

Análisis Matemático para Inteligencia Artificial

Verónica Pastor (vpastor@fi.uba.ar),
Martín Errázquin (merrazquin@fi.uba.ar)

Especialización en Inteligencia Artificial

29/4/2022

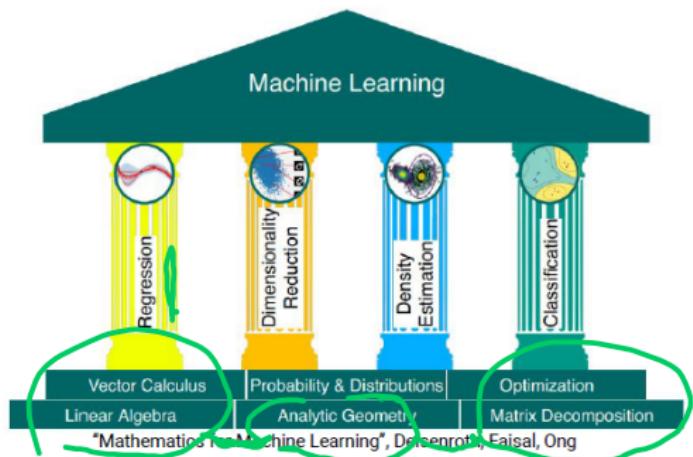
Presentación de la Materia

¿Por qué estudiar Análisis Matemático?

A medida que Machine Learning se vuelve más común, y los paquetes de software se vuelven más simples de usar, uno se abstrae cada vez más de los detalles técnicos que hay detrás.

Modelo de caja negra.

Esto trae el **peligro** de desconocer las decisiones de diseño y las limitaciones de cada algoritmo.



Bibliografía Recomendada: Mathematics for Machine Learning

Marc Peter Deisenroth, A. Aldo Faisal, and Cheng Soon Ong.

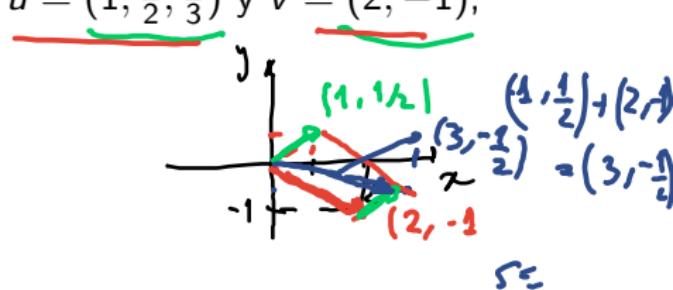
Published by Cambridge University Press (2020).

Está disponible gratis en <http://mml-book.github.io/>

Clase 1: Espacios Vectoriales

Empecemos considerando los vectores $u = \left(1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}\right)$ y $v = (2, -1)$,
¿podemos sumar los vectores?

$$u + v = \left(\underbrace{1}_{x}, \underbrace{\frac{1}{2}}_{y}, \underbrace{\frac{1}{3}}_{z}\right) + \left(\underbrace{2}_{x}, \underbrace{-1}_{y}\right)$$



¿qué ocurre si tomamos $\tilde{v} = (-2, 1)$?

$$\alpha(2, -1) = (-2, 1) \quad \text{cambiamos el sentido}$$

\downarrow

$$\alpha \in \mathbb{R}, \text{ por ej } \alpha = -1$$

$$\text{si } \alpha = 3, \alpha(2, -1) = (6, -3)$$

∴ Para definir correctamente $u + v$ deben estar en el mismo conjunto, y es posible cambiar el sentido y tamaño del vector. Es decir, que si el espacio vectorial es \mathbb{R}^n podemos realizar estas operaciones:

① $x \in \mathbb{R}^n, y \in \mathbb{R}^n \rightarrow x + y \in \mathbb{R}^n$

② $x \in \mathbb{R}^n, k \in \mathbb{R} \rightarrow kx \in \mathbb{R}^n$

→ escalar

¿Estudiar espacios vectoriales sólo sirve para vectores?

