SSA部署框架文档

单目标松鼠算法部署在算法框架之中，

1. 应用的问题为拉斯特林函数(RGAproblem)，自变量取值范围为-5.12-5.12，自变量维度为30维，
2. 解集为SSADoubleSolutionSet，继承了SolutionSet类，解为SSADoubleSolution继承了solution类，其中的自变类为DoubleVariable类型的数组
3. 具体的实验过程为：
4. 初始化，本部分由SSADoubleRandominit类实现，主要实现对每一个解进行自变量初始化，并且对其进行适应值计算，该类继承了Opertor类的子类Randominit类，主要重写了其中的execute方法
5. 排序并声明，本部分由SSASort类实现，其对每一个解根据适应值计算并且根据SSA类中的最优解个数以及次优解个数进行了松鼠类别的声明，该类继承了Operator类的子类Sort类，，其内部机制主要由冒泡排序实现（可能我就冒泡排序熟练）
6. 松鼠开始觅食并改变位置，该部分主要由SSANewDisplacePlace方法实现，其主要功能为对每一个松鼠根据其类别不同进行不同的跳跃操作，他继承了Operator’类
7. 季节变化条件，实现松鼠算法中的季节变化部分，包括列维函数的计算，阶乘的计算。继承了Operator类

实验结果：