

Análisis Matemático para Inteligencia Artificial

Verónica Pastor (vpastor@fi.uba.ar),
Martín Errázquin (merrazquin@fi.uba.ar)

Especialización en Inteligencia Artificial

24/6/2022

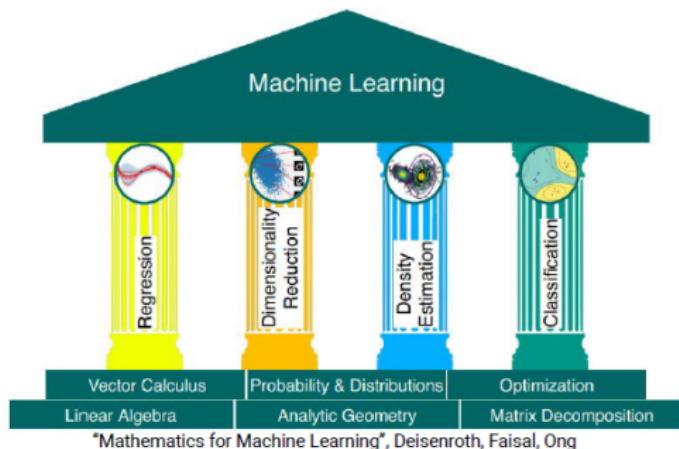
Presentación de la Materia

¿Por qué estudiar Análisis Matemático?

A medida que Machine Learning se vuelve más común, y los paquetes de software se vuelven más simples de usar, uno se abstrae cada vez más de los detalles técnicos que hay detrás.

Modelo de caja negra.

Esto trae el **peligro** de desconocer las decisiones de diseño y las limitaciones de cada algoritmo.



Bibliografía Recomendada: Mathematics for Machine Learning

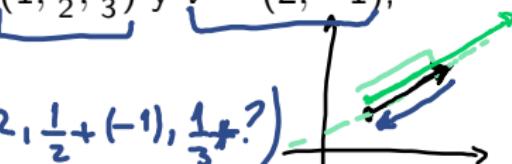
Marc Peter Deisenroth, A. Aldo Faisal, and Cheng Soon Ong.

Published by Cambridge University Press (2020).

Está disponible gratis en <http://mml-book.github.io/>

Clase 1: Espacios Vectoriales

Empecemos considerando los vectores $u = \underbrace{(1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3})}_{}$ y $v = \underbrace{(2, -1)}_{}$,
¿podemos sumar los vectores?

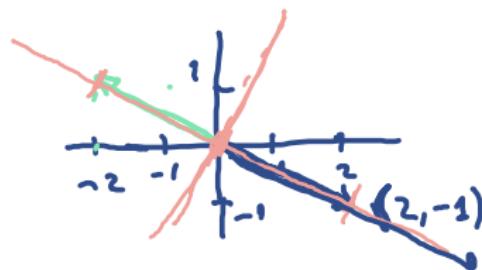


$$u + v = \underbrace{\left(1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}\right) + (2, -1)}_{\text{Ahora}} = \left(1+2, \frac{1}{2} + (-1), \frac{1}{3} + ?\right)$$

$\underbrace{(1, \frac{1}{2}) + \boxed{(2, -1)}}_{\text{Suma}} = (3, -\frac{1}{2})$ no está definido

¿qué ocurre si tomamos $\tilde{v} = \underline{(-2, 1)}$?

$$\underbrace{(2, -1)}_{\text{nros (escalares)}} = \underbrace{(-1) \cdot (-2, 1)}_{\text{Producto por un escalar}} = 4 \cdot (-2, 1) = (8, -4)$$



∴ Para definir correctamente $u + v$ deben estar en el mismo conjunto, y es posible cambiar el sentido y tamaño del vector. Es decir, que si el espacio vectorial es \mathbb{R}^n podemos realizar estas operaciones:

- ① $x \in \mathbb{R}^n, y \in \mathbb{R}^n \rightarrow x + y \in \mathbb{R}^n$ **cerrada**
- ② $x \in \mathbb{R}^n, k \in \mathbb{R} \rightarrow kx \in \mathbb{R}^n$

¿Estudiar espacios vectoriales sólo sirve para vectores?

