

# Análisis Matemático para Inteligencia Artificial

Verónica Pastor ([vpastor@fi.uba.ar](mailto:vpastor@fi.uba.ar)),  
Martín Errázquin ([merrazquin@fi.uba.ar](mailto:merrazquin@fi.uba.ar))

Especialización en Inteligencia Artificial

26/8/2022

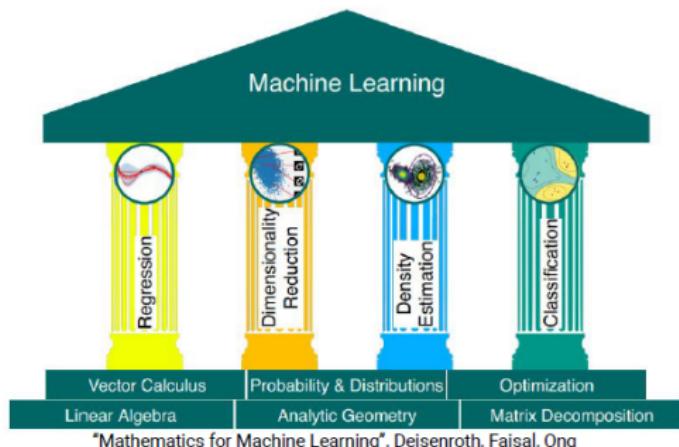
# Presentación de la Materia

## ¿Por qué estudiar Análisis Matemático?

A medida que Machine Learning se vuelve más común, y los paquetes de software se vuelven más simples de usar, uno se abstrae cada vez más de los detalles técnicos que hay detrás.

### Modelo de caja negra.

Esto trae el **peligro** de desconocer las decisiones de diseño y las limitaciones de cada algoritmo.



## Bibliografía Recomendada: Mathematics for Machine Learning

Marc Peter Deisenroth, A. Aldo Faisal, and Cheng Soon Ong.

Published by Cambridge University Press (2020).

Está disponible gratis en <http://mml-book.github.io/>

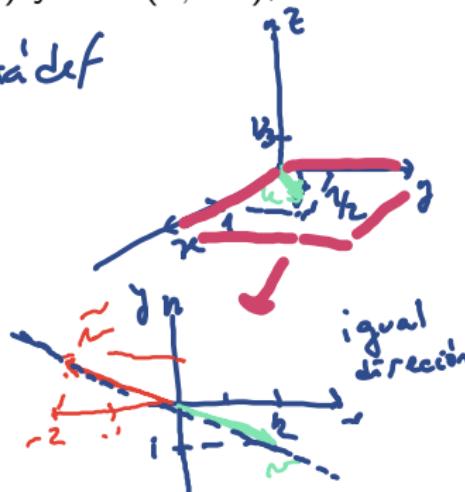
# Clase 1: Espacios Vectoriales

Empecemos considerando los vectores  $u = \underline{(1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3})}$  y  $v = (2, -1)$ , ¿podemos sumar los vectores?

$$\textcircled{1} \underline{(1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3})} + \textcircled{2} \underline{(2, -1)} = (3, -\frac{1}{2}) \text{ ? NO está def}$$

¿qué ocurre si tomamos  $\tilde{v} = (-2, 1)$ ?

$$\tilde{v} \text{ y } v \quad \tilde{v} (-1) = \tilde{v}$$
$$(-1) \underline{(2, -1)} = (-2, 1)$$



∴ Para definir correctamente  $u + v$  deben estar en el mismo conjunto, y es posible cambiar el sentido y tamaño del vector. Es decir, que si el espacio vectorial es  $\mathbb{R}^n$  podemos realizar estas operaciones:

①  $x \in \mathbb{R}^n, y \in \mathbb{R}^n \rightarrow x + y \in \mathbb{R}^n$

②  $x \in \mathbb{R}^n, k \in \mathbb{R} \rightarrow kx \in \mathbb{R}^n$  —

¿Estudiar espacios vectoriales sólo sirve para vectores?

$$\left(1, \frac{1}{2}, \frac{3}{4}\right)$$

$$\left(2, -1, 0\right)_{+0 \times 2}$$

$P_2$  son todos los polinomios de grado menor o igual a 2

Sean  $p(x) : 1 + \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2$  y  $q(x) : 2 - x$ , ¿valen 1 y 2?

