



# Desplegado de modelos. Predicción en lotes

---

Aprendizaje de Máquina II - CEIA - FIUBA

Dr. Ing. Facundo Adrián Lucianna

Dr. Ing. Álvaro Gabriel Pizá

# Repaso de la clase anterior

# Oquestadores y sincronizadores



Hay dos características clave de los flujos de trabajo de ML que influyen en su gestión de recursos: **repetitividad** y **dependencias**.

El proceso de ML son procesos repetitivos. Por ejemplo,

- Se puede entrenar un modelo cada semana
- Generar un nuevo lote de predicciones cada cuatro horas.

Estos procesos se pueden programar y orquestar para que se ejecuten de forma rentable utilizando los recursos disponibles.

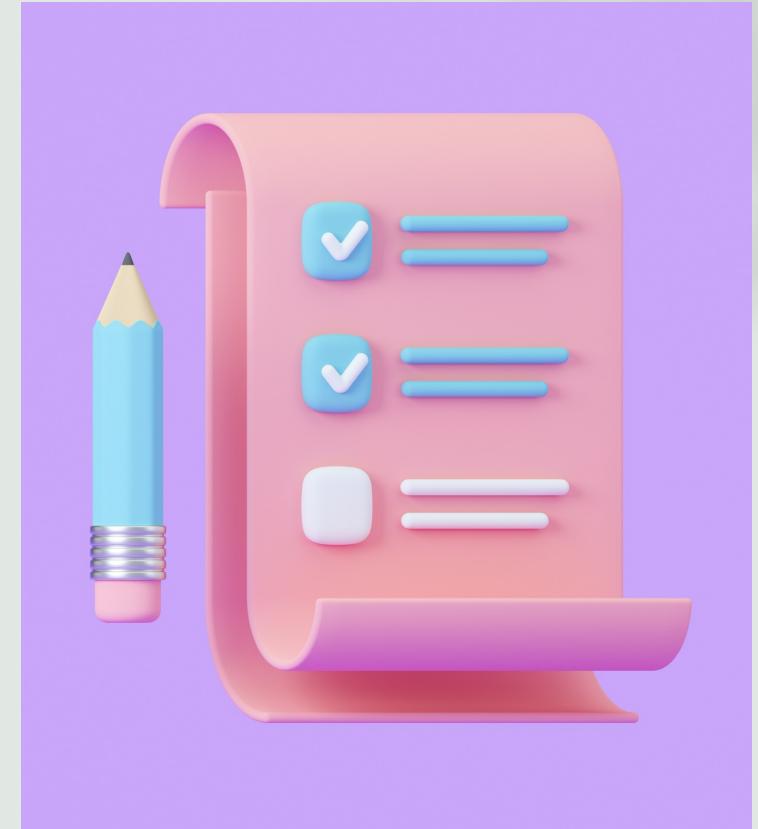
# Oquestadores y sincronizadores

## Sincronizadores

Toman el DAG de un flujo de trabajo y programa cada paso. Inclusive puede programar el inicio de un trabajo en función de un activador basado en eventos, por ejemplo, iniciar un trabajo cada vez que ocurra un evento X.

También permiten especificar acciones si un trabajo falla o termina con éxito, teniendo ajustes finos como re-intentar varias N veces antes de dar por vencido.

Una tarea que también realizan es optimizar la utilización de recursos, ya que tienen información sobre los recursos disponibles, los trabajos a ejecutar y los recursos necesarios para ejecutar cada trabajo.



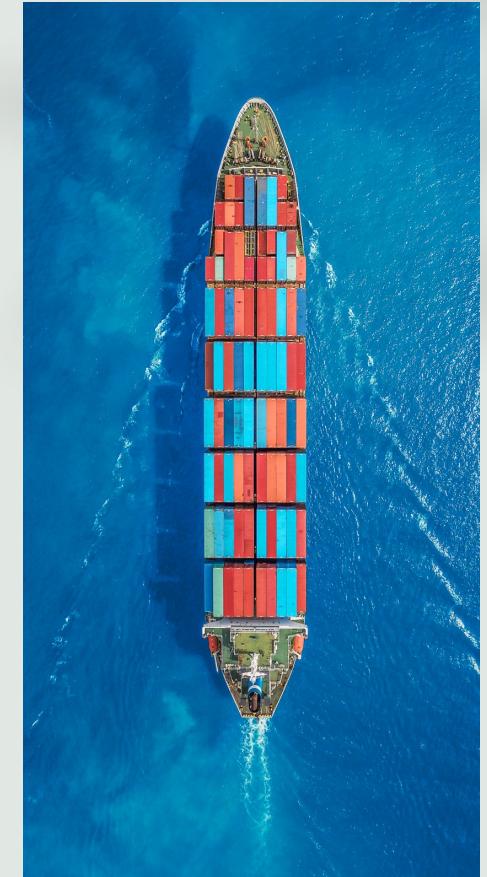
# Oquestadores y sincronizadores

## Oquestadores

Si los sincronizadores se encargan del cuándo, los orquestadores se encargan del dónde.

