



MashUp

Software Engineering Group

info@mashup-unipd.it

Informazioni Documento

Nome documento	<i>Piano di Qualifica</i>
Versione	<i>v2.0.0</i>
Data redazione	2014-12-23
Redattori	Ceccon Lorenzo Faccin Nicola
Verificatori	Cusinato Giacomo
Approvazione	Santacatterina Luca
Lista distribuzione	<i>MashUp</i> <i>Prof. Tullio Vardanega</i> <i>Prof. Riccardo Cardin</i> <i>Dott. David Santucci - Zing Srl</i>
Uso	Esterno

Sommario

Documento che descrive le attività di verifica e validazione adottate dal gruppo
MashUp per il progetto BDSMApp.

Diario Revisioni

Modifica	Autore & Ruolo	Data	Versione
<i>Approvazione documento</i>	Santacatterina Luca <i>Responsabile di progetto</i>	2015-03-30	v2.0.0
<i>Verifica documento</i>	Cusinato Giacomo <i>Verificatore</i>	2015-03-30	v1.2.0
<i>Correzione documento</i>	Roetta Marco <i>Verificatore</i>	2015-03-26	v1.1.1
<i>Verifica documento</i>	Cusinato Giacomo <i>Verificatore</i>	2015-03-25	v1.1.0
<i>Incremento sezione Dettaglio verifiche tramite analisi</i>	Roetta Marco <i>Verificatore</i>	2015-03-23	v1.0.11
<i>Incremento sezione Resoconto attività di verifica</i>	Ceccon Lorenzo <i>Verificatore</i>	2015-03-19	v1.0.10
<i>Terminata verifica Pianificazione dei test</i>	Cusinato Giacomo <i>Verificatore</i>	2015-03-18	v1.0.9
<i>Iniziata verifica Pianificazione dei test</i>	Cusinato Giacomo <i>Verificatore</i>	2015-03-11	v1.0.8
<i>Terminata stesura Pianificazione dei test</i>	Roetta Marco <i>Verificatore</i>	2015-03-10	v1.0.7
<i>Iniziata stesura Pianificazione dei test</i>	Ceccon Lorenzo <i>Verificatore</i>	2015-02-26	v1.0.6
<i>Incremento sezione Misure e metriche</i>	Roetta Marco <i>Verificatore</i>	2015-02-23	v1.0.5
<i>Rimozione sezione Tecniche</i>	Ceccon Lorenzo <i>Verificatore</i>	2015-02-23	v1.0.4
<i>Modifica sezione Procedure di controllo di qualità di processo</i>	Ceccon Lorenzo <i>Verificatore</i>	2015-02-20	v1.0.3
<i>Aggiunta sezione Definizione degli obiettivi di qualità</i>	Ceccon Lorenzo <i>Verificatore</i>	2015-02-20	v1.0.2
<i>Apportate modifiche alla struttura del documento a seguito della Revisione dei Requisiti</i>	Roetta Marco <i>Verificatore</i>	2015-02-19	v1.0.1
<i>Approvazione documento</i>	Tesser Paolo <i>Responsabile di progetto</i>	2015-01-20	v1.0.0
<i>Verifica documento</i>	Santacatterina Luca <i>Verificatore</i>	2015-01-19	v0.2.0
<i>Correzione documento</i>	Faccin Nicola <i>Verificatore</i>	2015-01-18	v0.1.1
<i>Verifica documento</i>	Santacatterina Luca <i>Verificatore</i>	2015-01-16	v0.1.0
<i>Iniziata stesura capitolo Resoconto delle attività di verifica</i>	Ceccon Lorenzo <i>Verificatore</i>	2015-01-13	v0.0.8
<i>Terminata stesura capitolo Visione generale della strategia di verifica</i>	Faccin Nicola <i>Verificatore</i>	2015-01-12	v0.0.7
<i>Iniziata stesura capitolo Visione generale della strategia di verifica</i>	Ceccon Lorenzo <i>Verificatore</i>	2014-12-31	v0.0.6
<i>Terminata stesura appendici</i>	Faccin Nicola <i>Verificatore</i>	2014-12-30	v0.0.5

<i>Iniziata stesura appendici</i>	Ceccon Lorenzo <i>Verificatore</i>	2014-12-23	v0.0.4
<i>Stesura capitolo Gestione amministrativa della revisione</i>	Faccin Nicola <i>Verificatore</i>	2014-12-23	v0.0.3
<i>Stesura capitolo Introduzione</i>	Ceccon Lorenzo <i>Verificatore</i>	2014-12-15	v0.0.2
<i>Generazione struttura del documento</i>	Ceccon Lorenzo <i>Verificatore</i>	2014-12-14	v0.0.1

Indice

1	Introduzione	1
1.1	Scopo del documento	1
1.2	Scopo del prodotto	1
1.3	Glossario	1
1.4	Riferimenti	1
1.4.1	Normativi	1
1.4.2	Informativi	1
2	Visione generale della strategia di verifica	2
2.1	Definizione degli obiettivi di qualità	2
2.1.1	Qualità di processo	2
2.1.2	Qualità di prodotto	2
2.2	Procedure di controllo di qualità di processo	2
2.3	Procedure di controllo di qualità di prodotto	2
2.4	Organizzazione	3
2.5	Pianificazione strategica e temporale	3
2.6	Responsabilità	3
2.7	Risorse necessarie	4
2.8	Misure e metriche	4
2.8.1	Metriche per i processi	4
2.8.2	Metriche per i documenti	5
2.8.3	Metriche per il software	5
3	Gestione amministrativa della revisione	8
3.1	Gestione delle anomalie e delle discrepanze	8
A	Modelli e standard di qualità	9
A.1	Standard ISO/IEC 9126	9
A.2	Standard ISO/IEC 15504	11
A.3	Ciclo PDCA	13
B	Pianificazione dei test	14
B.1	Descrizione test	14
B.2	Test di sistema	14
B.2.1	Descrizione dei test di sistema	14
B.3	Test di integrazione	16
B.3.1	Descrizione dei test di integrazione	16
B.3.2	Tracciamento componenti - test di integrazione	20
B.4	Test di validazione	22
B.4.1	TVF1	22
B.4.2	TVF1.1	22
B.4.3	TVF1.2	23
B.4.4	TVF1.3	23
B.4.5	TVF1.4	23
B.4.6	TVF1.8	24
B.4.7	TVF2	24
B.4.8	TVF2.4	24
B.4.9	TVF3	24
B.4.10	TVF3.1	25

B.4.11 TVF3.2	25
B.4.12 TVF3.3	25
B.4.13 TVF3.3.2	26
B.4.14 TVF3.3.3	26
B.4.15 TVF3.3.4	27
B.4.16 TVF3.3.7	27
B.4.17 TVF4	27
B.4.18 TVF4.1	28
B.4.19 TVF5	28
B.4.20 TVF5.1	28
B.4.21 TVF 5.1.3	29
B.4.22 TVF5.2	29
B.4.23 TVF5.3	29
B.4.24 TVF5.3.1	29
B.4.25 TVF5.4	30
B.4.26 TVF5.4.1	30
B.4.27 TVF5.5	31
B.4.28 TVF5.5.1	31
B.4.29 TVF5.6	32
B.4.30 TVF5.6.4	32
B.4.31 TVF6	33
B.4.32 TVF6.1	33
B.4.33 TVF6.2	33
B.4.34 TVF6.3	34
B.4.35 TVF7	34
B.4.36 TVF7.1	34
B.4.37 TVF7.1.1	35
B.4.38 TVF8	35
B.4.39 TVF8.1	35
B.4.40 TVF8.1.1	36
B.4.41 TVF8.2	36
B.4.42 TVF8.3	36
B.4.43 TVF8.4	37
B.4.44 TVF9	37
B.4.45 TVF9.1	37
B.4.46 TVF9.2	38
B.4.47 TVF9.3	38
B.4.48 TVF10	38
B.4.49 TVF10.1	39
B.4.50 TVF10.3	39
B.4.51 TVF11	39
B.4.52 TVF11.1	40
B.4.53 TVF11.2	40
B.4.54 TVF11.3	40
B.4.55 TVF12	40
B.4.56 TVQ1	40
B.4.57 TVQ3	41
B.4.58 TVV1	41
B.4.59 TVV1.1	41
B.4.60 TVV1.2	41

B.4.61 TVV2	41
B.4.62 TVV3	42
B.4.63 TVV4	42
B.4.64 TVV5	42
B.4.65 TVV6	42
B.4.66 TVV6.1	43
B.4.67 TVV6.2	43
B.4.68 TVV6.3	43
B.4.69 TVV7	43
B.4.70 TVV7.1	43
B.4.71 TVV7.2	44
B.4.72 TVV8	44
B.4.73 TVV8.1	44
B.4.74 TVV9	44
C Resoconto delle attività di verifica	45
C.1 Revisione dei Requisiti	45
C.2 Revisione di Progettazione	45
D Dettaglio delle verifiche tramite analisi	46
D.1 Ricerca ed implementazione degli strumenti	46
D.1.1 Processi	46
D.1.2 Documenti	46
D.2 Analisi dei requisiti	47
D.2.1 Processi	47
D.2.2 Documenti	47
D.3 Analisi di dettaglio	48
D.3.1 Processi	48
D.3.2 Documenti	48
D.4 Progettazione architettuale	49
D.4.1 Processi	49
D.4.2 Documenti	50
E Esito delle revisioni	51
E.1 Revisione dei Requisiti	51

Elenco delle tabelle

1	Tracciamento test di sistema - requisiti	16
2	Tabella test di integrazione	20
3	Tracciamento componenti - test di integrazione	22
4	Risultati indice Gulpease - Analisi dei requisiti	47
5	Risultati indice Gulpease - Analisi di dettaglio	49
6	Risultati indice Gulpease - Progettazione architetturale	50

Elenco delle figure

1	Schema del modello di qualità ISO/IEC 9126	9
2	Ciclo di miglioramento della qualità PDCA	13
3	Grafico task Ricerca ed implementazione degli strumenti	46
4	Grafico task Analisi dei requisiti	47
5	Grafico task Analisi di dettaglio	48
6	Grafico task Progettazione architetturale	49

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento ha lo scopo di definire la strategia e descrivere le modalità di verifica e validazione_G che il gruppo MashUp intende adottare per lo sviluppo del progetto, al fine di raggiungere gli obiettivi qualitativi prefissati. Per perseguire questi obiettivi è necessaria una costante attività di verifica in modo da permettere di rilevare e risolvere eventuali anomalie.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del prodotto è di creare una nuova infrastruttura che permetta di interrogare Big Data recuperati dai social network, quali: Facebook, Twitter, Instagram. L'applicazione sarà composta da due parti:

- consultazione e interrogazione con interfaccia web per utente;
- servizi web REST interrogabili.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità relativa al linguaggio usato nei documenti viene allegato il *Glossario v3.0.0*. Esso ha lo scopo di definire ed analizzare tutti i termini tecnici del progetto e di fugare eventuali ambiguità fornendo un'accurata descrizione. Tutte le occorrenze di tali termini nei documenti verranno contrassegnate con una "G" a pedice.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- **Norme di progetto:** *Norme di Progetto v3.0.0*;
- **Capitolato d'appalto C1:** *BDSMAApp: Big Data Social Monitoring App* <http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/C1.pdf>;
- **Standard ISO/IEC 9126:** http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_9126;
- **Standard ISO/IEC 15504:** http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_15504.

1.4.2 Informativi

- **Piano di progetto:** *Piano di Progetto v3.0.0*;
- **Qualità di prodotto:** <http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Dispense/P07a.pdf>;
- **Qualità di processo:** <http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Dispense/P07b.pdf>;
- **SWEBOK 2004:** *Chapter 11 - Software Quality* <http://www.computer.org/portal/web/swebok/html/ch11>;
- **Software Engineering - Ian Sommerville - 9th Edition(2010):** *Chapters 8, 24, 26.*

2 Visione generale della strategia di verifica

2.1 Definizione degli obiettivi di qualità

2.1.1 Qualità di processo

Per garantire la qualità di prodotto è necessario, prima di tutto, ottenere la qualità dei processi che lo compongono. Per ottenere la qualità di processo si è quindi deciso di fare riferimento allo standard ISO_G/IEC_G 15504, noto anche come SPICE_G che fornisce degli strumenti per valutare i processi, assegnando a ciascuno di essi un grado di maturità definito dal modello CMM che lo standard incorpora.

Per ottenere un miglioramento di questi processi, si farà affidamento al ciclo di Deming, noto anche come PDCA_G, che definisce un metodo di gestione iterativo per il controllo e il miglioramento continuo dei processi.

2.1.2 Qualità di prodotto

Per ottenere la qualità di prodotto è necessario fissare degli obiettivi qualitativi al fine di massimizzare l'efficacia. A tale scopo, lo standard ISO_G/IEC_G 9126 definisce un modello di qualità software e le metriche per il raggiungimento di tali obiettivi.

2.2 Procedure di controllo di qualità di processo

Per garantire la qualità di processo sarà applicato il principio del PDCA_G ad ognuno dei processi. In questo modo si potrà ottenere un miglioramento continuo dei processi e quindi, di conseguenza, il miglioramento del prodotto.

Per ottenere la qualità è necessario attuare le seguenti procedure di controllo:

- la pianificazione deve essere dettagliata;
- le risorse necessarie devono essere definite in modo chiaro;
- le attività pianificate devono essere monitorate.

Una descrizione più dettagliata di tali attività viene riportata nel *Piano di Progetto v3.0.0*.

Mediante l'analisi costante della qualità di prodotto si ottengono informazioni anche sulla qualità dei processi. Un prodotto di bassa qualità indica la presenza di qualche processo migliorabile.

