ทำการ Export ชิ้นงานให้เหมาะสมกับการนำไปใช้ และจะได้งานที่มีภาพละเอียดหรือหยาบ ขั้นตอน นี้เป็นขั้นตอนกำหนดคุณภาพงานที่สำคัญที่สุด

# ขั้นตอนการตัดต่อและการสร้าง Sterxbeard ในงานตัดต่อวิดีโอ



จาก Workflow ที่เรากล่าวถึงในหัวข้อที่ผ่านมาอาจจะมองไม่เห็นภาพและวิธีการได้ชัดเจน ดังนั้นในหัวข้อนี้เราอาจจะใช้ขั้นตอนดังกล่าวมาสร้างงานภาพยนตร์แบบง่ายๆ เพื่อสร้างความเข้าใจ เป็นการปูพื้นฐานก่อนจะลงลึกในการใช้งานแต่ล

# ขั้นตอนที่ 1 สร้างสคริปต์และโครงเรื่อง

เราจะสร้างงานง่ายๆ เป็นวิดีโอเกี่ยวกับดอกไม้และธรรมชาติ โดยให้วิดีโอนี้ไม่มีคำบรรยาย ใดๆ นอกจากชื่อเรื่อง แสดงภาพดอกไม้และธรรมชาติเรียงต่อกัน ขั้นตอนนี้ให้เขียนโครงเรื่องไว้ดังนี้

ชื่องาน: Flower & Nature

Concept : ดอกไม้และธรรมชาติ

รูปแบบ : ภาพวิดีโอประกอบดนตรี

ระยะเวลา : ไม่เกิน 1 นาที

รายละเอียด: ไม่มีคำอธิบาย / มีแต่ไตเติลตอนแรก / ตัดเสียงหลักออกใช้ชาวดนตรีเข้าไป

**สถานที่ถ่ายทำ** : ที่บ้าน

## ขั้นตอนที่ 2 จัดทำ Storyboard



ต่อมาเป็นการลงรายละเอียดในเรื่องจำนวนซ็อตที่จะถ่ายทำ และจะจัดเรียงลำดับภาพยนตร์ อย่างไร แต่ละซ็อตจะออกมาอย่างไรบ้าง ในตัวเลือกถ่ายภาพนิ่งไว้ก่อนแล้วมาจัดเป็น Storyboard ดังนี้ 1

2





Shot 01: ตอกดาหลา ถ่ายนิ่งก่อน แล้วแพนไปทางขวาข้า ๆ ให้เห็นก้านเขียวที่เอนไปมา



Shot 02: ดอกทับทิมสยาม ถ่ายนึ่งก่อน แล้วแพนไปทางขวาข้า ๆ โฟกัสที่ตัวดอก หลังเบลอ



Shot 03: บ่อปลา จับภาพนึ่งให้เห็นการเคลื่อนไหว ของปลา



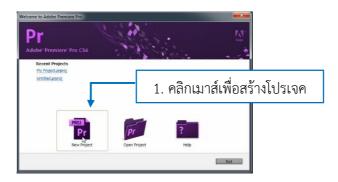
Shot 04: ชุ้มต้นใหม่ แพนกล้องไปทางขวา โฟกัสหลัง หน้าเบลอให้เห็นกระถางต้นไม้



Shot 05: นกกระดาษ ถ่ายนึ่งให้ลมพัดนกกระดาษปลิวไปมา ใฟกัสที่ตัวนก ฉากหลังเบลอ

#### ขั้นตอนที่ 3 เริ่มสร้างโปรเจค

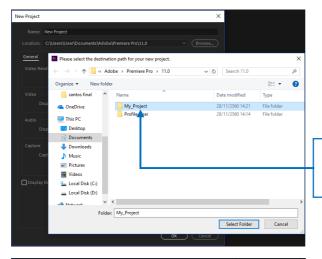
ต่อมาเราสร้างโปรเจคใหม่สำหรับทำงานฟุตเทจที่เราได้เตรียมไว้จากขั้นตอนที่ 2 ดังต่อไปนี้ 1)คลิกเมาส์ที่ 📅 เพื่อสร้างโปรเจคใหม่



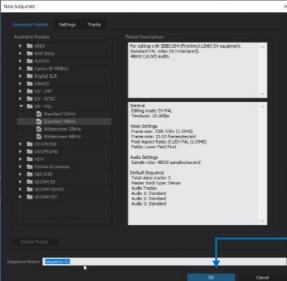
2 จากนั้นจะเข้ามายังหน้าต่าง New Project โดยกำหนดชื่อและโฟลเดอร์สำหรับไฟล์งาน ทั้งหมด แล้วคลิก



