

**FIC
TION**
FESTIVAL ISLAMIC EDUCATION ➤

PANDUAN LOMBA



2023

FICTION

(FESTIVAL ISLAMIC EDUCATION)



JENIS LOMBA



•Futsal•



•Saman•



•E-Sport•



•Kaligrafi•

Kata pengantar

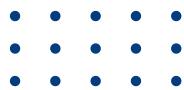
Bismillahirrahmanirrahiim

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Alhamdulillahi Rabbil 'alamin, puji syukur senantiasa kami haturkan kepada Allah SWT, Rabb semesta alam atas limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga pada tahun ini kami dapat menyelenggarakan kembali acara bergengsi dari Program Studi Pendidikan agama islam Universitas Al-Azhar Indonesia. Shalawat serta salam selalu tercurah kepada Sayyidina Muhammad SAW teladan setiap umat, yang telah membawa umatnya dari zaman serba kekurangan akan pengetahuan kepada zaman yang kaya ilmu pengetahuan.

Festival Islamic Education atau yang biasa disebut dengan FICTION merupakan ajang kompetisi. dengan tujuan melalui acara ini dapat mengenalkan secara luas akan adanya Prodi Pendidikan Agama Islam yang peduli dengan budaya Indonesia. Dan sebagai sarana pengembangan baik minat atau bakat dalam bidang seni dan olahraga yang diharapkan mampu mengembangkan keterampilan para peserta.

Kesuksesan acara ini sangat bergantung pada sinergi, partisipasi dan kerjasama dari semua pihak. Oleh karenanya, terimakasih kami haturkan kepada Program Studi Pendidikan Agama Islam, Fakultas psikologi dan pendidikan, kesuksesan acara ini yang tidak mampu kami sebutkan satu-persatu. Kami berharap acara ini mampu menjadi jembatan dalam menjalin kerjasama dan relasi antar seluruh pihak yang terlibat dan semoga manfaat dari acara ini dapat dirasakan oleh kita semua. Aamiiiin.



DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	1
DAFTAR ISI	2
PENDAHULUAN	3
A. NAMA DAN TEMA KEGIATAN	4
B. TUJUAN KEGIATAN	4
C. WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN	4
D. SASARAN KEGIATAN	4
E. DESKRIPSI KEGIATAN	4
F. PENYELENGGARAAN KEGIATAN	4
G. BIAYA DAN KUOTA PESERTA	4
KETENTUAN-KETENTUAN	5
• KETENTUAN UMUM PESERTA LOMBA	5
1. LOMBA KATEGORI MAHASISWA	5
2. LOMBA KATEGORI UMUM	5
• PENJURIAN	4
• KETENTUAN PENDAFTARAN	4
• PEMBAYARAN	4
• TECHNICAL MEETING	4
• PENGAMBILAN NOMOR URUT PESERTA	4
MATA LOMBA KATEGORI MAHASISWA	7
1) FUTSAL	4
2) SAMAN	4
MATA LOMBA KATEGORI UMUM	8
1) E-SPORT	4
2) KALIGRAFI	4
KATEGORI JUARA UMUM	8

Pendahuluan

Kekhawatiran manusia akan kualitas dan keberlangsungan kehidupan semakin tinggi. Kualitas bumi semakin menurun dikarenakan meningkatnya jumlah polusi dari kendaraan, pabrik dan lingkungan perumahan. Meningkatnya degradasi lingkungan karena perilaku ekonomi, pola produksi dan konsumsi yang hanya mempertimbangkan kepentingan sementara dan mengabaikan keberadaan ekosistem yang berkelanjutan.

Maka muncul rencana aksi global yang disepakati oleh para pemimpin dunia, termasuk Indonesia, guna mengakhiri kemiskinan, mengurangi kesenjangan dan melindungi lingkungan atau yang kita kenal dengan Sustainable Development Goals (SDGs). SDGs berisi 17 Tujuan dan 169 Target yang diharapkan dapat dicapai pada tahun 2030. Konsep SDGs merupakan kelanjutan dari konsep Millennium Development Goals (MDGs) yang telah terlebih dahulu dilaksanakan.

