Slovenská technická univerzita Fakulta informatiky a informačných technológií Ilkovičova 2, 842 19 Bratislava

Jakub Abrahoim, Adam Blahovič

Zadanie 2 – míľnik 1 Dokumentácia

Mobilné technológie a aplikácie

Cvičenie: Streda, 18:00

Cvičiaci: Ing. Matej Janeba

Obsah

Obsah	2
Návrh databázy	3
Wireframy	4
Testy	6
Frontend	6
Kladné	6
Záporné	7
Backend	8
Kladné	8
Záporné	8
REST API	10
Vyhľadať jedlo - GET	10
Vyhľadať potravinu - GET	10
Zobrazit' log - GET	11
Zobrazit' detaily jedla - GET	11
Zobrazit' detaily potraviny - GET	12
Zobraziť používateľove informácie - GET	12
Pridat' jedlo - POST	13
Pridat' potravinu - POST	13
Pridať jedlo do logu - POST	14
Prihlásiť sa - POST	14
Registrovat' sa - POST	15
Upravit' jedlo - PUT	15
Upravit' potravinu - PUT	16
Upraviť položku v logu - PUT	16
Upraviť používateľské informácie - PUT	17
Vymazať jedlo - DELETE	17
Vymazať potravinu - DELETE	18
Vymazať položku v logu - DELETE	18
Vymazať používateľa - DELETE	18
Changelog	19
Endpointy	19
Databáza	19
Implementačný opis	19

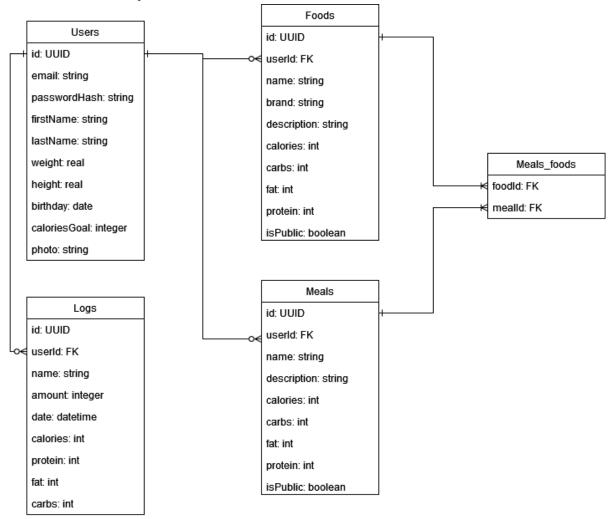
Odkaz na Notion dokument s lepším formátovaním:

 $\frac{https://jakub-abrahoim.notion.site/Zadanie-2-M-nik-1-Jakub-Abrahoim-Adam-Blahovi-371de87aebf2}{4dae8b4ac661b72713f8}$

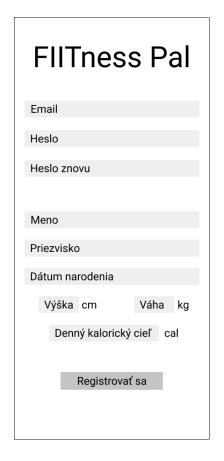
Odkaz na repozitár:

https://github.com/FIIT-ness-pal/backend

Návrh databázy



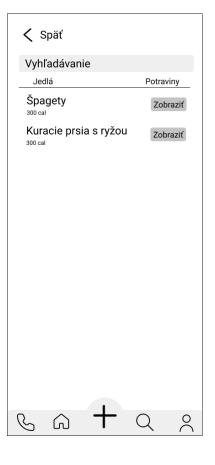
Wireframy



















Testy

Frontend

Kladné

1. <u>Úspešné prihlásenie</u>

Vstupné podmienky:	Používateľ má otvorenú aplikáciu na stránke s prihlásením a je
	pripojený na Internet
Výstupné podmienky:	Používateľ sa presunie na domovskú stránku aplikácie
Postup:	1. Používateľ vyplní pole pre e-mailovú adresu
_	2. Používateľ vyplní pole pre heslo
	3. Používateľ klikne na tlačidlo Prihlásiť sa
	4. Používateľ je presmerovaný na domovskú stránku
Výsledok:	PASS