Polinomios de grado mayor o igual a 2

Sean $p(x) : 1 + \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2$ y $q(x) : 2 - x$, ¿valen 1 y 2?

① $p(x) + q(x) = (p+q)(x) = \left(1 + \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2\right) + \left(2 - x\right) = \frac{3}{2} - \frac{x}{2} + \frac{3}{4}x^2$

② $k \cdot p(x) = (kp)(x) = k \left(1 + \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2\right) = k + \frac{k}{2}x + \frac{3}{4}kx^2$

→ producto por un escalar

Repasemos el producto de polinomios: $p(x) \cdot q(x) =$

$$\begin{aligned} &= \left(1 + \frac{1}{2}x + \frac{3}{4}x^2\right) (2 - x) = \\ &= 2 + \cancel{\frac{1}{2}x} + \cancel{\frac{3}{4}x^2} - \cancel{x} - \frac{1}{2}x^2 - \cancel{\frac{3}{4}x^3} = \\ &= 2 + x^2 - \frac{3}{4}x^3 \in P_2(\bar{x}) ? \text{ NO} \end{aligned}$$

grado 3

↓
Hay una biyección entre $P_2(\bar{x})$ y \mathbb{R}^3 .

Algunas definiciones...

Sea $\mathbb{V} \neq \emptyset$, se define una **operación (o suma)** a una función
 $+ : \mathbb{V} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$.

Esta operación se espera que cumpla con las siguientes propiedades:

- ① **Asociativa:** $(x + y) + z = x + (y + z), \forall x, y, z \in \mathbb{V}$.
- ② **Elemento Neutro:** $\forall x \in \mathbb{V}, \exists e \in \mathbb{V}$ tal que $x + e = e + x = x$.
- ③ **Opuesto:** $\forall x \in \mathbb{V}, \exists \tilde{x} \in \mathbb{V}$ tal que $x + \tilde{x} = \tilde{x} + x = e$.
- ④ **Commutativa:** $\forall x, y \in \mathbb{V}, x + y = y + x$.

Sean $\mathbb{V} \neq \emptyset, \mathbb{K} \neq \emptyset$, se define una **operación (o producto escalar)** a una función $\bullet : \mathbb{K} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$. Este conjunto \mathbb{K} es generalmente \mathbb{R} o \mathbb{C} es un cuerpo de escalares.

Comentario: *Un cuerpo es un conjunto con algunas operaciones sobre los elementos de éste, que se comportan como la adición, sustracción, multiplicación y división que cumplen con las propiedades que conocemos. Para no especificar el cuerpo se usa la palabra **escalar**.*

Definición de Espacio Vectorial

Diremos que $\mathcal{V} = (\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \bullet)$ es un espacio vectorial si \mathbb{K} y \mathbb{V} son conjuntos no vacíos y la operación $+$ en \mathbb{V} , y la acción \bullet de \mathbb{K} en \mathbb{V} cumplen:

- ① $+$ es asociativa
- ② $+$ tiene elemento neutro
- ③ $+$ tiene elemento inverso
- ④ $+$ es conmutativa
- ⑤ $\underline{\alpha \bullet (v + w)} = \alpha \bullet v + \alpha \bullet w, \forall \alpha \in \mathbb{K}, \forall v, w \in \mathbb{V}$
- ⑥ $\underline{(\alpha + \beta) \bullet v} = \underline{\alpha \bullet v} + \underline{\beta \bullet v}, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \forall v \in \mathbb{V}$
- ⑦ \bullet tiene elemento neutro: $1 \bullet v = v, \forall v \in \mathbb{V}$
- ⑧ \bullet es ~~comutativa~~: ~~asociativa~~

Prop. distributivas

$$\underbrace{\alpha \bullet (\beta \bullet v)}_{\text{Prop. distributiva}} = \underbrace{(\alpha \beta) \bullet v}_{\text{Prop. distributiva}}, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \forall v \in \mathbb{V}$$

Subespacios Vectoriales: definición

Sea $\mathcal{V} = (\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \bullet)$ un espacio vectorial, un subconjunto $S \subseteq \mathbb{V}$, $S \neq \emptyset$ se dice que es un subespacio de \mathbb{V} si la suma y el producto por escalares de \mathbb{V} son una operación y una acción en S que lo convierten en un \mathbb{K} -espacio vectorial.

