



Metodología de Sistemas I

Año 2019
2° cuatrimestre

Ricardo Aiello
Germán Scarafilo

casos de uso

caso de uso

Descripción de un conjunto de secuencias de acciones, incluyendo variantes, que ejecuta un sistema para producir un resultado observable, de valor para un actor.

especifica un comportamiento deseado desde el punto de vista del usuario, sin imponer detalles de implementación

describe un conjunto de secuencias de acciones

cada secuencia representa
la interacción de los actores
con el propio sistema

*representa un requisito funcional del sistema global
y permite definir su alcance*

incluye variantes

la secuencia esperable
y las alternativas

*el comportamiento común y variantes
de un conjunto de casos de uso
se pueden factorizar*

produce un
resultado observable

realiza cierto trabajo
cuyo efecto es tangible

y que es deseado / requerido por algún actor

pueden aplicarse
al sistema completo
o a partes de él

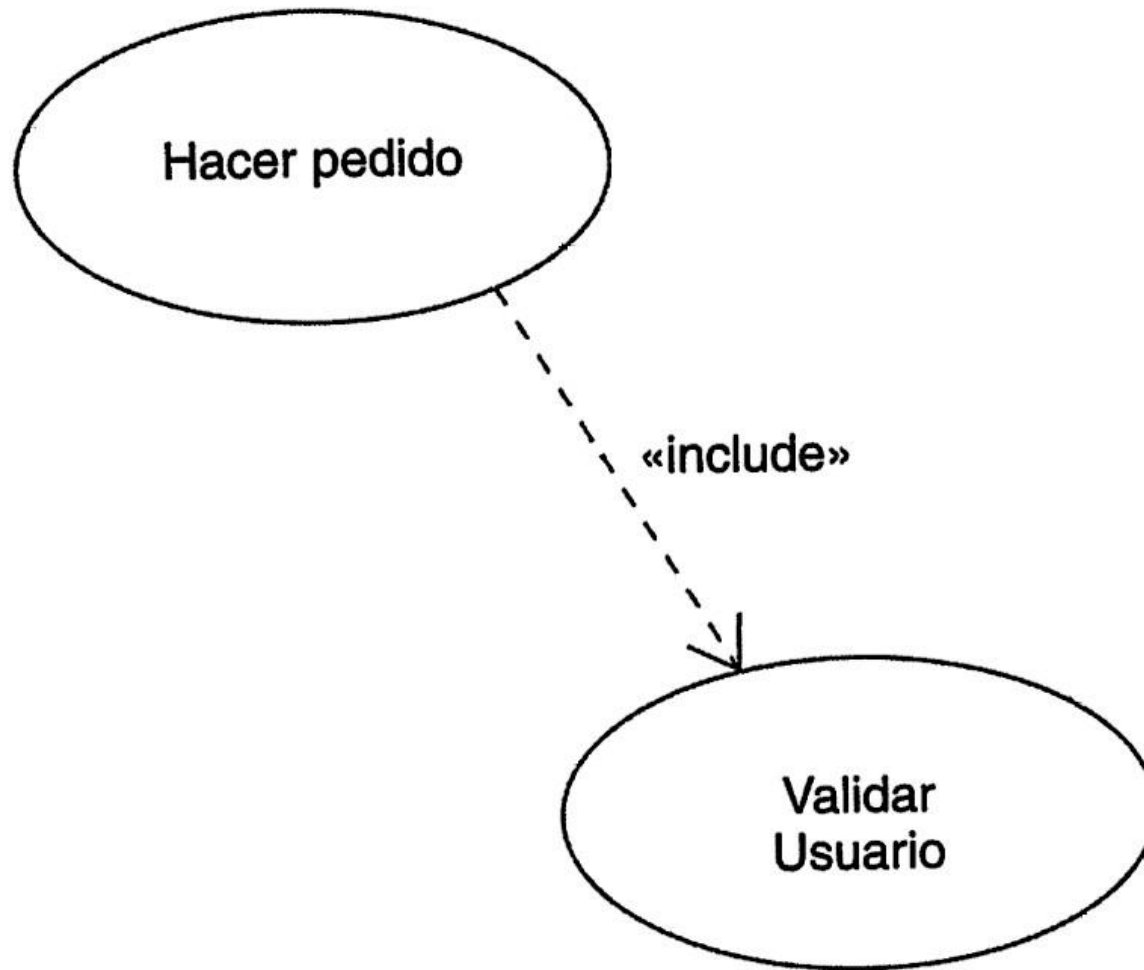
caso de uso

representado en UML



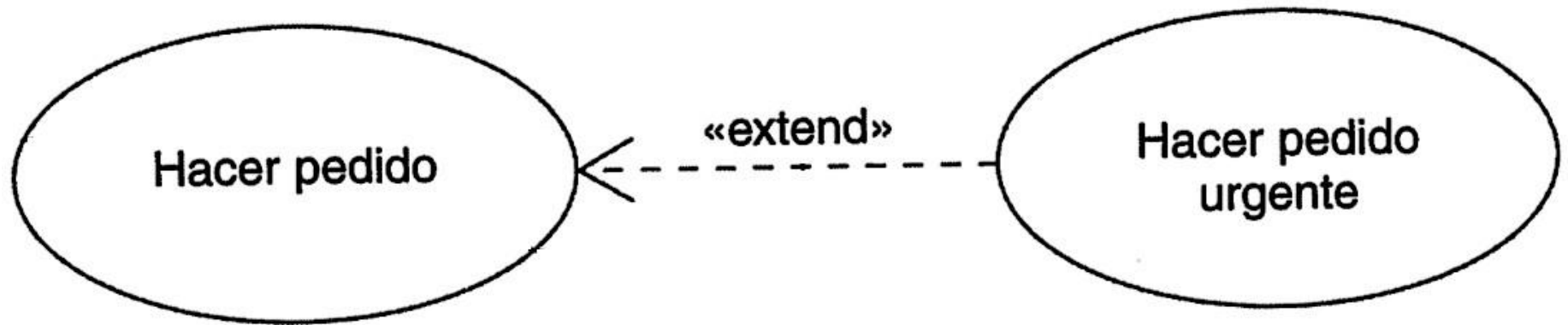
