บทที่ 2 ขั้นตอนการทำงานในงานตัดต่อวิดีโอ

วัตถุประสงค์การเรียนรู้

- 1. บอกการสร้าง Workflow ในงานตัดต่อวิดีโอ
- 2. บอกการสร้าง Storyboard ในงานตัดต่อวิดีโอ

การสร้าง Workflow การตัดต่อสำหรับ Post-Production

Workflow หรือขั้นตอนการทำงานสำหรับการตัดต่อนั้นไม่ได้เป็นขั้นตอนที่ตายตัวเสมอไป ขึ้นอยู่กับงานที่เราวางแผนไว้มากกว่าว่าจะให้ลำดับภาพออกมาเป็นอย่างไร และต้องการให้ผลงาน ท้ายสุดนั้นออกมาเป็นอย่างไรบ้าง แต่เพื่อความเข้าใจในภาพรวม จะขอเสนอ Workflow ที่เป็น พื้นฐานการตัดต่อในส่วนของงาน Post Production ที่ครอบคลุมมากที่สุด โดยมีลำดับการทำงาน ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 สร้างสคริปต์และโครงเรื่อง โดยคิดว่าต้องการสื่อสารสิ่งใดออกมา และคิดเป็น โครงเรื่องไว้ก่อน เราอาจเลือกใช้โปรแกรม Adobe Story ในการสร้างสคริปต์ได้

ขั้นตอนที่ 2 จัดทำ Storyboard เป็นการนำโครงเรื่องมาจัดลำดับภาพให้เป็นช็อตๆ เพื่อจะ นำมาจัดเรียงลำดับภาพยนตร์ได้อย่างถูกต้องและรวดเร็ว ในขั้นตอนี้เราอาจจะวาดภาพโครงร่าง คร่าวๆ เป็นช็อตไว้ หรืออาจจะเขียนลำดับภาพว่าจะเรียงแต่ละช็อตก่อนหลังอย่างไร แต่เนื่องจาก ปัจจุบันความรวดเร็วทางเทคโนโลยีของกล้องดิจิตอลช่วยเราได้มาก คือถ่ายภาพนิ่งไว้ก่อนถ่ายทำจริง เพื่อจะนำภาพนิ่งนั้นมาจัดเรียงเป็น Storyboard แบบรวดเร็ว

ชั้นตอนที่ 3 เริ่มสร้างโปรเจค เป็นการใช้งานโปรแกรมโดยเริ่มต้นสร้างโปรเจคขึ้นมา เพื่อ ทำงานกับฟุตเทจและการตัดต่อ รวมทั้งสำหรับเก็บรวบรวมชิ้นงานต่างๆ ที่เราสร้างไว้ ในส่วนนี้จะมี หน้าต่าง New Sequence ขึ้นมาให้เราตั้งค่าชิ้นงาน เราสามารถข้ามขั้นตอนนี้ไปก่อน แล้วจึงค่อยตั้ง ค่าภายหลังได้เมื่อเริ่มต้นทำงานจริง

ขั้นตอนที่ 4 จับภาพวิดีโอ (Capture) หรือนำเข้าฟุตเทจ (Import) หากฟุตเทจของเรา มาจากกล้องที่เป็นระบบเทปบันทึก ก็ต้องทำการจับภาพวิดีโอก่อนผ่านทางโปรแกรม Adobe Premiere Pro หรือเลือกจับภาพโดยโปรแกรม Adobe On Location ก็ได้ เพื่อสร้างให้ฟุตเทจ เหล่านั้นเป็นไฟล์สำหรับเข้ามาตัดต่อ แต่ในกรณีที่ฟุตเทจมาจากกล้องวิดีโอระบบฮาร์ดดิสก์ หรือมา จากแผ่นวีซีดี/ดีวีดี หรือมาจากกล้องดิจิตอล ก็สามารถนำฟุตเทจเข้ามาได้เลยโดยตรง

