



info@mashup-unipd.it

## Informazioni Documento

Nome documento | Piano di Qualifica

Versione v4.0.0

Data redazione 2014-12-23

Redattori Tesser Paolo

Faccin Nicola

Verificatori Ceccon Lorenzo

Approvazione Carnovalini Filippo

MashUp

Lista distribuzione | Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

Dott. David Santucci - Zing Srl

Uso Esterno

## Sommario

Documento che descrive le attività di verifica e validazione adottate dal gruppo MashUp per il progetto BDSMApp.



# Diario Revisioni

Modifica	Autore & Ruolo	Data	Versione
Approvazione documento	Cusinato Giacomo Responsabile di progetto	2015-05-21	v4.0.0
Verifica documento	Lorenzo Ceccon Verificatore	2015-05-21	v3.1.0
Stesura Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti obbligatori in D.4	Faccin Nicola Verificatore	2015-05-20	v3.0.2
Incremento sezione Test di unità in B.5	Tesser Paolo Verificatore	2015-05-18	v3.0.1
Approvazione documento	Cusinato Giacomo Responsabile di progetto	2015-05-13	v3.0.0
Verifica documento	Tesser Paolo Verificatore	2015-05-13	v2.1.0
Stesura sezione Esito delle Revisioni - Revisione di Progettazione in E.2	Carnovalini Filippo Verificatore	2015-05-12	v2.0.6
Incremento appendice Ciclo PDCA in A.3	Santacatterina Luca Verificatore	2015-05-12	v2.0.5
Incremento sezione Gestione ammini- strativa della revisione in 3.1	Carnovalini Filippo Verificatore	2015-05-11	v2.0.4
Stesura Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti obbligatori in D.5	Santacatterina Luca Verificatore	2015-05-06	v2.0.3
Terminata stesura Test di unità in B.5	Carnovalini Filippo Verificatore	2015-05-04	v2.0.2
Iniziata stesura Test di unità in B.5	Santacatterina Luca Verificatore	2015-04-22	v2.0.1
Approvazione documento	Santacatterina Luca Responsabile di progetto	2015-03-30	v2.0.0
Verifica documento	Cusinato Giacomo Verificatore	2015-03-30	v1.2.0
Correzione documento	Roetta Marco Verificatore	2015-03-26	v1.1.1
Verifica documento	Cusinato Giacomo Verificatore	2015-03-25	v1.1.0
Incremento sezione Dettaglio verifiche tramite analisi	Roetta Marco Verificatore	2015-03-23	v1.0.11
Incremento sezione Resoconto attività di verifica	Ceccon Lorenzo Verificatore	2015-03-19	v1.0.10
Terminata verifica Pianificazione dei test	Cusinato Giacomo Verificatore	2015-03-18	v1.0.9
Iniziata verifica Pianificazione dei test	Cusinato Giacomo $Verificatore$	2015-03-11	v1.0.8
Terminata stesura Pianificazione dei test	Roetta Marco Verificatore	2015-03-10	v1.0.7
Iniziata stesura Pianificazione dei test	$egin{array}{c} { m Ceccon\ Lorenzo} \\ {\it Verificatore} \end{array}$	2015-02-26	v1.0.6
Incremento sezione Misure e metriche	Roetta Marco Verificatore	2015-02-23	v1.0.5



Rimozione sezione Tecniche	$egin{array}{c} { m Ceccon\ Lorenzo} \ { m \it Verificatore} \end{array}$	2015-02-23	v1.0.4
Modifica sezione Procedure di controllo di qualità di processo	$egin{aligned}  ext{Ceccon Lorenzo} \  ext{\it Verificatore} \end{aligned}$	2015-02-20	v1.0.3
Aggiunta sezione Definizione degli ob- biettivi di qualità	$Ceccon\ Lorenzo$ $Verificatore$	2015-02-20	v1.0.2
Apportate modifiche alla struttura del documento a seguito della Revisione dei Requisiti	Roetta Marco Verificatore	2015-02-19	v1.0.1
Approvazione documento	Tesser Paolo Responsabile di progetto	2015-01-20	v1.0.0
Verifica documento	Santacatterina Luca Verificatore	2015-01-19	v0.2.0
Correzione documento	$Faccin\ Nicola\ Verificatore$	2015-01-18	v0.1.1
Verifica documento	Santacatterina Luca Verificatore	2015-01-16	v0.1.0
Iniziata stesura capitolo Resoconto delle attività di verifica	$egin{aligned}  ext{Ceccon Lorenzo} \  ext{\it Verificatore} \end{aligned}$	2015-01-13	v0.0.8
Terminata stesura capitolo Visione generale della strategia di verifica	Faccin Nicola Verificatore	2015-01-12	v0.0.7
Iniziata stesura capitolo Visione gene- rale della strategia di verifica	Ceccon Lorenzo Verificatore	2014-12-31	v0.0.6
Terminata stesura appendici	Faccin Nicola Verificatore	2014-12-30	v0.0.5
Iniziata stesura appendici	$egin{array}{c} { m Ceccon\ Lorenzo} \ { m \it Verificatore} \end{array}$	2014-12-23	v0.0.4
Stesura capitolo Gestione amministra- tiva della revisione	Faccin Nicola Verificatore	2014-12-23	v0.0.3
Stesura capitolo Introduzione	$egin{array}{c} { m Ceccon\ Lorenzo} \ { m \it Verificatore} \end{array}$	2014-12-15	v0.0.2
Generazione struttura del documento	$egin{array}{c} { m Ceccon\ Lorenzo} \ { m \it Verificatore} \end{array}$	2014-12-14	v0.0.1



# Indice

1	Intr	oduzione 1
	1.1	Scopo del documento
	1.2	Scopo del prodotto
	1.3	Glossario
	1.4	Riferimenti
		1.4.1 Normativi
		1.4.2 Informativi
2	Vici	one generale della strategia di verifica 2
4	2.1	Definizione degli obiettivi di qualità
	∠.1	
		V
	2.2	V
	2.2	1 1
		1 1
	2.4	0
	2.5	Pianificazione strategica e temporale
	2.6	Responsabilità
	2.7	Risorse necessarie
	2.8	Misure e metriche
		2.8.1 Metriche per i processi
		2.8.2 Metriche per i documenti
		2.8.3 Metriche per il software
3	Ges	tione amministrativa della revisione 8
	3.1	Gestione delle anomalie e delle discrepanze
	3.6	
A		delli e standard di qualità 9
		Standard ISO/IEC 9126
		Standard ISO/IEC 15504
	A.3	Ciclo PDCA
В	Spe	cifica dei test 14
	_	Descrizione test
		Test di validazione
		B.2.1 TVF1
		B.2.2 TVF1.1
		B.2.3 TVF1.2
		B.2.4 TVF1.3
		B.2.5 TVF1.4
		B.2.6 TVF1.8
		B.2.7 TVF2
		B.2.8 TVF2.4
		B.2.9 TVF3
		B.2.10 TVF3.1
		B.2.11 TVF3.2
		B.2.12 TVF3.3
		B.2.13 TVF3.3.2
		B.2.14 TVF3.3.3
		B.2.15 TVF3.3.4
		- D.2.10 1 Y10.0.T



B.2.16	TVF3.3.7	 														19
B.2.17	TVF4	 														19
B.2.18	TVF4.1 .	 														20
	TVF5															20
B.2.20	TVF5.1 .	 														20
B.2.21	TVF 5.1.3	 														21
B.2.22	TVF5.2 .	 														21
	TVF5.3 .															21
B.2.24	TVF5.3.1	 														21
B.2.25	TVF5.4 .	 														22
B.2.26	TVF5.4.1	 														22
	TVF5.5 .															23
	TVF5.5.1															23
B.2.29	TVF5.6 .	 														24
B.2.30	TVF5.6.4	 														24
B.2.31																25
B.2.32	TVF6.1 .															25
	TVF6.2 .															25
	TVF6.3 .															26
	TVF7															26
	TVF7.1 .															26
	TVF7.1.1															$\frac{1}{27}$
B.2.38																27
	TVF8.1 .															27
	TVF8.1.1															28
	TVF8.2 .															28
	TVF8.3 .															28
	TVF8.4 .															29
	TVF9															29
	TVF9.1 .															29
																30
_	· -															30
B.2.48	TVF10															30
	TVF10.1.															31
	TVF10.3.															31
	TVF11															31
B.2.52	TVF11.1.	 														32
	TVF11.2.															32
	TVF11.3.															32
	TVF12															32
B.2.56	TVQ1	 														32
	TVQ3															33
	-															33
	TVV1.1 .															33
	TVV1.2 .															33
	TVV2															33
	TVV3															34
	TVV4															34
	TVV5															34
	TVV6	•	·	·	•		•	•	•	•						3/



		B.2.66 TVV6.1	35
		B.2.67 TVV6.2	35
		B.2.68 TVV6.3	35
		B.2.69 TVV7	35
		B.2.70 TVV7.1	35
		B.2.71 TVV7.2	36
		B.2.72 TVV8	36
		B.2.73 TVV8.1	36
		B.2.74 TVV9	36
	В.3		36
			37
	B.4	8	36
		9	36
		B.4.2 Tracciamento componenti - test di integrazione	43
	B.5		45
			45
		B.5.2 Tracciamento test di unità - metodi	58
$\mathbf{C}$	Res	oconto delle attività di verifica	36
	C.1	Revisione dei Requisiti	66
		-	66
D		Ricerca ed implementazione degli strumenti	67 67 67 68
	D.3	D.2.2 Documenti	38 38 38 38
	D 4		70
	D.5	D.4.1 Processi	70 71 71
		D.5.1 Processi	71 71 72 74
	D.6	Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti desiderabili	75 75 76
$\mathbf{E}$	Esit		77
	E.1	Revisione dei Requisiti	77
	$\mathbf{E} \cdot \mathbf{o}$	Revisione di Progettazione	77

# ELENCO DELLE TABELLE



# Elenco delle tabelle

1	Tracciamento test di sistema - requisiti	38
2	Tabella test di integrazione	43
3	Tracciamento componenti - test di integrazione	45
4	Tabella test di unità	58
5	Tabella tracciamento test di unità - metodi	65
6	Risultati indice Gulpease - Analisi dei requisiti	68
7	Risultati indice Gulpease - Analisi di dettaglio	70
8	Risultati indice Gulpease - Progettazione architetturale	71
9	Risultati indice Gulpease - Progettazione di dettaglio e codifica dei	
	requisiti obbligatori	71
10	Tracciamento test di sistema - requisiti	73
11	Risultati indice Gulpease - Progettazione di dettaglio e codifica dei	
	requisiti desiderabili	76

# ELENCO DELLE FIGURE



# Elenco delle figure

1	Schema del modello di qualità ISO/IEC 9126	9
2	Ciclo di miglioramento della qualità PDCA	13
3	Grafico task Ricerca ed implementazione degli strumenti	67
4	Grafico task Analisi dei requisiti	68
5	Grafico task Analisi di dettaglio	69
6	Grafico task Progettazione architetturale	70
7	Grafico task Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti obbligatori	72
8	Grafico task Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti desiderabili	76



## 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

Questo documento ha lo scopo di definire la strategia e descrivere le modalità di verifica e validazione<sub>G</sub> che il gruppo MashUp intende adottare per lo sviluppo del progetto, al fine di raggiungere gli obbiettivi qualitativi prefissati. Per perseguire questi obbiettivi è necessaria una costante attività di verifica in modo da permettere di rilevare e risolvere eventuali anomalie.

## 1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del prodotto è di creare una nuova infrastruttura che permetta di interrogare Big Data recuperati dai social network, quali: Facebook, Twitter, Instagram. L'applicazione sarà composta da due parti:

- consultazione e interrogazione con interfaccia web per utente;
- servizi web REST interrogabili.

#### 1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità relativa al linguaggio usato nei documenti viene allegato il  $Glossario\ v3.0.0$ . Esso ha lo scopo di definire ed analizzare tutti i termini tecnici del progetto e di fugare eventuali ambiguità fornendo un'accurata descrizione. Tutte le occorrenze di tali termini nei documenti verranno contrassegnate con una "G" a pedice.

#### 1.4 Riferimenti

#### 1.4.1 Normativi

- Norme di progetto: Norme di Progetto v5.0.0;
- Capitolato d'appalto C1: BDSMApp: Big Data Social Monitoring App http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/C1.pdf;
- Standard ISO/IEC 9126: http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC\_9126;
- Standard ISO/IEC 15504: http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC\_15504.

#### 1.4.2 Informativi

- Piano di progetto: Piano di Progetto v5.0.0;
- Qualità di prodotto: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Dispense/ P07a.pdf;
- Qualità di processo: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Dispense/P07b.pdf;
- SWEBOK 2004: Chapter 11 Software Quality http://www.computer.org/portal/web/swebok/html/ch11;
- Software Engineering Ian Sommerville 9th Edition(2010): Chapters 8, 24, 26.



## 2 Visione generale della strategia di verifica

## 2.1 Definizione degli obiettivi di qualità

#### 2.1.1 Qualità di processo

Per garantire la qualità di prodotto è necessario, prima di tutto, ottenere la qualità dei processi che lo compongono. Per ottenere la qualità di processo si è quindi deciso di fare riferimento allo standard  $\mathrm{ISO}_{\mathbf{G}}/\mathrm{IEC}_{\mathbf{G}}$  15504, noto anche come  $\mathrm{SPICE}_{\mathbf{G}}$  che fornisce degli strumenti per valutare i processi, assegnando a ciascuno di essi un grado di maturità definito dal modello CMM che lo standard incorpora.

Per ottenere un miglioramento di questi processi, si farà affidamento al ciclo di Deming, noto anche come  $PDCA_{G}$ , che definisce un metodo di gestione iterativo per il controllo e il miglioramento continuo dei processi.

### 2.1.2 Qualità di prodotto

Per ottenere la qualità di prodotto è necessario fissare degli obiettivi qualitativi al fine di massimizzare l'efficacia. A tale scopo, lo standard  ${\rm ISO}_{\bf G}/{\rm IEC}_{\bf G}$  9126 definisce un modello di qualità software e le metriche per il raggiungimento di tali obiettivi.

## 2.2 Procedure di controllo di qualità di processo

Per garantire la qualità di processo sarà applicato il principio del  $PDCA_{\mathbf{G}}$  ad ognuno dei processi. In questo modo si potrà ottenere un miglioramento continuo dei processi e quindi, di conseguenza, il miglioramento del prodotto.

Per ottenere la qualità è necessario attuare le seguenti procedure di controllo:

- la pianificazione deve essere dettagliata;
- le risorse necessarie devono essere definite in modo chiaro;
- le attività pianificate devono essere monitorate.

Una descrizione più dettagliata di tali attività viene riportata nel  $Piano\ di\ Progetto\ v5.0.0.$ 

Mediante l'analisi costante della qualità di prodotto si ottengono informazioni anche sulla qualità dei processi. Un prodotto di bassa qualità indica la presenza di qualche processo migliorabile.

#### 2.3 Procedure di controllo di qualità di prodotto

Per garantire la qualità del prodotto software si fa affidamento a due modalità di controllo:

- Software Quality Assurance (SQA): è un insieme di attività che assicurano che il software sviluppato sia conforme alle specifiche di qualità standard o definite dal gruppo. L'SQA è un processo appartenente al ciclo di vita del software che controlla regolarmente e preventivamente il software sviluppato per assicurare il rispetto degli obbiettivi di qualità prefissati;
- Verifica e Validazione<sub>G</sub> (V&V): sono due processi che controllano che il sistema software soddisfi le specifiche e che raggiunga appieno il suo scopo. Per verifica si intende il processo attuo a valutare che il software in una determinata fase di sviluppo soddisfi le condizioni imposte all'inizio di tale fase. Per



validazione $_{\mathbf{G}}$  si intende il processo attuo a valutare se al termine del processo di sviluppo questo soddisfi i requisiti specificati. In altre parole, la verifica garantisce che il software è stato creato correttamente, mentre la validazione assicura che si è creato il giusto prodotto.

