

Análisis Matemático para Inteligencia Artificial

Verónica Pastor (vpastor@fi.uba.ar),
Martín Errázquin (merrazquin@fi.uba.ar)

Especialización en Inteligencia Artificial

28/10/2022

Espacios con Producto Interno: Definición

Sea $\mathbb{V} - \mathbb{K}$ e.v., donde $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ o \mathbb{C} , un **producto interno sobre \mathbb{V}** es una función $\Phi: \mathbb{V} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{R}$ (o \mathbb{C}) que satisface:

- ① Para cada $\alpha \in \mathbb{R}$ (o \mathbb{C}), $u, v, w \in \mathbb{V}$.
 - $\Phi(u+v, w) = \Phi(u, w) + \Phi(v, w)$ "prop. distributiva"
 - $\Phi(\alpha \cdot u, v) = \alpha \cdot \Phi(u, v)$ "sale el escalar"
- ② $\Phi(u, v) = \overline{\Phi(v, u)}$ "comunitativo" *conjugado. Si $a \in \mathbb{R}$*
- ③ $\Phi(v, v) \geq 0$ y $\Phi(v, v) = 0$ si $v = 0$ $z \in \mathbb{C}, z = a + bi$

Notación: $\Phi(u, v) = \langle u, v \rangle$

$$z \text{ conjugada: } \bar{z} = a - bi$$

Definición: A un espacio vectorial real (complejo) provisto de un producto interno se lo llama **espacio euclídeo (espacio unitario)**.

Obs: El p.i. es una generalización del producto escalar en \mathbb{R}^n (o \mathbb{C}^n).

$$\langle (1, 2), (3, -1) \rangle = 1 \cdot 3 + 2 \cdot (-1) = 1$$

↓
producto escalar

También hay otros espacios con productos internos ...

$$=(\mathcal{V}, \|\cdot\|, +, \cdot)$$

Sea \mathcal{V} el espacio de las funciones continuas de valor real (o complejo) en el intervalo $-1 \leq x \leq 1$ (se nota $C([-1, 1])$) con p.i.

$$\langle f, g \rangle = \int_{-1}^1 f(x) \overline{g(x)} dx$$

Verificar que cumple:

① Para cada $\alpha \in \mathbb{R}$ (o \mathbb{C}), $f, g, h \in C([-1, 1])$.

- $\Phi(f + g, h) = \Phi(f, h) + \Phi(g, h)$ $\Rightarrow \text{OK}$
- $\Phi(\alpha \bullet f, g) = \alpha \bullet \Phi(f, g)$ TAREA

$$\text{② } \Phi(f, g) = \Phi(g, f) = \int_{-1}^1 g(x) f(x) dx$$

$$\text{③ } \Phi(f, f) \geq 0, \text{ y } \Phi(f, f) = 0 \text{ sii } f(x) = 0, \forall x$$

Reaso de C

$$z = a + bi \Rightarrow \bar{z} = a - bi$$

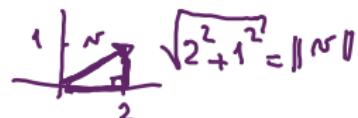
$$\Rightarrow \bar{\bar{z}} = a + bi \quad \boxed{\bar{z} = \bar{\bar{z}}} \quad \text{④}$$

$$\begin{aligned} z \cdot w &= (a+bi)(c+di) = \\ &= ac + bd + (ad+bc)i \\ &= ac - bd - (ad+bc)i \\ &= \bar{z} \cdot \bar{w} \quad \text{⑤} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{① } \langle f+g, h \rangle &= \int_{-1}^1 (f+g)(x) \bar{h}(x) dx = \int_{-1}^1 [f(x) + g(x)] \bar{h}(x) dx = \\ &= \int_{-1}^1 \left[[f(x) \bar{h}(x)] + [g(x) \bar{h}(x)] \right] dx = \int_{-1}^1 f(x) \bar{h}(x) dx + \int_{-1}^1 g(x) \bar{h}(x) dx = \text{OK} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{② } \langle f, g \rangle &= \int_{-1}^1 f(x) \overline{g(x)} dx \stackrel{\text{⑥}}{=} \int_{-1}^1 f(x) \bar{g(x)} dx = \int_{-1}^1 \underbrace{f(x) \cdot \bar{g(x)}}_{\langle f, h \rangle} dx = \int_{-1}^1 \underbrace{g(x) \cdot \bar{f(x)}}_{\langle g, h \rangle} dx = \langle g, f \rangle \\ &= \int_{-1}^1 g(x) \bar{f(x)} dx = \langle g, f \rangle \quad \boxed{\langle g, f \rangle \in \mathbb{C}} \\ \text{③ } \int_{-1}^1 f^2(x) dx &\geq 0 \end{aligned}$$

