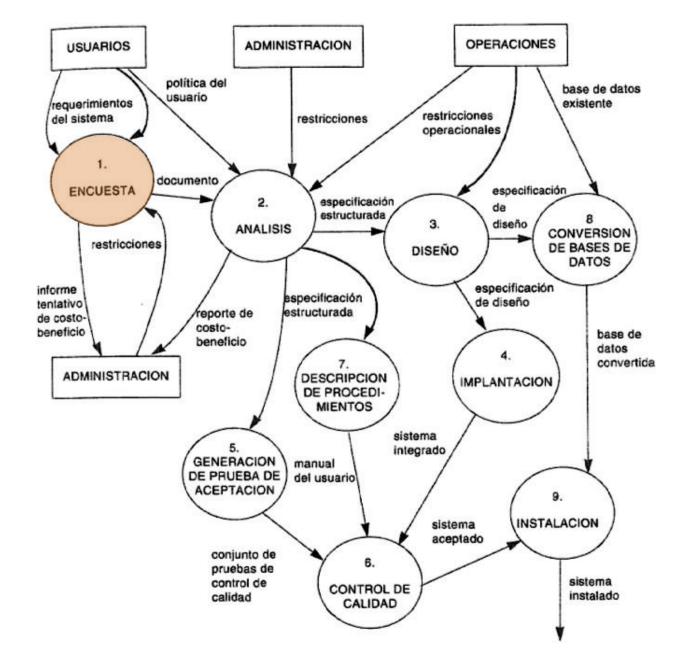


## Metodología de Sistemas I

Año 2019 2º cuatrimestre Ricardo Aiello Germán Scarafilo

# encuesta



#### Encuesta

### encuesta

obtención de requisitos funcionales <sup>1</sup> y no funcionales <sup>2</sup> mediante entrevistas con usuarios

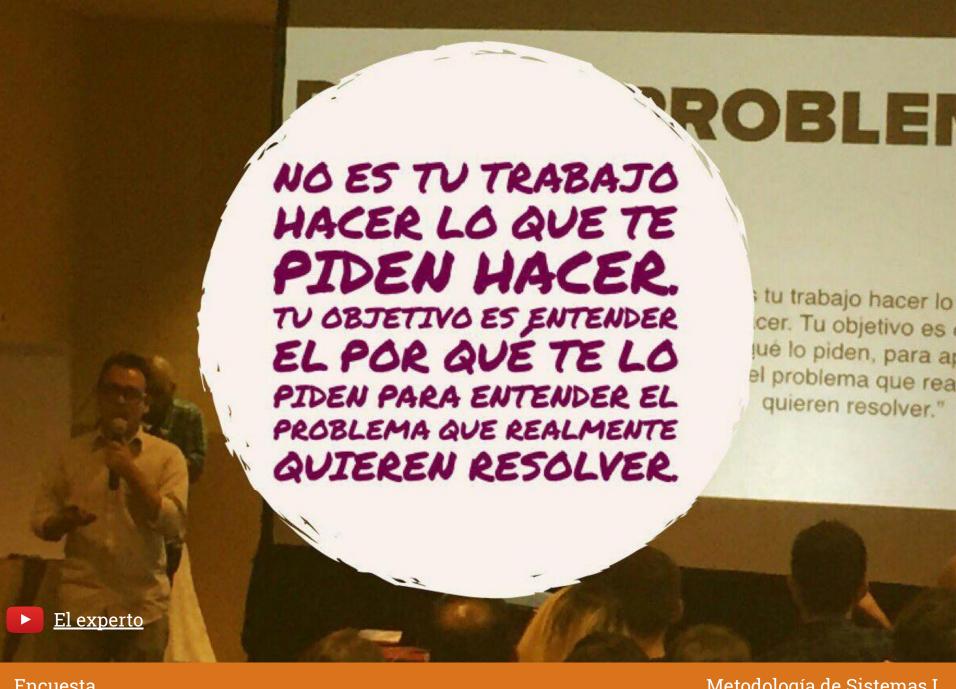
> 1- qué debe hacer el sistema 2- restricciones que aplican sobre el "qué"



## el usuario no es técnico

y no tiene por qué serlo

nos pide lo que cree que necesita de la mejor manera que puede



ENTRE LO QUE PIENSO, LO QUE QUIERO DECIR, LO QUE CREO DECIR, LO QUE DIGO, LO QUE QUIERES OÍR, LO QUE OYES, LO QUE CREES ENTENDER, LO QUE QUIERES ENTENDER, LO QUE ENTIENDES... EXISTEN NUEVE POSIBILIDADES DE NO ENTENDERSE.



