

Bibliografía

2019-2 | Metodología de Sistemas I

Primer Parcial

Martes 20/08/2019

Análisis Estructurado Moderno

Miércoles 21/08/2019

Análisis Estructurado Moderno

Software Requirements

Ingeniería del Software: un enfoque práctico

Apuntes/Artículos

Miércoles 28/08/2019

Análisis Estructurado Moderno

Miércoles 04/09/2019

Análisis Estructurado Moderno

Miércoles 11/09/2019

Análisis Estructurado Moderno

Miércoles 18/09/2019

Análisis Estructurado Moderno

Segundo Parcial

Miércoles 02/10/2019

Análisis Estructurado Moderno

Apuntes/Artículos

Miércoles 16/10/2019

Análisis Estructurado Moderno

Miércoles 23/10/2019

El Lenguaje Unificado de Modelado: guía del usuario

Apuntes/Artículos

Miércoles 30/10/2019

El Lenguaje Unificado de Modelado: guía del usuario

Miércoles 06/11/2019

El Lenguaje Unificado de Modelado: guía del usuario

User Stories Applied for agile software development

Primer Parcial

Martes 20/08/2019

(para Parcialito 1)

Análisis Estructurado Moderno

- Cap. 2: La naturaleza de los sistemas
- Cap. 3: Los participantes en el juego de los sistemas
- Cap. 4: Herramientas del análisis estructurado
- Cap. 5: El ciclo de vida del proyecto
- Cap. 8: Características de las herramientas de modelado

Miércoles 21/08/2019

(para Parcialito 2)

Análisis Estructurado Moderno

- Cap. 5: El ciclo de vida del proyecto
- Ap. C: Cálculo de costo/beneficio
- Ap. E: Técnicas de entrevista y recolección de datos

Software Requirements

- Cap. 1: The essential software requirement

Ingeniería del Software: un enfoque práctico

- Cap. 4: Ingeniería de requerimientos

Apuntes/Artículos

- Técnicas de entrevista

Miércoles 28/08/2019

(para Parcialito 3)

Análisis Estructurado Moderno

- Cap. 4: Herramientas del análisis estructurado
- Cap. 5: El ciclo de vida del proyecto
- Cap. 8: Características de las herramientas de modelado
- Cap. 9: Diagramas de flujo de datos
- Cap. 17: El modelo esencial
- Cap. 18: El modelo ambiental
- Cap. 19: Construcción de un modelo preliminar de comportamiento
- Cap. 21: El modelo de implantación del usuario

Miércoles 04/09/2019

(para Parcialito 4)

Análisis Estructurado Moderno

- Cap. 10: El diccionario de datos
- Cap. 12: Diagramas de entidad-relación
- Cap. 13: Diagramas de transición de estados

Miércoles 11/09/2019

(para Parcialito 5)

Análisis Estructurado Moderno

- Cap. 11: Especificaciones de proceso
- Cap. 14: Balanceo de modelos

Miércoles 18/09/2019

(para Parcialito 6)

Análisis Estructurado Moderno

- Cap. 17: El modelo esencial
- Cap. 18: El modelo ambiental
- Cap. 20: Terminado del modelo de comportamiento

Segundo Parcial

Miércoles 02/10/2019

(para Parcialito 7)

Análisis Estructurado Moderno

- Cap. 5: El ciclo de vida del proyecto
- Cap. 21: El modelo de implantación del usuario
- Cap. 22: Pasando al diseño

Apuntes/Artículos

- Diseño estructurado
- El Diseño de Sistemas: qué es y qué decisiones implica
- A Proposal for a Formal Definition of the Design Concept
 - Cap. 2: Proposing a formal definition of design
 - 2.2: Suggesting a definition of design

Miércoles 16/10/2019

(para Parcialito 8)

Análisis Estructurado Moderno

- Cap. 5: El ciclo de vida del proyecto
- Cap. 23: Programación y prueba
- Cap. 24: Mantenimiento de la especificación

Miércoles 23/10/2019

(para Parcialito 9)

El Lenguaje Unificado de Modelado: guía del usuario

- Cap. 1: Por qué modelamos
- Cap. 2: Presentación de UML
- Cap. 4: Clases
- Cap. 5: Relaciones
- Cap. 7: Diagramas
- Cap. 8: Diagramas de clases
- Cap. 9: Características avanzadas de las clases
- Cap. 10: Características avanzadas de las relaciones
- Cap. 13: Instancias
- Ap. A: Notación UML

Apuntes/Artículos

- Conceptos básicos de orientación a objetos

Miércoles 30/10/2019

(para Parcialito 10)

El Lenguaje Unificado de Modelado: guía del usuario

- Cap. 2: Presentación de UML
- Cap. 7: Diagramas
- Ap. A: Notación UML

Miércoles 06/11/2019

(para Parcialito 11)

El Lenguaje Unificado de Modelado: guía del usuario

- Cap. 17: Casos de uso
- Cap. 18: Diagramas de casos de uso
- Ap. A: Notación UML

User Stories Applied for agile software development

- Cap. 1: An Overview
- Cap. 2: Writing Stories
- Cap. 13: Why User Stories?