Definición de Norma



Sea $(\mathbb{V}, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un e.v. real (complejo) con p.i.. Sea $v \in \mathbb{V}$, se define la norma de v asociada a $\langle \cdot, \cdot \rangle$.

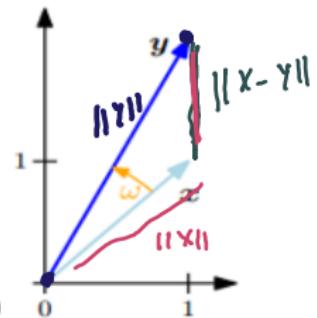
Notación: $\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle^{1/2}}$

Es la generalización de la longitud de un vector en \mathbb{R}^n (o \mathbb{C}^n).

Def: A partir de un p.i. se puede definir el **ángulo w** entre dos vectores x, y

$$\cos(\omega) = \frac{\langle x, y \rangle}{\|x\| \|y\|}$$

Ley del coseno: $\frac{a^2}{2} = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\alpha)$



$$\begin{aligned} \|\underline{x-y}\|^2 &= \langle \underline{x-y}, \underline{x-y} \rangle \stackrel{\text{①}}{=} \langle \underline{x}, \underline{x-y} \rangle - \langle \underline{y}, \underline{x-y} \rangle \stackrel{\text{②}}{=} \langle x, x \rangle - \langle x, y \rangle - \\ &\quad - [\langle \underline{y}, \underline{x} \rangle - \langle \underline{y}, \underline{y} \rangle] = \|\underline{x}\|^2 - 2 \langle \underline{x}, \underline{y} \rangle + \|\underline{y}\|^2 \end{aligned}$$

Por comparación:
 $\cos \alpha = \frac{\langle x, y \rangle}{\|x\| \|y\|}$

Propiedades de la Norma

- ① $\forall v \in \mathbb{V}, \|v\| \geq 0$, y $\|v\| = 0$ si $v = 0$. $\langle \alpha \cdot v, \alpha \cdot v \rangle \xrightarrow{\text{modulo}} \|\alpha \cdot v\| \xrightarrow{\text{norma}}$
- ② Sean $\alpha \in \mathbb{R}(\text{o } \mathbb{C})$, $v \in \mathbb{V}$, $\|\underline{\alpha \cdot v}\| = |\alpha| \|v\|$.
- ③ Desigualdad de Cauchy Schwartz: si $u, v \in \mathbb{V}$ entonces

$$\boxed{|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \cdot \|v\|}$$

- ④ Desigualdad Triangular: si $u, v \in \mathbb{V}$ entonces

TAREA
probar $\|u + v\|^2 \leq \|u\|^2 + 2 \langle u, v \rangle + \|v\|^2$
C. Schwartz

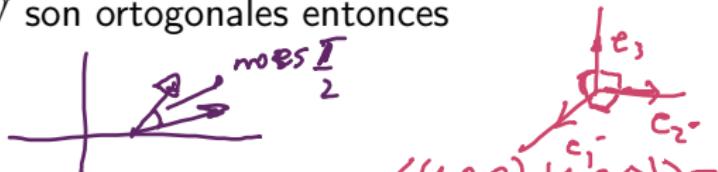
dem ③ Sea $w = u - \frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2} v$, luego calculan $\|w\|^2 = \langle w, w \rangle =$

$$= \langle u - \alpha \cdot v, u - \alpha \cdot v \rangle = \|u\|^2 - \underbrace{\langle u, v \rangle}_{\text{prop de los}} - \underbrace{\langle \alpha \cdot v, u \rangle}_{\text{prop de los}} + |\alpha|^2 \|v\|^2 = \|u\|^2 - 2 \frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2} +$$
$$+ \frac{\langle u, v \rangle^2}{\|v\|^2} = \|u\|^2 - \frac{\langle u, v \rangle^2}{\|v\|^2} \Rightarrow \sqrt{\langle u, v \rangle^2} \leq \sqrt{\|u\|^2 + \|v\|^2}$$
$$\sqrt{c^2} = |c|$$

Ortogonalidad

Def: $(\mathbb{V}, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un \mathbb{K} -EV (con $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ o \mathbb{C}) con p.i. dos vectores $u, v \in \mathbb{V}$ se dicen ortogonales si $\langle u, v \rangle = 0$.

