## PYTHON PAR LA PRATIQUE

Présenté par :

**Xavier TABUTEAU** 

## 07. Débogage



## Débogage

Pour déboguer lorsque nous ne pouvons pas le faire via un IDE telle de VS Code ou PyCharm, nous pouvons déboguer via la console Python (cf : https://docs.python.org/fr/3/library/pdb.html).

Avant la v3.7 nous devons écrire dans notre code les lignes suivantes :

import pdb # import du module pdb pdb.set\_trace() # instruction du module pdb

A partir de la version 3.7 nous devons écrire :

breakpoint() # équivalent au pdb.set\_trace() mais intégré à python

Le programme s'arrête quand set\_trace() ou breakpoint() est trouvé.

A partir de ce moment on peut entrer dans la console du terminal différentes commandes telle que :

c(ontinue) : Continuer l'exécution

q(uit) : Quitter le débogueur / l'exécution

n(ext) : Passer à la ligne suivante dans la même fonction

s(tep) : Passer à la ligne suivante dans cette fonction ou une fonction appelée

I(list) : Liste le code à la position courante

u(p) : Monte à la pile d'appel d(own) : Descend à la pile d'appel : Affiche la pile d'appel

a(rgs) : Affiche la liste d'arguments de la fonction courante.

!instruction\_python : remplacer instruction\_python par l'instruction voulue pour l'exécuter. b(reak) : Sans argument, liste tous les arrêts, incluant pour chaque point d'arrêt,

le nombre de fois qu'un point d'arrêt a été atteint, le nombre d'ignore,

et la condition associée le cas échéant.

A partir de la console python on peu exécuter la commande :

pdb.run('mymodule.test()') # fichier mymodule.py, fonction test()

Il est aussi possible de déboguer a partir de l'invite de commande :

python -m pdb myscript.py

## PYTHON INITIATION

Présenté par Xavier TABUTEAU