Los orquestadores se ocupan de abstracciones de infraestructura como máquinas, instancias, clústeres, agrupaciones de nivel de servicio, replicación, etc. Si el orquestador nota que hay más trabajos que la cantidad de instancias disponibles, puede aumentar la cantidad de instancias.

Sincronizadores se usan para trabajos periódicos, mientras que los orquestradores se usan para servicio que tienen un servidor corriendo durante largo tiempo y que responde a solicitudes.

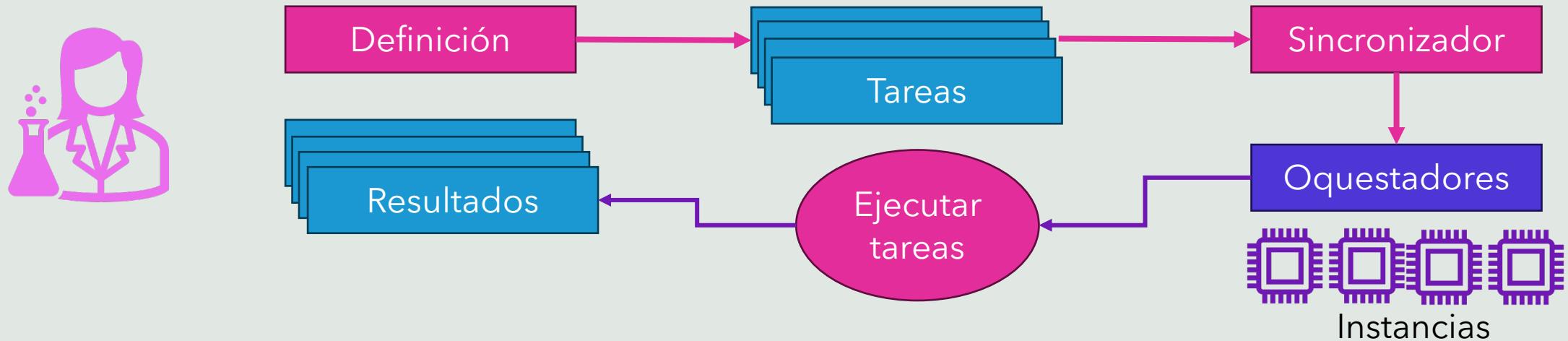


# Gestión de flujo de trabajo

En su forma más simple, las herramientas de gestión de flujos de trabajo gestionan los flujos de trabajo 😊

Casi todas las herramientas de gestión del flujo de trabajo vienen con **sincronizadores**, por lo que se consideran **sincronizadores** que, en lugar de centrarse en trabajos individuales, se centran en el flujo de trabajo en su conjunto.

Una vez que se define un flujo de trabajo, el **sincronizadores** subyacente generalmente trabaja con un **oquestadores** para asignar recursos para ejecutar el flujo de trabajo.



