

FIFA Project

By TYMR Groep 5



18 april 2017

Groep 5

Tomasz/ Youssef/ Max / Remco

# PVE

# *Must have*

## **In het C# komt het volgende:**

* Inlogsysteem
* Registratiesysteem
* Afsluiten
* Ranksysteem

De design (kleuren, foto’s, look) worden met de klant (“Opdrachtgever”) besproken. De eisen worden vastgelegd in een bestand zodat we als team weten wat we moeten maken.

### Intro/main:

* Username veld.
* Passwordveld.
* Login knop.
* Registerknop.
* Show ranking knop (Zie ranksysteem).

### Gokplaats:

* Ranksysteem.
* Weddenschap toevoegen.
* Weddenschap aanpassen.
* Uitloggen.
* Resultaten:
* Hometeam showen.
* Score showen.
* Awayteam showen.
* Weddenschappen showen.

### Ranking:

* De rank tonen van het bijbehorende team.
* De naam tonen van het team.
* De score tonen van het team.
* Back knop.

### Admin stuk:

* Files kunnen uploaden (select file).
* Data kunnen laden (load data).
* Bepaalde dingen kunnen uitvoeren als je bepaalde “comments” in typt (execute).
* Uitloggen.

# *O*

# *Should have*

* Een ninja account met welke kun je gokken na dat de wedstrijden zijn begonnen.

# *Could have*

* Wachtwoorden hashen.

# *O*

# *Won’t have*

# *Must have*

## **In het PHP komt het volgende:**

# User acces

* Inlogsysteem
* Loguitsysteem
* Team ranksysteem
* Verwelkoms Pagina
* Weergave van wedstrijden
* Geplande wedstrijden
* Uitslagen wedstrijden

# Admin acces

* Tijdsduur aanpassen (inc pauze)
* Teams toevoegen/verwijderen
* Wedstrijd generen
* CSV-bestanden exporteren
* Team aanmaken (inc spelers)
* Lijst van alle teams
* Wedstrijdresultaat toevoegen

# *O*

# *Should have*

* Tijdsduur aanpassen

# *Could have*

* Teams terugzetten
* Gespeelde wedstrijden
* Logo

# *O*

# *Won’t have*

* No flashing images