2.3 Procedure di controllo di qualità di prodotto

Per garantire la qualità del prodotto software si fa affidamento a due modalità di controllo:

- **Software Quality Assurance (SQA):** è un insieme di attività che assicurano che il software sviluppato sia conforme alle specifiche di qualità standard o definite dal gruppo. L'SQA è un processo appartenente al ciclo di vita del software che controlla regolarmente e preventivamente il software sviluppato per assicurare il rispetto degli obbiettivi di qualità prefissati;
- **Verifica e Validazione_G (V&V):** sono due processi che controllano che il sistema software soddisfi le specifiche e che raggiunga appieno il suo scopo. Per verifica si intende il processo attuo a valutare che il software in una determinata fase di sviluppo soddisfi le condizioni imposte all'inizio di tale fase. Per

validazione_G si intende il processo attuo a valutare se al termine del processo di sviluppo questo soddisfa i requisiti specificati. In altre parole, la verifica garantisce che il software è stato creato correttamente, mentre la validazione assicura che si è creato il giusto prodotto.

2.4 Organizzazione

L'attività di verifica accompagnerà l'intero ciclo di vita del software e sarà effettuata su tutti i processi realizzati e sugli output prodotti da questi ultimi. La verifica sarà applicata solamente ai cambiamenti effettuati dall'ultima versione approvata del prodotto.

Il team ha scelto di adottare un modello di ciclo di vita di tipo incrementale suddiviso in diverse fasi e riportate dettagliatamente nel *Piano di Progetto v3.0.0*. Per ciascuna di queste fasi verranno utilizzate specifiche attività di verifica.

Il processo di verifica sarà così composto:

- **Ricerca e implementazione degli strumenti:** in questa fase l'attività di verifica consente di verificare che tutti gli script creati siano corretti e che l'output prodotto dagli stessi sia uguale alle aspettative;
- **Analisi dei requisiti e di dettaglio:** in questa fase si verificherà che ogni requisito abbia corrispondenza in un caso d'uso e si effettueranno dei test sulla documentazione prodotta per verificare che rispetti le *Norme di Progetto v3.0.0*;
- **Progettazione architetturale:** l'attività di verifica in questa fase consiste nell'analizzare che la soluzione generale ad alto livello soddisfa i requisiti richiesti oltre a verificare i processi utilizzati per ottenere questa soluzione;
- **Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti obbligatori, desiderabili e opzionali:** si eseguiranno attività di verifica sui processi di progettazione e codifica del codice prodotto dai programmatori facendo uso di tecniche di analisi statica e dinamica;
- **Validazione_G:** in quest'ultima fase verrà effettuato il collaudo del prodotto che garantirà il corretto funzionamento del prodotto realizzato.

2.5 Pianificazione strategica e temporale

L'attività di verifica necessaria, per il miglioramento della qualità dei processi e del prodotto, deve essere sistematica ed organizzata. Ciò permetterà l'individuazione e la correzione degli errori il prima possibile evitando la propagazione di questi ultimi in larga scala.

Ciascuna attività che riguarda la documentazione o la codifica dovrà essere preceduta da uno studio preliminare che ci permetta di rendere chiaro la struttura degli stessi. Questo studio preventivo ci consentirà di ottenere un maggiore livello di qualità e una minore possibilità di fallimento.

Per quanto riguarda le tempistiche, l'obiettivo primario è quello di rispettare le scadenze forniteci dal committente_G e riportate nel *Piano di Progetto v3.0.0*.

2.6 Responsabilità

Le responsabilità relative all'assegnazione degli incarichi appartengono al *Responsabile di Progetto*, mentre le responsabilità relative all'adeguamento dell'ambiente di

lavoro per lo svolgimento di tutti i compiti necessari alla realizzazione del progetto appartengono all'*Amministratore di Progetto*.

2.7 Risorse necessarie

Le risorse necessarie alla verifica della qualità dei processi e del prodotto sono:

- **Risorse umane:** il *Responsabile di Progetto* controlla la qualità dei processi interni, l'*Amministratore di Progetto* definisce le norme e i piani per le attività di verifica, il *Programmatore* esegue le prove di verifica e validazione_G del codice, il *Verificatore* esegue la verifica dei documenti e fornisce i risultati delle prove effettuate. Per una descrizione più dettagliata dei ruoli consultare il *Piano di Progetto v3.0.0*;
- **Risorse software:** sono necessari strumenti per il tracciamento dei requisiti, per la stesura dei documenti in $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$, per la creazione di diagrammi UML_G, per lo sviluppo del prodotto e per il supporto e la verifica del codice;
- **Risorse hardware:** sono necessari computer per scrivere documenti e creare il prodotto software finale. È richiesto un ambiente di lavoro stabile in cui poter lavorare al progetto.

2.8 Misure e metriche

Il processo di verifica, per essere utile ed informativo, deve essere quantificabile. Vanno quindi stabilite a priori delle metriche. Sulla base di queste, saranno basate le misure rilevate dal processo di verifica. Nel caso in cui vi fossero metriche approssimate ed incerte, esse miglioreranno in modo incrementale. Questo è permesso grazie al ciclo di vita adottato descritto nel *Piano di Progetto v3.0.0*. Vi possono essere due tipologie di range:

- **range di accettazione:** termini entro i quali il prodotto è accettato
- **range ottimale:** termini entro i quali il prodotto dovrebbe collocarsi, questi non sono vincolanti, ma caldamente consigliati, il mancato rispetto di tali limiti deve seguire una verifica approfondita.

2.8.1 Metriche per i processi

- **Schedule Variance:** questo indice di efficacia mette in relazione il lavoro pianificato con quello realmente svolto. Se il confronto è maggiore di zero, allora si è svolto più lavoro rispetto a quello pianificato, viceversa se negativo. L'utilizzo di periodi di slack aumenta la possibilità che la schedule variance assumi valori positivi.
 - **range di accettazione:** $\geq -$ (preventivo fase *5%);
 - **range ottimale:** ≥ 0 .
- **Budget Variance:** l'avanzamento dei processi verrà valutato anche tramite la budget variance. Questo indice di efficienza mette in relazione il preventivo pianificato con il consuntivo. Se tale indice è maggiore di zero, allora si è riusciti ad essere più efficienti di quello pianificato, viceversa se negativo.
 - **range di accettazione:** $\geq -$ (preventivo fase*10%);
 - **range ottimale:** ≥ 0 .

2.8.2 Metriche per i documenti

Indice Gulepease_G: questo indice, tarato specificatamente per la lingua italiana, ha anche il vantaggio di utilizzare la lunghezza delle parole in lettere e non delle sillabe, semplificandone il calcolo.

$$89 + \frac{300 * (\text{Numero delle frasi}) - 10 * (\text{Numero delle lettere})}{\text{Numero delle parole}}$$

100 indica la leggibilità più alta mentre 0 quella più bassa, sono presenti dei range così da poter quantificare meglio la complessità del documento in analisi:

- inferiori a 80 sono difficili da leggere per chi ha la licenza elementare;
- inferiori a 60 sono difficili da leggere per chi ha la licenza media;
- inferiori a 40 difficili da leggere per chi possiede un diploma superiore;
- **range di accettazione:** [50 - 100];
- **range ottimale:** [40 - 100].

È stato considerato che questo indice tuttavia non indica se il testo sia comprensibile o meno, infatti contenuto delle frasi potrebbe essere totalmente non comprensibile e/o stravolto, ma avere lo stesso un ottimo indice Gulepease. Visto lo scopo dei documenti e la loro natura di documenti formali, capiterà spesso che vengano impiegati termini tecnici che non si possono sostituire, interrompere la frase a favore di un indice più alto potrebbe spezzarne il ragionamento o, storpiarne il contenuto e usare frasi troppo dirette potrebbe risultare poco professionale ai fini del documento. Perciò, i documenti saranno valutati precedentemente da un essere umano per stabilire se e come il testo potrebbe essere semplificato. I limiti imposti da tale indice saranno sufficientemente rilassati per accettare frasi un po' più articolate.

2.8.3 Metriche per il software

- **Complessità Ciclomantica:** è utilizzata per misurare la complessità di un metodo, attraverso il grafo di controllo di flusso che misura direttamente il numero di cammini linearmente indipendenti. I nodi di questo grafo rappresentano gruppi indivisibili di istruzioni e gli archi connettono due nodi solamente se le istruzioni di un nodo possono essere eseguite immediatamente dopo le istruzioni dell'altro nodo.

In questo progetto si cercherà di rispettare la raccomandazione di *McCabe*, che sviluppò tale teoria, ossia quella di non superare una complessità di 10. Rispettando questo vincolo si aumentano le possibilità di riuso del codice, manutenibilità, coesione e correttezza di quest'ultimo. Il vincolo presentato sarà di tipo lasco, ossia potrà essere portato a valori maggiori nell'eventualità porti a notevoli benefici in termini di velocità di esecuzione.

- **range di accettazione:** <15;
- **range ottimale:** <10.

- **Numero di metodi:** metrica_G utilizzata per calcolare una media delle occorrenze dei metodi per package_G; valori alti potrebbero indicare la necessità di scomporlo.

- **range di accettazione:** [3 - 10];

- **range ottimale:** [3 - 8].
- **Numero di parametri:** $metrica_G$ utilizzata per calcolare il numero di parametri formali di un metodo. Un valore basso è indice di maggior manutenibilità e astrazione del codice.
 - **range di accettazione:** [0 - 8];
 - **range ottimale:** [0 - 4].
- **Linee di codice per linee di commento:** $metrica_G$ atta a migliorare la manutenibilità del codice attraverso il monitoraggio del rapporto tra questi valori.
 - **range di accettazione:** <0.35;
 - **range ottimale:** <0.20.
- **Numero di bug_G per linee di codice:** $metrica_G$ per la misura dei bug trovati per un certo quantitativo di linee di codice. Questa metrica è utile in quanto all'aumentare dell'ampiezza del codice si aumenta la probabilità di nascondere degli errori. Presupponendo che nessuno del gruppo avrà conoscenze sufficienti dello stack tecnologico che si andrà ad utilizzare si partirà con un valore di accettazione alto per poi cercare di ridurlo in modo incrementale. L'obiettivo fissato è quello di raggiungere valori compresi tra 0 e 20. Difficoltà particolari verranno gestite dal responsabile di progetto;
- **Numero di livelli di annidamento:** $metrica_G$ per misurare il livello di annidamento dei metodi. Un numero elevato comporta eccessiva complessità del codice e ne riduce il livello di astrazione.
 - **range di accettazione:** [1 - 6];
 - **range ottimale:** [1 - 4].
- **Grado di accoppiamento:** viene derivato da due singoli indici:
 - **Accoppiamento afferente:** questo indice viene calcolato dal numero di classi esterne al package_G che hanno dipendenze con classi interne. Se il numero è basso significa che il package fornirà poche funzionalità, se è molto alto avremo molte dipendenze da tracciare in caso di modifiche.
 - **Accoppiamento efferente:** questo indice calcolato dal numero di classi interne al package_G che hanno dipendenze con classi esterne ad esso. Un numero alto può significare una scarsa progettazione.
- **Grado di instabilità:** $metrica_G$ per la misura dell'instabilità delle componenti del sistema. Questa è molto legata all'indice di accoppiamento afferente e quello efferente, in quanto viene calcolato con questa formula:

$$I = \frac{C_e}{C_a + C_e}$$

dove C_e rappresenta l'accoppiamento efferente e C_a quello afferente.

- **range di accettazione:** [0 - 0.8];
- **range ottimale:** [0.3 - 0.7].

- **Chiamate innestate di metodi:** metrica_G per la misura delle chiamate innestate, un gran numero di metodi può portare alla saturazione dello stack, è dunque necessario prestare attenzione anche a questo aspetto.
 - **range di accettazione:** $[0 - 8]$;
 - **range ottimale:** $[0 - 5]$.
- **Copertura del codice:** metrica_G che misura la copertura dei test. Maggiore sarà questo valore più significativi saranno i test eseguiti. Questa metrica può essere raffinata tralasciando nell'analisi i metodi semplici che non richiedono test.
 - **range di accettazione:** $[80\% - 100\%]$;
 - **range ottimale:** $[90\% - 100\%]$.
- **Validazione_G W3C:** l'applicativo web deve superare correttamente i test di validazione_G offerti dal W3C. Qui si controlla il numero di avvisi o inesattezze per pagina che il test segnala.
 - **range di accettazione:** $[0 - 10]$;
 - **range ottimale:** $[0]$.

3 Gestione amministrativa della revisione

3.1 Gestione delle anomalie e delle discrepanze

La fase di verifica porta alla ricerca di eventuali difetti, i quali possono essere errori logici oppure anomalie presenti nel codice. Il *Verificatore* ha il compito di esaminare scrupolosamente il codice del prodotto e sottolineare le eventuali anomalie e problemi per essere risolti successivamente.

Per anomalia si intende una deviazione del prodotto dalla sue aspettative, quindi, causa un malfunzionamento del sistema. Si possono dividere in:

- **Computational Error:** differenza tra un valore calcolato, osservato o misurato e il suo valore teoricamente corretto;
- **Error:** azione umana che produce un risultato errato;
- **Defect:** imperfezione o carenza all'interno di un prodotto, il quale non soddisfa le sue esigenze o specifiche prefissate e necessità di essere sistemato;
- **Fault:** difetto all'interno del codice sorgente. Può essere inteso come la codifica di un errore umano nel codice sorgente;
- **Failure:** evento nel quale un sistema, o un suo componente, non esegue una funzione richiesta entro limiti specificati. Si verifica quando, sotto specifiche condizioni, viene rilevato un *Fault*.

La gestione di queste anomalie assume, quindi, un ruolo di primaria importanza all'interno del progetto e dovranno essere gestite in maniera più rapida possibile.