2. <u>Vytvorenie jedla</u>

Vstupné podmienky:	Používateľ je prihlásený a nachádza sa na domovskej stránke. Aplikácia je pripojená na Internet.
	· · · ·
Výstupné podmienky:	V aplikácii pribudne nové jedlo, ktoré sa uloží do databázy.
Postup:	1. Používateľ stlačí tlačidlo Pridať a zvolí možnosť Vytvoriť jedlo
	2. Zobrazí sa obrazovka na vytvorenie jedla, kde používateľ vyplní
	názov jedla a pridá popis
	3. Používateľ klikne na tlačidlo Pridať potravinu
	4. Zobrazí sa obrazovka s vyhľadávaním potravín
	5. Používateľ vyhľadá požadovanú potravinu, klikne na tlačidlo
	Zobraziť, ktorá ho presmeruje na obrazovku detailu potraviny
	6. Používateľ klikne na tlačidlo pridať, kde zadá množstvo a výber
	potvrdí
	6. Opäť sa zobrazí obrazovka na vytvorenie jedla
	7. Používateľ opakuje kroky 3. až 6., kým nepridá všetky potraviny.
	8. Používateľ klikne na tlačidlo Uložiť
Výsledok:	PASS

3. <u>Log jedla</u>

Vstupné podmienky:	Používateľ je prihlásený a nachádza sa na domovskej stránke. Aplikácia je pripojená na Internet.
Výstupné podmienky:	Do používateľovho logu pribudne nové jedlo a prepočíta sa príjem jeho kalórií za daný deň
Postup:	Používateľ stlačí tlačidlo Pridať a zvolí možnosť Pridať jedlo do logu Zobrazí sa obrazovka s vyhľadávaním Používateľ napíše do vyhľadávača názov jedla Používateľ vyhľadá požadovanú potravinu, klikne na tlačidlo Zobraziť, ktorá ho presmeruje na obrazovku detailu potraviny Používateľ klikne na tlačidlo pridať, kde zadá množstvo a výber potvrdí Zobrazí sa domovská stránka
Výsledok:	PASS

Záporné

1. <u>Neúspešná registrácia</u>

Vstupné podmienky:	Používateľ má otvorenú aplikáciu na stránke s prihlásením a je pripojený na Internet
Výstupné podmienky:	Používateľovi sa nepodarí zaregistrovať a zostane na obrazovke s registráciou
Postup:	 Používateľ klikne na tlačidlo registrovať sa a zobrazí sa obrazovka s registráciou Používateľ vyplní všetky potrebné polia Do poľa pre kontrolu hesla zadá nesprávne heslo Používateľ klikne na tlačidlo Registrovať sa Zobrazí sa červený text "Heslá sa nezhodujú"
Výsledok:	FAIL

2. <u>Neúspešné vyhľadávanie</u>

Vstupné podmienky:	Používateľ má otvorenú aplikáciu na stránke s vytváraním jedla a je pripojený na internet
Výstupné podmienky:	Používateľovi sa nepodarí vyhľadať potravinu a zostane na obrazovke s vyhľadávaním
Postup:	Používateľ klikne na tlačidlo Pridať potravinu Zobrazí sa obrazovka vyhľadávania Používateľ do poľa na vyhľadávanie zadá potravinu, ktorá sa nenachádza v databáze Na mieste, kde sa bežne zobrazujú výsledky vyhľadávania, sa vypíše "Nenašla sa žiadna zhoda"
Výsledok:	FAIL