ชั้นตอนที่ 5 ตั้งค่าซีเควนซ์ เป็นการตั้งค่าซีเควนซ์สำหรับทำงานให้ตรงกับฟุตเทจที่เรา เตรียมไว้โดยให้มีคุณสมบัติวิดีโอที่สอดคล้องกัน สามารถดูคุณสมบัติวิดีโอของฟุตเทจจากพาเนล Project ได้

ขั้นตอนที่ 6 จัดเรียงฟุตเทจตาม Storyboard และตัดต่อ ขั้นตอนนี้เป็นขั้นตอนที่ไม่ตายตัว ว่าเราจะทำอะไรก่อนหลัง แต่หลักสำคัญคือนำไฟล์ฟุตเทจที่เป็นวิดีโอและภาพมาเรียงลำดับตาม Storyboard และขณะเรียงก็พรีวิวดูเนื้องานด้วยว่าส่วนใดใช้หรือไม่ใช้ ถ้าไม่ใช้ก็ตัดทิ้งไป เพื่อจะให้ ส่วนที่ใช้งานวางต่อเนื่องกับคลิปต่อไป

ขั้นตอนที่ 7 ใส่ไตเติล สำหรับไตเติลนั้น อาจไม่จำเป็นเสมอไปที่จะต้องทำขั้นตอนนี้ ขึ้นอยู่ กับการวางแผนการสื่อสารวิดีโอ โดยไตเติลคือกราฟิกและตัวอักษรที่ใช้เป็นส่วนประกอบหนึ่งของ ขึ้นงาน เช่น ชื่อเรื่องตอนเริ่มต้นหรือปิดท้าย ไตเติลที่อธิบายภาพในเนื้องานหรือสื่อความหมาย เป็น ต้น

ขั้นตอนที่ 8 ตกแต่งเอฟเฟ็กต์และทรานซิชัน ทำการตกแต่งเอฟเฟ็กต์ให้ไฟล์วิดีโอและใส่ท รานซิชัน (เอฟเฟ็กต์สำหรับเปลี่ยนฉาก) ส่วนนี้เป็นงานที่เราต้องใช้ความคุ้นเคยและการฝึกฝนบ่อยๆ เพื่อให้เราทราบว่าควรเลือกใช้เอฟเฟ็กต์อย่างไรที่จะทำให้วิดีโอดูแล้วลื่นไหลไม่สะดุด

ขั้นตอนที่ 9 ตกแต่งและสร้างสรรค์เสียง เป็นส่วนที่เราเรียกว่ามิกส์เสียงนั่นเอง ซึ่งเป็น ขั้นตอนที่ขึ้นอยู่กับการวางแผนงานด้วยเช่นกัน บางทีเราอาจไม่จำเป็นต้องทำอะไรเพิ่มเติม หรือบาง กรณีต้องการใส่เพลงประกอบเข้าไป หรือเสียงเพิ่มเติม ขั้นตอนนี้จะช่วยให้เราสร้างภาพยนตร์ได้ สมบูรณ์แบบมากขึ้น ถ้ารู้จักใช้เสียงต่างๆ ให้เป็นประโยชน์

ขั้นตอนที่ 10 เผยแพร่งานวิดีโอ (Export) ขั้นตอนสุดท้ายคือการ Export ชิ้นงานที่เรา สร้างไว้ในโปรเจค เพื่อให้กลายเป็นไฟล์วิดีโอสำเร็จที่สามารถนำไปเปิดโดยโปรแกรม Player ต่างๆ ได้ หรือนำไปอัพโหลดขึ้นอินเทอร์เน็ตเพื่อเผยแพร่ไฟล์วิดีโอต่อไปได้ ซึ้งเราควรจะมีความรู้เกี่ยวกับ Codec หรือการเข้ารหัสวิดีโอด้วย เพื่อจะทำการ Export ชิ้นงานให้เหมาะสมกับการนำไปใช้ และจะ ได้งานที่มีภาพละเอียดหรือหยาบ ขั้นตอนนี้เป็นขั้นตอนกำหนดคุณภาพงานที่สำคัญที่สุด