<sub>i</sub> 的请求向量。 0<=j<=m-1

1. 若 Request<sub>i</sub>[j] ≤ Need<sub>i,j</sub>，转向 2，否则出错。
2. 若 Request<sub>i</sub>[j] ≤ Available[j]，转向 3，否则等待。
3. 系统试探着把资源分配给进程 P<sub>i</sub>，修改下面内容：

```
Available[j]=Available[j] - Requesti[j];  
Allocation[i, j]=Allocation[i, j]+Requesti[j];  
Need[i, j]=Need[i, j] - Requesti[j];
```

4. 试分配后，执行安全性算法，检查此次分配后系统是否处于安全状态。若安全，才正式分配；否则，此次试探性分配作废，进程  $P_i$  等待。

### 安全性算法 `safe()` 函数

1. 初始话：设置两个向量  $Work(1 \times m)$  和  $Finish(1 \times n)$

$Work$ ——系统可提供给进程继续运行所需各类资源数，初态赋值  $Available$

$Finish$ ——系统是否有足够资源分配给进程，初值 `false`.

2. 从进程集合中满足下面条件进程：

$Finish[i] = false$ ;  $Need[i, j] \leq Work[j]$ ;

若找到，执行 3，否则，执行 4。

3. 进程  $P_i$  获得资源，可顺利执行，完成释放所分配的资源。

$Work[j] = Work[j] + Allocation[i, j]$ ;

$Finish[i] = true$ ; go to 2.

4. 若所有进程  $Finish[i] = true$ ，表示系统处于安全状态，否则处于不安全状态。

先对用户提出的请求进行合法性检查，即检查请求的是否不大于需要的，是否不大于可利用的。若请求合法，则进行试分配。最后对试分配后的状态调用安全性检查算法进行安全性检查。若安全，则分配，否则，不分配，恢复原来状态，拒绝申请。

### 银行家算法实例

假定系统中有五个进程  $\{P_0, P_1, P_2, P_3, P_4\}$  和三种类型资源  $\{A, B, C\}$ ，每一种资源的数量分别为 10、5、7。各进程的最大需求、 $T_0$  时刻资源分配情况如下所示。

	Max			Allocation			Need			Available		
	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
P0	7	5	3	0	1	0	7	4	3			
P1	3	2	2	2	0	0	1	2	2			
P2	9	0	2	3	0	2	6	0	0	3	3	2
P3	2	2	2	2	1	1	0	1	1			
P4	4	3	3	0	0	2	4	3	1			

问：

- ①T0 时刻是否安全？
- ② T0 之后的 T1 时刻 P1 请求资源 Request1(1, 0, 2) 是否允许？
- ③ T1 之后的 T2 时刻 P4 请求资源 Request4(3, 3, 0) 是否允许？
- ④ T2 之后的 T3 时刻 P0 请求资源 Request0(0, 2, 0) 是否允许？

#### 四、实验报告注意事项

包含算法设计思路（流程图、代码等）。

测试用例的运行结果与分析（截图或日志）。

编程语言：C/C++/Python/Java（任选其一）。

最后需要撰写实验总结与分析（实验总结：比如讨论银行家算法的局限性（如静态进程数、固定资源类型等）……）。

\*每次回收一个进程的资源后，必须从头开始重新检测所有进程。