

GebaeudeManagement: UserStory WindowSensor

JuicyError

June 2020

1 UserStory

Kurzbeschreibung:

Der User kann den Zustand der Fenster eines Raums abfragen (offen/geschlossen). Der Einfachheit halber wird davon ausgegangen, dass entweder alle Fenster offen oder alle Fenster geschlossen sind.

Priorität: () must — () should — (X) could — () won't

Abschätzung: 2 Tage

Details:

Auf der Konsole des Clients besteht die Möglichkeit, den Status der Fenster eines Raums abzufragen. Der Raum muss ausgewählt sein und die entsprechende Anfrage wird dann an den Server geschickt. Dieser fragt dann den entsprechenden Fenstersensor ab. Der Status wird dem Client als Antwort zurückgeschickt.

Fehlermöglichkeiten:

1. Server nicht erreichbar: Fehlermeldung des Clients
2. Keine Fenster für den Raum vorhanden / zuzuordnen: Fehlermeldung des Servers
3. keine Antwort von dem Fenstersensor: Fehlermeldung des Servers

Protokoll:

- vom Client an Server gesendeter String:
`get Window <Raumbezeichner>`
- vom Server an Client gesendeter String:
`get Window <Raumbezeichner> 0 <boolean> (kein Fehler)`
bzw. `Window <Raumbezeichner> <Fehlernummer> <Fehlermeldung(optional)> (Fehler 1-3)`
bzw. `Window <Raumbezeichner> 4 <boolean>`