Teorema de Pitágoras: Si $u, v \in \mathbb{V}$ son ortogonales entonces $\|u + v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2$.



Def: $(\mathbb{V}, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un \mathbb{K} -EV (con $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ o \mathbb{C}) con p.i.. Se dice que $\{v_1, \dots, v_r\} \subset \mathbb{V}$ es un conjunto ortogonal si $\langle v_i, v_j \rangle = 0, \forall i \neq j$. Si $\|v_i\| = 1, \forall i$ se dice que es un conjunto ortonormal.

La proyección ortogonal del vector v sobre el vector u es otro vector que notamos como $P_u(v)$, y se define:



$$P_u(v) = \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\|} \frac{u}{\|u\|} = \frac{\langle u, v \rangle}{\langle u, u \rangle} u$$

siempre es unitario

$\|P_u(v)\| = \sqrt{\frac{\langle u, v \rangle^2}{\langle u, u \rangle}}$

$$\|P_u(v)\| = 1$$

Proyección de
sobre u

Proceso de Ortogonalización de Gram Schmidt

Def: Una **base ortonormal (BON)** de un E.V. es una base $B = \{v_1, \dots, v_n\}$ que satisface:

$$\begin{aligned}\langle v_i, v_j \rangle &= 0, \quad \forall i \neq j \\ \langle v_i, v_i \rangle &= 1, \quad \forall i\end{aligned}$$

Obs: Si sólo se cumple que $\langle v_i, v_j \rangle = 0, \forall i \neq j$ se dice que es una **base ortogonal**.

Para transformar una base en una base ortonormal usamos el proceso de Gram-Schmidt:

$$\begin{aligned}k_1 &= v_1 \\ k_2 &= v_2 - \text{Proy}_{k_1}(v_2) \\ k_3 &= v_3 - \left[\text{Proy}_{k_1}(v_3) + \text{Proy}_{k_2}(v_3) \right] \\ &\vdots \\ k_n &= v_n - \sum_{i=1}^{n-1} \text{Proy}_{k_i}(v_n)\end{aligned}$$

Y así, $\tilde{B} = \{k_1, \dots, k_n\}$ pidiendo que $\|k_i\| = 1$ resulta una BON.
los k_i son ortogonales

Complemento Ortogonal

Sea \mathbb{V} un EV de dimensión $n < \infty$ y $S \subset \mathbb{V}$ un SEV de dimensión $m \leq n$.

El complemento ortogonal (S^\perp) es un SEV de dimensión $n - m$ que satisface:

$$u \times v = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = \text{cte. } k_3$$

$$S \cup S^\perp = \mathbb{V} \quad \wedge \quad S \cap S^\perp = \emptyset \quad \{ \circ \}$$



Ejemplo: Sea $S = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ subesp. de $\mathbb{R}^3 = \mathbb{V}$

¿Son ortogonales? $\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle = 1^2 + 1 \cdot 2 + 0 = 3 \neq 0$ no son ortos y $\dim \mathbb{R}^3 = 3$

Busco S^\perp tal que $\dim S^\perp = 3 - 2 = 1 \Rightarrow$ busco un vector w tal que $\langle w, u \rangle = 0$ y $\langle w, v \rangle = 0$

Por Gram-Schmidt: $k_3 = \underbrace{n_3}_{\text{??}} - P_{k_1}(n_3) - P_{k_2}(n_3)$ Busco: $\{k_1, k_2, k_3\}$

$$\text{elijo } n_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$n_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$k_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= k_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \left[\frac{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle}{\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \left[\frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \left(-\frac{1}{2} \right) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right] = \left(-\frac{1}{2}, \frac{1}{6}, \frac{1}{6} \right)$$

Distancia

Sea $\mathbb{V}-\mathbb{K}$, (\mathbb{R} o \mathbb{C}) EV con p.i. $\langle \cdot, \cdot \rangle$ se define la **distancia** $d : \mathbb{V} \times \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{K}$ como $d(u, v) = \|u - v\|$.