Sean $p(x) : 1 + \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2$ y $q(x) : 2 - x$, ¿valen 1 y 2? $g(x) = 2 - x + 0x^2$

x^0 grado ($p(x)$) = 2 grado ($g(x)$) = 1

① $p(x) + q(x) = (p + q)(x) = 3 - \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2$

prop. distributiva

② $k \cdot p(x) = (kp)(x) = k \left(1 + \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2 \right) = k + \frac{k}{2}x + \frac{3k}{4}x^2 \in P_2$
 $k \in \mathbb{R}$

Repasemos el producto de polinomios: $p(x) \cdot q(x) =$

$\left(1 + \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2 \right) (2 - x) = 2^0 - x + 1x - \frac{1}{2}x^2 + \frac{3}{2}x^2 - \frac{3}{4}x^3 =$

$= 2 + x^2 \left(-\frac{3}{4} \right) x^3$

Término independiente (x^0)

coeficiente principal. $c \neq 0$, que acompaña al $gr(p \cdot q(x)) = 3$

selec
polinomios

de grado 2

Algunas definiciones...

Sea $\mathbb{V} \neq \emptyset$, se define una **operación (o suma)** a una función
 $+ : \mathbb{V} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$. $+ (u, v) = u + v$

Esta operación se espera que cumpla con las siguientes propiedades:

- ① **Asociativa:** $(x + y) + z = x + (y + z), \forall x, y, z \in \mathbb{V}$.
- ② **Elemento Neutro:** $\forall x \in \mathbb{V}, \exists e \in \mathbb{V}$ tal que $x + e = e + x = x$.
- ③ **Opuesto:** $\forall x \in \mathbb{V}, \exists \tilde{x} \in \mathbb{V}$ tal que $x + \tilde{x} = \tilde{x} + x = e$.
- ④ **Commutativa:** $\forall x, y \in \mathbb{V}, x + y = y + x$.

Sean $\mathbb{V} \neq \emptyset, \mathbb{K} \neq \emptyset$, se define una **operación (o producto escalar)** a una función $\bullet : \mathbb{K} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$. Este conjunto \mathbb{K} es generalmente $\overline{\mathbb{R}}$ o \mathbb{C} es un cuerpo de escalares. ↗ *hep(∞)*

Comentario: *Un cuerpo es un conjunto con algunas operaciones sobre los elementos de éste, que se comportan como la adición, sustracción, multiplicación y división que cumplen con las propiedades que conocemos.*
*Para no especificar el cuerpo se usa la palabra **escalar**.*

Definición de Espacio Vectorial

Diremos que $\mathcal{V} = (\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \bullet)$ es un espacio vectorial si \mathbb{K} y \mathbb{V} son conjuntos no vacíos y la operación $+$ en \mathbb{V} , y la acción \bullet de \mathbb{K} en \mathbb{V} cumplen:

Grado comutativo

- 1 + es asociativa
- 2 + tiene elemento neutro
- 3 + tiene elemento inverso (opuesto)
- 4 + es comutativa
- 5 $\alpha \bullet (\overbrace{v + w}) = \alpha \bullet v + \alpha \bullet w, \forall \alpha \in \mathbb{K}, \forall v, w \in \mathbb{V}$ $2 + (-3) = (-3) + 2$
- 6 $(\alpha + \beta) \bullet v = \alpha \bullet v + \beta \bullet v, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \forall v \in \mathbb{V}$
- 7 • tiene elemento neutro: $1 \bullet v = v, \forall v \in \mathbb{V}$
 $\in \mathbb{K} (\mathbb{R} \text{ ó } \mathbb{C})$
- 8 • es comutativa:

Por ejemplo \mathbb{Z} (los nros enteros)
son un grupo
y es comutativo

$$2 - 3 \neq 3 - 2$$

$$\underbrace{\alpha \bullet (\beta \bullet v)}_{\in \mathbb{V}} = (\underbrace{\alpha \beta}_{\in \mathbb{K}}) \bullet v, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \forall v \in \mathbb{V}$$

Subespacios Vectoriales: definición

Sea $\mathbb{V} = (\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \bullet)$ un espacio vectorial, un subconjunto $S \subseteq \mathbb{V}$, $S \neq \emptyset$ se dice que es un subespacio de \mathbb{V} si la suma y el producto por escalares de \mathbb{V} son una operación y una acción en S que lo convierten en un \mathbb{K} -espacio vectorial.