# Apache Airflow

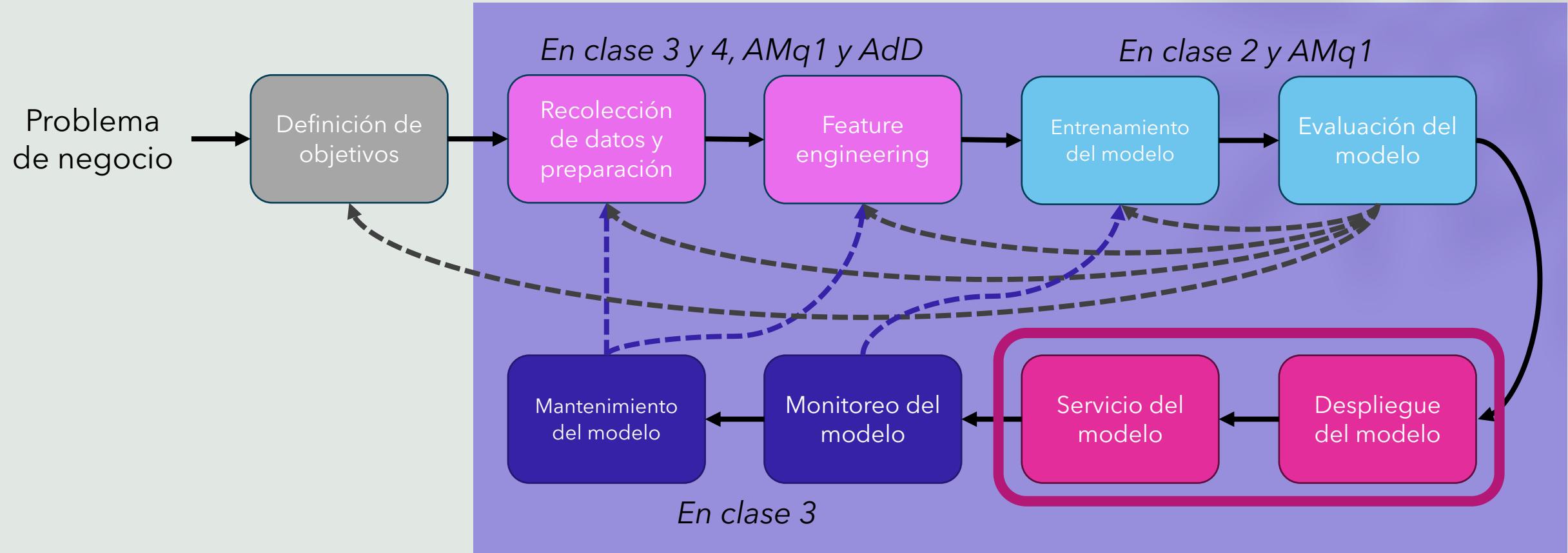
Airflow es una plataforma open-source que nos permite programar nuestros propios pipelines, definir un periodo de ejecución y monitorearlos.

Dentro de los beneficios de utilizar Airflow podemos mencionar:

- Para programar los pipelines se utiliza Python.
- Es muy escalable, podemos ejecutar tantas tareas como queramos (lo que permita nuestro poder de cómputo).
- Brinda una interfaz de usuario muy amigable.
- Se pueden incorporar plug-ins creados por el usuario de manera muy sencilla.

# Despliegue de modelos

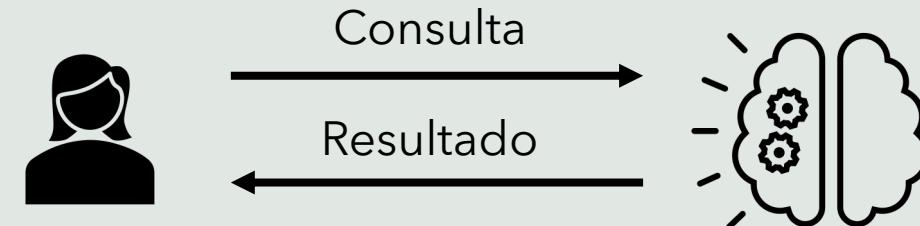
# Ciclo de vida de un proyecto de Aprendizaje Automático



# Despliegue de modelos

Una vez que armamos nuestros modelos, estructuramos..., está listo para ser desplegado.

Desplegar un modelo significa dejarlo disponible para que acepte consultas de los usuarios en producción.



Una vez que el sistema de producción acepta la consulta, esta última se transforma en un vector de características. El vector de características se envía luego al modelo como entrada para que prediga una salida. El resultado luego se devuelve al usuario.

# Despliegue de modelos

Un modelo puede ser implementado siguiendo varios patrones:

- Estáticamente, como parte de un paquete de software instalable.
- Dinámicamente en el dispositivo del usuario.
- Dinámicamente en un servidor.
- Mediante transmisión de modelo

# Despliegue de modelos

## Estáticamente

El despliegue de un modelo de aprendizaje automático es muy similar al despliegue de software tradicional. El modelo se empaqueta como un recurso disponible en tiempo de ejecución.

# Despliegue de modelos

## Dinámicamente en el dispositivo del usuario

Similar al anterior, pero ahora el modelo no es parte del binario de ejecución. Permite más fácil hacer mejoras o cambios de modelos, sin cambiar toda la aplicación. Se puede hacer asignación dinámica de un modelo en particular, dado recursos del dispositivo.

Este despliegue se puede hacer en varias formas:

- **Despliegue de parámetros del modelo:** El archivo del modelo solo contiene los parámetros aprendidos, mientras que el dispositivo tiene instalado el runtime.
- **Despliegue de objetos serializados:** El modelo se envía serializado junto a sus dependencias, para que una vez de-serializado, se puede usar sin dependencias.
- **Desplegando en el browser:** Es posible desplegar un modelo usando el runtime de Javascript del browser.

