



# Metodología de Sistemas I

Año 2019  
2º cuatrimestre

Ricardo Aiello  
Germán Scarafilo

requisitos

# requerimiento vs requisito

# requerimiento

Expresión de un deseo  
o necesidad del cliente.

*o de otra persona involucrada en el sistema*

# requisito

Especificación de algo  
que se debe implementar.

*descripción de un comportamiento esperado,  
de una propiedad o de un atributo del sistema*

# requisito del negocio

objetivo de alto nivel de la  
organización que crea un producto  
o del cliente que lo compra

*describen por qué esa organización o cliente  
está implementando ese sistema*

# requisito del usuario

descripción de una meta o tarea  
factible de ser realizada con el sistema  
por tipos específicos de usuarios

*que provee valor y satisfacción a esos usuarios*

# requisito funcional

descripción del comportamiento  
que tendrá el sistema  
al darse condiciones específicas

*qué debe hacer el sistema  
para satisfacer los requisitos del usuario*



# requisito de sistema

requisito de alto nivel para un sistema  
que contiene múltiples subsistemas

*que pueden ser software y también hardware*

# regla del negocio

política, guía, estándar,  
regulación o algoritmo  
que define o restringe  
algún aspecto del negocio

*no es un requisito de software en sí mismo,  
pero sí el origen de varios tipos de ellos*

# requisito no funcional

descripción de una  
propiedad o característica  
que el sistema debe tener  
o de una restricción  
que debe respetar

*afectan a los otros tipos de requisitos*

# requisitos no funcionales

## *tipos*

- atributo de calidad

*describe un servicio o desempeño característico del sistema;  
es medible, y se puede usar para evaluarlo*

- interfaz externa

*describe una conexión entre el sistema software y algún actor externo  
(un usuario, otro sistema software o un dispositivo hardware)*

- restricción

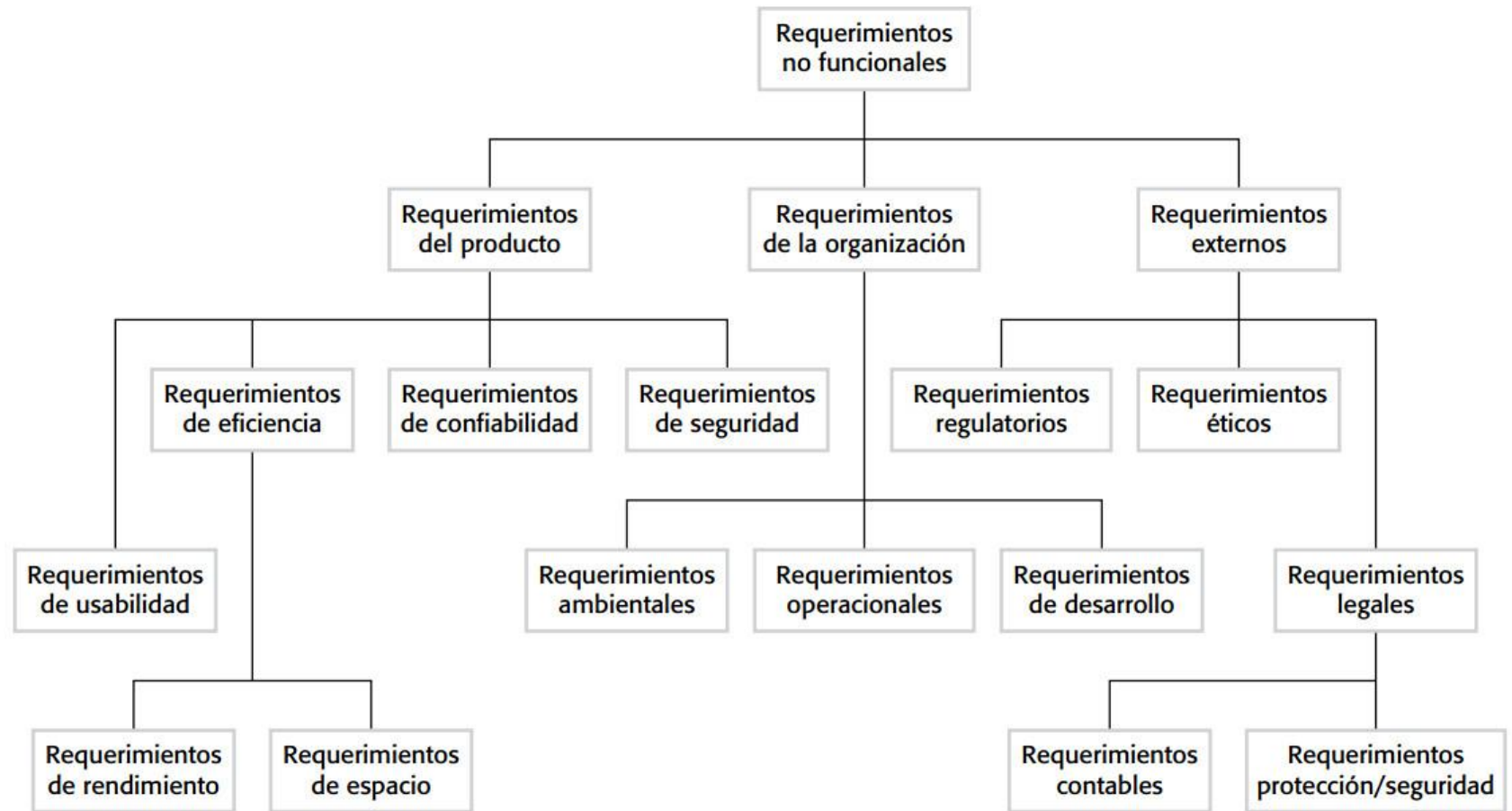
*impone una limitación sobre el diseño y construcción del sistema software*

