

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ
Fakulta informačních technologií

ÚVOD DO SOFTWAREVÉHO INŽENÝRSTVÍ
2020/2021

Projekt IUS – Model informačního systému

Zadání č. 33 – Realitní kancelář

David Sklenář (xsklen14)

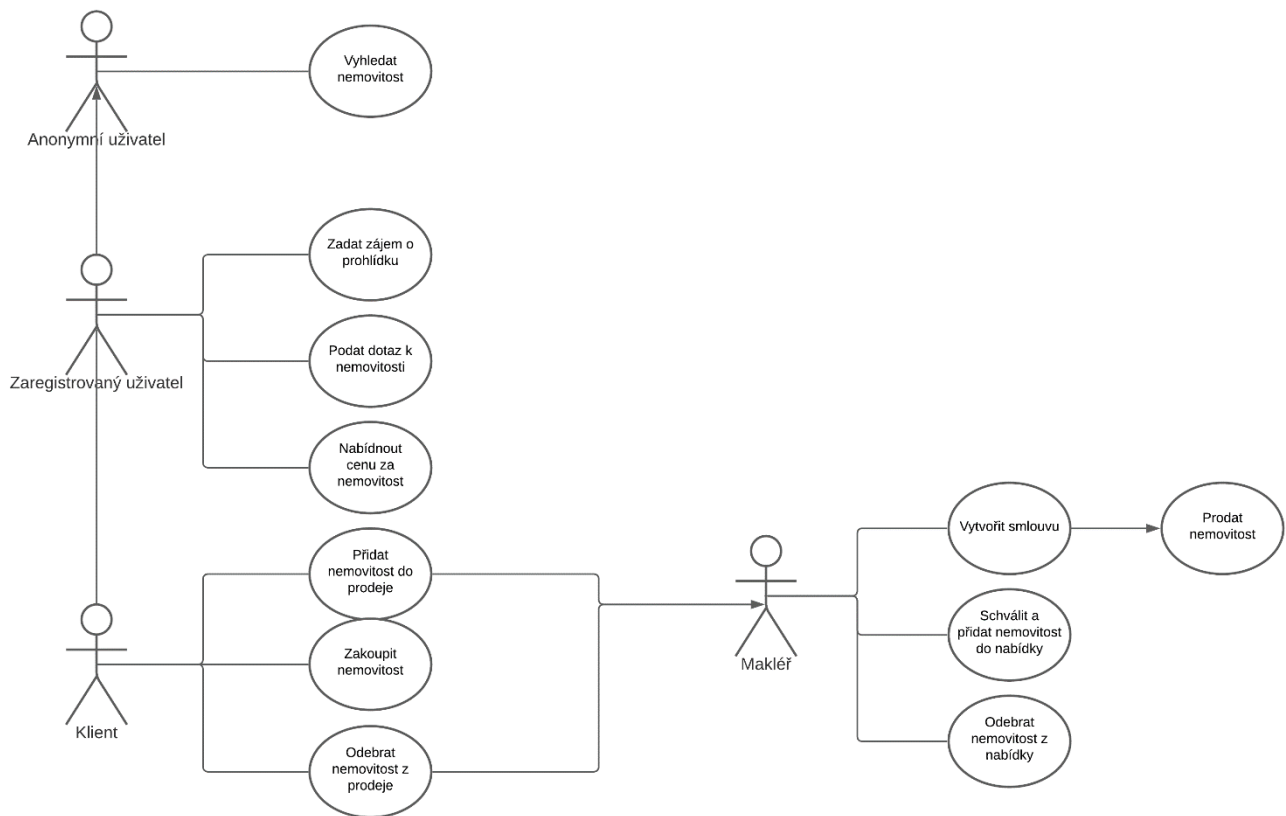
Lukáš Zavadil (xzavad20)

Marek Procházka (xproch0o)