# Despliegue de modelos

## Dinámicamente en servidor

Dada las complicaciones de desplegar en el dispositivo del usuario, la forma más frecuente es el despliegue en el servidor, y hay dos formas básicas que podemos hacer esto:

- **Despliegue on-line:** El cliente envía una solicitud al servidor y luego espera una respuesta. La forma más básica de esto es mediante una REST API.
- **Despliegue para funcionar en lote:** La predicción por lotes ocurre cuando las predicciones se generan periódicamente o cuando se activan. En estos casos el modelo no tiene que estar activo todo el tiempo.

# Despliegue de modelos

## Transmisión de modelo

Este es un patrón de implementación que puede considerarse como inverso al de REST API.

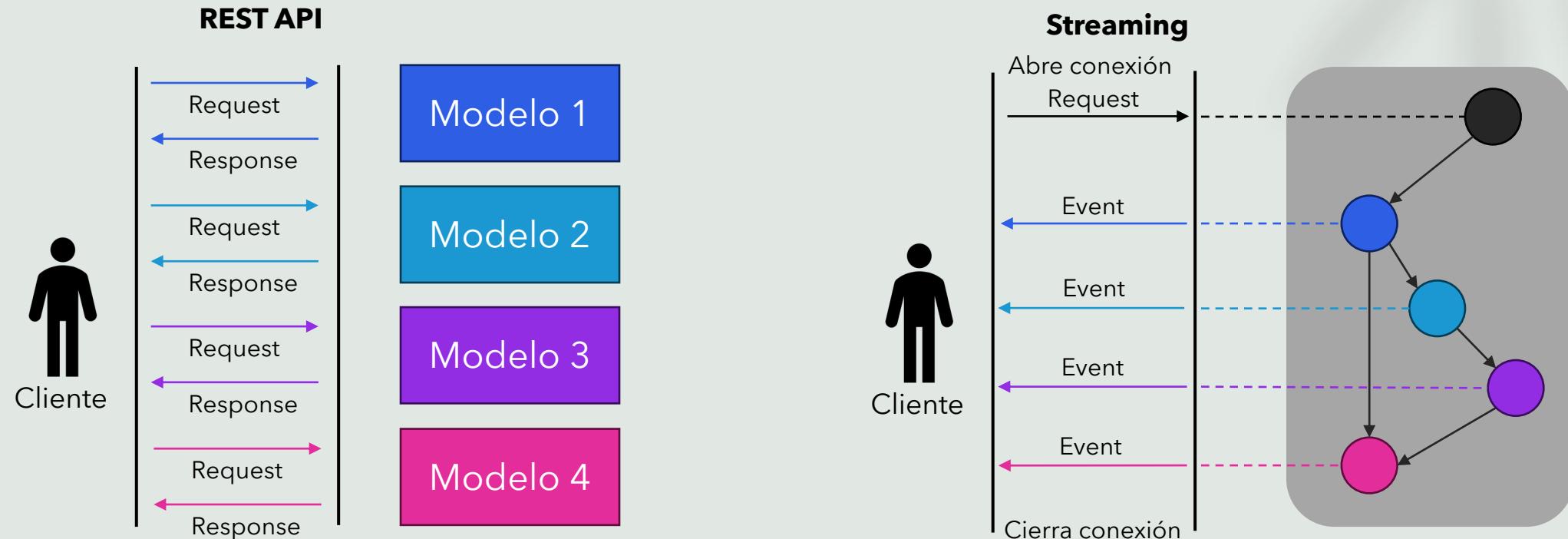
En REST API, el cliente envía una solicitud al servidor y luego espera una respuesta. En sistemas complejos, puede haber muchos modelos aplicados al mismo conjunto de datos de entrada o un modelo puede recibir una predicción de otro modelo.

El modelado de transmisión funciona de manera diferente. En lugar de tener una REST API por modelo, todos los modelos, así como el código necesario para ejecutarlos, están registrados dentro de un motor de procesamiento de transmisiones. Ejemplos son Apache Storm, Apache Spark y Apache Flink.

# Despliegue de modelos

## Transmisión de modelo

Los datos de entrada fluyen como una corriente infinita de elementos de datos enviados por el cliente. Siguiendo una topología predefinida, cada elemento de datos en la corriente experimenta una transformación en los nodos de la topología. Transformado, el flujo continúa hacia otros nodos.



