

# Análisis Matemático para Inteligencia Artificial

Verónica Pastor (vpastor@fi.uba.ar),  
Martín Errázquin (merrazquin@fi.uba.ar)

Especialización en Inteligencia Artificial

Clase 2

# Espacios con Producto Interno: Definición

Sea  $V = \mathbb{K}$  e.v., donde  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  o  $\mathbb{C}$ , un **producto interno sobre  $V$**  es una función  $\Phi : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  (o  $\mathbb{C}$ ) que satisface:

1 Para cada  $\alpha \in \mathbb{R}$  (o  $\mathbb{C}$ ),  $u, v, w \in V$ .

a)  $\Phi(u + v, w) = \Phi(u, w) + \Phi(v, w)$   
b)  $\Phi(\alpha \bullet u, v) = \alpha \bullet \Phi(u, v)$  ]  $\Phi$  lineal

2  $\Phi(u, v) = \overline{\Phi(v, u)}$   $\xrightarrow{k \times k} @ \mathbb{R} \quad \Phi(u, v) = \Phi(v, u)$

3  $\Phi(v, v) \geq 0$ , y  $\Phi(v, v) = 0$  si  $v = 0$

Notación:  $\Phi(u, v) = \langle u, v \rangle$

$z = a + ib$   
 $\bar{z} = a + i(-b)$

$\hookrightarrow$  si  $v \neq 0_v \Rightarrow \Phi(v, v) > 0$   
si  $v = 0_v \Rightarrow \Phi(v, v) = 0$

**Definición:** A un espacio vectorial real (complejo) provisto de un producto interno se lo llama **espacio euclídeo** (espacio unitario).

**Obs:** El p.i. es una generalización del producto escalar en  $\mathbb{R}^n$  (o  $\mathbb{C}^n$ ).

$v, w \in \mathbb{R}^n$      $v \cdot w = \sum_{i=1}^n v_i \cdot w_i$      $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} = 1 \cdot 4 + 2 \cdot 5 + 3 \cdot 6 = 32$

## También hay otros espacios con productos internos ...

Sea  $\mathcal{V}$  el espacio de las funciones continuas de valor real (o complejo) en el intervalo  $-1 \leq x \leq 1$  (se nota  $\mathcal{C}([-1, 1])$ ) con p.i.

$$\Phi(f, g) = \langle f, g \rangle = \int_{-1}^1 f(x) \overline{g(x)} dx$$

Verificar que cumple:

① Para cada  $\alpha \in \mathbb{R}$  (o  $\mathbb{C}$ ),  $f, g, h \in \mathcal{C}([-1, 1])$ .

- $\Phi(f + g, h) = \Phi(f, h) + \Phi(g, h)$
- $\Phi(\alpha \bullet f, g) = \alpha \bullet \Phi(f, g)$

②  $\Phi(f, g) = \overline{\Phi(g, f)}$

③  $\Phi(f, f) \geq 0$ , y  $\Phi(f, f) = 0$  si y sólo si  $f(x) = 0, \forall x$

$$\begin{aligned} \Phi(f, g) &= \int_{-1}^1 f(x) \overline{g(x)} dx = \overline{\int_{-1}^1 \overline{f(x)} g(x) dx} = \overline{\int_{-1}^1 \overline{g(x)} f(x) dx} = \overline{\Phi(g, f)} \quad \checkmark \end{aligned}$$

$$\textcircled{3} \quad \langle f, f \rangle = \int_{-1}^1 f(x) \overline{f(x)} dx = \int_{-1}^1 \|f(x)\|^2 dx \geq 0 \quad \forall f \in \mathcal{C}([-1, 1])$$

$$\|f(x)\|^2 \geq 0 \quad \forall x$$

$$= 0 \Leftrightarrow \|f(x)\|^2 = 0 \quad \forall x \Leftrightarrow f(x) = 0 \quad \checkmark$$

$$\textcircled{1} \textcircled{a} \quad \langle f + g, h \rangle =$$

$$\int_{-1}^1 (f(x) + g(x)) \cdot \overline{h(x)} dx =$$

$$\int_{-1}^1 f(x) \overline{h(x)} dx + \int_{-1}^1 g(x) \overline{h(x)} dx =$$

$$= \langle f, h \rangle + \langle g, h \rangle \quad \checkmark$$

$$\textcircled{2} \quad \langle f, g \rangle = \int_{-1}^1 f(x) \overline{g(x)} dx =$$

$$\overline{\int_{-1}^1 \overline{f(x)} g(x) dx} = \overline{\Phi(g, f)} \quad \checkmark$$