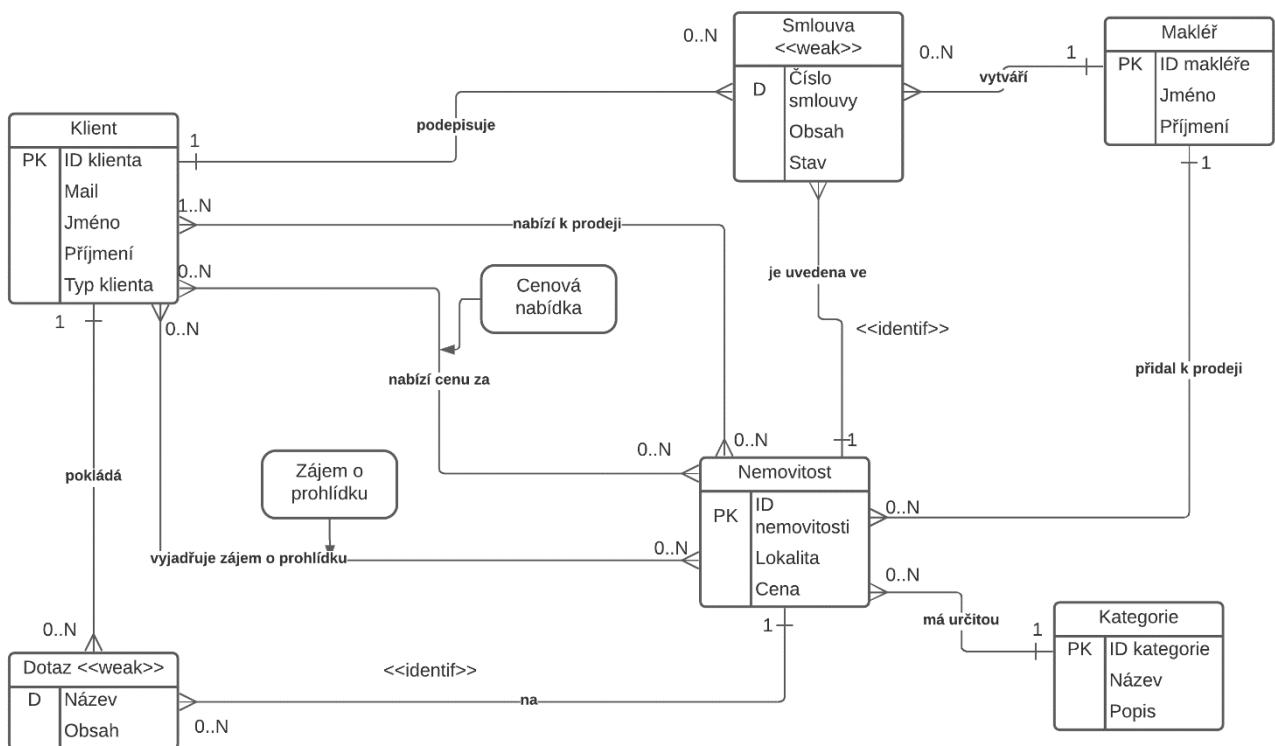
Adam Světlík (xsvetl07)