# Estrategias de despliegue

# Estrategia de despliegue

Supongamos que tenemos no solo el modelo, sino, además, la forma de despliegue, pero ahora nos falta ver la estrategia de despliegue. Tenemos al menos estas técnicas:

- **Despliegue único**
- **Despliegue silencioso**
- **A/B testing**
- **Canary Release**
- **Bandidos**

# Estrategia de despliegue

## Despliegue único

Esta es la forma más fácil de implementar, la más usada, pero quizás la peor.

Una vez que hay un nuevo modelo, se reemplaza el anterior con el nuevo, y todo el pipeline asociado.

Es la peor, dado que, si el modelo tiene bugs, o no rinde como debería, se envió en producción algo que nos va a dar un gran dolor de cabeza depurar.

En general, la primera vez que se despliega el primer modelo, se hace así, aunque es recomendable, tal como vimos en *las 4 fases del desarrollo de modelos (clase 2)*, tener previamente una heurística con que comparar y hacer un despliegue en los formatos que veremos a continuación.

# Estrategia de despliegue

## **Despliegue silencioso**

Esta versión despliega la nueva versión del modelo, manteniendo el antiguo modelo. Ambas versiones se ejecutan en paralelo. Sin embargo, el usuario no estará expuesto a la nueva versión hasta que se complete el cambio. Las predicciones realizadas por la nueva versión solo se registran. Después de algún tiempo, se analizan para detectar posibles errores.

El despliegue silencioso tiene la ventaja de proporcionar suficiente tiempo para asegurarse de que el nuevo modelo funcione según lo esperado, sin afectar negativamente a ningún usuario.

El inconveniente es la necesidad de ejecutar el doble de modelos, lo que consume más recursos.

# Estrategia de despliegue

## A/B Testing

La prueba A/B es una forma de comparar dos variantes del modelo, y determinando cuál de las dos variantes es más efectiva.

La prueba A/B funciona de la siguiente manera:

1. Se despliega el modelo candidato junto al modelo existente.
2. Un porcentaje del tráfico se dirige al nuevo modelo; el resto se dirige al modelo existente. Es común que ambas variantes sirvan tráfico de predicciones al mismo tiempo.
3. Se monitorea y analiza las predicciones y los comentarios de los usuarios, si los hay, de ambos modelos para determinar si la diferencia en el rendimiento de los dos modelos es *estadísticamente significativa*.

Para que esto funcione debemos tomar ciertos recaudos. Como lograr que el tráfico sea realmente aleatorio y representativo.

Libro específico de esto: [Kohavi et al - Trustworthy Online Controlled Experiments: A Practical Guide to A/B Testing](#)

# Estrategia de despliegue

## Canary Release

Es una técnica para reducir el riesgo de introducir un nuevo modelo en producción al implementar el cambio gradualmente en un pequeño subconjunto de usuarios antes de implementarlo en toda la infraestructura y hacerlo disponible para todos. La forma que se hace es:

1. Se despliega el modelo candidato junto al modelo existente. El modelo candidato se llama *canary*.
2. Una porción del tráfico se dirige al modelo candidato.
3. Si su rendimiento es satisfactorio, aumenta el tráfico hacia el modelo candidato. Si no, aborta el *canary* y dirige todo el tráfico de vuelta al modelo existente.
4. Se detiene el proceso cuando el *canary* haya servido todo el o cuando se aborta.

*Canary release* puede ser utilizado para implementar A/B testing debido a las similitudes en sus configuraciones. Sin embargo, se puede realizarlo sin aplicar A/B testing. Por ejemplo, no es necesario aleatorizar el tráfico para dirigirlo a cada modelo.

# Estrategia de despliegue

## Bandidos

Los algoritmos de bandidos son herramientas que se utilizan para la toma de decisiones secuenciales bajo incertidumbre. Tienen su origen en el ámbito de los juegos de azar, como las máquinas tragamonedas de un casino. La idea principal es equilibrar la exploración de nuevas opciones con la explotación de opciones conocidas, con el objetivo de maximizar una recompensa acumulada a lo largo del tiempo.

Cuando se tiene múltiples modelos para evaluar, cada modelo puede considerarse una máquina tragamonedas cuya precisión de la predicción no se conoce. Aplicar estos algoritmos, permiten determinar cómo dirigir el tráfico a cada modelo para la predicción y así determinar el mejor modelo mientras se maximiza la precisión de la predicción.