inclusión

un caso de uso incorpora a otro



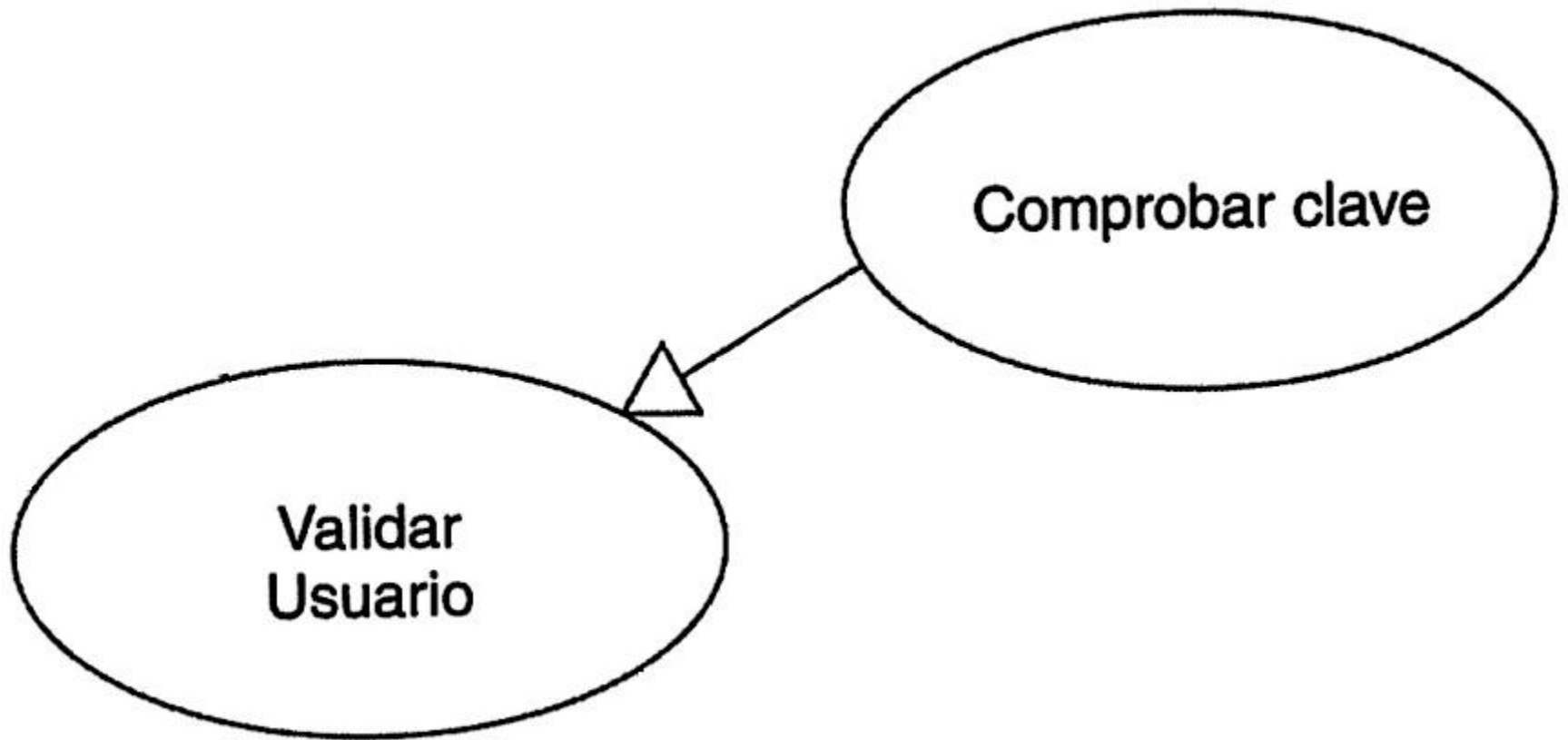
extensión

un caso de uso incorpora a otro, sólo si se cumple una condición



generalización

entre casos de uso



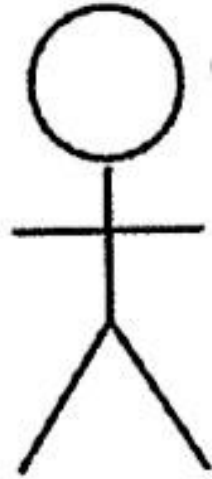
actor

Conjunto coherente de roles que representan / desempeñan los usuarios de los casos de uso cuando interactúan con éstos.

*personas, dispositivos hardware, otros sistemas
(siempre entidades externas)
que interactúan de alguna forma con el nuestro*