Condiciones necesarias y suficientes para caracterizar subespacios
 S es un subespacio en un \mathbb{K} -espacio vectorial si:

- ① $S \neq \emptyset$ ($0 \in S$)
- ② $v, w \in S \rightarrow v + w \in S$ cerrado en la $+$
- ③ $\alpha \in \mathbb{K}, v \in S \rightarrow \alpha \bullet v \in S$ cerrado para el prod. por un escalar.

Ejemplo: $S = \mathbb{R}^2$, $\mathbb{R}^2 \subseteq \mathbb{R}^3$, $\mathbb{R}^3 = \mathbb{V}$

Subespacios triviales

$$S = \{0\} \subseteq \mathbb{V}$$

$$\bullet \mathbb{V} \subseteq \mathbb{V}$$

$$S = \{(x_1, y_1, 0) \in \mathbb{R}^3 \mid (x_1, y_1, 0) + (x_2, y_2, 0) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, 0)\}$$

$$= \underbrace{x_1 + x_2}_{\in \mathbb{R}}, \underbrace{y_1 + y_2}_{\in \mathbb{R}}, 0$$

\mathbb{R} es un cuerpo

A veces, ② y ③ se prueban juntas: $\alpha, \beta \in \mathbb{K}, u, v \in \mathbb{V}, \text{ si } u, v \in S \rightarrow \alpha u + \beta v \in S$

Ejemplos de subespacios propios

S geométricamente representa una recta que pasa por el origen F

Sea $V = (\mathbb{R}^3, +, \mathbb{R}, \bullet)$, sea
 $S = \{\alpha \bullet (a, b, c), \alpha \in \mathbb{R}\}$,
¿es un subespacio vectorial?

①. $0 \in S ? (S \neq \emptyset)$ $\leftarrow \otimes$

$$0(a, b, c) = (0, 0, 0) \in S$$

②. $u, v \in S, u \in S \rightarrow u = \alpha_1(a, b, c)$

$$v = \alpha_2(a, b, c). \text{ Ent}$$

$$u + v = (\alpha_1 + \alpha_2)(a, b, c) \in S$$

③. $t \cdot u, t \in \mathbb{R}$

Algunos ejemplos más ...

Sean S, T subespacios de $V = (\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \bullet)$. Probar si también los son:

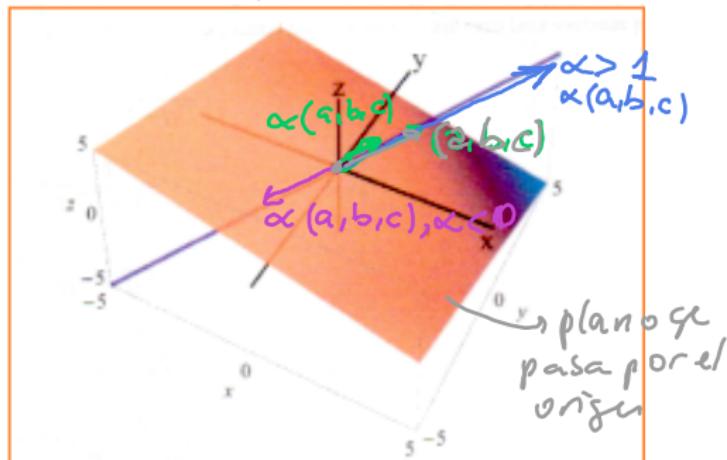
① $S \cap T = \{v \in \mathbb{V} : v \in S \wedge v \in T\} \subseteq \mathbb{V}$ **TAREA**

combinación lineal

② $S + T = \{v \in \mathbb{V} : v = \underbrace{s}_{\in S} + \underbrace{t}_{\in T}, s \in S, t \in T\} \subseteq \mathbb{V}$.



