

แบบฝึกหัดหัวข้อที่ 3.3 ข้อมูลไฟล์ฟุตเทจที่นำมาใช้งานติดต่อ

3.3.1 ในโปรแกรม Adobe Premiere Pro การบันทึกโปรเจกสำหรับนำไปใช้งานกับเครื่องอื่นด้วยวิธีการคัดลอกไฟล์โปรเจก และคลิปฟุตเทจในซีควเอนซ์มาสร้างเป็นไฟล์เตอร์เดียวกัน เรียกรูปแบบการบันทึกโปรเจกนี้ว่าอย่างไร

- ก. การคัดลอกโปรเจก
- ข. Collect File
- ค. Copy to New Location
- ง. Trimmed Project

3.3.2 ข้อใดต่อไปนี้ไม่ใช่ไฟล์ฟุตเทจที่นำมาใช้ในงานโปรเจกได้

- ก. ไฟล์วิดีโอ
- ข. ไฟล์เสียง
- ค. ไฟล์ภาพ
- ง. ไฟล์เอกสาร

3.3.3 การเปิดโปรเจกในโปรแกรม Adobe Premiere Pro มีการจำไฟล์ที่เคยถูกใช้งานในโปรเจก ซึ่งจะปรากฏอยู่ที่บนพาเนลใด

- ก. Timeline
- ข. Project
- ค. Monitor
- ง. Effect Controls

3.3.4 ในการบันทึกโปรเจกไปใช้งานกับเครื่องอื่น จากแถบเมนู Project แล้วเลือกไปที่คำสั่งใด

- ก. Project Settings
- ข. Export Batch List
- ค. Project Manager
- ง. Import Batch List

3.3.5 Adobe Premiere Pro มีพาเนลใดเพื่อให้สามารถนำฟุตเทจเข้ามาใช้ได้อย่างรวดเร็ว

- ก. พาเนล Info
- ข. พาเนล Tools
- ค. พาเนล History
- ง. พาเนล Media Browser