

FIFA Project

By TYMR



18 april 2017

TYMR

Tomasz / Youssef / Max / Remco

Logboek Project FIFA

Elk groepslid houdt zijn eigen bezigheid bij. Ieder groepslid moet elke week wat doen, ook houdt hij bij hoeveel tijd hij hiermee bezig is.

Tomasz:

*Week 1:*

18-04-2017 GitHub aangemaakt (Mensen toegevoegd) en huisstijl gemaakt.

19-04-2017 Vragen voor klant interview opgesteld en klaargemaakt voor het interview die op 20-04-2017 zal plaats vinden.

20-04-2017 Plan van aanpak/ project organisatie gedaan en hele plan van aanpak aangepast en bijgewerkt in onderdelen die de groepsgenoten hebben gedaan.

21-04-2017 Begonnen aan acceptatie test PHP.

22-04-2017 schetsen getekend

23-04-2017 schetsen getekend

*Week 2:*

1-05-2017 Acceptatie test afgemaakt (PHP)., de overige niet gemaakte testen vastgelegd, testen onderling verdelen, begin gemaakt aan technische test m.b.v. van Youssef (PHP).

2-05-2017 Technische test afgemaakt m.b.v. van Youssef (PHP)., functionele test gemaakt m.b.v. van Youssef (PHP)., functionele ontwerp gemaakt m.b.v. van Youssef (PHP).

3-05-2017 Schetsen overgebracht naar een Visio tekening.

4-05-2017 Schetsen laten goedkeuren door Fedde logboek bijwerken onderzoek naar stijlblad van de pagina gedaan.

5-05-2017 Schetsen toegepast na verbeteringen.

*Week 3:*

8-05-2017 Afwezig, ziek.

9-05-2017 Login tot zijn functionaliteit gebracht, team toevoegen in 80% af.

10-05-2017 Team toevoegen verificatie af, inloggen validatie en uitloggen af, SQL-bestanden geüpdatet nieuwe versie er geëxporteerd.

11-05-2017Doorzenden als je ingelogd ben en toch naar een andere pagina gaat wordt je teruggestuurd naar je admin account, wedstrijden display af berekening van de tijd en de teams die tegen elkaar spelen.

12-05-2017 Verbeterd foutmeldingen bij admin account aangepast navigatie, geoptimaliseerd team toevoegen

13-05-2017 C# design verbeterd en aangepast

14-05-2017 Gewerkt aan tijden toevoegen aan de database en aanpassen.

*Week 4:*

15-05-2017 Gewerkt aan tijden toevoegen aan de database en aanpassen.

16-05-2017 Ziek

17-05-2017 Ziek

18-05-2017 Ziek

19-05-2017 Logboek aangepast/uren lijst aangepast.

*Week 5:*

29-05-2017 Tijden toevoegen in de database, ervoor zorgen dat er niet meer dan 16 teams kan worden aangemaakt.

30-05-2017 Exportfunctie geüpdatet, style geüpdatet, team verwijderen toegevoegd en tijdvalidatie toegevoegd.

31-01-2017 Exportfunctie werkend gekregen, style aangepast, begonnen aan resultaat toevoegen

01-06-2017 Verder bezig met resultaat toevoegen, aangepast maximale aantal teams en spelers stijl en footer aangepast.

02-06-2017 Resultaat toevoegen af gekregen validatie van tijd aanpassen en resultaat toevoegen gedaan.

*Week 6:*

*Week 7:*

*Week 8:*

Youssef:

*Week 1:*

18-04-2017 Samenwerkingscontract gemaakt, logboek gemaakt.

19-04-2017 PvE gemaakt, groepsleden aangestuurd vanwege afwezigheid groepsleider.

20-04-2017 Interview vragen updaten, huisstijl updaten.

21-04-2017 Gedeelte van PvA gemaakt, interview voorbereiden, interview gehad, aan acceptatie test begonnen (PHP).

*Week 2:*

1-05-2017 Acceptatie test afgemaakt (PHP)., de overige niet gemaakte testen vastgelegd, testen onderling verdelen, begin gemaakt aan technische test m.b.v. van Tomasz (PHP).

2-05-2017 Technische test afgemaakt m.b.t van Tomasz (PHP)., functionele test gemaakt m.b.t van Tomasz (PHP)., functionele ontwerp gemaakt m.b.v. van Tomasz (PHP).

3-05-2017 Verdeling van de applicaties gemaakt.

4-05-2017 Kleuren opgezocht, fonts opgezocht, functionele test PHP aangepast, functionele test C# aangepast.

*Week 3:*

08-05-2017 Begonnen met HTML-gedeelte, groepsleden aangestuurd vanwege afwezigheid groepsleider.

09-05-2017 Begonnen met C# gedeelte, Max geholpen/ondersteund. Btw: alles bijna vernachelt ^^.

10-05-2017 Begonnen aan register, clear predition gemaakt, Begonnen aan edit predition.

11-05-2017 Oplossing vinden voor het messagebox: De connectie is niet gesloten. Register is afgemaakt, Eltons speciale account gemaakt/voorbereid.