Condiciones necesarias y suficientes para caracterizar subespacios S es un subespacio en un \mathbb{K} -espacio vectorial si:

- ① $S \neq \emptyset$ ($0 \in S$)
- ② $v, w \in S \rightarrow v + w \in S$ cerrada en S
- ③ $\alpha \in \mathbb{K}, v \in S \rightarrow \underline{\alpha \bullet v} \in S$ cerrado en el prod. por escalar

Subespacios triviales

$$\bullet: \{0\} \subseteq \mathbb{V}$$

$$\bullet: \mathbb{V} \subseteq \mathbb{V}$$

Ejemplos de subespacios propios

$$S_2 = \{ \alpha \cdot (a, b, c) + \beta (d, e, f), \alpha, \beta \in \mathbb{R} \text{ donde } (a, b, c) \neq (0, 0, 0) \}$$

Sea $\mathcal{V} = (\mathbb{R}^3, +, \mathbb{R}, \bullet)$, sea
 $S = \{ \alpha \bullet (a, b, c), \alpha \in \mathbb{R} \}$,
¿es un subespacio vectorial?

1) $S \neq \emptyset? (0, 0, 0) \in S?$

$$0 \cdot (a, b, c) = (0, 0, 0) \quad \checkmark$$

2) $u, v \in S \rightarrow u + v \in S?$

$$\underline{\alpha_1 \bullet (a, b, c)} + \underline{\alpha_2 \bullet (a, b, c)} = \underline{(\alpha_1 + \alpha_2) \bullet (a, b, c)} \in S \quad \checkmark$$

Algunos ejemplos más ...

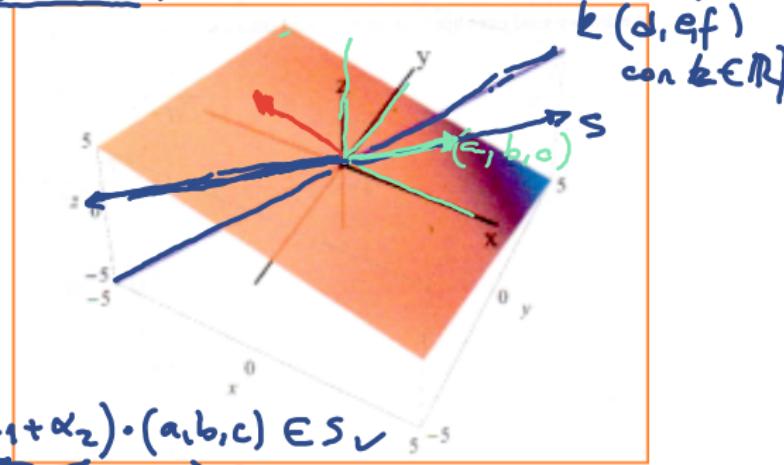
Sean S, T subespacios de $\mathcal{V} = (\mathbb{V}, +, \mathbb{K}, \bullet)$. Probar si también los son:

$$① S \cap T = \{v \in \mathbb{V} : v \in S \wedge v \in T\} \subseteq \mathbb{V}.$$

$$② S + T = \{v \in \mathbb{V} : v = s + t, s \in S, t \in T\} \subseteq \mathbb{V}.$$

$$③ S \cup T = \{v \in \mathbb{V} : v \in S \vee v \in T\} \subseteq \mathbb{V}.$$

Contraejemplo



3) Tarea

$$① S \cap T \neq \emptyset$$

? $0 \in S \cap T$?

