

# JAVA FONDAMENTAUX

---

Présenté par :  
**Xavier TABUTEAU**

# Scanner

## Scanner

Scanner est une classe de la bibliothèque standard Java (dans le package `java.util`) qui permet de lire des données saisies par l'utilisateur ou provenant d'un fichier, ligne par ligne ou mot par mot.

Pour l'utiliser, il faut l'importer via :

```
import java.util.Scanner;
```

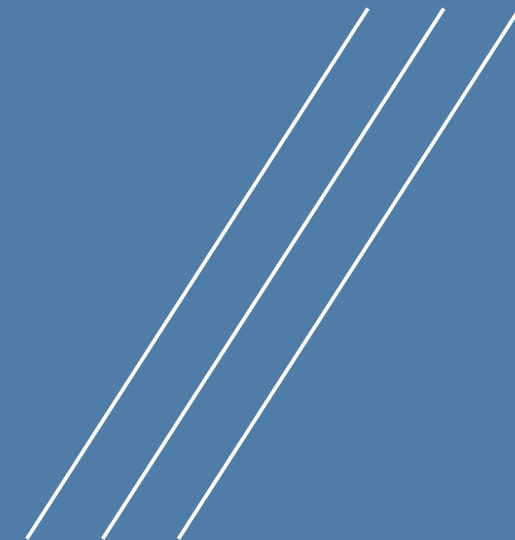
Méthodes principales :

Méthode	Type lu	Exemple
<code>nextLine()</code>	Chaîne complète (jusqu'à la fin de ligne)	"Jean Dupont "
<code>next()</code>	Mot (jusqu'à un espace)	"Jean"
<code>nextInt()</code>	Entier (int)	25
<code>nextDouble()</code>	Nombre à virgule (double)	3.14
<code>nextBoolean()</code>	Booléen (true / false)	true
<code>close()</code>	Ferme le scanner	
<code>hasNextLine()</code>	Vérifie s'il reste une autre ligne	
<code>hasNext()</code>	Vérifie s'il reste n'importe quel type de texte	
<code>hasNextInt()</code>	Vérifie s'il reste un entier	
<code>hasNextDouble()</code>	Vérifie s'il reste un double	
...		

## Scanners.java

Après un « `nextInt` » ou « `nextDouble` », il reste souvent un "retour à la ligne" (`\n`) dans le buffer, donc il faut parfois ajouter un « `nextLine` » pour vider la ligne avant de lire un texte ensuite.

# JAVA FONDAMENTAUX



Présenté par  
**Xavier TABUTEAU**