Di satu sisi, universitas mendidik individu baik pengetahuan, keterampilan maupun perilaku. Untuk alasan ini universitas memiliki tanggung jawab besar untuk meningkatkan kesadaran, pengetahuan, teknologi, dan alat pengembangan yang dibutuhkan untuk menciptakan masa depan yang ramah lingkungan yang mendukung terwujudnya Sustainable Development Goals (SDGs) di Indonesia

Kampus sebagai tempat menimba ilmu para mahasiswa, diharapkan menjadi inkubator yang dapat menstimulasi seseorang yang semula tidak tahu menjadi tahu, yang semula tidak bisa menjadi bisa. Fungsi dasarnya sebagai fasilitas yang mewadahi proses belajar mengajar diharapkan tidak saja menjadi sekedar tempat untuk mentransfer ilmu dari dosen kepada mahasiswa. Tetapi fungsinya seharusnya dapat mewadahi proses yang lebih dari sekedar mencari ilmu dan keterampilan, tetapi juga dapat merangsang kreativitas mahasiswa untuk berkreasi, menciptakan inovasi dan mengejar



A. NAMA DAN TEMA KEGIATAN

Nama Kegiatan : yang akan kami laksanakan adalah “FICTION (Festival Islamic Education)”

Tema Kegiatan : SPACE (Solidarty, Perfomance, and Creativity)

B. TUJUAN KEGIATAN

Adapun Tujuan diadakan kegiatan FICTION (Festival Islamic Education) ini untuk:

1. Meningkatkan rasa kecintaan dan kebanggaan kepada seni budaya islam
2. Meningkatkan rasa syukur Kita kepada Allah atas segala nikmatnya
3. Membentuk kepribadian muslim yang cerdas, kreatif, dan inovatif
4. Sebagai ajang untuk menunjukan bakat dan potensi dari para pelajar/mahasiswa
5. Mengembangkan kreatifitas para pelajar/mahasiswa ataupun masyarakat umum
6. menjadikan acara FICTION sebagai kegiatan agar menciptakan pemuda terampil, produktif, inovatif, mandiri, berprestasi, berdaya saing yang dilandasi iman dan taqwa

C. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSAAN

Kegiatan “FICTION” ini akan diselenggarakan pada :

Hari/ Tanggal : Kamis 23 November, Jum’at 24 November,

Sabtu 25 November dan Kamis 30 November 2023

Waktu : 07.00 WIB s/d Selesai

Tempat : Universitas Al Azhar Indonesia dan GOR Pasar Minggu

D. SASARAN KEGIATAN

Adapun sasaran pada kegiatan FICTION (Festival Islamic Education) ini adalah

- Mahasiswa/mahasiswi Universitas Al Azhar Indonesia
- Siswa/siswi SMA/MA, SMK sederajat
- Terbuka untuk masyarakat umum.



E.DESKRIPSI KEGIATAN

Acara festival Islamic education (FICTION) bertujuan untuk meningkatkan kualitas siswa dan mahasiswa serta masyarakat umum se-jabodetabek dalam pengetahuan,budaya keislaman maupun olahraga, untuk mengembangkan kreativitas, bakat serta potensi yang dimiliki melalui berbagai macam perlombaan dan beragam kegiatan yang akan diselenggarakan dalam acara ini. Kegiatan “FICTION” diisi dengan berbagai bentuk kegiatan diantaranya Perlombaan dan Seminar Nasional. Adapun kegiatan

Perlombaan : 23 November – 25 November 2023.

Tempat : Auditorium Lt 3 universitas Al Azhar Indonesia
diantaranya

a. Kategori Pelajar

1. Futsal
2. Saman

b. Kategori Umum

1. E-Sport (Mobile Legend)
2. Kaligrafi

Seminar Nasional : Kamis,30 November 2023

Tempat : Aula Buya Hamka Universitas Al azhar Indonesia

F.PENYELENGGARAAN KEGIATAN

Panitia pelaksana festival Islamic Education (FICTION) adalah keluarga Mahasiswa program studi pendidikan agama Islam (KMPS PAI) yang di dukung oleh coordinator program studi Pendidikan agama Islam,Dekan Fakultas Psikologi dan Pendidikan ,Serta Serta Rektor Universitas Al Azhar Indonesia

G.BIAYA DAN KUOTA PESERTA

1. Futsal

Kuota peserta adalah 16 Tim dan biaya pendaftaran sebesar Rp. 350.00/Tim dan uang jaminan sebesar Rp. 50.000

2. Saman

Kuota peserta adalah 10 Tim dan biaya pendaftaran sebesar Rp. 350.000/Tim.

