

REGULAMENTO

# FISTA GO

FISTA 24

Índice

Artigo 1 - Iniciativa, Enquadramento e Objetivos.....3

Artigo 2 -Funcionamento.....3

Artigo 3- Sistema de Pontos.....4

Artigo 4- Gamification FISTA GO.....5

Artigo 5- Concorrentes, Condições de Participação.....5

Artigo 6- Prémios.....5

Artigo 7-Disposições finais.....6

Artigo 8- Vigência.....6

## **Artigo 1 - Iniciativa, Enquadramento e Objetivos**

1. O FISTA GO tem como principal objetivo tornar todo o evento mais interativo e dinâmico.
2. O jogo consiste na realização de determinadas atividades antes e durante o evento e na respetiva atribuição de pontos.
3. O jogo incentiva à comunicação com empresas, assim como na participação das atividades que ocorrem antes e durante o FISTA tais como: Conferências, Workshops, Concursos, Speed Interviews.
4. No final do evento, os concorrentes poderão trocar os pontos acumulados por prémios.

## **Artigo 2 - Funcionamento**

1. Cada participante terá a possibilidade de ganhar pontos das diversas formas apresentadas no Artigo 3. O jogo será faseado da seguinte forma:
  - a) Antes do evento - 5 de dezembro a 27 de Fevereiro;
  - b) Durante o evento - 28 e 29 de Fevereiro;
2. A organização pode a qualquer momento alterar as diversas atividades e pontuações apresentadas no Artigo 3.

**Artigo 3- Tabela De Pontuação**

	Atividade	Pontuação
Antes do FISTA	Preenchimento das informações pessoais e interesses profissionais no website do evento.	150 pontos
	Partilha do token pessoal.	50 pontos
Antes/Durante	Upload do Currículo pessoal no site do FISTA.	1.000 pontos
	Colocar um documento que não seja o CV.	-10.000 pontos
	Marcar presença num workshop.	300 pontos
	Marcar presença numa conferência.	200 pontos
	Faltar a um workshop/conferência no qual esteja inscrito	-1.000 pontos
	Tirar uma fotografia com o Tekas e publicar nas redes sociais identificando o FISTA	100 pontos
	Inserir um token extra (Natal, Ano Novo, Carnaval) divulgados através das redes sociais	25 pontos
	Inserir um token de uma empresa, divulgado através das nossas redes sociais.	50 pontos
Durante	Check-in diário nos dias do evento	100 pontos
	Reconhecimento de fotografias para o Fenix + na sala C2.05.	75 pontos

	Inserir QR Code das empresas presentes nos respetivos stands	50 pontos por QR Code
	Marcar presença na cerimónia de encerramento	200 pontos
	Participar nos concursos	500 pontos cada
	Faltar a um concurso no qual estejas inscrito.	-2.500 pontos cada

#### Artigo 4- Gamification FISTA- (desafios)

1. As empresas terão QR Codes na sua posse para que, depois do contacto com as mesmas, os seus responsáveis o disponibilizem de modo a que o participante ganhe pontos FISTA GO através da sua leitura (na app FISTA GO).
2. Nesta edição teremos, presente na tenda, a tómbola FISTA. A tómbola tem, no seu interior, papéis correspondentes a prémios FISTA preparados para os participantes do evento. A utilização da mesma nem sempre tem prémio garantido.
3. O participante apenas terá acesso à tómbola FISTA caso atinja os 1500 pontos FISTA GO.
4. A tómbola estará em funcionamento ao longo do evento.
5. A tómbola só pode ser utilizada uma vez por participante.
6. A tómbola FISTA tem prémios limitados pelo que a organização do FISTA GO está no direito de encerrar a utilização da mesma.
7. A mascote oficial do FISTA, o Tecas, estará presente durante todo o evento. Será possível ganhar pontos no FISTA GO através da mascote. Caso o participante tire e publique uma fotografia com o Tecas, identificando o FISTA, a mascote disponibilizará um QR Code para o participante ler (pela app FISTA GO) e ganhar pontos.
8. O QR code do Tecas só pode ser utilizado uma vez por participante.

## **Artigo 5- Concorrentes, Condições de Participação**

1. É considerado concorrente deste jogo qualquer pessoa que se registe para participar no FISTA24.
2. Caso seja detetada alguma irregularidade na forma de atribuição dos pontos, serão retirados pontos ao participante, podendo levar também à desclassificação do mesmo, consoante a gravidade do caso.
3. A organização responsável pela atribuição de pontos do evento não é considerada concorrente, estando interdita à participação no jogo.
4. Qualquer pedido de esclarecimento referente ao concurso deverá ser solicitado via email para o endereço eletrónico do concurso: [fista@iscte.pt](mailto:fista@iscte.pt), assunto: FISTA GO.

## **Artigo 6- Prémios**

1. 7000 pontos correspondem a uma pulseira de entrada na festa de pátio, 5 bebidas e um copo reutilizável.
2. 5500 pontos correspondem a uma pulseira de entrada na festa de pátio e um copo reutilizável.
3. Todos os prémios não monetários estão limitados ao stock existente.
4. Ao jogador com mais pontos, bem como ao segundo e ao terceiro serão dados prémios que serão anunciados mais perto da data do evento.

## **Artigo 7-Disposições finais**

1. Cabe à organização do FISTA24 o parecer sobre todos os casos omissos neste regulamento.

## **Artigo 8- Vigência**

1. O presente regulamento entrará em vigor após a sua publicação no website do FISTA24.