Per discrepanza invece, si intende una divergenza tra il prodotto sviluppato e quello atteso. La presenza di una discrepanza fa sì che il prodotto funzioni senza che si verifichino *Failure* ma, rende il prodotto realizzato errato rispetto alle attese. Una discrepanza sarà, quindi, trattata come un'anomalia di bassa priorità.

Ogni qualvolta il *Verificatore* incontrerà un'anomalia, dovrà seguire una procedura standard sia per quanto riguarda le anomalie che riguardano i documenti, sia quelle relative al software. Il *Verificatore* dovrà quindi aprire un ticket_G seguendo le regole riportate nel *Norme di Progetto v3.0.0*.

Il *Responsabile di Progetto* avrà il compito di approvare il ticket_G ; se approvato, il membro a cui è stato assegnato tale ticket dovrà impegnarsi per risolvere entro i termini stabiliti.

A Modelli e standard di qualità

A.1 Standard ISO/IEC 9126

Lo standard ISO_G/IEC_G 9126 è uno standard creato per delineare delle normative utili a descrivere un modello di qualità del software. Lo standard propone un approccio in cui viene posta attenzione al miglioramento dell'organizzazione e dei processi di una società di software, in modo da migliorare di conseguenza la qualità del prodotto software.

Lo standard ISO_G/IEC_G 9126 è suddiviso in quattro parti:

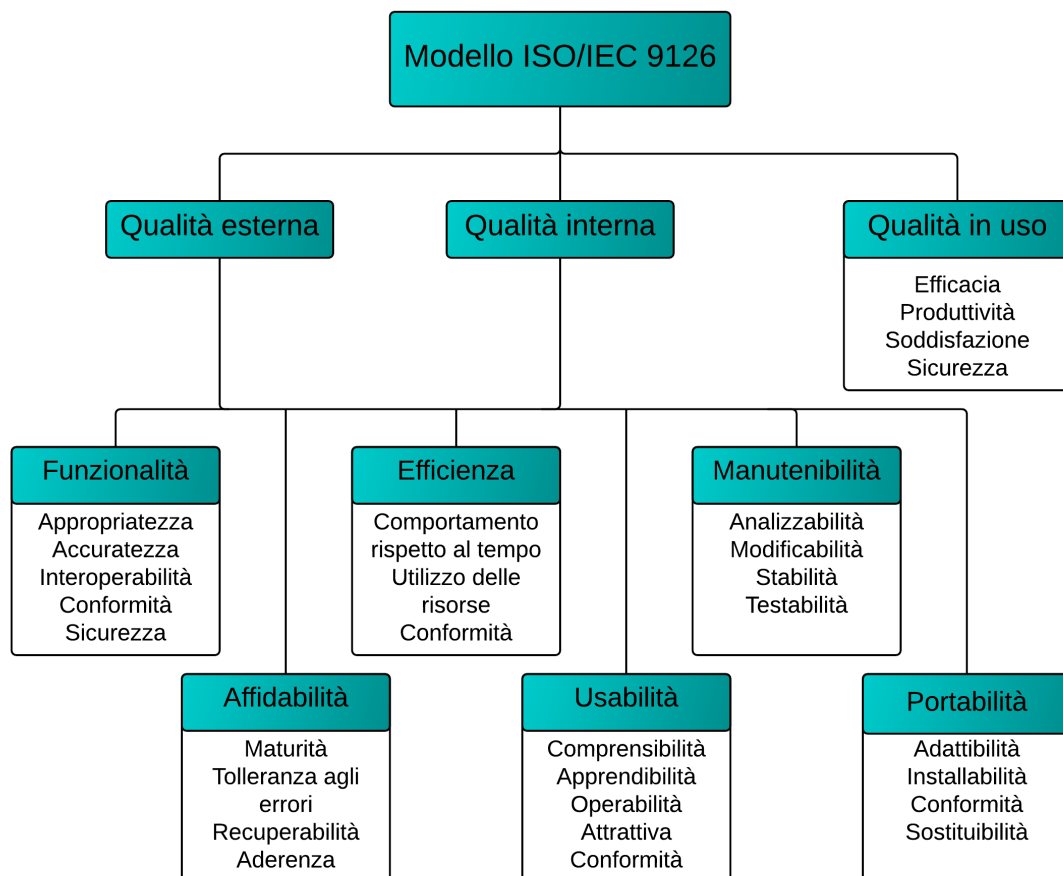


Figura 1: Schema del modello di qualità ISO/IEC 9126

- **Modello di qualità:** la prima parte dello standard classifica il modello di qualità in sei caratteristiche generali e in varie sotto caratteristiche misurabili tramite l'utilizzo di metriche.

Le sei caratteristiche generali e le relative sotto caratteristiche sono:

- **Funzionalità:** capacità di un prodotto software di fornire funzioni che soddisfano esigenze stabilite
 - * **Appropriatelyzza:** capacità del prodotto software di fornire un appropriato insieme di funzioni per i specifici compiti ed obiettivi prefissati all'utente;
 - * **Accuratezza:** capacità del prodotto software di fornire i risultati richiesti;

- * **Interoperabilità:** capacità del prodotto software di interagire con i diversi sistemi specificati;
- * **Conformità:** capacità del prodotto software di aderire agli standard e alle convenzioni appartenenti al settore in cui vengono applicati;
- * **Sicurezza:** capacità del prodotto software di consentire l'accesso a dati e informazioni solamente alle persone autorizzate.
- **Affidabilità:** capacità del prodotto software di mantenere uno specificato livello di prestazioni
 - * **Maturità:** capacità di un software di evitare che si verificano errori, malfunzionamenti o siano prodotti risultati non corretti;
 - * **Tolleranza agli errori:** capacità del software di mantenere un adeguato livello di prestazioni in presenza di malfunzionamenti;
 - * **Recuperabilità:** capacità di un prodotto di ripristinare il livello appropriato di prestazioni in seguito a un malfunzionamento;
 - * **Aderenza:** capacità di aderire a standard, regole e convenzioni inerenti all'affidabilità.
- **Usabilità:** capacità del software di essere capito, appreso e usato dall'utente
 - * **Comprensibilità:** esprime la facilità di comprensione delle funzionalità del prodotto;
 - * **Apprendibilità:** capacità del software di essere appreso in tempo brevi;
 - * **Operabilità:** capacità di permettere agli utenti di utilizzare al software al fine di raggiungere i propri scopi;
 - * **Attrattiva:** capacità del prodotto di risultare interessante all'utente;
 - * **Conformità:** capacità del software di aderire a standard, regole e convenzioni relativi all'usabilità.
- **Efficienza:** capacità di fornire prestazioni relativamente alla quantità di risorse usate
 - * **Comportamento rispetto al tempo:** capacità di fornire tempi di risposta, elaborazione e velocità di attraversamento ottimali in relazione alla funzione utilizzata;
 - * **Utilizzo delle risorse:** capacità del software di utilizzare adeguate quantità di risorse;
 - * **Conformità:** capacità del software di aderire a standard, regole e convenzioni relativi all'efficienza.
- **Manutenibilità:** capacità del software di essere modificato apportando correzioni, miglioramenti o adattamenti
 - * **Analizzabilità:** esprime la facilità nell'analizzare il codice sorgente per ricercare errori;
 - * **Modificabilità:** capacità del software di permettere l'implementazione di nuove modifiche;
 - * **Stabilità:** capacità del software di evitare effetti indesiderati a seguito di modifiche errate;
 - * **Testabilità:** capacità del software di eseguire facilmente la validazione delle modifiche apportate al software.

- **Portabilità:** capacità del software di lavorare in diversi ambienti di lavoro
 - * **Adattabilità:** capacità del software di essere adattato a diversi ambienti senza dover applicare modifiche diverse da quelle fornite;
 - * **Installabilità:** capacità del software di essere installato in uno specifico ambiente;
 - * **Conformità:** capacità del prodotto software di aderire a standard, regole e convenzioni relativi alla portabilità;
 - * **Sostituibilità:** capacità del software di sostituire un altro software analogo per svolgere certi compiti.
- **Qualità esterne:** le metriche esterne applicabili al software, e quindi rilevabili tramite l'analisi dinamica, misurano il comportamento del prodotto sulla base dei test, dall'operatività e dall'osservazione durante la sua esecuzione;
- **Qualità interne:** le metriche interne, misurabili attraverso l'analisi statica, sono utili per prevedere il livello della qualità esterna ed in uso, poiché i suoi attributi interni influiscono su quelli esterni ed in uso. Permettono così di individuare anomalie prima che queste ultime possano influenzare la qualità del prodotto finale;
- **Qualità in uso:** la qualità in uso, raggiungibile solo dopo aver ottenuto la qualità interna ed esterna, fornisce metriche per misurare il grado di utilizzabilità del prodotto da parte dell'utente finale.

A.2 Standard ISO/IEC 15504

Lo standard ISO_G/IEC_G 15504, conosciuto anche come SPICE_G, è un insieme di documenti tecnici per lo sviluppo di processi software, utili a valutare la dimensione dei processi tramite l'utilizzo di specifiche metriche. È derivato dallo standard ISO/IEC 12207 e da modelli di maturità quali Bootstrap, Trillium e il CMM.

Lo standard definisce la dimensione del processo e la suddivide nelle seguenti cinque categorie:

- **Customer/Supplier;**
- **Engineering;**
- **Support;**
- **Management;**
- **Organization.**

Per ogni processo, viene definito un livello di capacità dei processi definito da una scala di sei livelli e da nove attributi suddivisi nei vari livelli:

- **Level 5. Optimizing process:** il processo è predicibile ed in grado di adattarsi per raggiungere obiettivi specifici
 - **Process Innovation:** le modifiche ad un processo sono identificate ed implementate al fine di ottenere il miglioramento continuo nel raggiungimento degli obiettivi;
 - **Process Optimization:** le modifiche alla definizione, gestione, attuazione di un processo sono controllate.

- **Level 4. Predictable process:** il processo è stabilizzato ed è attuato all'interno di definiti limiti di controllo
 - **Process Measurement:** i risultati raggiunti e le misure rilevate durante l'attuazione di un processo sono utilizzati per garantire il raggiungimento di specifici obiettivi;
 - **Process Control:** un processo è controllato attraverso le misure di prodotto e di processo rilevate, al fine di migliorare le modalità di attuazione del processo stesso.
- **Level 3. Established process:** il processo è attuato, pianificato e controllato sulla base di procedure standard basate sui principi dell'ingegneria del software
 - **Process Definition:** l'attuazione di un processo, per raggiungere gli obiettivi, si basa sull'adozione di approcci standard;
 - **Process Deployment:** l'attuazione di un processo, per raggiungere gli obiettivi, fa uso di risorse umane e tecniche appropriate.
- **Level 2. Managed process:** il processo è attuato ma anche pianificato, tracciato, verificato ed aggiustato se necessario, sulla base di obiettivi ben definiti
 - **Performance Management:** l'implementazione di un processo è pianificata e controllata al fine di produrre risultati coerenti agli obiettivi attesi;
 - **Work Product Management:** l'implementazione di un processo è pianificata e controllata al fine di produrre risultati documentati, controllati e verificati in modo appropriato.
- **Level 1. Performed process:** il processo viene messo in atto e raggiunge i suoi obiettivi. Il risultato potrebbe non essere stato pianificato e tracciato rigorosamente
 - **Process Performance:** capacità di un processo di raggiungere i suoi obiettivi trasformando input identificabili in output identificabili.
- **Level 0. Incomplete process:** il processo non è stato implementato oppure non raggiunge gli obiettivi.

Ogni attributo è misurabile tramite l'utilizzo di una scala di valutazione divisa in quattro punti:

- **Not achieved (0-15%);**
- **Partially achieved (15-50%);**
- **Largely achieved (50-85%);**
- **Fully achieved (85-100%).**

Lo standard fornisce una guida per l'effettuazione di una valutazione formata da:

- Processo di valutazione;
- Modello per la valutazione;
- Strumenti per la valutazione.

Lo standard infine, stabilisce che per una corretta valutazione i verificatori debbano avere un buon livello di competenza e di esperienza.

A.3 Ciclo PDCA

Il ciclo PDCA_G, noto anche come ciclo di Deming, è un metodo di gestione iterativo a quattro fasi per il controllo e il miglioramento continuo dei processi.

Le quattro fasi che lo compongono sono:

- **Plan:** stabilisce gli obiettivi e i processi necessari per ottenere risultati uguali a quelli attesi;
- **Do:** fase composta dall'attuazione del piano, dall'esecuzione del processo e dalla creazione del prodotto. Termina con una raccolta dei dati e creazione di grafici sul risultato di quanto ottenuto;
- **Check:** si confrontano i risultati ottenuti dalla fase precedente con i risultati stabiliti durante la pianificazione per verificare la presenza di differenze;
- **Act:** si effettuano correzioni laddove sono presenti differenze tra i risultati ottenuti e quelli previsti. Si determinano le cause delle discrepanze e dove c'è bisogno di applicare delle modifiche per ottenere un miglioramento del processo e di conseguenza del prodotto.

