Chessinator Analyse-document

Siem Lucassen - S2-DB01



| Versie | Datum | Veranderingen | Auteur |
|--------|-----------|---------------------|---------------|
| 0.1 | 24-2-2021 | Introductie, | Siem Lucassen |
| | | Requirements | |
| 0.2 | 26-2-2021 | Functionele -en non | Siem Lucassen |
| | | functionele | |
| | | requirements | |
| 0.3 | 1-3-2021 | Use case diagram en | Siem Lucassen |
| | | omschrijving, | |
| | | schermontwerpen | |
| | | toegevoegd | |
| 0.4 | 3-3-2021 | Conceptueel model, | Siem Lucassen |
| | | feedback verwerkt | |
| 1 | 15-3-2021 | Testplan toegevoegd | Siem Lucassen |

Inhoudsopgave

| 1. | Proj | ectbeschrijving | 4 |
|----|------|------------------------------|------|
| : | 1.1 | Hoofddoel | 4 |
| : | 1.2 | Belangrijkste gebruikers | 4 |
| : | 1.3 | Apps die lijken op mijn idee | 4 |
| 2. | Req | uirements | 6 |
| : | 2.1 | Functionele requirements | 7 |
| | Mus | st have | 7 |
| | Sho | uld have | 7 |
| | Cou | ld have | 8 |
| | Wo | n't have | 8 |
| : | 2.2 | Non-Functionele requirements | 8 |
| 3. | Use | Cases | 9 |
| : | 3.1 | Use case diagram | 9 |
| : | 3.2 | Use case omschrijvingen | . 10 |
| 4. | Sch | ermontwerpen | . 14 |
| | 4.1 | Home | . 14 |
| | 4.2 | Profile-Settings | . 15 |
| | 4.3 | Organise tournament – Setup | . 16 |
| 4 | 4.4 | Match-History | . 17 |
| | 4.5 | Leaderboards | . 18 |
| 4 | 4.6 | Compare statistics | . 19 |
| | 4.7 | Admin-Panel | . 20 |
| 5. | Con | ceptueel model | .21 |
| _ | T | nala a | 22 |

1. Projectbeschrijving

Stel je wilt met wat vrienden of collega's een leuk schaaktournament wilt organiseren. Dan maak je met Chessinator een tournament van een bepaald tournament-type(Swiss, Round-Robin, Match Competition of Survival) met een X aantal rondes en als je wilt een bepaalde tijdsaandoening (Bullet, Blitz, Rapid of Classic). De app zal dan de door jou gegenereerde tournament aanmaken en de score bijhouden. Vervolgens kan je in de leaderboards jouw statistieken bekijken en die van andere. Ook heb je de mogelijkheid om jouw statistieken te vergelijken met andere gebruikers.

1.1 Hoofddoel

Het hoofddoel is om schaaktournamenten te kunnen organiseren binnen de app met verschillende tournament-types. Ik ga dit maken in ASP.Net omdat het een web-based applicatie moet zijn. Ik zal me zoveel mogelijk proberen te houden aan regels van SOLID. Misschien haal ik nog leuke ideeën uit het maken van de algoritme opdrachten en zal ik aankondigen wanneer dit erin verwerkt wordt. Ook zal ik om de sprint nieuwe ideeën gaan toevoegen om de app onderhoudbaar/ interessant te houden.

1.2 Belangrijkste gebruikers

Binnen de app zijn twee rollen; Gebruiker en Administrator.

De *gebruiker* heeft de optie om schaaktournamenten te organiseren en statistieken te weergeven en vergelijken met andere gebruikers.

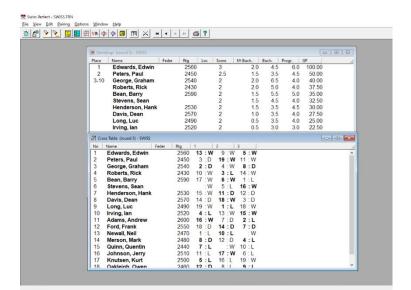
De *administrator* kan accounts van de gebruikers tijdelijk schorsen/ permanent verbannen voor het overtreden van de regels.