actor

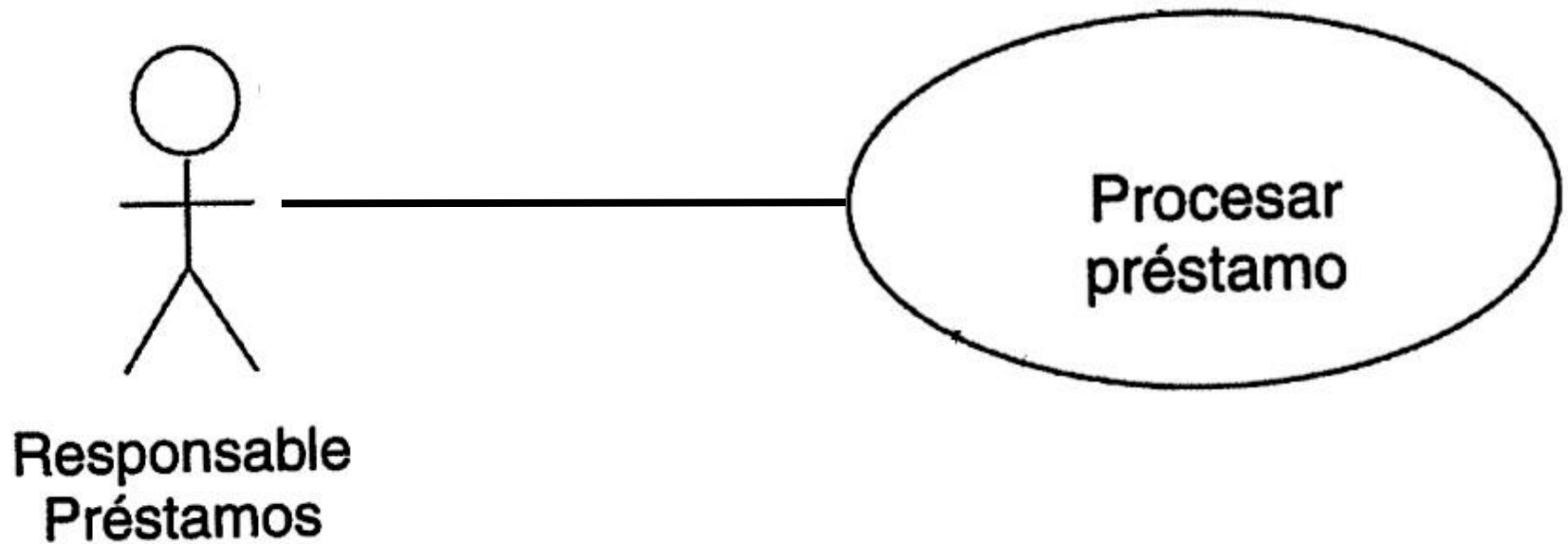
representado en UML



**Responsable
Préstamos**

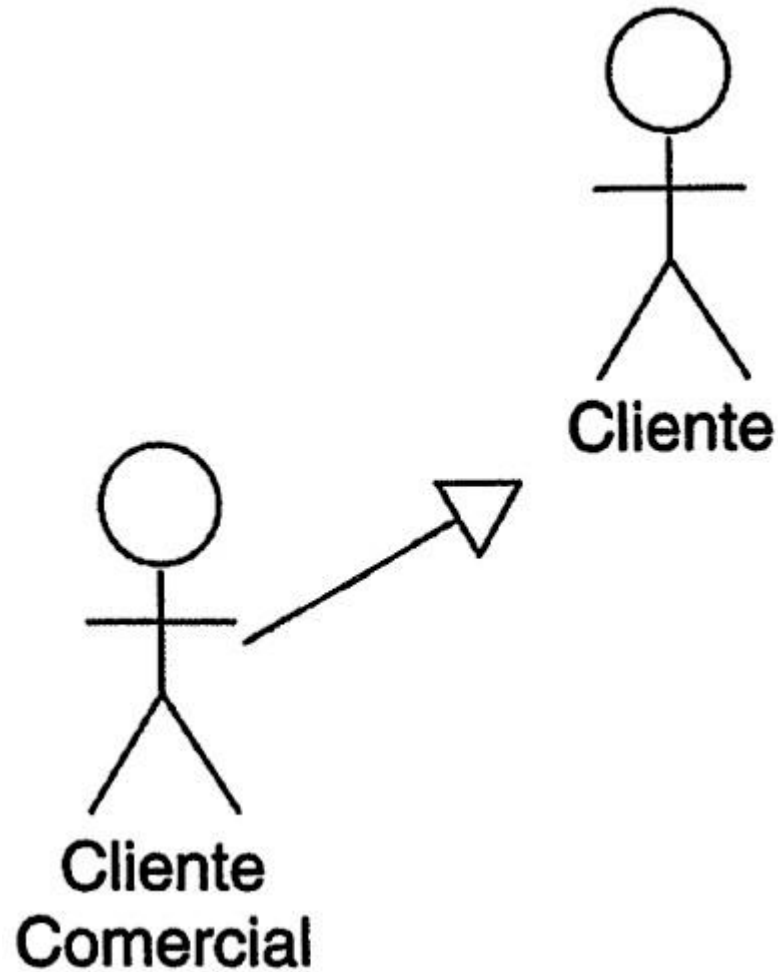
asociación

entre un actor y un caso de uso



generalización

entre actores



colaboración

Sociedad de elementos
cuyo comportamiento cooperativo
es mayor que la suma
de los individuales.

*especificación de cómo se realiza un elemento
por un conjunto de clasificadores y asociaciones*