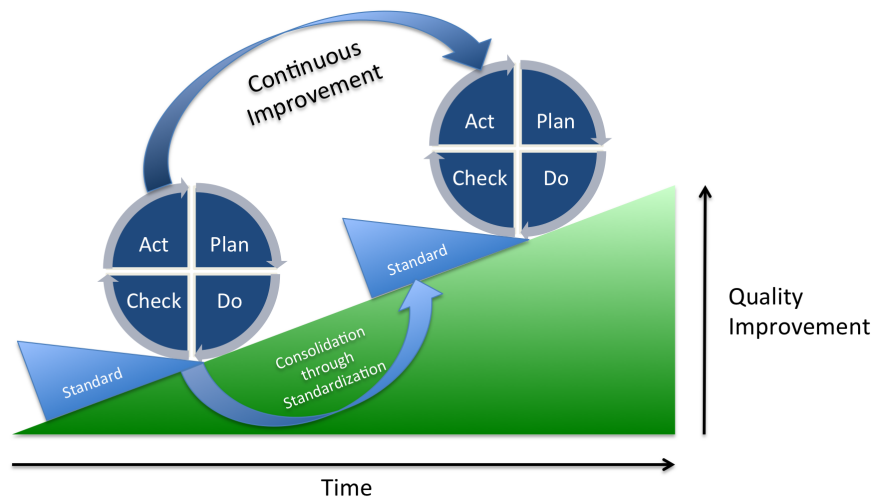


Figura 2: Ciclo di miglioramento della qualità PDCA

B Pianificazione dei test

B.1 Descrizione test

In seguito sono descritti tutti i test di validazione_G, sistema e di integrazione pianificati. I test di unità invece verranno inseriti successivamente. Lo stato **N.I.** presente nelle tabelle sottostanti è da intendersi come non applicato, tali test verranno infatti svolti successivamente come descritto in *Piano di Progetto v3.0.0*.

Per una descrizione più dettagliata sui test si rimanda alla sezione dei test del documento *Norme di Progetto v3.0.0*.

B.2 Test di sistema

I test di sistema servono per verificare che il sistema software completamente integrato soddisfi tutti i requisiti software individuati e descritti nel documento *Analisi dei Requisiti v3.0.0*.

B.2.1 Descrizione dei test di sistema

Test	Descrizione	Stato	Requisito
TSF1	Viene verificato che il sistema permetta, all'utente non autenticato, la registrazione al servizio	N.I.	ROF1
TSF2	Viene verificato che il sistema permetta all'utente di effettuare l'autenticazione	N.I.	ROF2
TSF3	Viene verificato che il sistema permetta, all'utente autenticato, di accedere al menù delle informazioni personali e delle statistiche del sistema	N.I.	ROF3
TSF4	Viene verificato che il sistema permetta, all'utente autenticato, di effettuare la deautenticazione	N.I.	ROF4
TSF5	Viene verificato che il sistema permetta, all'utente autenticato, di visualizzare tutte le Recipe _G presenti nel sistema	N.I.	ROF5
TSF6	Viene verificato che il sistema permetta all'utente di gestire le proprie View _G	N.I.	RDF6
TSF7	Viene verificato che il sistema permetta all'utente di richiedere l'inserimento di una nuova Recipe _G	N.I.	RFF7
TSF8	Viene verificato che il sistema permetta, all'utente amministratore autenticato, di accedere all'area riservata del sistema	N.I.	ROF8
TSF9	Viene verificato che il sistema permetta, all'utente amministratore autenticato, di accedere all'elenco degli utenti registrati	N.I.	ROF9

TSF10	Viene verificato che il sistema permetta, all'utente amministratore, di gestire la richiesta di nuove Recipe _G	N.I.	RFF10
TSF11	Viene verificato che il sistema fornisca una serie di servizi REST _G	N.I.	ROF11
TSF12	Viene verificato che il sistema permetta all'utente di visualizzare la specifica dei servizi REST _G offerti	N.I.	ROF12
TSP1	Viene verificato che l'utente visualizzi le proprie View _G entro 10 secondi	N.I.	RDP1
TSP2	Viene verificato che l'interfaccia web utilizzi un design di tipo responsive	N.I.	RFP2
TSQ1	Viene verificato che sia disponibile un manuale per l'utente	N.I.	ROQ1
TSQ2	Viene verificato che tutto il codice rispetti le norme e le metriche descritte nel <i>Piano di Qualifica v2.0.0</i> e <i>Norme di Progetto v3.0.0</i>	N.I.	ROQ2
TSQ3	Viene verificato che sia disponibile un manuale per l'uso dei servizi REST _G	N.I.	ROQ3
TSV1	Viene verificato che il sistema utilizzi gli strumenti offerti da Google Cloud Platform	N.I.	RDV1
TSV2	Viene verificato che il linguaggio di programmazione utilizzato per il back-end sia Python	N.I.	RDV2
TSV3	Viene verificato che il codice soggetto sia soggetto a versionamento tramite il modello di branching descritto nelle <i>Norme di Progetto v3.0.0</i>	N.I.	RDV3
TSV4	Viene verificato che l'interfaccia web sia di tipo single-page	N.I.	RDV4
TSV5	Viene verificato che l'interfaccia web funzioni con i principali browser attualmente sul mercato	N.I.	ROV5
TSV6	Viene verificato che il sistema utilizzi librerie esterne per effettuare le chiamate alle API _G dei diversi social network	N.I.	ROV6
TSV7	Viene verificato che il sistema utilizzi librerie esterne per generare i grafici necessari alle View _G	N.I.	ROV7

TSV8	Viene verificato che il linguaggio di programmazione utilizzato per il front-end sia Javascript	N.I.	ROV8
TSV9	Viene verificato che il token di accesso sia formato dalla combinazione: "id utente" + "data creazione token" + "valore random"	N.I.	ROV9

Tabella 1: Tracciamento test di sistema - requisiti

B.3 Test di integrazione

I test di integrazione vengono utilizzati per verificare che tutti i componenti del sistema siano integrati correttamente tra di loro e che il flusso dati all'interno del sistema sia corretto.

Si è deciso di fare affidamento ad una strategia di integrazione di tipo incrementale in modo da permetterci di sviluppare e verificare più componenti in parallelo.

La strategia incrementale ci permette anche di effettuare la ricerca dei difetti in maniera più precisa, infatti nel caso si presenti un errore, questo sarà probabilmente causato dall'ultima componente inserita e permettendoci di ritornare ad uno stato del sistema corretto.

Viene utilizzato il metodo bottom-up, cioè vengono prima integrate le componenti con minor dipendenze funzionali e con maggiori funzionalità, che corrispondono, quindi, ai requisiti obbligatori. In questo modo è possibile ottenere un prodotto funzionante, che soddisfa tutti i requisiti obbligatori, il prima possibile. Sarà, quindi, necessario testare più volte le componenti per assicurarci che il prodotto software finale non contenga difetti.

Successivamente si procederà ad aggiungere le componenti che corrispondono ai requisiti desiderabili e opzionali.

B.3.1 Descrizione dei test di integrazione

Test	Descrizione	Componente	Stato
TIadmin_controller	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le decisioni su quali pagine HTML mostrare all'utente amministratore e su quali operazioni può interagire quest'ultimo.	bdsms_app::client::controller::admin	N.I.
TIadmin_view	Viene verificato che il sistema permetta una corretta visualizzazione di tutte le pagine HTML disponibili per l'utente amministratore.	bdsms_app::client::view::admin	N.I.

TIapi	Viene verificato che il sistema fornisca delle API _G funzionanti al client che le utilizzerà.	bdsms_app::server::endpoints::api _G	N.I.
TIapp_data	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente il modello di dati degli utenti, delle Recipe _G , dei preferiti e delle richieste di nuove Recipe.	bdsms_app::server::db::app_data	N.I.
TIbdsms_app	Viene verificata la correttezza generale del sistema integrante i livelli client, database _G e server.	bdsms_app	N.I.
TIclient	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente il front-end del prodotto.	bdsms_app::client	N.I.
TIcommands	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le chiamate provenienti dal client.	bdsms_app::server::processor _G ::commands	N.I.
TIdata	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente la struttura di memorizzazione dei dati utilizzata.	bdsms_app::client::model::data	N.I.
TIdb	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente l'interazione con il database _G .	bdsms_app::server::db	N.I.
TIendpoints	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente la componente endpoints del server. Più precisamente viene verificato che il sistema gestisca correttamente le chiamate provenienti dal client e le relative risposte.	bdsms_app::server::endpoints	N.I.
TIfb_miner	Viene verificato che il sistema prelevi, elabori e salvi correttamente i dati dal social network Facebook.	bdsms_app::server::miner _G ::fb	N.I.

TIfb_resp	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le risposte relative ai servizi REST _G pubblici che riguardano i dati provenienti dal social network Facebook.	bdsms_app::server::endpoints::resp::public::fb	N.I.
TIig_miner	Viene verificato che il sistema prelevi, elabori e salvi correttamente i dati dal social network Instagram.	bdsms_app::server::miner _G ::ig	N.I.
TIig_resp	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le risposte relative ai servizi REST _G pubblici che riguardano i dati provenienti dal social network Instagram.	bdsms_app::server::endpoints::resp::public::ig	N.I.
TIminer	Viene verificato che il sistema prelevi, elabori e salvi correttamente i dati dai diversi servizi.	bdsms_app::server::miner _G	N.I.
TIprivate_api	Viene verificato che il sistema effettui correttamente le chiamate ai servizi REST _G privati provenienti dal client.	bdsms_app::server::endpoints::api _G ::private	N.I.
TIprivate_resp	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le risposte relative ai servizi REST _G privati verso il client.	bdsms_app::server::endpoints::resp::private	N.I.
TIprocessor	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le chiamate provenienti dai servizi REST _G utilizzati dal client.	bdsms_app::server::processor _G	N.I.
TIpublic_api	Viene verificato che il sistema effettui correttamente le chiamate ai servizi REST _G pubblici provenienti dal client.	bdsms_app::server::endpoints::api _G ::public	N.I.

TIpublisher_controller	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le decisioni su quali pagine HTML mostrare all'utente non autenticato e su quali operazioni può interagire quest'ultimo.	bdsms_app::client::controller::public	N.I.
TIpublisher_resp	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le risposte relative ai servizi REST _G pubblici verso il client.	bdsms_app::server::endpoints::resp::public	N.I.
TIpublisher_view	Viene verificato che il sistema permetta una corretta visualizzazione di tutte le pagine HTML disponibili per l'utente non autenticato.	bdsms_app::client::view _G ::public	N.I.
TIraw_data	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente il modello di dati grezzi ricavati dai vari social network.	bdsms_app::server::db::raw_data	N.I.
TIrecipe_commands	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente i comandi relativi alla gestione delle Recipe _G .	bdsms_app::server::processor _G ::commands::recipe _G	N.I.
TIrequests_commands	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente i comandi relativi alla gestione delle richieste di aggiunta delle Recipe _G .	bdsms_app::server::processor _G ::commands::requests	N.I.
TIresp	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le risposte verso il client.	bdsms_app::server::endpoints::resp	N.I.
TIserver	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente il back-end del prodotto.	bdsms_app::server	N.I.
TIservices	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente l'interazione con il back-end.	bdsms_app::client::model::services	N.I.

TIsocial_commands	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente i comandi relativi alla raccolta dei dati grezzi ricavati dai social network.	bdsm_app::-server::-processor _G ::-commands::social	N.I.
TItw_miner	Viene verificato che il sistema prelevi, elabori e salvi correttamente i dati dal social network Twitter.	bdsm_app::-server::miner _G ::tw	N.I.
TItw_resp	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le risposte relative ai servizi REST _G pubblici che riguardano i dati provenienti dal social network Twitter.	bdsm_app::-server::endpoints::-resp::public::tw	N.I.
TIuser_commands	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente i comandi relativi alla gestione degli utenti.	bdsm_app::-server::-processor _G ::-commands::user	N.I.
TIuser_controller	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le decisioni su quali pagine HTML mostrare all'utente autenticato e su quali operazioni può interagire quest'ultimo.	bdsm_app::-client::controller::-user	N.I.
TIuser_view	Viene verificato che il sistema permetta una corretta visualizzazione di tutte le pagine HTML disponibili per l'utente autenticato.	bdsm_app::-client::view _G ::user	N.I.

Tabella 2: Tabella test di integrazione

B.3.2 Tracciamento componenti - test di integrazione

Componente	Test
bdsm_app	TIbdsm_app
bdsm_app::client	TIclient
bdsm_app::client::model	Architettura del sistema
bdsm_app::client::model::data	TIdata
bdsm_app::client::model::services	TIservices

bdsms_app::client::view _G	Architettura del sistema
bdsms_app::client::view _G ::public	TIpublic_view
bdsms_app::client::view _G ::user	TIuser_view
bdsms_app::client::view _G ::admin	TIadmin_view
bdsms_app::client::controller	Architettura del sistema
bdsms_app::client::controller::public	TIcontroller_public
bdsms_app::client::controller::user	TIcontroller_user
bdsms_app::client::controller::admin	TIcontroller_admin
bdsms_app::server	TIserver
bdsms_app::server::db	TIdb
bdsms_app::server::db::raw_data	TIraw_data
bdsms_app::server::db::app_data	TIapp_data
bdsms_app::server::processor _G	TIprocessor
bdsms_app::server::processor _G ::- commands	TIcommands
bdsms_app::server::processor _G ::- commands::user	TIuser_commands
bdsms_app::server::processor _G ::- commands::recipe _G	TIrecipe_commands
bdsms_app::server::processor _G ::- commands::requests	TIrequests_commands
bdsms_app::server::processor _G ::- commands::social	TIsocial_commands
bdsms_app::server::miner _G	TIminer
bdsms_app::server::miner _G ::fb	TIfb_miner
bdsms_app::server::miner _G ::tw	TItw_miner
bdsms_app::server::miner _G ::ig	TIig_miner
bdsms_app::server::endpoints	TIendpoints
bdsms_app::server::endpoints::api _G	TIapi
bdsms_app::server::endpoints::- api _G ::public	TIpublic_api
bdsms_app::server::endpoints::- api _G ::private	TIprivate_api
bdsms_app::server::endpoints::resp	TIresp

bdsms_app::server::endpoints::-resp::public	TIpublic_resp
bdsms_app::server::endpoints::-resp::public::fb	TIfb_resp
bdsms_app::server::endpoints::-resp::public::tw	TItw_resp
bdsms_app::server::endpoints::-resp::public::ig	TIig_resp
bdsms_app::server::endpoints::-resp::private	TIprivate_resp

Tabella 3: Tracciamento componenti - test di integrazione

B.4 Test di validazione

I test di validazione_G vengono utilizzati per accertarsi che il prodotto finale sviluppato sia conforme alle attese.

