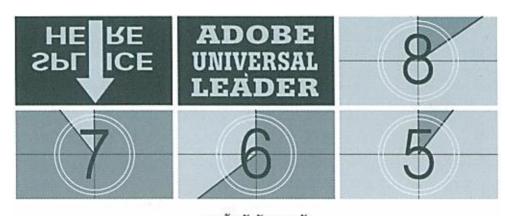
# สร้างคลิปพิเศษอื่นๆ

บทนี้เป็นการสร้างองค์ประกอบต่างๆของภาพยนตร์ที่เราเห็นทั่วไป เช่น ตัวนับถอยหลัง (Counting Leader), แถบสีบนหน้าจอ (Bars and Tone), และ Storyboard ที่รวบรวมโครงเรื่อง ของภาพยนตร์ที่เราต้องการสร้าง โดยเราจะมารู้จักกับประโยชน์การใช้งานและวิธีสร้างคลิปเหล่านี้

- สร้างตัวนับถอยหลัง Counting Leader
- สร้างแถบสีหน้าจอ Bars and Tone
- สร้าง Black Video
- สร้าง Color Matte
- สร้าง Transparent Video Clip

# ตัวนับถอยหลัง Counting Leader

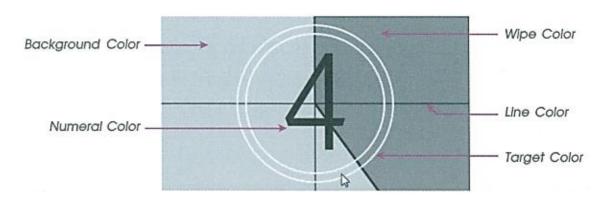
Counting Leader หรือตัวนับถอยหลังก่อนจะมีการแสดงภาพยนตร์หรือเล่นคลิปทั่วไป โดยจะนับถอยหลังไปเรื่อยๆ เช่น ..5, 4, 3, 2, 1 เป็นต้น ซึ่งมีประโยชน์ในการช่วยให้ผู้ชมเตรียมตัว และรู้ว่าภาพยนตร์เรื่องนั้นกำลังจะฉายแล้ว



▲ สร้างตัวนับถอยหลัง

สำหรับ Premiere Pro เราสามารถสร้างตัวนับถอยหลังได้ง่ายๆ และกำหนดสีต่างๆ ให้ ตัวเลข สีพื้น เส้น หรือวงกลมได้ตามความต้องการดังวิธีต่อไปนี้

- 1.) ที่พาเนล Project เลือก 🔲 แล้วเลือก Universal Counting Leader..
- 2. จากนั้นจะปรากฏหน้าต่าง New Universal Counting Leader ขึ้นมา เพื่อถามถึงขนาด เฟรมของคลิป และคุณสมบัติของวิดีโอคลิป ซึ่งโปรแกรมจะยึดขนาดเฟรมของซีเควนต์ที่เราทำงาน เป็นหลัก ซึ่งเราสามารถเปลี่ยนได้ตามต้องการ (ในตัวอย่างใช้ขนาดเฟรมตามซีเควนต์) และคลิกปุ่ม
- 3. ต่อมาจะปรากฏหน้าต่าง Universal Counting Leader ขึ้นมา กำหนดรายละเอียดให้ตัวนับ ถอยหลัง โดยรายละเอียดต่างๆ เกี่ยวกับตัวนับถอยหลังมีดังนี้



Wipe Color ใช้กำหนดสีให้กับแถวที่วิ่งวนไปรอบๆ

Background Color ใช้กำหนดสีพื้น

Line color ใช้กำหนดสีของเส้นบนรูปกากบาท

Target color ใช้กำหนดสีของเส้นวงกลมรอบๆตัวเลข

Numeral color ใช้กำหนดสีของตัวเลขที่ใช้นับถอยหลัง

Cue Blip on out กำหนดให้แสดงรูปวงกลมก่อนการแสดงคลิป

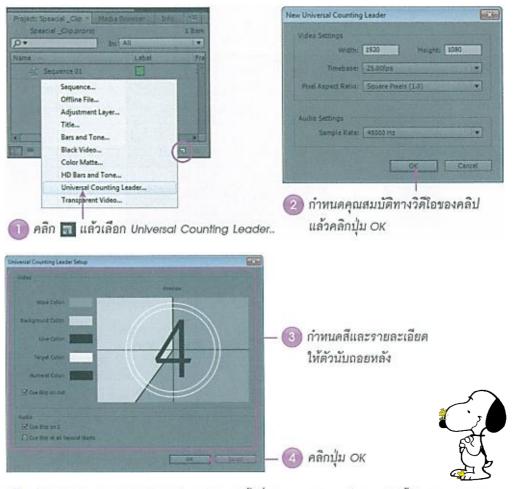
Cue Blip on 2 ให้แสดงเสียงบิ๊บทุกๆ วินาที

