

# Contents

0.1	Introduzione . . . . .	4
0.1.1	UC-1 Login . . . . .	5
0.1.2	UC-2 Signup . . . . .	6
0.1.3	UC-3 Logout . . . . .	7
0.1.4	UC-8 Visualizzazione risultati della ricerca . . . . .	8
0.1.5	UC-9 Visualizzazione di uno specifico evento . . . . .	9
0.1.6	UC=10 Prenotazione a un nuovo evento . . . . .	10
0.1.7	UC-11 Cancellazione da un evento . . . . .	11
0.1.8	UC-15 Algoritmo per selezionare i partecipanti . . . . .	12
0.1.9	UC-17 Eliminazione di un evento . . . . .	13
0.1.10	UC-18 Creazione di un evento . . . . .	14
0.2	Documentazione API . . . . .	15



# List of Figures

## 0.1 Introduzione

Nella seconda iterazione sono stati implementati i seguenti casi d'uso:

- UC1 - Login;
- UC2 - Signup;
- UC3 - Logout;
- UC8 - Visualizzazione risultati della ricerca;
- UC9 - Visualizzazione di uno specifico evento;
- UC10 - Prenotazione a un nuovo evento;
- UC11 - Cancellazione da un evento;
- UC17 - Eliminazione di un evento;
- UC18 - Creazione di un evento.

Si è deciso di sviluppare anzitutto quei casi d'uso identificati come ad alta priorità in modo da definire le fondamenta della piattaforma, sia lato client che server. Segue una presentazione dettagliata di ognuno di loro.

**0.1.1 UC-1 Login**

**0.1.2 UC-2 Signup**

### 0.1.3 UC-3 Logout

Il logout dell'utente consiste nel rimandarlo alla pagina di login per richiedere nuovamente username e password. In questo caso non c'è nessuna sessione tra client e server, di conseguenza questo caso d'uso viene gestito interamente lato client.

*Breve Descrizione: Il sistema esegue il logout dell'utente rimandandolo alla pagina di login/registrazione*

*Attori Coinvolti: Sistema, utente*

*Precondizione: L'utente è autenticato nella app*

*Postcondizione: L'utente viene rimandato alla pagina di login e non è più loggato nel sistema*

*Procedimento:*

1. L'utente naviga alla pagina del suo profilo;
2. L'utente tocca il tasto in alto a destra;
3. Il sistema rimanda l'utente alla pagina di login.

#### **0.1.4 UC-8 Visualizzazione risultati della ricerca**



### 0.1.5 UC-9 Visualizzazione di uno specifico evento

**0.1.6 UC=10 Prenotazione a un nuovo evento**

### 0.1.7 UC-11 Cancellazione da un evento

**0.1.8 UC-15 Algoritmo per selezionare i partecipanti**

### 0.1.9 UC-17 Eliminazione di un evento

**0.1.10 UC-18 Creazione di un evento**

## 0.2 Documentazione API