

FIAP – Faculdade de Informática e Administração Paulista Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Professor: Dr. Marcel Stefan Wagner

Checkpoint 2 – ASP.NET Core MVC

 Esta parte do checkpoint poderá ser desenvolvida em grupo (não precisar ser o grupo do Challenge, contendo de 3 a 6 integrantes);

 A entrega será feita via **Teams** com envio do arquivo diretamente ao professor (chat direto), **não** via chat da disciplina;

 Entregue o projeto em formato .zip (ou .rar ou .7z), somente um integrante por grupo, sendo que neste arquivo deve conter a pasta toda do projeto, incluindo o Solution, subpastas e as pastas Debug e Release;

• O projeto deve ser implementado via Visual Studio 2022, não usar VS Code;

 Junto do arquivo .zip (ou .rar ou .7z), entregue um arquivo .txt com o nome e RM de todos(as) os(as) integrantes do grupo;

Junto do .zip (ou .rar ou .7z), entregue um Relatório descritivo do projeto em formato
.pdf ou um arquivo .txt com o link do GitHub com um ReadMe, ambos apresentando
todas as características do projeto, incluindo diagramas e imagens.

Desenvolva uma aplicação web com **ASP.NET Core MVC** que realize as **operações básicas (CRUD)** no ambiente do navegador de Internet e mais uma **pesquisa** por alguma propriedade do modelo.

- Não vamos utilizar banco de dados nesse momento;
- Não é necessário realizar testes de CRUD via Postman neste momento;
- Utilize diferentes tipos de dados (Ex.: Data, Enum, String que o usuário possa escolher de acordo com dados vindos do Controller, etc.);
- Crie tag helpers;
- Será levado em consideração o layout da aplicação;
- O sistema deve ter a possibilidade de realizar a confirmação da remoção;



- O tema é livre, mas não se deve utilizar nenhum exemplo de sala de aula;
- Não pode ter temas semelhantes entre os grupos. A definição do tema deve ser feita e
 informada via Teams na formatação descrita no início (por chat direto com o professor
 por apenas um dos integrantes do grupo, que depois vai enviar o trabalho);
- No documento descritivo do projeto, fornecer prints das telas e colocar textos explicativos e descritivos sobre cada tela, em termos de implementação e funcionamento.

O seu time pode criar quantas classes/interfaces/enums que julgarem necessários, assim como as propriedades e métodos.

Bons estudos!

Atenção:

Data de definição do Tema: até 01/05/2024 (quarta-feira) até 23h59.

Data de entrega final do trabalho: até 10/05/2024 (sexta-feira) às 23:59.

- Não serão aceitas entregas posteriores à data limite estipulada;
- Teremos aula normal em 07/05/2024 (terça-feira).