Cue Blip at all Second Start ให้แสดงเสียงบิ๊บก่อนเริ่มการแสดงคลิป 2 วินาที

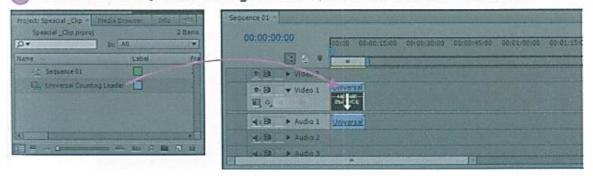
(4.) หลังจากกำหนดสีและเสียงบิ๊บเรียบร้อย คลิกปุ่ม



5.) สังเกตว่าจะปรากฏคลิปของ Universal Counting Leader เกิดขึ้นที่พาเนลProject จากนั้น ให้เราลากคลิปนี้ไปวางบนพาเนลTimeline เมื่อทดลองเล่นคลิปก็จะเห็นตัวเลขนับถอยหลัง



🜀 คลิป Universal Counting Leader จะปรากฏขึ้นที่พาเนล Project แล้วลากคลิปนี้ไปวางบนพาเนล Timeline



#### สร้างแถบหน้าจอ Bars and Tone

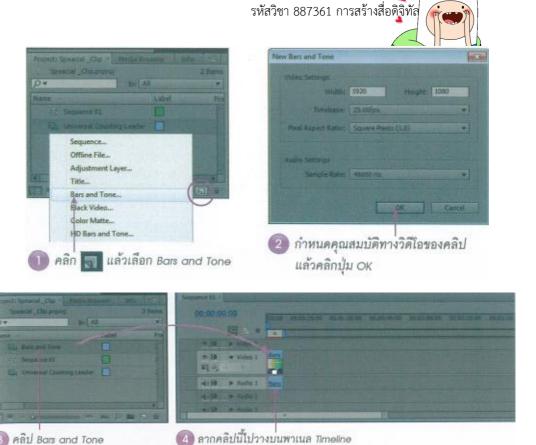
Bars and Tone หรือ แถบสีที่แสดงก่อนฉายหรือจบภาพยนตร์ ซึ่งเป็นแถบสีที่ไล่โทนเพื่อ แสดงสีต่างๆ โดยแถบสีนี้จะมีประโยชน์ในการเปรียบเทียบสีที่แสดงอยู่บนหน้าจอว่าแสดงสีเป็นไป ตามปกติหรือไม่อีกทั้งยังใช้แสดงในช่วงต้นและช่วงท้ายของภาพยนตร์

Adobe Premiere Pro มีฟังก์ชันในการเลือกแถบสีได้คล้ายกับการสร้างตัวนับถอยหลัง ซึ่ง สามารถแสดงได้ดังนี้



- 1. ที่พาเนลProject เลือก 🔳 แล้วเลือก Bars and Tone
- 2. จากนั้นจะปรากฏหน้าต่าง New Bars and Tone ขึ้นมา เพื่อถามถึงขนาดเฟรมของคลิป และคุณสมบัติของวิดีโอคลิป ซึ่งโปรแกรมจะยึดขนาดเฟรมของซีเควนต์ที่เราทำงานเป็นหลัก ซึ่งเราสามารถเปลี่ยนได้ตามต้องการ (ในตัวอย่างใช้ขนาดเฟรมตามซีเควนต์) และคลิกปุ่ม
- 3. สังเกตว่าจะปรากฏคลิปของ Bars and Tone เกิดขึ้นที่พาเนลProject
  4. จากนั้นให้เราลากคลิปนี้ไปวางบนพาเนลTimeline เราจะเห็นแถบสีและสามารถนำไปไว้ส่วน ต้นหรือ

์ท้ายของวิดีโอได้



Note: สังเกตว่าแถบสีที่เราสร้างนี้จะมีเสียงบิ๊บยาวติดมาด้วย เราสามารถตัดออกหรือตบแต่งเสียงได้
ตามความต้องการ