Propiedades:

- ① $d(u, v) \geq 0, \forall u, v \in \mathbb{V}$ ✓
- ② $d(u, v) = 0 \Leftrightarrow \underline{u = v}$
- ③ $d(u, v) = d(v, u), \forall u, v \in \mathbb{V}$
- ④ $\underline{d(u, v)} \leq d(u, w) + d(w, v), \forall u, v, w \in \mathbb{V}$

Observación: Existen distancias que no están asociadas a ninguna norma.

Matrices definidas positivas

Una matriz $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ se dice **definida positiva** si es simétrica y vale que:

$$\underline{x^T A x > 0}, \forall x \in \mathbb{R}^n - \{\vec{0}\}$$

$x^T A x$ define

un p.i.

Si vale que $x^T A x \geq 0$ se la llama **semi definida positiva**.

Ejemplo: $A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 9 \end{bmatrix}$ ¿ A es simétrica?
Es $A = A^T$ ($a_{ij} = a_{ji}, i \neq j$)

adias. principal
que quedan en su lugar

$$A^T = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 9 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} x^T A x &= (\underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}}_{1 \times 2}) \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = (2x_1 + 3x_2, 3x_1 + 9x_2) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = (2x_1 + 3x_2)^2 = 2^2 + 2 \cdot 2 \cdot 3 + 3^2 \\ (2x_1 + 3x_2)x_1 + (3x_1 + 9x_2)x_2 &= 2x_1^2 + 3x_1x_2 + 3x_1x_2 + 9x_2^2 = x_1^2 + x_2^2 + 2x_1(3x_2) + (3x_2)^2 \\ &= x_1^2 + (x_1 + 3x_2)^2 \geq 0 \text{ definida positiva} \quad \text{Predefinir } B = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 9 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Teorema: Sea \mathbb{V} un EV de dimensión finita, y B una base de \mathbb{V} , vale que es un p.i. si existe una matriz definida positiva tal que:

$$\langle x, y \rangle = \tilde{x}^T A \tilde{y}$$

donde \tilde{x}, \tilde{y} , son las representaciones de x, y en la base B .

Transformaciones

Sea $T : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W}$ una transformación, donde \mathbb{V}, \mathbb{W} son dos conjuntos arbitrarios. Se dice que T es:

- **Inyectiva:** si $\forall x, y \in \mathbb{V} : T(x) = T(y) \rightarrow x = y$
- **Suryectiva:** si $T(\mathbb{V}) = \mathbb{W}$
- **Biyectiva:** si es inyectiva y suryectiva.

Transformaciones Lineales

Sean \mathbb{V}, \mathbb{W} dos EV, $L : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W}$ es una transformación lineal si:

$$\rightarrow L(\alpha x + \beta y) = \alpha L(x) + \beta L(y) \quad \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K}, \forall x, y \in \mathbb{V} \quad (\text{E.C.L})$$

comb. lineal

- **Isomorfismo:** $L : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W}$ es lineal y biyectiva. $\Rightarrow \dim \mathbb{V} = \dim \mathbb{W}$
- **Endomorfismo:** si $L : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$ es lineal.
- **Automorfismo:** $L : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$ es lineal y biyectiva. Endo + Iso

Representaciones

Teorema: Sea \mathbb{V} y \mathbb{W} , dos espacios vectoriales de dimensión finita son un isomorfismo si $\dim(\mathbb{V}) = \dim(\mathbb{W})$.

Teorema: Sea \mathbb{V} un EV, $\dim(\mathbb{V}) = n < \infty$ tiene un isomorfismo con \mathbb{R}^n . Si consideramos la base $B = \{v_1, \dots, v_n\}$, todo $v \in \mathbb{V}$ puede escribirse como $v = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n$. Luego las coordenadas de v en la base B resulta:

↓ aplico L

$$\alpha = (\alpha_1, \dots, \alpha_n)^T \in \mathbb{R}^n$$

$$L(v) = L(\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n) =$$

$$= \alpha_1 L(v_1) + \dots + \alpha_n L(v_n) =$$

$$L: \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W}$$
$$B_{\mathbb{V}} \mapsto B_{\mathbb{W}}$$