## 2.4 Organizzazione

L'attività di verifica accompagnerà l'intero ciclo di vita del software e sarà effettuata su tutti i processi realizzati e sugli output prodotti da questi ultimi. La verifica sarà applicata solamente ai cambiamenti effettuati dall'ultima versione approvata del prodotto.

Il team ha scelto di adottare un modello di ciclo di vita di tipo incrementale suddiviso in diverse fasi e riportate dettagliatamente nel *Piano di Progetto v5.0.0*. Per ciascuna di queste fasi verranno utilizzate specifiche attività di verifica.

Il processo di verifica sarà così composto:

- Ricerca e implementazione degli strumenti: in questa fase l'attività di verifica consente di verificare che tutti gli script creati siano corretti e che l'output prodotto dagli stessi sia uguale alle aspettative;
- Analisi dei requisiti e di dettaglio: in questa fase si verificherà che ogni requisito abbia corrispondenza in un caso d'uso e si effettueranno dei test sulla documentazione prodotta per verificare che rispetti le *Norme di Progetto* v5.0.0;
- Progettazione architetturale: l'attività di verifica in questa fase consiste nell'analizzare che la soluzione generale ad alto livello soddisfi i requisiti richiesti oltre a verificare i processi utilizzati per ottenere questa soluzione;
- Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti obbligatori, desiderabili e opzionali: si eseguiranno attività di verifica sui processi di progettazione e codifica del codice prodotto dai programmatori facendo uso di tecniche di analisi statica e dinamica;
- $\bullet$  Validazione<sub>G</sub>: in quest'ultima fase verrà effettuato il collaudo del prodotto che garantirà il corretto funzionamento del prodotto realizzato.

### 2.5 Pianificazione strategica e temporale

L'attività di verifica necessaria, per il miglioramento della qualità dei processi e del prodotto, deve essere sistematica ed organizzata. Ciò permetterà l'individuazione e la correzione degli errori il prima possibile evitando la propagazione di questi ultimi in larga scala.

Ciascuna attività che riguarda la documentazione o la codifica dovrà essere preceduta da uno studio preliminare che ci permetta di rendere chiaro la struttura degli stessi. Questo studio preventivo ci consentirà di ottenere un maggiore livello di qualità e una minore possibilità di fallimento.

Per quanto riguarda le tempistiche, l'obbiettivo primario è quello di rispettare le scadenze forniteci del committente<sub>G</sub> e riportate nel *Piano di Progetto v5.0.0*.

## 2.6 Responsabilità

Le responsabilità relative all'assegnazione degli incarichi appartengono al Responsabile di Progetto, mentre le responsabilità relative all'adeguamento dell'ambiente di



lavoro per lo svolgimento di tutti i compiti necessari alla realizzazione del progetto appartengono all'Amministratore di Proqetto.

#### 2.7 Risorse necessarie

Le risorse necessarie alla verifica della qualità dei processi e del prodotto sono:

- Risorse umane: il Responsabile di Progetto controlla la qualità dei processi interni, l'Amministratore di Progetto definisce le norme e i piani per le attività di verifica, il Programmatore esegue le prove di verifica e validazione<sub>G</sub> del codice, il Verificatore esegue la verifica dei documenti e fornisce i risultati delle prove effettuate. Per una descrizione più dettagliata dei ruoli consultare il Piano di Progetto v5.0.0;
- Risorse software: sono necessari strumenti per il tracciamento dei requisiti, per la stesura dei documenti in LATEX, per la creazione di diagrammi UML<sub>G</sub>, per lo sviluppo del prodotto e per il supporto e la verifica del codice;
- Risorse hardware: sono necessari computer per scrivere documenti e creare il prodotto software finale. È richiesto un ambiente di lavoro stabile in cui poter lavorare al progetto.

#### 2.8 Misure e metriche

Il processo di verifica, per essere utile ed informativo, deve esse quantificabile. Vanno quindi stabilite a priori delle metriche. Sulla base di queste, saranno basate le misure rilevate dal processo di verifica. Nel caso in cui vi fossero metriche approssimate ed incerte, esse miglioreranno in modo incrementale. Questo è permesso grazie al ciclo di vita adottato descritto nel  $Piano\ di\ Progetto\ v5.0.0$ . Vi possono essere due tipologie di range:

- range di accettazione: termini entro i quali il prodotto è accettato
- range ottimale: termini entro i quali il prodotto dovrebbe collocarsi, questi non sono vincolanti, ma caldamente consigliati, il mancato rispetto di tali limiti deve seguire una verifica approfondita.

#### 2.8.1 Metriche per i processi

- Schedule Variance: questo indice di efficacia mette in relazione il lavoro pianificato con quello realmente svolto. Se il confronto è maggiore di zero, allora si è svolto più lavoro rispetto a quello pianificato, viceversa se negativo. L'utilizzo di periodi di slack aumenta la possibilità che la schedule variance assumi valori positivi.
  - range di accettazione:  $\geq$  (preventivo fase \*5%);
  - range ottimale: > 0.
- Budget Variance: l'avanzamento dei processi verrà valutato anche tramite la budget variance. Questo indice di efficienza mette in relazione il preventivo pianificato con il consuntivo. Se tale indice è maggiore di zero, allora si è riusciti ad essere più efficienti di quello pianificato, viceversa se negativo.
  - range di accettazione:  $\geq$  (preventivo fase\*10%);
  - range ottimale:  $\geq 0$ .



#### 2.8.2 Metriche per i documenti

Indice Gulpease<sub>G</sub>: questo indice, tarato specificatamente per la lingua italiana, ha anche il vantaggio di utilizzare la lunghezza delle parole in lettere e non delle sillabe, semplificandone il calcolo.

$$89 + \tfrac{300*(Numero\ delle\ frasi) - 10*(Numero\ delle\ lettere)}{Numero\ delle\ parole}$$

100 indica la leggibilità più alta mentre 0 quella più bassa, sono presenti dei range così da poter quantificare meglio la complessità del documento in analisi:

- inferiori a 80 sono difficili da leggere per chi ha la licenza elementare;
- inferiori a 60 sono difficili da leggere per che ha la licenza media;
- inferiori a 40 difficili da leggere per chi possiede un diploma superiore;
- range di accettazione: [50 100];
- range ottimale: [40 100].

È stato considerato che questo indice tuttavia non indica se il testo sia comprensibile o meno, infatti contenuto delle frasi potrebbe essere totalmente non comprensibile e/o stravolto, ma avere lo stesso un ottimo indice Gulpease. Visto lo scopo dei documenti e e la loro natura di documenti formali, capiterà spesso che vengano impiegati termini tecnici che non si possono sostituire, interrompere la frase a favore di un indice più alto potrebbe spezzarne il ragionamento o, storpiarne il contenuto e usare frasi troppo dirette potrebbe risultare poco professionale ai fini del documento. Perciò, i documenti saranno valutati precedentemente da un essere umano per stabilire se e come il testo potrebbe essere semplificato. I limiti imposti da tale indice saranno sufficientemente rilassati per accettare frasi un po' più articolate.

## 2.8.3 Metriche per il software

• Complessità Ciclomatica: è utilizzata per misurare la complessità di un metodo, attraverso il grafo di controllo di flusso che misura direttamente il numero di cammini linearmente indipendenti. I nodi di questo grafo rappresentano gruppi indivisibili di istruzioni e gli archi connettono due nodi solamente se le istruzioni di un nodo possono essere eseguite immediatamente dopo le istruzioni dell'altro nodo.

In questo progetto si cercherà di rispettare la raccomandazione di *McCabe*, che sviluppò tale teoria, ossia quella di non superare una complessità di 10. Rispettando questo vincolo si aumentano le possibilità di riuso del codice, manutenibilità, coesione e correttezza di quest'ultimo. Il vincolo presentato sarà di tipo lasco, ossia potrà essere portato a valori maggiori nell'eventualità porti a notevoli benefici in termini di velocità di esecuzione.

- range di accettazione: <15;
- range ottimale: <10.
- Numero di metodi: metrica<sub>G</sub> utilizzata per calcolare una media delle occorrenze dei metodi per package<sub>G</sub>; valori alti potrebbero indicare la necessità di scomporlo.
  - range di accettazione: [3 10];



- range ottimale: [3 8].
- Numero di parametri: metrica<sub>G</sub> utilizzata per calcolare il numero di parametri formali di un metodo. Un valore basso e indice di maggior manutenibilità e astrazione del codice.
  - range di accettazione: [0 8];
  - range ottimale: [0 4].
- Linee di codice per linee di commento: metrica<sub>G</sub> atta a migliorare la manutenibilità del codice attraverso il monitoraggio del rapporto tra questi valori.
  - range di accettazione: >0.20;
  - range ottimale: >0.35.
- Numero di bug<sub>G</sub> per linee di codice: metrica<sub>G</sub> per la misura dei bug trovati per un certo quantitativo di linee di codice. Questa metrica è utile in quanto all'aumentare dell'ampiezza del codice si aumenta la probabilità di nascondere degli errori. Presupponendo che nessuno del gruppo avrà conoscenze sufficienti dello stack tecnologico che si andrà ad utilizzare si partirà con un valore di accettazione alto per poi cercare di ridurlo in modo incrementale. L'obbiettivo fissato è quello di raggiungere valori compresi tra 0 e 20. Difficoltà particolari verranno gestite dal responsabile di progetto;
- Numero di livelli di annidamento: metrica<sub>G</sub> per misurare il livello di annidamento dei metodi. Un numero elevato comporta eccessiva complessità del codice e ne riduce il livello di astrazione.
  - range di accettazione: [1 6];
  - range ottimale: [1 4].
- Grado di accoppiamento: viene derivato da due singoli indici:
  - Accoppiamento afferente: questo indice viene calcolato dal numero di classi esterne al package<sub>G</sub> che hanno dipendenze con classi interne. Se il numero è basso significa che il package fornirà poche funzionalità, se è molto alto avremo molte dipendenze da tracciare in caso di modifiche.
  - Accoppiamento efferente: questo indice calcolato dal numero di classi interne al package<sub>G</sub> che hanno dipendenze con classi esterne ad esso. Un numero alto può significare una scarsa progettazione.
- Grado di instabilità: metrica<sub>G</sub> per la misura dell'instabilità delle componenti del sistema. Questa e molto legata all'indice di accoppiamento afferente e quello efferente, in quanto viene calcolato con questa formula:

$$I = \frac{Ce}{Ca + Ce}$$

dove Ce rappresenta l'accoppiamento efferente e Ca quello afferente.

- range di accettazione: [0 0.8];
- range ottimale: [0.3 0.7].

#### VISIONE GENERALE DELLA STRATEGIA DI VERIFICA

- Logical SLOC: misura le dimensioni del software basandosi sul numero di linee di codice sorgente. Ci sono due tipi di SLOC, quello *physical* e quello *logical*: si userà il secondo, che conta solamente gli statement, ignorando le righe vuote, quelle bianche e i commenti.
  - range di accettazione: [1 50];
  - range ottimale: [1 25]
- Copertura del codice: metrica<sub>G</sub> che misura la copertura dei test. Maggiore sarà questo valore più significativi saranno i test eseguiti. Questa metrica può essere raffinata tralasciando nell'analisi i metodi semplici che non richiedono test. La copertura del codice può essere di due tipologie:
  - Statement coverage:

```
\frac{number\ of\ statements\ exercised}{total\ number\ of\ statements}*100
```

- . Questo rappresenta il valore in percentuale del numero di linee di codice esaminate dai test.
  - \* range di accettazione: [80% 100%];
  - \* range ottimale: [90% 100%].
- Branch coverage:

$$\frac{number\ of\ decision\ outcomes\ exercised}{total\ number\ of\ decision\ outcomes}*100$$

Verifica che ciascun ramo della logica del flusso di controllo sia eseguito.

- range di accettazione: [80% 100%];
- range ottimale: [90% 100%].
- Validazione<sub>G</sub> W3C: l'applicativo web deve superare correttamente i test di validazione<sub>G</sub> offerti dal W3C. Qui si controlla il numero di avvisi o inesattezze per pagina che il test segnala.
  - range di accettazione: [0 10];
  - range ottimale: [0].



## 3 Gestione amministrativa della revisione

## 3.1 Gestione delle anomalie e delle discrepanze

La fase di verifica porta alla ricerca di eventuali difetti, i quali possono essere errori logici oppure anomalie presenti nel codice. Il *Verificatore* ha il compito di esaminare scrupolosamente il codice del prodotto e sottolineare le eventuali anomalie e problemi per essere risolti successivamente.

Per anomalia si intende una deviazione del prodotto dalla sue aspettative, quindi, causa un malfunzionamento del sistema. Si possono dividere in:

- Computational Error: differenza tra un valore calcolato, osservato o misurato e il suo valore teoricamente corretto;
- Error: azione umana che produce un risultato errato;
- **Defect:** imperfezione o carenza all'interno di un prodotto, il quale non soddisfa le sue esigenze o specifiche prefissate e necessità di essere sistemato;
- Fault: difetto all'interno del codice sorgente. Può essere inteso come la codifica di un errore umano nel codice sorgente;
- Failure: evento nel quale un sistema, o un suo componente, non esegue una funzione richiesta entro limiti specificati. Si verifica quando, sotto specifiche condizioni, viene rilevato un Fault.

Per ottenere il miglioramento continuo del prodotto, la gestione di queste anomalie assume un ruolo di primaria importanza all'interno del progetto e dovranno essere gestite in maniera più rapida possibile.

Per discrepanza invece, si intende una divergenza tra il prodotto sviluppato e quello atteso. La presenza di una discrepanza fa si che il prodotto funzioni senza che si verifichino *Failure* ma, rende il prodotto realizzato errato rispetto alle attese. Una discrepanza sarà, quindi, trattata come un'anomalia di bassa priorità.

Dopo aver pianificato ed eseguito un task<sub>G</sub>, il *Verificatore* dovrà verificare quanto prodotto, nel caso incontrasse un'anomalia, dovrà seguire una procedura standard sia per quanto riguarda le anomalie che riguardano i documenti, sia quelle relative al software. Il *Verificatore* dovrà quindi aprire un ticket<sub>G</sub> seguendo le regole riportate nel *Norme di Progetto* v5.0.0.

Il Responsabile di Progetto, in seguito, dovrà approvare il ticket<sub>G</sub>; se approvato, il membro a cui è stato assegnato tale ticket dovrà pianificare una soluzione all'anomalia riscontrata per poi procedere a correggerla entro i termini stabiliti.



## A Modelli e standard di qualità

## A.1 Standard ISO/IEC 9126

Lo standard  $\mathrm{ISO}_{\mathbf{G}}/\mathrm{IEC}_{\mathbf{G}}$  9126 è uno standard creato per delineare delle normative utili a descrivere un modello di qualità del software. Lo standard propone un approccio in cui viene posta attenzione al miglioramento dell'organizzazione e dei processi di una società di software, in modo da migliorare di conseguenza la qualità del prodotto software.

