

FIFA Project

By TYMR



18 april 2017

TYMR

Tomasz / Youssef / Max / Remco

# **Evaluatie PR FIFA Remco**

# Beschrijving van Project

We kregen 8 weken de tijd voor dit project genaamd ‘FIFA’. Het is een project over een C# app en een PHP webapp, het gaat over een voetbaltoernooi waar wij zelf in gaan spelen. Je moet de wedstrijd scoren kunnen voorspellen in de C# app en het toernooi kunnen zien op de PHP webapp. Op de PHP webapp moet je teams kunnen toevoegen, scores kunnen beheren en nog meer.

# Wat ging er goed

Het hele project vond ik persoonlijk wel goed gaan. Ik had een fijn groepje met: Youssef, Thomasz en Max, ook hadden we een goede rolverdeling en af en toe wisselde we af van wie aan wat werkt... We liepen goed op schema en heb ook weer dingen bijgeleerd. Het enige wat echt fout ging soms was GitHub, daar hadden we echt heel veel problemen mee.

# Wat heb ik gedaan

**Documentatie**

In het begin van het project heb ik de volgende dingen gemaakt: Contactenlijst, Conventies, taakverdeling, interview vragen meegedacht, gedeeltelijk acceptatie en technische test C#, functioneel ontwerp C# en ook nog het logo gemaakt.

**C#**

In het begin heb ik aan C# gewerkt samen met max, persoonlijk ben ik niet goed in C# maar heb wel weer nieuwe dingen bijgeleerd door eraan te werken en Max. In het begin had ik aan de clear prediction knop gewerkt met Youssef. Na dat had ik een hele tijd aan PHP gewerkt. Na een hele tijd PHP heb ik met Youssef samen een password hasher gemaakt en hebben we daarna de hele code gecontroleerd.

**PHP**

Bij PHP heb ik aan de lay-out gewerkt van de verwelkoms pagina zoals het plaatje en de tekst. Heb de play-off pagina wedstrijdschema gemaakt. Had poules ook gemaakt maar we kwamen met een beter idee om dat te doen. Heb de teamdisplay gemaakt en heel veel aan de styling gewerkt zoals: Lettertypen, achtergrond, kleuren, etc.