1.3 Apps die lijken op mijn idee

Swiss Perfect

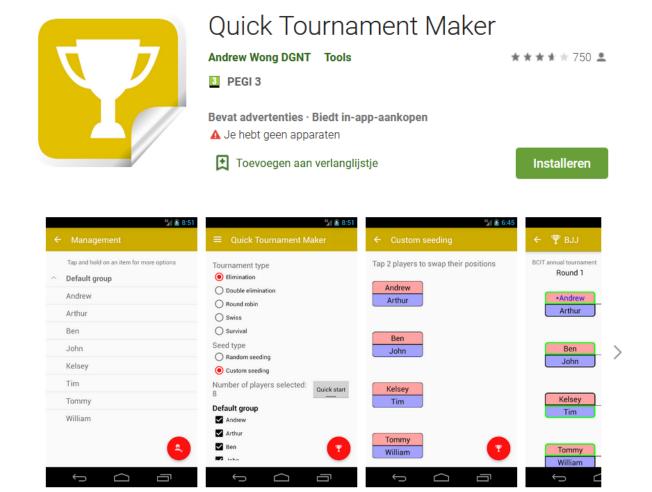
Het ziet er verouderd en onoverzichtelijk uit, ook moet er hiervoor na 30 dagen betaald voor worden.

Wat ik hieruit kan halen is dat je niet gebruikersvriendelijk een tornooi kan maken zonder door overbodige opties te gaan. Ik zal hierom het zo overzichtelijk mogelijk houden en gebruiksvriendelijke opties geven.



Quick Tournament Maker

Dit lijkt al best veel op mijn idee en ziet er gebruiksvriendelijk uit. Ik zal proberen het nog iets aantrekkelijker te maken en ik heb nog wat meer ideeën naast het alleen organiseren van de tournamenten.



2. Requirements

Hier worden de functionele en non-functionele eisen gesteld aan de applicatie. Wanneer er meer requirements of wensen bijkomen zal ik dat uiteraard hierin toevoegen. Er wordt geprioriteerd door een MoSCoW lijst. Ook is er genummerd om in deze tabel te verwijzen naar de Use Cases met de bijhorende ID's.

| ID | Naam | Omschrijving | Belang | Urgentie | UC ID |
|------|---|--|--------|---------------|-------|
| F1 | Gebruiker kan een | Registreert account | Must | Hoog | UC1 |
| | account registreren | waarmee je kan inloggen. | | | |
| F2 | Gebruiker kan inloggen | Inloggen op Chessinator | Must | Hoog | UC2 |
| | met account | | | | |
| F3 | Gebruiker kan een | Organiseert tournament met | Must | Hoog | UC3 |
| | tournament organiseren | een tournament type, een x | | | |
| | | aantal rondes, en een | | | |
| F.4 | Calamillandra | tijdsaandoening | N 4 | N 4: al al al | 1164 |
| F4 | Gebruiker kan een | Statistieken bekijken | Must | Middel | UC4 |
| | overzicht van de leaderboard zien | | | | |
| F5 | Gebruiker kan een | Laat overzicht zien van door | Must | Middel | UC5 |
| гэ | overzicht van de | de gebruiker gemaakte | iviust | Milduei | 003 |
| | geschiedenis-lijst van | tournamenten | | | |
| | tournamenten zien | tournamenten | | | |
| F6 | Administrator kan | Administrator kan | Must | Middel | UC6 |
| | tournamenten | tournamenten met | | | |
| | verwijderen | ongepaste gegevens | | | |
| | | verwijderen | | | |
| F7 | Gebruiker kan zijn | Gebruiker kan zijn | Should | Middel | |
| | profielgegevens | profielgegevens veranderen. | | | |
| | veranderen | | | | |
| F8 | Meer tournament-types | Het tournament-type Round- | Should | Middel | |
| | ondersteunen bij het | Robin en Match-Competition | | | |
| | organiseren van | wordt geïmplementeerd | | | |
| | tournamenten | | | | |
| F9 | Administrator kan | Administrator kan tijdelijk | Should | Middel | UC7 |
| | gebruikers tijdelijk | gebruikers schorsen of | | | |
| | schorsen of permanent | permanent verbannen | | | |
| F10 | verbannen | Chatishis kan yangaliikan maah | Chauld | Lana | 1100 |
| F10 | Gebruiker kan | Statistieken vergelijken met | Should | Laag | UC8 |
| F11 | statistieken vergelijken | een andere gebruiker | Could | Laag | |
| LTT | Aangepast/ willekeurig klassement instellen | Zelf instellen wie tegen wie moet spelen of willekeurige | Could | Laag | |
| | kiassement ilistellen | volgorde. | | | |
| F12 | Vertalen naar het | Vertalen naar de | Won't | Laag | |
| 1 14 | Engels/Nederlands | geselecteerde taal | VVOITE | Laag | |
| | Lingers/ Neuerianus | Besciedide taai | I | | |