Lo standard ISO<sub>G</sub>/IEC<sub>G</sub> 9126 è suddiviso in quattro parti:

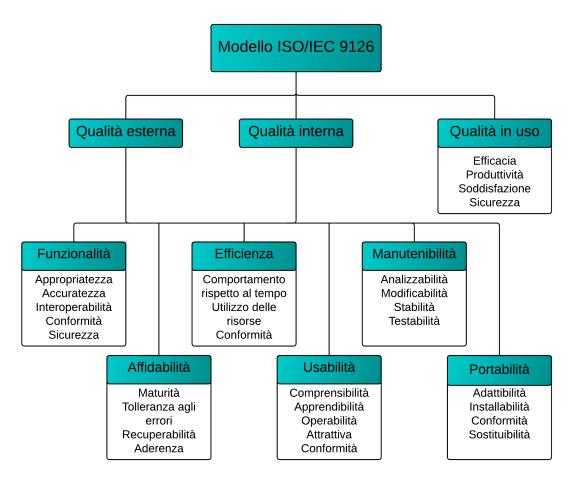


Figura 1: Schema del modello di qualità ISO/IEC 9126

• Modello di qualità: la prima parte dello standard classifica il modello di qualità in sei caratteristiche generali e in varie sotto caratteristiche misurabili tramite l'utilizzo di metriche.

Le sei caratteristiche generali e le relative sotto caratteristiche sono:

- Funzionalità: capacità di un prodotto software di fornire funzioni che soddisfano esigenze stabilite
  - \* Appropriatezza: capacità del prodotto software di fornire un appropriato insieme di funzioni per i specifici compiti ed obiettivi prefissati all'utente;
  - \* Accuratezza: capacità del prodotto software di fornire i risultati richiesti;



- \* Interoperabilità: capacità del prodotto software di interagire con i diversi sistemi specificati;
- \* Conformità: capacità del prodotto software di aderire agli standard e alle convenzioni appartenenti al settore in cui vengono applicati;
- \* Sicurezza: capacità del prodotto software di consentire l'accesso a dati e informazioni solamente alle persone autorizzate.
- Affidabilità: capacità del prodotto software di mantenere uno specificato livello di prestazioni
  - \* Maturità: capacità di un software di evitare che si verificano errori, malfunzionamenti o siano prodotti risultati non corretti;
  - \* Tolleranza agli errori: capacità del software di mantenere un adeguato livello di prestazioni in presenza di malfunzionamenti;
  - \* Recuperabilità: capacità di un prodotto di ripristinare il livello appropriato di prestazioni in seguito a un malfunzionamento;
  - \* Aderenza: capacità di aderire a standard, regole e convenzioni inerenti all'affidabilità.
- Usabilità: capacità del software di essere capito, appreso e usato dall'utente
  - \* Comprensibilità: esprime la facilità di comprensione delle funzionalità del prodotto;
  - \* Apprendibilità: capacità del software di essere appreso in tempo brevi:
  - \* Operabilità: capacità di permettere agli utenti di utilizzare al software al fine di raggiungere i propri scopi;
  - \* Attrattiva: capacità del prodotto di risultare interessante all'utente;
  - \* Conformità: capacità del software di aderire a standard, regole e convenzioni relativi all'usabilità.
- Efficienza: capacità di fornire prestazioni relativamente alla quantità di risorse usate
  - \* Comportamento rispetto al tempo: capacità di fornire tempi di risposta, elaborazione e velocità di attraversamento ottimali in relazione alla funzione utilizzata;
  - \* Utilizzo delle risorse: capacità del software di utilizzare adeguate quantità di risorse;
  - \* Conformità: capacità del software di aderire a standard, regole e convenzioni relativi all'efficienza.
- Manutenibilità: capacità del software di essere modificato apportando correzioni, miglioramenti o adattamenti
  - \* Analizzabilità: esprime la facilità nell'analizzare il codice sorgente per ricercare errori;
  - \* Modificabilità: capacità del software di permettere l'implementazione di nuove modifiche;
  - \* Stabilità: capacità del software di evitare effetti indesiderati a seguito di modifiche errate;
  - \* **Testabilità:** capacità del software di eseguire facilmente la validazione<sub>G</sub> delle modifiche apportate al software.



- Portabilità: capacità del software di lavorare in diversi ambienti di lavoro
  - \* Adattabilità: capacità del software di essere adattato a diversi ambienti senza dover applicare modifiche diverse da quelle fornite;
  - \* Installabilità: capacità del software di essere installato in uno specificato ambiente:
  - \* Conformità: capacità del prodotto software di aderire a standard, regole e convenzioni relativi alla portabilità;
  - \* Sostituibilità: capacità del software di sostituire un altro software analogo per svolgere certi compiti.
- Qualità esterne: le metriche esterne applicabili al software, e quindi rilevabili tramite l'analisi dinamica, misurano i comportamento del prodotto sulla base dei test, dall'operatività e dall'osservazione durante la sua esecuzione;
- Qualità interne: le metriche interne, misurabili attraverso l'analisi statica, sono utili per prevedere il livello della qualità esterna ed in uso, poiché i suoi attributi interni influiscono su quelli esterni ed in uso. Permettono così di individuare anomalie prima che queste ultime possano influenzare la qualità del prodotto finale;
- Qualità in uso: la qualità in uso, raggiungibile solo dopo aver ottenuto la qualità interna ed esterna, fornisce metriche per misurare il grado di utilizzabilità del prodotto da parte dell'utente finale.

## A.2 Standard ISO/IEC 15504

Lo standard  ${\rm ISO_G/IEC_G}$  15504, conosciuto anche come  ${\rm SPICE_G}$ , è un insieme di documenti tecnici per lo sviluppo di processi software, utili a valutare la dimensione dei processi tramite l'utilizzo di specifiche metriche. É derivato dallo standard ISO/IEC 12207 e da modelli di maturità quali Bootstrap, Trillium e il CMM.

Lo standard definisce la dimensione del processo e la suddivide nelle seguenti cinque categorie:

- Custormer/Supplier;
- Engineering;
- Support;
- Management;
- Organization.

Per ogni processo, viene definito un livello di capacità dei processi definito da una scala di sei livelli e da nove attributi suddivisi nei vari livelli:

- Level 5. Optimizing process: il processo è predicibile ed in grado di adattarsi per raggiungere obiettivi specifici
  - Process Innovation: le modifiche ad un processo sono identificate ed implementate al fine di ottenere il miglioramento continuo nel raggiungimento degli obiettivi;
  - Process Optimization: le modifiche alla definizione, gestione, attuazione di un processo sono controllate.



- Level 4. Predictable process: il processo è stabilizzato ed è attuato all'interno di definiti limiti di controllo
  - Process Measurement: i risultati raggiunti e le misure rilevate durante l'attuazione di un processo sono utilizzati per garantire il raggiungimento di specifici obiettivi;
  - Process Control: un processo è controllato attraverso le misure di prodotto e di processo rilevate, al fine di migliorare le modalità di attuazione del processo stesso.
- Level 3. Established process: il processo è attuato, pianificato e controllato sulla base di procedure standard basate sui principi dell'ingegneria del software
  - Process Definition: l'attuazione di un processo, per raggiungere gli obiettivi, si basa sull'adozione di approcci standard;
  - Process Deployment: l'attuazione di un processo, per raggiungere gli obiettivi, fa uso di risorse umane e tecniche appropriate.
- Level 2. Managed process: il processo è attuato ma anche pianificato, tracciato, verificato ed aggiustato se necessario, sulla base di obiettivi ben definiti
  - Performance Management: l'implementazione di un processo è pianificato e controllato al fine di produrre risultati coerenti agli obiettivi attesi;
  - Work Product Management: l'implementazione di un processo è pianificato e controllato al fine di produrre risultati documentati, controllati e verificati in modo appropriato.
- Level 1. Performed process: il processo viene messo in atto e raggiunge i suoi obiettivi. Il risultato potrebbe non essere stato pianificato e tracciato rigorosamente
  - Process Performance: capacità di un processo di raggiungere i suoi obiettivi trasformando input identificabili in output identificabili.
- Level 0. Incomplete process: il processo non è stato implementato oppure non raggiunge gli obiettivi.

Ogni attributo è misurabile tramite l'utilizzo di una scala di valutazione divisa in quattro punti:

- Not achieved (0-15%);
- Partially achieved (15-50%);
- Largely achieved (50-85%);
- Fully achieved (85-100%).

Lo standard fornisce una guida per l'effettuazione di una valutazione formata da:

- Processo di valutazione;
- Modello per la valutazione;
- Strumenti per la valutazione.

Lo standard infine, stabilisce che per una corretta valutazione i verificatori debbano avere un buon livello di competenza e di esperienza.



#### A.3 Ciclo PDCA

Il ciclo  $PDCA_{\mathbf{G}}$ , noto anche come ciclo di Deming, è un metodo di gestione iterativo a quattro fasi per il controllo e il miglioramento continuo dei processi. Le quattro fasi che lo compongono sono:

- Plan: fase caratterizzata dalla valutazione della situazione attuale, dalla comprensione della natura del problema da risolvere e dalla ricerca ed analisi delle possibili soluzioni al problema;
- Do: fase composta dall'attuazione del piano, dall'esecuzione del processo e dalla creazione del prodotto. Termina con una raccolta dei dati e creazione di grafici sul risultato di quanto ottenuto e sui problemi sorti;
- Check: si analizzano i risultati ottenuti nella fase precedente. Si confrontano i nuovi dati ottenuti con quelli ottenuti precedentemente per verificare che si sia ottenuto un miglioramento;
- Act: si effettuano correzioni laddove sono presenti differenze tra i risultati ottenuti e quelli previsti. Si determinano le cause delle discrepanze e dove  $c++_{\mathbf{G}}$ 'è bisogno di applicare delle modifiche per ottenere un miglioramento del processo e di conseguenza del prodotto.

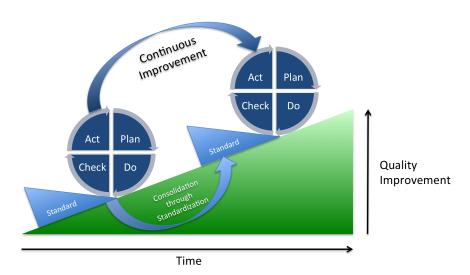


Figura 2: Ciclo di miglioramento della qualità PDCA



## B Specifica dei test

#### B.1 Descrizione test

In seguito sono descritti tutti i test di validazione<sub>G</sub>, sistema e di integrazione pianificati. I test di unità invece verranno inseriti successivamente. Lo stato  $\mathbf{N.I.}$  presente nelle tabelle sottostanti è da intendersi come non applicato, tali test verranno infatti svolti successivamente come descritto in *Piano di Progetto v5.0.0*.

Per una descrizione più dettagliata sui test si rimanda alla sezione dei test del documento  $Norme\ di\ Progetto\ v5.0.0.$ 

#### B.2 Test di validazione

I test di validazione $_{\mathbf{G}}$  vengono utilizzati per accertarsi che il prodotto finale sviluppato sia conforme alle attese.

Per ogni test viene riportata una descrizione contenente i passi che l'utente deve seguire per verificare che i requisiti siano soddisfatti. Il tracciamento tra test di validazione $_{\bf G}$  e i requisiti correlati viene riportati nel documento Analisi dei Requisiti v4.0.0.

#### **B.2.1** TVF1

L'utente vuole verificare che si possa registrare al sistema. All'utente è richiesto di:

- inserire un username;
- inserire una email;
- inserire una password;
- inserire una password di conferma;
- verificare che il sistema avverta l'utente in fase di compilazione nel caso in cui i dati inseriti non siano conformi alle norme del sistema;
- confermare la registrazione;
- verificare che il sistema avverta l'utente nel caso in cui i dati inseriti non siano conformi alle norme del sistema;
- verificare che, nel caso la registrazione abbia avuto esito positivo, venga inviata un email di conferma.

#### B.2.2 TVF1.1

L'utente vuole verificare che l'inserimento di un username avvenga correttamente. All'utente è richiesto di:

- inserire un username;
- verificare che, se lo username è già presente nel database<sub>G</sub>, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso lo username non sia conforme alle norme del sistema, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso in cui lo username sia conforme con le norme di sistema, non vengano visualizzati errori.



#### B.2.3 TVF1.2

L'utente vuole verificare che l'inserimento di una email avvenga correttamente. All'utente è richiesto di:

- inserire una email;
- verificare che, se la email è già presente nel database $_{\mathbf{G}}$ , venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la email non sia conforme alle norme del sistema, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la email sia conforme con le norme di sistema, non vengano visualizzati errori.

#### B.2.4 TVF1.3

L'utente vuole verificare che l'inserimento di una password avvenga correttamente. All'utente è richiesto di:

- inserire una password;
- verificare che, nel caso la password contenga lo username al suo interno, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la password non sia conforme alle norme del sistema, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la password sia conforme alle norme del sistema, non vengano visualizzati errori.

#### B.2.5 TVF1.4

L'utente vuole verificare che l'inserimento della password di conferma avvenga correttamente. All'utente è richiesto di:

- inserire una password di conferma;
- verificare che, nel caso in cui la password di conferma non sia uguale alla password precedentemente inserita, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso in cui la password di conferma coincida con la password precedentemente inserita, non vengano visualizzati errori.

#### B.2.6 TVF1.8

L'utente vuole verificare che, nel caso la registrazione abbia avuto esito positivo, venga inviata un email di conferma. All'utente è richiesto di:

- completare la registrazione;
- accedere alla propria casella email;
- verificare che sia arrivata l'email di conferma dal sistema.



#### **B.2.7** TVF2

L'utente vuole verificare che si possa autenticarsi al sistema. All'utente è richiesto di:

- inserire un username;
- inserire una password;
- confermare l'autenticazione;
- verificare che il sistema avverta l'utente nel caso in cui i dati inseriti dall'utente risultino errati;
- verificare che il sistema, nel caso in cui la form<sub>G</sub> sia compilata correttamente, non mostri errori;
- verificare che il sistema, in caso di autenticazione avvenuta con successo, aggiorni la home screen dell'utente autenticato.

#### B.2.8 TVF2.4

L'utente vuole verificare che il sistema avverta l'utente nel caso in cui i dati inseriti dall'utente risultino errati. All'utente è richiesto di:

- confermare l'autenticazione;
- verificare che il sistema avverta l'utente nel caso in cui il username inserito non sia presente nel sistema;
- verificare che il sistema avverta l'utente nel caso in cui la password inserita non corrisponda a quella relativa allo username inserito.

erificare che, nel caso la nuova password sia conforme alle norme del sistema, non venga visualizzati errori.

#### **B.2.9 TVF3**

L'utente vuole verificare che si possa visualizzare le proprie informazioni personali. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- verificare che sia possibile visualizzare i propri dati;
- verificare che sia possibile visualizzare le proprie statistiche;
- verificare che sia possibile modificare i propri dettagli personali.



#### B.2.10 TVF3.1

L'utente vuole verificare che si possa visualizzare i propri dati. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- verificare che l'utente non visualizzi i propri dati personali prima di aver premuto l'apposito pulsante;
- premere il pulsante di visualizzazione dei dati personali;
- verificare che il sistema reperisca i dati personali dell'utente;
- verificare che l'utente visualizzi il proprio username;
- verificare che l'utente visualizzi la propria email;
- verificare che l'utente visualizzi l'ultimo accesso effettuato.

#### B.2.11 TVF3.2

L'utente vuole verificare che si possa visualizzare le proprie statistiche. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- verificare che l'utente non visualizzi le proprie statistiche prima di aver premuto l'apposito pulsante;
- premere il pulsante di visualizzazione delle statistiche;
- verificare che il sistema reperisca le informazioni dell'utente;
- verificare che si visualizzi il numero di View<sub>G</sub> attive;
- verificare che si visualizzi il numero di Recipe<sub>G</sub> disponibili.