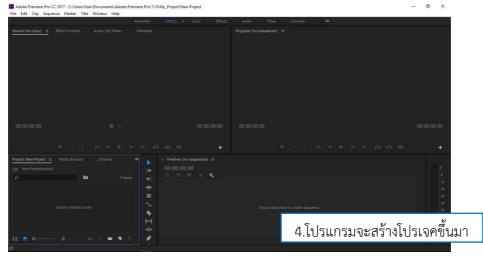
จากนั้นจะขึ้นหน้าต่าง New Sequence ให้เราคลิกปุ่ม ข้ามขั้นตอนนี้ ไปก่อน เพื่อจะกำหนดค่าซีเควนซ์ให้ตรงกับฟุตเทจที่เตรียม ไว้ภายหลัง โปรแกรมก็จะสร้างโปรเจค เปล่าขึ้นมาให้



2. เลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการเก็บโปรเจค ตั้งชื่อโปรเจคที่กำลังจะสร้าง แล้วคลิก



3. คลิก OK



# ขั้นตอนที่ 4 จับภาพวิดีโอ (Capture) หรือนำเข้าฟุตเทจ



สำหรับขั้นตอนนี้เราใช้กล้อง DSLR เป็นอุปกรณ์ในการถ่ายทำ ดังนั้นเราจึงไม่ต้องทำการจับ ภาพวิดีโออีก แต่สามารถคัดลอกไฟล์ลงมาเก็บไว้ในเครื่องได้เลย สำหรับไฟล์วิดีโอที่ใช้นั้นเป็นไฟล์ นามสกุล .mov และไฟล์เสียงเราเลือกใช้ไฟล์ .wma ซึ่งโปรแกรม Adobe Premiere Pro รองรับทั้ง คู่โดยการนำเข้าไฟล์นั้นมี 2 ประเภทดังนี้

**ไฟล์วิดีโอ** : 5 ไฟล์ตามซ็อตที่ได้ถ่ายเตรียมไว้

ไฟล์เสียง : 1 ไฟล์เป็นเพลงบรรเลงสำหรับประกอบวิดีโอ (อยู่ในโฟลเดอร์ Sound)

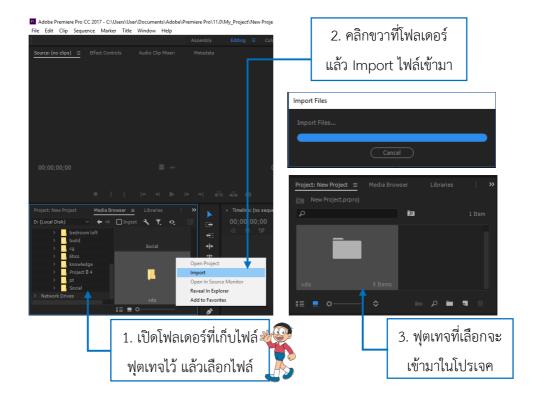
โดยวิธีการนำเข้าไฟล์ เราจะทำงานผ่านพาเนล Media Browser

1)เปิดโฟลเดอร์ที่เก็บไฟล์ฟุตเทจไว้ที่พาเนล Media Browser แล้วเลือกไฟล์หรือโฟลเดอร์ ทั้งหมด (ในตัวอย่างเลือกโฟลเดอร์ 2 โฟลเดอร์)

2)จากนั้นคลิกขวาที่โฟลเดอร์ เพื่อ Import ไฟล์เข้ามา

1





# ขั้นตอนที่ 5 ตั้งค่าซีเควนซ์

ในขั้นตอนนี้ เราจะตั้งค่าซีเควนซ์สำหรับทำงานให้สอดคล้องกับกับฟุตเทจที่เราเตรียมไว้ ดังนี้

1)คลิกขวาที่พาเนล Project แล้วเลือก New Item>Sequence...