## สร้าง Black Video

จะปรากฏขึ้นที่พาเนล Project

เป็นการสร้างคลิปวิดีโอที่มีหน้าจอสีดำ เพื่อเปิดใช้ปิดท้ายหลังคลิปวิดีโอจบหรือใช้เป็นฉาก หลังในการทำภาพเคลื่อนไหว โดยเราสามารถสร้าง BlackVideo ได้โดย



เลือกที่พาเนล Project เลือก 💷 แล้วเลือก Black Video

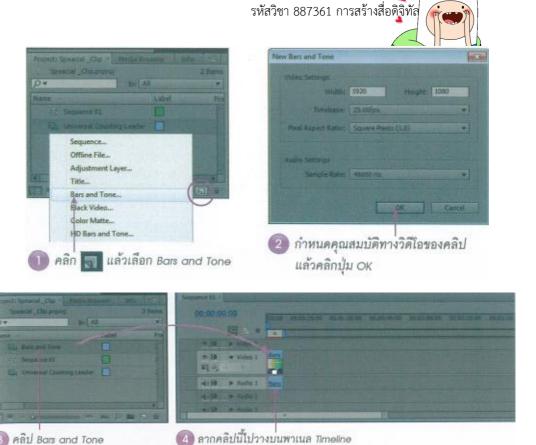


จากนั้นจะปรากฏหน้าต่าง New Black Video เพื่อถามถึงขนาดเฟรมของคลิป

และ

คุณสมบัติของวิดีโอคลิป ซึ่งโปรแกรมจะยึดขนาดเฟรมของซีเควนต์ที่เราทำงานเป็น หลัก ซึ่งเราสามารถเปลี่ยนได้ตามต้องการ (ในตัวอย่างใช้ขนาดเฟรมตามซีเควนต์) จากนั้นปรากฏคลิปดำที่พาเนลProject





Note: สังเกตว่าแถบสีที่เราสร้างนี้จะมีเสียงบิ๊บยาวติดมาด้วย เราสามารถตัดออกหรือตบแต่งเสียงได้
ตามความต้องการ

## สร้าง Black Video

จะปรากฏขึ้นที่พาเนล Project

เป็นการสร้างคลิปวิดีโอที่มีหน้าจอสีดำ เพื่อเปิดใช้ปิดท้ายหลังคลิปวิดีโอจบหรือใช้เป็นฉาก หลังในการทำภาพเคลื่อนไหว โดยเราสามารถสร้าง BlackVideo ได้โดย



เลือกที่พาเนล Project เลือก 💷 แล้วเลือก Black Video

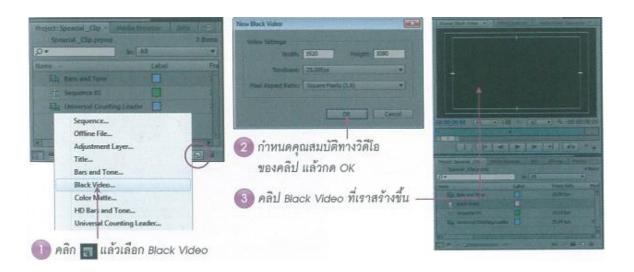


จากนั้นจะปรากฏหน้าต่าง New Black Video เพื่อถามถึงขนาดเฟรมของคลิป

และ

คุณสมบัติของวิดีโอคลิป ซึ่งโปรแกรมจะยึดขนาดเฟรมของซีเควนต์ที่เราทำงานเป็น หลัก ซึ่งเราสามารถเปลี่ยนได้ตามต้องการ (ในตัวอย่างใช้ขนาดเฟรมตามซีเควนต์) จากนั้นปรากฏคลิปดำที่พาเนลProject





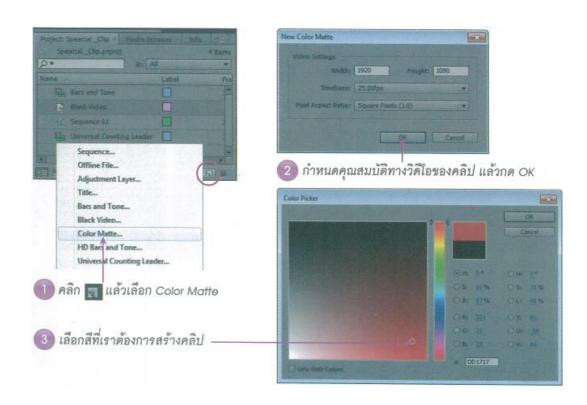
#### การสร้าง Color Matte

Color Matte เป็นคลิปที่มีการสร้างคล้ายกับ BlackVideo แต่ สามารถเลือกสีตามที่ต้องการได้ ส่วนใหญ่เราใช้สี Color Matte นี้ เป็นฉากหลังเพื่อใช้ในการสร้างภาพซับซ้อน



