```
操作系统引论
                                                                                                                             调度单位 = 线程是独立调度单位,进程拥有疾源的基本单位
                                                                                                                              资源 - 进程都是拥有资源的基本单位,线程不拥有系统
资源(少) 但可以访问共享其隶属进程的系统资源
                                                                                    地址空间 - 进程地址空间独立、线程共享同一进程资源的地址空间
                                                                                                                                                就堪志->运行志 - 处于就堪志被调度,获得处理机资源
                                                                                                                                                                近行ホー>就格ホ - 1.財同片用完。現底程序上进程换赤(非主功)
2.成者被可剥夺系統中被优先级高的进程给占
                                                                                                                                                                遊行か・部隔を 2 通名報可削や物が・取じいのかれる。

近行が・部隔巻 1 通常素等 一致原因が対し的意味が必定

2 通名等特殊 一等什么的等級(の外行・配面) - (これかられるのかまえる) - (これ からなる) -
                                                                                                                                                  通信方式 - 2.消息传递 - 进程问数据交换以格式总的简思为单位,系统提
供"发达"接受艰苦,如:消息队列,仍箱
                                                                                                                                                  3.管道通信 - 设置一个特殊的共享文件(管道)、碳冲区、半双工
                                                                                                                                   同步的概念 - 由并发性带来异步性问题,进/线程阿需协调工作先后次序、
传递信息(合作)东产生的直接制约关系,避免资源访问冲突
                                                                                                                                     五元重かAssx) - synchronized 英雄問題 各种Lock
同手的方式 - 信号量(Semphares) - 改置政府が計算数量。同一封刻を个技程可
管理(事件(Event) Wain(Notify - 運位運送機件的方式率保持を続
                                                                                                                                    先来先服务FCFS - 技研作业/进程的先后顺序服务,但现作业需要
等将前面的长作业执行完,对如作业不利
                                                                                                                                    短作业优先S.F - 改进FCFS, 让最短的作业/进程先得到服务, 追
求是少的平均等待时间(平均化整体考虑)
                                                                                                                                  操作系统面试题
                                                                                                                              线理安全问题都是由多个线理访问临界资源(全局变量及静态变量)引起的,可以使用同步、互斥的方法保证线理安全
                                                                                                                                                     什么是死款 - 多个进程因竞争资源而
                                                                                                                                                                                                             5等待对方于型的资源,互相等待,都无法向前推进
                                                                                     型域数7: 什么是死税,死脓的条件,如何额次死款 — 死放的条件 — 2.不可剥夺 — 3.请求和探持
                                                                                                                                                           如何解决死徒 - 避免死徒 - 安全序列来检测死敌、银行家解放
                                                                                                                                                                                死犯的投票及解除 - 资源请求分配图、死犯定理:使用利导、进程国家等
                                                                                                                                                 1.内存空间的分配与回收 - 操作系统完成主存储器空间的分配,无需程序员操作,提高编程效率
                                                                                     4.存储保护 - 内存分配前,1.需要保护操作系统不受用户进程的影响 2.
保护用户进程不受其它用户进程的影响 3.助止地址越界
                                                                                                                                                                                                    L単一连续分配 - 内存分为系統区(共規作系統)和用户区(共用户) )- 解りや大がボーボ がしたはアカーさのア
                                                                                                                                                                               连续分配为式 - 2.原足分区分配 - 将用户内开空机划分为若干面定大小的区域。每个分区风梯入一道作业
3.动态分区分配 - 在进程联入内容时,根据进程的大小动态地建立分区
                                                                                                                                                                                                      1.基本分页存储管理
                                                                                                                                                                                                      3.投页式存储管理
                                                                                                                                                                                                      如: 分页、现页式存储。固定分区
动态分区分配中,隔套进程的收入(埃出分区外
外部等片。
                                                                                                                                                                                                                                 如: 分級
                                                                                   区别 - 分页仅仅是为了满耳操作系统内存管理的需求。
而现是逻辑信息的单位。在程序中可以体现为代
码段。数据段。能够更好高耳用户的需要。
                                                                                    快表,又與歌問寄存器(TLB,translation look aside buffer )是一
跨边间建筑上的中央安全的高速程序,用来对处最近的测数类型
的图象 - 可以加速电池上级的速度上级的速度上级一级电路。
                                                                                                                          两级灭表方案逻辑地址结构 - 一级灭号、二级灭号、页内脑移量
                                                                                                                                                                                                       一次性。 作业必须一次性全部联入内容后,才能开始运行。

2.大量作业表现证行时,内容不足以后的怀有作业,只

能处少量件业效运行,特殊不足以后的怀有作业,只
                                                                                                                                                               请求投页式存储管理
                                                                                                                                                      时钟置换算法CLOCK(最近未用NRU)
                                                                                                                                                     1950 优先和基础是各人的信息图 机电子 电电子 计显示的 1950年 1950
```