2.1 Functionele requirements

De B staat voor beperking en K voor kwaliteit.

| Ì | ١/ | i. | ıs | Η | h | a | ١. | / | _ |
|---|----|----|----|---|---|---|----|---|---|
| | | | | | | | | | |

- 01: Gebruiker kan een account registreren
- K-01.1: Account aanmaken voor het inloggen op Chessinator.
- 02: Gebruiker kan inloggen met een account
- K-02.1: Tournamenten organiseren
- K-02.2: Leaderboards bekijken
- K-02.3: Statistieken vergelijken met andere gebruikers
- K-02.4: De gebruiker kan uitloggen
- 03: Gebruiker kan een tournament organiseren.
- B-03.1: Alleen de tournament types Swiss en Survival moeten worden geïmplementeerd.
- K-03.1: Overzicht tournament met Tournament-type, een x aantal rondes en een tijdsaandoening.
- 04: Gebruiker kan een overzicht van de leaderboard zien
- K-04.1: Statistieken bijhouden van voorgaande tournamenten
- 05: Gebruiker kan een overzicht van de geschiedenis-lijst van tournamenten zien
- B-05.1: Alleen account met de role administrator kunnen alle tournamenten zien.
- K-05.1: Gebruikers kunnen zijn eigen gemaakte tournamenten zien
- 06: Administrator kan een tournament verwijderen
- B-06.1: Alleen account met de role administrator kan tournamenten verwijderen

Should have

- 07: Gebruiker kan zijn profielgegevens veranderen
- **08:** Meer tournament-types ondersteunen bij het organiseren van tournamenten
- K-08.1: Het tournament-type Round-Robin en Match-Competition wordt geïmplementeerd.
- 09: Administrator kan gebruikers tijdelijk schorsen of permanent verbannen
- B-09.1: Alleen accounts met de role administrator kunnen gebruikers tijdelijk schorsen of permanent verbannen
- K-09.1: Administrator kan gebruikers tijdelijk schorsen of permanent verbannen
- 10: Gebruiker kan statistieken vergelijken
- K-10.1: Gebruiker kan statistieken vergelijken met andere gebruiker

Could have

11: Aangepast/ willekeurig klassement instellen

K-11.1: Gebruiker kan een willekeurig klassement geven of zelf bepalen wie tegen wie hij speelt.

Won't have

12: Vertalen naar het Engels/Nederlands.

K-12.1: Met een klik alles vertalen naar het Engels/Nederlands.

