

# Contents

0.1	Introduzione . . . . .	4
0.2	Deployment Diagram . . . . .	5
0.3	Componet Diagram . . . . .	6
0.4	Data Class Diagram . . . . .	7
0.5	Interface Diagram . . . . .	8
0.6	Mockup dell'applicazione . . . . .	9
0.6.1	Homepage e Dettagli di un Evento . . . . .	10
0.6.2	Login e registrazione dell'utente . . . . .	11
0.6.3	Ricerca escursione e Filtraggio . . . . .	12
0.6.4	Visualizzazione del profilo utente . . . . .	13



# List of Tables

## 0.1 Introduzione

Nell'iterazione 1 è stata perfezionata la specifica dei componenti progettati durante l'iterazione 0 in modo da definire meglio la struttura della piattaforma. Abbiamo creato lo scheletro del webserver, scritto in Spring, e lo scheletro dell'applicazione client in Flutter. È stata inoltre definita una serie di mockup per modellare la parte grafica dell'app client.

0.2 Deployment Diagram

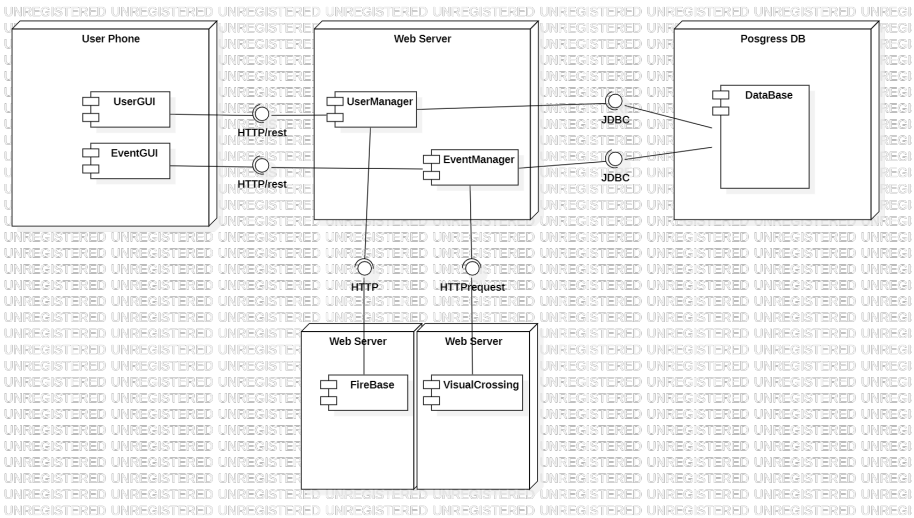


Figure 1: Deployment Diagram.

### 0.3 Componet Diagram

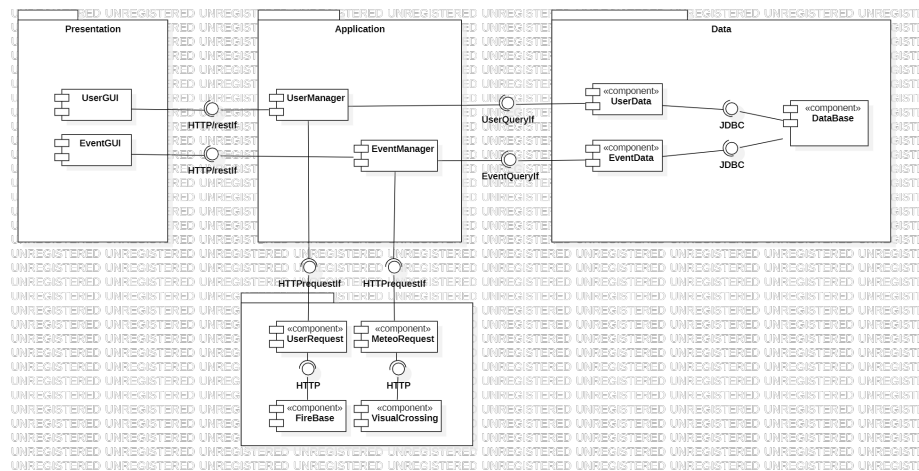


Figure 2: Componet Diagram.