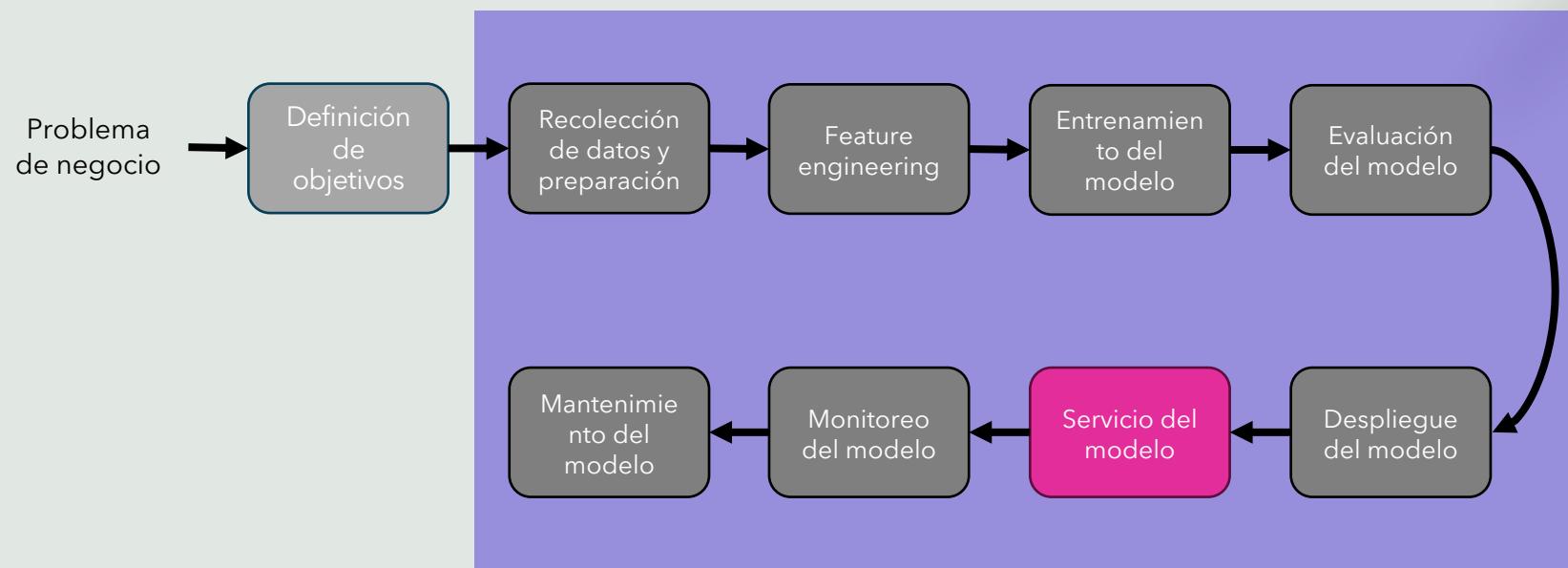
Un punto importante es que, para aplicar estos algoritmos, antes de dirigir una solicitud a un modelo, se necesita calcular el rendimiento actual de todos los modelos. Esto requiere tres cosas:

- Solo aplicable a modelos on-line.
- Preferiblemente la retroalimentación debe ser rápida.
- Un mecanismo para tomar las retroalimentaciones.

# Sirviendo modelos

# Sirviendo modelos

Ya está, tenemos pipeline, tenemos modelo definido, desarrollado y desplegado, ahora queremos llevarlo a producción, para ello creamos el servicio del modelo, que la forma que tendrá dependerá de cómo desplegamos el modelo (*REST API, predicción en lote, en dispositivo de usuario, etc.*).



# Propiedades del entorno de ejecución de un modelo

# Propiedades del entorno de ejecución de un modelo

El entorno de ejecución del servicio del modelo es el ambiente en el que el modelo se aplica a los datos de entrada. Las propiedades del entorno de ejecución están dictadas por el patrón de implementación del modelo. Un entorno de ejecución efectivo tiene varias propiedades interesantes de mencionar:

- **Seguridad y Corrección:** Un punto importante cuando servimos el modelo, es que debemos implementar autenticaciones que nos permitan identificar al usuario. Cosas para verificar son:
  - Si el usuario específico tiene acceso autorizado al modelo.
  - Si los nombres y valores de los parámetros que se pasan corresponden a las especificaciones (Típico punto de ataque).
  - Si esos parámetros y sus valores están actualmente disponibles para el usuario.

# Propiedades del entorno de ejecución de un modelo

El entorno de ejecución del servicio del modelo es el ambiente en el que el modelo se aplica a los datos de entrada. Las propiedades del entorno de ejecución están dictadas por el patrón de implementación del modelo. Un entorno de ejecución efectivo tiene varias propiedades interesantes de mencionar:

- **Facilidad de Implementación:** El entorno de ejecución debe permitir que el modelo se actualice con un esfuerzo mínimo y, idealmente, sin afectar toda la aplicación.