# Definición de Norma

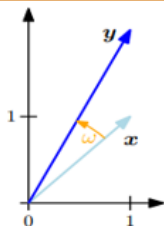
Sea  $(\mathbb{V}, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un e.v. real (complejo) con p.i.. Sea  $v \in \mathbb{V}$ , se define la **norma de  $v$**  asociada a  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ .

Notación:  $\|v\| = \langle v, v \rangle^{1/2}$

*Es la generalización de la longitud de un vector en  $\mathbb{R}^n$  (o  $\mathbb{C}^n$ ).*

**Def:** A partir de un p.i. se puede se puede definir el **ángulo  $\omega$**  entre dos vectores  $x, y$

$$\cos(\omega) = \frac{\langle x, y \rangle}{\|x\| \|y\|} = \frac{\langle x, y \rangle}{\sqrt{\langle x, x \rangle \cdot \langle y, y \rangle}}$$



$\langle x, y \rangle = \|x\| \cdot \|y\| \cdot \cos(\omega)$   
 $\omega \in [0; \pi]$

# Propiedades de la Norma

①  $\forall v \in \mathbb{V}, \|v\| \geq 0$ , y  $\|v\| = 0$  si y solo si  $v = 0$ .

② Sean  $\alpha \in \mathbb{R}$  (o  $\mathbb{C}$ ),  $v \in \mathbb{V}$ ,  $\|\alpha \bullet v\| = |\alpha| \|v\|$ .

③ Desigualdad de Cauchy Schwartz: si  $u, v \in \mathbb{V}$  entonces

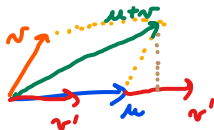
$$|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \|v\|$$

④ Desigualdad Triangular: si  $u, v \in \mathbb{V}$  entonces

$$\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|$$

$$\|u + v\| = \|u\| + \|v\|$$

$\Updownarrow$   
 $u, v$  son colineales



← propiedad del p.i.

$\downarrow \| \alpha v \|^2 = |\alpha|^2 \cdot \|v\|^2$   
podría ser  $\mathbb{C}$

$\langle u, v \rangle = \|u\| \cdot \|v\| \cdot \cos(\theta)$   
 $\theta \in [0, \pi]$

$\|\langle u, v \rangle\| = \|u\| \cdot \|v\| \cdot \underbrace{\|\cos(\theta)\|}_{\in [0, 1]}$   
 $\leq \|u\| \cdot \|v\|$

# Ortogonalidad

**Def:**  $(\mathbb{V}, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un  $\mathbb{K}$ -EV (con  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  o  $\mathbb{C}$ ) con p.i. dos vectores  $u, v \in \mathbb{V}$  se dicen **ortogonales** si  $\langle u, v \rangle = 0$ .

**Teorema de Pitágoras:** Si  $u, v \in \mathbb{V}$  son ortogonales entonces

$$\|u + v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2.$$

$$v = v' + v_{\perp}$$

$$\|v\| = \|v'\| + \|v_{\perp}\|$$

**Def:**  $(\mathbb{V}, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  un  $\mathbb{K}$ -EV (con  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  o  $\mathbb{C}$ ) con p.i.. Se dice que  $\{v_1, \dots, v_r\} \subset \mathbb{V}$  es un **conjunto ortogonal** si  $\langle v_i, v_j \rangle = 0, \forall i \neq j$ . Si  $\|v_i\| = 1, \forall i$  se dice que es un **conjunto ortonormal**.