Krčmaň, 5. prosince 2021

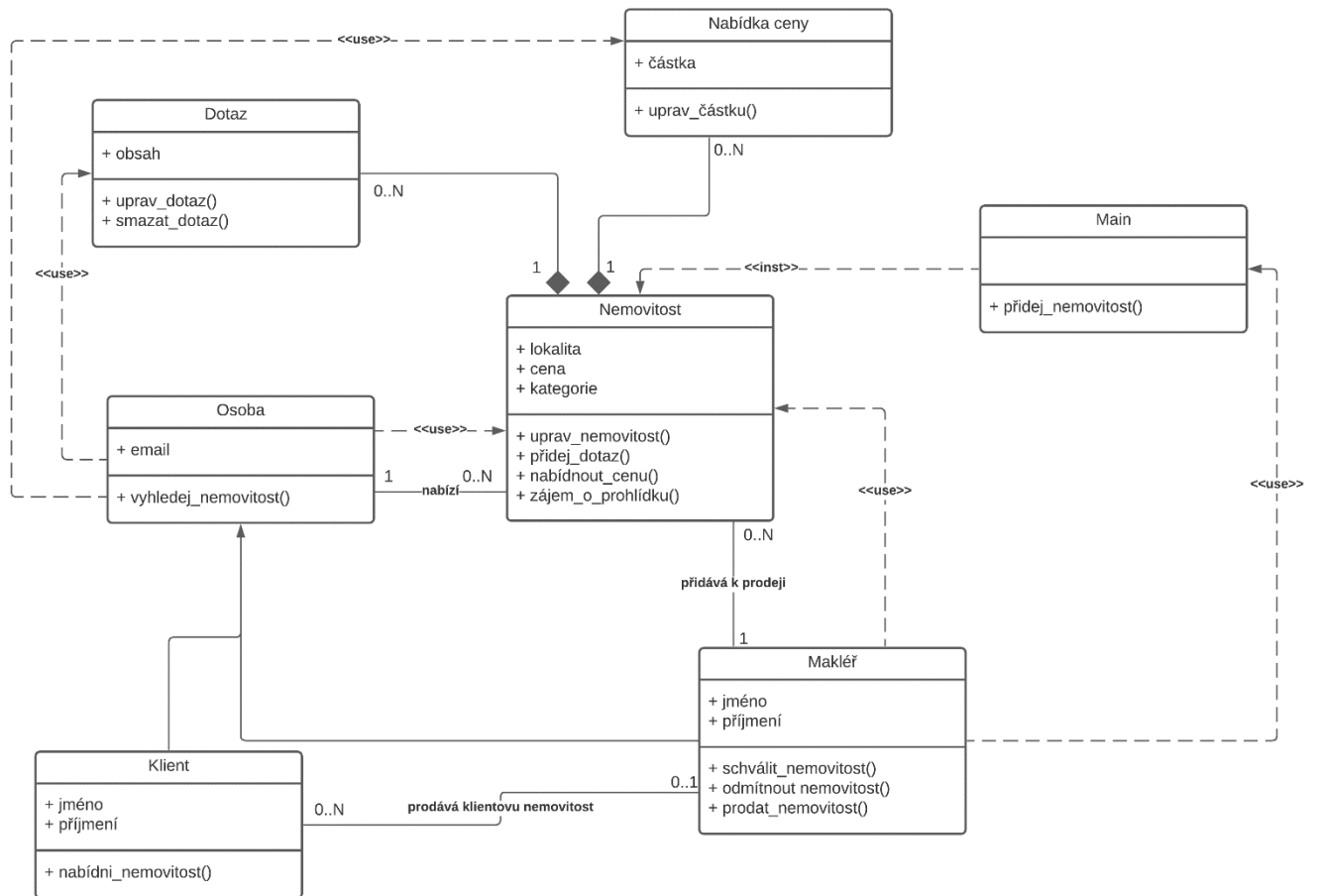
1. Use Case Diagram



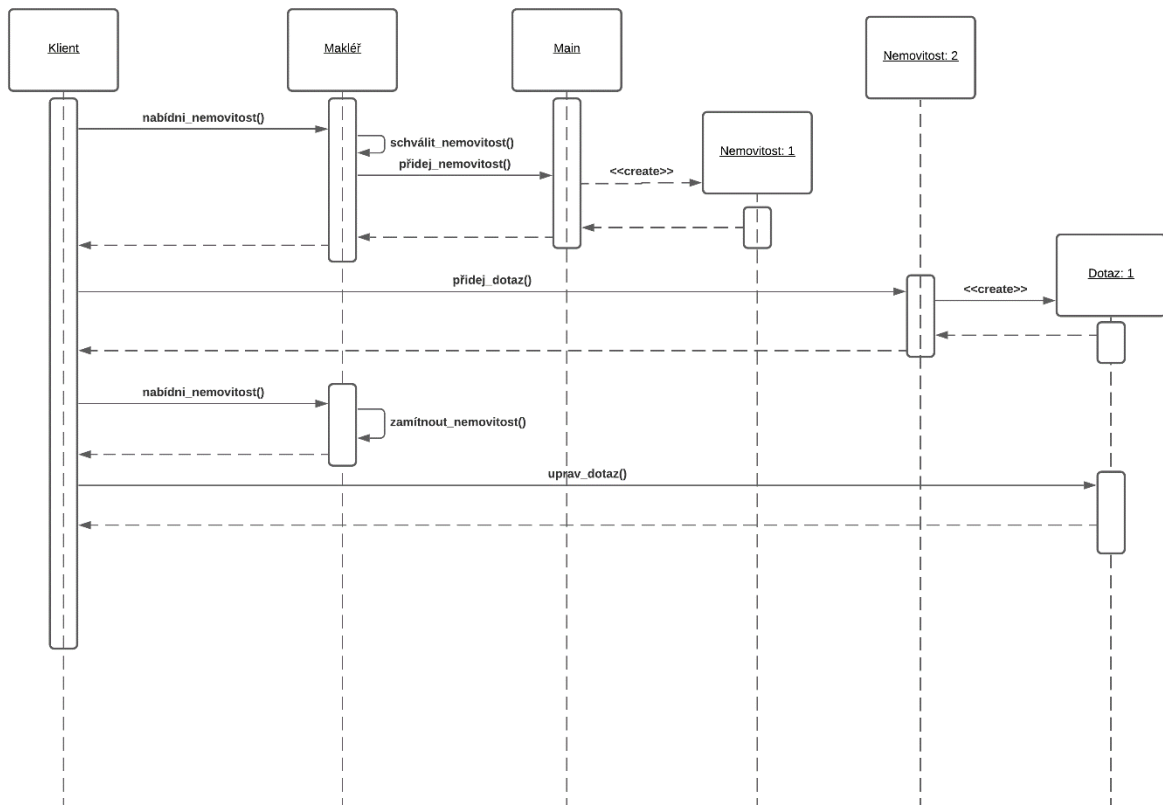