*Por ejemplo, si el modelo se desplegó como un contenedor, entonces los contenedores que ejecuten la versión anterior del modelo deben ser reemplazables deteniendo gradualmente las instancias en ejecución y comenzando nuevas instancias desde una nueva imagen. El mismo principio se aplica a los contenedores orquestados.*

# Propiedades del entorno de ejecución de un modelo

El entorno de ejecución del servicio del modelo es el ambiente en el que el modelo se aplica a los datos de entrada. Las propiedades del entorno de ejecución están dictadas por el patrón de implementación del modelo. Un entorno de ejecución efectivo tiene varias propiedades interesantes de mencionar:

- **Garantía de validez del modelo:** Un entorno de ejecución efectivo se asegurará automáticamente de que el modelo que ejecuta sea válido. Además, se asegura de que el modelo, el pipeline y otros componentes estén sincronizados. Debe validarse en cada inicio del servicio web o de la aplicación de transmisión, y periódicamente durante la ejecución.

*El modelo no debe servirse en producción si nos encontramos con:*

- *Si el testeo de punta a punta del flujo de trabajo falla*
- *Si los valores de métricas de evaluación, calculado con un conjunto de pruebas de confianza, no está dentro del rango aceptable.*

# Propiedades del entorno de ejecución de un modelo

El entorno de ejecución del servicio del modelo es el ambiente en el que el modelo se aplica a los datos de entrada. Las propiedades del entorno de ejecución están dictadas por el patrón de implementación del modelo. Un entorno de ejecución efectivo tiene varias propiedades interesantes de mencionar:

- **Facilidad de recuperación:** Un entorno de ejecución efectivo permite una fácil recuperación de errores al retroceder a versiones anteriores.

La recuperación de un despliegue fallido debe realizarse de la misma manera y con la misma facilidad que el despliegue de un modelo actualizado. La única diferencia es que, en lugar del nuevo modelo, se desplegará la versión previa que funcionaba.

# Propiedades del entorno de ejecución de un modelo

El entorno de ejecución del servicio del modelo es el ambiente en el que el modelo se aplica a los datos de entrada. Las propiedades del entorno de ejecución están dictadas por el patrón de implementación del modelo. Un entorno de ejecución efectivo tiene varias propiedades interesantes de mencionar:

- **Evitar diferencias de código en entrenamiento y servicio:** Se recomienda evitar el uso de dos bases de código diferentes, una para entrenar el modelo y otra para puntuar en producción. Ya vimos esto cuando hablamos del cálculo de features.

Esto es más difícil de hacer que de decirlo, pero arrancar desde el comienzo con esto. Por eso en la clase 1 empezamos con buenas prácticas de programación como mínimo para facilitar esto.

# Propiedades del entorno de ejecución de un modelo

El entorno de ejecución del servicio del modelo es el ambiente en el que el modelo se aplica a los datos de entrada. Las propiedades del entorno de ejecución están dictadas por el patrón de implementación del modelo. Un entorno de ejecución efectivo tiene varias propiedades interesantes de mencionar:

- **Evitar bucles de retroalimentación ocultos:** Un modelo puede afectar indirectamente los datos utilizados para entrenar otro modelo.

Si un modelo de detección de SPAM, además incorporamos en la aplicación la posibilidad al usuario de hacer lo mismo. Esto lo queremos para mejorar el modelo, pero tenemos el riesgo de crear un bucle de retroalimentación oculto que nos afecte.

Esto es porque el usuario va a marcar mensajes de SPAM cuando los ve, sin embargo, solo los ve cuando el modelo lo clasificó como NO SPAM. Además, es difícil que el usuario baje a la sección de SPAM a ver si no son SPAM. Por lo tanto, el efecto es fuertemente afectado por el modelo, lo que incorpora sesgo en los datos.

La forma en que se evita esto, es cada tanto pasar un pequeño porcentaje de mails directo al usuario sin que lo vea el modelo.