3. Kaligrafi

Kuota peserta adalah... dan biaya pendaftaran sebesar Rp. 50.000/orang

4. E Sport (Mobile Legend)

Kuota peserta adalah 16 Tim dan biaya pendaftaran sebesar Rp. 50. 000/Tim



KETENTUAN-KETENTUAN

- **Ketentuan Umum Peserta Lomba**

- **Lomba Kategori Pelajar**

1. Peserta adalah Siswa aktif dan terdaftar pada Pendidikan Menengah Atas dibuktikan dengan foto/scan Kartu Tanda Pelajar atau scan Surat Rekomendasi/surat tugas dari Kepala Sekolah/Instansi terkait.
2. Peserta harus didaftarkan dan tergabung dalam satu kontingen Pendidikan Menengah Atas yang bersangkutan.
3. Peserta dalam satu kontingen merupakan siswa yang berasal dari Pendidikan Menengah atas yang sama
4. Mengisi formulir pendaftaran beserta persyaratan lainnya, selambat-lambatnya tanggal 19 November 2023.
5. Membayar uang pendaftaran sesuai jenis perlombaan dan gelombang yang diikuti.
6. Peserta di-diskualifikasi dan dinyatakan gugur apabila tidak memenuhi persyaratan

- **Lomba Kategori Umum**

1. Mengisi formulir pendaftaran beserta persyaratan lainnya.
2. Membayar uang pendaftaran sesuai jenis perlombaan dan gelombang yang diikuti
3. Peserta di-diskualifikasi dan dinyatakan gugur apabila tidak memenuhi persyaratan.



• **Penjurian**

1. Pengertian

- a. Penjurian adalah proses penilaian terhadap penampilan dan penyajian peserta lomba serta penetapan hasil lomba
- b. Juri adalah seseorang yang melakukan penjurian dan berhak menetapkan hasil lomba.
- c. Dewan juria adalah tim penilai yang mencakup seluruh juri.

2. Pembentukan Dewan Juri

- a. Dewan juri dibentuk menjelang hari dilaksanakannya kegiatan Fiction sampai berakhirnya acara.
- b. Hal-hal yang perlu diperhatikan dalam mengangkat seorang juri adalah:
 - Memiliki pengetahuan dan keahlian sesuai dengan materi yang akan dinilai.
 - Berkompeten di bidangnya.
 - Mampu bersikap obyektif, adil dan bertanggung jawab dalam melakukan tugasnya.

3. Tugas dan wewenang Juri

- a. Melakukan penilaian terhadap penampilan peserta.
- b. Menetapkan peserta yang berhak mengikuti babak selanjutnya dalam suatu cabang lomba.
- c. Menentukan pemenang dalam suatu cabang lomba.

4. Penentuan finalis dan pemenang

- a. Finalis dan pemenang lomba ditentukan berdasarkan perolehan nilai dari seluruh aspek penilaian
- b. Peserta dengan nilai tertinggi dinyatakan sebagai pemenang pertama dan seterusnya berdasarkan ranking perolehan nilai pertama.
- c. Apabila terdapat dua atau lebih nilai peserta yang memperoleh nilai sama, maka pemenang ditetapkan berdasarkan pada nilai tertinggi aspek penilaian.

• **Ketentuan Pendaftaran**

1. Waktu Pendaftaran

Waktu pendaftaran adalah dari 3-19 November 2023

2. Pendaftaran secara Online /Daring

- Pendaftaran tidak dapat dilakukan melebihi tanggal 20 November 2023.
- Peserta atau Tim mengisi formulir pendaftaran beserta persyaratan lainnya di formulir



- **Pembayaran**

1. Peserta membayar biaya pendaftaran sesuai dengan cabang lomba sesuai dengan biaya yang ditentukan oleh panitia.
2. Pembayaran dapat dilakukan dengan cara transfer ke rekening BSI A.N RIZKA NUR RAHMA 7206731607
3. Mengirimkan bukti pembayaran yang SAH berupa foto struk pembayaran/ tangkapan layar dari e-banking/e-wallet pada tautan pendaftaran.
4. Batas pendaftaran tanggal 19 November 2023.
5. Pendaftar secara resmi terhitung sebagai peserta setalah menyelesaikan konfirmasi pendaftaran.
6. Kami selaku panitia tidak bertanggung jawab atas kesalahan data yang dikirim oleh pendaftar.

- **Technical Meeting**

1. Peserta wajib menghadiri tecnical meeting baik secara luring ataupun daring.
2. Peserta technical meeting diwakilkan maksimal 2 orang.
3. Peserta yang tidak menghadiri techincal meeeting dianggap menyetujui seluruh ketetapan hasil technical meeting.
4. Segala bentuk informasi dan ketetapan mengacu pada ketetapan hasil technical meeting
5. Panitia akan melakukan pendataan kehadiran pesertatechnical meeting yang hadir secara luring pada tanggal 19 November 2023 melalui WhatsApp Grup mata lomba.