③ $S \cup T = \{v \in \mathbb{V} : v \in S \vee v \in T\} \subseteq \mathbb{V}$.



Demostremos 2 y 3

$$S + T = \{v \in \mathbb{V} : v = s + t, s \in S, t \in T\} \subseteq \mathbb{V}$$

① $S + T \neq \emptyset$, ¿ $0 \in S + T$? $0 \in \mathbb{V}$ y $S \subseteq \mathbb{V}$ subesp $0 \in S$, análog $0 \in T$
 $0+0=0$ por ser \mathbb{V} un esp. vectorial. Por lo tanto, $S + T \neq \emptyset \vee$
 es $\in T$

② Como S y T son subesp, $s_i \in S$, $t_i \in T$, sea $\alpha, \beta \in \mathbb{K}$
 $s: u, v \in S + T \rightarrow \alpha u + \beta v \in S + T$?

$$u \in S + T, u = s_1 + t_1; \text{ análog } v \in S + T, v = s_2 + t_2 \text{ estoy en } \mathbb{V}$$

$$\downarrow (\text{com})$$

$$\alpha u + \beta v = \alpha(s_1 + t_1) + \beta(s_2 + t_2) = \underbrace{\alpha s_1}_{\substack{\text{prop 5}}} + \underbrace{\alpha t_1}_{\substack{\in S \\ \in T \text{ por (1)}}} + \underbrace{\beta s_2}_{\substack{\in S \\ \in T \text{ por (2)}}} + \underbrace{\beta t_2}_{\substack{\in T}} =$$

$$\underbrace{\alpha s_1 + \beta s_2}_{\substack{\in S \\ \in S \text{ subesp}}} + \underbrace{\alpha t_1 + \beta t_2}_{\substack{\in T \\ \in T \text{ por (2)}}} = s + t. \text{ Por lo tanto } u + v \in S + T$$

con $s \in S, t \in T$

∴ $S + T \subseteq \mathbb{V}$ es un subesp.

$$\text{defino } s = \alpha s_1 + \beta s_2$$

$$t = \alpha t_1 + \beta t_2$$

$$S + T = \{v \in \mathbb{V}, v \in S \vee v \in T\} \quad ②$$

(0,2)

(1,0)

(1,2)

(1,1)

(0,1)

(2,1)

(2,2)

(1,1)

(2,0)

(1,0)

(0,1)

(0,2)

(2,0)

(2,1)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)

(0,1)

(2,1)

(1,1)

(2,0)

(0,2)

(0,0)

(1,0)

(0,1)

(2,1)

(2,0)

(1,1)

(1,2)

(0,2)

(2,1)

(0,1)

(1,1)

(2,2)

(1,0)

(2,1)

(0,0)

(0,0)

(1,1)

(2,2)

(1,2)</

Representación de subespacios

Sistemas generadores

Definición: Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, y

$G = \{v_1, \dots, v_r\} \subseteq \mathbb{V}$. Una **combinación lineal** de G es un elemento $v \in \mathbb{V}$ tal que $v = \sum_{i=1}^r \alpha_i \bullet \underbrace{v_i}_{\text{para } i = 1, \dots, r}$, donde $\alpha_i \in \mathbb{K}$,

Definición: Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, y $G \subseteq \mathbb{V}$. Se dice que G es un **sistema de generadores** de \mathcal{V} si todo elemento de \mathbb{V} es una combinación lineal de G .

Notación: $\langle G \rangle = \mathbb{V}$.

Ejemplo $\mathbb{V} = \mathbb{R}^2$ $G = \{(1,0); (0,2)\}$ $\alpha(1,0) + \beta(0,2) = (1,1)$ $\alpha = 1 \in \mathbb{R}$
 $\alpha = 1$ $\beta = \frac{1}{2}$

$$\mathbb{V} = \langle \{(1,0), (0,2)\} \rangle$$
$$\dim \mathbb{R}^2 = 2$$

Demostremos que $\langle G \rangle$ es un subespacio de V

① $0 \in G?$, $\langle G \rangle \neq \emptyset$

$$G = \{n_1, \dots, n_r\} \subseteq V$$

$$0 = \alpha_1 n_1 + \dots + \alpha_r n_r \text{ si todos los } \alpha_i = 0 \Rightarrow 0 \in \langle G \rangle \checkmark$$

② $n, u \in \langle G \rangle$, $u + nv \in \langle G \rangle$

$$u \in \langle G \rangle \rightarrow u = \alpha_1 n_1 + \dots + \alpha_r n_r$$

Luego $u + nv =$ varias veces y asociat

$$nv \in \langle G \rangle \rightarrow nv = \beta_1 n_1 + \dots + \beta_r n_r$$
$$= (\alpha_1 n_1 + \beta_1 n_1) + \dots + (\alpha_r n_r + \beta_r n_r)$$

③ $u \in \langle G \rangle$, $\beta \in K \rightarrow \beta \cdot u \in \langle G \rangle?$

$$\beta \cdot u = \beta \cdot (\underbrace{\alpha_1 n_1 + \dots + \alpha_r n_r}_{\text{props}}) =$$

prop 6 $\underbrace{\in K}$ (cuerpo de escalares)

$$= \beta(\alpha_1 n_1) + \dots + \beta(\alpha_r n_r) =$$

\downarrow prop 8

$$= (\underbrace{\beta \alpha_1}_{\in K}) \cdot n_1 + \dots + (\underbrace{\beta \alpha_r}_{\in K}) \cdot n_r \in \langle G \rangle$$

$$= (\underbrace{\beta \alpha_1}_{\in K}) \cdot n_1 + \dots + (\underbrace{\beta \alpha_r}_{\in K}) \cdot n_r \in \langle G \rangle$$

$\therefore \langle G \rangle$ es un subesp de V

Ejemplo

Sea $G = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$

$$\otimes \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x - z \\ y \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}y + z \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

dado un vector cualquiera $v \in \mathbb{R}^3$,

¿podemos escribirlo como combinación lineal de los vectores de G ?

Sea $n \in \mathbb{R}^3$, $n = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ es comb. lineal de vectores de G ?
es decir, $\exists \alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$ tal que $n = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$?

$$n = \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2\beta \\ \beta \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4\gamma \\ 3\gamma \\ 2\gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha + 2\beta + 4\gamma \\ \alpha + \beta + 3\gamma \\ \alpha + 2\gamma \end{pmatrix}$$

dos vectores son iguales
si: lo son
ordenada a coord.

l.e. $n_i \in V$

$$\begin{cases} x = \alpha + 2\beta + 4\gamma & (3) \\ y = \alpha + \beta + 3\gamma & (2) \\ z = \alpha + 2\gamma & (1) \end{cases}$$

Como no hay α, β, γ únicos
entonces no genera \mathbb{R}^3

$$\langle G \rangle = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 : x = 2y - z \right\}$$

$$\text{Despejo (1)} \quad \alpha = z - 2\gamma,$$

$$\text{reemplazo en (2)} \quad y = z - 2\gamma + \beta + 3\gamma$$

$$\beta = y - z - \gamma, \text{ reemplazo en (3)}$$

$$\text{junto con (1)}$$

$$x = (z - 2\gamma) + 2(y - z - \gamma) + 4\gamma$$

$$x = z + 2y - 2z \rightarrow \boxed{x = 2y - z}$$

Independencia Lineal

Dentro de los conjuntos generadores, nos interesan aquellos que son mínimos (menor cantidad de elementos).

Sea $S \subseteq \mathbb{V}$ un subespacio vectorial, y sea:

- $\{v_1, \dots, v_n\} \subseteq \mathbb{V}$. Entonces $\langle v_1, \dots, v_n \rangle \subseteq S$ si $v_i \in S, \forall 1 \leq i \leq n$.
- $\{v_1, \dots, v_n, v_{n+1}\} \subseteq \mathbb{V}$. Entonces $\langle v_1, \dots, v_n, v_{n+1} \rangle = \langle v_1, \dots, v_n \rangle$ si $v_{n+1} \in \langle v_1, \dots, v_n \rangle$, *sobre*

Definición: Sea \mathbb{V} un espacio vectorial, y sea $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ una familia de vectores en \mathbb{V} ; se dice que $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ es **linealmente independiente** (l.i.) si

$$\sum_{\alpha \in I} k_\alpha \bullet v_\alpha = 0 \rightarrow k_\alpha = 0, \forall \alpha \in I$$

Observar:

- $\{0\}$ es linealmente dependiente (l.d.) $k \cdot 0 = 0 \quad \forall k \in \mathbb{R}$
- si $v \neq 0$, $\{v\}$ es l.i. $k \cdot v = 0 \quad (v \neq 0) \rightarrow k = 0$
- si $v_1 \propto v_2$ (colineales), $\{v_1, v_2\}$ es l.d. $k_1 \cdot v_1 + k_2 \cdot v_2 = 0 \rightarrow k_1 = -k_2 \cdot \frac{v_1}{v_2}$
- si v_1, v_2 no nulos, ni proporcionales, $\{v_1, v_2\}$ es l.i.

$$k_1 \cdot v_1 + k_2 \cdot v_2 = 0 \rightarrow k_1 = -k_2 \cdot \frac{v_1}{v_2} = 0$$

Bases y dimensión

Definición: Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, un conjunto $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ se llama **base de \mathcal{V}** si $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ es un conjunto linealmente independiente de \mathbb{V} que satisface $\langle v_\alpha \rangle_{\alpha \in I} = \mathbb{V}$.

Definición: Sean \mathcal{V} un espacio vectorial, $B = \{v_1, \dots, v_n\}$ una base de \mathcal{V} .

Diremos que n es la **dimensión de \mathcal{V}** , donde $n < \infty$.

Comentario: Tener en cuenta que existen espacios vectoriales con dimensión infinita.

¿Es el conjunto $\left\{\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right\}$ linealmente independiente?

$$k_1 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + k_2 \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow k_1 = 0, k_2 = 0$$

$$\begin{pmatrix} 2k_1 - k_2 \\ k_1 \\ k_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} k_1 = 0 \\ k_2 = 0 \\ 2 \cdot 0 - 0 = 0 \end{array} \checkmark \text{(verif.)}$$

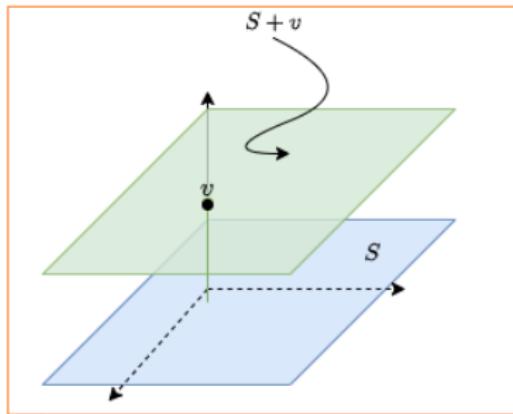
\therefore Base $(G) = \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ entonces $\dim(G) = 2$

El plano que genera G se $\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 : x = 2y - z \right\}$

Variedad lineal

Sea \mathbb{V} un espacio vectorial, M es una **variedad lineal** $M \subseteq \mathbb{V}$ es un conjunto de la forma $M = \{s + v, \text{ donde } s \in S\}$, siendo S subespacio de \mathbb{V} , y $v \in \mathbb{V}$.

Notar que podemos pensar M como un S subespacio y un vector distinto



Una idea de esto ocurre cuando resolvemos ecuaciones (o sist.) diferenciales: $\dot{x} = Ax + b$

• Si $b = 0$ sistema homogéneo $\dot{x} = Ax$, buscamos la solución en un espacio vectorial. Pero para la parte no homogénea $\dot{x} = Ax + b$ buscamos una solución particular x_p tal que $\dot{x}_p = Ax_p + b$ proponiendo soluciones "a ojo" del mismo tipo que b .