Sabemos $0 \in S$
pero $0 \in T$ (T es subesp)

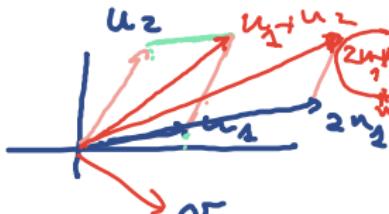
$$0 + 0 = 0 \therefore 0 \in S \cap T \quad \checkmark$$

Demostremos 2 y 3

$$S + T = \{v \in \mathbb{V} : v = s + t, s \in S, t \in T\} \subseteq \mathbb{V}$$

Representación de subespacios

Sistemas generadores



Definición: Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, y

$G = \{v_1, \dots, v_r\} \subseteq \mathbb{V}$. Una combinación lineal de G es un elemento $v \in \mathbb{V}$ tal que $v = \sum_{i=1}^r \alpha_i \bullet v_i$, donde $\alpha_i \in \mathbb{K}$, para $i = 1, \dots, r$.

$$w = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2$$

Definición: Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, y $G \subseteq \mathbb{V}$. Se dice que G es un sistema de generadores de \mathcal{V} si todo elemento de \mathbb{V} es una combinación lineal de G .

Notación: $\langle G \rangle = \mathbb{V}$.

Demostremos que $\langle G \rangle$ es un subespacio de V

Sea $G = \text{gen} \{v_1, v_2, \dots, v_r\}$ es subesp. de V ?

dem/ ① $0 \in G$? ($G \neq \emptyset$) $0 = \underbrace{\alpha_1 v_1}_{=0} + \dots + \underbrace{\alpha_r v_r}_{=0} \Leftrightarrow \alpha_i = 0 \forall i = 1, \dots, r$

② $u, w \in G \rightarrow u+w \in G$?

$$\left. \begin{array}{l} u \in G \rightarrow u = \alpha_1 \cdot v_1 + \dots + \alpha_r \cdot v_r \\ w \in G \rightarrow w = \beta_1 \cdot v_1 + \dots + \beta_r \cdot v_r \end{array} \right\} \text{luego } u+w =$$

$$= (\underbrace{\alpha_1 \cdot v_1 + \dots + \alpha_r \cdot v_r}_{\text{commut}}) + (\underbrace{\beta_1 \cdot v_1 + \dots + \beta_r \cdot v_r}_{\text{assoc.}}) =$$
$$= (\alpha_1 \cdot v_1 + \beta_1 \cdot v_1) + \dots + (\alpha_r \cdot v_r + \beta_r \cdot v_r) = \text{aso}$$

③ $= (\alpha_1 + \beta_1) \cdot v_1 + \dots + (\alpha_r + \beta_r) \cdot v_r \therefore u+w \in G$

④ $u \in G, \alpha \in \mathbb{R} \Rightarrow \alpha \cdot u \in G$? $\alpha u = \alpha \cdot u, w = \beta_1 \cdot v_1 + \dots + \beta_r \cdot v_r$

$$\alpha \cdot u = \alpha \cdot (\alpha_1 \cdot v_1 + \dots + \alpha_r \cdot v_r) = \alpha \cdot (\alpha_1 \cdot v_1) + \dots + \alpha \cdot (\alpha_r \cdot v_r)$$

$$\stackrel{?}{=} (\underbrace{\alpha \cdot \alpha_1}_{=\beta_1}) \cdot v_1 + \dots + (\underbrace{\alpha \cdot \alpha_r}_{=\beta_r}) \cdot v_r \stackrel{?}{=} \beta_1 \cdot v_1 + \dots + \beta_r \cdot v_r \in G$$

Ejemplo

Sea $G = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$ dado un vector cualquiera $v \in \mathbb{R}^3$,

¿podemos escribirlo como combinación lineal de los vectores de G ?