#### B.2.12 TVF3.3

L'utente vuole verificare che si possa modificare i propri dettagli personali. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- selezionare il pulsante di modifica dei dati personali;
- verificare che si apra una finestra contenente la form<sub>G</sub> per modificare i propri dati personali;
- verificare che l'utente possa inserire un nuovo username;
- verificare che l'utente possa inserire un nuovo indirizzo email;



- verificare che l'utente possa cambiare la propria password;
- verificare che il sistema avverta l'utente in fase di compilazione nel caso in cui i dati inseriti non siano conformi alle norme del sistema;
- premere il pulsante di conferma delle modifiche;
- verificare che, alla pressione del pulsante di conferma delle modifiche, il sistema analizzi le conformità dei dati inseriti;
- verificare che l'utente possa eliminare il proprio account.

#### B.2.13 TVF3.3.2

L'utente vuole verificare che si possa modificare il proprio username. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- selezionare il pulsante di modifica dei dati personali;
- inserire un nuovo username nell'apposito campo;
- verificare che, nel caso il nuovo username coincidi con quello vecchio, venga visualizzato un errore;
- verificare che, se lo username è già presente nel database<sub>G</sub>, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso lo username non sia conforme alle norme del sistema, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso in cui lo username sia conforme con le norme di sistema, non vengano visualizzati errori.

#### B.2.14 TVF3.3.3

L'utente vuole verificare che si possa modificare la propria email. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- selezionare il pulsante di modifica dei dati personali;
- inserire una nuova email nell'apposito campo;
- verificare che, nel caso la nuova email coincidi con quella vecchia, venga visualizzato un errore;
- verificare che, se la email è già presente nel database $_{\mathbf{G}}$ , venga visualizzato un errore:
- verificare che, nel caso la email non sia conforme alle norme del sistema, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la email sia conforme con le norme di sistema, non vengano visualizzati errori.



#### B.2.15 TVF3.3.4

L'utente vuole verificare che si possa modificare la propria password. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- selezionare il pulsante di modifica dei dati personali;
- inserire la password corrente nell'apposito campo;
- inserire la nuova password nell'apposito campo;
- inserire la password di conferma nell'apposito campo;
- verificare che, nel caso la nuova password contenga lo username al suo interno, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la nuova password non sia conforme alle norme del sistema, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la nuova password non coincida con quella di conferma, venga visualizzato un errore;
- verificare che, nel caso la nuova password sia conforme alle norme del sistema e la vecchia password sia stata inserita correttamente, non vengano visualizzati errori.

#### B.2.16 TVF3.3.7

L'utente vuole verificare che l'utente possa eliminare il proprio account. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- aprire il menù delle informazioni personali;
- premere il pulsante di eliminazione dell'account;
- premere il pulsante di conferma dell'eliminazione dell'account;
- verificare che, alla conferma dell'eliminazione dell'account, il sistema rimuova tutti i dati associati a quell'utente;
- verificare che il sistema, una volta confermata l'eliminazione dell'account, riporti l'utente alla home page di default del sistema per gli utenti non registrati.

#### B.2.17 TVF4

L'utente vuole verificare che si possa effettuare la deautenticazione dal sistema. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione nel caso non si fosse attualmente autenticati;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante di deautenticazione;
- verificare che, alla pressione del pulsante di deautenticazione, la sessione termini.



#### B.2.18 TVF4.1

L'utente vuole verificare che, alla pressione del pulsante di deautenticazione, la sessione termini. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione nel caso non si fosse attualmente autenticati;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante di deautenticazione;
- verificare che il sistema chieda la conferma di logout se la sessione è valida;
- verificare che, se non si conferma il logout, il sistema non effettui la deautenticazione;
- verificare che, se si conferma il logout, il sistema stampi un messaggio d'errore se la sessione è scaduta;
- verificare che il sistema reindirizzi l'utente alla schermata di login.

#### B.2.19 TVF5

L'utente vuole verificare che nella home screen dell'utente autenticato siano mostrate tutte le Recipe<sub>G</sub> presenti nel sistema. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- verificare che il sistema recuperi l'elenco delle Recipe<sub>G</sub> dal database<sub>G</sub>;
- verificare che sia possibile visualizzare tutte le metriche di una Recipe<sub>G</sub>;
- verificare che sia possibile effettuare un confronto.

#### B.2.20 TVF5.1

L'utente vuole verificare che il sistema recuperi l'elenco delle Recipe $_{\mathbf{G}}$  dal database $_{\mathbf{G}}$ . All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- verificare che il sistema fornisca per ogni Recipe<sub>G</sub> il titolo e, se presente, la descrizione;
- $\bullet$  verificare che il sistema fornisca per ogni Recipe $_{\mathbf{G}}$  due pulsanti per scegliere se visualizzare le metriche della Recipe o effettuare un confronto tra le metriche;
- verificare che il sistema permetta di dare un voto alla Recipe<sub>G</sub> tramite un selettore.



#### B.2.21 TVF 5.1.3

L'utente vuole verificare che il sistema permetta di dare un voto alla Recipe $_{\mathbf{G}}$  tramite un selettore. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- selezionare dal selettore posto di fianco ad una recipe<sub>G</sub> da una a cinque stelle;
- verificare che il voto dato ad una Recipe<sub>G</sub> sia un intero compreso tra 1 e 5.

#### B.2.22 TVF5.2

L'utente vuole verificare che sia possibile visualizzare tutte le metriche di una Recipe<sub>G</sub>. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- verificare che la visualizzazione delle metriche sia suddivisa per categoria<sub>G</sub>;
- verificare che il sistema, per ogni metrica<sub>G</sub>, fornisca il nome, la descrizione se presente e la tipologia della metrica;
- $\bullet$  verificare che il sistema, per ogni metrica<sub>G</sub>, fornisca il pulsante per accedere alle visualizzazione delle View<sub>G</sub> presenti per quella metrica.

#### B.2.23 TVF5.3

L'utente vuole verificare che il sistema fornisca tutte le  $View_{\mathbf{G}}$ , di una metrica<sub> $\mathbf{G}$ </sub> della categoria<sub> $\mathbf{G}$ </sub> Facebook, predisposte dal sistema. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante per la visualizzazione delle View $_{\bf G}$  di una metrica $_{\bf G}$  della categoria $_{\bf G}$  Facebook;
- verificare che siano mostrati i grafici relativi a tale metrica<sub>G</sub>.

#### B.2.24 TVF5.3.1

L'utente vuole verificare che vengano mostrati i grafici relativi ad una metrica $_{\mathbf{G}}$  della categoria $_{\mathbf{G}}$  Facebook. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante per la visualizzazione delle View $_{\bf G}$  di una metrica $_{\bf G}$  della categoria $_{\bf G}$  Facebook;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart contenente l'andamento dei "likes" e dei "talking about" di una pagina;



- verificare che sia visualizzato un Pie Chart che per tutti gli eventi di una pagina mostri le percentuali di persone che hanno messo partecipa, forse o rifiuta;
- verificare che sia visualizzato un Pie Chart che mostri la percentuale di commenti di terzi a tutti i post di una pagina rispetto la percentuale di commenti della pagina stessa;
- verificare che sia visualizzato un Pie Chart che mostri la percentuale di commenti della pagina e di terzi rispetto a tutti i post di terzi sulla pagina in questione;
- verificare che sia visualizzato un Map Chart che illustri le zone nella quale si sono creati degli eventi di una pagina e mostra dei cerchi di diverse dimensioni a seconda della media di partecipanti agli eventi di quella zona;
- verificare che sia visualizzato un Bar Chart che mostri la media di commenti delle pagina per ogni post effettuato dalla stessa;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart che mostri l'andamento del numero di post giornalieri di una pagina.

#### B.2.25 TVF5.4

L'utente vuole verificare che il sistema fornisca tutte le  $View_{\mathbf{G}}$ , di una metrica<sub> $\mathbf{G}$ </sub> della categoria<sub> $\mathbf{G}$ </sub> Twitter, predisposte dal sistema. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante per la visualizzazione delle View<sub>G</sub> di una metrica<sub>G</sub> della categoria<sub>G</sub> Twitter;
- verificare che siano mostrati i grafici relativi a tale metrica<sub>G</sub>.

#### B.2.26 TVF5.4.1

L'utente vuole verificare che vengano mostrati i grafici relativi ad una metrica $_{\mathbf{G}}$  della categoria $_{\mathbf{G}}$  Twitter. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante per la visualizzazione delle View $_{\mathbf{G}}$  di una metrica $_{\mathbf{G}}$  della categoria $_{\mathbf{G}}$  Twitter;
- verificare che sia visualizzato un Bar Chart orizzontale che mostri un riepilogo istantaneo dei Tweet e dei Follower di un singolo utente;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart che indichi il numero di Tweet e il numero di Follower dell'utente;
- verificare che sia visualizzato un Map Chart che illustra l'area geografica di appartenenza dei Tweet con un particolare hashtag;



- verificare che sia visualizzato un Line Chart che mostri il numero di Tweet con un determinato hashtag;
- verificare che sia visualizzato un Pie Chart che illustri quanti Tweet, quanti Preferiti e quanti Retweet ha un utente;
- verificare che sia visualizzato un Radar Chart che illustri in che momento della giornata vengono fatti i Tweet;
- verificare che sia visualizzato un Pie Chart che indichi su che tipo di piattaforma gli utenti hanno twittato;

#### B.2.27 TVF5.5

L'utente vuole verificare che il sistema fornisca tutte le  $View_{\mathbf{G}}$ , di una metrica $_{\mathbf{G}}$  della categoria $_{\mathbf{G}}$  Instagram, predisposte dal sistema. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante per la visualizzazione delle  $View_G$  di una metrica<sub>G</sub> della categoria<sub>G</sub> Instagram;
- verificare che siano mostrati i grafici relativi a tale metrica<sub>G</sub>.

#### B.2.28 TVF5.5.1

L'utente vuole verificare che vengano mostrati i grafici relativi ad una metrica $_{\bf G}$  della categoria $_{\bf G}$  Instagram. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante per la visualizzazione delle View<sub>G</sub> di una metrica<sub>G</sub> della categoria<sub>G</sub> Instagram;
- verificare che sia visualizzato un Bar Chart che mostri il numero di like e il numero di commenti per ogni post di un utente;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart che mostri i nuovi follower di un utente per giorno e mostri i momenti in cui l'utente ha pubblicato un post tramite una linea verticale;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart che mostri il numero di like e i nuovi commenti ricevuti da ogni utente e mostri i momenti in cui l'utente ha pubblicato un post tramite una linea verticale;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart che illustri l'andamento dei like e quello dei commenti ricevuti da un utente fratto il numero di follower che possiede;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart che mostri il numero di like ricevuti al giorno da un utente fratto il numero di post giornalieri dello stesso utente;



- verificare che sia visualizzato un Line Chart che mostri il numero di post e il numero di utenti che hanno utilizzato un determinato hashtag;
- verificare che sia visualizzato un Line Chart che mostri il numero di like e il numero di commenti ricevuto dai post che contengono un determinato hashtag;
- verificare che sia visualizzato un Map Chart che mostri le zone geografiche dove sono stati fatti i post contenenti un determinato hashtag;
- verificare che sia visualizzato un Radar Chart che illustri, per i vari momenti della giornata, la frequenza con cui un utente posta.

#### B.2.29 TVF5.6

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di effettuare il confronto tra le metriche. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il tasto di confronto;
- selezionare una categoria<sub>G</sub> tra Facebook, Twitter e Instagram;
- selezionare un tipo di metrica<sub>G</sub> tra quelle presenti nella categoria<sub>G</sub> selezionata;
- verificare che vengano visualizzate tutte le metriche del tipo e della categoria<sub>G</sub> selezionati;
- selezionare due o tre metriche tra quelle visualizzate;
- verificare che sia possibile generare un confronto tra le metriche selezionate.

#### B.2.30 TVF5.6.4

L'utente vuole verificare che il sistema generi il confronto tra le metriche selezionate. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione:
- accedere alla home screen;
- premere il tasto di confronto;
- selezionare una categoria<sub>G</sub> tra Facebook, Twitter e Instagram;
- $\bullet\,$  selezionare un tipo di metrica  $_{\mathbf{G}}$  tra quelle presenti nella categoria  $_{\mathbf{G}}$  selezionata;
- selezionare due o tre metriche tra quelle visualizzate;
- verificare che venga visualizzate la View<sub>G</sub> di confronto;
- verificare che i dati vengano illustrati sul grafico con un colore diverso per ciascuna delle metriche selezionate;
- verificare che, nel caso non siano presenti dati sufficienti per generare la View<sub>G</sub> di confronto, venga visualizzato un messaggio di avvertimento e si ritorni alla pagina di selezione delle metriche.



#### B.2.31 TVF6

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di gestire le View $_{\mathbf{G}}$  che più preferisce. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- verificare che il sistema permetta all'utente di visualizzare tutte le View<sub>G</sub> che sono state marcate da lui come preferite;
- verificare che il sistema permetta all'utente di aggiungere qualsiasi View<sub>G</sub> a quelle preferite cliccando il pulsante vicino alla View che vuole aggiungere;
- verificare che il sistema permetta all'utente di rimuovere le View<sub>G</sub> che ha aggiunto tra le preferite cliccando il pulsante vicino alla View che vuole rimuovere;
- $\bullet$  verificare che l'utente possa inserire come preferite un numero illimitato di View\_G.

#### B.2.32 TVF6.1

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di visualizzare tutte le  $View_{\mathbf{G}}$  che sono state marcate da lui come preferite. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere al menù delle View<sub>G</sub> preferite;
- verificare che il sistema avvisi l'utente nel caso non ci fossero View $_{\mathbf{G}}$  salvate come preferite;
- verificare che il sistema mostri tutte le View<sub>G</sub> preferite dell'utente nel caso ce ne sia almeno una.

#### B.2.33 TVF6.2

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di aggiungere qualsiasi  $View_{\mathbf{G}}$  a quelle preferite cliccando il pulsante vicino alla View che vuole aggiungere. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il pulsante di aggiunta della View<sub>G</sub> tra le preferite;
- verificare che il sistema mostri un errore nel caso non sia stata aggiunta correttamente una View<sub>G</sub> tra quelle preferite;
- verificare che il sistema abbia aggiunto correttamente la Viewg tra i preferiti.



#### B.2.34 TVF6.3

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di rimuovere le View $_{\mathbf{G}}$  che ha aggiunto tra le preferite cliccando il pulsante vicino alla View che vuole rimuovere. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere al menù delle View<sub>G</sub> preferite;
- premere il pulsante di rimozione della View<sub>G</sub> dalle preferite;
- verificare che il sistema mostri un errore nel caso non sia stata rimossa correttamente una View<sub>G</sub> tra quelle preferite;
- verificare che il sistema mostri abbia rimosso correttamente una View<sub>G</sub> da quelle preferite.

#### B.2.35 TVF7

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di richiedere l'inserimento di una nuova Recipe $_{\mathbf{G}}$ . All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla sezione per la richiesta di una nuova Recipe<sub>G</sub>;
- verificare che l'utente possa generare la richiesta dall'apposito form<sub>G</sub>;
- verificare che il sistema invii una notifica agli amministratori che è stata inserita una nuova richiesta di Recipe<sub>G</sub>.

#### B.2.36 TVF7.1

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di generare la richiesta dall'apposito form $_{\mathbf{G}}$ . All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla sezione per la richiesta di una nuova Recipe<sub>G</sub>;
- verificare che il sistema controlli che l'utente inserisca tutti i parametri richiesti dalla form<sub>G</sub> correttamente;
- premere il pulsante di invio della richiesta;
- verificare che la richiesta fallisca se i dati inseriti sono errati o si sono lasciati campi vuoti.



