ISCLE TECNOLOGIAS E ARQUITETURA

```
349 }
350
351

**Access {
    display: inline-block;
    height: 69px;
    float: right;

**Access {
    display: inline-block;
    float: right;
    display: inline-block;
    float: right;
    float: right;
    display: inline-block;
    float: right;
    flo
```

REGULAMENTO

CONCURSO CONCURSO CONCURSON CONCURSON CONCURSON CONCURSON CONCURSON CONTRACTOR CONTRACTO

FISTA 24

mınsaıt



FISTA 24

Conceito

O presente Concurso é promovido pela Academia de Redes e Segurança da Escola de Tecnologias e Arquitetura do ISCTE (ISTA), no âmbito do FISTA, este ano com o patrocínio da empresa Minsait.

Será composto por uma competição a ocorrer no dia 27 de fevereiro, com início previsto às 10h00 e a duração de nove horas. Paralelamente, no dia 8 de fevereiro realizar-se-á um workshop de introdução às competições CTF.

O concurso de cibersegurança do FISTA24 terá como tema principal: aprender fazendo. Dessa forma, pretende-se motivar os estudantes para aprender mais sobre a cibersegurança, bem como ajudar a preparar os profissionais e futuros defensores do espaço digital.

A competição ira selecionar e premiar as três equipas mais pontuadas.

Atribuição de prémios

No final do CTF, as equipas de estudantes, com as três melhores classificações, serão identificadas e terão direito ao prémio por equipa. Em caso de empate, a equipa a alcançar a melhor pontuação, no mais curto espaço de tempo, será considerada a vencedora.

- A 1º equipa classificada irá receber o primeiro prémio 250€
- A 2ª equipa classificada irá receber o segundo prémio 150€
- A 3ª equipa classificada irá receber o terceiro prémio 100€

Todos os membros das equipas vencedoras deverão fornecer os dados que permitam comprovar que cumprem as regras de elegibilidade: serem estudantes da licenciatura, mestrado, ou afins de cursos de tecnologias do ISCTE, concretamente da ISTA e do Iscte Sintra. As equipas vencedoras deverão no final da competição explicar, presencialmente, aos membros da organização presentes, como chegaram às soluções e, até ao final do dia 27 de fevereiro, enviar e-mail com uma breve descrição dos passos dados para a solução dos desafios.

Regras

- 1. Os competidores terão de estar presentes nos espaços atribuídos para o concurso;
- 2. O número máximo de participantes por equipa é de três;
- 3. Não são permitidas mudanças entre equipas no decorrer da competição.

Os participantes terão de cumprir o código de conduta:

São estritamente proibidos e, eventualmente, passíveis de desqualificação, os seguintes comportamentos:

- 1. Comportamento ofensivo ou discriminatório;
- 2. Atacar outras máquinas que não as indicadas;
- 3. Provocar uma negação de serviço (DoS) à infra-estrutura do CTF ou da universidade;
- 4. Alterar a tabela de resultados (Scoreboard);
- 5. Impedir intencionalmente outras equipas de descobrirem/registarem as *flags*;



FISTA 24

- 6. Partilhar as respostas dos desafios fora da sua equipa antes do término do CTF;
- 7. Utilização de IAs para a resolução dos desafios.

A captura de fotografias, vídeos individuais, ou de grupos, pelos concorrentes são expressamente proibidas sem prévio consentimento explicito. O mesmo acontece com a recolha de fotografias dos écrans de concorrentes, por parte de outros concorrentes.

A organização do FISTA24 poderá recolher imagens do concurso e dos concorrentes, apenas e só para efeitos de promoção da iniciativa.

Elegibilidade e funcionamento do CTF

O concurso é aberto a todos os estudantes de licenciatura, mestrado e afins, da Escola de Tecnologia e Arquitetura do Iscte - ISTA, bem como da Escola de Tecnologias Aplicadas, Iscte-Sintra – Iscte Sintra.

Sugere-se que os participantes tragam, pelo menos, um portátil por equipa. Não está autorizada a instalação de software, ou utilização de outras aplicações extra, nos PCs de laboratório, apenas acesso browser para pesquisa.

Todos os membros das equipas vencedoras deverão fornecer dados que comprovem que cumprem as regras de elegibilidade, nomeadamente nome completo e número de estudante.

Os estudantes inscrevem-se no concurso através do seguinte link disponível para o efeito no site do FISTA (https://fista.iscte-iul.pt/ctf) e completam as tarefas indicadas, uma das quais será a inscrição na plataforma de pontuação e desafios do CTF Fista 2024, feito presencialmente no início da competição.

Os participantes inscrevem-se uma única vez e poderão participar em equipas de um a três elementos.

Os participantes resolvem os desafios e colocam a *flag* na plataforma que irá associar uma pontuação que poderá ser fixa, ou variável, associada ao número de resoluções.

O formato da flag é ctflSTA{colocar_aqui_a_flag}, a não ser que o desafio indique explicitamente outro formato.

Quaisquer pontuações, ou *flag*, serão anuladas se forem em parte, ou na totalidade, ilegíveis, incompletas, danificadas, alteradas, falsificadas, ou roubadas.

As três equipas elegíveis, com as pontuações mais elevadas, no final da competição terão de, presencialmente, explicar aos membros da organização como chegaram às soluções, tendo até ao final do dia 27 de fevereiro de enviar e-mail com uma breve descrição das soluções dos desafios. O e-mail a utilizar é <u>academia.ista@iscte-iul.pt.</u>

Vai existir um placar de pontuação, "Scoreboard", onde serão registados os pontos somados de todas as equipas com base nos desafios resolvidos e colocados na plataforma.

A entrega dos prémios, que contará com a presença de representantes da empresa patrocinadora do concurso, irá acontecer na cerimónia de encerramento do FISTA, que decorre no dia 28 de fevereiro. Os vencedores, ou pelo menos um elemento de cada uma das equipas vencedoras, deverá estar presente, ou fazer-se representar neste momento.



FISTA 24

Ao entrar nesta competição, os participantes concordam cumprir todas as regras da competição e aceitam que todas as decisões da organização do CTF FISTA sejam definitivas.