colaboración

representada en UML



realización

entre una colaboración y un caso de uso

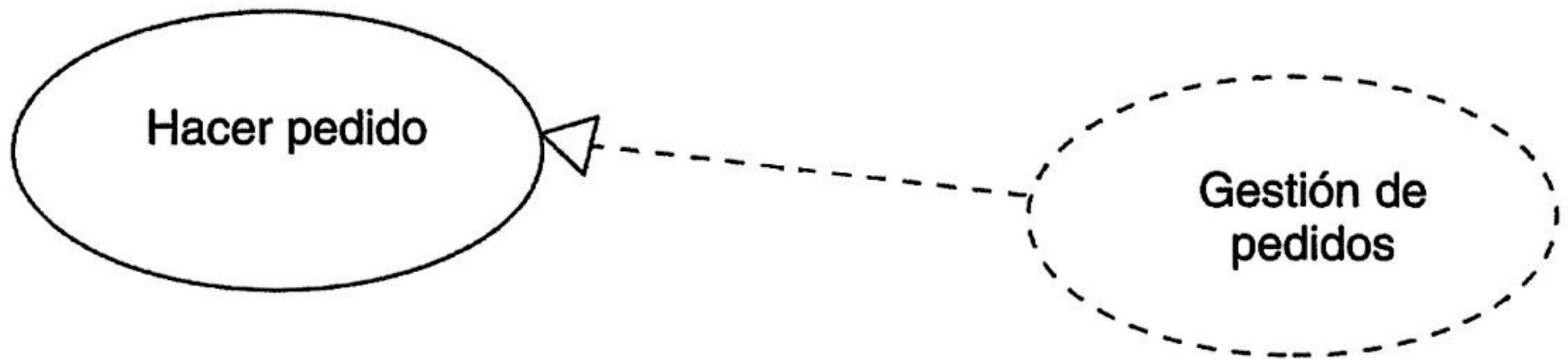


