

# Spickzettel: GitHub Codespaces – Cloud-basierte Entwicklungsumgebungen

## Ziel

Sofort einsatzbereite, cloudbasierte Entwicklungsumgebungen direkt auf GitHub nutzen – für schnelles Arbeiten ohne lokale Einrichtung.

---

## Was ist GitHub Codespaces?

- Cloud-IDE (basierend auf VS Code)
  - Läuft vollständig in der GitHub-Umgebung
  - Unterstützt mehrere Sprachen & Frameworks
  - Komplette Entwicklungsumgebung inkl. Terminal, Git, Editor, Docker
- 

## Voraussetzungen

- Aktivierung über GitHub.com → „Code“ → Tab „Codespaces“
  - Codespaces ist kostenpflichtig für Privatnutzung (bei Organisationen ggf. inkludiert)
  - GitHub-Account & unterstütztes Repository
- 

## Codespace erstellen

1. Gehe zu einem Repository
2. Klicke auf "Code" → "Codespaces" → "Create codespace"
3. Wähle Branch & Konfiguration

### Optional per CLI:

```
gh codespace create --repo owner/repo --branch main
```

---

## Entwicklungscontainer konfigurieren

- Datei: `.devcontainer/devcontainer.json`
- Definiert Umgebung, Erweiterungen, Befehle, Abhängigkeiten

### Beispiel:

```
{  
  "name": "Python Dev",  
}
```

```
"image": "mcr.microsoft.com/devcontainers/python:3.10",
"features": {},
"postCreateCommand": "pip install -r requirements.txt",
"customizations": {
  "vscode": {
    "extensions": ["ms-python.python"]
  }
}
```

---

## Was wird synchronisiert?

- Automatisch synchronisiert: Git-Projekt, .vscode/, .devcontainer/
  - Persistente Daten (z. B. Datenbanken) nur über Docker-Volumes
- 

## Best Practices

- Nutze .devcontainer zur Definition einer einheitlichen Umgebung im Team
  - Automatisiere Projekt-Setup mit postCreateCommand
  - Halte Codespaces klein (nicht zu viele Hintergrundprozesse)
  - Verwende Stopp-Zeitlimits, um Kosten zu sparen
  - Nutze Prebuilds für große Projekte mit langer Buildzeit
- 

GitHub Codespaces ermöglichen sofortiges Loslegen – besonders nützlich für Onboarding, schnelle Fixes, prototypisches Arbeiten und Kontributoren.