Backend

Kladné

1. Prihlásenie do aplikácie

Vstupné podmienky:	Server je spustený a pripojený na databázu
Výstupné podmienky:	Server verifikoval používateľa a vrátil jeho dáta
Postup:	Na server príde požiadavka POST /login s prihlasovacími údajmi Server autentifikuje používateľa Server vráti status kód 200 Na server príde požiadavka GET /log s dnešným dátumom a ID používateľa Server odpovie s danými údajmi
Výsledok:	PASS

2. Pridanie jedla do logu

Vstupné podmienky:	Server je spustený a pripojený na databázu
Výstupné podmienky:	Do databázy sa pridá záznam s jedlom
Postup:	1. Na server príde požiadavka GET /meal
	2. Server odpovie kódom 200 a vráti údaje o danom jedle
	3. Na server príde požiadavka POST /log s údajmi o jedle a ID
	používateľa
	4. Do databázy sa uloží nový záznam
	5. Server vráti status kód 200
Výsledok:	PASS

3. <u>Upravenie používateľovej hmotnosti</u>

Vstupné podmienky:	Server je spustený a pripojený na databázu
Výstupné podmienky:	V databáze sa zmení záznam s váhou
Postup:	1. Na server príde požiadavka GET /user na používateľove údaje
	2. Server odpovie s danými údajmi
	3. Na server príde požiadavka PUT /user s upravenými údajmi
	4. Do databázy sa vloží upravená hodnota
	5. Server odpovie kódom 200
Výsledok:	PASS

Záporné

1. <u>Neúspešná registrácia - email už existuje</u>

Vstupné podmienky:	Server je spustený a pripojený na databázu
Výstupné podmienky:	Server vráti chybový status kód
Postup:	1. Na server príde požiadavka POST /register s registračnými údajmi 2. Server skontroluje, či sa v databáze nachádza používateľov e-mail 3. Server vráti kód 409 (Conflict)
Výsledok:	FAIL

2. <u>Neúspešné prihlásenie - nesprávne heslo</u>

Vstupné podmienky:	Server je spustený a pripojený na databázu
Výstupné podmienky:	Server vráti chybový status kód
Postup:	1. Na server príde požiadavka POST /login s prihlasovacími údajmi 2. Server skontroluje, či prijaté údaje súhlasia s údajmi v databáze 3. Server vráti kód 401 (Unauthorized)
Výsledok:	FAIL

3. Prázdne pole pri úprave jedla

Vstupné podmienky:	Server je spustený a pripojený na databázu
Výstupné podmienky:	Server vráti chybový status kód
Postup:	1. Na server príde požiadavka GET /meal
	2. Server vráti údaje o danom jedle a kód 200 (OK)
	3. Na server príde požiadavka PUT /meal s ID jedla a dátami, ktoré sa
	majú zmeniť. Jedno z polí je prázdne
	4. Server vráti kód 400 (Bad Request) a údaje v databáze sa nezmenia
Výsledok:	FAIL

4. <u>Nesprávny formát pri úprave používateľských údajov</u>

Vstupné podmienky:	Server je spustený a pripojený na databázu
Výstupné podmienky:	Server vráti chybový status kód
Postup:	1. Na server príde požiadavka GET /user s ID používateľa
	2. Server vráti údaje o používateľovi a kód 200 (OK)
	3. Na server príde požiadavka PUT /user s novými údajmi o
	používateľovi, parameter váha nie je číslo
	4. Server vráti kód 400 (Bad Request) a údaje v databáze sa nezmenia
Výsledok:	FAIL

REST API

Vyhľadať jedlo - GET

Request

```
[GET endpoint] /meals
[Priklad] /meals?name=spagety
```

Parameters

• name (string) - text, ktorý bol zadaný do vyhľadávacieho poľa

Response

Vyhľadať potravinu - GET Request

```
[GET endpoint] /foods
[Priklad] /foods?name=flakes
```