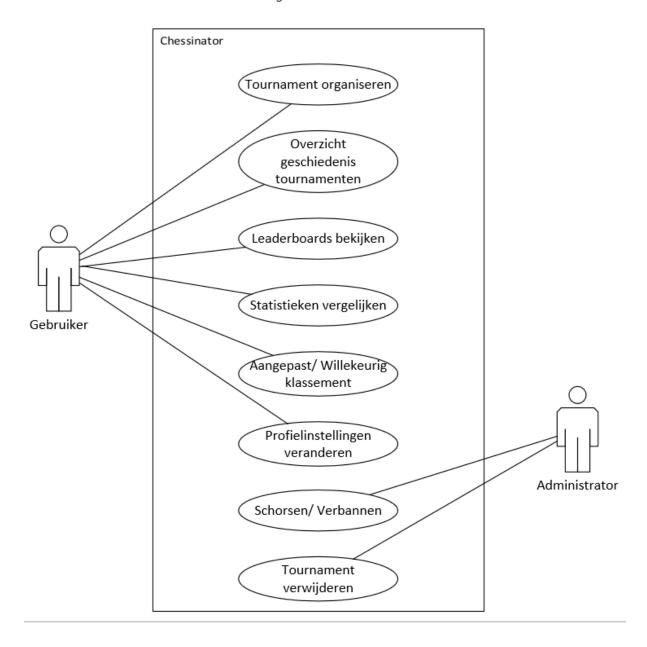
2.2 Non-Functionele requirements

- De applicatie geeft foutmeldingen in het Engels
- Alle omschrijvingen binnen de applicatie in het Engels
- De applicatie wordt getest in Firefox, Microsoft Edge en Google Chrome
- Alle inlogpogingen worden gelogd in een .txt bestand
- Versiebeheer wordt lokaal en in Git bijgehouden
- Wachtwoorden worden met encryptie opgeslagen in de MySql database

3. Use Cases

3.1 Use case diagram

De administrator kan alles wat een gebruiker ook kan.



3.2 Use case omschrijvingen

Must haves

| ID | UC1 | | |
|----------------|---|--|--|
| Naam | Gebruiker kan een account registreren | | |
| Omschrijving | Registreert account waarmee je kan inloggen | | |
| Actors | Gebruiker | | |
| Aannamen | Je hebt nog geen account | | |
| Scenario | De actor vult gegevens in en bevestigt deze Het systeem toont melding dat het account is geregistreerd [1] | | |
| Uitzonderingen | Actor heeft ongeldige gegevens ingevoerd, systeem toont foutmelding | | |
| Resultaat | Het systeem registreert een account in de database met de juiste gegevens. | | |

| ID | UC2 |
|----------------|--|
| Naam | Gebruiker kan inloggen met een account |
| Omschrijving | Inloggen op Chessinator |
| Actors | Gebruiker |
| Aannamen | De actor heeft een account geregistreerd |
| Scenario | 1. De actor vult inloggegevens in |
| | 2. Het systeem gaat naar de homepagina |
| | [1] |
| Uitzonderingen | De actor heeft ongeldige inloggegevens |
| | ingevuld, systeem toont foutmelding |
| Resultaat | Het systeem stuurt de actor door naar de |
| | homepagina |

| ID | UC3 | | |
|----------------|---|--|--|
| Naam | Gebruiker kan een tournament organiseren | | |
| Omschrijving | Organiseert tournament met een tournament | | |
| | type, een x aantal rondes, en een | | |
| | tijdsaandoening | | |
| Actors | Gebruiker | | |
| Aannamen | De actor wil een tournament organiseren | | |
| Scenario | De actor selecteert organise- | | |
| | tournament in de navigatie. | | |
| | 2. Het systeem navigeert naar de | | |
| | organise-tournament pagina. | | |
| | 3. De actor vult tournament gegevens in | | |
| | 4. Het systeem gaat naar volgende pagina | | |
| | [1] | | |
| Uitzonderingen | Actor heeft ongeldige tournament | | |
| | gegevens ingevoerd, systeem toont | | |
| | foutmelding | | |

| Resultaat | Het systeem leidt de actor naar een overzicht |
|-----------|---|
| | met de juiste tournament gegevens van de |
| | bijhorende tournament-type |