- 1. เลือกที่พาเนล Project เลือก 🔲 แล้วเลือก Color Matte...
- 2. จากนั้นจะปรากฏหน้าต่าง New Color Matte ขึ้นมา เพื่อถามถึงขนาดเฟรมของคลิป และ
  คุณสมบัติของวิดีโอคลิป ซึ่งโปรแกรมจะยึดขนาดเฟรมของซีเควนต์ที่เราทำงานเป็นหลัก ซึ่ง
  เราสามารถเปลี่ยนได้ตามต้องการ (ในตัวอย่างใช้ขนาดเฟรมตามซีเควนต์) และคลิกปุ่ม
  - 3. จะปรากฏพาเนล Color Picker ให้เราเลือกสีที่เราต้องการจะสร้างขึ้น
  - 4. เสร็จแล้วจะปรากฏพาเนล Choose Nameให้เราตั้งชื่อคลิปแล้วกดปุ่ม
  - 5. จะปรากฏคลิปสีที่เราเลือกบนพาเนลProject ให้เราลากคลิปไปวางที่พาเนล Timeline เรา จะได้คลิปที่มีสีสันต่างๆ

#### รหัสวิชา 887361 การสร้างสื่อดิจิทัล หน้า 114





## สร้าง Transparent Video

Transparent Video หรือ เป็นคลิปเปล่าไม่มีสีหรือใสนั่นเอง มีไว้สำหรับใช้กับเอฟเฟ็กต์ต่างๆ และในขณะสร้างไม่ต้องการให้คลิปต้นฉบับมีการเปลี่ยนแปลง จึงเลือกใช้ Transparent Video ช่วย

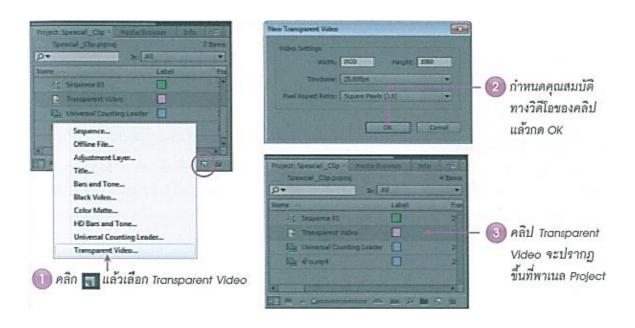
1. เลือกที่พาเนลProject เลือก 🔳 แล้วเลือก Transparent Video

2. จากนั้นจะปรากฏหน้าต่าง New Transparent Video ขึ้นมา เพื่อถามถึงขนาดเฟรมของ คลิป และ

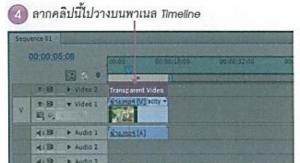
คุณสมบัติของวิดีโอคลิป ซึ่งโปรแกรมจะยึดขนาดเฟรมของซีเควนต์ที่เราทำงานเป็นหลัก ซึ่ง เราสามารถเปลี่ยนได้ตามต้องการ (ในตัวอย่างใช้ขนาดเฟรมตามซีเควนต์) และคลิกปุ่ม

3. สังเกตว่าจะปรากฏคลิปของ Transparent Video เกิดขึ้นที่พาเนลProject
4. จากนั้นให้เราลากคลิปไปวางที่พาเนล Timeline เราก็จะเห็นว่าถ้ามีการซ้อนวิดีโออื่นก็แสดงว่าวิดีโอ

นั้นเต็มเฟรม เนื่องจากเฟรมที่สร้างเป็นเฟรมใสนั่นเอง









▲ ผลลัพธ์การวางข้อนคลิป



## แบบฝึกหัดท้ายบทที่ 4

- 1. จงอธิบายระบบสัญญาณภาพวิดีโอแบบ PAL NTSC SECAM และ HD
- 2. ค่า Frame Rate ของต้นฉบับควรมีค่าเท่ากับ Frame Rate ของงานหลังการแปลงไฟล์ ภาพยนตร์ เพราะเหตุใด
- 3. จงอธิบายค่า Field ซึ่งเป็นการประมวลผลการแสดงผลออกทางหน้าจอ แบบ Interlace Scan และแบบ Progressive Scan
- 4. หากลดค่า Speed ให้กับคลิปจะส่งผลให้เวลาในคลิปเป็นอย่างไร