#### B.2.37 TVF7.1.1

L'utente vuole verificare che il sistema controlli che l'utente inserisca tutti i parametri richiesti dalla form $_{\mathbf{G}}$  correttamente. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla sezione per la richiesta di una nuova Recipe<sub>G</sub>;
- inserire il titolo della Recipe<sub>G</sub>;
- inserire almeno una metrica<sub>G</sub> nella richiesta della Recipe<sub>G</sub>;
- selezionare la categoria<sub>G</sub> della metrica<sub>G</sub> tra Facebook, Twitter e Instagram;
- selezionare la tipologia di metrica<sub>G</sub> in base alla categoria<sub>G</sub> scelta;
- compilare i campi in base alla tipologia e alla categoria<sub>G</sub> di metrica<sub>G</sub> scelta;
- verificare che il sistema avvisi l'utente in modo istantaneo se un campo è stato compilato correttamente;
- verificare che il sistema avvisi l'utente in modo istantaneo se un campo obbligatorio è stato lasciato vuoto.

#### B.2.38 TVF8

L'utente vuole verificare che il sistema permetta ad un utente con privilegi di amministratore di usufruire di tutte le funzioni offerte agli amministratori. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere all'area riservata;
- verificare che un amministratore può accedere al pannello per inserire una nuova Recipe $_{\mathbf{G}}$ ;
- verificare che il sistema richieda la conferma dei dati inseriti prima di creare la nuova Recipe<sub>G</sub>;
- verificare che l'amministratore possa eliminare una Recipe<sub>G</sub> memorizzata nel sistema dalla schermata di elenco delle Recipe;
- $\bullet$  verificare che l'amministratore possa visualizzare la classifica delle Recipe  $_{\bf G}$  valutate dagli utenti.

#### B.2.39 TVF8.1

L'utente vuole verificare che il sistema permetta ad un utente con privilegi di amministratore di accedere al pannello per inserire una nuova Recipe $_{\mathbf{G}}$ . All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere all'area riservata;
- verificare che sia richiesto l'inserimento di determinati parametri per individuare il contesto dei dati richiesti dalla Recipe<sub>G</sub>.



#### B.2.40 TVF8.1.1

L'utente vuole verificare che il sistema richieda l'inserimento di determinati parametri per individuare il contesto dei dati richiesti dalla Recipe<sub>G</sub>. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere all'area riservata;
- inserire il titolo della Recipe<sub>G</sub>;
- inserire almeno una metrica<sub>G</sub> nella Recipe<sub>G</sub>;
- selezionare la categoria<sub>G</sub> della metrica<sub>G</sub> tra Facebook, Twitter e Instagram;
- selezionare la tipologia di metrica<sub>G</sub> in base alla categoria<sub>G</sub> scelta;
- compilare i campi in base alla tipologia e alla categoria<sub>G</sub> di metrica<sub>G</sub> scelta.

#### B.2.41 TVF8.2

L'utente vuole verificare che il sistema richieda la conferma dei dati inseriti prima di creare la nuova Recipe<sub>G</sub>. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere all'area riservata;
- inserire i dati della nuova Recipe<sub>G</sub> nel form<sub>G</sub>;
- verificare che sia visualizzato un messaggio d'errore nel caso in cui venga confermata una Recipe<sub>G</sub> che non contiene almeno una metrica<sub>G</sub> per categoria<sub>G</sub>;
- verificare che sia visualizzato un messaggio d'errore nel caso in cui venga confermata una Recipe<sub>G</sub> in cui l'utente non ha inserito dei parametri specificati nel requisito ROF8.1.1.4;
- verificare che nel caso venga confermata una nuova Recipe<sub>G</sub>, il sistema salvi i suoi parametri nel database<sub>G</sub> e reindirizzi l'amministratore all'elenco delle Recipe.

#### B.2.42 TVF8.3

L'utente vuole verificare che l'amministratore possa eliminare una Recipe $_{\mathbf{G}}$  memorizzata nel sistema dalla schermata di elenco delle Recipe. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere all'area riservata;
- premere il pulsante di eliminazione posto di fianco alla Recipe<sub>G</sub> che si desidera eliminare;
- verificare che il sistema non provvedi all'eliminazione di tutte le informazioni legate alla Recipe<sub>G</sub> senza aver confermato prima l'eliminazione;



- verificare che il sistema provvedi all'eliminazione di tutte le informazioni legate alla Recipe<sub>G</sub> che si desidera eliminare alla pressione del tasto di conferma eliminazione;
- verificare che il sistema provvedi ad eliminare tutti i dati grezzi dal database<sub>G</sub> legati alla Recipe<sub>G</sub>.

#### B.2.43 TVF8.4

L'utente vuole verificare che l'amministratore possa visualizzare la classifica delle Recipe $_{\mathbf{G}}$  valutate dagli utenti. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere all'area riservata;
- premere il pulsante per visualizzare la classifica delle Recipe<sub>G</sub>;
- verificare che se venga visualizzata la lista con le ricette ordinate in base al voto;
- verificare che se nessuna Recipe $_{\mathbf{G}}$  è stata valutata venga visualizzato un messaggio.

### **B.2.44** TVF9

L'utente vuole verificare che l'amministratore possa gestire gli utenti. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere all'elenco degli utenti;
- verificare che il sistema permetta all'utente amministratore di modificare i permessi di un utente;
- verificare che il sistema permetta all'utente amministratore di eliminare un utente dal sistema;
- verificare che il sistema permetta all'utente amministratore di confermare le modifiche applicate.

### B.2.45 TVF9.1

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente amministratore di modificare i permessi di un utente. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere all'elenco degli utenti;
- verificare che, alla pressione del tasto di modifica dei permessi, le modifiche vengano applicate solo localmente in attesa che vengano confermate.



#### B.2.46 TVF9.2

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente amministratore di eliminare un utente dal sistema. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere all'elenco degli utenti;
- verificare che, alla pressione del tasto di modifica dei permessi, le modifiche vengano applicate solo localmente in attesa che vengano confermate.

#### B.2.47 TVF9.3

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente amministratore di confermare le modifiche applicate. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere all'elenco degli utenti;
- verificare che il sistema mostri un errore e le modifiche vengano annullate nel caso in cui un utente cambi i permessi a se stesso;
- verificare che il sistema mostri un errore e le modifiche vengano annullate nel caso in cui si provi ad eliminare un utente attualmente autenticato;
- verificare che il sistema mostri un messaggio di conferma nel caso le modifiche abbiano avuto esito positivo.

#### B.2.48 TVF10

L'utente vuole verificare che l'amministratore possa gestire le richieste di nuove  $Recipe_{\mathbf{G}}$  ricevute dagli utenti. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere all'elenco delle richieste di nuove Recipe<sub>G</sub>;
- verificare che l'utente amministratore possa vedere l'elenco delle nuove Recipeg;
- verificare che il sistema mostri un messaggio nel caso non siano presenti richieste di nuove Recipe<sub>G</sub>;
- verificare che, cliccando sulla visualizzazione dei dettagli di una Recipe<sub>G</sub>, si acceda ad un pannello contenente il form<sub>G</sub> per la creazione di una nuova Recipe precompilata con i dati richiesti;
- $\bullet$  verificare che, cliccando sul pulsante di accettazione, venga inserita la Recipe $_{\bf G}$ richiesta nel sistema:
- verificare che, cliccando sul pulsante di rifiuto, venga rifiutato l'inserimento della Recipe<sub>G</sub> richiesta.



### B.2.49 TVF10.1

L'utente vuole verificare che l'utente amministratore possa vedere l'elenco delle nuove  $Recipe_{\mathbf{G}}$ . All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere all'elenco degli utenti;
- verificare che, per ogni voce dell'elenco, sia fornito il titolo della Recipe<sub>G</sub> richiesta, lo username dell'utente che l'ha richiesta e la descrizione nel caso sia presente;
- verificare che, per ogni voce dell'elenco, sia presente un pulsante per accedere alla visualizzazione dei dettagli della richiesta.

#### B.2.50 TVF10.3

L'utente vuole verificare che, cliccando sulla visualizzazione dei dettagli di una Recipe $_{\mathbf{G}}$ , si acceda ad un pannello contenente il form $_{\mathbf{G}}$  per la creazione di una nuova Recipe precompilata con i dati richiesti. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- accedere all'elenco degli utenti;
- premere il tasto per visualizzare i dettagli della Recipe<sub>G</sub>;
- verificare che il sistema permetta all'utente amministratore di modificare il titolo e la descrizione della Recipe<sub>G</sub> richiesta;
- $\bullet$  verificare che il sistema non permetta di modificare altri campi della richiesta della Recipe<sub>G</sub> al di fuori del titolo e della descrizione.

#### B.2.51 TVF11

L'utente vuole verificare che il sistema fornisca una serie di servizi REST<sub>G</sub>. All'utente è richiesto di:

- verificare che il sistema fornisca la possibilità di richiedere un token di accesso per utilizzare i servizi  $REST_G$ ;
- verificare che il sistema permetta all'utente di richiedere l'annullamento di un token;
- verificare che il sistema gestisca la richiesta dei dati di una View<sub>G</sub> contenente un token di accesso.



### B.2.52 TVF11.1

L'utente vuole verificare che il sistema fornisca la possibilità di richiedere un token di accesso per utilizzare i servizi  $\operatorname{REST}_{\mathbf{G}}$ . All'utente è richiesto di:

- verificare che il sistema restituisca un errore se il sistema ha avuto problemi nel generare il token;
- verificare che il sistemi generi e restituisca un token di accesso se l'utente è autenticato.

### B.2.53 TVF11.2

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di richiedere l'annullamento di un token. All'utente è richiesto di:

- verificare che il sistema gestisca una richiesta di chiusura sessione contenente un token di accesso valido rendendolo non valido;
- verificare che il sistema restituisca un errore se non si è riuscito ad invalidare il token;
- verificare che il sistema restituisca una conferma dell'avvenuta invalidazione del token.

#### B.2.54 TVF11.3

L'utente vuole verificare che il sistema gestisca la richiesta dei dati di una  $View_G$  contenente un token di accesso. All'utente è richiesto di:

- verificare che il sistema restituisca i dati richiesti se il token utilizzato è valido;
- verificare che il sistema restituisca un errore se il token utilizzato non è valido.

#### B.2.55 TVF12

L'utente vuole verificare che il sistema permetta all'utente di visualizzare la specifica dei servizi  $\operatorname{REST}_{\mathbf{G}}$  offerti. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione;
- accedere alla home screen;
- premere il tasto per visualizzare la specifica dei servizi REST<sub>G</sub>;
- verificare che siano elencati tutti i servizi offerti;
- verificare che sia presente un link al manuale completo.

## B.2.56 TVQ1

L'utente vuole verificare che venga fornito un manuale per l'utente. All'utente è richiesto di:

- accedere al sito;
- verificare che il sito fornisca il manuale utente attraverso un link;
- verificare che, cliccando il link, si apra il manuale utente correttamente.



### B.2.57 TVQ3

L'utente vuole verificare che venga fornito un manuale per l'uso dei servizi REST<sub>G</sub>. All'utente è richiesto di:

- accedere al sito;
- verificare che il sito fornisca il manuale d'uso dei servizi REST<sub>G</sub> attraverso un link;
- verificare che, cliccando il link, si apra il manuale d'uso dei servizi REST<sub>G</sub> correttamente.

#### B.2.58 TVV1

L'utente vuole verificare che il sistema sfrutti gli strumenti offerti da Google Cloud Platform. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione su Google Cloud Platform;
- verificare che il sistema sfrutti le Google App Engine<sub>G</sub>;
- verificare che il sistema sfrutti il Google Cloud Datastore;
- verificare che il sistema sfrutti gli strumenti offerti da Google Cloud Platform.

#### B.2.59 TVV1.1

L'utente vuole verificare che il sistema sfrutti le Google App Engine<sub>G</sub>. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione su Google Cloud Platform;
- accedere alla console della Google Cloud Platform;
- verificare che sia presente il progetto;

## B.2.60 TVV1.2

L'utente vuole verificare che il sistema sfrutti il Google Cloud Datastore. All'utente è richiesto di:

- effettuare l'autenticazione su Google Cloud Platform;
- accedere alla console della Google Cloud Platform;
- verificare che nella sezione Cloud Datastore sia presente il database<sub>G</sub>.

#### B.2.61 TVV2

L'utente vuole verificare che il linguaggio di programmazione principalmente usato per il back-end sia Pyhton. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che il codice sorgente per il back-end sia scritto in Python.



### B.2.62 TVV3

L'utente vuole verificare che il codice sorgente sia soggetto a versionamento tramite il modello di branching descritto nelle *Norme di Progetto v5.0.0*. All'utente è richiesto di:

- accedere al repository<sub>G</sub>;
- entrare all'interno del progetto contenente il codice sorgente;
- verificare che il modello di branching utilizzato sia lo stesso di quello descritto nelle *Norme di Progetto v5.0.0*.

#### B.2.63 TVV4

L'utente vuole verificare che l'interfaccia web sia di tipo single-page. All'utente è richiesto di:

- accedere al sito;
- effettuare l'autenticazione;
- verificare, navigando nel sito, che l'interfaccia sia di tipo single-page.

#### B.2.64 TVV5

L'utente vuole verificare che l'interfaccia web funzioni con i principali browser attualmente sul mercato. All'utente è richiesto di:

- verificare il corretto funzionamento dell'interfaccia web con il browser Google Chrome v. 39.0 e successive;
- verificare il corretto funzionamento dell'interfaccia web con il browser Firefox v. 35.0 e successive;
- verificare il corretto funzionamento dell'interfaccia web con il browser Safari v. 8.0 e successive.

#### B.2.65 TVV6

L'utente vuole verificare che il sistema utilizzi le librerie esterne per effettuare le chiamate alle  ${\rm API}_{\bf G}$  dei diversi social network. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia utilizzata la libreria facebook-sdk<sub>G</sub> per le chiamate alle API<sub>G</sub> di Facebook;
- $\bullet$  verificare che sia utilizzata la libreria tweepy per le chiamate alle  ${\rm API_G}$  di Twitter;
- $\bullet$  verificare che sia utilizzata la libreria python-instagram per le chiamate alle  ${\rm API}_{\bf G}$  di Instagram.



### B.2.66 TVV6.1

L'utente vuole verificare che sia utilizzata la libreria facebook-sd $k_{\mathbf{G}}$  per le chiamate alle API $_{\mathbf{G}}$  di Facebook. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia importata la libreria facebook-sdk<sub>G</sub>;
- verificare che siano effettuate le chiamate tramite la libreria facebook-sdk<sub>G</sub>.

#### B.2.67 TVV6.2

L'utente vuole verificare che sia utilizzata la libreria tweepy per le chiamate alle  $\mathrm{API}_{\mathbf{G}}$  di Twitter. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia importata la libreria tweepy;
- verificare che siano effettuate le chiamate tramite la libreria tweepy.

#### B.2.68 TVV6.3

L'utente vuole verificare che sia utilizzata la libreria python-instagram per le chiamate alle  $API_G$  di Instagram. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia importata la libreria python-instagram;
- verificare che siano effettuate le chiamate tramite la libreria python-instagram.

### B.2.69 TVV7

L'utente vuole verificare che siano utilizzate librerie esterne per generare i grafici necessari alle View $_{\bf G}$ . All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia utilizzata la libreria Chart.js per generare i Line Chart, Bar Chart, Pie Chart e Radar Chart;
- verificare che sia utilizzata la libreria Google Geo Chart per generare i Map Chart.

### B.2.70 TVV7.1

L'utente vuole verificare che sia utilizzata la libreria Chart.js per generare i Line Chart, Bar Chart, Pie Chart e Radar Chart. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia importata la libreria Chart.js;
- verificare che siano utilizzata la libreria Chart.js per la generazione dei Line Chart;



- verificare che siano utilizzata la libreria Chart.js per la generazione dei Bar Chart:
- verificare che siano utilizzata la libreria Chart.js per la generazione dei Pie Chart;
- verificare che siano utilizzata la libreria Chart.js per la generazione dei Radar Chart.

