| เฉลยแบบฝึกหัดหัวข้อที่ 3.3                                | ข้อมูลไฟล์ฟุตเทจที่นำมาใช้งานตัดต่อ |
|---|-------------------------------------|
| 3.3.1 ข้อใดคือไฟล์ฟุตเทจแบบมีเสียงทั้งหมด                 |                                     |
| ก. ico m4a และ acc  |                                     |
| ข. tif csv และ mp3  |                                     |
| ค. mov eps และ wav  |                                     |
| ง. mov mp3 และ mxf  |                                     |
| 2.2.2 ตัวใดต่วไรเจ้ไรให้ไฟล์ฟตเขาจที่รถราให้ใรเรารบิปสเวณ | ച്ച്                                |

- 3.3.2 ข้อใดต่อไปนี้ไม่ใช่ไฟล์ฟุตเทจที่น้ำมาใช้ในงานโปรเจคได้
  - ก. ไฟล์วิดีโอ
  - ข. ไฟล์เสียง
  - ค. ไฟล์ภาพ
  - ง. ไฟล์เอกสาร
- 3.3.3 ไฟล์นามสกุลของไฟล์ฟุตเทจใดที่ไม่สามารถนำมาใช้ในงานตัดต่อได้
  - <u>ก. \*.doc</u>
  - ข. \*.3GP
  - ค. \*.wma
  - ۹. \*.tif
- 3.3.4 ไฟล์ภาพต่อไปนี้เป็นประเภทไฟล์เวกเตอร์ ยกเว้นข้อใด
  - ก. \*.ai
  - ข. \*.eps
  - ค. \*.gif
  - 1. \*.psd
- 3.3.5 Adobe Premiere Pro มีพาเนลใดเพื่อให้สามารถนำฟุตเทจเข้ามาใช้ได้อย่างรวดเร็ว
  - ก. พาเนล Info
  - ข. พาเนล Tools
  - ค. พาเนล History
  - ง. พาเนล Media Browser