2. ER Diagram



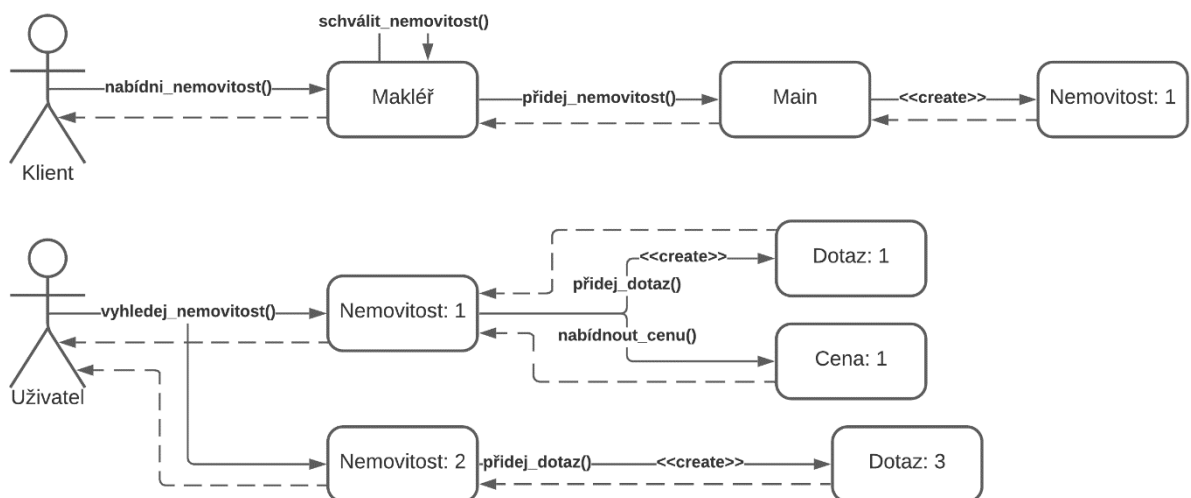
3. Diagram Tříd



4. Sekvenční Diagram



5. Diagram Komunikace



6. Stavový Diagram