- **Pengambilan Nomor Urut Peserta**

1. Setiap peserta wajib memiliki nomor urut terutama mata lomba seperti kaligrafi dan saman.
2. Peserta mengambil nomor urut dengan melakukan spin di booth yang disediakan oleh panitia.
3. Peserta akan diarahkan secara langsung oleh panitia di booth mata lomba masing-masing.
4. Pengambilan nomor urut boleh diwakilkan oleh official.
5. Peserta dapat mengambil nomor urut setelah agenda Technical Meeting berakhir.
6. Peserta yang tidak mengambil nomor urut akan di spin otomatis bersamaan dengan peserta lain, dan diwakilkan oleh panitia.
7. Hasil dari nomor urut akan direkap dan dikirimkan ke grup masing-masing mata lomba.
8. Nomor urut peserta akan dibagikan pada registrasi peserta di hari perlombaan.
9. Nomor urut dipakai di dada sebelah kiri peserta saat perlombaan.



MATA LOMBA KATEGORI MAHASISWA

1) FUTSAL

1. Pendaftaran:

- Peserta wajib mengisi formulir pendaftaran yang sudah disediakan panitia.
- Melampirkan surat rekomendasi dari sekolah, fotocopy kartu pelajaran pas photo ukuran 3x4 sebanyak 1 lembar.
- Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 350.000 dalam 1 tim.
- Dan uang jaminan Rp. 50.000
- Pendaftaran dibuka sejak undangan ini diterima sampai teknikal meeting di secretariat FPP UAI

2. Ketentuan Umum

- Peserta berasal dari Universitas, serta masih aktif sebagai Mahasiswa yang bersangkutan.
- Sekolah boleh mengirim lebih dari 1 tim.
- Setiap tim terdiri dari 12 orang pemain, 1 official, dan 1 pelatih.
- Peserta wajib mengirim perwakilan saat teknikal meeting.
- Peserta yang bertanding wajib datang 30 menit sebelum pertandingan dimulai.
- Menyerahkan uang jaminan sebesar Rp. 100.000,-.
- Waktu keterlambatan peserta hanya 15 Menit, apabila lebih dari waktu yang ditentukan maka peserta akan didiskualifikasi.
- Menggunakan kaos tim yang sama kecuali kiper yang berbeda
- Dilarang menggunakan perhiasan seperti : gelang, cincin, kalung dll yang bisa membahayakan pemain lawan.
- Waktu pertandingan 2 x 15 menit kotor.
- Kartu kuning sebesar Rp 15.000 dan merah Rp 25.000
- Pemain, official dan suporter tidak diperbolehkan mengeluarkan kata-kata yang tidak sopan kepada pemain lawan, wasit dan penonton saat bertanding.
- Keputusan wasit mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

3. Technical Meeting dan Waktu Perlombaan

A. Technical Meeting akan dilaksanakan

Hari/Tanggal : Senin, 20 November 2023

Waktu : 15.00 WIB -16.30 WIB

Tempat : Zoom Meeting

B. Pelaksanaan Lomba

Hari/Tanggal : Minggu, 26 November 2023

Waktu : 09.30WIB – 11.30 WIB

Tempat : Gedung Olahraga Ps.Minggu

4. Hadiah

-Juara 1 : Piala + Sertifikat + Uang

-Juara 2 : Piala + Sertifikat + Uang

-Juara 3 : Piala + Sertifikat + Uang

-Top Scorer

5. Penanggung Jawab Lomba

• 0813-5394-4879 (Anggun Fiki Ardiyanto)

• 0857-7448-4524 (Muhamad Fahmi Firdaus)



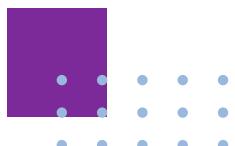
2) SAMAN

1. Pendaftaran

1. Peserta wajib mengisi formulir pendaftaran yang sudah disediakan panitia.
2. Melampirkan surat izin dari Universitas, fotocopy kartu tanda mahasiswa dan pas photoukuran 3x4 sebanyak 2 lembar.
3. Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp. 350.000 dalam 1 tim.
4. Pendaftaran dibuka sejak undangan ini diterima sampai

