

## 1. 自分が作ったサイトについて

今回私はこの授業で学んだことを活かしてサイトを作った。このサイトは選択系ゲームで、主なテーマは「ジェン(自分)を帰らせよう」である。これをテーマにしたきっかけは自分のアイデンティティや今まで私の学習したことを一番効果的に見せられると考えたからである。選択して次の段階に行くように作られたので、ボタンを押したら次のページに移動する。

## 2. メイン画面（初期画面）

```
$(function() {
  $('#button').click(function() {
    $('#button').animate({ opacity: 0 }, 640)
    $('#back_img img').attr('src', 'main2.png')
  })
})

<!DOCTYPE html>
<html lang="ja" dir="ltr">
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <title>main page</title>
  <script
    src="https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.min.js"
    integrity="sha256-CSXorXvZcTkaix6Yvo6HppcZGetbYMGWSFLBw8HfCJo="
    crossorigin="anonymous"
  ></script>
  <script src="page1.js" charset="utf-8"></script>
</head>
<body>
  <h1 id="toptitle">ジェンを帰らせよう！</h1>
  <div id="page_top">
    <div id="back_img">
      
    </div>
    <button id="button">
      Click ME
    </button>
  </div>
  <button type="button" onclick="location.href='page2.html'">
    手伝う！
  </button>
</body>
</html>
```

jQuery などを使い、作成した。

## 2. page2

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="ja" dir="ltr">
3   <head>
4     <meta charset="utf-8" />
5     <title>ジェンを帰らせよ</title>
6     <script
7       src="https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.min.js"
8       integrity="sha256-CSXorXvZcTkaix6Yvo6HppcZGetbYMGWsfLBw8HfCJo="
9       crossorigin="anonymous"
10    ></script>
11    <script src="page2.js" charset="utf-8"></script>
12  </head>
13  <body>
14    <h1>1ステージ</h1>
15    
16    <ul>
17      <li>何がいいと思う？</li>
18      <li>リスト</li>
19      <li>携帯</li>
20      <li>食べ物</li>
21      <li>大学のテキスト</li>
22      <li>マックブック</li>
23      <li>パスポート</li>
24      <li>オタ活の副産物</li>
25      <div></div>
26    </ul>
27    <p>
28      <button type="button" onclick="location.href='page3.html'">
29        携帯、パスポート
30      </button>
31      <button type="button" onclick="location.href='gameover.html'">
32        携帯、マックブック
33      </button>
34      <button type="button" onclick="location.href='gameover.html'">
```

```
35      食べ物、マックブック
36    </button>
37    <button type="button" onclick="location.href='gameover.html'">
38      オタ活の副産物、食べ物
39    </button>
40  </p>
41 </body>
42 </html>
```

```
1 $(document).ready(function() {
2   var jb = $('li').get(0)
3   $('ul').after('<p>' + jb.innerHTML + '</p>')
4 })
5
6 var jNum = prompt('今年で彼女は幾つになるんでしょう', '自分の運を試してみよう')
7 if (jNum < 20) {
8   document.write('<p>それはバブじゃん</p>')
9 } else if (jNum == 20) {
10  document.write('<p>今年で二十歳になる！正解！</p>')
11 } else {
12  document.write('<p>チャーウ</p>')
13 }
14
```

jQuery、If文などを使い、作成した。

### 3. Page3

page5.html	page6.html	page3.js	page5.js
<pre>1 function showLightIntencity(event) { 2     var output = document.getElementById('hikari') 3     output.value = event.value 4 } 5 6 window.addEventListener('devicelight', showLightIntencity) 7 8 function atai() { 9     if (popo &lt; 5000) { 10         alert('勝った') 11     } else if (popo == 5000) { 12         alert('引き分け') 13     } else { 14         alert('負けた') 15     } 16 } 17</pre>			

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ja" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>ジェンを帰らせよ</title>
    <script
      src="https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.min.js"
      integrity="sha256-CSXorXvZcTkaix6Yvo6HppcZGetbYMGWSFLBw8HfCJo="
      crossorigin="anonymous"
    ></script>
    <script src="page3.js" charset="utf-8"></script>
  </head>
  <body>
    <h1>予外のことが起こってしまった！</h1>
    
    <h2>今あなたのlux(照度の単位)は</h2>
    <input
      type="number"
      id="hikari"
      placeholder="レンズに光を照らしてみよう"
    />luxです。
    <h2>あなたの最大のluxはいくらだった？</h2>
    <input type="text" id="popo" value="" placeholder="でたlux値を入力" />
    <input type="submit" value="勝てるのかな" onclick="atai()" />
    <h2>結果はどうでしたか</h2>
    <button type="button" onclick="location.href='page4.html'">
      勝ち
    </button>
    <button type="button" onclick="location.href='gameover.html'">
      負け
    </button>
  </body>
</html>
```

