

FIFA Project

By TYMR



18 april 2017

TYMR

Tomasz / Youssef / Max / Remco

# Klant interview.

1. Hoe veel teams verwacht u?
2. Wilt u dat teams zelf op uw webapp kunnen inschrijven en dat u die vervolgens kunt in het toernooi inzetten?
3. Hoeveel spelers wilt u dat er kunnen spelen?
4. Wilt u een reservespeler hebben?
5. Wilt u lijstje van alle teams die ingeschreven hebben zien?
6. Wilt u dat er een speler met meeste score wordt gedisplayd op het webapp.
7. Wilt u dat er een Poulstanden aanwezig zijn?
8. Wilt u dat er een tabel binnen de webapp is met de Poulstanden?
9. Hoe veel teams per Poul wilt u hebbe?
10. Hoe veel Pouls wilt u hebben?
11. Wilt u zelf score kunnen toevoegen na afloop van de match.
12. Wilt u zelf invoeren wanneer en welke teams tegen elkaar spelen?
13. Hoe veel punten moeten gegeven worden als er een team geeft gewonnen, verloren of gelijk gespeeld?

A Win =

B Gelijk =

C verlies =

1. Wilt u dat Poulstanden, topscoorder, tijdschema en resultaten voor iedereen zichtbaar is?

a.

1. Hoelang zal een wedstrijd duren?

a.

1. Wat moet er nog aangepast worden aan het c# framework?  
    a.
2. Welke database moeten we gebruiken voor de c# applicatie?  
    a.
3. Wat is het maximale en minimale bedrag dat je kan wedden?  
    a.
4. En wat is het minimale bedrag?  
    a.

Extra opmerkingen: