

Prozessdokumentation

Nr	Aufgabe	Beschreibung	Wer?
1	User Storys lesen	Wir haben uns die User Storys durchgelesen, um festzulegen mit welcher wir im Folgenden arbeiten wollen.	Timon, Celina, Elena, Emma
2	Requirements der User Story aufschreiben	Wir haben die einzelnen Schritte aufgeschrieben, die ein User machen muss, um die User Story umzusetzen.	Elena, Emma
3	User Flow aufschreiben	Wann passiert was?	Elena, Emma
4	Paper Prototype entworfen	Ganz grober Gestaltungsentwurf	Timon, Celina, Elena
5	Low Fidelity Prototyp entworfen	Detaillierter und ausführlicherer Prototype als der erste grobe Entwurf	Timon, Celina,
6	Figma Zugriff anfordern und sich mit der Anwendung vertraut machen	Wir haben uns die verschiedenen Funktionen angeschaut und getestet, was mit der Anwendung gemacht werden kann.	Timon, Celina, Elena, Emma
7	Lofi Prototyp übertragen	Wir haben die bis jetzt erstellten Entwürfe als Referenz in das Figmaboard eingefügt	Elena, Celina
8	HiFi Prototyp planen	Wir haben uns Gedanken darüber gemacht, wie wir den High Fidelity Prototyp umsetzen wollen	Timon, Celina, Elena, Emma
9	HiFi Prototyp umsetzen	Wir haben unseren geplanten HiFi Prototyp in Figma umgesetzt und „klickbar“ gemacht	Timon, Emma
10	HiFi Prototyp responsive Design umsetzen	Wir haben die HiFi Prototyp für responsives Design geplant und eine Ansicht für auf dem Laptop geplant und umgesetzt	Celina, Elena, Emma
11	Codierten Umsetzungsprototyp mit HTML und CSS erstellen	Jetzt sollen die zuvor erstellten Mockups als	Timon, Elena, Celina,

		coderter Prototyp entwickelt werden	Emma
12	Powerpoint erstellen		Elena
13	Prozessdokumentation erstellen		Emma
14	Readme und Repository erstellen und verlinken		Timon
15	Interaktionsprinzipien erklären	Wie die Interaktionsprinzipien in unseren Mockups umgesetzt wurden	Celina