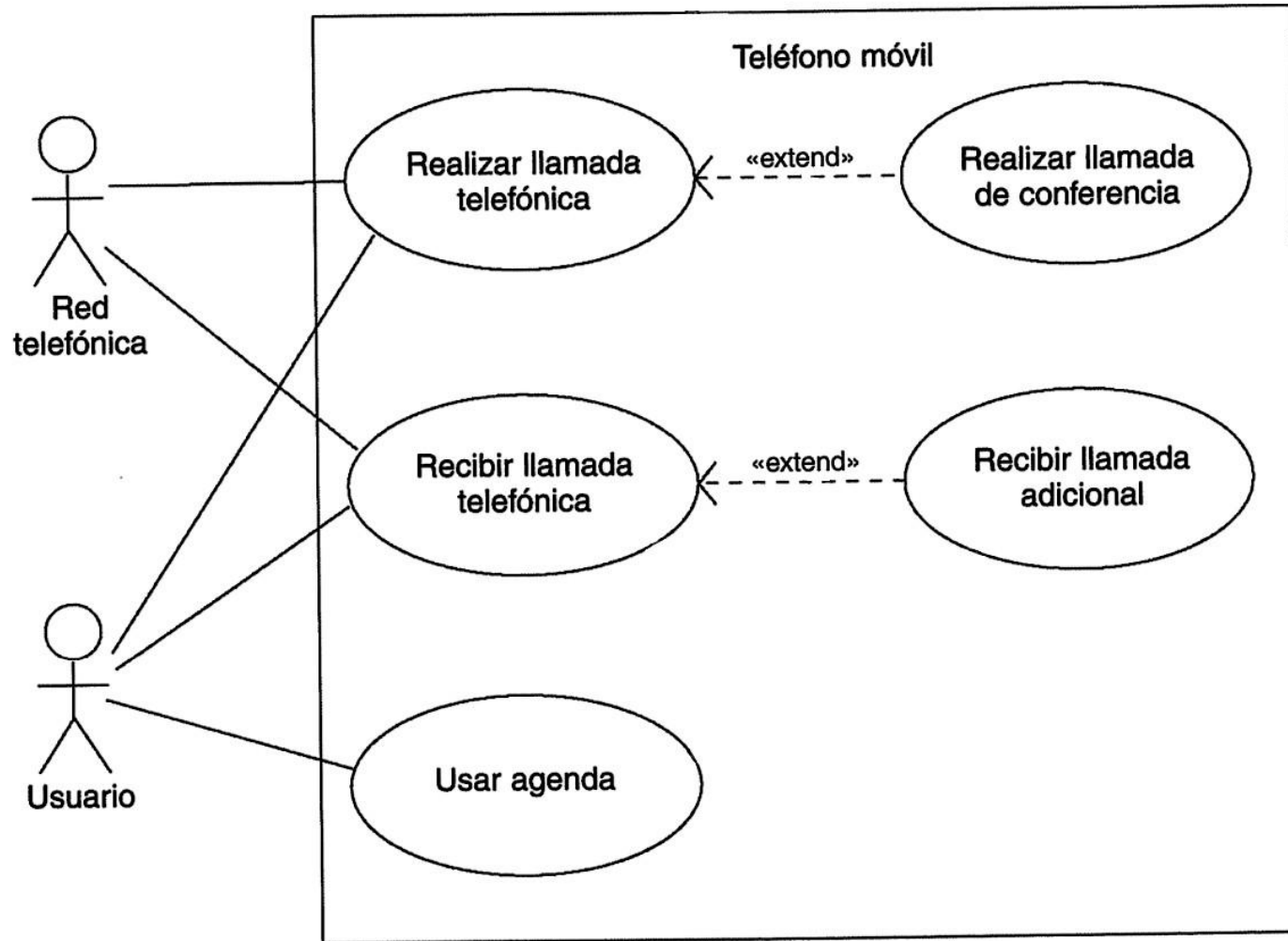
diagrama de casos de uso

diagrama de casos de uso

Muestra un conjunto de
casos de uso y actores,
y sus relaciones.

