# บทที่ 2 ขั้นตอนการทำงานในงานตัดต่อวิดีโอ

# Warkflaw การตัดต่อสำหรับ Past-Praduction

Workflow หรือขั้นตอนการทำงานสำหรับการตัดต่อนั้นไม่ได้เป็นขั้นตอนที่ตายตัวเสมอไป
ขึ้นอยู่กับงานที่เราวางแผนไว้มากกว่าว่าจะให้ลำดับภาพออกมาเป็นอย่างไร และต้องการให้ผลงาน
ท้ายสุดนั้นออกมาเป็นอย่างไรบ้าง แต่เพื่อความเข้าใจในภาพรวม จะขอเสนอ Workflow ที่เป็น
พื้นฐานการตัดต่อในส่วนของงาน Post Production ที่ครอบคลุมมากที่สุด โดยมีลำดับการทำงาน
ดังนี้

#### ขั้นตอนที่ 1 สร้างสคริปต์และโครงเรื่อง

โดยคิดว่าต้องการสื่อสารสิ่งใดออกมา และคิดเป็นโครงเรื่องไว้ก่อน เราอาจเลือกใช้โปรแกรม
Adobe Story ในการสร้างสคริปต์ได้

## ขั้นตอนที่ 2 จัดทำ Storyboard เรื่อง

เป็นการนำโครงเรื่องมาจัดลำดับภาพให้เป็นช็อตๆ เพื่อจะนำมาจัดเรียงลำดับภาพยนตร์ได้ อย่างถูกต้องและรวดเร็ว ในขั้นตอนี้เราอาจจะวาดภาพโครงร่างคร่าวๆ เป็นช็อตไว้ หรืออาจจะเขียน ลำดับภาพว่าจะเรียงแต่ละช็อตก่อนหลังอย่างไร แต่เนื่องจากปัจจุบันความรวดเร็วทางเทคโนโลยีของ กล้องดิจิตอลช่วยเราได้มาก คือถ่ายภาพนิ่งไว้ก่อนถ่ายทำจริง เพื่อจะนำภาพนิ่งนั้นมาจัดเรียงเป็น

# ขั้นตอนที่ 3 เริ่มสร้างโปรเจค

เป็นการใช้งานโปรแกรมโดยเริ่มต้นสร้างโปรเจคขึ้นมา เพื่อทำงานกับฟุตเทจและการตัดต่อ รวมทั้งสำหรับเก็บรวบรวมชิ้นงานต่างๆ ที่เราสร้างไว้ ในส่วนนี้จะมีหน้าต่าง New Sequence ขึ้นมา ให้เราตั้งค่าชิ้นงาน เราสามารถข้ามขั้นตอนนี้ไปก่อน แล้วจึงค่อยตั้งค่าภายหลังได้เมื่อเริ่มต้นทำงาน

# ขั้นตอนที่ 4 จับภาพวิดีโอ (Capture) หรือนำเข้าฟุตเทจ

หากฟุตเทจของเรามาจากกล้องที่เป็นระบบเทปบันทึก ก็ต้องทำการจับภาพวิดีโอก่อนผ่าน ทางโปรแกรม Adobe Premiere Pro หรือเลือกจับภาพโดยโปรแกรม Adobe On Location ก็ได้ เพื่อสร้างให้ฟุตเทจเหล่านั้นเป็นไฟล์สำหรับเข้ามาตัดต่อ แต่ในกรณีที่ฟุตเทจมาจากกล้องวิดีโอระบบ 1

2

3

4

ฮาร์ดดิสก์ หรือมาจากแผ่นวีซีดี/ดีวีดี หรือมาจากกล้องดิจิตอล ก็สามารถนำฟุตเทจเข้ามาได้เลย โดยตรง

### ขั้นตอนที่ 5 ตั้งค่าซีเควนซ์

เป็นการตั้งค่าซีเควนซ์สำหรับทำงานให้ตรงกับฟุตเทจที่เราเตรียมไว้โดยให้มีคุณสมบัติวิดีโอที่ สอดคล้องกัน สามารถดูคุณสมบัติวิดีโอของฟุตเทจจากพาเนล Project ได้

## ขั้นตอนที่ 6 จัดเรียงฟุตเทจตาม Storyboard และตัดต่อ

ขั้นตอนนี้เป็นขั้นตอนที่ไม่ตายตัวว่าเราจะทำอะไรก่อนหลัง แต่หลักสำคัญคือนำไฟล์ฟุตเทจที่ เป็นวิดีโอและภาพมาเรียงลำดับตาม Storyboard และขณะเรียงก็พรีวิวดูเนื้องานด้วยว่าส่วนใดใช้ หรือไม่ใช้ ถ้าไม่ใช้ก็ตัดทิ้งไป เพื่อจะให้ส่วนที่ใช้งานวางต่อเนื่องกับคลิปต่อไป

