## แบบทดสอบก่อน-หลังเรียน บทที่ 6

- 1. การสร้างทรานซิชันวิดีโอในโปรแกรม Adobe Premiere Pro สามารถใส่ไว้ตรงส่วนใดของคลิปวิดีโอ
  - ก. 10 วินาทีแรกและ 10 วินาทีสุดท้าย
  - ข. กลางคลิปวิดีโอ
  - ค. หัวคลิปและกลางคลิปวิดีโอ
  - ง. หัวคลิปวิดีโอและท้ายคลิปวิดีโอ
- 2. การปรับแต่งทรานซิชันในโปรแกรม Adobe Premiere Pro หมายถึงปรับแต่งอะไร
  - ก. ช่วยปรับคลิปวิดีโอให้มีความคมชัดสวยงาม
  - ข. เปลี่ยนการเคลื่อนไหวของคลิปวิดีโอให้หยุดนิ่ง
  - ค. เปลี่ยนการหยุดนิ่งของคลิปวิดีโอให้เกิดการเคลื่อนไหว
  - ง. ปรับแต่งคลิปให้เกิดความสุนทรียภาพและต่อเนื่องในการรับชม
- 3. ข้อใดคือวิธีการสร้างเอฟเฟ็กต์ให้คลิปวิดีโอในโปรแกรม Adobe Premiere Pro
  - ก. คลิกที่ชื่อเอฟเฟ็กต์
  - ข. ลากเอฟเฟ็กต์วางในคลิป
  - ค. ดับเบิ้ลคลิกที่ชื่อเอฟเฟ็กต์
  - ง. ค้นหาและเลือกสร้างเอฟเฟ็กต์
- 4. หากต้องการซ้อนฉากคลิปวิดีโอในโปรแกรม Adobe Premiere Pro ด้วยเทคนิค Ultra Key ดีกว่าแบบอื่นอย่างไร
  - ก. เกลี่ยสีฉากให้อัตโนมัติ
  - ข. ไม่จำกัดสีฉากหลังคลิปวิดีโอ
  - ค. เก็บรายละเอียดของฉากได้ดี
  - ใช้กับฉากที่มีความละเอียดได้ดี
- 5. การสร้างไตเติลไว้ท้ายภาพยนตร์นิยมใส่รายละเอียดอะไรบ้าง
  - ก. นักแสดง สถานที่ถ่ายทำ ผู้กำกับ
  - ข. นักแสดง สถานที่ถ่ายทำ ผู้สร้างภาพยนตร์
  - ค. ผู้สร้างภาพยนตร์ ผู้กำกับ ผู้ช่วยผู้กำกับ
  - ง. ผู้สนับสนุน ผู้สร้างภาพยนตร์ นักแสดง
- 6. การสร้างฉากและข้อความไว้ก่อนแสดงคลิปวิดีโอในโปรแกรม Adobe Premiere Pro ต้องเข้าสู่หน้าต่างการทำงานใด
  - ก. Media
  - ข. Title
  - ค. Туре
  - ۹. Text

	P. Scale
	1. Rotate
8. ในโป	เราสามารถปรับแต่งคลิปใน Adobe Premiere Pro ซึ่งเป็นเลเยอร์เปล่าที่สามารถใส่เอฟเฟกต์ลงไปได้เสมือนการทำงาน ไรแกรม Adobe Photoshop จากส่วนใดในหน้าต่าง Project
	ก. Transparent Video
	ข. Title Layers
	ค. Adjustment Layers
	Color Matte
9.	การสร้างภาพยนตร์ฉากแผ่นดินไหว  ซึ่งการเคลื่อนไหวลักษณะนี้มาจากกลุ่มคำสิ่งใดในโปรแกรม Adobe Premiere
Pro	
	ก. Motion
	ข. Title
	ค. Effect
	4. Trim
10.	การสร้างภาพซ้อนที่ใช้คลิปมากกว่า 2 คลิปเป็นลักษณะการซ้อนฉากแบบใด (Ob.4)
	ก. Blue Screen
	ข. Green Screen
	ค. Ultra Key
	1. Track Matte

โปรแกรม Adobe Premiere Pro หากต้องการสร้างาภาพให้เคลื่อนไหวจากซ้ายไปขวาต้องปรับ effect ใด (Ob.3)

7.

ก. Motion ข. Opacity