

## Python Programming

- **Formato do curso:** Live training
- **Com certificação:** PCEP – Certified Entry-Level Python Programmer
- **Preço:** 700€
- **Nível:** Iniciado
- **Duração:** 55 horas

Aprender Python tornou-se obrigatório entre programadores e é uma das formas mais simples, acessíveis e com melhor índice de evolução, para se iniciar no mundo do desenvolvimento.

Com uma aplicabilidade muito variada e de elevado potencial, o Python tem vindo a subir no índice das linguagens de programação mais usadas, de forma muito acentuada, ocupando, atualmente, uma posição de elevado destaque.



100% online



Project-Based



Hands-on



Certificação técnica

## Porquê frequentar este curso?

### 100% Online!

Podes frequentar este curso, independentemente da tua localização. Este é um curso 100% online, com módulos síncronos (online em tempo real) e não síncronos (e-learning) integrados numa ótica de sessões teórico-práticas, com acompanhamento permanente e personalizado por parte de um formador.

### Hands-on!

Vais ganhar os conhecimentos necessários para aplicar a linguagem Python, de forma eficaz, no desenvolvimento de aplicações, não só através da aprendizagem de conceitos, mas também pelo desenvolvimento de exercícios práticos encadeados. Todos os desafios hands-on lançados durante o curso, estão orientados para a execução e concretização de um projeto final. Assim, vais dominar não só os conceitos, mas também perceber a forma como aplicar os mesmos em projetos do dia-a-dia.

## Project-Based!

Ao longo do curso serão elaborados projetos práticos em sprint de equipa, com resolução individualizada. Ao aplicares na prática o que aprendes no curso, estará garantida uma aprendizagem mais eficaz. Irás ser desafiado a criar e a desenvolver uma aplicação de forma autónoma, mas em grupo, trabalhando assim competências imprescindíveis para um programador:

- Comunicação;
- Orientação para o cliente;
- Trabalho em equipa;
- Organização;
- Resiliência.

## Certificação!

No mercado das TI, a certificação técnica é extremamente valorizada. No final do curso, para além de ficares com o teu projeto concluído, estarás preparado para a certificação, e terás acesso ao exame para a certificação internacional, PCEP – Certified Entry-Level Python Programmer!

## Com o formador

---

### Paulo Araújo

Trainer @ Rumos

---

## Pré-requisitos

- Conhecimentos de Inglês ao nível técnico, pois apesar da formação ser ministrada em português, todos os materiais de suporte e exame estarão em Inglês
  - Raciocínio lógico e postura de proatividade na resolução de problemas
- 

## Metodologia

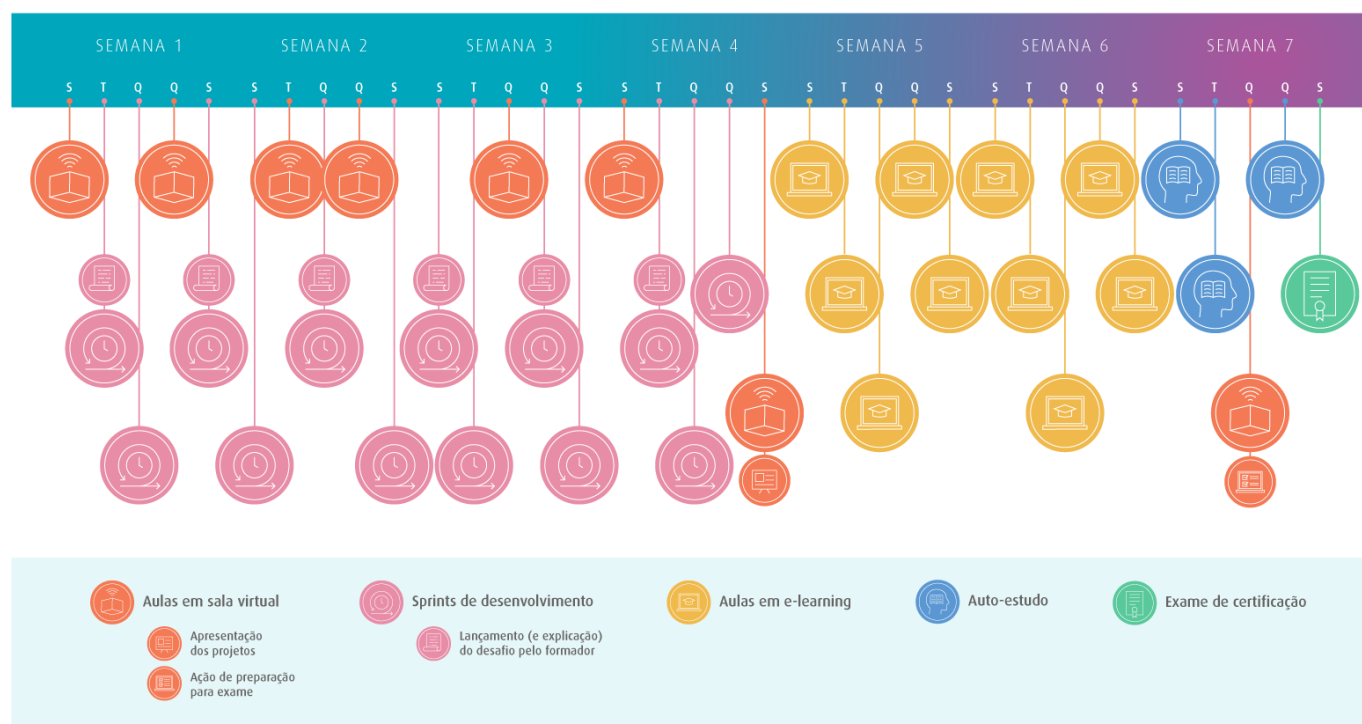
Este curso é constituído por módulos de formação síncronos (online em tempo real) e não síncronos (e-learning) e integrados numa ótica de sessões mistas de teoria e de prática. Durante todo o curso, os formandos terão acompanhamento permanente e personalizado por parte do formador.

Serão elaborados projetos práticos em sprint de equipa, com resolução individualizada, garantindo uma aprendizagem mais eficaz.

## Composição

- 16 horas de formação com formador em sala virtual
- 39 horas em desenvolvimento de projetos práticos em grupo (6 sprints de desenvolvimento)
- 42 horas de formação e-learning
- 9 horas de autoestudo para exame
- 1 sessão de apresentação de projetos
- 1 sessão de preparação para exame
- 1 exame de Certificação

## Cronograma



## Programa

### Introduction to Python

#### Course Environment and Jupiter Notebooks

- Sprint 1: Work with variables and type conversions
  - *Project Assignment:* Variables and Type conversions + Input values

#### Basic Program Elements

- Sprint 2: Working with Strings and Lists
  - *Project Assignment:* Project Menu Implementation

## **Program Flow Control Elements**

- Sprint 3: Program Structure
  - *Project Assignment:* Project Definition

## **Advanced Data Structures**

- Sprint 4: Advanced data types examples
  - *Project Assignment:* Project Implementation

## **Input and Output (I/O)**

- Sprint 5: Working with files
  - *Project Assignment:* Project data persistence

## **Object Oriented**

- Sprint 6: Classes and Objects examples
  - *Project Assignment:* Project conclusion