#### ขั้นตอนที่ 7 ใส่ไตเติล

สำหรับไตเติลนั้น อาจไม่จำเป็นเสมอไปที่จะต้องทำขั้นตอนนี้ ขึ้นอยู่กับการวางแผนการ สื่อสารวิดีโอ โดยไตเติลคือกราฟิกและตัวอักษรที่ใช้เป็นส่วนประกอบหนึ่งของชิ้นงาน เช่น ชื่อเรื่อง ตอนเริ่มต้นหรือปิดท้าย ไตเติลที่อธิบายภาพในเนื้องานหรือสื่อความหมาย เป็นต้น

#### ขั้นตอนที่ 8 ตกแต่งเอฟเฟ็กต์และทรานซิชัน

ทำการตกแต่งเอฟเฟ็กต์ให้ไฟล์วิดีโอและใส่ทรานซิชัน (เอฟเฟ็กต์สำหรับเปลี่ยนฉาก) ส่วนนี้ เป็นงานที่เราต้องใช้ความคุ้นเคยและการฝึกฝนบ่อยๆ เพื่อให้เราทราบว่าควรเลือกใช้เอฟเฟ็กต์อย่างไร ที่จะทำให้วิดีโอดูแล้วลื่นไหลไม่สะดุด

## ขั้นตอนที่ 9 ตกแต่งและสร้างสรรค์เสียง

เป็นส่วนที่เราเรียกว่ามิกส์เสียงนั่นเอง ซึ่งเป็นขั้นตอนที่ขึ้นอยู่กับการวางแผนงานด้วยเช่นกัน บางทีเราอาจไม่จำเป็นต้องทำอะไรเพิ่มเติม หรือบางกรณีต้องการใส่เพลงประกอบเข้าไป หรือเสียง เพิ่มเติม ขั้นตอนนี้จะช่วยให้เราสร้างภาพยนตร์ได้สมบูรณ์แบบมากขึ้น ถ้ารู้จักใช้เสียงต่างๆ ให้เป็น

## ขั้นตอนที่ 10 เผยแพร่งานวิดีโอ (Export

ขั้นตอนสุดท้ายคือการ Export ชิ้นงานที่เราสร้างไว้ในโปรเจค เพื่อให้กลายเป็นไฟล์วิดีโอ สำเร็จที่สามารถนำไปเปิดโดยโปรแกรม Player ต่างๆ ได้ หรือนำไปอัพโหลดขึ้นอินเทอร์เน็ตเพื่อ เผยแพร่ไฟล์วิดีโอต่อไปได้ ซึ้งเราควรจะมีความรู้เกี่ยวกับ Codec หรือการเข้ารหัสวิดีโอด้วย เพื่อจะ 5

6

7

8

9

10

ทำการ Export ชิ้นงานให้เหมาะสมกับการนำไปใช้ และจะได้งานที่มีภาพละเอียดหรือหยาบ ขั้นตอน นี้เป็นขั้นตอนกำหนดคุณภาพงานที่สำคัญที่สุด

# ขั้นตอนการตัดต่อและการสร้าง Sterxbeard ในงานตัดต่อวิดีโอ



จาก Workflow ที่เรากล่าวถึงในหัวข้อที่ผ่านมาอาจจะมองไม่เห็นภาพและวิธีการได้ชัดเจน ดังนั้นในหัวข้อนี้เราอาจจะใช้ขั้นตอนดังกล่าวมาสร้างงานภาพยนตร์แบบง่ายๆ เพื่อสร้างความเข้าใจ เป็นการปูพื้นฐานก่อนจะลงลึกในการใช้งานแต่ล

# ขั้นตอนที่ 1 สร้างสคริปต์และโครงเรื่อง

เราจะสร้างงานง่ายๆ เป็นวิดีโอเกี่ยวกับดอกไม้และธรรมชาติ โดยให้วิดีโอนี้ไม่มีคำบรรยาย ใดๆ นอกจากชื่อเรื่อง แสดงภาพดอกไม้และธรรมชาติเรียงต่อกัน ขั้นตอนนี้ให้เขียนโครงเรื่องไว้ดังนี้

ชื่องาน: Flower & Nature

Concept : ดอกไม้และธรรมชาติ

รูปแบบ : ภาพวิดีโอประกอบดนตรี

ระยะเวลา : ไม่เกิน 1 นาที

รายละเอียด: ไม่มีคำอธิบาย / มีแต่ไตเติลตอนแรก / ตัดเสียงหลักออกใช้ชาวดนตรีเข้าไป

**สถานที่ถ่ายทำ** : ที่บ้าน

# ขั้นตอนที่ 2 จัดทำ Storyboard



ต่อมาเป็นการลงรายละเอียดในเรื่องจำนวนซ็อตที่จะถ่ายทำ และจะจัดเรียงลำดับภาพยนตร์ อย่างไร แต่ละซ็อตจะออกมาอย่างไรบ้าง ในตัวเลือกถ่ายภาพนิ่งไว้ก่อนแล้วมาจัดเป็น Storyboard ดังนี้ 1

2