12-05-2017 Max’s C# code en Tomasz C# code samenvoegen.

13-05-2017 & 14-05-2017 Admin stuk geüpdatet.

*Week 4:*

15-05-2017 Bug met de box “Connectie is open…” opgelost C#, Database C# aan het updaten, groepsleden aangestuurd vanwege afwezigheid groepsleider.

16-05-2017 C# database aangepast, wedstrijden zijn weer zichtbaar, groepsleden aangestuurd vanwege afwezigheid groepsleider.

17-05-2017 C# begonnen aan code updaten voor meerdere accounts, groepsleden aangestuurd vanwege afwezigheid groepsleider.

18-05-2017 C# code updaten voor meerdere accounts voltooid, groepsleden aangestuurd vanwege afwezigheid groepsleider en Max’s code samengevoegd.

19-05-2017 Comments toegevoegd, met Max overlegd over de code en groepsleden aangestuurd vanwege afwezigheid groepsleider.

*Week 5:*

29-05-2017 Code namen geüpdatet.

30-05-2017 Uitzoeken hoe het password hashen moet, Max’s aanpassingen van admin toegevoegd.

31-01-2017 Iconen toegevoegd in C#, Max’s code toevoegt en commends geüpdatet.

01-06-2017 Design van frmPlayer C# geüpdatet, ervoor gezorgd dat de teamid’s van de teams zichtbaar zijn bij prediction’s overview.

02-06-2017 C# probleem opgelost dat er als je op save klikt maar 1 van de wedstrijden opslaat, ervoor gezorgd dat de knoppen niet klik baar zijn na een bepaalde combinatie.

*Week 6:*

*Week 7:*

*Week 8:*

Remco:

*Week 1:*

18-04-2017 Contactenlijst gemaakt, conventies vastgelegd,

19-04-2017 Taakverdeling gemaakt.

20-04-2017 Interview vragen bedacht.

21-04-2017 Begonnen acceptatie test en technische test c#.

*Week 2:*

1-05-2017 Begonnen aan functioneel ontwerp C#.

2-05-2017 Functioneel ontwerp afgemaakt.

3-05-2017 Afwezig.

4-05-2017 Afwezig.

5-05-2017 Aan logo gewerkt.

*Week 3:*

08-05-2017 Samen met Youssef aan clear prediction knop c# gewerkt, Max geholpen/ondersteund.

09-05-2017 Aan website gewerkt.

10-05-2017 Aan de team lijst gewerkt dat de teams worden weergegeven.

11-05-2017 Wat dingen aangepast in de CSS en begin gemaakt aan de play-off weergave.

12-05-2017 Play-off weergave afgemaakt en begin gemaakt aan de poule weergave.

*Week 4:*

15-05-2017 Poule tables toegevoegd PHP.

16-05-2017 Begin gemaakt aan PHP-poule table randomizer.

17-05-2017 Poule team weergave gemaakt (met hulp).

18-05-2017 Poule tables opnieuw stijlen.

19-05-2017 Verder gegaan met stijlen van de poules.

*Week 5:*

29-05-2017 Site beschrijving gemaakt.

30-05-2017 Styling geüpdatet.

31-01-2017

01-06-2017

02-06-2017

*Week 6:*

*Week 7:*

*Week 8:*

Max:

*Week 1:*

18-04-2017 Bereikbaarheid lijst gemaakt.

19-04-2017 Planning in de maak.

20-04-2017 Interview vragen updaten, huisstijl updaten, planning af.

21-04-2017 Technische test voor c# gemaakt.

*Week 2:*

01-05-2017 Acceptatie test voor c# gemaakt, functionele test c# gemaakt.

02-05-2017 Technisch ontwerp gemaakt, technische test c#, flowchart flow van programma.

3-05-2017 C# in de maak, eisen opdrachtgever toegevoegd, CSV-gedeelte gemaakt.

4-05-2017 C# in de maak, CSV-gedeelte gemaakt.

*Week 3:*

08-05-2017 C# edit knop afgemaakt.

09-05-2017 C# edit knop en clear knop afgemaakt. Btw: alles bijna vernachelt ^^.

10-05-2017 Edit knop en clear knop afgemaakt. Btw: alles bijna vernachelt ^^.

11-05-2017 Youssef geholpen met de messagebox, geholpen met register.

12-05-2017 Input boxen gewijzigd naar numericupdowns, database aangepast in C# en edit predition gewijzigd.

*Week 4:*

15-05-2017 PHP-export + meer.

16-05-2017 PHP-export + meer.

17-05-2017 PHP-export + meer.

18-05-2017 C# Youssef geholpen met classes en andere stukken code.

19-05-2017 C# admin panel keuze uit het selecteren van het laden van CSV-file, PHP exporteren…. again :/.

*Week 5:*

29-05-2017 Niks nuttigs.

30-05-2017 Admin stuk C# aangepast, frmplayer C# verbeteren.

31-01-2017

01-06-2017

02-06-2017

*Week 6:*

*Week 7:*

*Week 8:*