2 จากนั้นหน้าต่าง New Sequence จะปรากฏขึ้นมา ให้เราตั้งค่าซีเควนซ์ตามฟุตเทจ สำหรับในตัวอย่างนี้เรารู้ที่มาของฟุตเทจแล้วเป็นกล้อง DSLR ถ่ายวิดีโอที่คุณภาพระดับ Full HD โดย มีค่า Frame Rate เท่ากับ 25 fps ดังนั้นเราจึงเลือกสร้างตามคุณสมบัติหลักในขั้นตอนนี้เลย ส่วนค่า ต่างๆ เกี่ยวกับคุณสมบัติวิดีโอจะกล่าวถึงในหัวข้อ คุณสมบัติของไฟล์วิดีโอต่อไป สำหรับส่วนนี้ให้เลือก ตามที่แนะนำไปก่อน

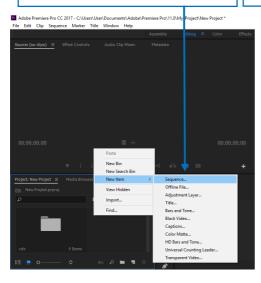
Frame Size (ขนาดเฟรม):1920V 1080h (1,920X1,080 pixels) ขนาด Full HDFrame Rate:25.00 frames/secondPixel Aspect Ratio:Square Pixel (1.0) ค่ามาตรฐานจากกล้องFields:No Fields (Progressive Scan) กล้องปัจจุบันใช้<br/>การสแกนรูปแบบ Progressive ScanSample Rate:48000 kHz ค่ามาตรฐานจากกล้อง

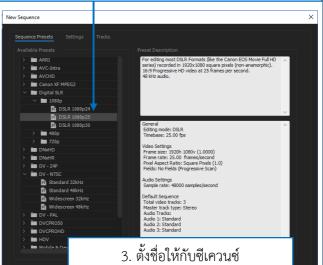
จากคุณสมบัติทั้งหมดนี้ ตรงกับตัวเลือก DSLR 1080p25



3 ให้เราตั้งชื่อซีเควนซ์ในช่อง Sequence Name ในตัวอย่างตั้งชื่อว่า Nature Relax เสร็จ

- 1. คลิกขวาที่พาเนล Project แล้ว เลือก New Item>Sequence...
- 2. ให้รากำหนดคุณสมบัติทางวิดีโอของซีเควนซ์ที่จะทำงาน โดยเลือกที่โฟลเดอร์ Digital SLR>1080p>DSLR 1080p25





# ขั้นตอนที่ 6 จัดเรียงฟุตเทจตาม Storyboard และตัดต่อ



ในขั้นตอนนี้เราจะนำไฟล์วิดีโอมาเรียงตาม Story Board ที่เราวางไว้ ซึ่งในตัวอย่างนี้จะสอนวิธีการ ตัดต่อโดยใช้เครื่องมือบางตัวเพื่อให้เห็นการทำงานในช่วงนี้ 6



① เลือกคลิปลำดับที่ 1 ในพาเนล Project โดยดับเบิ้ลคลิกดูไฟล์ได้ในมอนิเตอร์ฝั่งต้นฉบับ จากนั้นลากคลิปลงมาวางบนพาเนล Timeline เมื่อวางแล้วเราวามารถใช้ Viewing area bar คลิก ค้างไว้แล้วลากเข้ามาเพื่อขยายขนาดคลิปให้ใหญ่ขึ้นเพื่อมองเห็นได้ชัดขึ้น (ไม่มีผลต่อเวลาในการ แสดง)

2 สำหรับคลิปลำดับที่ 2 เราจะเลือกใช้งานเฉพาะส่วนต้น เราจึงดับเบิลคลิกที่คลิป เพื่อห้ แสดงผลในมอนิเตอร์ฝั่งต้นฉบับ จากนั้นกด ดูคลิป และเมื่อถึงส่วนที่ไม่ต้องการในช่วงท้ายให้ คลิกที่ เพื่อกำหนดค่า Set Out Point จะปรากฏเป็นช่วงสีม่วงเทาเฉพาะส่วนที่เลือก ให้คลิก เมาส์ค้างไว้ที่จอภาพแล้วลากคลิปลงมาวางต่อกันกับคลิปลำดับที่ 1 ในพาเนล Timeline

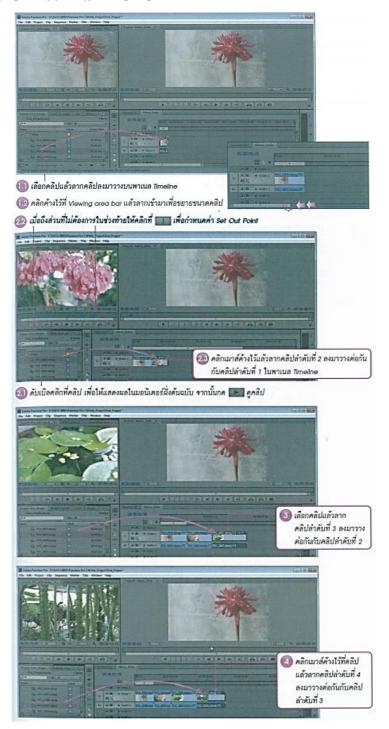
3) คลิกเมาส์ค้างไว้ที่คลิปลำดับที่ 3 ในพาเนล Project แล้วลากคลิปลงมาวางต่อกันกับคลิป ลำดับที่ 2 ในพาเนล Timeline

