Relatório Técnico - FIAPSpace

Link do repositório: https://github.com/FIAPflix/fiapspace

por: Ariel Fortes e Bruna Baria

Tech Challenge - FIAPSpace

O Tech Challenge - FIAPSpace é um projeto destinado a conclusão de curso da pós graduação Coding & Tech Journey From User to Creator.

Neste quarto módulo que compõem a grade do curso, desenvolveremos um sistema de gerenciamento de espaços compartilhados utilizando no front-end as tecnologias JavaScript e Booststrap, no back-end utilizamos a plataforma Supabase para produção de API's e gerenciamento de banco de dados. Desta forma, criamos um dashboard simples e intuitivo.

Funcionalidades

Gestão de Espaços: adicionar, alterar, deletar e consultar registros considerando que o espaço tenha um nome e uma capacidade máxima;

Gestão de Reservas: adicionar, alterar, deletar e consultar, reservas por espaço, por data e por hora:

Tempo mínimo de reserva: 1h;

Reservas não se sobrepõem;

Não há recorrência nas reservas.

Pré-requisitos

[Node.js](https://nodejs.org/en/download) Instalado na máquina local ou em um servidor.

npm Supabase:

`npm instalar @supabase/supabase-js`

npm EJS:

`\$ npm install ejs`

Instalação

- 1. Clone ou faça o download deste [repositório](https://github.com/FIAPflix/fiapspace) ou acesse o diretório do kit de arquivos baixados referentes à este projeto.
- 2. Instale os pacotes pré-requisitados;
- 3. Acesse o Dashboard no navegador para utilizar o FIAPSpace através do localhost.

Utilização

Após as devidas instalações npm, acesse o arquivo index.html localizado no diretório de views.

Através desta página, você poderá:

- 1. Visualizar o que é FIAPSpace;
- 2. Visualizar os espaços disponíveis para reserva;
- 3. Visualizar os 'benefícios' de escolher nossos espaços;
- 4. Informações de contato com a organização FIAPSpace
- 5. Utilizar o menu nav-bar para navegação entre divisões da página e demais páginas do projeto

Ao clicar em "Reservas" no menu nav-bar, ou "Reserve seu momento" na home, você será redirecionado(a) à página de coleta de dados para reserva.

Nesta página, identificada como reserva.html, você poderá:

- 1. Utilizar o menu nav-bar para navegação entre divisões da página e demais páginas do projeto;
- 2. Inserir informações essenciais para realizar sua reserva como 'email', 'tipo de espaço', 'disponibilidade', 'duração'e 'quantidade de pessoas';
- 3. Ao inserir todas as informações essenciais, você visualizará uma imagem do local selecionado, bem como um resumo de sua reserva;
- 4. Você poderá salvar sua reserva ou refazê-la;
- 5. Nesta página também há informações de contato com a organização FIAPSpace

Ao clicar em "Salvar Reserva", no resumo da reserva você será redirecionado(a) à página de tabela de reservas.

Nesta página, identificada como agendamentos.html, você poderá:

- 1. Visualizar os dados da sua reserva pré-selecionada, como menção ao status;
- 2. Clicar em confirmar sua reserva para efetivá-la.
- 3. Nesta página também há informações de contato com a organização FIAPSpace

Notas dos Desenvolvedores

Utilizamos as tecnologias acima descritas afim de desenvolver e entregar o desafio pré definido. A proposta inicial era desenvolver um modelo de arquitetura MVC em JavaScript, para lidar com os CRUDs necessários ao projeto. Desenvolver um database no Postgres e APIs no Supabese.

Encontramos dificuldade em alocar as funcionalidades de acordo com sua respectiva proposta de model e controller.

Entendemos, durante o desenvolvimento, que não seria necessário utilizar um banco de dados estruturado para lidar com essa aplicação, então decidimos armazenar as informações no Supabase.

A entrega de algumas funcionalidades, tais como "reservas que não se sobrepõem" foi uma dificuldade latente neste desenvolvimento.