Per ogni test viene riportata una descrizione contenente i passi che l'utente deve seguire per verificare che i requisiti siano soddisfatti. Il tracciamento tra test di validazione_G e i requisiti correlati viene riportato nel documento *Analisi dei Requisiti v3.0.0*.

B.4.1 TVF1

L'utente vuole verificare che si possa registrare al sistema. All'utente è richiesto di:

- inserire un username;
- inserire una email;
- inserire una password;
- inserire una password di conferma;
- verificare che il sistema avverta l'utente in fase di compilazione nel caso in cui i dati inseriti non siano conformi alle norme del sistema;
- confermare la registrazione;
- verificare che il sistema avverta l'utente nel caso in cui i dati inseriti non siano conformi alle norme del sistema;
- verificare che, nel caso la registrazione abbia avuto esito positivo, venga inviata un email di conferma.

B.4.2 TVF1.1

L'utente vuole verificare che l'inserimento di un username avvenga correttamente. All'utente è richiesto di:

- inserire un username;
- verificare che, se lo username è già presente nel database_G, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso lo username non sia conforme alle norme del sistema, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso in cui lo username sia conforme con le norme di sistema, non vengano visualizzati errori.

B.4.3 TVF1.2

L'utente vuole verificare che l'inserimento di una email avvenga correttamente. All'utente è richiesto di:

- inserire una email;
- verificare che, se la email è già presente nel database_G, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la email non sia conforme alle norme del sistema, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la email sia conforme con le norme di sistema, non vengano visualizzati errori.

B.4.4 TVF1.3

L'utente vuole verificare che l'inserimento di una password avvenga correttamente. All'utente è richiesto di:

- inserire una password;
- verificare che, nel caso la password contenga lo username al suo interno, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la password non sia conforme alle norme del sistema, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la password sia conforme alle norme del sistema, non vengano visualizzati errori.

B.4.5 TVF1.4

L'utente vuole verificare che l'inserimento della password di conferma avvenga correttamente. All'utente è richiesto di:

- inserire una password di conferma;
- verificare che, nel caso in cui la password di conferma non sia uguale alla password precedentemente inserita, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso in cui la password di conferma coincida con la password precedentemente inserita, non vengano visualizzati errori.

B.4.6 TVF1.8

L'utente vuole verificare che, nel caso la registrazione abbia avuto esito positivo, venga inviata un email di conferma. All'utente è richiesto di:

- completare la registrazione;
- accedere alla propria casella email;
- verificare che sia arrivata l'email di conferma dal sistema.

B.4.7 TVF2

L'utente vuole verificare che si possa autenticarsi al sistema. All'utente è richiesto di:

- inserire un username;
- inserire una password;
- confermare l'autenticazione;
- verificare che il sistema avverta l'utente nel caso in cui i dati inseriti dall'utente risultino errati;
- verificare che il sistema, nel caso in cui la form_G sia compilata correttamente, non mostri errori;
- verificare che il sistema, in caso di autenticazione avvenuta con successo, aggiorni la home screen dell'utente autenticato.

B.4.8 TVF2.4

L'utente vuole verificare che il sistema avverta l'utente nel caso in cui i dati inseriti dall'utente risultino errati. All'utente è richiesto di:

- confermare l'autenticazione;
- verificare che il sistema avverta l'utente nel caso in cui il username inserito non sia presente nel sistema;
- verificare che il sistema avverta l'utente nel caso in cui la password inserita non corrisponda a quella relativa allo username inserito.

erificare che, nel caso la nuova password sia conforme alle norme del sistema, non venga visualizzati errori.

B.4.9 TVF3

L'utente vuole verificare che si possa visualizzare le proprie informazioni personali. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- verificare che sia possibile visualizzare i propri dati;
- verificare che sia possibile visualizzare le proprie statistiche;
- verificare che sia possibile modificare i propri dettagli personali.

B.4.10 TVF3.1

L'utente vuole verificare che si possa visualizzare i propri dati. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- verificare che l'utente non visualizzi i propri dati personali prima di aver premuto l'apposito pulsante;
- premere il pulsante di visualizzazione dei dati personali;
- verificare che il sistema reperisca i dati personali dell'utente;
- verificare che l'utente visualizzi il proprio username;
- verificare che l'utente visualizzi la propria email;
- verificare che l'utente visualizzi l'ultimo accesso effettuato.

B.4.11 TVF3.2

L'utente vuole verificare che si possa visualizzare le proprie statistiche. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- verificare che l'utente non visualizzi le proprie statistiche prima di aver premuto l'apposito pulsante;
- premere il pulsante di visualizzazione delle statistiche;
- verificare che il sistema reperisca le informazioni dell'utente;
- verificare che si visualizzi il numero di View_G attive;
- verificare che si visualizzi il numero di Recipe_G disponibili.

B.4.12 TVF3.3

L'utente vuole verificare che si possa modificare i propri dettagli personali. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- selezionare il pulsante di modifica dei dati personali;
- verificare che si apra una finestra contenente la form_G per modificare i propri dati personali;
- verificare che l'utente possa inserire un nuovo username;
- verificare che l'utente possa inserire un nuovo indirizzo email;

- verificare che l'utente possa cambiare la propria password;
- verificare che il sistema avverta l'utente in fase di compilazione nel caso in cui i dati inseriti non siano conformi alle norme del sistema;
- premere il pulsante di conferma delle modifiche;
- verificare che, alla pressione del pulsante di conferma delle modifiche, il sistema analizzi le conformità dei dati inseriti;
- verificare che l'utente possa eliminare il proprio account.

B.4.13 TVF3.3.2

L'utente vuole verificare che si possa modificare il proprio username. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- selezionare il pulsante di modifica dei dati personali;
- inserire un nuovo username nell'apposito campo;
- verificare che, nel caso il nuovo username coincida con quello vecchio, venga visualizzato un errore;
- verificare che, se lo username è già presente nel database_G, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso lo username non sia conforme alle norme del sistema, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso in cui lo username sia conforme con le norme di sistema, non vengano visualizzati errori.

B.4.14 TVF3.3.3

L'utente vuole verificare che si possa modificare la propria email. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- selezionare il pulsante di modifica dei dati personali;
- inserire una nuova email nell'apposito campo;
- verificare che, nel caso la nuova email coincida con quella vecchia, venga visualizzato un errore;
- verificare che, se la email è già presente nel database_G, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la email non sia conforme alle norme del sistema, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la email sia conforme con le norme di sistema, non vengano visualizzati errori.

B.4.15 TVF3.3.4

L'utente vuole verificare che si possa modificare la propria password. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- selezionare il pulsante di modifica dei dati personali;
- inserire la password corrente nell'apposito campo;
- inserire la nuova password nell'apposito campo;
- inserire la password di conferma nell'apposito campo;
- verificare che, nel caso la nuova password contenga lo username al suo interno, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la nuova password non sia conforme alle norme del sistema, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la nuova password non coincida con quella di conferma, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la nuova password sia conforme alle norme del sistema e la vecchia password sia stata inserita correttamente, non vengano visualizzati errori.

B.4.16 TVF3.3.7

L'utente vuole verificare che l'utente possa eliminare il proprio account. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- premere il pulsante di eliminazione dell'account;
- premere il pulsante di conferma dell'eliminazione dell'account;
- verificare che, alla conferma dell'eliminazione dell'account, il sistema rimuova tutti i dati associati a quell'utente;
- verificare che il sistema, una volta confermata l'eliminazione dell'account, riporti l'utente alla home page di default del sistema per gli utenti non registrati.

B.4.17 TVF4

L'utente vuole verificare che si possa effettuare la deautenticazione dal sistema. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione nel caso non si fosse attualmente autenticati;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante di deautenticazione;
- verificare che, alla pressione del pulsante di deautenticazione, la sessione termini.

B.4.18 TVF4.1

L'utente vuole verificare che, alla pressione del pulsante di deautenticazione, la sessione termini. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione nel caso non si fosse attualmente autenticati;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante di deautenticazione;
- verificare che il sistema chieda la conferma di logout se la sessione è valida;
- verificare che, se non si conferma il logout, il sistema non effettui la deautenticazione;
- verificare che, se si conferma il logout, il sistema stampi un messaggio d'errore se la sessione è scaduta;
- verificare che il sistema reindirizzi l'utente alla schermata di login.

B.4.19 TVF5

L'utente vuole verificare che nella home screen dell'utente autenticato siano mostrate tutte le Recipe_G presenti nel sistema. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- verificare che il sistema recuperi l'elenco delle Recipe_G dal database_G ;
- verificare che sia possibile visualizzare tutte le metriche di una Recipe_G ;
- verificare che sia possibile effettuare un confronto.

B.4.20 TVF5.1

L'utente vuole verificare che il sistema recuperi l'elenco delle Recipe_G dal database_G . All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- verificare che il sistema fornisca per ogni Recipe_G il titolo e, se presente, la descrizione;
- verificare che il sistema fornisca per ogni Recipe_G due pulsanti per scegliere se visualizzare le metriche della Recipe o effettuare un confronto tra le metriche;
- verificare che il sistema permetta di dare un voto alla Recipe_G tramite un selettore.

B.4.21 TVF 5.1.3

L'utente vuole verificare che il sistema permetta di dare un voto alla Recipe_G tramite un selettore. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- selezionare dal selettore posto di fianco ad una recipe_G da una a cinque stelle;
- verificare che il voto dato ad una Recipe_G sia un intero compreso tra 1 e 5.

B.4.22 TVF5.2

L'utente vuole verificare che sia possibile visualizzare tutte le metriche di una Recipe_G . All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- verificare che la visualizzazione delle metriche sia suddivisa per categoria_G ;
- verificare che il sistema, per ogni metrica_G , fornisca il nome, la descrizione se presente e la tipologia della metrica;
- verificare che il sistema, per ogni metrica_G , fornisca il pulsante per accedere alle visualizzazioni delle View_G presenti per quella metrica.

B.4.23 TVF5.3

L'utente vuole verificare che il sistema fornisca tutte le View_G , di una metrica_G della categoria_G Facebook, predisposte dal sistema. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante per la visualizzazione delle View_G di una metrica_G della categoria_G Facebook;
- verificare che siano mostrati i grafici relativi a tale metrica_G .

B.4.24 TVF5.3.1

L'utente vuole verificare che vengano mostrati i grafici relativi ad una metrica_G della categoria_G Facebook. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante per la visualizzazione delle View_G di una metrica_G della categoria_G Facebook;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart contenente l'andamento dei "likes" e dei "talking about" di una pagina;

- verificare che sia visualizzato un Pie Chart che per tutti gli eventi di una pagina mostri le percentuali di persone che hanno messo partecipa, forse o rifiuta;
- verificare che sia visualizzato un Pie Chart che mostri la percentuale di commenti di terzi a tutti i post di una pagina rispetto la percentuale di commenti della pagina stessa;
- verificare che sia visualizzato un Pie Chart che mostri la percentuale di commenti della pagina e di terzi rispetto a tutti i post di terzi sulla pagina in questione;
- verificare che sia visualizzato un Map Chart che illustri le zone nella quale si sono creati degli eventi di una pagina e mostra dei cerchi di diverse dimensioni a seconda della media di partecipanti agli eventi di quella zona;
- verificare che sia visualizzato un Bar Chart che mostri la media di commenti delle pagina per ogni post effettuato dalla stessa;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart che mostri l'andamento del numero di post giornalieri di una pagina.

B.4.25 TVF5.4

L'utente vuole verificare che il sistema fornisca tutte le $View_G$, di una $metrica_G$ della categoria $_G$ Twitter, predisposte dal sistema. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante per la visualizzazione delle $View_G$ di una $metrica_G$ della categoria $_G$ Twitter;
- verificare che siano mostrati i grafici relativi a tale $metrica_G$.

B.4.26 TVF5.4.1

L'utente vuole verificare che vengano mostrati i grafici relativi ad una $metrica_G$ della categoria $_G$ Twitter. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante per la visualizzazione delle $View_G$ di una $metrica_G$ della categoria $_G$ Twitter;
- verificare che sia visualizzato un Bar Chart orizzontale che mostri un riepilogo istantaneo dei Tweet e dei Follower di un singolo utente;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart che indichi il numero di Tweet e il numero di Follower dell'utente;
- verificare che sia visualizzato un Map Chart che illustri l'area geografica di appartenenza dei Tweet con un particolare hashtag;

- verificare che sia visualizzato un Line Chart che mostri il numero di Tweet con un determinato hashtag;
- verificare che sia visualizzato un Pie Chart che illustri quanti Tweet, quanti Preferiti e quanti Retweet ha un utente;
- verificare che sia visualizzato un Radar Chart che illustri in che momento della giornata vengono fatti i Tweet;
- verificare che sia visualizzato un Pie Chart che indichi su che tipo di piattaforma gli utenti hanno twittato;

B.4.27 TVF5.5

L'utente vuole verificare che il sistema fornisca tutte le $View_G$, di una $metrica_G$ della categoria $_G$ Instagram, predisposte dal sistema. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante per la visualizzazione delle $View_G$ di una $metrica_G$ della categoria $_G$ Instagram;
- verificare che siano mostrati i grafici relativi a tale $metrica_G$.

