В задании по большому счету нет никаких требований к графике. Можете взять любую. Главное функциональность.

Сцена с изометрической сеткой, зеленое поле.

- Интерфейс

- - - Правая часть экрана

Иконка Грядки - Отображает сколько сейчас есть грядок, например 0/20.

Иконка пшеницы 1 - При нажатии на нее игрок может посадить пшеницу в грядку.

- - -  Левая часть экрана

Иконка пшеницы - Отображает сколько сейчас есть пшеницы, например 0.

Иконка серпа - Нужно перетаскивать когда созрел урожай

- Кнопка грядки

1. Она отображает количество доступных грядок ( 0 / 20 ). Игрок может нажать на грядку и установить в свободное место эту грядку. После установки

счетчик должен стать 1 / 20. Можно повторить, но ставить грядку в занятую область нельзя.

2. После того, как игрок поставит 20 грядку, новые грядки ставить нельзя.

- Кнопка пшеницы

Пшеница растет 10 секунд.

Чтобы посадить пшеницу нужно:

Перетащить пшеницу на грядки ( может слайдом засадить все грядки ), то на грядках появляется маленькая иконка пшенички и через 10 секунд она превращается в большую.

- Если в момент перетаскивания отпустить палец над пустым местом, то режим посадки отменяется

- Нельзя посадить пшеницу в грядку, в которой в данный момент времени уже что-то посажено.

Чтобы собрать урожай нужно:

Нужно нажать иконку серпа и слайдом собрать созревшую пшеницу.

- Нельзя собирать пшеницу которая не созрела

- С пустой грядки ничего собрать нельзя.

- Когда серп срезает пшеничку, то иконка пшеницы улетает с левую часть экрана в иконку пшеницы и увеличивает ее счетчик на 1.

===

После того как все грядки засажены и собраны, операцию можно повторить еще раз.