Parameters

• name (string) - text, ktorý bol zadaný do vyhľadávacieho poľa

Zobrazit' log - GET

Request

```
[GET endpoint] /log
[Priklad] /log?userId=1&date=2022-03-10
```

Parameters

- userId (integer) ID používateľa
- date (timestamp) dátum

Response

Zobrazit' detaily jedla - GET

Request

```
[GET endpoint] /meal
[Priklad] /meal?id=31
```

Parameters

• id (integer) - ID jedla

Zobrazit' detaily potraviny - GET

Request

```
[GET endpoint] /food
[Priklad] /food?id=2
```

Parameters

• id (integer) - ID potraviny

Response

```
"id": 2,
    "name": "morca-della",
    "brand": "Hame",
    "amount": 20,
    "calories": 486,
    "carbs": 80,
    "protein": 20,
    "fat": 10,
}
```

Zobraziť používateľove informácie - GET

Request

```
[GET endpoint] /user
[Priklad] /user?id=3
```

Parameters

• id (integer) - ID používateľa

```
"firsName": "Peter",
  "lastName": "Zdravý",
  "email": "peter.zdravy@pokec.sk",
  "weight": 100,
  "height": 185,
  "birthday": 1995-10-5,
  "caloriesGoal": 2200,
  "photo": "https://petkovafotka.com/petko"
}
```

Pridat' jedlo - POST

Request

```
[POST endpoint] /meal
```

Request body

Responses

```
"status": 201,
  "message": "Created"
}

{
  "status": 422,
  "message": "Unprocessable Entity"
}
```

Pridat' potravinu - POST

Request

```
[POST endpoint] /food
```

Request body

```
{
  "name": "Jablko",
  "description": "Jablko červené",
  "userId": 3,
  "brand": "Veselé jablko zo Žitného ostrova",
  "amount": 5,
  "calories": 486,
  "carbs": 80,
  "protein": 20,
  "fat": 10,
  "isPublic": true,
}
```

```
{
  "status": 201,
  "message": "Created"
}

{
  "status": 422,
  "message": "Unprocessable Entity"
}
```

Pridat' jedlo do logu - POST

Request

```
[POST endpoint] /log
```

Request body

```
{
  "userId": 3,
  "name": "Pizza Hawaii",
  "date": 2022-03-10 15:30,
  "amount": 400,
  "calories": 800,
  "carbs": 80,
  "protein": 20,
  "fat": 300
}
```

Responses

```
{
  "status": 201,
  "message": "Created"
}

{
  "status": 422,
  "message": "Unprocessable Entity"
}
```

Prihlásiť sa - POST

Request

```
[POST endpoint] /login
```

Request body

```
{
  "email": "marek.parek@oharek.com",
  "password": "123styri"
}
```

```
{
  "status": 200,
  "message": "OK"
}

{
  "status": 401,
  "message": "Unauthorized"
}
```

Registrovat' sa - POST

Request

```
[POST endpoint] /register
```

Request body

```
{
    "email": "marek.parek@oharek.com",
    "password": "123styri",
}
```

Responses

```
{
  "status": 201,
  "message": "Created"
}

{
  "status": 409,
  "message": "Conflict"
}
```

Upravit' jedlo - PUT

Request

```
[PUT endpoint] /meal
```

Request body

```
{
  "status": 201,
  "message": "Created"
}

{
  "status": 422,
  "message": "Unprocessable Entity"
}
```

Upravit' potravinu - PUT

Request

```
[PUT endpoint] /food
```

Request body

```
{
  "id": 5,
  "name": "Jablko",
  "description": "Jablko červené",
  "userId": 3,
  "brand": "Veselé jablko zo Žitného ostrova",
  "amount": 5,
  "calories": 486,
  "carbs": 80,
  "protein": 20,
  "fat": 10,
  "isPublic": true,
}
```

Responses

```
{
  "status": 201,
  "message": "Created"
}

{
  "status": 422,
  "message": "Unprocessable Entity"
}
```

