

FIFA Project

By TYMR



18 april 2017

TYMR

Tomasz / Youssef / Max / Remco

# Front-end conventies

Front-end conventies gaan over het HTML / CSS gedeelte. De groepsleden houden zich natuurlijk aan de conventies of corrigeren wanneer nodig.

- We gebruiken het programma PhpStorm.  
- HTML en CSS wordt in aparte bestanden gehouden.  
- Code is op de juiste manier uitgelijnd.   
- Classnamen zijn logisch en worden zoveel mogelijk hergebruikt.  
- We houden ons aan het design van de schets. Als we samen het eens zijn over een aanpassing, kan die aanpassing doorgaan.  
- Geen <br> gebruiken.  
- Bestanden worden in de juiste mappen verdeeld.

# Back-end conventies

Back-end conventies gaan over PHP gedeelte. De groepsleden houden zich natuurlijk aan de conventies of corrigeren wanneer nodig.

- We gebruiken het programma PhpStorm.  
- Bestanden worden in de juiste mappen verdeeld.  
- Een class bevat niet te veel functies. Voor verschillende taken worden verschillende classen gemaakt.  
- Classnamen zijn logisch.   
- Code is op de juiste manier uitgelijnd.  
- Curly brackets ( { } ) worden onder statements zoals if/else statements gezet, niet ernaast.

# C# conventies

Conventies gaan over het C# gedeelte. De groepsleden houden zich natuurlijk aan de conventies of corrigeren wanneer nodig.

- We gebruiken het programma VisualStudio.

- We gebruiken de taal C#.  
- Bestanden worden in de juiste mappen verdeeld.  
- Een class bevat niet te veel functies. Voor verschillende taken worden verschillende classen gemaakt.  
- Classnamen zijn logisch en in camelCasing.   
- Code is op de juiste manier uitgelijnd.  
- Curly brackets ( { } ) worden onder statements zoals if/else statements gezet, niet ernaast.

- Af en toe gebruik maken van wit regels om het overzichtelijk te maken.

- comments gebruiken voor de functies

- Niet alles op een regel zetten.