4. สำหรับคลิปลำดบที่ 4 เราจะเลือกใช้งานเฉพาะส่วนต้นเช่นเดียวกับคลิปลำดับที่ 2 แต่ครั้ง นี้เราจะใช้วิธีการตัดคลิปในส่วนที่ไม่ต้องการออกไปแทน โดยการคลิกเมาส์ค้างไว้ที่คลิปลำดับที่ 4 ใน พาเนล Project แล้วลากคลิปลงมาวางต่อกันกับคลิปลำดับที่ 3 ในพาเนล Timeline

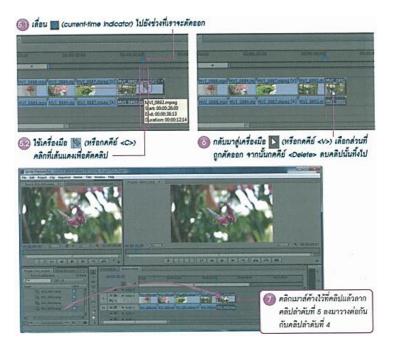
(current-time indicator) ไปยังช่วงที่เราจะตัดออก แล้วใช้เครื่องมือ (หรือกดคีย์ <C>) คลิกที่เส้นสีแดงเพื่อตัดคลิป

6 กลับมาสู่เครื่องมือ (หรือกดคีย์ <V>) แล้วเลือกส่วนที่ถูกตัดออก จากนั้นกดคีย์ <Delete> ลบคลิปนั้นทิ้งไป

7 คลิกเมาส์ค้างไว้ที่คลิปลำดับที่ 5 ในพาเนล Project แล้วลากคลิปลงมาวางต่อกันกับคลิป ลำดับดับที่ 4 ในพาเนล Timeline







# ขั้นตอนที่ 7 ใส่ไตเติล



เราจะสร้างไตเติลเป็นชื่อเรื่องว่า "Flower & Nature" แล้วนำมาไว้ตรงตำแหน่งหน้าสุดของคลิป ซ้อนกับคลิปลำดับที่ 1 ดังนี้



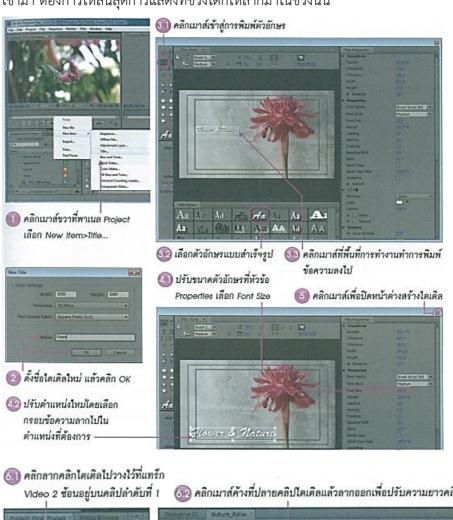
ไตเติลที่สร้างเพิ่มขึ้นมา ⊳

- (1)คลิกเมาส์ขวาที่พาเนล Project เลือก New Item>Title...
- ②จะปรากฏหน้าต่าง New Title ขึ้นมาให้เรากำหนดขนาดและค่าคุณสมบัติทางวิดีโอ โดยโปรแกรมจะกำหนดให้ตามคุณสมบัติวิดีโอที่เราใช้งานในโปรเจค ในตัวอย่างนี้เลือกใช้ค่าที่ โปรแกรมแนะนำเลย จะเปลี่ยนเพียงแต่ชื่อไตเติลใหม่ให้จำง่ายขึ้น หลังจากนั้นคลิกปุ่ม
- 3 คลิกเมาส์ที่ โบ เพื่อเข้าสู่การพิมพ์ตัวอักษร เลือกรูปแบบของตัวอักษร (ในตัวอย่างเลือกตัวอักษรแบบสำเร็จรูป 🚈 ) จากนั้นคลิกเมาส์ที่พื้นที่การทำงานที่ทำการพิมพ์ ข้อความลงไป