Upraviť položku v logu - PUT

Request

```
[PUT endpoint] /log
```

Request body

```
{
    "id": 3,
    "name": "Pizza Hawaii",
    "date": 2022-03-10 14:25,
    "amount": 20,
    "calories": 486,
    "carbs": 80,
    "protein": 20,
    "fat": 10
}
```

```
{
  "status": 201,
  "message": "Created"
}

{
  "status": 422,
  "message": "Unprocessable Entity"
}
```

Upraviť používateľské informácie - PUT Request

```
[PUT endpoint] /user
```

Request body

```
"id": 10,
   "firsName": "Peter",
   "lastName": "Zdravŷ",
   "email": "peter.zdravy@pokec.sk",
   "weight": 100,
   "height": 185,
   "birthday": 1995-10-5,
   "caloriesGoal": 2200,
   "photoUrl": "https://petkovafotka.com/petko"
}
```

Responses

```
{
  "status": 201,
  "message": "Created"
}

{
  "status": 422,
  "message": "Unprocessable Entity"
}
```

Vymazať jedlo - DELETE

Request

```
[DELETE endpoint] /meal
```

Parameters

• id (integer) - ID jedla

```
{
    "status": 200,
    "message": "OK"
}

{
    "status": 404,
    "message": "Not Found"
}
```

Vymazat' potravinu - DELETE

Request

```
[DELETE endpoint] /food
```

Parameters

• id (integer) - ID potraviny

Responses

```
{
  "status": 200,
  "message": "OK"
}

{
  "status": 404,
  "message": "Not Found"
}
```

Vymazať položku v logu - DELETE

Request

```
[DELETE endpoint] /log
```

Parameters

• id (integer) - ID položky

Responses

```
{
    "status": 200,
    "message": "OK"
}

{
    "status": 404,
    "message": "Not Found"
}
```

Vymazať používateľa - DELETE

Request

```
[DELETE endpoint] /user
```

Parameters

• id (integer) - ID používateľa

```
{
    "status": 200,
    "message": "OK"
}

{
    "status": 404,
    "message": "Not Found"
}
```

Changelog

Endpointy

- pridanie endpoint GET,POST /userPhoto na pridanie a zobrazenie profilovej fotky
- /food POST, /meal POST, /log POST, /meal PUT userId už neposielame, pretože ho vyťahujeme z JSON Web Tokenu
- /food GET, /food POST amount neposielame, všetko sa prerátava na 100 gramov
- /meal GET, /meal POST, /meal PUT amount neposielame, pretože je v jednotlivých ingredienciách
- /log GET k jednotlivým položkám vraciame aj makrá (P/F/C) a nevraciame celkové hodnoty (tie sa prípadne prerátajú na front-ende)
- /register POST posielame aj používateľove osobné údaje, aby sme rovno vytvorili účet

Databáza

- Tabuľku Meals_foods sme zmenili na Ingredients so stĺpcami amount, mealId a makrami (P/F/C), aby sme neukladali priamy odkaz na Food ale jeho kópiu (v prípade, že sa zmení)
- V tabul'ke Log sme stĺpec date rozdelili na date a time, aby sa time dal lepšie spracovať

Implementačný opis

Back-end je implementovaný v jazyku TypeScript s použitím runtime prostredia Node.js a frameworku Express.js. Pomocou Express realizujeme jednotlivé endpointy. Pracujeme s databázou PostgreSQL, kde dopyty generujeme pomocou frameworkou TypeORM.

Autentifikáciu používateľov zabezpečuje framework JWT, ktorý generuje a verifikuje web tokeny.

V súbore index.ts sa nachádzajú všetky endpointy, pomocné funkcie sú uložené vo functions.ts. V priečinku entities sú uložené jednotlivé tabuľky databázy, ktoré sa dajú naplniť seedmi v priečinku seeds. Do priečinku images ukladáme používateľské fotky.