แบบฝึกหัดหัวข้อที่ 2.1 การสร้าง Workflow การตัดต่อสำหรับ Post-Production

- 2.1.1 ในขั้นตอนการสร้างสคริป์และโครงเรื่อง เราสามารถใช้โปรแกรมใดมาช่วยในการสร้างได้
 - ก. Adobe Illustrator
 - ข. Adobe Animate
 - ค. Adobe InDesign
 - Adobe Story
- 2.1.2 เมื่อต้องทำการจับภาพวิดีโอผ่านทางโปรแกรมการจับภาพเพื่อสร้างให้ฟุตเทจเหล่านั้นเป็นไฟล์สำหรับเข้ามาตัดต่อใน โปรแกรม Adobe Premiere เนื่องจากเงื่อนไขใด
 - ก. เป็นฟุตเทจที่มาจากกล้องที่เป็นระบบเทปบันทึก
 - ข. เป็นฟุตเทจที่มาจากกล้องวิดีโอระบบฮาร์ดดิสก์
 - ค. เป็นฟุตเทจที่มาจากกล้องดิจิทัล
 - ง. เป็นฟุตเทจที่มาจากกล้องโทรศัพท์มือถือ
- 2.1.3 Workflow เป็นขั้นตอนการตัดต่อซึ่งอยู่ในส่วนของงานใด
 - ก. Pre Production
 - ข. Production
 - ค. Bigin Production
 - 9. Post Production
- 2.1.4 การใช้ความรู้เกี่ยวกับ Codec หรือการเข้ารหัสวิดีโอจะอยู่ในขั้นตอนใดของ Workflow
 - ก. การตั้งค่าซีเควนซ์
 - ข. การใส่ไตเติ้ล
 - ค. การใส่เอฟเฟ็กต์และทรานซิชัน
 - ง. การเผยแพร่งานวิดีโอ
- 2.1.5 เราสามารถใช้ภาพนิ่งที่ได้จากกล้องดิจิตอลมาจัดเรียงตามลำดับช็อตของเนื้อเรื่องได้ในขั้นตอนใด
 - ก. จัดทำ Storyboard
 - ข. การจับภาพวิดีโอ
 - ค. การนำเข้าฟุตเทจ
 - ง. การใส่เอฟเฟ็กต์และทรานซิชัน