Ambient Light Events、If 文などを使って作成した。

#### 4. Page4

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="ja" dir="ltr">
3   <head>
4     <meta charset="utf-8" />
5     <title>ジェンを飛ばせよ</title>
6     <script
7       src="https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.min.js"
8       integrity="sha256-CSXorXvZcTkaix6Yo6HppcZGetbYMGWsf1Bw8HfCJo="
9       crossorigin="anonymous"
10    ></script>
11    <link
12      rel="stylesheet"
13      href="https://unpkg.com/leaflet@1.5.1/dist/leaflet.css"
14      integrity="sha512-xwE/Az9zrjBIPhAcBb3F6JQxf46+CDLwfLMH10Nu6KEQCAW16HcDUbeC
15      crossorigin=""
16    />
17    <script
18      src="https://unpkg.com/leaflet@1.5.1/dist/leaflet.js"
19      integrity="sha512-GffPMF3RvMeYc1LWMTK8EbPv0iNZ8/oTtHPx9/ccILxQ+u905qIwdf
20      crossorigin=""
21    ></script>
22    <script type="text/javascript" src="page4.js"></script>
23  </head>
24  <body>
25    <h1>いよいよ4ステージ!</h1>
26    
27
28    <div id="map" style="width: 640px; height: 480px;"></div>
29
30    <h2>何に見える?</h2>
31    <button type="button" onclick="location.href='gameover.html'">
32      鬼
33    </button>
34    <button type="button" onclick="location.href='gameover.html'">
```

```
34    <button type="button" onclick="location.href='gameover.html'">
35      亀
36    </button>
37    <button type="button" onclick="location.href='page5.html'">
38      虎
39    </button>
40    <button type="button" onclick="location.href='gameover.html'">
41      イタチ
42    </button>
43  </body>
44 </html>
45
```

```
1 var map
2
3 function clickCallback(event) {
4   alert(event.latlng)
5 }
6
7 $(function() {
8   map = L.map('map')
9
10  map.setView([37.592472, 127.007446], 10)
11  L.tileLayer('https://{s}.tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png', {
12    attribution:
13      'Map data &copy; <a href="https://www.openstreetmap.org/">OpenStreetMap</a>
14      'contributors, <a href="https://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/">CC
15  }).addTo(map)
16
17  map.on('click', clickCallback)
18
19  L.marker([37.592472, 127.007446]).addTo(map)
20
21  L.circle([42.423457, 130.517578], { radius: 200 }).addTo(map)
22  L.circle([33.72434, 126.914063], { radius: 200 }).addTo(map)
23
24  var latlngs = [[42.423457, 130.517578], [33.72434, 126.914063]]
25  L.polyline(latlngs, { color: 'blue' }).addTo(map)
26 })
27
```

マッシュアップ、ライブラリなどを使った。

## 5. page5

```
page.css
1 #wrapper {
2   width: 60%;
3   height: 100%;
4   margin: auto;
5 }
6
7 #rebutton {
8   background-color: white;
9   color: red;
10  border: 2px solid black;
11  font-size: 20px;
12 }
13
14 #rebutton:hover {
15   background-color: black;
16   color: white;
17 }
```

```
page5.html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="ja" dir="ltr">
3   <head>
4     <meta charset="utf-8" />
5     <script
6       src="https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.min.js"
7       integrity="sha256-CSerHvZCt4X18v082388v88pC202b9M0K2f1b08C1m="
8       crossorigin="anonymous">
9     </script>
10    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
11    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge" />
12    <link rel="stylesheet" type="text/css" href=".,page.css" />
13  </head>
14  <title>カードゲーム</title>
15  </head>
16  <body>
17    <div id="wrapper">
18      <button id="rebutton" onclick="gameRestart()">Restart</button>
19    </div>
20    <div id="cardground"></div>
21    <script type="text/javascript" src="page5.js"></script>
22    <div id="wrapper">
23      <div id="cardground"></div>
24      <div id="cardground"></div>
25    </div>
26  </body>
27 </html>
```

```
page5.js
1 function gameRestart() {
2   window.location.reload(true)
3 }
4
5 function shuffle() {
6   var carddeck = ['card1', 'card2', 'card3', 'card1', 'card2', 'card3']
7   var j, x, i
8   for (i = carddeck.length; i; i--) {
9     j = Math.floor(Math.random() * i)
10    x = carddeck[i - 1]
11    carddeck[i - 1] = carddeck[j]
12    carddeck[j] = x
13  }
14  return carddeck
15 }
16
17 function cardset() {
18   var mixup = shuffle()
19   for (var i = 0; i < mixup.length; i++) {
20     var createcard =
21       "<img src='ura.png' class=' "
22       mixup[i] +
23       " width='100px' height='150px'>&nbsp;"
24     $("#cardground").append(createcard)
25   }
26 }
```

```
28 cardset()
29
30 $(document).ready(function() {
31   $(document).on('click', 'img', function() {
32     var check = $(this).hasClass('back')
33     var CSS = $(this).attr('class')
34
35     if (!check && CSS != 'success') {
36       $(this).attr('src', CSS + '.png')
37       $(this).addClass('back')
38     } else {
39       console.log('back')
40     }
41     var BackLength = $('back').length
42
43     if (BackLength == 2) {
44       var FirstB = $('back')
45       .eq(0)
46       .attr('class')
47       var SecondB = $('back')
48       .eq(1)
49       .attr('class')
50       if (FirstB != SecondB) {
51         setTimeout(function() {
52           $('back').attr('src', 'ura.png')
53           $('img').removeClass('back')
54         }, 500)
55       } else {
56         $('back').attr('class', 'success')
57       }
58       BackLength = 0
59     }
60   })
61 })
```

配列、If 文などを使い、ミニカードゲームを使った。

そして、授業の序盤の時に学んだ CSS ファイル作り、装飾を行なった。

## 5. Page6

```
<h1>おめでとう!!!</h1>  
<h2>君のおかげで無事帰国できたよ！ プレイしてくれてありがとうね！</h2>  
  
<h3>もう一回やってみる？</h3>  
<button type="button" onclick="location.href='page1.html'">  
    いいね  
</button>
```

最後のページは初期画面に戻ることを中心に仕組みを設けた。