| ID | UC4 | | |
|----------------|--|--|--|
| Naam | Gebruiker kan een overzicht van de | | |
| | leaderboard zien | | |
| Omschrijving | Statistieken bekijken | | |
| Actors | Gebruiker | | |
| Aannamen | De actor wil de leaderboards bekijken | | |
| Scenario | De actor selecteert Leaderboards in de navigatie Het Systeem navigeert naar de leaderboards pagina De actor selecteert een van de vier tournament-types. | | |
| Uitzonderingen | n.v.t. | | |
| Resultaat | Het systeem geeft een overzicht van | | |
| | statistieken (de deelnemers, punten gescoord, | | |
| | games gespeeld, winsten en datum van creatie | | |
| | account van alle gebruikers | | |

| ID | UC5 | | |
|----------------|--|--|--|
| Naam | Overzicht geschiedenis lijst tournamenten | | |
| Omschrijving | Laat overzicht zien van door de gebruiker | | |
| | gemaakte tournamenten | | |
| Actors | Gebruiker | | |
| Aannamen | De actor heeft eerder tournamenten | | |
| | aangemaakt en bekijkt Match-History | | |
| Scenario | De actor selecteert Leaderboards in de | | |
| | navigatie | | |
| | 2. Het systeem navigeert naar de match- | | |
| | history pagina | | |
| | 3. De actor selecteert een van de vier | | |
| | tournament-types. | | |
| Uitzonderingen | n.v.t. | | |
| Resultaat | Het systeem geeft een overzicht van | | |
| | voorgaande tournamenten die de actor heeft | | |
| | aangemaakt | | |

| ID | UC6 | | |
|----------------|---|--|--|
| Naam | Administrator kan tournamenten verwijderen | | |
| Omschrijving | Administrator kan tournamenten met | | |
| | ongepaste gegevens verwijderen | | |
| Actors | Administrator | | |
| Aannamen | De actor wil een tournament van een gebruiker | | |
| | verwijderen | | |
| Scenario | De actor selecteert admin-panel in de navigatie. Het systeem navigeert naar de adminpanel pagina. De actor verwijdert tournament Systeem verwijdert tournament uit de database [1] | | |
| Uitzonderingen | Het tournament is al verwijdert, systeem verzoekt om pagina te verversen | | |
| Resultaat | Het systeem verwijdert tournament van geselecteerde gebruiker uit de database | | |

Should have

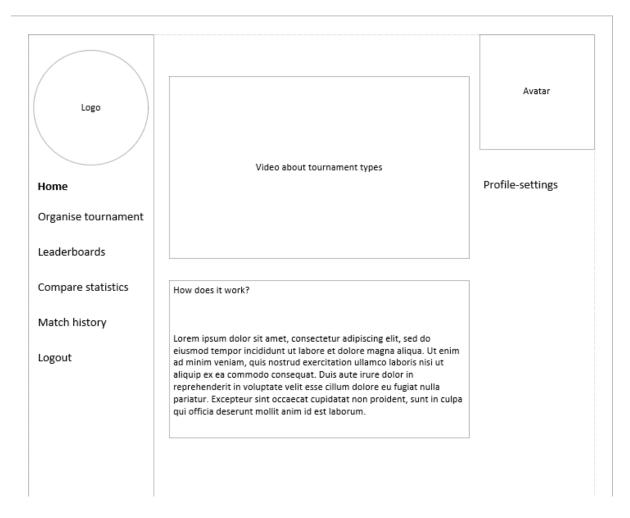
| ID | UC7 | | |
|----------------|---|--|--|
| Naam | Schorsen/ Verbannen | | |
| Omschrijving | Administrator kan tijdelijk gebruikers schorsen | | |
| | of permanent verbannen | | |
| Actors | Administrator | | |
| Aannamen | De actor wil een gebruikers tijdelijk schorsen of | | |
| | permanent verbannen | | |
| Scenario | De actor selecteert admin-panel in de | | |
| | navigatie. | | |
| | 2. Het systeem navigeert naar de admin- | | |
| | panel pagina. | | |
| | 3. De actor schorst/ bant een gebruiker | | |
| | 4. Het systeem schorst/ bant gebruiker [1] | | |
| Uitzonderingen | De gebruiker is al geschorst/ | | |
| | verbannen, systeem verzoekt om | | |
| | pagina te refreshen | | |
| Resultaat | Het systeem schorst of verbant gebruiker uit de | | |
| | database. | | |