B.4.28 TVF5.5.1

L'utente vuole verificare che vengano mostrati i grafici relativi ad una $metrica_G$ della categoria $_G$ Instagram. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante per la visualizzazione delle $View_G$ di una $metrica_G$ della categoria $_G$ Instagram;
- verificare che sia visualizzato un Bar Chart che mostri il numero di like e il numero di commenti per ogni post di un utente;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart che mostri i nuovi follower di un utente per giorno e mostri i momenti in cui l'utente ha pubblicato un post tramite una linea verticale;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart che mostri il numero di like e i nuovi commenti ricevuti da ogni utente e mostri i momenti in cui l'utente ha pubblicato un post tramite una linea verticale;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart che illustri l'andamento dei like e quello dei commenti ricevuti da un utente fratto il numero di follower che possiede;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart che mostri il numero di like ricevuti al giorno da un utente fratto il numero di post giornalieri dello stesso utente;

- verificare che sia visualizzato un Line Chart che mostri il numero di post e il numero di utenti che hanno utilizzato un determinato hashtag;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart che mostri il numero di like e il numero di commenti ricevuto dai post che contengono un determinato hashtag;
- verificare che sia visualizzato un Map Chart che mostri le zone geografiche dove sono stati fatti i post contenenti un determinato hashtag;
- verificare che sia visualizzato un Radar Chart che illustri, per i vari momenti della giornata, la frequenza con cui un utente posta.

B.4.29 TVF5.6

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di effettuare il confronto tra le metriche. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il tasto di confronto;
- selezionare una categoria_G tra Facebook, Twitter e Instagram;
- selezionare un tipo di metrica_G tra quelle presenti nella categoria_G selezionata;
- verificare che vengano visualizzate tutte le metriche del tipo e della categoria_G selezionati;
- selezionare due o tre metriche tra quelle visualizzate;
- verificare che sia possibile generare un confronto tra le metriche selezionate.

B.4.30 TVF5.6.4

L'utente vuole verificare che il sistema generi il confronto tra le metriche selezionate. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il tasto di confronto;
- selezionare una categoria_G tra Facebook, Twitter e Instagram;
- selezionare un tipo di metrica_G tra quelle presenti nella categoria_G selezionata;
- selezionare due o tre metriche tra quelle visualizzate;
- verificare che venga visualizzate la View_G di confronto;
- verificare che i dati vengano illustrati sul grafico con un colore diverso per ciascuna delle metriche selezionate;
- verificare che, nel caso non siano presenti dati sufficienti per generare la View_G di confronto, venga visualizzato un messaggio di avvertimento e si ritorni alla pagina di selezione delle metriche.

B.4.31 TVF6

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di gestire le View_G che più preferisce. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- verificare che il sistema permetta all'utente di visualizzare tutte le View_G che sono state marcate da lui come preferite;
- verificare che il sistema permetta all'utente di aggiungere qualsiasi View_G a quelle preferite cliccando il pulsante vicino alla View che vuole aggiungere;
- verificare che il sistema permetta all'utente di rimuovere le View_G che ha aggiunto tra le preferite cliccando il pulsante vicino alla View che vuole rimuovere;
- verificare che l'utente possa inserire come preferite un numero illimitato di View_G.

B.4.32 TVF6.1

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di visualizzare tutte le View_G che sono state marcate da lui come preferite. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere al menù delle View_G preferite;
- verificare che il sistema avvisi l'utente nel caso non ci fossero View_G salvate come preferite;
- verificare che il sistema mostri tutte le View_G preferite dell'utente nel caso ce ne sia almeno una.

B.4.33 TVF6.2

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di aggiungere qualsiasi View_G a quelle preferite cliccando il pulsante vicino alla View che vuole aggiungere. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante di aggiunta della View_G tra le preferite;
- verificare che il sistema mostri un errore nel caso non sia stata aggiunta correttamente una View_G tra quelle preferite;
- verificare che il sistema abbia aggiunto correttamente la View_G tra i preferiti.

B.4.34 TVF6.3

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di rimuovere le View_G che ha aggiunto tra le preferite cliccando il pulsante vicino alla View che vuole rimuovere. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere al menù delle View_G preferite;
- premere il pulsante di rimozione della View_G dalle preferite;
- verificare che il sistema mostri un errore nel caso non sia stata rimossa correttamente una View_G tra quelle preferite;
- verificare che il sistema mostri abbia rimosso correttamente una View_G da quelle preferite.

B.4.35 TVF7

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di richiedere l'inserimento di una nuova Recipe_G. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla sezione per la richiesta di una nuova Recipe_G;
- verificare che l'utente possa generare la richiesta dall'apposito form_G;
- verificare che il sistema invii una notifica agli amministratori che è stata inserita una nuova richiesta di Recipe_G.

B.4.36 TVF7.1

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di generare la richiesta dall'apposito form_G. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla sezione per la richiesta di una nuova Recipe_G;
- verificare che il sistema controlli che l'utente inserisca tutti i parametri richiesti dalla form_G correttamente;
- premere il pulsante di invio della richiesta;
- verificare che la richiesta fallisca se i dati inseriti sono errati o si sono lasciati campi vuoti.

B.4.37 TVF7.1.1

L'utente vuole verificare che il sistema controlli che l'utente inserisca tutti i parametri richiesti dalla form_G correttamente. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla sezione per la richiesta di una nuova Recipe_G;
- inserire il titolo della Recipe_G;
- inserire almeno una metrica_G nella richiesta della Recipe_G;
- selezionare la categoria_G della metrica_G tra Facebook, Twitter e Instagram;
- selezionare la tipologia di metrica_G in base alla categoria_G scelta;
- compilare i campi in base alla tipologia e alla categoria_G di metrica_G scelta;
- verificare che il sistema avvisi l'utente in modo istantaneo se un campo è stato compilato correttamente;
- verificare che il sistema avvisi l'utente in modo istantaneo se un campo obbligatorio è stato lasciato vuoto.

B.4.38 TVF8

L'utente vuole verificare che il sistema permetta ad un utente con privilegi di amministratore di usufruire di tutte le funzioni offerte agli amministratori. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere all'area riservata;
- verificare che un amministratore può accedere al pannello per inserire una nuova Recipe_G;
- verificare che il sistema richieda la conferma dei dati inseriti prima di creare la nuova Recipe_G;
- verificare che l'amministratore possa eliminare una Recipe_G memorizzata nel sistema dalla schermata di elenco delle Recipe;
- verificare che l'amministratore possa visualizzare la classifica delle Recipe_G valutate dagli utenti.

B.4.39 TVF8.1

L'utente vuole verificare che il sistema permetta ad un utente con privilegi di amministratore di accedere al pannello per inserire una nuova Recipe_G. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere all'area riservata;
- verificare che sia richiesto l'inserimento di determinati parametri per individuare il contesto dei dati richiesti dalla Recipe_G.

B.4.40 TVF8.1.1

L'utente vuole verificare che il sistema richieda l'inserimento di determinati parametri per individuare il contesto dei dati richiesti dalla Recipe_G . All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere all'area riservata;
- inserire il titolo della Recipe_G ;
- inserire almeno una metrica_G nella Recipe_G ;
- selezionare la categoria_G della metrica_G tra Facebook, Twitter e Instagram;
- selezionare la tipologia di metrica_G in base alla categoria_G scelta;
- compilare i campi in base alla tipologia e alla categoria_G di metrica_G scelta.

B.4.41 TVF8.2

L'utente vuole verificare che il sistema richieda la conferma dei dati inseriti prima di creare la nuova Recipe_G . All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere all'area riservata;
- inserire i dati della nuova Recipe_G nel form_G ;
- verificare che sia visualizzato un messaggio d'errore nel caso in cui venga confermata una Recipe_G che non contiene almeno una metrica_G per categoria_G ;
- verificare che sia visualizzato un messaggio d'errore nel caso in cui venga confermata una Recipe_G in cui l'utente non ha inserito dei parametri specificati nel requisito ROF8.1.1.4;
- verificare che nel caso venga confermata una nuova Recipe_G , il sistema salvi i suoi parametri nel database_G e reindirizzi l'amministratore all'elenco delle Recipe .

B.4.42 TVF8.3

L'utente vuole verificare che l'amministratore possa eliminare una Recipe_G memorizzata nel sistema dalla schermata di elenco delle Recipe . All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere all'area riservata;
- premere il pulsante di eliminazione posto di fianco alla Recipe_G che si desidera eliminare;
- verificare che il sistema non provvenga all'eliminazione di tutte le informazioni legate alla Recipe_G senza aver confermato prima l'eliminazione;

- verificare che il sistema provvedi all'eliminazione di tutte le informazioni legate alla Recipe_G che si desidera eliminare alla pressione del tasto di conferma eliminazione;
- verificare che il sistema provvedi ad eliminare tutti i dati grezzi dal database_G legati alla Recipe_G .

B.4.43 TVF8.4

L'utente vuole verificare che l'amministratore possa visualizzare la classifica delle Recipe_G valutate dagli utenti. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere all'area riservata;
- premere il pulsante per visualizzare la classifica delle Recipe_G ;
- verificare che se venga visualizzata la lista con le ricette ordinate in base al voto;
- verificare che se nessuna Recipe_G è stata valutata venga visualizzato un messaggio.

B.4.44 TVF9

L'utente vuole verificare che l'amministratore possa gestire gli utenti. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere all'elenco degli utenti;
- verificare che il sistema permetta all'utente amministratore di modificare i permessi di un utente;
- verificare che il sistema permetta all'utente amministratore di eliminare un utente dal sistema;
- verificare che il sistema permetta all'utente amministratore di confermare le modifiche applicate.

B.4.45 TVF9.1

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente amministratore di modificare i permessi di un utente. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere all'elenco degli utenti;
- verificare che, alla pressione del tasto di modifica dei permessi, le modifiche vengano applicate solo localmente in attesa che vengano confermate.

B.4.46 TVF9.2

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente amministratore di eliminare un utente dal sistema. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere all'elenco degli utenti;
- verificare che, alla pressione del tasto di modifica dei permessi, le modifiche vengano applicate solo localmente in attesa che vengano confermate.

B.4.47 TVF9.3

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente amministratore di confermare le modifiche applicate. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere all'elenco degli utenti;
- verificare che il sistema mostri un errore e le modifiche vengano annullate nel caso in cui un utente cambi i permessi a se stesso;
- verificare che il sistema mostri un errore e le modifiche vengano annullate nel caso in cui si provi ad eliminare un utente attualmente autenticato;
- verificare che il sistema mostri un messaggio di conferma nel caso le modifiche abbiano avuto esito positivo.

B.4.48 TVF10

L'utente vuole verificare che l'amministratore possa gestire le richieste di nuove Recipe_G ricevute dagli utenti. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere all'elenco delle richieste di nuove Recipe_G ;
- verificare che l'utente amministratore possa vedere l'elenco delle nuove Recipe_G ;
- verificare che il sistema mostri un messaggio nel caso non siano presenti richieste di nuove Recipe_G ;
- verificare che, cliccando sulla visualizzazione dei dettagli di una Recipe_G , si acceda ad un pannello contenente il form_G per la creazione di una nuova Recipe precompilata con i dati richiesti;
- verificare che, cliccando sul pulsante di accettazione, venga inserita la Recipe_G richiesta nel sistema;
- verificare che, cliccando sul pulsante di rifiuto, venga rifiutato l'inserimento della Recipe_G richiesta.

B.4.49 TVF10.1

L'utente vuole verificare che l'utente amministratore possa vedere l'elenco delle nuove Recipe_G. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere all'elenco degli utenti;
- verificare che, per ogni voce dell'elenco, sia fornito il titolo della Recipe_G richiesta, lo username dell'utente che l'ha richiesta e la descrizione nel caso sia presente;
- verificare che, per ogni voce dell'elenco, sia presente un pulsante per accedere alla visualizzazione dei dettagli della richiesta.

B.4.50 TVF10.3

L'utente vuole verificare che, cliccando sulla visualizzazione dei dettagli di una Recipe_G, si acceda ad un pannello contenente il form_G per la creazione di una nuova Recipe precompilata con i dati richiesti. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere all'elenco degli utenti;
- premere il tasto per visualizzare i dettagli della Recipe_G;
- verificare che il sistema permetta all'utente amministratore di modificare il titolo e la descrizione della Recipe_G richiesta;
- verificare che il sistema non permetta di modificare altri campi della richiesta della Recipe_G al di fuori del titolo e della descrizione.

B.4.51 TVF11

L'utente vuole verificare che il sistema fornisca una serie di servizi REST_G. All'utente è richiesto di:

- verificare che il sistema fornisca la possibilità di richiedere un token di accesso per utilizzare i servizi REST_G;
- verificare che il sistema permetta all'utente di richiedere l'annullamento di un token;
- verificare che il sistema gestisca la richiesta dei dati di una View_G contenente un token di accesso.

B.4.52 TVF11.1

L'utente vuole verificare che il sistema fornisca la possibilità di richiedere un token di accesso per utilizzare i servizi REST_G. All'utente è richiesto di:

- verificare che il sistema restituisca un errore se il sistema ha avuto problemi nel generare il token;
- verificare che il sistemi generi e restituisca un token di accesso se l'utente è autenticato.

B.4.53 TVF11.2

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di richiedere l'annullamento di un token. All'utente è richiesto di:

- verificare che il sistema gestisca una richiesta di chiusura sessione contenente un token di accesso valido rendendolo non valido;
- verificare che il sistema restituisca un errore se non si è riuscito ad invalidare il token;
- verificare che il sistema restituisca una conferma dell'avvenuta invalidazione del token.

B.4.54 TVF11.3

L'utente vuole verificare che il sistema gestisca la richiesta dei dati di una View_G contenente un token di accesso. All'utente è richiesto di:

- verificare che il sistema restituisca i dati richiesti se il token utilizzato è valido;
- verificare che il sistema restituisca un errore se il token utilizzato non è valido.

