## บทที่ 3 การทำงานกับโปรเจ็กต์

## วัตถุประสงค์

- 1. บอกการตั้งค่าโปรเจคได้
- 2. บอกการบันทึกโปรเจคได้
- 3. บอกการเปิดโปรเจคขึ้นมาใช้งานได้
- 4. บอกการนำไฟล์ฟุตเทจเข้ามาใช้งานตัดต่อได้

## เฉลยแบบทดสอบก่อน-หลังเรียน บทที่ 3

- 1. จงบอกการตั้งค่าโปรเจ็กต์ในการตัดต่อวิดีโอในโปรแกรม Adobe Premiere Pro
  - ก. เลือกสร้างโปรเจ็กต์ Captured Preview Audio และ Location ในการบันทึกโปรเจ็กต์
  - ข. เลือกสร้างโปรเจ็กต์ Captured Audio Frame และ Location ในการบันทึกโปรเจ็กต์
  - ค. เลือกสร้างโปรเจ็กต์ Captured Video Audio และ Auto save ในการบันทึกโปรเจ็กต์
  - ง. เลือกสร้างโปรเจ็กต์ ชื่อโปรเจ็กต์ Captured Video Audio และ Location ในการบันทึกโปรเจ็กต์
- 2. โปรแกรม Adobe Premiere Pro ในการบันทึกโปรเจ็กต์ใช้คีย์ลัดใด
  - ก. atl + s
  - v. shift + s
  - ค. fn + s
  - otrl +s
- 3. ข้อใดคือการเปิดโปรเจคขึ้นมาใช้งานที่ถูกต้องของโปรแกรม Adobe Premiere Pro
  - ก. คลิกขวาที่โปรแกรม เลือกคำสั่ง Open
  - ข. ดับเบิ้ลคลิกที่ไฟล์ Proj
  - ค. เลือกคำสั่ง File > Open Premiere
  - ง. เลือกคำสั่ง File > Open Project
- 4. โปรแกรม Adobe Premiere Pro การบันทึกโปรเจ็กต์ไปใช้งานกับเครื่องคอมพิวเตอร์อื่น มีกี่วิธี อะไรบ้าง
  - ก. 1 วิธี คือ การ Trimmed Project
  - ข. 1 วิธี คือ การ Tracking Project
  - ค. 2 วิธี คือ การ Trimmed Project และการคัดลอกโปรเจ็กต์
  - ง. 2 วิธี คือ การ Trimmed Project และการ Tracking Project
- 5. ข้อใดคือไฟล์ฟุตเทจแบบมีเสียงทั้งหมด
  - ก. ico m4a และ acc
  - ข. tif csv และ mp3
  - ค. mov eps และ wav
  - <u>ง. mov mp3 และ mxf</u>

	ข. ลากไฟล์ฟุตเทจจากโฟลเดอร์
	ค. เลือก import ผ่านพาเนลซีเควนซ์
	ง. เลือก import ผ่านพาเนล Project
7.	ข้อใดต่อไปนี้ไม่ใช่ไฟล์ฟุตเทจที่นำมาใช้ในงานโปรเจคได้
	ก. ไฟล์วิดีโอ
	ข. ไฟล์เสียง
	ค. ไฟล์ภาพ
	ง. ไฟล์เอกสาร
8.	การนำฟุตเทจเข้ามาในโปรเจค มีความหมายเดียวกับข้อใด
	ก. การ Copy
	ข. การ Import
	ค. การ Export
	ง. การ Draft
9.	ไฟล์นามสกุลของไฟล์ฟุตเทจใดที่ไม่สามารถนำมาใช้ในงานตัดต่อได้
	ก. *.doc
	ข. *.3GP
	ค. *.wma
	9. *.tif
10.	นามสกุลของไฟล์ที่ถูกบันทึกเก็บไว้หลังจากการทำงานในโปรแกรม Adobe Premiere Pro คืออะไร
	ก. *.prproj
	ข. *.avi
	ค. *.gif
	4. *.png

โปรแกรม Adobe Premiere Pro ข้อใดไม่ใช่การนำไฟล์ฟุตเทจเข้ามาใช้งานตัดต่อที่ถูกต้อง

6.

ก. ใช้คำสั่ง File > Import