2 Analysemodell

2.1 Class Diagram

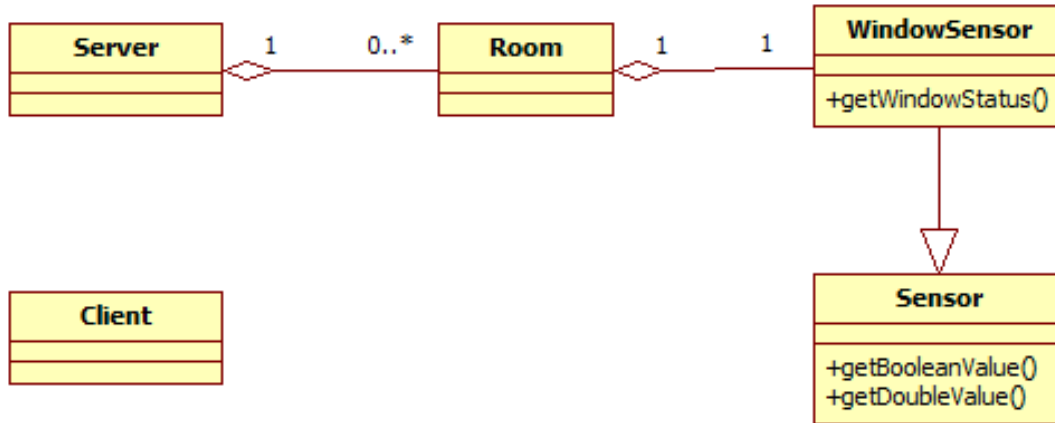


Figure 1: Klassendiagramm des Analysemodells

2.2 Activity Diagram

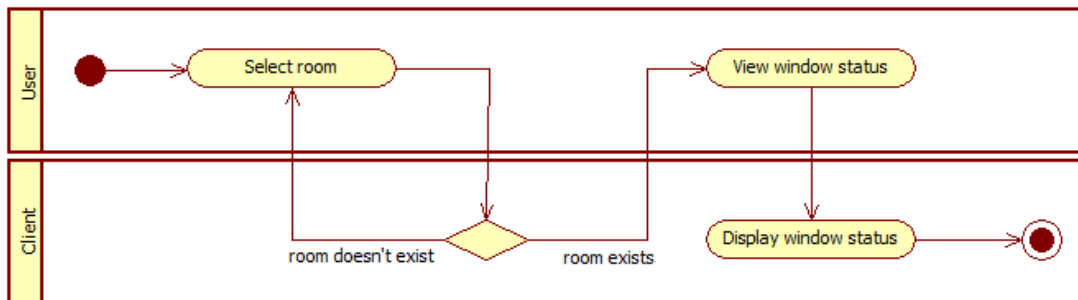


Figure 2: Aktivitätsdiagramm des Analysemodells

3 Entwurfsmodell

3.1 Activity Diagram

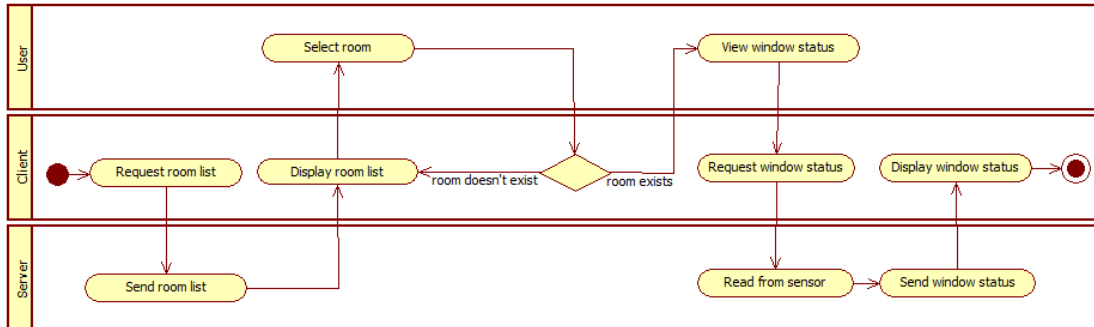


Figure 3: Aktivitätsdiagramm des Entwurfsmodells

3.2 Class Diagram

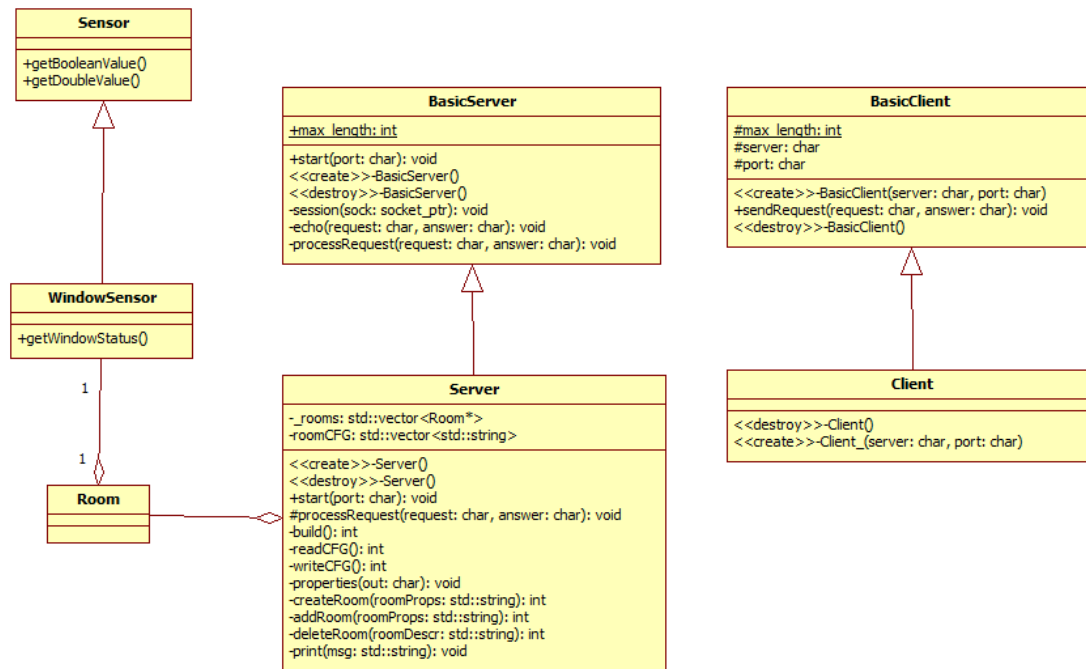


Figure 4: Klassendiagramm des Entwurfsmodells

3.3 Sequence Diagram

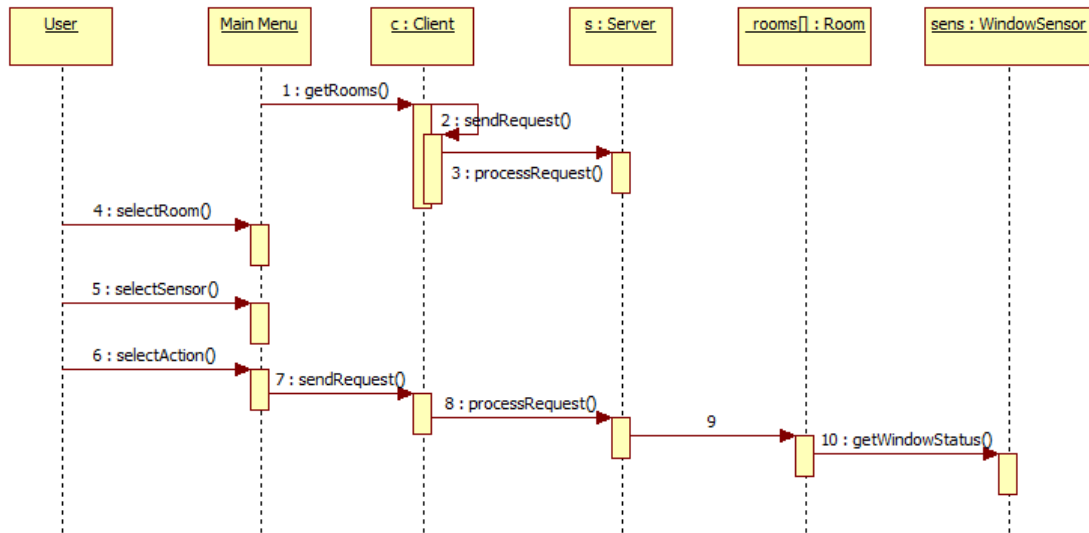


Figure 5: Sequenzdiagramm des Entwurfsmodells