#### B.2.71 TVV7.2

L'utente vuole verificare che sia utilizzata la libreria Google Chart per generare i Map Chart. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia importata la libreria Google Chart;
- verificare che siano utilizzata la libreria Google Chart per la generazione dei Map Chart.

#### B.2.72 TVV8

L'utente vuole verificare che il linguaggio di programmazione principalmente usato per il front-end sia Javascript. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che il codice sorgente per il front-end sia scritto in Javascript.

### B.2.73 TVV8.1

L'utente vuole verificare che il venga utilizzato Angular $JS_G$  come framework $_G$  per il front-end. All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare che sia importato il framework<sub>G</sub> AngularJS<sub>G</sub> per il front-end;
- $\bullet\,$ verificare che il codice sorgente per il front-end utilizzi Angular<br/>JS\_G.

#### B.2.74 TVV9

L'utente vuole verificare che il token di accesso sia nel formato: "id utente" + "data creazione token" + "valore random". All'utente è richiesto di:

- avere accesso al codice sorgente;
- verificare nel codice sorgente che la creazione del token di accesso sia programmato in modo da rispettare la combinazione seguente: "id utente" + "data creazione token" + "valore random".

### B.3 Test di sistema

I test di sistema servono per verificare che il sistema software completamente integrato soddisfi tutti i requisiti software individuati e descritti nel documento *Analisi* dei Requisiti v4.0.0.



# B.3.1 Descrizione dei test di sistema

Test	Descrizione	Stato	Requisito
TSF1	Viene verificato che il sistema permetta, all'utente non autenticato, la registrazione al servizio	N.I.	ROF1
TSF2	Viene verificato che il sistema permetta all'utente di effettuare l'autenticazione	N.I.	ROF2
TSF3	Viene verificato che il sistema permet- ta, all'utente autenticato, di accedere al menù delle informazioni personali e delle statistiche del sistema	N.I.	ROF3
TSF4	Viene verificato che il sistema permet- ta, all'utente autenticato, di effettuare la deautenticazione	N.I.	ROF4
TSF5	Viene verificato che il sistema permetta, all'utente autenticato, di visualizzare tutte le Recipe <sub>G</sub> presenti nel sistema	N.I.	ROF5
TSF6	Viene verificato che il sistema permetta all'utente di gestire le proprie View <sub>G</sub>	N.I.	RDF6
TSF7	Viene verificato che il sistema permetta all'utente di richiedere l'inserimento di una nuova Recipe <sub>G</sub>	N.I.	RFF7
TSF8	Viene verificato che il sistema permet- ta, all'utente amministratore autenti- cato, di accedere all'area riservata del sistema	N.I.	ROF8
TSF9	Viene verificato che il sistema permet- ta, all'utente amministratore autenti- cato, di accedere all'elenco degli utenti registrati	N.I.	ROF9
TSF10	Viene verificato che il sistema permet- ta, all'utente amministratore, di gestire la richiesta di nuove Recipe <sub>G</sub>	N.I.	RFF10
TSF11	Viene verificato che il sistema fornisca una serie di servizi $\operatorname{REST}_{\mathbf{G}}$	N.I.	ROF11
TSF12	Viene verificato che il sistema permetta all'utente di visualizzare la specifica dei servizi ${\rm REST}_{\bf G}$ offerti	N.I.	ROF12
TSP1	Viene verificato che l'utente visualizzi le proprie View <sub>G</sub> entro 10 secondi	N.I.	RDP1



TSP2	Viene verificato che l'interfaccia web utilizzi un design di tipo responsive $_{\mathbf{G}}$	Superato	RFP2
TSQ1	Viene verificato che sia disponibile un manuale per l'utente	N.I.	ROQ1
TSQ2	Viene verificato che tutto il codice rispetti le norme e le metriche descritte nel Piano di Qualifica v4.0.0 e Norme di Progetto v5.0.0	N.I.	ROQ2
TSQ3	Viene verificato che sia disponibile un manuale per l'uso dei servizi ${\rm REST}_{\bf G}$	N.I.	ROQ3
TSV1	Viene verificato che il sistema utilizzi gli strumenti offerti da Google Cloud Platform	Superato	RDV1
TSV2	Viene verificato che il linguaggio di programmazione utilizzato per il back-end sia Python	Superato	RDV2
TSV3	Viene verificato che il codice sia soggetto a versionamento tramite il modello di branching descritto nelle Norme di Progetto v5.0.0	Superato	RDV3
TSV4	Viene verificato che l'interfaccia web sia di tipo single-page	Superato	RDV4
TSV5	Viene verificato che l'interfaccia web funzioni con i principali browser attual- mente sul mercato	Superato	ROV5
TSV6	Viene verificato che il sistema utilizzi librerie esterne per effettuare le chiamate alle ${\rm API}_{\bf G}$ dei diversi social network	Superato	ROV6
TSV7	Viene verificato che il sistema utilizzi librerie esterne per generare i grafici necessari alle View <sub>G</sub>	Superato	ROV7
TSV8	Viene verificato che il linguaggio di programmazione utilizzato per il front-end sia Javascript	Superato	ROV8
TSV9	Viene verificato che il token di accesso sia formato dalla combinazione: "id utente" + "data creazione token" + "valore random"	N.I.	ROV9

 ${\bf Tabella~1:~}$  Tracciamento test di sistema - requisiti



# B.4 Test di integrazione

I test di integrazione vengono utilizzati per verificare che tutti i componenti del sistema siano integrati correttamente tra di loro e che il flusso dati all'interno del sistema sia corretto.

Si è deciso di fare affidamento ad una strategia di integrazione di tipo incrementale in modo da permetterci di sviluppare e verificare più componenti in parallelo.

La strategia incrementale ci permette anche di effettuare la ricerca dei difetti in maniera più precisa, infatti nel caso si presenti un errore, questo sarà probabilmente causato dall'ultima componente inserita e permettendoci di ritornare ad uno stato del sistema corretto.

Viene utilizzato il metodo meet-in-the-middle, cioè vengono integrate le componenti partendo sia dall'alto che dal basso fino ad integrare il tutto insieme. In questo modo è possibile ottenere in breve tempo delle integrazioni corrette in entrambe le direzioni (top-down e bottom-up). Sarà, quindi, necessario testare più volte le componenti per assicurarci che il prodotto software finale non contenga difetti.

Successivamente si procederà ad aggiungere le componenti che corrispondono ai requisiti desiderabili e opzionali.

### B.4.1 Descrizione dei test di integrazione

Test	Descrizione	Componente	Stato
TIadmin_controller	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le decisioni su quali pagine HTML mostrare all'utente amministratore e su quali operazioni può interagire quest'ultimo.	bdsm_app::- client::- controller::admin	N.I.
TIadmin_view	Viene verificato che il sistema permetta una corretta visualizzazione di tutte le pagine HTML disponibili per l'utente amministratore.	bdsm_app::- client::view <sub>G</sub> ::- admin	Superato
TIapi	Viene verificato che il sistema fornisca delle $\mathrm{API}_{\mathbf{G}}$ funzionanti al client che le utilizzerà.	bdsm_app::- server::- endpoints::api <sub>G</sub>	N.I.
TIapp_data	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente il modello di dati degli utenti, delle Recipe <sub>G</sub> , dei preferiti e delle richieste di nuove Recipe.	bdsm_app::- server::db::- app_data	Superato



TIbdsm_app	Viene verificata la corret- tezza generale del sistema integrante i livelli client, database <sub>G</sub> e server.	bdsm_app	N.I.
TIclient	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente il front-end del prodotto.	bdsm_app::client	N.I.
TIcommands	Viene verificato che il si- stema gestisca corretta- mente le chiamate prove- nienti dal client.	bdsm_app::- server::- processor <sub>G</sub> ::- commands	Superato
TIdata	Viene verificato che il sistema gestisca corret- tamente la struttura di memorizzazione dei dati utilizzata.	bdsm_app::- client::model::- data	N.I.
TIdb	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente l'interazione con il database <sub>G</sub> .	bdsm_app::- server::db	Superato
Tiendpoints	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente la componente endpoints del server. Più precisamente viene verificato che il sistema gestisca correttamente le chiamate provenienti dal client e le relative risposte.	bdsm_app::- server::endpoints	N.I.
TIfb_miner	Viene verificato che il sistema prelevi, elabori e salvi correttamente i dati dal social network Facebook.	bdsm_app::- server::miner <sub>G</sub> ::fb	Superato
TIfb_resp	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le risposte relative ai servivi REST <sub>G</sub> pubblici che riguardano i dati provenienti dal social network Facebook.	bdsm_app::- server::- endpoints::- resp::public::fb	Superato



Tlig_miner	Viene verificato che il sistema prelevi, elabori e salvi correttamente i dati dal social network Instagram.	bdsm_app::- server::miner <sub>G</sub> ::ig	Superato
Tlig_resp	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le risposte relative ai servivi REST <sub>G</sub> pubblici che riguardano i dati provenienti dal social network Instagram.	bdsm_app::- server::- endpoints::- resp::public::ig	Superato
TIminer	Viene verificato che il sistema prelevi, elabori e salvi correttamente i dati dai diversi servizi.	bdsm_app::- server::miner <sub>G</sub>	Superato
TIprivate_api	Viene verificato che il sistema effettui correttamente le chiamate ai servizi REST <sub>G</sub> privati provenienti dal client.	bdsm_app::- server::- endpoints::- api <sub>G</sub> ::private	N.I.
TIprivate_resp	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le risposte relative ai servivi REST <sub>G</sub> privati verso il client.	bdsm_app::- server::- endpoints::- resp::private	Superato
TIprocessor	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le chiamate provenienti dai servizi REST <sub>G</sub> utilizzati dal client.	bdsm_app::- server::processor <sub>G</sub>	Superato
TIpublic_api	Viene verificato che il sistema effettui correttamente le chiamate ai servizi REST <sub>G</sub> pubblici provenienti dal client.	bdsm_app::- server::- endpoints::- api <sub>G</sub> ::public	N.I.
${\bf TIpublic\_controller}$	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le decisioni su quali pagine HTML mostrare all'utente non autenticato e su quali operazioni può interagire quest'ultimo.	bdsm_app::- client::- controller::public	Superato



TIpublic_resp	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le risposte relative ai servivi REST <sub>G</sub> pubblici verso il client.	bdsm_app::- server::- endpoints::- resp::public	Superato
TIpublic_view	Viene verificato che il sistema permetta una corretta visualizzazione di tutte le pagine HTML disponibili per l'utente non autenticato.	bdsm_app::- client::view <sub>G</sub> ::- public	Superato
TIraw_data	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente il modello di dati grezzi ricavati dai vari social network.	bdsm_app::- server::db::- raw_data	Superato
TIrecipe_commands	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente i comandi relativi alla gestione delle Recipe $_{\mathbf{G}}$ .	bdsm_app::- server::- processor <sub>G</sub> ::- commands::- recipe <sub>G</sub>	Superato
$TIrequests\_commands$	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente i comandi relativi alla gestione delle richieste di aggiunta delle Recipe <sub>G</sub> .	bdsm_app::- server::- processor <sub>G</sub> ::- commands::- requests	N.I.
TIresp	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le risposte verso il client.	bdsm_app::- server::- endpoints::resp	Superato
TIserver	Viene verificato che il sistema gestisca corret- tamente il back-end del prodotto.	bdsm_app::- server	N.I.
TIservices	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente l'interazione con il back-end.	bdsm_app::- client::model::- services	N.I.
TIsocial_commands	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente i comandi relativi alla raccolta dei dati grezzi ricavati dai social network.	bdsm_app::- server::- processor <sub>G</sub> ::- commands::social	Superato



TItw_miner	Viene verificato che il sistema prelevi, elabori e salvi correttamente i dati dal social network Twitter.	bdsm_app::- server::miner <sub>G</sub> ::- tw	Superato
TItw_resp	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le risposte relative ai servivi REST <sub>G</sub> pubblici che riguardano i dati provenienti dal social network Twitter.	bdsm_app::- server::- endpoints::- resp::public::tw	Superato
TIuser_commands	Viene verificato che il si- stema gestisca corretta- mente i comandi relativi alla gestione degli utenti.	bdsm_app::- server::- processor <sub>G</sub> ::- commands::user	Superato
TIuser_controller	Viene verificato che il sistema gestisca correttamente le decisioni su quali pagine HTML mostrare all'utente autenticato e su quali operazioni può interagire quest'ultimo.	bdsm_app::- client::- controller::user	N.I.
TIuser_view	Viene verificato che il sistema permetta una corretta visualizzazione di tutte le pagine HTML disponibili per l'utente autenticato.	bdsm_app::- client::view <sub>G</sub> ::- user	Superato

Tabella 2: Tabella test di integrazione

# B.4.2 Tracciamento componenti - test di integrazione

Componente	Test
bdsm_app	TIbdsm_app
bdsm_app::client	TIclient
bdsm_app::client::model	Architettura del sistema
bdsm_app::client::model::data	TIdata
bdsm_app::client::model::services	TIservices
bdsm_app::client::view <sub>G</sub>	Architettura del sistema



bdsm_app::client::view <sub>G</sub> ::public	TIpublic_view
bdsm_app::client::view <sub>G</sub> ::user	TIuser_view
bdsm_app::client::view <sub>G</sub> ::admin	TIadmin_view
bdsm_app::client::controller	Architettura del sistema
bdsm_app::client::controller::public	TIcontroller_public
bdsm_app::client::controller::user	TIcontroller_user
bdsm_app::client::controller::admin	TIcontroller_admin
bdsm_app::server	TIserver
bdsm_app::server::db	TIdb
bdsm_app::server::db::raw_data	TIraw_data
bdsm_app::server::db::app_data	TIapp_data
bdsm_app::server::processor <sub>G</sub>	TIprocessor
bdsm_app::server::processor <sub>G</sub> ::-commands	TIcommands
bdsm_app::server::processor <sub>G</sub> ::- commands::user	Tluser_commands
bdsm_app::server::processor <sub>G</sub> ::- commands::recipe <sub>G</sub>	TIrecipe_commands
bdsm_app::server::processor <sub>G</sub> ::- commands::requests	TIrequests_commands
bdsm_app::server::processor <sub>G</sub> ::- commands::social	TIsocial_commands
bdsm_app::server::miner <sub>G</sub>	TIminer
bdsm_app::server::miner <sub>G</sub> ::fb	TIfb_miner
bdsm_app::server::miner <sub>G</sub> ::tw	TItw_miner
bdsm_app::server::miner <sub>G</sub> ::ig	TIig_miner
bdsm_app::server::endpoints	TIendpoints
bdsm_app::server::endpoints::api <sub>G</sub>	TIapi
bdsm_app::server::endpoints::- api <sub>G</sub> ::public	TIpublic_api
bdsm_app::server::endpoints::- api <sub>G</sub> ::private	TIprivate_api
bdsm_app::server::endpoints::resp	TIresp
bdsm_app::server::endpoints::- resp::public	TIpublic_resp



bdsm_app::server::endpoints::- resp::public::fb	TIfb_resp
bdsm_app::server::endpoints::- resp::public::tw	TItw_resp
bdsm_app::server::endpoints::- resp::public::ig	TIig_resp
bdsm_app::server::endpoints::- resp::private	TIprivate_resp

