

„Conway's Game of Life“

Projekttagebuch 25.10& 30.10.2018 Teil3/5

By Asrak Zeynep, Bulete Anca, Kaimer Melanie

Erfolge bei der Umsetzung durch Planung:

To Do:

In dieser Woche haben wir uns erneut zusammengefunden und über die genaue Aufgabenverteilung, Planung, Einteilung & Gliederung der einzelnen Schritte ausführlich gesprochen, sodass jeder genau weiß was seine Aufgaben in dem doch sehr anspruchsvollen Projekt sind. Die Projektidee wurde somit erweitert, verbessert und gefestigt. Unsere Entwicklerin Zeynep Asrak hat bereits mit der Implementierung des Spiels begonnen. Anca Bulete und ich haben uns ebenfalls schon einige Quellen angeschaut und versucht uns Java etwas anzueignen, sodass wir uns einander bestmöglich unterstützen können. Hauptsächlich um die Implementierung kümmert sich Zeynep Asrak. Bei der Projektbesprechung kamen uns dann neue Ideen zur Verbesserung des Spieles. Außerdem kommen im Zuge des gemeinsamen Arbeitens immer wieder Vorschläge zur Optimierung und Verbesserung auf, die wir in unser Projekt miteinfließen lassen. Wir haben uns ebenfalls Gedanken über die Präsentation gemacht & wie diese gestaltet werden soll. Unstimmigkeiten zur ständigen Verbesserung unseres Projektes werden jedes Mal neu überarbeitet und korrigiert. Außerdem haben wir mit dem HLD – Dokument beginnen können und die Aufgabenverteilung besprochen.