B.4.55 TVF12

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di visualizzare la specifica dei servizi REST_G offerti. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il tasto per visualizzare la specifica dei servizi REST_G;
- verificare che siano elencati tutti i servizi offerti;
- verificare che sia presente un link al manuale completo.

B.4.56 TVQ1

L'utente vuole verificare che venga fornito un manuale per l'utente. All'utente è richiesto di:

- accedere al sito;
- verificare che il sito fornisca il manuale utente attraverso un link;
- verificare che, cliccando il link, si apra il manuale utente correttamente.

B.4.57 TVQ3

L'utente vuole verificare che venga fornito un manuale per l'uso dei servizi REST_G. All'utente è richiesto di:

- accedere al sito;
- verificare che il sito fornisca il manuale d'uso dei servizi REST_G attraverso un link;
- verificare che, cliccando il link, si apra il manuale d'uso dei servizi REST_G correttamente.

B.4.58 TVV1

L'utente vuole verificare che il sistema sfrutti gli strumenti offerti da Google Cloud Platform. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione su Google Cloud Platform;
- verificare che il sistema sfrutti le Google App Engine_G;
- verificare che il sistema sfrutti il Google Cloud Datastore;
- verificare che il sistema sfrutti gli strumenti offerti da Google Cloud Platform.

B.4.59 TVV1.1

L'utente vuole verificare che il sistema sfrutti le Google App Engine_G. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione su Google Cloud Platform;
- accedere alla console della Google Cloud Platform;
- verificare che sia presente il progetto;

B.4.60 TVV1.2

L'utente vuole verificare che il sistema sfrutti il Google Cloud Datastore. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione su Google Cloud Platform;
- accedere alla console della Google Cloud Platform;
- verificare che nella sezione Cloud Datastore sia presente il database_G.

B.4.61 TVV2

L'utente vuole verificare che il linguaggio di programmazione principalmente usato per il back-end sia Python. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che il codice sorgente per il back-end sia scritto in Python.

B.4.62 TVV3

L'utente vuole verificare che il codice sorgente sia soggetto a versionamento tramite il modello di branching descritto nelle *Norme di Progetto v3.0.0*. All'utente è richiesto di:

- accedere al repository_G;
- entrare all'interno del progetto contenente il codice sorgente;
- verificare che il modello di branching utilizzato sia lo stesso di quello descritto nelle *Norme di Progetto v3.0.0*.

B.4.63 TVV4

L'utente vuole verificare che l'interfaccia web sia di tipo single-page. All'utente è richiesto di:

- accedere al sito;
- effettuare l'autenticazione;
- verificare, navigando nel sito, che l'interfaccia sia di tipo single-page.

B.4.64 TVV5

L'utente vuole verificare che l'interfaccia web funzioni con i principali browser attualmente sul mercato. All'utente è richiesto di:

- verificare il corretto funzionamento dell'interfaccia web con il browser Google Chrome v. 39.0 e successive;
- verificare il corretto funzionamento dell'interfaccia web con il browser Firefox v. 35.0 e successive;
- verificare il corretto funzionamento dell'interfaccia web con il browser Safari v. 8.0 e successive.

B.4.65 TVV6

L'utente vuole verificare che il sistema utilizzi le librerie esterne per effettuare le chiamate alle API_G dei diversi social network. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia utilizzata la libreria facebook-sdk_G per le chiamate alle API_G di Facebook;
- verificare che sia utilizzata la libreria tweepy per le chiamate alle API_G di Twitter;
- verificare che sia utilizzata la libreria python-instagram per le chiamate alle API_G di Instagram.

B.4.66 TVV6.1

L'utente vuole verificare che sia utilizzata la libreria facebook-sdk_G per le chiamate alle API_G di Facebook. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia importata la libreria facebook-sdk_G;
- verificare che siano effettuate le chiamate tramite la libreria facebook-sdk_G.

B.4.67 TVV6.2

L'utente vuole verificare che sia utilizzata la libreria tweepy per le chiamate alle API_G di Twitter. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia importata la libreria tweepy;
- verificare che siano effettuate le chiamate tramite la libreria tweepy.

B.4.68 TVV6.3

L'utente vuole verificare che sia utilizzata la libreria python-instagram per le chiamate alle API_G di Instagram. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia importata la libreria python-instagram;
- verificare che siano effettuate le chiamate tramite la libreria python-instagram.

B.4.69 TVV7

L'utente vuole verificare che siano utilizzate librerie esterne per generare i grafici necessari alle View_G. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia utilizzata la libreria Chart.js per generare i Line Chart, Bar Chart, Pie Chart e Radar Chart;
- verificare che sia utilizzata la libreria Google Geo Chart per generare i Map Chart.

B.4.70 TVV7.1

L'utente vuole verificare che sia utilizzata la libreria Chart.js per generare i Line Chart, Bar Chart, Pie Chart e Radar Chart. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia importata la libreria Chart.js;
- verificare che siano utilizzata la libreria Chart.js per la generazione dei Line Chart;

- verificare che siano utilizzata la libreria Chart.js per la generazione dei Bar Chart;
- verificare che siano utilizzata la libreria Chart.js per la generazione dei Pie Chart;
- verificare che siano utilizzata la libreria Chart.js per la generazione dei Radar Chart.

B.4.71 TVV7.2

L'utente vuole verificare che sia utilizzata la libreria Google Chart per generare i Map Chart. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia importata la libreria Google Chart;
- verificare che siano utilizzata la libreria Google Chart per la generazione dei Map Chart.

B.4.72 TVV8

L'utente vuole verificare che il linguaggio di programmazione principalmente usato per il front-end sia Javascript. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che il codice sorgente per il front-end sia scritto in Javascript.

B.4.73 TVV8.1

L'utente vuole verificare che il venga utilizzato AngularJS_G come framework_G per il front-end. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia importato il framework_G AngularJS_G per il front-end;
- verificare che il codice sorgente per il front-end utilizzi AngularJS_G.

B.4.74 TVV9

L'utente vuole verificare che il token di accesso sia nel formato: "id utente" + "data creazione token" + "valore random". All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare nel codice sorgente che la creazione del token di accesso sia programmato in modo da rispettare la combinazione seguente: "id utente" + "data creazione token" + "valore random".

C Resoconto delle attività di verifica

C.1 Revisione dei Requisiti

Nel periodo precedente alla consegna della *Revisione dei Requisiti* sono state effettuate delle attività di verifica sia per i documenti sia per i processi.

Per quanto riguarda la verifica dei documenti si è effettuata attività di analisi statica descritta nelle *Norme di Progetto v3.0.0*. Inizialmente si è fatto uso della tecnica walkthrough per individuare gli errori. Dopodiché sono state avviate le procedure per la segnalazione e la gestione degli errori rilevati descritte nelle *Norme di Progetto v3.0.0*. In seguito si è proceduto a:

- correggere gli errori rilevati;
- compilare la lista di controllo utilizzando l'apposita sezione *Bug_G Tracking Document* di Asana_G.

Una volta compilata la lista di controllo si è cominciato ad utilizzare la tecnica inspection.

Si è quindi applicato il ciclo PDCA_G per migliorare i processi che hanno generato gli errori. Infine si sono applicate le metriche per i documenti descritte nella sezione 2.8.2 riportando i risultati nella sezione D dell'appendice di questo documento. Per quanto riguarda la verifica dei processi si sono svolte le attività descritte nelle *Norme di Progetto v3.0.0*. Si sono quindi applicate le metriche per i processi descritte nella sezione 2.8.1 di questo documento riportando i risultati nella sezione C dell'appendice di questo documento.

C.2 Revisione di Progettazione

Nel periodo precedente alla consegna della *Revisione di Progettazione* sono state effettuate delle attività di verifica sia per i documenti sia per i processi.

Per quanto riguarda la verifica dei documenti si è effettuata attività di analisi statica descritta nelle *Norme di Progetto v3.0.0*. Inizialmente si è fatto uso della tecnica walkthrough per individuare gli errori. Dopodiché sono state avviate le procedure per la segnalazione e la gestione degli errori rilevati descritte nelle *Norme di Progetto v3.0.0*. In seguito si è proceduto a:

- correggere gli errori rilevati;
- compilare la lista di controllo utilizzando l'apposita sezione *Bug_G Tracking Document* di Asana_G.

Una volta compilata la lista di controllo si è cominciato ad utilizzare la tecnica inspection ponendo attenzione ai grafici riportati nella *Specificata Tecnica*.

Si è quindi applicato il ciclo PDCA_G per migliorare i processi che hanno generato gli errori. Infine si sono applicate le metriche per i documenti descritte nella sezione 2.8.2 riportando i risultati nella sezione D dell'appendice di questo documento. Per quanto riguarda la verifica dei processi si sono svolte le attività descritte nelle *Norme di Progetto v3.0.0*. Si sono quindi applicate le metriche per i processi descritte nella sezione 2.8.1 di questo documento riportando i risultati nella sezione C dell'appendice di questo documento.

D Dettaglio delle verifiche tramite analisi

D.1 Ricerca ed implementazione degli strumenti

D.1.1 Processi

Il seguente grafico deriva dall'analisi dei ticket_G pianificati, svolti, approvati e verificati dal gruppo in relazione alle date in cui hanno cambiato stato.

Come si può notare in figura 3, c++_G è una rapida crescita di task_G pianificati nelle date dei verbali interni che corrispondono alle riunioni del gruppo, nonché ai verbali interni. Verso la fine della fase si osserva un aumento dei task approvati e verificati, questo per tentare di completare tutti quelli pianificati entro la data di fine fase. Si nota in oltre che non tutti i task sono stati completati entro la fine della fase, questo andrà ad appesantire dunque la fase successiva che si verrà a trovare i task della fase precedente da completare.

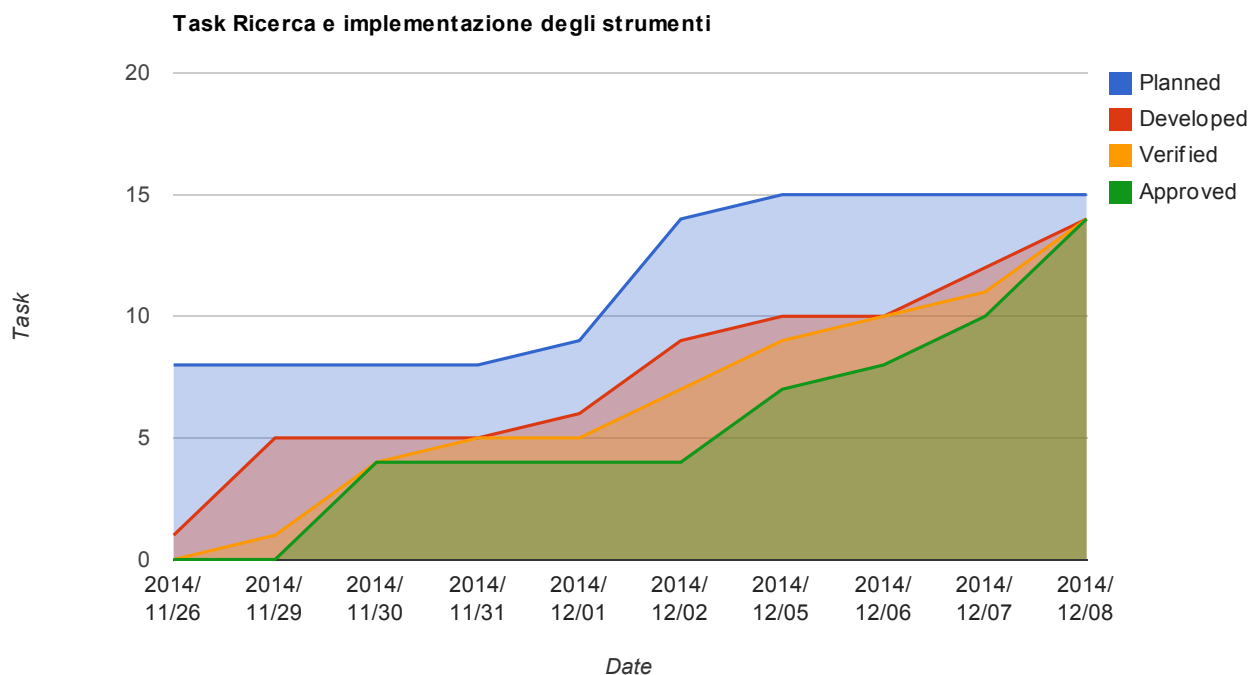


Figura 3: Grafico task Ricerca ed implementazione degli strumenti

D.1.2 Documenti

Essendo in questa fase non presente ancora alcun documento, non è stato possibile verificarli e quindi avere dei valori da esporre. Per correttezza è stato comunque inserito il nome della fase.

D.2 Analisi dei requisiti

D.2.1 Processi

La figura 4 rappresenta l'andamento dei task_G relativi a questa fase, si nota che dato l'inesperienza del gruppo e il tipo di fase in cui ci troviamo, inizialmente non ci sono molti task pianificati come ci si potrebbe aspettare in altre fasi. Il gruppo ha proseguito a pianificare pochi task alla volta fino al primo incontro con il proponente_G. Dal 2015/01/14 si osserva infatti un notevole picco inizialmente per i Planned ma poi anche per i Developed Verified e Approved.