Tabella 3: Tracciamento componenti - test di integrazione

## B.5 Test di unità

# B.5.1 Descrizione dei test di unità

Test	Descrizione	Esito
TU1	Viene verificato che, passando l'id di una pagina Facebook, vengano estratti correttamente tutti i dati relativi a tale pagina utilizzando le API <sub>G</sub> fornite da Facebook.	Superato
TU2	Viene verificato che, passando l'id di un evento di Facebook, vengano estratti correttamente tutti i dati relativi a tale evento utilizzando le API <sub>G</sub> fornite da Facebook.	Superato.
TU3	Viene verificato che, passando l'id di una pagina Facebook, vengano estratti correttamente tutti i dati dei trend relativi a tale pagina utilizzando le API <sub>G</sub> fornite da Facebook.	Superato
TU4	Viene verificato che, passando l'id di una pagina Facebook, vengano estratti correttamente tutti i dati dei post presenti su tale pagina utilizzando le API <sub>G</sub> fornite da Facebook.	Superato
TU5	Viene verificato che, passando l'id di un evento di Facebook, vengano estratti correttamente tutti i dati dei trend relativi a tale evento utilizzando le API <sub>G</sub> fornite da Facebook.	Superato
TU6	Viene verificato che, passando l'id di un evento di Facebook, vengano estratti correttamente tutti i dati dei post presenti su tale evento utilizzando le $\mathrm{API}_\mathbf{G}$ fornite da Facebook.	Superato



TU7	Viene verificato che, passando il nome di un utente di Twitter, vengano estratti correttamente tutti i dati relativi a tale utente utilizzando le $\mathrm{API}_\mathbf{G}$ fornite da Twitter.	Superato
TU8	Viene verificato che, passando il nome di un utente di Twitter, vengano estratti correttamente tutti i dati dei trend relativi a tale utente utilizzando le API <sub>G</sub> fornite da Twitter.	Superato
TU9	Viene verificato che, passando il nome di un utente di Twitter, vengano estratti correttamente tutti i dati dei tweet relativi a tale utente utilizzando le API <sub>G</sub> fornite da Twitter.	Superato
TU10	Viene verificato che, passando il nome di un hashtag di Twitter, vengano estratti correttamente tutti i dati relativi a tale hashtag utilizzando le API <sub>G</sub> fornite da Twitter.	Superato
TU11	Viene verificato che, passando il nome di un hashtag di Twitter, vengano estratti correttamente tutti i dati dei tweet relativi a tale hashtag utilizzando le API <sub>G</sub> fornite da Twitter.	Superato
TU12	Viene verificato che, passando il nome di un utente di Instagram, vengano estratti correttamente tutti i dati relativi a tale utente utilizzando le API <sub>G</sub> fornite da Instagram.	Superato
TU13	Viene verificato che, passando il nome di un utente di Instagram, vengano estratti correttamente tutti i dati relativi a tale utente utilizzando le API <sub>G</sub> fornite da Instagram.	Superato
TU14	Viene verificato che, passando il nome di un utente di Instagram, vengano estratti correttamente tutti i dati dei media relativi a tale utente utilizzando le API <sub>G</sub> fornite da Instagram.	Superato
TU15	Viene verificato che, passando il nome di un hashtag di Instagram, vengano estratti correttamente tutti i dati relativi a tale hashtag utilizzando le API <sub>G</sub> fornite da Instagram.	Superato
TU16	Viene verificato che, passando il nome di un hashtag di Instagram, vengano estratti correttamente tutti i dati dei trend relativi a tale hashtag utilizzando le API <sub>G</sub> fornite da Instagram.	Superato



TU17	Viene verificato che, passando il nome di un hashtag di Instagram, vengano estratti correttamente tutti i dati dei media relativi a tale hashtag utilizzando le API <sub>G</sub> fornite da Instagram.	Superato
TU18	Viene verificato che, passando il nome di una pagina di Facebook, non vengano prelevati i dati statici di tale pagina se già presente nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU19	Viene verificato che, passando il nome di un evento di Facebook, non vengano prelevati i dati statici di tale evento se già presente nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU20	Viene verificato che, passando il nome di un utente di Twitter, non vengano prelevati i dati statici di tale utente se già presente nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU21	Viene verificato che, passando il nome di un utente di Instagram, non vengano prelevati i dati statici di tale utente se già presente nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU22	Viene verificato che, passando una ricetta contenente delle metriche, vengano prelevati tutti i dati di tale metriche.	Superato
TU23	Viene verificato il corretto funzionamento del singleton del processor $_{\mathbf{G}}$ .	Superato
TU24	Viene verificato che, dato un dizionario contenente i dati di registrazione di un utente, l'aggiunta di un nuovo utente al sistema avvenga correttamente.	Superato
TU25	Viene verificato che, dato un dizionario contenente i dati modificati di un utente già registrato al sistema, la modifica dei dati dell'utente avvenga correttamente.	Superato
TU26	Viene verificato che, dato il nome utente di un utente registrato al sistema, la cancellazione di tale utente dal sistema avvenga correttamente.	Superato
TU27	Viene verificato che, dato il nome utente di un utente registrato al sistema, il metodo restituisca i dati relativi a tale utente.	Superato
TU28	Viene verificato che il metodo restituisca corret- tamente la lista di tutti gli utenti registrati al sistema.	Superato



TU29	Viene verificato che, dato il nome utente di un utente registrato al sistema, il metodo permetta la modifica dei permessi di tale utente facendolo diventare un utente amministratore.	Superato
TU30	Viene verificato che, dati i dati di una View <sub>G</sub> , il metodo permetta all'utente di aggiungere tale View tra quelle preferite.	N.I.
TU31	Viene verificato che, dati i dati di una View <sub>g</sub> tra quelle preferite, il metodo permetta all'utente la rimozione di una View dalle preferite.	N.I.
TU32	Viene verificato che il metodo permetta il recupero di tutte le View <sub>G</sub> impostate come preferite da un determinato utente.	N.I.
TU33	Viene verificato che, dati i dati di una Recipe <sub>G</sub> e delle sue metriche associate, il metodo permetta l'aggiunta di tale Recipe nel sistema.	Superato
TU34	Viene verificato che, dato il titolo di una Recipe <sub>G</sub> , il metodo permetta l'eliminazione della Recipe, avente tale titolo, dal sistema.	Superato
TU35	Viene verificato che, dato il titolo di una Recipe <sub>G</sub> , il metodo ricavi correttamente i dati della Recipe presente nel sistema e avente tale titolo.	Superato
TU36	Viene verificato che il metodo restituisca correttamente la lista di tutte le Recipe <sub>G</sub> presenti nel sistema.	Superato
TU37	Viene verificato che, dato il titolo della Recipe <sub>G</sub> e un voto, il metodo permetta di valutare tale Recipe assegnandoli tale voto.	N.I.
TU38	Viene verificato che, passati i dati di una Recipe <sub>G</sub> e delle sue metriche associate, il metodo permetta ad un utente non amministratore di richiedere l'inserimento di una nuova Recipe e delle metriche ad essa associata.	N.I.
TU39	Viene verificato che, passato il titolo di una ri- chiesta di Recipe <sub>G</sub> effettuata precedentemente, il metodo permetta ad un utente di eliminare tale richiesta di nuova Recipe.	N.I.
TU40	Viene verificato che, passato il titolo di una richiesta di Recipe $_{\mathbf{G}}$ effettuata precedentemente, il metodo permetta di visualizzare tale richiesta di nuova Recipe.	N.I.



TU41	Viene verificato che il metodo permetta di visualizzare la lista delle richieste di nuove Recipe <sub>G</sub> presenti nel sistema.	N.I.
TU42	Viene verificato che, dato il titolo di una richiesta di Recipe <sub>G</sub> il metodo permetta di visualizzare la lista di tutte le metriche presenti in una richiesta di nuova Recipe.	N.I.
TU43	Viene verificato che, dato l'id di una pagina di Facebook, il metodo restituisca correttamente i dati statici relativi a tale pagina Facebook presenti nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU44	Viene verificato che, dato l'id di una pagina di Facebook, il metodo restituisca correttamente tutti i dati dinamici relativi ai trend di tale pagina Facebook presenti nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU45	Viene verificato che, dato l'id di una pagina di Facebook, il metodo restituisca correttamente tutti i dati dinamici relativi ai post di tale pagina Facebook presenti nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU46	Viene verificato che, dato l'id di un evento di Facebook, il metodo restituisca correttamente i dati statici relativi a tale evento di Facebook presenti nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU47	Viene verificato che, dato l'id di un evento di Facebook, il metodo restituisca correttamente tutti i dati dinamici relativi a tale evento di Facebook presenti nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU48	Viene verificato che, dato l'id di un evento di Facebook, il metodo restituisca correttamente tutti i dati dinamici relativi a tale evento di Facebook presenti nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU49	Viene verificato che, dato il nome di un utente di Twitter, il metodo restituisca correttamente i dati statici relativi a tale utente di Twitter presenti nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU50	Viene verificato che, dato il nome di un utente di Twitter, il metodo restituisca correttamente tutti i dati dinamici relativi ai trend di tale utente di Twitter presenti nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU51	Viene verificato che, dato il nome di un utente di Twitter, il metodo restituisca correttamente tutti i dati dinamici relativi ai tweet di tale utente di Twitter presenti nel database <sub>G</sub> .	Superato



TU52	Viene verificato che, dato il nome di un hashtag di Twitter, il metodo restituisca correttamente tutti i dati dinamici relativi ai tweet di tale hashtag di Twitter presenti nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU53	Viene verificato che, dato il nome di un utente di Instagram, il metodo restituisca correttamente i dati statici relativi a tale un utente di Instagram presenti nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU54	Viene verificato che, dato il nome di un utente di Instagram, il metodo restituisca correttamente tutti i dati dinamici relativi ai trend di tale utente di Instagram presenti nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU55	Viene verificato che, dato il nome di un utente di Instagram, il metodo restituisca correttamente tutti i dati dinamici relativi ai media di tale utente di Instagram presenti nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU56	Viene verificato che, dato il nome di un hashtag di Instagram, il metodo restituisca correttamente tutti i dati dinamici relativi ai trend di tale hashtag di Instagram presenti nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU57	Viene verificato che, dato il nome di un hashtag di Instagram, il metodo restituisca correttamen- te tutti i dati dinamici relativi ai media di tale hashtag di Instagram presenti nel database <sub>G</sub> .	Superato
TU58	Viene verificato che, dopo aver recuperato i dati statici di una pagina Facebook tramite le API <sub>G</sub> e averli salvati nel database <sub>G</sub> , il metodo permetta di interrogare il database e recuperare i dati statici di tale pagina.	Superato
TU59	Viene verificato che, dopo aver recuperato i dati dinamici relativi ai trend di una pagina Facebook tramite le API <sub>G</sub> e averli salvati nel database <sub>G</sub> , il metodo permetta di interrogare il database e recuperare i dati dinamici dei trend relativi a tale pagina.	Superato
TU60	Viene verificato che, dopo aver recuperato i dati dinamici relativi ai post di una pagina Facebook tramite le API <sub>G</sub> e averli salvati nel database <sub>G</sub> , il metodo permetta di interrogare il database e recuperare i dati dinamici dei post relativi a tale pagina.	Superato



TU61	Viene verificato che, dopo aver recuperato i dati statici di un evento di Facebook tramite le API <sub>G</sub> e averli salvati nel database <sub>G</sub> , il metodo permetta di interrogare il database e recuperare i dati statici di tale evento.	Superato
TU62	Viene verificato che, dopo aver recuperato i dati dinamici relativi ai trend di un evento di Facebook tramite le API <sub>G</sub> e averli salvati nel database <sub>G</sub> , il metodo permetta di interrogare il database e recuperare i dati dinamici dei trend relativi a tale evento.	Superato
TU63	Viene verificato che, dopo aver recuperato i dati statici di un utente di Twitter tramite le API <sub>G</sub> e averli salvati nel database <sub>G</sub> , il metodo permetta di interrogare il database e recuperare i dati statici di tale utente.	Superato
TU64	Viene verificato che, dopo aver recuperato i dati dinamici relativi ai trend di un utente di Twitter tramite le API <sub>G</sub> e averli salvati nel database <sub>G</sub> , il metodo permetta di interrogare il database e recuperare i dati dinamici dei trend relativi a tale utente.	Superato
TU65	Viene verificato che, dopo aver recuperato i dati dinamici relativi ai tweet di un utente di Twitter tramite le API <sub>G</sub> e averli salvati nel database <sub>G</sub> , il metodo permetta di interrogare il database e recuperare i dati dinamici dei tweet relativi a tale utente.	Superato
TU66	Viene verificato che, dopo aver recuperato i dati statici di un hashtag di Twitter tramite le API <sub>G</sub> e averli salvati nel database <sub>G</sub> , il metodo permetta di interrogare il database e recuperare i dati statici di tale hashtag.	Superato
TU67	Viene verificato che, dopo aver recuperato i dati dinamici relativi ai tweet di un hashtag di Twitter tramite le API <sub>G</sub> e averli salvati nel database <sub>G</sub> , il metodo permetta di interrogare il database e recuperare i dati dinamici dei tweet relativi a tale hashtag.	Superato
TU68	Viene verificato che, dopo aver recuperato i dati statici di un utente di Instagram tramite le API <sub>G</sub> e averli salvati nel database <sub>G</sub> , il metodo permetta di interrogare il database e recuperare i dati statici di tale utente.	Superato



TU69	Viene verificato che, dopo aver recuperato i dati dinamici relativi ai trend di un utente di Instagram tramite le API <sub>G</sub> e averli salvati nel database <sub>G</sub> , il metodo permetta di interrogare il database e recuperare i dati dinamici dei trend relativi a tale utente.	Superato
TU70	Viene verificato che, dopo aver recuperato i dati dinamici relativi ai media di un utente di Instagram tramite le API <sub>G</sub> e averli salvati nel database <sub>G</sub> , il metodo permetta di interrogare il database e recuperare i dati dinamici dei media relativi a tale utente.	Superato
TU71	Viene verificato che, dopo aver recuperato i dati statici di un hashtag di Instagram tramite le API <sub>G</sub> e averli salvati nel database <sub>G</sub> , il metodo permetta di interrogare il database e recuperare i dati statici di tale hashtag.	Superato
TU72	Viene verificato che, dopo aver recuperato i dati dinamici relativi ai trend di un hashtag di Instagram tramite le API <sub>G</sub> e averli salvati nel database <sub>G</sub> , il metodo permetta di interrogare il database e recuperare i dati dinamici dei trend relativi a tale hashtag.	Superato
TU73	Viene verificato che l'API $_{\mathbf{G}}$ ritorni una lista contenente tante Recipe $_{\mathbf{G}}$ quante quelle presenti nel sistema.	N.I.
TU74	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuta una Recipe <sub>G</sub> come parametro, ritorni una lista contenente tante metriche quante quelle presenti nel sistema relative a quella determinata Recipe.	N.I.
TU75	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuta il nome di una pagina Facebook come parametro, ritorni i dati statici di quella pagina se già presente nel sistema.	N.I.
TU76	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuta il nome di una pagina Facebook come parametro, ritorni i dati dinamici dei trend di quella pagina se già presenti nel sistema.	N.I.
TU77	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuta il nome di una pagina Facebook come parametro, ritorni i dati dinamici dei post di quella pagina se già presenti nel sistema.	N.I.