4) ปรับขนาดตัวอักษรที่หัวข้อ Properties เลือก Font Size (ในตัวอย่างปรับขนาดใหญ่ขึ้น) จากนั้นปรับตำแหน่งใหม่ให้กับไตเติลโดยเลือกกรอบข้อความลากไปในตำแหน่งที่ต้องการ

5. คลิกเมาส์ที่ เพื่อปิดหน้าต่างสร้างไตเติล จากนั้นโปรแกรมจะนำไตเติลที่เราสร้างไป เก็บไว้ในโปรเจค ซึ่งจะแสดงในพาเนล Project

6. คลิกลากคลิกไตเติลไปวางไว้ที่แทร็ก Video 2 ซ้อนอยู่บนคลิปลำดับที่ 1 เพื่อให้ไตเติล ปรากฏในช่วงแรก แล้วปรับความยาวคลิปให้สั้นลงโดยการคลิกเมาส์ค้างที่ปลายคลิปไตเติลแล้วลาก เข้ามา ต้องการให้สิ้นสุดการแสดงที่ช่วงใดก็ให้ลากมาในช่วงนั้น





# ขั้นตอนที่ 8 ตกแต่งเอฟเฟ็กต์และทรานซิชัน



สำหรับเอฟเฟ็กต์ที่จะใช้ เราเลือก Dip to Black ในหัวข้อ Video Transition เพื่อสร้างให้ส่วนต้น ของการแสดงผลคลิปมีการเฟดจากภาพวิดีโอสีดำค่อยๆ สว่างจนแสดงภาพชัดเจน และจบด้วยการ ค่อยๆ เฟดให้ภาพมืดลงเรื่อยๆ ดังนี้



▲ ช่วงเริ่มต้นจะเฟดจากภาพวิดีโอสีดำค่อย ๆ สว่างจนแสดงภาพชัดเจน



▲ ช่วงจบจะเฟดจากภาพวิดีโอปกติไปหาภาพสีดำจนมืดลง

1)เลือกเอฟเฟ็กต์จากพาเนล Effect โดยเลือกที่โฟลเดอร์ Video

Transition>Dissolve>Dip to Black

② จากนั้นลากเอฟเฟ็กต์ดังกล่าวไปปล่อยไว้บนคลิปที่ต้องการสร้างเอฟเฟ็กต์ โดยส่วนต้นของ การแสดงผลนั้นให้ลากไปวางทั้ง 2 ที่คือทั้งไตเติลและทั้งคลิปวิดีโอลำดับที่ 1 เพื่อให้การแสดงผลมี การเฟดจากดำแล้วค่อยๆ สว่างเหมือนกัน

3) ลากเอฟเฟ็กต์เดิมอีกครั้งไปปล่อยไว้ที่ส่วนสุดท้ายของคลิปลำดับที่ 5 เพื่อสร้างการเฟดจบ โดยให้ภาพที่สว่างอยู่ค่อยๆ มืดลง

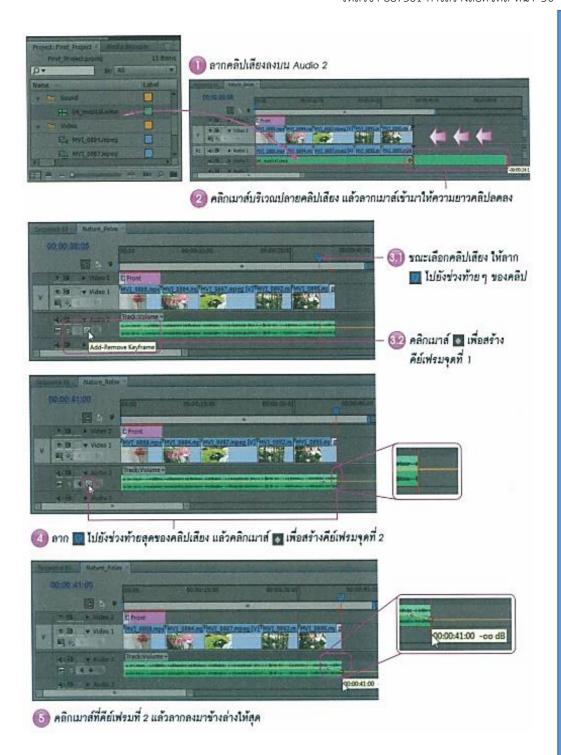




# ขั้นตอนที่ 9 ตกแต่งและสร้างสรรค์

การใส่เสียงในตัวอย่างนี้เราจะนำคลิปเสียงเป็นดนตรีบรรเลงมาวางคู่กับคลิปวิดีโอ แล้วสร้างให้ส่วน สุดท้ายของคลิปจบใกล้เคียงกับคลิปวิดีโอพร้อมเฟดเสียงลงให้ค่อยๆ เงียบไป จากนั้นปิดเสียงหลักที่ เราอัดมาพร้อมกับตัววิดีโอทิ้งไป ดังนี้