0.4 Data Class Diagram

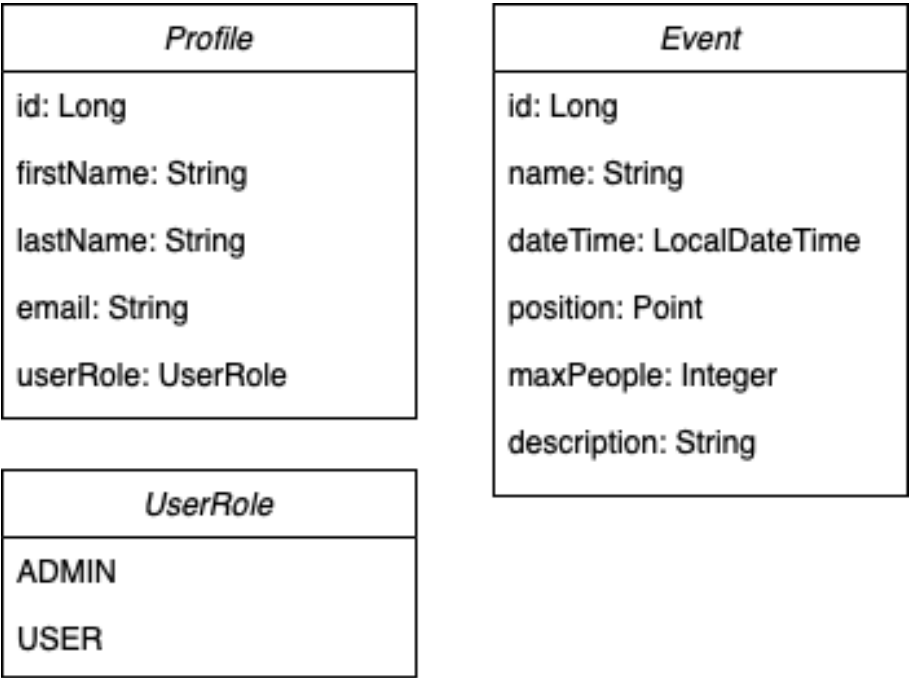


Figure 3: Data Class Diagram.

