

เฉลยแบบฝึกหัดหัวข้อที่ 3.4 การ Import ฟุตเทจเข้ามาทำงาน

3.4.1 โปรแกรม Adobe Premiere Pro ข้อใดไม่ใช่การนำไฟล์ฟุตเทจเข้ามาใช้งานติดต่อที่ถูกต้อง

- ก. ใช้คำสั่ง File > Import
- ข. ลากไฟล์ฟุตเทจจากโฟลเดอร์
- ค. เลือก import ผ่านพาเนลซีควเอนซ์
- ง. เลือก import ผ่านพาเนล Project

3.4.2 การนำฟุตเทจเข้ามาในโปรเจค มีความหมายเดียวกับข้อใด

- ก. การ Copy
- ข. การ Import
- ค. การ Export
- ง. การ Draft

3.4.3 เราสามารถเลือกการนำเข้าฟุตเทจได้ด้วยการเรียกผ่านพาเนลใด

- ก. พาเนล Info
- ข. พาเนล Tools
- ค. พาเนล History
- ง. พาเนล Media Browser

3.4.4 วิธีใดเป็นวิธีที่ง่ายที่สุดในการนำเข้าฟุตเทจไปยังที่เก็บไฟล์

- ก. ลากฟุตเทจจากโฟลเดอร์ที่เก็บไปยังไว้ในโฟลเดอร์ Project
- ข. ใช้คำสั่ง File>Import
- ค. เลือก Import ไฟล์ผ่านพาเนล Project
- ง. ไม่มีคำตอบที่ถูกต้อง

3.4.5 โปรแกรม Final Cut Pro มีไฟล์นามสกุลใด

- ก. *.avi
- ข. *.mp4
- ค. *.mov
- ง. *.xml