

## Урок: Логика и формы.

### Тема: Изучение простых форм.

Интерфейс:

- Кнопка предыдущий контент - стрелочка назад "<"
- Кнопка следующий контент - стрелочка вперед ">"
- Функциональные кнопки:
  - Кнопка "Сделать фото/видео"
- В прогресс-баре виден прогресс из 16-и делений, на сколько продвинулся пользователь.

Элис говорит:

[36]






После этого появляется весь интерфейс и первая форма





Анимация каждой формы имеет следующий сценарий:

1. Около Элис появляется форма. Появление формы происходит с использованием fx;
2. Элис удивляется появившемуся объекту;
3. Форма крутится вокруг своей оси;
4. Элис рассказывает про каждую форму;
5. После ждет в режиме idle переключения на следующую форму.

При переключении на каждый следующий контент пользователь получает +1 балл.

Когда пользователь дошел до последней формы, кнопка "Следующий контент" включает следующий урок.

| Форма     | Изображение   | ID фразы |
|-----------|---|----------|
| Circle    |  | 37       |
| Oval      |  | 39       |
| Triangle  |  | 40       |
| Square    |  | 41       |
| Rectangle |  | 42       |

|               |   |    |
|---------------|---|----|
| Parallelogram |  | 43 |
| Rhombus       |  | 44 |
| Trapezium     |  | 45 |
| Pentagon      |  | 47 |

### Тема: Мини-игра про простые формы.

Запускается мини-игра в дополненной реальности.

Интерфейс:

- Кнопка предыдущий контент - отсутствует
- Кнопка следующий контент - отсутствует
- Функциональные кнопки:
  - Выбор формы (варианта ответа с каждой формой).
- В прогресс-баре виден прогресс, сколько уровней пройдено.

За каждый правильный ответ пользователь получает +5 баллов.

Перед пользователем с использованием fx появляется 3D-сцена. Сцена собой представляет две стороны "моста", между которыми есть разрыв в виде одной из форм. Под мостом протекает лава или вода. Пользователь должен выбрать правильную форму, чтобы соединить мост. Пользователь выбрав правильную форму - переходит на следующий уровень: Элис пробегает по мосту, он немного сдвигается вбок и снова появляется разрыв в мосту.

Референс:












При выборе неправильного варианта ответа, кнопка с выбранным ответом подсвечивается красным, Элис отрицательно реагирует.

При выборе правильного варианта ответа, кнопка подсвечивается зеленым, и с помощью fx мост дополняется моделью формы, Элис пробегает по нему.

Элис говорит:

[53]

| №<br>уровня | Подходящая форма  | Неправильные формы        |
|-------------|---|---------------------------|
| 1           |  | Любые две случайные формы |
| 3           |  | Любые две случайные формы |
| 4           |  | Любые две случайные формы |
| 5           |  | Любые две случайные формы |

|    |   |                           |
|----|---|---------------------------|
| 6  |  | Любые две рандомные формы |
| 7  |  | Любые две рандомные формы |
| 8  |  | Любые две рандомные формы |
| 9  |  | Любые две рандомные формы |
| 11 |  | Любые две рандомные формы |

Если пользователь проходит все уровни он получает x2 ко всем очкам.