| ID | UC8 | | |
|----------------|--|--|--|
| Naam | Statistieken vergelijken | | |
| Omschrijving | Statistieken vergelijken met een andere | | |
| | gebruiker | | |
| Actors | Gebruiker | | |
| Aannamen | De actor heeft een naam van een andere gebruiker ingevuld waarmee hij wil vergelijken | | |
| | | | |
| Scenario | De actor selecteert Leaderboards in de navigatie | | |
| | Het Systeem navigeert naar de | | |
| | leaderboards pagina | | |
| | De actor vergelijkt met andere | | |
| | gebruiker | | |
| | Het systeem geeft overzicht van statistieken [1] | | |
| Uitzonderingen | Ingevulde gebruikersnaam bestaat niet, systeem geeft een melding dat de gebruiker niet bestaat | | |
| Resultaat | Systeem geeft een overzicht van statistieken van de actor en de gebruiker waarmee wordt vergeleken. | | |

4. Schermontwerpen

4.1 Home

Op de homepagina zie je een video over de verschillende tournamenten-types en uitleg over hoe Chessinator in elkaar zit, ook heb je de optie om te klikken op **Profile-settings** om je instellingen te veranderen.



4.2 Profile-Settings

Hier heb je de mogelijkheid om je persoonlijke gegevens te veranderen zoals je profiel-avatar, Username, email en land door te klikken op Save.



4.3 Organise tournament – Setup

De instellingen voor alle tournament types zijn verschillend, vandaar dat ik eerst een Organise tournament-setup heb aangemaakt.

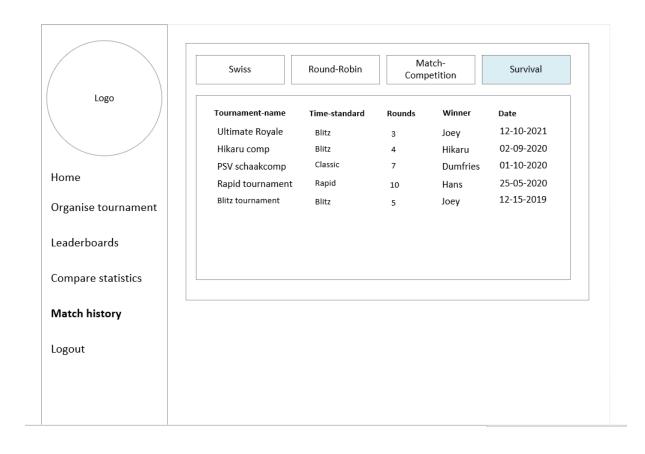
Hier krijg je de mogelijkheid om een tournament te organiseren.

In het eerste vak kies je de naam van je tournament, hoeveel groepen er gaan spelen en de groep grootte. In het tweede vak kan je het tournament type kiezen. In het derde vak kan je kiezen tussen een willekeurige volgorde wie tegen wie moet spelen of aangepast en dus zelf invullen. In het laatste vak kan je de Time-Control aangeven.

| | Tournament-name Ultimate Royale | | | | |
|---------------------|--|--|--|--|--|
| Logo | Groups 1 | | | | |
| | Group-size 4 | | | | |
| Home | | | | | |
| Organise tournament | Tournament type | | | | |
| Leaderboards | Swiss Round-Robin Match-Competition Survival | | | | |
| Compare statistics | | | | | |
| Match history | | | | | |
| Logout | Seeding | | | | |
| | ○ Custom-seeding ■ Random-seeding | | | | |
| | | | | | |
| | Time-Control | | | | |
| | ○ Bullet ● Blitz ○ Rapid ○ Classic | | | | |
| | Save | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

4.4 Match-History

Hier kun je eerst een tournament type aanklikken en dan de voorgaande tournamenten zien die de gebruiker heeft aangemaakt.