La **proyección ortogonal** del vector  $v$  sobre el vector  $u$  es otro vector que notamos como  $P_u(v)$ , y se define:

$$v' = v \cos(\theta)$$

$$\|v'\| = \|v\| \cos(\theta)$$

$$P_u(v) = \underbrace{\frac{\langle u, v \rangle}{\|u\|}}_{\|v'\|} \underbrace{\frac{u}{\|u\|}}_{\hat{u}} = \frac{\langle u, v \rangle}{\langle u, u \rangle} u$$

# Proceso de Ortogonalización de Gram Schmidt

**Def:** Una **base ortonormal (BON)** de un E.V. es una base  $B = \{v_1, \dots, v_n\}$  que satisface:

$$\begin{aligned}\langle v_i, v_j \rangle &= 0, \quad \forall i \neq j \\ \langle v_i, v_i \rangle &= 1, \quad \forall i\end{aligned}$$

Obs: Si sólo se cumple que  $\langle v_i, v_j \rangle = 0, \quad \forall i \neq j$  se dice que es una **base ortogonal**.

Para transformar una base en una base ortonormal usamos el proceso de Gram-Schmidt:

$$k_3 = v_3 - \text{Proy}_{k_1}(v_3) - \text{Proy}_{k_2}(v_3)$$

$$k_1 = v_1$$

$$k_2 = v_2 - \text{Proy}_{k_1}(v_2)$$

$$\vdots$$

$$k_n = v_n - \sum_{i=1}^{n-1} \text{Proy}_{k_i}(v_n)$$



$$\check{k}_i = \frac{k_i}{\|k_i\|}$$

Y así,  $\tilde{B} = \{k_1, \dots, k_n\}$  pidiendo que  $\|k_i\| = 1$  resulta una BON.

BON

$$\hookrightarrow \tilde{B} = \{\check{k}_1, \dots, \check{k}_n\}$$

# Complemento Ortogonal

Sea  $\mathbb{V}$  un EV de dimensión  $n < \infty$  y  $S \subset \mathbb{V}$  un SEV de dimensión  $m \leq n$ . El **complemento ortogonal** ( $S^\perp$ ) es un SEV de dimensión  $n - m$  que satisface:

$$S \cup S^\perp = \mathbb{V} \quad \wedge \quad S \cap S^\perp = \emptyset$$

Ejemplo:

$$S = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \text{ con p.i.}$$

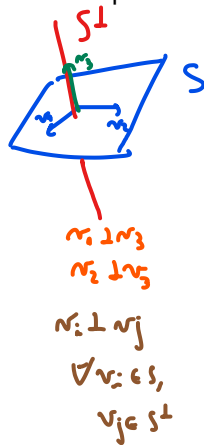
primero  $S^\perp$   
 $\dim(S) = 2 \quad \dim(\mathbb{R}^3) = 3 \Rightarrow \dim(S^\perp) = 1 = 3 - 2$

$$w = u \times v = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = (-2, 1, 1)^T$$

$$w \perp u$$

$$w \perp v$$

$$\Rightarrow S^\perp = \left\langle \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$





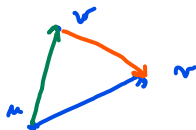
# Distancia

$$\mathbb{R}) \rightarrow \|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$$

Sea  $\mathbb{V}-\mathbb{K}$ , ( $\mathbb{R}$  o  $\mathbb{C}$ ) EV con p.i.  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  se define la **distancia**  $d : \mathbb{V} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{K}$  como  $d(u, v) = \|u - v\| = \sqrt{\langle u - v, u - v \rangle}$

Propiedades:

- 1  $d(u, v) \geq 0, \forall u, v \in \mathbb{V}$
- 2  $d(u, v) = 0 \Leftrightarrow u = v$
- 3  $d(u, v) = d(v, u), \forall u, v \in \mathbb{V}$
- 4  $d(u, v) \leq d(u, w) + d(w, v), \forall u, v, w \in \mathbb{V}$



Observación: Existen distancias que no están asociadas a ninguna norma.

# Matrices definidas positivas

Una matriz  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  se dice **definida positiva** si es simétrica y vale que:

$$x^T A x > 0, \forall x \in \mathbb{R}^n - \{0\}$$

Si vale que  $x^T A x \geq 0$  se la llama **semi definida positiva**.

