

### แบบฝึกหัดหัวข้อที่ 3.3 ข้อมูลไฟล์ฟุตเทจที่นำมาใช้งานติดต่อ

3.3.1 ในโปรแกรม Adobe Premiere Pro การบันทึกโปรเจกต์สำหรับนำไปใช้งานกับเครื่องอื่นด้วยวิธีการคัดลอกไฟล์โปรเจกต์และคลิปฟุตเทจในซีควเอนซ์มาสร้างเป็นไฟล์เตอร์เดียวกัน เรียกรูปแบบการบันทึกโปรเจกต์นี้ว่าอย่างไร

- ก. การคัดลอกโปรเจกต์
- ข. Collect File
- ค. Copy to New Location
- ง. Trimmed Project

3.3.2 ไฟล์ชนิดใดไม่สามารถนำมาสร้างฟุตเทจได้

- ก. ไฟล์วิดีโอ
- ข. ไฟล์เสียง
- ค. ไฟล์ภาพ
- ง. ไฟล์เอกสาร

3.3.3 ไฟล์ชนิดใดไม่เหมาะสมในการนำมาใช้สำหรับสร้างเสียงในไฟล์ฟุตเทจ

- ก. PNG
- ข. MP3
- ค. WAV
- ง. AVI

3.3.4 ข้อใดกล่าวถึงฟอร์แมตไฟล์ฟุตเทจที่สามารถทำงานกับ Adobe Premiere Pro ไม่ถูกต้อง

- ก. SWF คือไฟล์ Flash
- ข. MOV คือไฟล์ QuickTime Movie
- ค. GIF คือไฟล์ภาพนิ่ง
- ง. WMV คือไฟล์เฉพาะของ Windows

3.3.5 Adobe Premiere Pro มีพาเนลใดเพื่อให้สามารถนำฟุตเทจเข้ามาใช้ได้อย่างรวดเร็ว

- ก. พาเนล Infos
- ข. พาเนล Tools
- ค. พาเนล History
- ง. พาเนล Media Browser