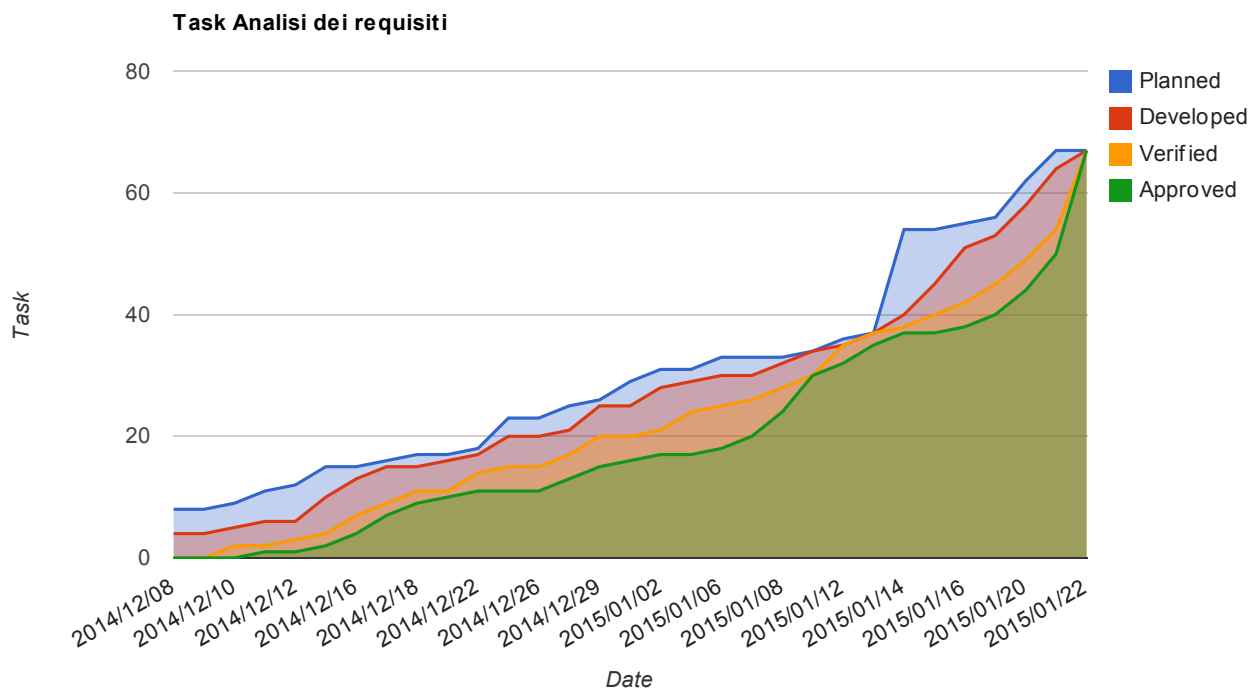


Figura 4: Grafico task Analisi dei requisiti

D.2.2 Documenti

Vengono riportati i valori dell'indice di Gulpease relativi alla fase Analisi dei requisiti. Un documento va considerato accettabile solamente se rientra nelle metriche definite nella sezione.

Nome documento	Valore indice	Esito
<i>Analisi dei Requisiti v1.0.0</i>	56	Superato
<i>Glossario v1.0.0</i>	50	Superato
<i>Norme di Progetto v1.0.0</i>	54	Superato
<i>Piano di Progetto v1.0.0</i>	55	Superato
<i>Piano di Qualifica v1.0.0</i>	55	Superato
<i>Studio di Fattibilità v1.0.0</i>	48	Superato

Tabella 4: Risultati indice Gulpease - Analisi dei requisiti

D.3 Analisi di dettaglio

D.3.1 Processi

Inizialmente sono presenti molti task_G già pianificati questo anche perché la riunione del team è stata fatta nel periodo iniziale della fase. Grazie a tale accorgimento è stato possibile pianificare con anticipo i task e quindi dare maggiore libertà in termini di tempistiche a coloro che dovevano completarli, approvarli e verificarli.

Nel grafico si può notare che c++_G è un notevole aumento dei task_G Verified e Approved tra il 2015/02/05 e il 2015/02/06, il motivo è che il *Responsabile di Progetto* ha fissato la data di consegna di tutte le parti della presentazione il 2015/02/06. Il gruppo di conseguenza, ha cercato di rispettare al meglio la consegna, questo ha fatto sì che ci fossero le giuste tempistiche per le prove della presentazione nonché l'integrazione con tutte le parti. Si osserva in oltre che non sono stati completati tutti i task pianificati, il motivo è che tutti i membri del gruppo negli ultimi giorni si sono impegnati a perfezionare la presentazione tralasciando in parte il lavoro da svolgere. Il non completamento di tutti i task andrà perciò ad appesantire la fase successiva nella quale bisognerà integrare anche questi task a quelli della fase.

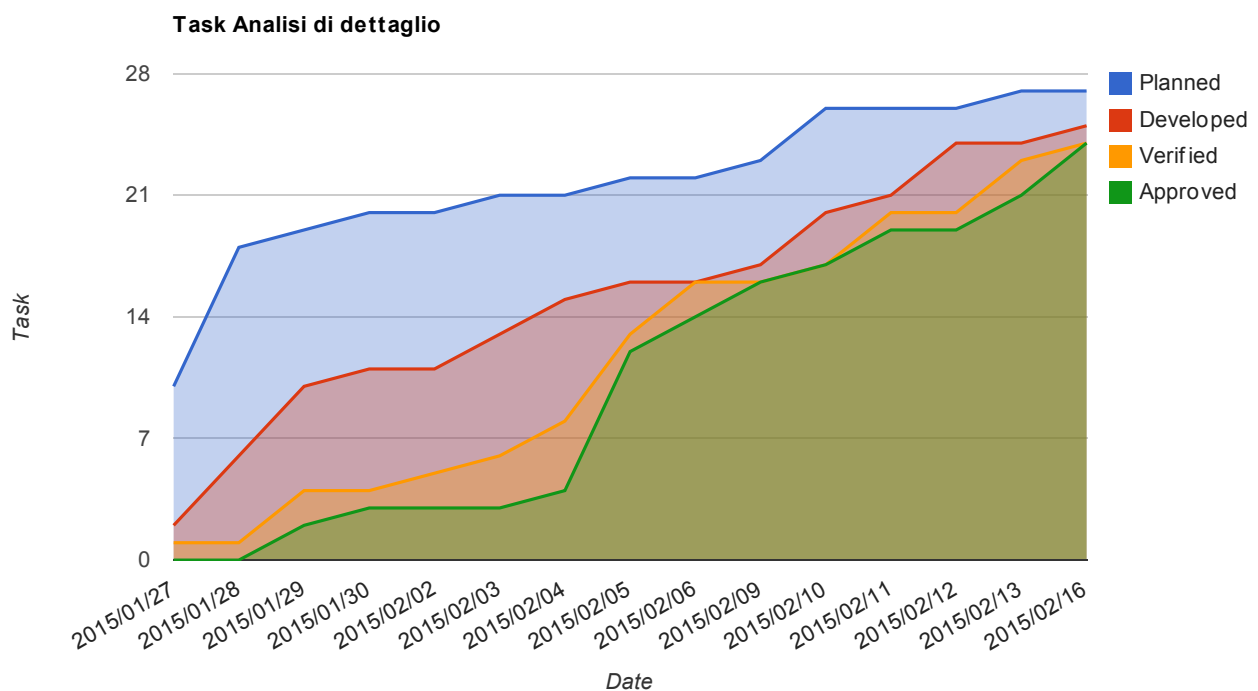


Figura 5: Grafico task Analisi di dettaglio

D.3.2 Documenti

Vengono riportati i valori dell'indice di Gulpease relativi alla fase Analisi di dettaglio. Un documento va considerato accettabile solamente se rientra nelle metriche definite nella sezione.

Nome documento	Valore indice	Esito
<i>Analisi dei Requisiti v2.0.0</i>	57	Superato
<i>Glossario v2.0.0</i>	50	Superato
<i>Norme di Progetto v2.0.0</i>	55	Superato
<i>Piano di Progetto v2.0.0</i>	57	Superato
<i>Piano di Qualifica v1.0.0</i>	59	Superato
<i>Studio di Fattibilità v1.0.0</i>	48	Superato

Tabella 5: Risultati indice Gulpease - Analisi di dettaglio

D.4 Progettazione architeturale

D.4.1 Processi

Visto il successo riscontrato nella fase precedente si è deciso di rendere una best practice la volontà di fissare una riunione nel primo periodo della fase per pianificare il più possibile e aver successivamente più tempo per il completamento, la verifica e l'approvazione. Nonostante quest'accorgimento il gruppo ha sforato la data pianificata di chiusura della fase che era il 2015/03/23, per finire ad approvare gli ultimi task_G il 2015/03/30. Il ritardo è stato dato in parte dal fatto che i membri del gruppo si sono scontrati con un nuovo linguaggio, e con nuovi software, questi hanno avuto bisogno di un apprendimento, attraverso studio e incontri col proponente_G, che è durato più del pianificato. Si è scelto di estendere il grafico fino alla data di effettiva approvazione dell'ultimo task per dar maggior visibilità al way of working.

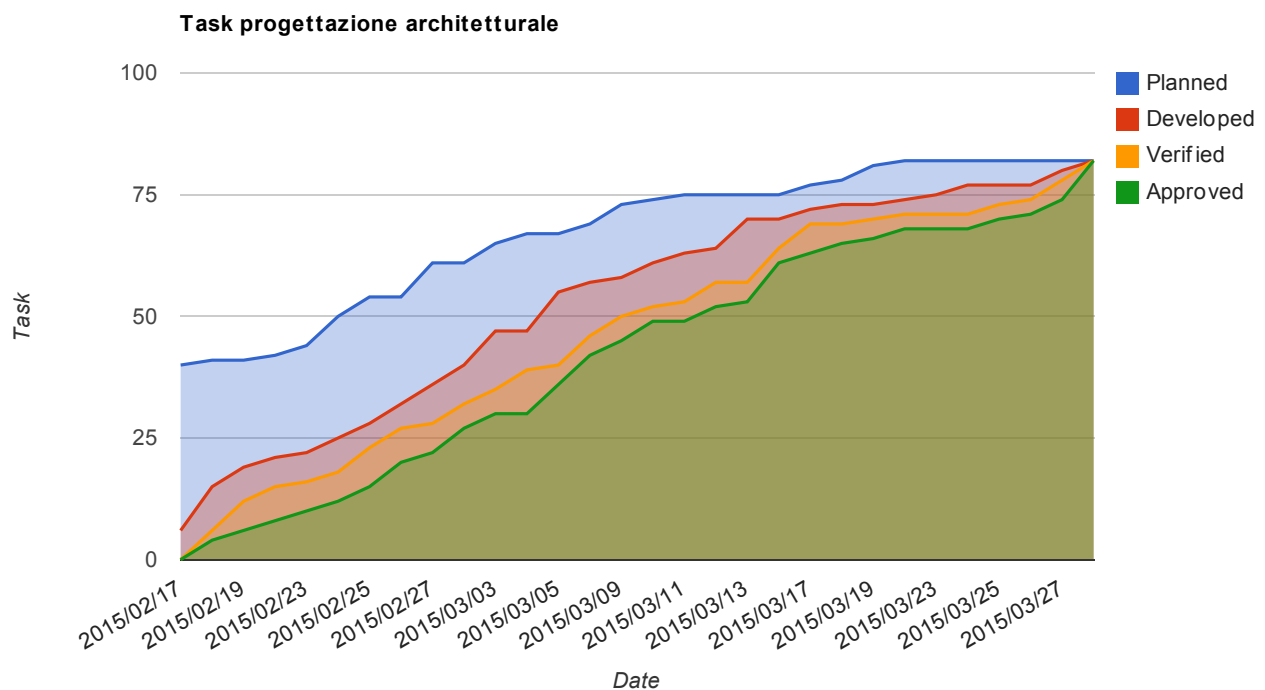


Figura 6: Grafico task Progettazione architeturale

D.4.2 Documenti

Vengono riportati i valori dell'indice di Gulpease relativi alla fase Progettazione architettuale. Un documento va considerato accettabile solamente se rientra nelle metriche definite nella sezione. s

Nome documento	Valore indice	Esito
<i>Analisi dei Requisiti v3.0.0</i>	57	Superato
<i>Glossario v3.0.0</i>	51	Superato
<i>Norme di Progetto v3.0.0</i>	55	Superato
<i>Piano di Progetto v3.0.0</i>	57	Superato
<i>Piano di Qualifica v2.0.0</i>	58	Superato
<i>Studio di Fattibilità v1.0.0</i>	48	Superato
<i>Specifica Tecnica v1.0.0</i>	56	Superato

Tabella 6: Risultati indice Gulpease - Progettazione architettuale

E Esito delle revisioni

In questa sezione verranno riportate un elenco delle modifiche per ogni documento apportate dal gruppo a seguito delle valutazioni fatte dal committente_G alle revisioni. Viene qui sotto riportata una lista con tutte le modifiche effettuate divise per ogni revisione a cui il gruppo ha preso parte.

E.1 Revisione dei Requisiti

- **Analisi dei Requisiti:** a seguito delle segnalazioni, è stato rivisto completamente il documento. Sono stati rivisti completamente i casi d'uso e i requisiti. Il caso d'uso principale si è deciso di dividerlo in due grandi casi d'uso in modo da dividere i casi d'uso relativi ai servizi REST_G dal resto del sistema;
- **Norme di Progetto:** in base alle segnalazioni ricevute sono stati aggiunti diagrammi nella sezione relativi ai processi primari e sono state fornite le regole e le procedure di rotazione dei ruoli;
- **Piano di Progetto:** in base alle segnalazioni ricevute si sono rivisti completamente i consuntivi e preventivi, specialmente è stato rimossa la consuntivazione relativa alla prima parte. È stato corretto l'utilizzo del termine "fase" laddove utilizzato come sinonimo di "attività";
- **Piano di Qualifica:** a seguito delle segnalazioni è stato rivisto tutto il documento. Sono state rielaborate le strategie di perseguimento di qualità e migliorate le appendici relative agli standard di qualità. Infine, si è migliorata l'integrazione dei contenuti del documento con quelli delle *Norme di Progetto*.