cubre la vista de casos de uso de un sistema

diagrama de casos de uso

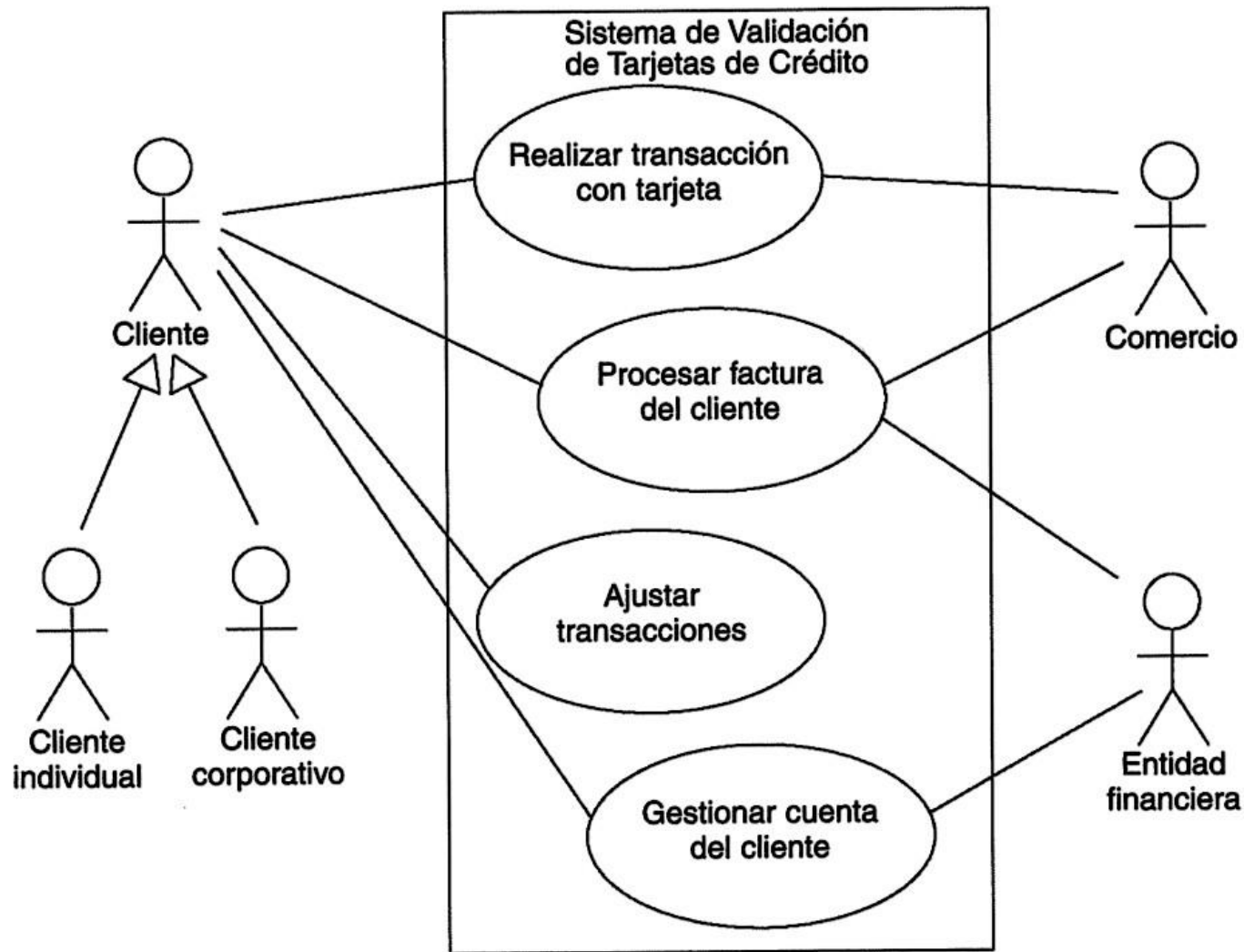


modelado del contexto de un sistema

uso común del diagrama de casos de uso

- identificar las fronteras del sistema
- identificar los actores en torno al sistema
- organizar los actores similares
en jerarquías de generalización/especialización
- introducir esos actores en un diagrama de casos de uso
especificando su comunicación con los casos de uso del sistema