4.5 Leaderboards

In de leaderboards krijg je een overzicht waarin met statistieken van alle gebruikers waarin je kan sorteren op punten gescoord, spellen gespeeld, winsten en creatie van de gebruiker.



4.6 Compare statistics

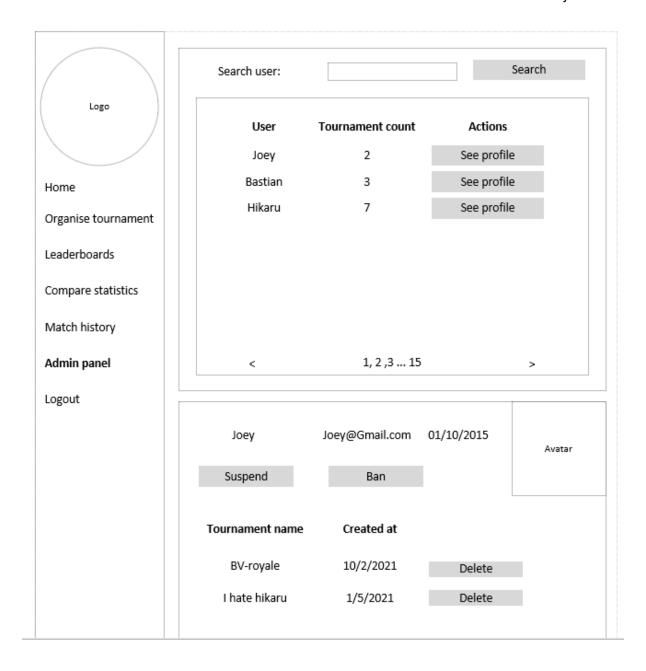
De gebruiker kan in dit scherm zijn statistieken vergelijken met een andere gebruiker.



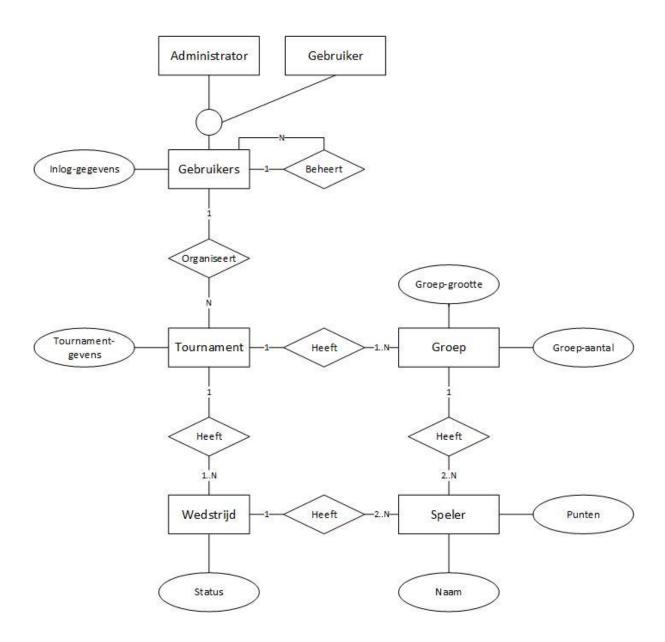
4.7 Admin-Panel

Om in dit paneel te kunnen, moet je de role Administrator krijgen toegediend.

De administrator kan in de zoekbalk voor gebruikers zoeken en hun profielen bekijken. Wanneer hij een profiel ziet met een foute naam of bedoeling dan krijgt diegene een schorsing of een permanente ban van Chessinator. Ook kan de administrator tournamenten met verkeerde namen verwijderen.