- característica

*describe una o más capacidades del sistema que brindan valor a un usuario*

# requisitos no funcionales

## clasificación

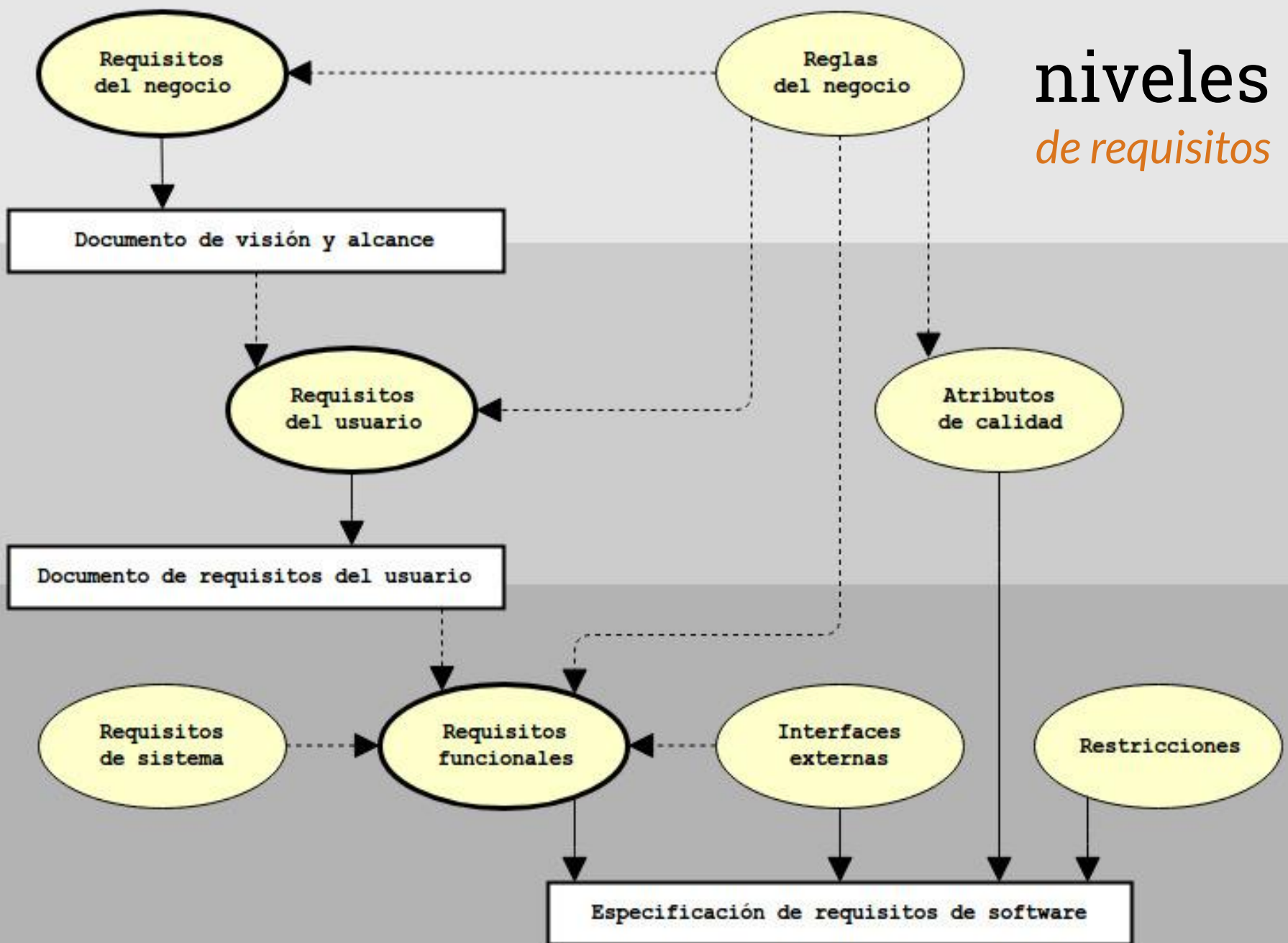


# requisitos no funcionales

## *métricas*

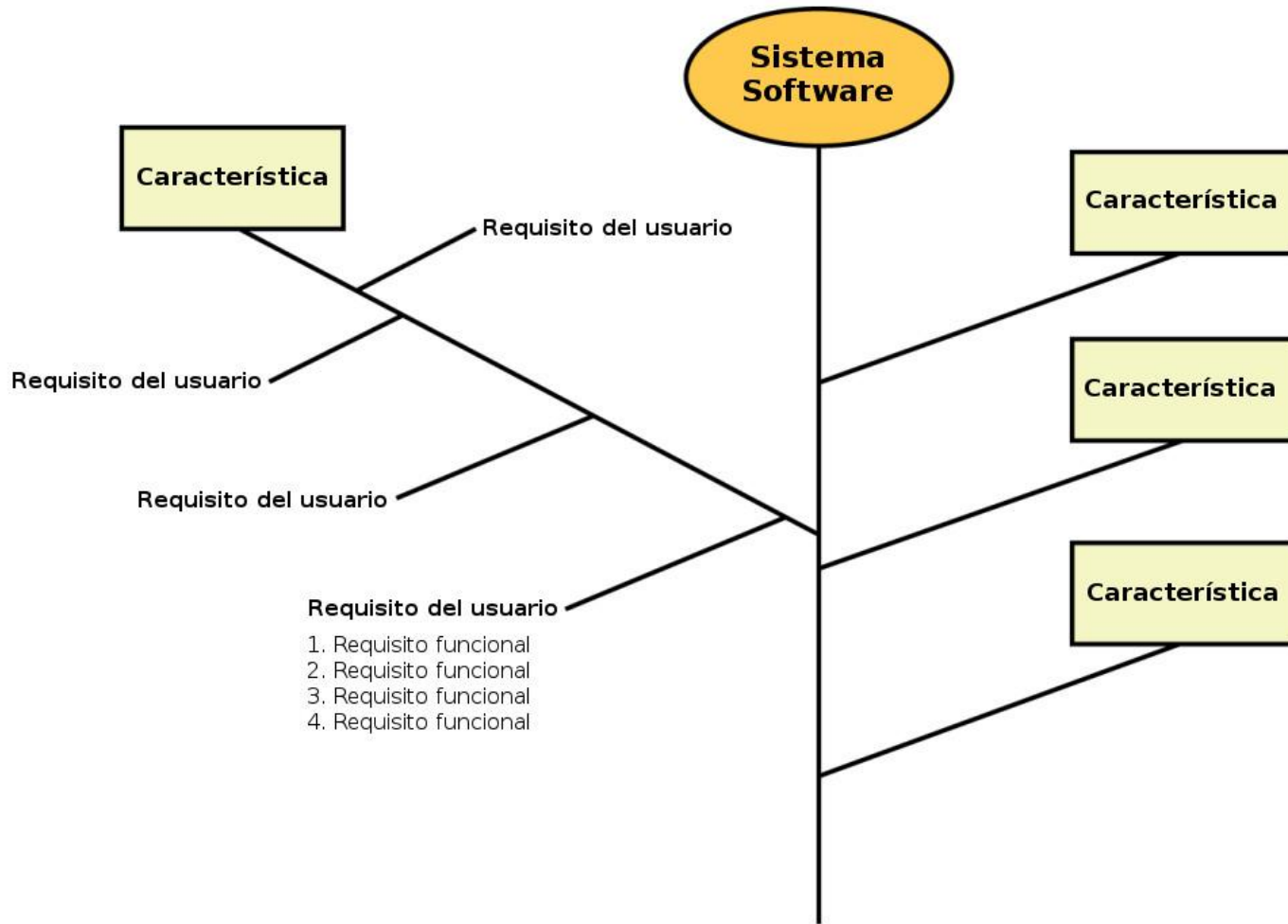
Propiedad	Medida
Rapidez	Transacciones/segundo procesadas Tiempo de respuesta usuario/evento Tiempo de regeneración de pantalla
Tamaño	Mbytes Número de chips ROM
Facilidad de uso	Tiempo de capacitación Número de cuadros de ayuda
Fiabilidad	Tiempo medio para falla Probabilidad de indisponibilidad Tasa de ocurrencia de falla Disponibilidad
Robustez	Tiempo de reinicio después de falla Porcentaje de eventos que causan falla Probabilidad de corrupción de datos en falla
Portabilidad	Porcentaje de enunciados dependientes de objetivo Número de sistemas objetivo

