



Requirements

Hier worden de Functionele en non-functionele eisen gesteld aan de applicatie. Wanneer er meer requirements of wensen bijkomen zal ik dat uiteraard hierin toevoegen. Er wordt geprioriteerd door een MoSCoW lijst. Ook is er genummerd om later naar te verwijzen in de Use Cases.

Functionele requirements

De B staat voor beperking en K voor kwaliteit.

Must have

01: Tournaments organiseren.

B-01.1: Alleen de tournament types *Swiss* en *Survival* moeten worden geïmplementeerd.

K-01.1: Overzicht tournament met Tournament-type, een x aantal rondes en een tijdsaandoening.

02: Registreren van een account.

B-02.1: Als je geen Lichess account hebt, moet je die eerst aanmaken.

K-02.1: Met het registreren van je account kan je inloggen en word je gekoppeld aan je Lichess account

03: Inloggen met je account

K-03.1: Tournaments organiseren

K-03.2: Leaderboards bekijken

K-03.3: Statistieken vergelijken met andere gebruikers

K-03.4: Uitloggen

Should have

01: Tournaments organiseren.

B-01.1: Het tournament-type *Round-Robin* en *Match-Competition* implementeren.

K-01.1: Overzicht tournament met Tournament-type, een x aantal rondes en een tijdsaandoening.

03: Inloggen met je account

K-03.5 Tournament-geschiedenis bekijken

04: Tijdelijk schorsen, permanent verbannen

B-04.1: Alleen accounts met de role administrator kunnen gebruikers tijdelijk schorsen of permanent verbannen

K-04.1: Administrator kan gebruikers tijdelijk schorsen of permanent verbannen

Could have

01: Tournaments organiseren.

K-01.1: Gebruiker kan een willekeurige seeding geven of zelf bepalen wie tegen wie speelt.

Won't have

05: Vertalen naar het Engels/Nederlands.

K-05.1: Met een klik alles vertalen naar het Engels/Nederlands.

Non-Functionele requirements

- De applicatie geeft foutmeldingen in het Engels
- Alle omschrijvingen binnen de applicatie in het Engels
- De applicatie wordt getest in Firefox, Microsoft Edge en Google Chrome
- Alle inlogpogingen worden gelogd in een .txt bestand
- Versiebeheer wordt lokaal en in Git bijgehouden
- Wachtwoorden worden met encryptie opgeslagen in de MySQL database