5. Conceptueel model



6. Testplan

| TCID | UCID | Omschrijving | Invoer | Verwachte uitvoer |
|------|------|---|---|---|
| TCID | OCID | Offischinjving | Must have | verwachte uitvoer |
| TC01 | UC01 | Gebruiker kan een account registreren | Email: "Test@gmail.com" Gebruikersnaam: "Testuser1" Wachtwoord: "Test123" Land: "Nederland" | Het systeem vereist een speciaal karakter in het wachtwoord. |
| TC02 | UC01 | Gebruiker kan een account registreren | Email: "Test@gmail.com" Gebruikersnaam: "Testuser1" Wachtwoord: "Test123!" Land: "Nederland" | Het systeem registreert een account in de database met de juiste gegevens. |
| TC03 | UC02 | Gebruiker kan inloggen met een account | Email/Gebruikersnaam: "Test@gmail.com/ Testuser1" Wachtwoord: "Best123!" | Het systeem geeft foutmelding: "Onjuist wachtwoord" |
| TC04 | UC02 | Gebruiker kan inloggen met een account | Email/Gebruikersnaam: "Test@gmail.com/ Testuser1" Wachtwoord: "Test123!" | Het systeem stuurt de actor door naar de homepagina |
| TC05 | UC03 | Gebruiker kan een tournament organiseren | Tournamentnaam: "Blitz- tournament" Groepsgrootte: "4" Tournament-type: "Survival" Seeding: "Random-seeding" Tijdaandoening: "Blitz" | Het systeem geeft foutmelding: "Tournamentnaam bestaat al" |
| TC06 | UC03 | Gebruiker kan een tournament organiseren | Tournamentnaam: "Royale" Groepsgrootte: "4" Tournament-type: "Survival" Seeding: "Random-seeding" Tijdaandoening: "Blitz" | Het systeem organiseert tournament met juiste tournament-gegevens |
| TC07 | UC04 | Gebruiker kan een overzicht van de leaderboard zien | *Selecteert een van de vier tournament-types | Het systeem geeft geen overzicht van statistieken van alle gebruikers |
| TC08 | UC04 | Gebruiker kan een overzicht van de leaderboard zien | *Selecteert een van de vier tournament-types | Het systeem geeft een overzicht van statistieken van alle gebruikers |
| TC09 | UC05 | Overzicht geschiedenis lijst tournamenten | *Selecteert een van de vier tournament-types | Het systeem geeft geen overzicht van voorgaande tournamenten die de actor heeft aangemaakt |
| TC10 | UC05 | Overzicht geschiedenis lijst tournamenten | *Selecteert een van de vier tournament-types | Het systeem geeft een overzicht van voorgaande tournamenten die de actor heeft aangemaakt |

| TC11 | UC06 | Administrator kan tournamenten verwijderen | *Klikt op het kruisje(X) achter het tournament | Het systeem verwijdert niet het tournament van geselecteerde gebruiker uit de database. Systeem toont: "Tournament is al verwijderd uit de databse." |
|------|------|--|---|---|
| TC12 | UC06 | Administrator kan tournamenten verwijderen | *Klikt op het kruisje(X) achter het tournament | Het systeem verwijdert tournament van geselecteerde gebruiker uit de database |
| | 1 | 1 | Should have | |
| TC13 | UC07 | Administrator kan tijdelijk gebruikers schorsen of permanent verbannen | *Klikt op Suspend/Ban in het kaart van de geselecteerde gebruiker | Het systeem schorst of verbant gebruiker <u>niet</u> uit de database. Systeem toont: "Gebruiker is al verwijderd uit de databse." |
| TC14 | UC07 | Administrator kan tijdelijk gebruikers schorsen of permanent verbannen | *Klikt op Suspend/Ban in het kaart van de geselecteerde gebruiker | Het systeem schorst of verbant gebruiker uit de database. |
| TC15 | UC08 | Statistieken vergelijken met een andere gebruiker | Gebruikersnaam: "Testuser1" De gebruikersnaam waarmee wordt vergeleken: "Bestuser2" | Systeem geeft een overzicht van statistieken van de actor en de gebruiker waarmee wordt vergeleken. Systeem toont: "Een van de gebruikers bestaat niet in de database". |
| TC16 | UC08 | Statistieken vergelijken met een andere gebruiker | Gebruikersnaam: "Testuser1" De gebruikersnaam waarmee wordt vergeleken: "Testuser2" | Systeem geeft een overzicht van statistieken van de actor en de gebruiker waarmee wordt vergeleken. |