Ejemplo:  $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix} \rightarrow A^T = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix} = A \rightarrow$  *simétrica*

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$$

$$\vec{x}^T A \vec{x} = (x \ y) \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = (2x+3y, 3x+9y) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 2x^2 + 3xy + 3xy + 9y^2$$

$$= 2x^2 + 6xy + 9y^2 = x^2 + (x+3y)^2 > 0 \quad \forall \vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \neq \vec{0}$$

$$(x+3y)^2 = x^2 + 6xy + 9y^2 \geq 0$$

*if  $x \neq 0 \Rightarrow x^2 > 0$   
 $x=0, y \neq 0 \Rightarrow (x+3y)^2 > 0$*

**Teorema:** Sea  $\mathbb{V}$  un EV de dimensión finita, y  $B$  una base de  $\mathbb{V}$ , vale que es un p.i. sii existe una matriz definida positiva tal que:

$$\langle x, y \rangle = \tilde{x}^T A \tilde{y}$$

donde  $\tilde{x}$ ,  $\tilde{y}$ , son las representaciones de  $x$ ,  $y$  en la base  $B$ .

# Transformaciones

Sea  $T : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W}$  una transformación, donde  $\mathbb{V}$ ,  $\mathbb{W}$  son dos conjuntos arbitrarios. Se dice que  $T$  es:

- **Inyectiva:** si  $\forall x, y \in \mathbb{V} : T(x) = T(y) \rightarrow x = y$
- **Surjectiva:** si  $T(\mathbb{V}) = \mathbb{W}$   $T(\mathbb{V}) = \{T(v) \mid v \in \mathbb{V}\}$
- **Biyectiva:** si es inyectiva y surjectiva.

$$\forall x, y \in \mathbb{V}, x \neq y \Rightarrow T(x) \neq T(y)$$

## Transformaciones Lineales

Sean  $\mathbb{V}$ ,  $\mathbb{W}$  dos EV,  $L : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W}$  es una transformación lineal si:

$$L(\alpha x + \beta y) = \alpha L(x) + \beta L(y) \quad \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \forall x, y \in \mathbb{V}$$

- **Isomorfismo:**  $L : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W}$  es lineal y biyectiva.
- **Endomorfismo:** si  $L : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$  es lineal.
- **Automorfismo:**  $L : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$  es lineal y biyectiva. iso + endo

# Representaciones

$$B_V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$$
$$B_V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$$

**Teorema:** Sea  $V$  y  $W$ , dos espacios vectoriales de dimensión finita son un isomorfismo si  $\dim(V) = \dim(W)$ .

**Teorema:** Sea  $V$  un EV,  $\dim(V) = n < \infty$  tiene un isomorfismo con  $\mathbb{R}^n$ . Si consideramos la base  $B = \{v_1, \dots, v_n\}$ , todo  $v \in V$  puede escribirse como  $v = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n$ . Luego las coordenadas de  $v$  en la base  $B$  resulta:

$$\alpha = (\alpha_1, \dots, \alpha_n)^T \in \mathbb{R}^n$$

$$\mathcal{P}_2(x)$$

$$v = 3x^2 - 5x + 10 = 10 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + (-5) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$B_{\mathcal{P}_2} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

1                  2                   $x^2$

$$[v]_B = (10, -5, 3) \in \mathbb{R}^3$$

Es la img. del isomorfismo

$$\dim(\mathcal{P}_2) = 3 = \#B \rightarrow \mathbb{R}^3$$

# Núcleo e Imagen de una transformación

Sea  $L : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W}$ , se define:

- **Núcleo (o Kernel)**  $Nu(L) = \{v \in \mathbb{V} : L(v) = 0_W\}$ ,
- **Imagen**  $Im(L) = L(\mathbb{V}) = \{w \in \mathbb{W} : \exists v \in \mathbb{V}, w = L(v)\}$

**Teorema:** Toda transformación lineal se puede representar de forma matricial.  $\exists A / L(v) = A \cdot v$

- **Espacio Nulo de A:** es un subespacio de  $\mathbb{R}^n$  formado por todas las soluciones del sistema lineal homogéneo  $Av = 0$ ,  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ .

$L: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m / L(v) = A \cdot v$        $N(A) = \{v \in \mathbb{R}^{n \times 1} : Av = 0\}$        $A \in \mathbb{R}^m$   
 $A = \begin{pmatrix} | & & | \\ a_1 & \dots & a_n \\ | & & | \end{pmatrix}$

- **Espacio columna de A:** es el subespacio de  $\mathbb{R}^m$  generado por los  $n$  vectores columna de A:

$con m \times n$   
 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$        $EC(A) = \{\alpha_1(a_{11}, \dots, a_{m1})^T + \dots + \alpha_m(a_{1n}, \dots, a_{mn})^T, \alpha_i \in \mathbb{R}\}$

- **Espacio fila de A:** es el subespacio de  $\mathbb{R}^n$  generado por los  $m$  vectores fila de A:

$A = \begin{pmatrix} -a_1 & & \\ \vdots & & \\ a_m & & \end{pmatrix}$        $EF(A) = \{\alpha_1(a_{11}, \dots, a_{1n}) + \dots + \alpha_m(a_{m1}, \dots, a_{mn}), \alpha_i \in \mathbb{R}\}$   
 $A_i \in \mathbb{R}^n$

Veamos un ejemplo...

$$L: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 / L\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+y \\ x-y \end{pmatrix} \quad \text{¿ es TL? } L(d\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} + \beta\begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}) = L\begin{pmatrix} dx_1 + \beta x_2 \\ dy_1 + \beta y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} dx_1 + dy_1 + \beta x_2 + \beta y_2 \\ dx_1 - dy_1 + \beta x_2 - \beta y_2 \end{pmatrix} = d\begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ x_1 - y_1 \end{pmatrix} + \beta\begin{pmatrix} x_2 + y_2 \\ x_2 - y_2 \end{pmatrix} = dL\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} + \beta L\begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix} \quad \checkmark \text{ TL}$$

$$\bullet N_L(L) = \{v \in \mathbb{R}^2 / L(v) = 0\}$$

$$\begin{cases} x+y=0 \\ x-y=0 \end{cases} \rightarrow x=y \quad \begin{cases} x+y=2x=0 \\ x-y=0 \end{cases} \rightarrow x=y=0 \Rightarrow N_L(L) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \rightarrow \text{injective}$$

$$\bullet \text{Im}(L) = \left\{ L(v) \mid v \in \mathbb{R}^2 \right\}$$

$$L\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{Im}(L) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$L\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$= \mathbb{R}^2 \rightarrow \text{surjective}$$

$L$  is bijective

$L$  is isomorfismo

$L$  is endomorfismo

$L$  is automorfismo

Seguimos con el ejemplo...

$$\text{En } L \text{ y } TL \quad \exists A \in \mathbb{R}^{2 \times 2} / L(v) = A \cdot v = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{c} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ \downarrow \quad \downarrow \\ n \quad n \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} x+y \\ x-y \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x+y = ax+by \\ x-y = cx+dy \end{cases}$$

$$\bullet N(A) = \{ v \in \mathbb{R}^2 / Av = 0 \}$$

$$\rightarrow A \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x+y=0 \\ x-y=0 \end{cases} \Rightarrow N(A) = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \rightarrow \dim(N(A)) = 0$$

$$\bullet EC(A) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle = \mathbb{R}^2$$

$$\rightarrow \dim(EC(A)) = \dim(EF(A)) = 2$$

$$\bullet EP(A) = \left\langle (1, 1)^T, (1, -1)^T \right\rangle$$



$$= \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle = \mathbb{R}^2$$

## Conclusiones ...

**Teorema:** Sea  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ,  $\dim(EC(A)) = \dim(EF(A)) = r(A)$ . Donde  $r(A)$  se denomina rango de la matriz.

**Definición:** Se denomina nulidad de una matriz  $A$  a la dimensión de su espacio nulo  $N(A)$ ,  $n(A) = \dim(N(A))$ , siendo  $N(A) = \{v \in \mathbb{R}^n, Av = 0\}$

**Teorema de Rango-Nulidad:** Para toda matriz  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  se verifica:

$$\underbrace{r(A)}_{\substack{\neq \dim \\ \text{"útiles"}}} + \underbrace{n(A)}_{\substack{\neq \dim \\ \text{"perdidas"}}} = \underbrace{n}_{\neq \dim \text{ entrada}}$$

$\hookrightarrow \text{si } L: V \rightarrow W \text{ es TL}$

$$\dim(V) = \dim(\text{Im}(L)) + \dim(\text{Nu}(L))$$