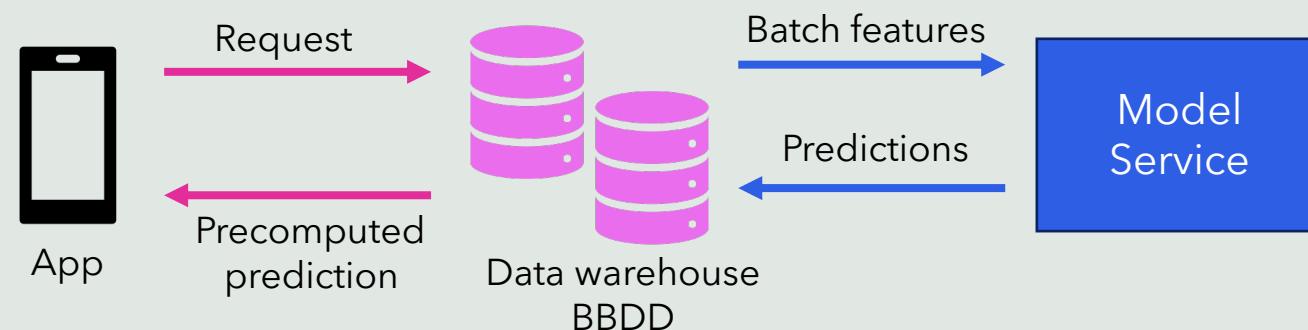
# Predictión en lotes

# Predicción en lotes

Un modelo generalmente se sirve en modo por lotes cuando se aplica a **grandes cantidades de datos de entrada**. Las predicciones se almacenan en algún lugar, como en tablas SQL o en una base de datos en memoria, y se recuperan según sea necesario.

Un ejemplo podría ser cuando el modelo se utiliza para procesar exhaustivamente los datos de todos los usuarios de un producto o servicio. O cuando se aplica sistemáticamente a todos los eventos entrantes, como tweets o comentarios en publicaciones en línea.

En este modo el modelo generalmente acepta entre cien y mil entradas a la vez, y se puede escalar horizontalmente para lograr más predicciones.



# Predicción en lotes

	<b>Predicción en lote</b>	<b>Predicción on-line</b>
<i>Frecuencia</i>	Periódicamente	Tan pronto como se requiera
<i>Útil para...</i>	Procesar datos acumulados que no se necesitan inmediatamente	Cuando las predicciones se necesitan tan pronto como sea
<i>Optimizado para...</i>	Alto rendimiento y recursos	Baja latencia

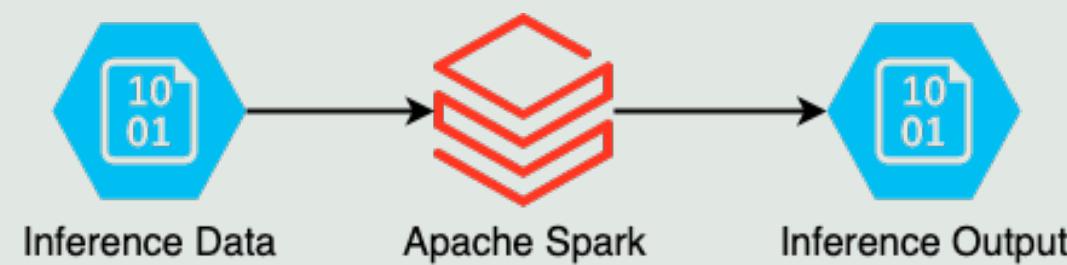
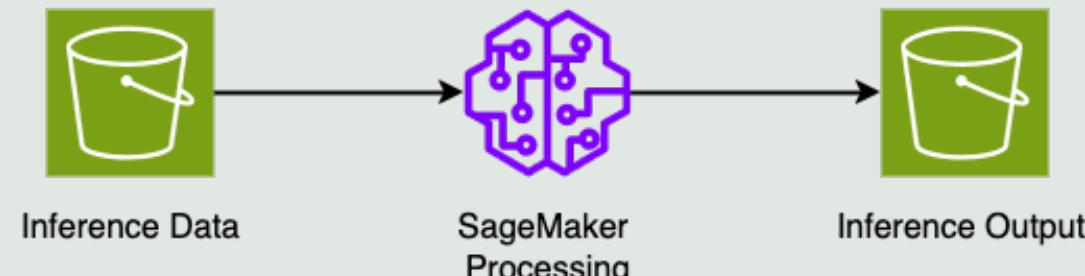
# Predicción en lotes

Algunos casos de uso a mencionar son:

- Generar la lista de recomendaciones semanales de nuevas canciones para todos los usuarios de un servicio de transmisión de música.
- Clasificar el flujo de comentarios entrantes a artículos de noticias en línea y publicaciones de blogs como SPAM o NO SPAM.
- Extraer entidades nombradas de documentos indexados por un motor de búsqueda.

# Predictión en lotes

Ejemplos,



# Predictión en lotes

Ejemplos,