①  $p(x) + q(x) = (p + q)(x) = 3 - \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2$

②  $k \cdot p(x) = (kp)(x) = k \left(1 + \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2\right) = k + \frac{1}{2}kx + \frac{3}{4}kx^2$

Repasemos el producto de polinomios:  $p(x) \cdot q(x) =$

$$\begin{aligned} &= \left(1 + \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2\right) \cdot (2 - x) = 2 - x + \cancel{\frac{1}{2}x \cdot 2} - \cancel{\frac{1}{2}x^2} + \cancel{\frac{3}{4}x^2 \cdot 2} - \cancel{\frac{3}{4}x^3} \\ &= 2 + x^2 - \frac{3}{4}x^3 \quad \text{¿dónde vive?} \quad (p \cdot q)(x) \in P_3 \end{aligned}$$

se escapa de  $P_2$

## Algunas definiciones...

Sea  $\mathbb{V} \neq \emptyset$ , se define una **operación (o suma)** a una función  
 $+ : \underline{\mathbb{V} \times \mathbb{V}} \rightarrow \mathbb{V}$ .

Esta operación se espera que cumpla con las siguientes propiedades:

- ① **Asociativa:**  $(x + y) + z = x + (y + z), \forall x, y, z \in \mathbb{V}$ .
- ② **Elemento Neutro:**  $\forall x \in \mathbb{V}, \exists e \in \mathbb{V}$  tal que  $x + e = e + x = x$ .
- ③ **Opuesto:**  $\forall x \in \mathbb{V}, \exists \tilde{x} \in \mathbb{V}$  tal que  $x + \tilde{x} = \tilde{x} + x = e$ .
- ④ **Commutativa:**  $\forall x, y \in \mathbb{V}, x + y = y + x$ .

Sean  $\mathbb{V} \neq \emptyset, \mathbb{K} \neq \emptyset$ , se define una **operación (o producto escalar)** a una función  $\bullet : \mathbb{K} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$ . Este conjunto  $\mathbb{K}$  es generalmente  $\mathbb{R}$  o  $\mathbb{C}$  es un cuerpo de escalares.

Comentario: *Un cuerpo es un conjunto con algunas operaciones sobre los elementos de éste, que se comportan como la adición, sustracción, multiplicación y división que cumplen con las propiedades que conocemos. Para no especificar el cuerpo se usa la palabra **escalar**.*

# Definición de Espacio Vectorial

Diremos que  $\mathcal{V} = (\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \bullet)$  es un espacio vectorial si  $\mathbb{K}$  y  $\mathbb{V}$  son conjuntos no vacíos y la operación  $+$  en  $\mathbb{V}$ , y la acción  $\bullet$  de  $\mathbb{K}$  en  $\mathbb{V}$  cumplen:

- ①  $+$  es asociativa
- ②  $+$  tiene elemento neutro
- ③  $+$  tiene elemento inverso *u opuesto*
- ④  $+$  es conmutativa
- ⑤  $\alpha \bullet (v + w) = \alpha \bullet v + \alpha \bullet w, \forall \alpha \in \mathbb{K}, \forall v, w \in \mathbb{V}$
- ⑥  $(\alpha + \beta) \bullet v = \alpha \bullet v + \beta \bullet v, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \forall v \in \mathbb{V}$
- ⑦  $\bullet$  tiene elemento neutro:  $1 \bullet v = v, \forall v \in \mathbb{V}$
- ⑧  $\bullet$  es asociativa:

$$\underbrace{\alpha \bullet (\beta \bullet v)}_{\substack{\in \mathbb{V} \\ \in \mathbb{V}}} = \underbrace{(\alpha \beta) \bullet v}_{\substack{\in \mathbb{K} \\ \in \mathbb{V}}}, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \forall v \in \mathbb{V}$$

## Subespacios Vectoriales: definición

Sea  $\mathcal{V} = (\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \bullet)$  un espacio vectorial, un subconjunto  $S \subseteq \mathbb{V}$ ,  $S \neq \emptyset$  se dice que es un subespacio de  $\mathbb{V}$  si la suma y el producto por escalares de  $\mathbb{V}$  son una operación y una acción en  $S$  que lo convierten en un  $\mathbb{K}$ -espacio vectorial.

Condiciones necesarias y suficientes para caracterizar subespacios  
 $S$  es un subespacio en un  $\mathbb{K}$ -espacio vectorial si:

- ①  $\underline{S \neq \emptyset}$   $(\mathbf{0} \in S)$
- ②  $v, w \in S \rightarrow v + w \in S$
- ③  $\alpha \in \mathbb{K}, v \in S \rightarrow \alpha \bullet v \in S$

### Subespacios triviales

- $\{\mathbf{0}\} \subseteq \mathbb{V}$
- $\underline{\mathbb{V} \subseteq \mathbb{V}}$

# Ejemplos de subespacios propios

Sea  $\mathcal{V} = (\mathbb{R}^3, +, \mathbb{R}, \bullet)$ , sea  
 $S = \{\alpha \bullet (a, b, c), \alpha \in \mathbb{R}\}$ ,  
¿es un subespacio vectorial?

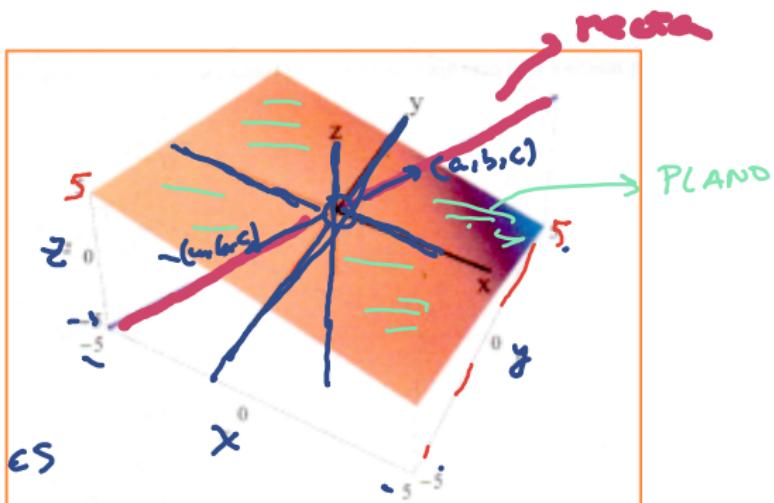
?  $S \neq \emptyset \text{ ó } (0, 0, 0) \in S$ ?

$$\alpha = 0, S \neq \emptyset$$

$\alpha < 1$  achica contracción

$\alpha > 1$  agranda d-latör

$\alpha < 0$  cambia el sentido  $w + nw \in S$



Algunos ejemplos más ...

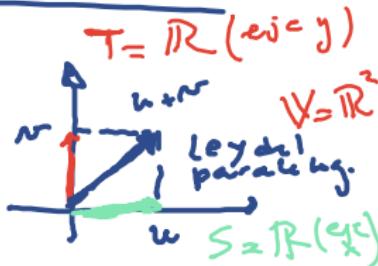
Sean  $S, T$  subespacios de  $\mathcal{V} = (\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \bullet)$ . Probar si también los son:

①  $S \cap T = \{v \in \mathbb{V} : v \in S \wedge v \in T\} \subseteq \mathbb{V}$ .

②  $S + T = \{v \in \mathbb{V} : v = s + t, s \in S, t \in T\} \subseteq \mathbb{V}$ .

③  $S \cup T = \{v \in \mathbb{V} : v \in S \vee v \in T\} \subseteq \mathbb{V}$ .

$u + nw \notin S \cup T \therefore S \cup T \text{ no es subesp}$



Demostremos 2 y 3

$$S + T = \{v \in \mathbb{V} : v = s + t, s \in S, t \in T\} \subseteq \mathbb{V}$$

# Representación de subespacios

## Sistemas generadores

**Definición:** Sea  $\mathcal{V}$  un espacio vectorial, y

$G = \{v_1, \dots, v_r\} \subseteq \mathbb{V}$ . Una combinación lineal de  $G$  es un elemento  $v \in \mathbb{V}$  tal que  $v = \sum_{i=1}^r \alpha_i \bullet v_i$ , donde  $\alpha_i \in \mathbb{K}$ , para  $i = 1, \dots, r$ .

$$(2, -1) = \underbrace{2 \cdot \underbrace{(1, 0)}_{e_1}}_{\alpha_1} + \underbrace{(-1) \cdot \underbrace{(0, 1)}_{e_2}}_{\alpha_2} + \underbrace{0 \cdot (1, 1)}_{\text{vector canónico}}$$

**Definición:** Sea  $\mathcal{V}$  un espacio vectorial, y  $G \subseteq \mathbb{V}$ . Se dice que  $G$  es un sistema de generadores de  $\mathcal{V}$  si todo elemento de  $\mathbb{V}$  es una combinación lineal de  $G$ .

Notación:  $\underbrace{\langle G \rangle}_{\text{gen}} = \mathbb{V}$ .  $\text{gen}(\mathbb{V}) = G$

# Ejemplo

Sea  $G = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$  dado un vector cualquiera  $v \in \mathbb{R}^3$ ,  $G \subseteq \mathbb{R}^3$

¿podemos escribirlo como combinación lineal de los vectores de  $G$ ?

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ existen } \alpha, \beta \text{ y } \gamma \quad \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4+2(1-\gamma) \\ 2+3\gamma \\ 1+2\gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

como  $\mathbb{R}^3$  es un esp. vect. las suma y prod por esc existen dif

$$= \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2\beta \\ \beta \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4\gamma \\ 3\gamma \\ 2\gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha + 2\beta + 4\gamma \\ \alpha + \beta + 3\gamma \\ \alpha + 2\gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} a = \alpha + 2\beta + 4\gamma \\ b = \alpha + \beta + 3\gamma \\ c = \alpha + 2\gamma \end{cases} \rightarrow b = (c - 2\gamma) + \beta + 3\gamma = c + \beta + \gamma \quad \downarrow \quad \text{R (asoc., can)} \\ \text{despejo } \beta \text{ de (*)} \\ \underline{\beta = b - c - \gamma} \\ \underline{a = c - 2\gamma + 2b - 2c - 2\gamma + 4\gamma} \\ \underline{a = 2b - c} \end{matrix}$$

# Independencia Lineal

Dentro de los conjuntos generadores, nos interesan aquellos que son mínimos (menor cantidad de elementos).

Sea  $S \subseteq \mathbb{V}$  un subespacio vectorial, y sea:

- $\{v_1, \dots, v_n\} \subseteq \mathbb{V}$ . Entonces  $\langle v_1, \dots, v_n \rangle \subseteq S$  si  $v_i \in S, \forall 1 \leq i \leq n$ .
- $\{v_1, \dots, v_n, v_{n+1}\} \subseteq \mathbb{V}$ . Entonces  $\langle v_1, \dots, v_n, v_{n+1} \rangle = \langle v_1, \dots, v_n \rangle$  si  $v_{n+1} \in \langle v_1, \dots, v_n \rangle$

**Definición:** Sea  $\mathbb{V}$  un espacio vectorial, y sea  $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$  una familia de vectores en  $\mathbb{V}$ ; se dice que  $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$  es **linealmente independiente** (l.i.) si

$$\sum_{\alpha \in I} k_\alpha \bullet v_\alpha = 0 \rightarrow \underbrace{k_\alpha = 0, \forall \alpha \in I}_{\text{todas escalares nulos}}$$

Observar:

- $\{0\}$  es linealmente dependiente (l.d.)  $(0, 0) = \alpha(0, 0), \alpha \neq 0$
- si  $v \neq 0$ ,  $\{v\}$  es l.i.  $(0, 0) = 0(2, 3)$  por ejemplo  $v = (2, 3)$
- si  $v_1 \propto v_2$  (colineales),  $\{v_1, v_2\}$  es l.d. ejemplo:  $2(1, 1) + (-1)(2, 2) = (0, 0)$
- si  $v_1, v_2$  no nulos, ni proporcionales,  $\{v_1, v_2\}$  es l.i.

