

FIFA Project

By TYMR



18 april 2017

TYMR

Tomasz / Youssef / Max / Remco

# Technisch ontwerp PHP

Home.php{

}

Playoff.php{

Randomizer – random 4 teams per poule.

Counter – berekent aantal punten wie de meeste heeft die staat boven aan.

Placer- zet na de poule groep twee teams die meesten punten hebben in play off fase.

Scorer – checkt wie de meeste doelpunten heeft en display deze terug.

}

Wedstrijden.php{

Randomizer – kiest twee random teams die tegen elkaar gaan spelen.

Timer bereken de aantal matches en tijd die een match mag duren en geeft die terug aan displayer.

Displayer- haalt gegevens van Randomizer en Timer bij elkaar en display die terug in een tabel waarin de twee teams en tijd bij staan.

}

Result.php{

Displayer- haalt gegevens op van geëindigde matches die in de database zijn gemarkeerd als klaar en ook zijn scoren vervolgens displayt die in een tabel met team namen en scores.

}

Login.php{

Manager- haalt gegevens op stuurt die naar validatie vervolgens.

Validatie- check gegevens die je hebt ingevuld of ze niet leeg zijn of een echte email is etc.

Manager- haalt gegevens terug van validatie als ze kloppen kijk die of het daadwerkelijk gegevens in de database staan ja – wordt je ingelogd en doorgestuurd naar Admin.php nee- krijg je een foutmelding.

}

Admin.php{

Addteammanager – hier worden alle gegevens van Team Toevoegen sectie opgehaald en doorgegeven aan Validator.

Validator checkt of gegevens niet leeg zijn etc. vervolgens geeft die terug naar Addteammanager.

Addteammanager- Krijgt gegevens terug als ze niet goed zijn krijg je een foutmelding als die goed is worden dan gegevens in de database geplaatst die je hebt ingevoerd.

Addresultmanager- haalt gegevens op die je hebt bij Resultaat Toevoegen ingevoerd vervolgens stuur die naar validator .

Validator – check of de gegevens niet leeg zijn en daadwerkelijk bestaan in de database vervolgens stuur die terug naar Addresultmanager.

Addresultmanager- krijgt gegevens terug van validator als ze niet goed zijn krijg je een foutmelding anders worden de resultaten in de database opgeslagen en die resultaten worden weergegeven in de Result.php.

}