clotilde sarrió www.gestalt-terapia.es

#### **DECÁLOGO DE LA LÓGICA**

- 1. No atacarás a la persona, sino al argumento (Ad hominem)
  - No malinterpretarás o exagerarás el argumento de una persona para debilitar su postura (Hombre de paja)
  - 3. No tomarás una pequeña parte para representar el todo (Generalización apresurada o Secundum quid)
  - No intentarás demostrar una proposición suponiendo que una de sus premisas es cierta (Petitio principii)
  - 5. No asegurarás que algo es la causa simplemente porque ocurrió antes (Post hoc ergo propter hoc)
    - No reducirás discusión solo a dos posibilidades (Falso dilema)
  - 7. No afirmarás que por la ignorancia de una persona, una afirmación ha de ser verdadera o falsa (Ad ignorantiam)
- 8. No dejarás caer la carga de la prueba sobre aquel que está cuestionando una afirmación (Onus probandi)
- 9. No asumirás que "esto" sigue "aquello" cuando no existe conexión lógica alguna (Non sequitur)
- No asumirás que una afirmación por ser popular debe ser cierta (Argumento ad populum)

### objetivos

- identificar usuarios responsables
- crear campo de actividad inicial
- identificar deficiencias actuales
- establecer metas y objetivos
- sugerir escenarios de automatización
- preparar un esquema de guía

# estudio de factibilidad

para determinar si el proyecto es viable

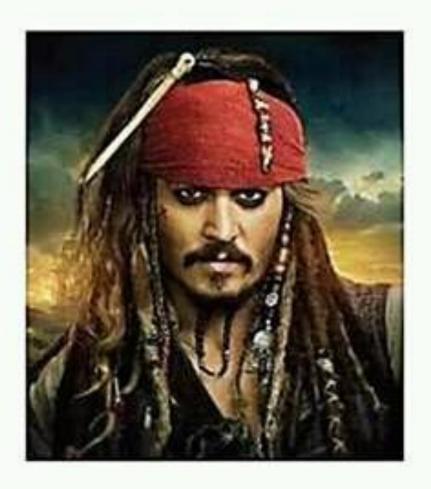
y también si nos resulta atractivo

# cálculo de costo / beneficio

### ¿COMO QUIERES TU PROYECTO?



### Lo que quiere el cliente



### Lo que alcanza con su presupuesto



### costos

- de construcción personal, capacitación, equipamiento, logística
- de instalación puesta en marcha, capacitación, habilitaciones
- del dinero financiación del proyecto
- operacionales utilización y mantenimiento
- del fracaso

### beneficios

- tácticos
   optimizar procesos actuales
- estratégicos obtener nuevas capacidades

## análisis de riesgos

previsión de escenarios posibles

qué puede fallar, de qué manera, y qué hacemos entonces

# requisitos

# requisito funcional

función <sup>1</sup> del sistema

1- entradas + comportamiento + salidas

# requisito no funcional

criterio de evaluación de la operación del sistema



pedido



deseo



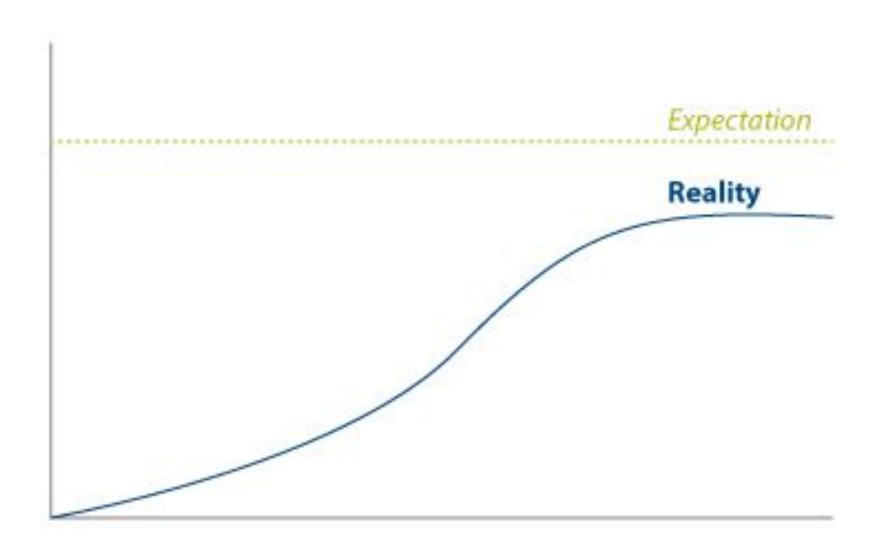
necesidad



expectativa



realidad



# métodos y técnicas

### entrevista

Conversación mantenida con una o varias personas para un fin determinado.



### cuestionario

Lista de preguntas que se proponen con cualquier fin.



### muestreo

Selección de una pequeña parte estadísticamente determinada, utilizada para inferir el valor de una o varias características del conjunto.



### observación

Examen atento, detallado y cuidadoso.



### análisis documental

Estudio detallado del contenido y soporte de un documento.



## ingeniería inversa

Análisis detallado de un producto para descubrir sus componentes y detalles de fabricación, con el objetivo de construir un producto similar.



## prototipo

Modelo temprano
o preliminar de algo,
a partir del cual
se desarrollan otros.

# bibliografía

### análisis estructurado moderno

- Cap. 5: El ciclo de vida del proyecto
- Ap. C: Cálculo de costo/beneficio