*de requisitos*



# árbol de características

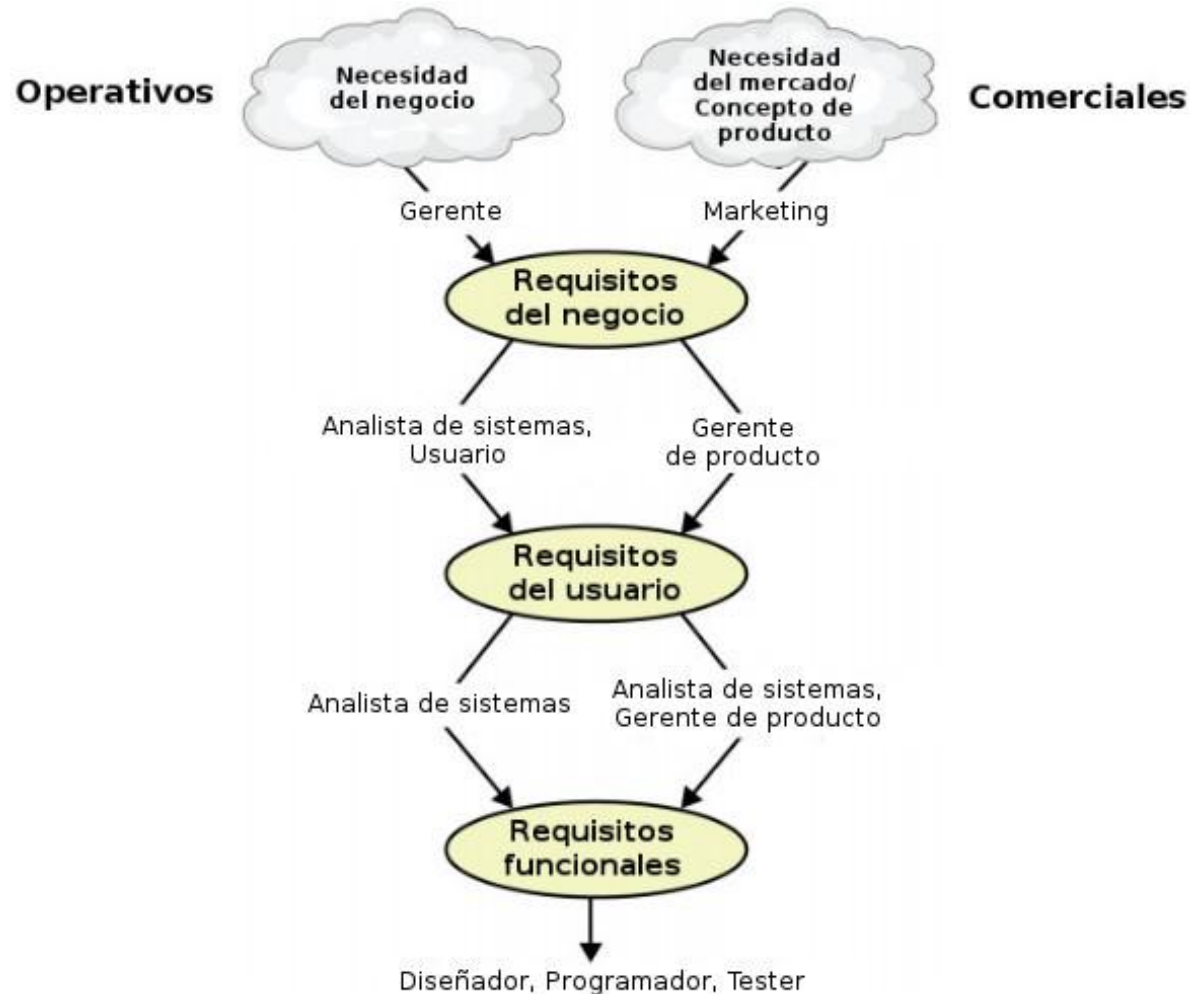
*descomposición jerárquica de características*





# participantes

*involucrados en la elicitación de los requisitos*



requisitos  
del producto  
vs  
requisitos  
del proyecto

bibliografía

# software requirements

- Cap. 1: The essential software requirement

# ingeniería del software: un enfoque práctico

- Cap. 4: Ingeniería de requerimientos

