Spickzettel: GitHub Projects (neu) vs. klassische Project Boards

Ziel

Verstehen, wie sich die neue Generation von **GitHub Projects (Beta / v2)** von den **klassischen Project Boards** unterscheidet – und wann welches geeignet ist.

GitHub Projects (Beta / v2)

- Organisationsweite Projekte
- Tabellen- und Board-Ansicht
- Benutzerdefinierte Felder: z. B. Status, Typ, Priorität, Sprint
- Automatisierungen, Filter, Sortierungen
- Arbeiten mit mehreren Repositories gleichzeitig
- Ideal für Produktmanagement, Roadmaps, Team-Boards, große Organisationen

Features

- Felder wie bei Excel oder Jira
- Board-Gruppierung nach beliebigen Feldern
- Schnellfilter über jede Spalte
- Timeline-/Sprint-Ansicht (mit Zeitachsen)
- Kein Repo-Zwang: Aufgaben aus beliebigen Repositories

Klassische Project Boards

- An ein Repository gebunden
- Kanban-Ansicht mit Spalten (To Do, Doing, Done)
- Karten = Issues, PRs, Notizen
- Einfache Automatisierung (Issue geschlossen → Done)
- Schnell, einfach, aber weniger flexibel
- Ideal für kleine Projekte oder Legacy-Nutzung

Gegenüberstellung

Merkmal	Projects (neu)	Classic Boards
Sichtbarkeit	Organisation, global	Repo-gebunden
Ansicht	Board, Tabelle, Timeline	Kanban (Board)
Automatisierung	Sehr umfangreich	Minimal (Status, Closure)

Merkmal	Projects (neu)	Classic Boards
Benutzerdefinierte Felder	Ja	Nein
Filter & Sortierung	Hochgradig	Sehr begrenzt
Mehr-Repo-Unterstützung	Ja	Nein
Integration in CI/Automation	Möglich über API & CLI	Eingeschränkt
Geeignet für	Teams, Organisationen	Einzelprojekte, Repos

Wann was nutzen?

- **GitHub Projects (Beta)**: Wenn du strukturierte Planung brauchst (Releases, Teams, Filter)
- **Classic Boards**: Für einfache visuelle Aufgabenverwaltung in einem einzigen Repo

GitHub Projects (neu) ist der moderne Nachfolger der klassischen Boards – deutlich mächtiger, aber auch etwas komplexer. Für die Zukunft empfiehlt GitHub klar den Umstieg auf Projects v2