- 1)ลากคลิปเสียงลงบน Audio 2 เพื่อสร้างให้เสียงนั้นแสดงคู่กับคลิปตั้งแต่ต้น
- 2 คลิกเมาส์บริเวณปลายคลิปเสียง แล้วลากเมาส์เข้ามาให้ความยาวคลิปลดลง วิธีนี้จะไม่มี ผลต่อการแสดงความเร็วเสียง แต่เป็นการตัดช่วงที่เกินออกไป
- 4)จากนั้นลาก โปยังช่วงท้ายสุดของคลิปเสียง แล้วคลิกเมาส์ โพื่อสร้างคีย์เฟรมจุด ที่ 2
  - 5)คลิกเมาส์ที่คีย์เฟรมที่ 2 แล้วลากลงมาข้างล่างให้สุดเพื่อให้เสียงเงียบช่วงท้าย



# ขั้นตอนที่ 10 เผยแพร่งานวิดีโอ

สำหรับขั้นตอนสุดท้ายเราจะทำการเผยแพร่งานวิดีโอด้วยการ Export เป็นไฟล์วิดีโอ ซึ่งในตัอย่างนี้ เราจะ Export เป็นไฟล์ MP4 ที่ยังคงความคมชัดระดับ HD ตามต้นฉบับ ดังนี้

- 1)ขณะคลิกเลือกที่พาเนล Timeline ให้คลิกเลือกคำสั่ง File>Export>Media...
- 2)จากนั้นหน้าต่าง Export Setting จะปรากฏขึ้น ให้เราเลือกตั้งค่าดังนี้
- Format เป็น H.264 ซึ่งเป็นการเข้ารหัสแบบไฟล์ MP4
- Preset เป็น HDTV 1080p 25p High Quality เลือกค่าคุณสมบัติให้ตรงกับต้นฉบับ
- Output Name เป็นชื่อไฟล์ที่เราตั้งไว้ในโปรเจคแต่แรก ซึ่งถ้าคลิกเลือกที่ชื่อไฟล์จะ เป็นการเปิดโฟลเดอร์ที่จะเก็บไฟล์ที่เรนเดอร์หรือประมวลผลเสร็จแล้ว เราสามารถ

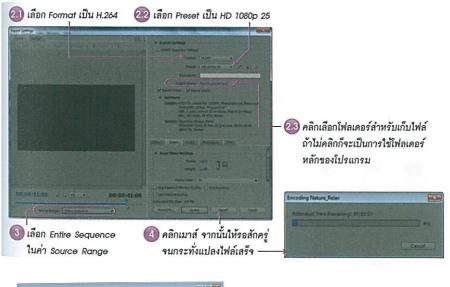
3 จากนั้นในค่า Source Range ให้เลือก Entire Sequence เพื่อทำการเรนเดอร์หรือ ประมวลผลไฟล์วิดีโอทั้งหมดซีเควนซ์ที่เราทำงานอยู่

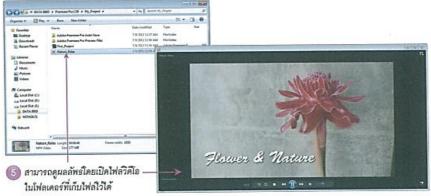
4. คลิกเมาส์ที่ปุ่ม เพื่อทำการ Export ชิ้นงาน จากนั้นให้รอสักครู่จนกระทั่งแปล ไฟล์เสร็จ

5) สามารถดูผลลัพธ์โดยเปิดไฟล์วิดีโอใน โฟลเดอร์ที่เก็บไฟล์ไว้ได้



ขณะคลิกเลือกที่พาเนล Timeline ให้คลิก เลือกคำสั่ง File>Export>Media...





### แบบฝึกหัดท้ายบทที่ 2

จงอธิบายขั้นตอนในการสร้าง Workflow ในงานตัดต่อวิดีโอ

•••