# Bases y dimensión

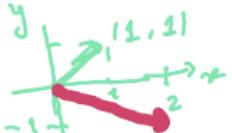
**Definición:** Sea  $\mathcal{V}$  un espacio vectorial, un conjunto  $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$  se llama **base de  $\mathcal{V}$**  si  $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$  es un conjunto linealmente independiente de  $\mathbb{V}$  que satisface  $\langle v_\alpha \rangle_{\alpha \in I} = \mathbb{V}$ . *es decir, genera todo el espacio*

**Definición:** Sean  $\mathcal{V}$  un espacio vectorial,  $B = \{v_1, \dots, v_n\}$  una base de  $\mathcal{V}$ . Diremos que  $n$  es la **dimensión de  $\mathcal{V}$** , donde  $n < \infty$ .

Comentario: Tener en cuenta que existen espacios vectoriales con dimensión infinita.

Ejemplo  $\{e_1, e_2\}$  es una base de  $\mathbb{R}^2$  siendo  $e_1 = (1, 0)$  y  $e_2 = (0, 1)$

$(1, 1), (2, -1)$  son l.i.


$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha + 2\beta \\ \alpha - \beta \end{pmatrix}$$
$$\begin{cases} a = \alpha + 2\beta \\ b = \alpha - \beta \end{cases} \rightarrow \text{si sumo: } a + b = 2\alpha + \beta$$
$$a + b - 2\alpha = \beta \quad \text{XXXX}$$

Otra base posible de  $\mathbb{R}^2$  es  
 $\{(1,1), (2, -1)\}$

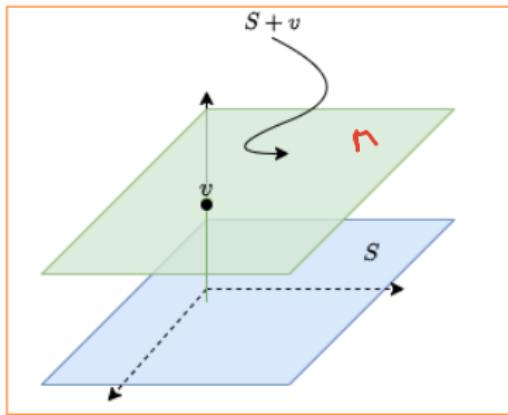
Luego de (1) y (2)

$$\beta = a + b - \frac{2}{3}(2b + a)$$
$$\therefore \exists \alpha, \beta \text{ generan } \mathbb{R}^2$$

$$b = \alpha - a - b + 2\alpha$$
$$\frac{2b + a}{3} = \alpha \quad \text{XXXX}$$

# Variedad lineal

Sea  $\mathbb{V}$  un espacio vectorial,  $M$  es una variedad lineal  $M \subseteq \mathbb{V}$  es un conjunto de la forma  $M = \{s + v, \text{ donde } s \in S\}$ , siendo  $S$  subespacio de  $\mathbb{V}$ , y  $v \in \mathbb{V}$ .



Matrices  $\mathbb{R}^{2 \times 3}$  es un esp. rect.?

$$O_{2 \times 3} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad A + O_{2 \times 3} = \begin{bmatrix} a_{11} + 0 & a_{12} + 0 & a_{13} + 0 \\ a_{21} + 0 & a_{22} + 0 & a_{23} + 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix} = a_{11} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} + (a_{12}) \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} + \dots + (a_{23}) \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

La base canónica de  $\mathbb{R}^{2 \times 3}$  es  $B = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, -\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \right\}$