2. Ketentuan Umum

1. Peserta berasal dari tingkat Universitas, serta masih aktif sebagai mahasiswa yang bersangkutan.
2. Setiap tim wajib menyerahkan formulir dan perlengkapan pendaftaran
3. Setiap tim terdiri dari 15 - 17 orang pemain.
4. Peserta yang sudah terdaftar tidak dapat digantikan
5. Setiap tim wajib membawasyekh sendiri.
6. Panitia tidak menyiapkan alat makeup.
7. Setiap tim mempunyai waktu minimal 9 menit dan maksimal 12 menit, waktu dihitung mulai pada saat peserta masuk area perlombaan sampai dengan pesertikeluar. Jika peserta melewati batas maksimum, akan ada pengurangan nilai.
8. Peserta wajib mengikuti Technical Meeting. Peserta yang tidak hadir dianggap telah menyetujui seluruh ketentuan yang berlaku. Maksimal 3 orang peserta dari setiap Universitas.



9. Pada saat lomba setiap peserta akan dipanggil sesuai dengan no undian yang diambil pada saat Technical Meeting.
10. Setiap peserta diwajibkan hadir di tempat kegiatan selambat lambatnya 30 menit sebelum acara dimulai.
11. Apabila dalam 3 (tiga) kali panggilan peserta belum hadir di tempat perlombaan, maka akan dilakukan rolling.
12. Keterlambatan peserta atau terjadinya rolling akan mempengaruhi nilai yang didapat.
13. Hal-hal yang tidak tercantum atau kurang jelas, dapat ditanyakan pada saat Technical Meeting.
14. Peserta tidak boleh dari Universitas yang berbeda, dan harus berasal dari satu Universitas yang sama.
15. Setiap tim diberi ruangan untuk makeup ataupun latihan, dan wajib menjaga kebersihan dan ketertiban.
16. Jika mengundurkan diri, uang pendaftaran tidak dapat dikembalikan.
17. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

3. Teknis Lomba

- Peserta yang bertanding wajib datang 30 menit sebelum pertandingan dimulai.
- Waktu keterlambatan peserta hanya 15 Menit, apabila lebih dari waktu yang ditentukan maka peserta akan didiskualifikasi
- Technical Meeting dan Pelaksanaan



3. Technical Meeting dan Waktu Perlombaan

A. Technical Meeting akan dilaksanakan

Hari/Tanggal : Senin, 20 November 2023
Waktu : 15.00 WIB -16.30 WIB
Tempat : Zoom Meeting

B. Pelaksanaan Lomba

Hari/Tanggal : Kamis, 23 November 2023
Waktu : 09.30 WIB – 11.30 WIB
Tempat : Auditorium Arifin Panigoro, Lt.3 Universitas Al-Azhar Indonesia

4. Hadiah

- Juara 1 : Piala + Sertifikat + Uang
- Juara 2 : Piala + Sertifikat + Uang
- Juara 3 : Piala + Sertifikat + Uang

5. Penanggung Jawab Lomba

- 0858-8013-5856 (Shifa Faida)
- 0895-1050-4266 (Faradja)
- 0852-8118-2926 (Nailah Nafirah Husna)



6. Kriteria Penilaian

KRITERIA PENILAIAN	POINT
Kreativitas Gerakan	20 Point
Detai Gerakan	20 Point
Power	20 Point
Kekompakan	20 Point
Kostum	10 Point
Kreasi Gerakan & Musik	10 Point
Jumlah Point	100 Point

LOMBA KATEGORI UMUM

1) E-SPORT

1. Pendaftaran

1. Peserta wajib mengisi formulir pendaftaran yang sudah disediakan panitia.
2. Melampirkan surat rekomendasi dari sekolah, photocopy kartu pelajar dan pas photo ukuran 3x4 sebanyak 1 lembar.
3. Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 50.000 dalam 1 tim.
4. Pendaftaran dibuka sejak undangan ini diterima sampai teknikal meeting di secretariat FPP UAI

2. Ketentuan Umum

- Peserta berasal dari SMA/MA/Sederajat, serta masih aktif sebagai pelajar yang bersangkutan.
- Setiap tim terdiri dari 5 orang pemain.
- Menggunakan jaringan internet pribadi
- Peserta wajib mengirim perwakilan saat teknikal meeting.
- Peserta yang bertanding wajib datang 30 menit sebelum pertandingan dimulai.
- Waktu keterlambatan peserta hanya 15 Menit, apabila lebih dari waktu yang ditentukan maka peserta akan didiskualifikasi.
- Pemain diperbolehkan taunting, stiker di ingame dan tidak diperbolehkan chat all pada saat bertanding.
- Tidak boleh berkata kasar kepada pemain lawan
- Keputusan wasit mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

