

Stakeholder	Kategorie	Bezug zum System	Objektbereiche	Erfordernis	Erwartung
Nutzer/Spieler	primar	Anspruch	Spielersuche	Als Nutzer/Spieler muss man passende Spiergruppen finden können, um diese beizutreten	Möglichkeiten, Spieler mit ähnlichen Interessen zu finden
Nutzer/Spieler	primar	Anspruch	Spielersuche	Als Nutzer/Spieler muss man benachrichtigt werden, um über Termine informiert zu werden	Zuverlässige Benachrichtigung über aktualisierte Spieltermine
Nutzer/Spieler	primar	Anspruch	Spielersuche	Als Nutzer/Spieler muss man das System vertrauen, um persönliche Daten weitergeben können	Sicherheit und Datenschutz bei der Nutzung der Plattfrom
Nutzer/Spieler	primar	Anspruch	Spielersuche	Als neuer Nutzer/Spieler muss man in das System einführt werden, um sich damit vertraut zu machen	Einführung in das System für neue Nutzer/Spieler
Nutzer/Spieler	primar	Anspruch	Spielersuche	Als Nutzer/Spieler muss man Spielgruppen finden können, um Gruppen mit für sich angemessener Spielerfahrung beizutreten	Möglichkeit Gruppen mit agemessener Spielerfahrung beizutreten
Nutzer/Spieler	primar	Anspruch	Spielersuche	Als Nutzer/Spieler muss man Feedback geben können, um Probleme des Systems erkenntlich machen zu können	Möglichkeit Feedback geben zu können um auf Problem aufmerksam zu machen
Nutzer/Spieler	primar	Anspruch	Spielersuche	Als Nutzer/Spieler muss man andere Nutzer und Gruppen melden können, um auf unangemessene Veranstaltungen oder Personen aufmerksam zu machen	Möglichkeit unangemessene Veranstaltugen zu melden
Nutzer/Spieler	primar	Anspruch	Spielersuche	Als neuer Nutzer/Spieler muss man nach Spiele filtern, um passende Gruppen finden zu können	Möglichkeit, zu filtern um passende Gruppen zu finden
Gruppen-Organisationen	primar	Anspruch	Spielersuche	Als Gruppen-Organisationen müssen Informationen an passende Spieler weitergeleitet werden, um weitere Mitspieler zu werben	Zuverlässige Plattform, um ihre Veranstaltungen zu bewerben
Gruppen-Organisationen	primar	Anspruch	Spielersuche	Als Gruppen-Organisatoren muss man Informationen aktualisieren, um die Veranstaltungen ändern zu können	Hohe Teilnehmermerzahl und Interaktionen bei ihren Veranstaltugnen
Gruppen-Organisationen	primar	Anspruch	Spielersuche	Als Gruppen-Organisatoren muss man mit Nutzer in kontakt bleiben, um Fragen beantworten zu können	Zuverlässige Plattform, um Nutzer die Fragen zu beantworten
Spielehersteller	sekundär	Anteil	Vermarktung der Spiele	Als Spielehersteller muss man eigene Spiele den Nutzer vorstellen können, um diese besser zu vermarkten	Steigerung des Interesses und Verkaufs ihrer Spiele durch das System
Spielehersteller	sekundär	Anteil	Vermarktung der Spiele	Als Spielehersteller muss man Feedback zu den herausgegebenen Spielen einsammeln können, um zukünftige Spiele besser vermarkten zu können	Feedback über die Resonanz ihrer Spiele bei den Spielern
Spielgeschäft	sekundär	Anteil	Evets/Werbung	Als Spielgeschäft muss man Events planen können, um das Geschäft zu promoten	Positive Kundenbewertung und Empfehlungen

<b>Spielgeschäft</b>	sekundär	Anteil	Events/Werbung	Als Spielgeschäft muss man Feedback zu Events erhalten, um die Veranstaltungen verbessern zu können	Erhöhung des Kundenverkehrs und der Umsätze durch Veranstaltungen
<b>Werbepartner</b>	tertiär	Anteil	Finanzierung/Werbung	Als Werbepartner muss man mit den Betreibern des Systems kommunizieren, um Werbung anzeigen zu können	Erhöhte Markenbekanntheit durch die Werbung
<b>Software-Entwickler</b>	sekundär	Anspruch	Software	Als Software-Entwickler muss man Zugriff auf das System haben, um Maintenance durchführen oder Updates ändern zu können	Stabile und sichere Plattform mit geringen Ausfallzeiten
<b>Software-Entwickler</b>	sekundär	Anspruch	Software	Als Software-Entwickler muss man bei Problemen der Nutzer Fragen beantworten, um diese lösen zu können	Positive Bewertung von den Nutzern über den Kundensupport und die Plattformsicherheit
<b>Community-Manager</b>	sekundär	Interesse	Sozialisierung	Als Community-Manager muss man Treffen organisieren können, um die Community zu stärken	Aktive Beteiligung der Community-Mitglieder an den Veranstaltungen
<b>Community-Manager</b>	sekundär	Interesse	Sozialisierung	Als Community-Manager muss man mit der Community kommunizieren können, um Rückmeldungen erhalten zu können	Positive Rückmeldung über die Qualität der Community-Interaktionen
<b>Behörde</b>	tertiär	Anrecht	Ordnungsgemäße Veranstaltungen/Sicherheit	Als Behörde muss die vorschriftswidrige Nutzung des Systems vermieden werden, um Verstöße gegen Gesetze zu verhindern	Keine Verstöße gegen lokale Gesetze und Vorschriften im Zusammenhang mit den Veranstaltungen und das System