

FIFA Project

By TYMR



18 april 2017

TYMR

Tomasz / Youssef / Max / Remco

# PVE

# *M*

## **Een website met daarin:**

* Form
* Database

De design (kleuren, foto’s, look) worden met de klant (“Opdrachtgever”) besproken. De eisen worden vastgelegd in een bestand zodat we als team weten wat we moeten maken. Daarover valt er op dit moment weinig te vertellen aangezien we het interview nog moeten houden (vindt plaats op 20-4-2017). Ook wordt er vastgelegd of het een singlepage website wordt of niet.

## **In het C# komt het volgende:**

* Inlogsysteem
* Registratiesysteem
* Afsluiten
* Ranksysteem

De design (kleuren, foto’s, look) worden met de klant (“Opdrachtgever”) besproken. De eisen worden vastgelegd in een bestand zodat we als team weten wat we moeten maken.

### Intro/main:

* Username veld.
* Password veld.
* Login knop.
* Register knop.
* Show ranking knop (Zie ranksysteem).

### Gokplaats:

* Ranksysteem.
* Weddenschap toevoegen.
* Weddenschap aanpassen.
* Uitloggen.
* Resultaten:
* Hometeam showen.
* Score showen.
* Awayteam showen.
* Weddenschappen showen.

### Ranking:

* De rank tonen van het bijbehorende team.
* De naam tonen van het team.
* De score tonen van het team.
* Back knop.

### Admin stuk:

* Files kunnen uploaden (select file).
* Data kunnen laden (load data).
* Bepaalde dingen kunnen uitvoeren als je bepaalde “comments” in typt (execute).
* Uitloggen.

# *S*

Kunnen wedden nadat de poules zijn begonnen.

# *C*

De teams handmatig van positie laten veranderen.

# *W*

Op dit moment weten we niet wat de klant niet wilt.