Un T. Lineal

- 1) Gráficamente ①
- 2) Matricial.
- 3) Se definen viendo bases en bases

① Ej: $L(v) = cv$ $c = \text{cte}$ $c > 1$ dilatación
otras ej rotaciones $c < 0$ $c < 1$ contracción
 $c < 0$ inversión

Núcleo e Imagen de una transformación



Sea $L : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{W}$, se define:

- **Núcleo (o Kernel)** $Nu(L) = \{v \in \mathbb{V} : L(v) = 0_{\mathbb{W}}\}$,
- **Imagen** $Im(L) = L(\mathbb{V}) = \{w \in \mathbb{W} : \exists v \in \mathbb{V}, w = L(v)\}$

Teorema: Toda transformación lineal se puede representar de forma matricial.

- **Espacio Nulo de A:** es un subespacio de \mathbb{R}^n formado por todas las soluciones del sistema lineal homogéneo $Av = 0$, $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$.

$$N(A) = \{v \in \mathbb{R}^{n \times 1} : Av = 0\}$$

- **Espacio columna de A:** es el subespacio de \mathbb{R}^m generado por los n vectores columna de A :

$$EC(A) = \{\alpha_1(a_{11}, \dots, a_{m1})^T + \dots + \alpha_m(a_{1n}, \dots, a_{mn})^T, \alpha_i \in \mathbb{R}\}$$

- **Espacio fila de A:** es el subespacio de \mathbb{R}^n generado por los m vectores fila de A :

$$EF(A) = \{\alpha_1(a_{11}, \dots, a_{1n}) + \dots + \alpha_m(a_{m1}, \dots, a_{mn}), \alpha_i \in \mathbb{R}\}$$

Veamos un ejemplo...

Sea $L: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ $\underset{\text{endomorfismo}}{L\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right)} = \begin{pmatrix} x+y \\ x-y \end{pmatrix}$

1) Probar que L es una transf. Lineal **TARGA** ($E(L)$)

2) $\forall n \in \mathbb{R}^2 \quad n = x e_1 + y e_2 = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \Rightarrow L(n) = \begin{pmatrix} x \\ x \\ y \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$

Es decir $L(n)$ es comb. lineal
de $L(e_1)$ y $L(e_2)$

$\therefore \text{Im}(L) = \mathbb{R}^2$ (suryectiva) $\Rightarrow \dim \text{Im}(L) = 2$

$Nu(L) = \{n \in \mathbb{R}^2 : L(n) = 0_{\mathbb{R}^2}\} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} x+y \\ x-y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$

$\therefore L$ es nula $\dim(Nu(L)) = 0$ $x=y=0$

$\therefore L$ resulta un automorfismo

$$\dim \text{Im}(L) = \dim \text{Im}(L) + \dim Nu(L)$$

Seguimos con el ejemplo...

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \quad Ax = A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+y \\ x-y \end{pmatrix}$$

Esp. Nulo $N(A) = \{v \in \mathbb{R}^2 : Av = 0\} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ \vdots & \vdots & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{F_2 - F_1} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ \text{Reducción por filas} & \text{Gauss-Jordan} & \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} x+y=0 \rightarrow x=0 \\ -2y=0 \rightarrow y=0 \end{array}$$

Esp. columna de A

$$EC(A) = \text{gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} \quad \dim EC = 2$$

Esp. fila de (A)

$$EF(A) = \text{gen} \left\{ (1 \ 1), (1 \ -1) \right\} = \text{gen} \left\{ (1 \ 1) \oplus \dots \right\} \quad \dim EF = 2$$

$$\dim N_A^0(A) + \dim E_2(A) = \dim \mathbb{R}^2$$

Conclusiones ...

Teorema: Sea $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\dim(EC(A)) = \dim(EF(A)) = r(A)$. Donde $r(A)$ se denomina **rango de la matriz**.

Definición: Se denomina **nulidad** de una matriz A a la dimensión de su espacio nulo $N(A)$, $n(A) = \dim(N(A))$, siendo $N(A) = \{v \in \mathbb{R}^n, Av = 0\}$

Teorema de Rango-Nulidad: Para toda matriz $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ se verifica:

$$r(A) + n(A) = n$$