

Projectbeschrijving Chessinator

Stel je hebt wat vrienden waarmee je een leuk schaaktornooi wilt organiseren, dan maak je met Chessinator een tornooi van een bepaald tournament-type(Swiss, Round-Robin en Match competition) met een X aantal rondes en als je wilt een bepaalde tijdsaandoening(Bullet, Blitz, Rapid of Classic). De app zal dan je punten opslaan en een ranksysteem maken met je vrienden en die opslaan in een database binnen MySql zodat het ook kan worden weergeven.

Hoofddoel

Het hoofddoel is om schaaktornooien te kunnen organiseren binnen de app en om ook uit de Lichess-API gebruikersinformatie te kunnen beheren. Ik ga dit maken in ASP.Net omdat het een webbased applicatie moet zijn. Ik zal me zoveel mogelijk proberen te houden aan regels van SOLID. Misschien haal ik nog leuke ideeën uit het maken van de algoritme opdrachten en zal ik aankondigen wanneer dit erin verwerkt wordt. Ook zal ik om de sprint nieuwe functies gaan toevoegen om de app onderhoudbaar/ interessant te houden.

Belangrijkste gebruikers

Binnen de app zijn twee rollen; Gebruiker en Administrator.

De *gebruiker* heeft de optie om schaaktornooien te organiseren en met gebruikersinformatie statistieken weergeven en vergelijken met andere gebruikers.

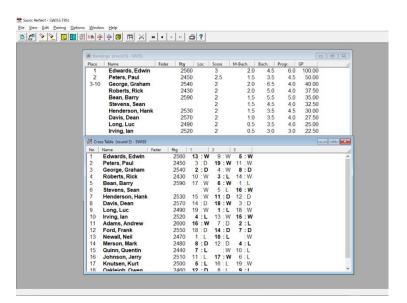
De administrator kan accounts van de gebruikers verbannen voor het overtreden van de regels.

App's die lijken op mijn idee

Swiss Perfect

Het ziet er verouderd en onoverzichtelijk uit, ook moet je hiervoor na 30 dagen voor betalen.

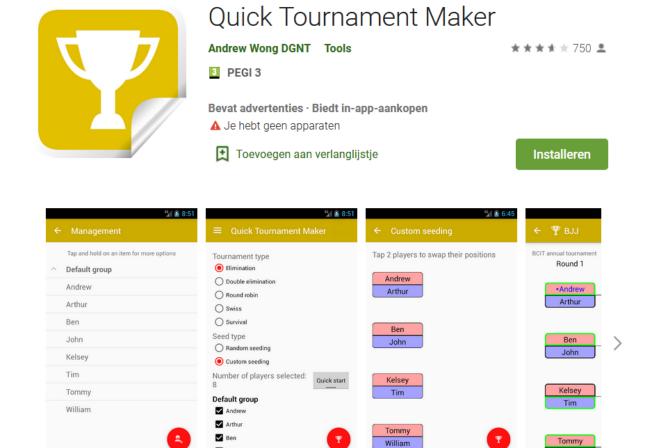
Wat ik hieruit kan halen is dat je niet gebruikersvriendelijk een tornooi kan maken zonder door overbodige opties te gaan. Ik zal hierom het zo overzichtelijk mogelijk houden en gebruiksvriendelijke opties geven.



Quick Tournament Maker

 $\langle \rangle$

Dit lijkt al best veel op mijn idee en ziet er gebruiksvriendelijk uit. Ik zal proberen het nog iets aantrekkelijker te maken en heb nog wat meer ideeën naast het alleen organiseren van de tornooien.



 $\langle \rangle$

[

 $\langle \rangle$