modelado del contexto de un sistema

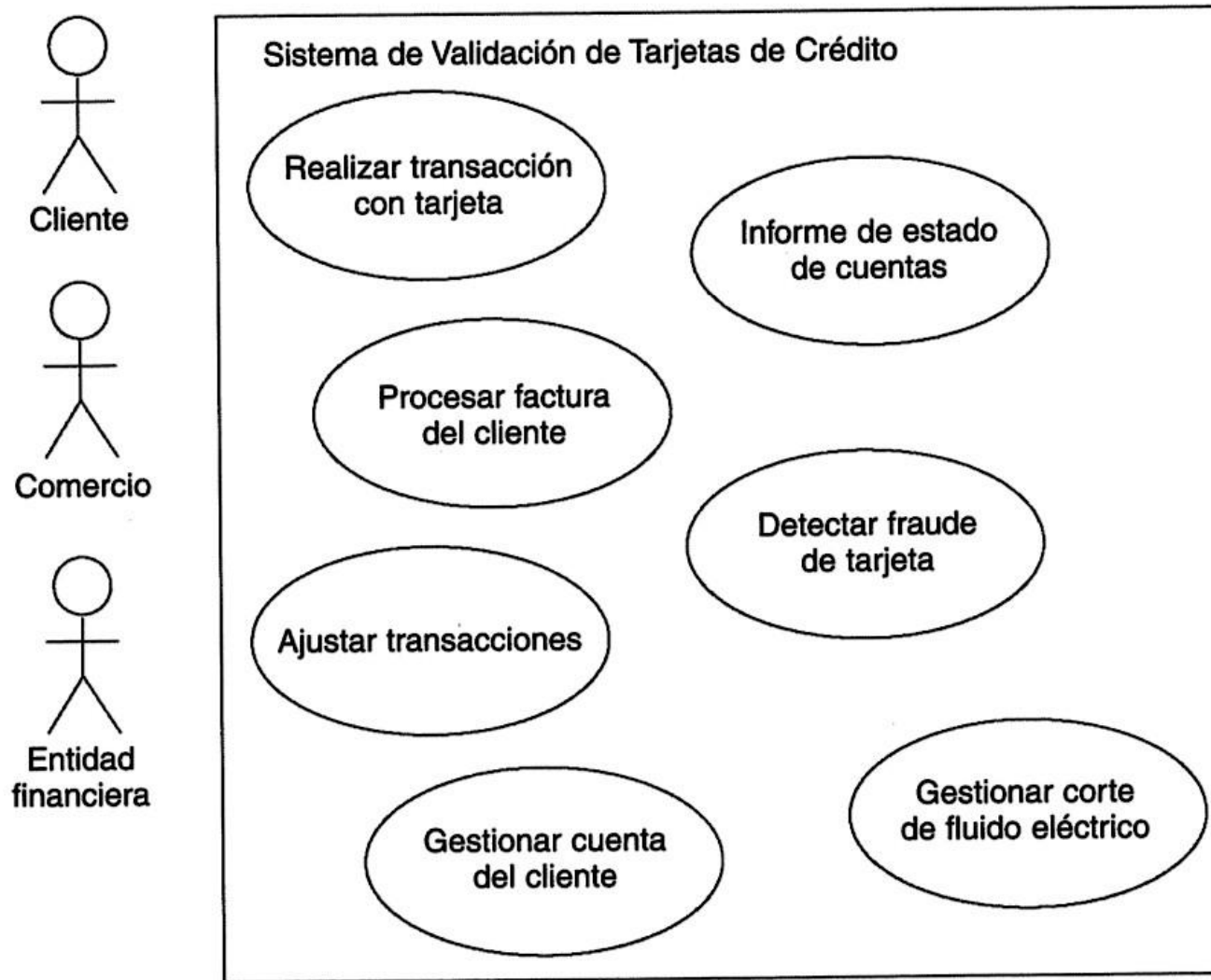


modelado de requisitos de un sistema

uso común del diagrama de casos de uso

- establecer el contexto del sistema
- considerar el comportamiento que cada actor espera *o requiere que el sistema le proporcione*
- nombrar esos comportamientos como casos de uso
- factorizar el comportamiento común y variante *en casos de uso que puedan ser incluidos, o extender otros*
- modelar esos casos de uso, actores y relaciones *en un diagrama de casos de uso*
- enunciar los requisitos no funcionales *utilizando tantas notas como sea necesario*

modelado de requisitos de un sistema



bibliografía

el lenguaje unificado de modelado: guía del usuario

- Cap. 17: Casos de uso
- Cap. 18: Diagramas de casos de uso
- Ap. A: Notación UML

