Лицей Академии Яндекса

Образовательный площадка “Супермалыш”

**Проект Pygame**

Гоночная игра на двух игроков

Выполнен:  
Колосов Владислав

и Амир Ахмадуллин

Проверил:  
Гильдин Александр Григорьевич

УФА-2023

Задание проекта: написать программу на основе библиотеки для создания игр Pygame, реализующий следующий функционал:

* Выбор уровней и переключение между ними;
* Управление машины с клавиатуры. Играть могут сразу два игрока;
* В базу записываются рекорд, поставленный одним из игроков
* Игроки должны полностью проехать трассу и финиш три раза, что их время засчиталось или даже, стало новым рекордом.

Пояснительная записка

Название проекта: «Гоночная игра на двух игроков»

Автор проекта: Колосов Владислав и Амир Ахмадуллин

Описание идеи: Программа представляет собой игру на Pygame. В этой игре два человека управляют машинками, красной и синей, они должны проехать трассу быстрее соперника. В игре представлены несколько уровней и выбор на каком уровне игроки хотят соревноваться. Если один из игроков проехал трек бысрее нынешнего рекорда, то в базу записывается новый рекорд.

Описание реализации: Использованы классы уровней, для реализации перехода между ними.

Использованные технологии: Событийно управляемый интерфейс, работа с файлами, диалоговые окна, ввод с клавиатуры, несколько уровней.

Библиотеки: Pygame

Далее 1-3 скриншота.

 

