**Funktionale Anforderungen**

**Suche**

**1.** **Suche nach Spielern:**

1. Die Benutzer müssen in der Lage sein, nach anderen Spielern zu suchen, die ihre Interessen und Verfügbarkeit teilen.
2. Die Suche sollte anhand verschiedener Kriterien erfolgen, wie z.B. bevorzugte Spielarten oder konkrete Spiele, Schwierigkeitsgrade, Können und verfügbares Zeitfenster.

**2. Suche nach Treffen:**

1. Die Benutzer müssen in der Lage sein, nach Spieltreffen zu suchen, auf denen passende Spiele gespielt werden und zur passenden Zeit stattfinden.
2. Die Suche sollte anhand verschiedener Kriterien erfolgen, wie z.B. Gruppengröße,Schwierigkeitsgrad, Können und verfügbares Zeitfenster.

**3.** **Standortbasierte Suche:**

1. Die Plattform muss eine standortbasierte Suche ermöglichen, damit Benutzer andere Spieler oder Treffen in ihrer Nähe finden können.

**Benutzer**

**4.** **Benutzerregistrierung und Profilverwaltung:**

1. Benutzer müssen sich registrieren und Profile erstellen können, in denen sie Informationen wie ihren Namen, ihre Vorlieben, ihre Verfügbarkeit und ihren Standort angeben können.

**5.** **Spielverabredungen:**

1. Benutzer müssen in der Lage sein, Spielverabredungen zu erstellen und andere Spieler dazu einzuladen.
2. In dem Eintrag können Informationen wie der gewünschte Spielort, das Datum und die Uhrzeit der Verabredung sowie die Auswahl des zu spielenden Brettspiels angegeben werden.
3. Benutzer müssen in der Lage sein, sich zu Verabredungen anzumelden.

**6.** **Bewertungen und Rezensionen:**

1. Spieler müssen die Möglichkeit haben, sich nach dem Spielen zu bewerten und zu rezensieren, um anderen Benutzern bei der Auswahl potenzieller Spielpartner zu helfen.

**7.** **Benutzerbewertung und Reputation:**

1. Das System muss eine Möglichkeit bieten, die Reputation der Benutzer auf Grundlage ihres Verhaltens und ihrer Aktivitäten auf der Plattform zu bewerten, um das Vertrauen in die Community zu stärken.

**System**

**8.** **Benutzung:**

1. Neue Benutzer müssen in das System eingeführt werden, um mit dem System vertraut zu werden.

**9.** **Benachrichtigungen:**

1. Das System muss Nutzer über eingehende Einladungen, Nachrichten und Aktualisierungen in Bezug auf ihre Spielverabredungen benachrichtigen.
2. Das System muss in der Lage sein, die Benutzer über neu eingestellte Treffen oder neu angemeldete User in der Nähe zu informieren, sofern die Interessen/Spiele übereinstimmen.

**10.**  **Messaging-Funktion:**

1. Die Plattform muss eine Messaging-Funktion bieten, damit Benutzer miteinander kommunizieren und Details zu ihren geplanten Spieltreffen besprechen können.

**11.** **Spielesammlung:**

1. In dem System müssen Spiele hinterlegt sein und kategorisiert werden.
2. Das System sollte den Benutzern die Möglichkeit bieten, neue Spiele für die Sammlung vorzuschlagen.

**12.** **Kalenderintegration:**

1. Das System muss in der Lage sein, Spielverabredungen als Teil einer Kalenderfunktion anzuzeigen.
2. Die User sollten die Möglichkeit haben, sich über den Kalender zu Treffen anzumelden.
3. Benutzer müssen in der Lage sein, ihre Verfügbarkeit in ihren Profilen zu aktualisieren und Kalenderintegrationen zu nutzen, um Überschneidungen in den Terminen zu vermeiden.

**13.** **Software-Entwickler:**

1. Das System muss über einen Entwicklerzugriff verfügen, um Wartung oder Ähnliches durchzuführen.
2. Das System sollte Benutzern die Möglichkeit geben, bei technischen Problemen Entwickler zu kontaktieren.
3. Das System muss Benutzern die Möglichkeit geben, den Entwicklern Feedback zum System zu geben.

**14. Community Guidelines:**

1. Das System muss über Community Guidelines verfügen, die regeln was innerhalb von Privatnachrichten und Rezensionen angemessen ist.

**Unterstützung**

**15.** **Spielehersteller:**

1. Das System könnte Spieleherstellern die Möglichkeit bieten, ihre Spiele über das System zu vermarkten.
2. Das System könnte Spieleherstellern die Möglichkeit bieten, Feedback zu ihren Spielen über das System zu sammeln.

**16.** **Spielgeschäft:**

1. Das System sollte in der Lage sein, Veranstaltungen von Spielgeschäften als besondere Verabredung zu kennzeichnen.
2. Das System sollte Spielgeschäften die Möglichkeit bieten, Feedback über ihre Events zu sammeln..

**17.** **Werbepartner:**

1. Das System sollte Werbepartnern die Möglichkeit bieten,mit den Betreibern des Systems in Kontakt zu treten.

**18.** **Community-Moderator:**

1. Benutzer müssen die Möglichkeit haben unangemessene Privatnachrichten einem Moderator zu melden
2. Das System muss Community Moderatoren die Möglichkeit bieten, bestimmte Benutzer zeitweise zu sperren oder gänzlich vom System zu blockieren.
3. Community Moderatoren müssen in der Lage sein, gemeldete Privatnachrichten einzusehen.

**Organisationale Anforderungen**

**1.** **Datenschutz und Sicherheit:**

1. Die Plattform muss Datenschutzbestimmungen und Sicherheitsmaßnahmen implementieren, um die persönlichen Informationen der Benutzer zu schützen.

**2.** **Betriebssysteme:**

1. Das System könnte so gestaltet sein, dass es auf unterschiedlichen Betriebssystemen nutzbar ist.

**Qualitative Anforderungen**

1. Das System muss die Erwartungen der Benutzer durch positives Feedback erfüllen.
2. Die Kommunikation zwischen Endgeräten und Server muss schnellstmöglich erfolgen.
3. Das UI muss benutzerfreundlich gestaltet sein.
4. Die Spielesammlung sollte möglichst groß sein.