

Anforderungen für eine Spiellersuche für Brettspieltreffen

Funktionale Anforderungen

Suche

1. Suche nach Spielern:

- F1** Die Benutzer müssen in der Lage sein, nach anderen Spielern zu suchen, die ihre Interessen und Verfügbarkeit teilen.
- F2** Die Suche sollte anhand verschiedener Kriterien erfolgen, wie z.B. bevorzugte Spielarten oder konkrete Spiele, Schwierigkeitsgrade, Können und verfügbares Zeitfenster.

2. Suche nach Treffen:

- F3** Die Benutzer müssen in der Lage sein, nach Spieltreffen zu suchen, auf denen passende Spiele gespielt werden und zur passenden Zeit stattfinden.
- F4** Die Suche sollte anhand verschiedener Kriterien erfolgen, wie z.B. Gruppengröße, Schwierigkeitsgrad, Können und verfügbares Zeitfenster.

3. Standortbasierte Suche:

- F5** Die Plattform muss eine standortbasierte Suche ermöglichen, damit Benutzer andere Spieler oder Treffen in ihrer Nähe finden können.

Benutzer

4. Benutzerregistrierung und Profilverwaltung:

- F6** Benutzer müssen sich registrieren und Profile erstellen können, in denen sie Informationen wie ihren Namen, ihre Vorlieben, ihre Verfügbarkeit und ihren Standort angeben können.
- F7** Benutzer müssen Informationen auf ihrem Profil bearbeiten können.

5. Spielverabredungen:

- F8** Benutzer müssen in der Lage sein, Spielverabredungen zu erstellen und andere Spieler dazu einzuladen.
- F9** In dem Eintrag können Informationen wie der gewünschte Spielort, das Datum und die Uhrzeit der Verabredung sowie die Auswahl des zu spielenden Brettspiels angegeben werden.

Anforderungen für eine Spiellersuche für Brettspieltreffen

F10 Benutzer müssen in der Lage sein, sich zu Verabredungen anzumelden.

System

6. Benutzung:

F11 Neue Benutzer müssen in das System eingeführt werden, um mit dem System vertraut zu werden.

F12 Benutzer müssen die Möglichkeit haben Bugs und Anmerkungen über das System dem Entwickler zu melden

7. Benachrichtigungen:

F13 Das System muss Nutzer über eingehende Einladungen, Nachrichten und Aktualisierungen in Bezug auf ihre Spielverabredungen benachrichtigen.

F14 Das System muss in der Lage sein, die Benutzer über neu eingestellte Treffen in der Nähe zu informieren, sofern die Interessen/Spiele übereinstimmen.

8. Messaging-Funktion:

F15 Die Plattform muss eine Messaging-Funktion bieten, damit Benutzer miteinander kommunizieren und Details zu ihren geplanten Spieltreffen besprechen können.

9. Spielesammlung:

F16 In dem System müssen Spiele hinterlegt sein und kategorisiert werden.

F17 Die Spielesammlung sollte mindestens 10000 Spiele umfassen

F18 Das System sollte den Benutzern die Möglichkeit bieten, neue Spiele für die Sammlung vorzuschlagen.

Anforderungen für eine Spiellersuche für Brettspieltreffen

10. Kalenderintegration:

F19 Das System muss in der Lage sein, Spielverabredungen als Teil einer Kalenderfunktion anzuzeigen.

F20 Die User sollten die Möglichkeit haben, sich über den Kalender zu Treffen anzumelden.

11. Software-Entwickler:

F21 Das System muss über einen Entwicklerzugriff verfügen, um Wartung oder Ähnliches durchzuführen.

F22 Das System sollte Benutzern die Möglichkeit geben, bei technischen Problemen Entwickler zu kontaktieren.

F23 Das System muss Benutzern die Möglichkeit geben, den Entwicklern Feedback zum System zu geben.

12. Community Guidelines:

F24 Das System muss über Community Guidelines verfügen, die regeln was innerhalb von Privatnachrichten und Rezensionen angemessen ist.

Anforderungen für eine Spielsuche für Brettspieltreffen

Unterstützung

13. Spielerhersteller:

- F25** Das System könnte Spielerherstellern die Möglichkeit bieten, ihre Spiele über das System zu bewerben.
- F26** Das System sollte in der Lage sein, Tests von Spielerherstellern als besondere Verabredung zu kennzeichnen.
- F27** Das System könnte Spielerherstellern die Möglichkeit bieten, Feedback zu ihren Spielen über das System zu sammeln.

14. Spielgeschäft:

- F28** Das System sollte in der Lage sein, Veranstaltungen von Spielgeschäften als besondere Verabredung zu kennzeichnen.
- F29** Das System sollte Spielgeschäften die Möglichkeit bieten, Feedback über ihre Events zu sammeln.

15. Werbepartner:

- F30** Das System sollte Werbepartnern die Möglichkeit bieten, mit den Betreibern des Systems in Kontakt zu treten.

16. Community-Moderator:

- F31** Benutzer müssen die Möglichkeit haben unangemessene Privatnachrichten oder Veranstaltungen einem Moderator zu melden
- F32** Benutzer müssen die Möglichkeit haben einem Moderator Beweise für unangemessene Privatnachrichten oder Veranstaltungen zu senden
- F33** Das System muss Community Moderatoren die Möglichkeit bieten, bestimmte Benutzer zeitweise zu sperren oder gänzlich vom System zu blockieren.

Anforderungen für eine Spiellersuche für Brettspieltreffen

Organisationale Anforderungen

1. **Datenschutz und Sicherheit:**
 - O1 Die Plattform muss Datenschutzbestimmungen und Sicherheitsmaßnahmen implementieren, um die persönlichen Informationen der Benutzer zu schützen.
2. **Betriebssysteme:**
 - O2 Das System könnte so gestaltet sein, dass es auf unterschiedlichen Betriebssystemen nutzbar ist.

Qualitative Anforderungen

- Q1 Das System sollte die vordefinierten Erwartungen der Benutzer erfüllen
- Q2 Die Kommunikation zwischen Endgeräten und Server muss innerhalb von 10 Sekunden erfolgen.
- Q3 Das UI muss selbsterklärend gestaltet sein.