Sea $v \in \mathbb{R}^3$, $v = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \vdash v \in (G)$? ¿Existen $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$ tales que

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \alpha \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{prod. por un} \\ \text{escalar} \end{array}$$

$$= \begin{pmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2\beta \\ \beta \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4\gamma \\ 3\gamma \\ 2\gamma \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{def. de suma} \\ \hline \begin{pmatrix} \alpha + 2\beta + 4\gamma \\ \alpha + \beta + 3\gamma \\ \alpha + 2\gamma \end{pmatrix} \end{array}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x = \alpha + 2\beta + 4\gamma \quad (\text{ec 1}) \\ y = \alpha + \beta + 3\gamma \quad (\text{ec 2}) \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x = z - 2\gamma + 2\beta + 4\gamma \\ y = z - 2\gamma + \alpha + \beta + 3\gamma \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} z = \alpha + 2\gamma \rightarrow \underbrace{\alpha = z - 2\gamma}_{(\text{ec. 3})} \\ \alpha = z - 2\gamma + x - z + \frac{2}{2}\gamma - \gamma \end{array} \right.$$

$$\text{en la ec 2) } y = z - 2\gamma + x - z + \frac{2}{2}\gamma - \gamma$$

$$\frac{x - z}{z} = \frac{2}{2}\beta + \frac{1}{2}\gamma$$

$$\beta = \frac{x}{2} - \frac{z}{2} - \frac{\gamma}{2} \quad \text{y resolviendo}$$

Independencia Lineal

Dentro de los conjuntos generadores, nos interesan aquellos que son mínimos (menor cantidad de elementos).

Sea $S \subseteq \mathbb{V}$ un subespacio vectorial, y sea:

- $\{v_1, \dots, v_n\} \subseteq \mathbb{V}$. Entonces $\langle v_1, \dots, v_n \rangle \subseteq S$ si $v_i \in S, \forall 1 \leq i \leq n$.
- $\{v_1, \dots, v_n, v_{n+1}\} \subseteq \mathbb{V}$. Entonces $\langle v_1, \dots, v_n, v_{n+1} \rangle = \langle v_1, \dots, v_n \rangle$ si $v_{n+1} \in \langle v_1, \dots, v_n \rangle$

Definición: Sea \mathbb{V} un espacio vectorial, y sea $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ una familia de vectores en \mathbb{V} ; se dice que $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ es **linealmente independiente** (l.i.) si

$$\sum_{\alpha \in I} k_\alpha \bullet v_\alpha = 0 \Rightarrow k_\alpha = 0, \forall \alpha \in I$$

Observar:

- $\{0\}$ es linealmente dependiente (l.d.)
- si $v \neq 0$, $\{v\}$ es l.i.
- si $v_1 \propto v_2$ (colineales), $\{v_1, v_2\}$ es l.d.
- si v_1, v_2 no nulos, ni proporcionales, $\{v_1, v_2\}$ es l.i.



$$\begin{aligned} & \alpha(1,0) + \beta(1,1) + \gamma(0,1) = 0 \\ & \begin{cases} \alpha + \beta = 0 \\ \beta + \gamma = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha = -\beta \\ \beta = -\gamma \end{cases} \end{aligned}$$

Bases y dimensión

Definición: Sea \mathcal{V} un espacio vectorial, un conjunto $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ se llama **base de \mathcal{V}** si $\{v_\alpha\}_{\alpha \in I}$ es un conjunto linealmente independiente de \mathbb{V} que satisface $\langle v_\alpha \rangle_{\alpha \in I} = \mathbb{V}$.

Definición: Sean \mathcal{V} un espacio vectorial, $\underline{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ una base de \mathcal{V} . Diremos que n es la **dimensión de \mathcal{V}** , donde $n < \infty$.

Comentario: Tener en cuenta que existen espacios vectoriales con dimensión infinita.

Variedad lineal

Sea \mathbb{V} un espacio vectorial, M es una variedad lineal $M \subseteq \mathbb{V}$ es un conjunto de la forma $M = \{s + v, \text{ donde } s \in S\}$, siendo S subespacio de \mathbb{V} , y $v \in \mathbb{V}$.