## 0.5 Interface Diagram

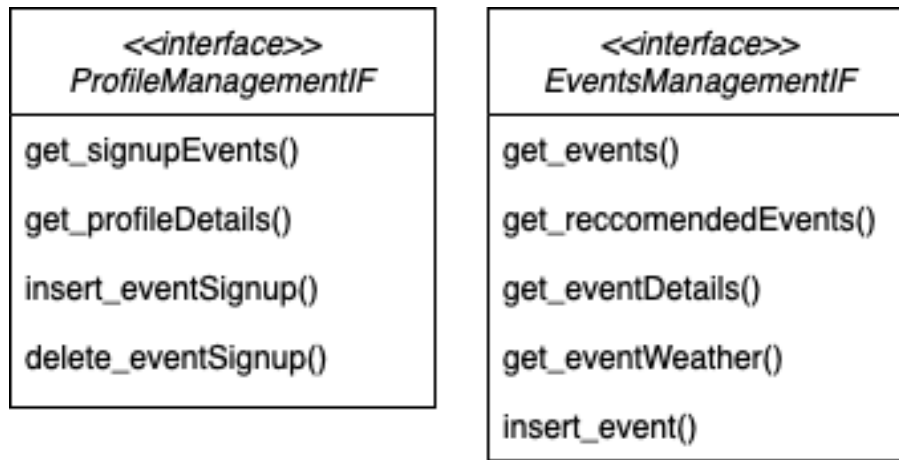


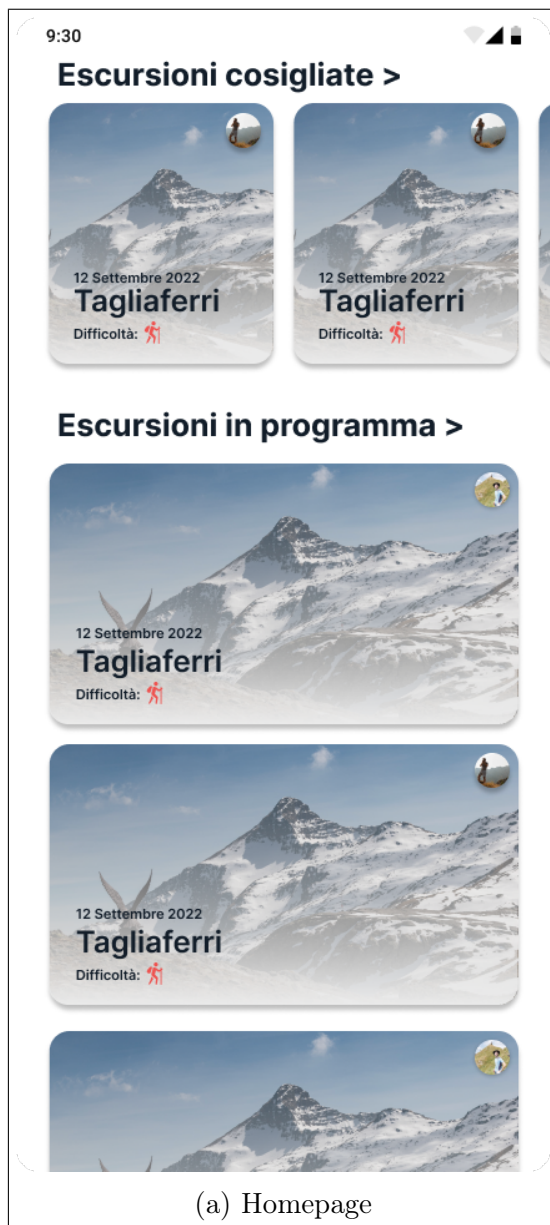
Figure 4: Interface Diagram.



## 0.6 Mockup dell'applicazione

Prima di realizzare l'app che permette all'utente di interagire con il servizio abbiamo pensato di creare dei mockup del design. In questo modo la scrittura dell'applicazione può proseguire basandosi su un design concordato con tutto il team e l'eventuale committente. Mettere a disposizione dei mockup e usarli per accordarsi sul design permette una progettazione più veloce e consistente rispetto alle modifiche fatte più avanti nel tempo direttamente sul prodotto software. Durante la realizzazione dell'app gli sviluppatori seguiranno al meglio i mockup, tuttavia alcune minime variazioni potrebbero emergere, per esempio a causa di differenti elementi grafici messi a disposizione da Figma rispetto che da Flutter.

### 0.6.1 Homepage e Dettagli di un Evento



## 0.6.2 Login e registrazione dell'utente

The image displays two mobile application screens side-by-side, labeled (a) and (b). Both screens have a status bar at the top showing the time 9:30 and signal/battery icons.

Screen (a) is titled "Crea Account" with the subtitle "Registrati per iniziare". It contains four input fields: "Nome" (with a person icon and placeholder "Inserisci nome e cognome"), "Email" (with an envelope icon and placeholder "Inserisci Email"), "Telefono" (with a dropdown menu showing the Italian flag and a checkmark, and a placeholder "+39 8101010100"), and "Password" (with a lock icon, placeholder "Inserisci Password", and a visibility toggle icon). A dark blue "Crea Account" button is at the bottom, followed by the text "Hai già un account? [Login](#)".

Screen (b) is titled "Login" with the subtitle "Accedi per iniziare". It contains three input fields: "Email Address" (with an envelope icon and placeholder "Inserisci Email"), "Password" (with a lock icon, placeholder "Inserisci Password", and a visibility toggle icon), and a link "[Forgot Password?](#)". A dark blue "Login" button is in the center, and a link "[Crea Account](#)" is at the bottom.

(a) Signup tramite mail

(b) Login

0.6.3 Ricerca escursione e Filtraggio

9:30

Cerca

12 Settembre 2022

Tagliaferri

Difficoltà:

12 Settembre 2022

Tagliaferri

Difficoltà:

12 Settembre 2022

Tagliaferri

Difficoltà:

12 Settembre 2022

Tagliaferri

Difficoltà:

9:30

Filtri

Difficoltà

☒ T

☒ E

☐ EE

☐ EEA

Durata massima

1h

2h

3h

4h

5h

Dislivello massimo (m)

<500

750

1000

1250

>1500

Distanza massima (km)

<500

750

1000

1250

>1500

Posizione

Seleziona Posizione

(a) Ricerca di una escursione

(b) Filtraggio delle escursioni

## 0.6.4 Visualizzazione del profilo utente