3. Techical Meeting dan Waktu Perlombaan

A. Technical Meeting akan dilaksanakan

Hari/Tanggal : Senin, 20 November 2023

Waktu : 15.00 WIB -16.30 WIB

Tempat : Zoom Meeting

B. Pelaksanaan Lomba

Hari/Tanggal : Jum'at, 24 November 2023

Waktu : 09.30WIB – 11.30 WIB

Tempat : Auditorium Arifin Panigoro, Lt.3 Universitas Al-Azhar Indonesia

4. Hadiah

-Juara 1 : Piala + Sertifikat + Uang

-Juara 2 : Piala + Sertifikat + Uang

-Juara 3 : Piala + Sertifikat + Uang

5. Penanggung Jawab Lomba

- 0812-1330-6509 (Raden Putra)
- 0819-0646-6433 (Achmad Noval Ramadhan)



2) KALIGRAFI

1. Pendaftaran

- Peserta wajib mengisi formulir pendaftaran yang sudah disediakan panitia.
- Melampirkan surat rekomendasi dari sekolah, photocopy kartu pelajar dan pas photo ukuran 3x4 sebanyak 1 lembar.
- Membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 50.000/orang
- Pendaftaran dibuka sejak undangan ini diterima sampai teknikal meeting di secretariat FPP UAI

2. Ketentuan Umum

- Perlombaan bertemakan kata kata mutiara
- Konsep yang digunakan harus sesuai dengan tema yang telah diberikan oleh panitia.
- Peserta lomba berdomisili di wilayah Jabodetabek.
- Kuota maksimal 30 orang.
- Durasi dalam penggerjaan kaligrafi selama 60 menit.
- Waktu keterlambatan peserta hanya 15 menit, apabila lebih dari waktu yang telah ditentukan maka peserta akan didiskualifikasi.
- Peserta yang terlambat tidak diberikan waktu tambahan.
- Peserta lomba menggunakan pakaian sopan dan rapih.
- Kertas disediakan oleh panitia berukuran A2 42x59cm.
- Peserta tidak diperbolehkan untuk meminjam barang peralatan milik peserta yang lain.
- Perlombaan bersifat individual dan tidak diperbolehkan untuk meminta bantuan kepada siapapun.
- Setiap peserta harus bertanggung jawab atas kebersihan tempatnya.
- Setiap peserta membawa alat dan perlengkapan masing-masing.
- Perlengkapan yang dibawa peserta :
- Alat gambar (ballpoint, pensil, karet penghapus, penggaris, penggaris, dll)
- Pewarna (crayon,pensil warna,cat air,cat asturo, atau yang lainnya)

3. Techical Meeting dan Waktu Perlombaan

A. Technical Meeting akan dilaksanakan

Hari/Tanggal : Senin, 20 November 2023

Waktu : 15.00 WIB -16.30 WIB

Tempat : Zoom Meeting

B. Pelaksanaan Lomba

Hari/Tanggal : Kamis. 23November 2023

Waktu : 09.30WIB – 11.30 WIB

Tempat : Ruangan Kelas UAI

4. Hadiah

-Juara 1 : Piala + Sertifikat + Uang

-Juara 2 : Piala + Sertifikat + Uang

-Juara 3 : Piala + Sertifikat + Uang

5. Penanggung Jawab Lomba

- 0812-8766-7440 (Ade Putri Hasanah)
- 0858-8084-9544 (Elvira)
- 0812-9929-9441 (Adela Aria Handini)



6. Kriteria Penilaian

KRITERIA PENILAIAN	POINT
Kreativitas	20 Point
Kerapihan	20 Point
Paduan Warna	20 Point
Desaign	30 Point
Nilai Estetika	10 Point
Total Point	100 Point

PENUTUP

Demikian buku panduan ini kami susun dengan sebaik-baiknya. Semoga buku panduan ini dapat memberikan gambaran yang jelas mengenai Perlombaan di acara FICTION 2023. Partisipasi dan dukungan dari semua pihak sangat kami butuhkan demi terselenggaranya acara ini dengan lancar dan sukses. Semoga Allah SWT memberikan kekuatan dan keberkahan dalam setiap niat baik yang tersimpan dalam hati hamba-hambaNya. Aamiin.

Narahubung:

Wenty Maharani : 0858-1040-1488

M. Hakam : 0813-8674-2074

Pantau terus Informasi kami pada akun resmi

FICTION :

Instagram : @fiction_uai

