

# PYTHON INITIATION

---

Présenté par :  
**Xavier TABUTEAU**

# Les fonctions prédéfinies

## Les fonctions

- Quelques fonctions prédéfinies / natives (builtin)

<code>abs(x)</code>	# retourne la valeur absolu de x.
<code>all(iterable)</code>	# retourne True si toutes les valeurs de l'itérable sont True.
<code>any(iterable)</code>	# retourne True si au moins une valeur de l'itérable est True.
<code>bin(int)</code>	# convertit nombre entier en chaîne de caractère binaire.
<code>hex(int)</code>	# convertit nombre en valeur hexadécimale.
<code>len(obj)</code>	# retourne la longueur de l'objet.
<code>list(obj)</code>	# cast l'objet au format liste.
<code>map(fct, obj)</code>	# applique une transformation à tout les éléments d'un itérable.
<code>filter(fct, list)</code>	# filtre avec un prédicat les éléments d'un itérable et retourne un booléen.

- Fonctions natives de l'objet str

<code>str.capitalize()</code>	# retourne la string avec une majuscule en début de phrase
<code>str.title()</code>	# retourne la string avec une majuscule en début de chaque mot
<code>str.upper()</code>	# retourne la string en majuscule
<code>str.lower()</code>	# retourne la string en minuscule
<code>str.strip()</code>	# retourne la string str en supprimant les espaces avant et après la phrase
<code>str.count(x)</code>	# retourne le nombre d'occurrence de x dans str
<code>str.endswith("x")</code>	# retourne True si la str fini par 'x'
<code>str.startswith("x")</code>	# retourne True si la str commence par 'x'
<code>str.find(x)</code>	# retourne l'index de la première occurrence de x (-1 si n'existe pas)

## Les fonctions

### TP2 Exercices 5 et 6

# Print et Input

- **Fonction print()**

Elle permet d'afficher n'importe quel nombre de valeurs fournies en arguments (c'est-à-dire entre les parenthèses). Par défaut, ces valeurs seront séparées les unes des autres par un espace, et le tout se terminera par un saut à la ligne.

```
>>> print("Bonjour", "à", "tous", sep = "*") Bonjour*à*tous
>>> print("Bonjour", "à", "tous", sep = "") Bonjouràtous
```

- **Fonction input() : Interaction avec l'utilisateur**

Cette fonction provoque une interruption dans le programme courant. L'utilisateur est invité à entrer des caractères au clavier et à terminer avec <Enter>. Lorsque cette touche est enfoncée, l'exécution du programme se poursuit, et la fonction fournit en retour une chaîne de caractères correspondant à ce que l'utilisateur a saisi.

```
prenom = input("Entrez votre prénom : ")
print("Bonjour,", prenom)
OU
print("Veuillez entrer un nombre positif quelconque : ")
ch = input()
nn = int(ch) # conversion de la chaîne en un nombre entier
print("Le carré de", nn, "vaut", nn ** 2)
```

## Les fonctions

# Les fonctions

L'approche efficace d'un problème complexe consiste souvent à le décomposer en plusieurs sous-problèmes plus simples, d'autre part, il arrivera souvent qu'une même séquence d'instructions doive être utilisée à plusieurs reprises dans un programme.

```
def nomDeLaFonction(liste de paramètres):  
    ...  
    bloc d'instructions  
    ...
```

- **Les paramètres des fonctions**

Une fonction peut avoir 0 ou plusieurs paramètres. Ces paramètres peuvent être des variables (int, string, list...) mais aussi d'autres fonctions.

- **Variable locale vs variables globales**

Lorsque nous définissons des variables à l'intérieur du corps d'une fonction, ces variables ne sont accessibles qu'à la fonction elle-même. On dit que ces variables sont des variables locales à la fonction.

Les variables définies à l'extérieur d'une fonction sont des variables globales. Leur contenu est « visible » de l'intérieur d'une fonction, mais la fonction ne peut pas le modifier.

# Les fonctions

- **Fonction récursive**

Une fonction récursive est une fonction qui s'appelle elle-même. Attention à bien mettre une condition pour sortir de l'appel récursif, sinon on provoque une boucle infinie.

Exemple la fonction factorielle(x)

```
def factorielle(n):  
    if n < 2:  
        return 1  
    else:  
        return n * factorielle(n-1)
```

```
def factorielle(n):  
    return 1 if n < 2 else n * factorielle(n-1)
```

## Les fonctions

# Les fonctions

## • Fonction Lambda

Pour Python, c'est la seule façon d'écrire une fonction anonyme. Ceci est particulièrement utile pour la programmation fonctionnelle. En effet, une fonction peut être directement écrite dans un appel de fonction sans avoir à la définir au préalable.

```
>>> list(map(lambda x: x ** 2, range(10)))  
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

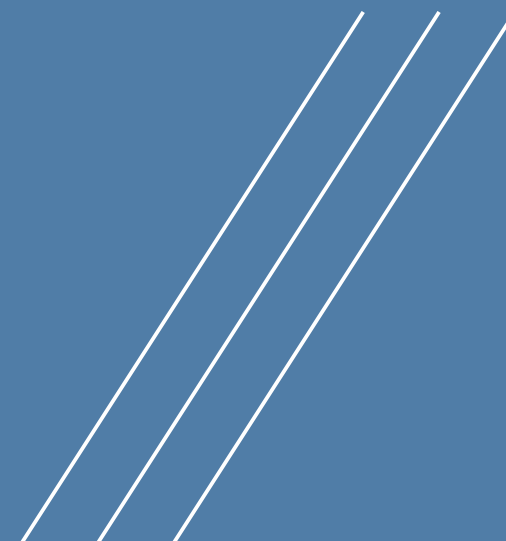
Bien que les fonctions lambda soient utilisées dans le but de créer des fonctions anonymes, on peut décider tout de même de leur donner un nom :

```
>>> f = lambda x: x ** 2  
>>> f(5)  
25  
>>> list(map(f, range(10)))  
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

Syntaxe pour passer une variable à l'exécution : `lambda x: monCalculAvecX`

Syntaxe pour passer une variable à la création : `lambda x = x: monCalculAvecX`

# PYTHON INITIATION



Présenté par  
**Xavier TABUTEAU**