## แบบฝึกหัดหัวข้อที่ 5.3 การทำงานกับคีย์เฟรมบนคลิป

- 5.3.1 Keyframe ในโปรแกรม Adobe Premiere Pro มีความหมายตามข้อใดที่ถูกต้องที่สุด
  - ก. เฟรมที่มีการระบุค่าสำหรับการใช้สร้าง Effect หรือการเคลื่อนไหว
  - ข. การระบุเฟรมที่ต้องการจะลบทิ้งไป
  - ค. เฟรมที่มีการทำงานของเสียง
  - ง. เฟรมที่มีฉากสำคัญวางอยู่
- 5.3.2 คลิปวิดีโอที่ฉากแรกค่อยๆ มืดไปจากนั้นฉากต่อไปจะค่อยๆ ปรากฏขึ้น เราเรียกเทคนิคนี้ว่าอะไร
  - ก. การ Zoom Out
  - ข. การ Fade ภาพ
  - ค. การเลื่อนภาพ
  - ง. การเปลี่ยนตำแหน่งภาพ
- 5.3.3 เราสามารถใช้คีย์เฟรมสร้างลูกเล่นให้กับคลิปวิดีโอได้ ยกเว้นข้อใด
  - ก. การสร้างการเคลื่อนไหวของคลิป
  - ข. การเปลี่ยนฉากในคลิป
  - ค. การทำงานกับคลิปเสียงในงานวิดีโอ
  - ง. การแสดงภาพนิ่งให้ปรากฏในงานวิดีโอ
- 5.3.4 การยกเลิกคีย์เฟรมบนคลิปในโปรแกรม Adobe Premiere Pro หมายถึงการยกเลิกทำสิ่งใด (Ob.3)
  - ก. การซ้อนฉาก
  - ข. การทำฉากทะลุ
  - ค. การสร้างไตเติล
  - ง. การสร้างเอฟเฟ็กต์
- 5.3.5 ในการ Fade ภาพในโปรแกรม Adobe Premiere Pro ภาพที่ได้จะเป็นอย่างไร (Ob.3)
  - ก. ภาพจะสว่าง
  - ข. ภาพจะซ้อนกัน
  - ค. ภาพจะกลับด้าน
  - ง. ภาพจะเคลื่อนที่ได้