Spickzettel: Git Dateisystem – Ordner & Dateien

Grundstruktur eines Git-Repositories

Wichtige Dateien und Funktionen

Datei	Beschreibung
.gitignore	Definiert Dateien, die nicht versioniert werden
README.md	Kurze Projektbeschreibung
.git-Verzeichnis	Speichert Git-interne Verwaltung
libs/	Enthält externe Abhängigkeiten
bin/	Kompilierte ausführbare Dateien

Inhalt des .git-Verzeichnisses

Ordner / Datei	Bedeutung
HEAD	Zeigt auf den aktuellen Branch
config	Repository-spezifische Einstellungen
description	Beschreibung für einige Git-Dienste
hooks/	Enthält Skripte für Automatisierung (Pre-/Post-Hooks)
info/	Enthält unversionierte Metadaten
logs/	Änderungsverlauf der Branches
objects/	Speichert Commits, Trees, Blobs (Dateiinhalte)
refs/	Enthält Referenzen auf Branches & Tags

Standard .gitignore-Vorlage

```
# Logdateien
*.log

# Temporäre und generierte Dateien
/tmp
/build

# Systemdateien
.DS_Store
Thumbs.db
```

```
# Node-Abhängigkeiten
/node_modules

# Externe Bibliotheken (falls nicht versioniert)
/libs/

# Kompilierte Binärdateien
/bin/
*.exe
*.dll
*.so
*.0
*.a
```

Hinweise

- .git-Ordner nie manuell bearbeiten!
- Externe Bibliotheken (libs/) nicht versionieren, wenn über Paketmanager installiert
- Kompilierte Dateien nicht versionieren, sondern nur den Quellcode
- Klar strukturierte Ordner erleichtern Zusammenarbeit

Häufige Fragen

- Sollte ich Bibliotheken und Abhängigkeiten in Git speichern?
 - Nein, wenn sie über einen Paketmanager installiert werden können (z.B. pip, npm, maven). Versioniere nur die package.json, requirements.txt oder pom.xml.
- Warum keine kompilierten Dateien in Git?
 - o Binärdateien erzeugen große Repos, sind nicht diff-fähig und lassen sich aus dem Quellcode neu generieren.
- Was passiert, wenn ich versehentlich Dateien im .git-Ordner lösche?
 - o Kann Repository beschädigen. Lieber nicht verändern!
- Kann ich Ordnerstruktur später noch anpassen?
 - o Ja, Änderungen möglich, aber mit Bedacht (Commit vorher erstellen).