TU78	Viene verificato che l' $\mathrm{API}_{\mathbf{G}}$ , una volta ricevuta il nome di un evento Facebook come parametro, ritorni i dati statici di quel evento se già presente nel sistema.	N.I.
TU79	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuta il nome di un evento Facebook come parametro, ritorni i dati dinamici dei trend di quel evento se già presenti nel sistema.	N.I.
TU80	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuta il nome di un evento Facebook come parametro, ritorni i dati dinamici dei post di quel evento se già presenti nel sistema.	N.I.
TU81	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuta il nome di un utente Twitter come parametro, ritorni i dati statici di quel utente se già presente nel sistema.	N.I.
TU82	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuta il nome di un utente Twitter come parametro, ritorni i dati dinamici dei trend di quel utente se già presenti nel sistema.	N.I.
TU83	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuta il nome di un utente Twitter come parametro, ritorni i dati dinamici dei tweet di quel utente se già presenti nel sistema.	N.I.
TU84	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuta il nome di un hashtag di Twitter come parametro, ritorni i dati dinamici dei tweet di quel hashtag se già presenti nel sistema.	N.I.
TU85	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuta il nome di un utente di Instagram come parametro, ritorni i dati statici di quel utente se già presente nel sistema.	N.I.
TU86	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuta il nome di un utente di Instagram come parametro, ritorni i dati dinamici dei trend di quel utente se già presenti nel sistema.	N.I.
TU87	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuta il nome di un utente di Instagram come parametro, ritorni i dati dinamici dei media di quel utente se già presenti nel sistema.	N.I.



TU88	Viene verificato che l' $\mathrm{API}_{\mathbf{G}}$ , una volta ricevuta il nome di un hashtag di Instagram come para-	N.I.
	metro, ritorni i dati dinamici dei trend di quel hashtag se già presenti nel sistema.	
TU89	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuta il nome di un hashtag di Instagram come parametro, ritorni i dati dinamici dei media di quel hashtag se già presenti nel sistema.	N.I.
TU90	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuti dal client i dettagli di una nuova Recipe <sub>G</sub> da inserire, chiami correttamente la classe del processor <sub>G</sub> che si occuperà di inserire la nuova Recipe nel sistema.	N.I.
TU91	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto dal client il nome di una Recipe <sub>G</sub> , chiami correttamente la classe del processor <sub>G</sub> che si occuperà di rimuovere la Recipe presente nel sistema.	N.I.
TU92	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuti il nome di una Recipe <sub>G</sub> e il voto da assegnarli, chiami correttamente la classe del processor <sub>G</sub> che si occuperà di assegnare tale voto alla Recipe presente nel sistema.	N.I.
TU93	Viene verificato che l' $\mathrm{API}_{\mathbf{G}}$ ritorni una lista contenente tanti utenti tanti quelli registrati nel sistema.	N.I.
TU94	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto il nome di un utente registrato nel sistema, ritorni i dati relativi a tale utente.	N.I.
TU95	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto il nome di un utente registrato nel sistema e i dati da modificare di tale utente, modifichi correttamente i dati di tale utente.	N.I.
TU96	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto il nome di un utente registrato nel sistema, cambi i permessi dell'utente registrato al sistema facendolo diventare amministratore.	N.I.
TU97	Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto il nome di un utente registrato nel sistema, rimuova correttamente l'utente dal sistema.	N.I.
TU98	Viene verificato che l' $\mathrm{API}_{\mathbf{G}}$ , una volta ricevuto i dati di registrazione di un nuovo utente, registri correttamente l'utente al sistema.	N.I.



Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto il nome e la password di un utente registrato nel sistema, effettui correttamente l'autenticazione di tale utente se i dati inseriti risultano esatti.	N.I.
Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto il nome di un utente registrato nel sistema, deautentichi correttamente l'utente dal sistema.	N.I.
Viene verificato che l' $API_{\mathbf{G}}$ ritorni una lista contenente tante richieste di nuove $Recipe_{\mathbf{G}}$ tante quelle presenti nel sistema.	N.I.
Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto i dettagli di una nuova richiesta di Recipe <sub>G</sub> , salvi correttamente la richiesta al sistema.	N.I.
Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto il nome di una richiesta di Recipe <sub>G</sub> precedentemente effettuata, elimina tale richiesta dal sistema.	N.I.
Viene verificato che l' $\mathrm{API}_{\mathbf{G}}$ ritorni una lista contenente tante $\mathrm{View}_{\mathbf{G}}$ quante quelle impostate dall'utente come preferite nel sistema.	N.I.
Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto il nome di una View <sub>G</sub> , inserisca tale View tra le preferite dell'utente che ha effettuato l'operazione.	N.I.
Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto il nome di una View <sub>G</sub> impostata come preferita da un utente, elimini dai preferiti tale View.	N.I.
Viene verificato che il controller ApiDocs esista e sia associato alla pagina ApiDocs.	Superato
Viene verificato che, alla fine dell'esecuzione del metodo get $RestService$ , la variabile contenga una lista di servizi $REST_{\bf G}$ aventi un determinato formato.	N.I.
Viene verificato che il controller Login esista e sia associato alla pagina Login.	Superato
Viene verificato che, alla fine dell'esecuzione del metodo login, la variabile contenente le creden- ziali d'accesso sia vuota se l'autenticazione è avvenuta con successo.	N.I.
Viene verificato che il controller Register esista e sia associato alla pagina Register.	N.I.
	il nome e la password di un utente registrato nel sistema, effettui correttamente l'autenticazione di tale utente se i dati inseriti risultano esatti.  Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto il nome di un utente registrato nel sistema, deautentichi correttamente l'utente dal sistema.  Viene verificato che l'API <sub>G</sub> ritorni una lista contenente tante richieste di nuove Recipe <sub>G</sub> tante quelle presenti nel sistema.  Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto i dettagli di una nuova richiesta di Recipe <sub>G</sub> , salvi correttamente la richiesta al sistema.  Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto il nome di una richiesta di Recipe <sub>G</sub> precedentemente effettuata, elimina tale richiesta dal sistema.  Viene verificato che l'API <sub>G</sub> ritorni una lista contenente tante View <sub>G</sub> quante quelle impostate dall'utente come preferite nel sistema.  Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto il nome di una View <sub>G</sub> , inserisca tale View tra le preferite dell'utente che ha effettuato l'operazione.  Viene verificato che l'API <sub>G</sub> , una volta ricevuto il nome di una View <sub>G</sub> impostata come preferita da un utente, elimini dai preferiti tale View.  Viene verificato che il controller ApiDocs esista e sia associato alla pagina ApiDocs.  Viene verificato che, alla fine dell'esecuzione del metodo getRestService, la variabile contenga una lista di servizi REST <sub>G</sub> aventi un determinato formato.  Viene verificato che, alla fine dell'esecuzione del metodo login, la variabile contenente le credenziali d'accesso sia vuota se l'autenticazione è avvenuta con successo.  Viene verificato che il controller Register esista



TU112	Viene verificato che, nel metodo checkMatchP-wd, se la password e la password di conferma inserite coincidono venga ritornato true.	Superato
TU113	Viene verificato che, alla fine dell'esecuzione del metodo register, la variabile contenente le cre- denziali sia vuota se la registrazione è avvenuta con successo.	N.I.
TU114	Viene verificato che la lunghezza dell'access to- ken sia di lunghezza uguale a quanto descritto nel documento d'analisi.	Superato
TU115	Viene verificato che, se la chiamata al metodo deleteAccessToken è avvenuta con successo, il valore della variabile accessToken sia vuoto.	N.I.
TU116	Viene verificato che il metodo match NewPassword restituisca true nel caso la password nuova e quella di conferma coincidano.	Superato
TU117	Viene verificato che il metodo check Modify-Fields restituisca true nel caso siano avvenute modifiche da salvare nel form $_{\bf G}$ .	N.I.
TU118	Viene verificato che il metodo saveEdit resti- tuisca true nel caso in cui il salvataggio delle modifiche sia avvenuto correttamente.	N.I.
TU119	Viene verificato che il controller Recipe $_{\mathbf{G}}$ esista e sia associato alla pagina Recipe.	Superato
TU120	Viene verificato che, se la chiamata al metodo è avvenuta con successo, la variabile contenente la lista delle Recipe <sub>G</sub> non sia vuota e gli oggetti in essa siano nel formato previsto.	N.I.
TU121	Viene verificato che il controller Metrics esista e sia associato alla pagina Metrics.	Superato
TU122	Viene verificato che il metodo getMetricType ritorni un oggetto nel formato corretto.	N.I.
TU123	Viene verificato che il metodo getMetricList ritorni una lista di metriche nel formato corretto.	N.I.
TU124	Viene verificato che il controller UsersConfig esista e sia associato alla pagina UsersConfig.	Superato
TU125	Viene verificato che, se la chiamata al metodo è avvenuta con successo, la variabile contenente la lista degli utenti non sia vuota e gli oggetti in essa siano nel formato previsto.	N.I.



TU126	Viene verificato che l'esecuzione del metodo edit- Permission modifichi correttamente il valore del permesso di un determinato utente facendolo diventare amministratore.	N.I.
TU127	Viene verificato che, a seguito dell'esecuzione del metodo deleteUserAccount, la lista degli utenti iscritti al sistema sia diminuito di uno.	N.I.
TU128	Viene verificato che il metodo checkMetricQuantitty restituisca true se il numero di metriche inserito sia maggiore o uguale a due.	Superato
TU129	Viene verificato che, a seguito della chiamata al metodo addMetric, il numero di metriche presenti nella ricetta sia aumentato di uno.	N.I.
TU130	Viene verificato che, se la chiamata al metodo insert Recipe ha avuto successo, allora i valori contenuti nella form $_{\bf G}$ siano resettati correttamente.	N.I.
TU131	Viene verificato che il metodo getRequestList ritorni una lista contenente tante richieste quante quelle presenti nel sistema.	N.I.
TU132	Viene verificato che il metodo discardRequest ri- torni una lista contenente un numero di richieste pari al precedente meno uno.	N.I.
TU133	Viene verificato che il metodo approveRequest ritorni una lista contenente un numero di richieste pari al precedente più uno.	N.I.
TU134	Viene verificato che il metodo getListOfRecipe ritorni una lista contenente tante ricette quante quelle presenti nel sistema.	N.I.
TU135	Viene verificato che venga restituita una promise.	Superato
TU136	Viene verificato che venga restituita una promise.	Superato
TU137	Viene verificato che venga restituita una promise.	Superato
TU138	Viene verificato che il numero di dati passato al metodo sia uguale al numero di entries nel grafico.	N.I.
TU139	Viene verificato che nella generazione del grafico PieChart le percentuali vengano rispettate.	N.I.



TU140	Viene verificato che nella generazione del grafi- co LineChart le date disposte nell'ascissa siano ordinate in modo crescente.	N.I.
TU141	Viene verificato che nel datastorage sia stata inserita la coppia chiave-valore di cui si voleva effettuare l'inserimento.	N.I.
TU142	Viene verificato che nel datastorage sia stata ri- mossa la coppia chiave-valore di cui si voleva effettuare la rimozione.	N.I.

Tabella 4: Tabella test di unità

# B.5.2 Tracciamento test di unità - metodi

Test	Classe.Metodo
TU1	FbPageFetcherinit() FbPageFetcher.run() FbPageFetcher.get_data()
TU2	FbEventFetcherinit() FbEventFetcher.run() FbEventFetcher.get_data()
TU3	FbPageFetcherinit() FbPageFetcher.run() FbPageFetcher.get_data() FbPageFetcher.get_trend_data()
TU4	FbPageFetcher.run() FbPageFetcher.get_trend_data() PostCounterinit() AbsFbCounter.count() PostCounter.action() PostCounter.get_likes_count() CommentsCounterinit() CommentsCounter.action() AbsFbCounter.break_condition()
TU5	FbEventFetcherinit() FbEventFetcher.run() FbEventFetcher.get_trend_data() FbEventFetcher.get_trend_data()



TU6	FbEventFetcher.run() FbEventFetcher.get_trend_data() FbEventFetcher.get_invited_stats() FbEventFetcher.parse_location() PostCounterinit() AbsFbCounter.count() PostCounter.action() PostCounter.get_likes_count() CommentsCounterinit() CommentsCounter.action() AbsFbCounter.break_condition()
TU7	TwUserFetcherinit() TwUserFetcher.run() TwUserFetcher.get_data()
TU8	TwUserFetcherinit() TwUserFetcher.run() TwUserFetcher.get_trend_data()
TU9	TwUserFetcher.get_trend_data() UserTweetCounterinit() UserTweetCounter.action() AbsTwCounter.count() UserTweetCounter.break_condition()
TU10	TwHashtagFetcherinit() TwHashtagFetcher.run() TwHashtagFetcher.get_data()
TU11	TwHashtagFetcher.get_trend_data() HashtagTweetCounterinit() HashtagTweetCounter.action() AbsTwCounter.count() HashtagTweetCounter.break_condition()
TU12	IgUserFetcherinit() IgUserFetcher.run() IgUserFetcher.get_data()
TU13	IgUserFetcherinit() IgUserFetcher.run() IgUserFetcher.get_data() IgUserFetcher.get_trend_data()
TU14	IgUserFetcher.get_trend_data() MediaCounterinit() MediaCounter.count_user() MediaCounter.action() MediaCounter.break_condition()



TU15	IgHashtagFetcherinit() IgHashtagFetcher.run() IgHashtagFetcher.get_data()
TU16	IgHashtagFetcherinit() IgHashtagFetcher.run() IgHashtagFetcher.get_data() IgHashtagFetcher.get_trend_data()
TU17	IgHashtagFetcher.get_trend_data() MediaCounterinit() MediaCounter.count_hashtag() MediaCounter.action() MediaCounter.break_condition()
TU18	FbPageFetcherinit() FbPageFetcher.run() FbPageFetcher.get_data()
TU19	FbEventFetcherinit() FbEventFetcher.run() FbEventFetcher.get_data()
TU20	TwUserFetcherinit() TwUserFetcher.run() TwUserFetcher.get_data()
TU21	IgUserFetcherinit() IgUserFetcher.run() IgUserFetcher.get_data()
TU22	MinerSchedulerinit() MinerScheduler.schedule_fetchers() MinerScheduler.update_fb_metrics() MinerScheduler.update_ig_metrics() MinerScheduler.update_tw_metrics()
TU23	RequestHandler.get_instance()
TU24	AddUserCommandinit() AddUserCommand.execute()
TU25	EditUserCommandinit() EditUserCommand.execute()
TU26	DeleteUserCommandinit() DeleteUserCommand.execute()
TU27	GetUserCommandinit() GetUserCommand.execute()
TU28	GetUserListCommandinit() GetUserListCommand.execute()



TU29	EditPermissionCommandinit() EditPermissionCommand.execute()
TU30	AddFavoriteCommandinit() AddFavoriteCommand.execute()
TU31	DeleteFavoriteCommandinit() DeleteFavoriteCommand.execute()
TU32	GetFavoritesCommandinit() GetFavoritesCommand.execute()
TU33	AddRecipeCommandinit() AddRecipeCommand.execute()
TU34	DeleteRecipeCommandinit() DeleteRecipeCommand.execute()
TU35	GetRecipeCommandinit() GetRecipeCommand.execute()
TU36	GetRecipeListCommandinit() GetRecipeListCommand.execute()
TU37	RateRecipeCommandinit() RateRecipeCommand.execute()
TU38	AddRequestCommandinit() AddRequestCommand.execute()
TU39	DeleteRequestCommandinit() DeleteRequestCommand.execute()
TU40	GetRequestCommandinit() GetRequestCommand.execute()
TU41	GetRequestListCommandinit() GetRequestListCommand.execute()
TU42	GetMetricListCommandinit() GetMetricListCommand.execute()
TU43	FbPageCommandinit() FbPageCommand.execute()
TU44	FbPageTrendCommandinit() FbPageTrendCommand.execute()
TU45	FbPagePostsCommandinit() FbPagePostsCommand.execute()
TU46	FbEventCommandinit() FbEventCommand.execute()
TU47	FbEventTrendCommandinit() FbEventTrendCommand.execute()



TU48	FbEventPostsCommandinit() FbEventPostsCommand.execute()
TU49	TwUserCommandinit() TwUserCommand.execute()
TU50	TwUserTrendCommandinit() TwUserTrendCommand.execute()
TU51	TwUserTweetsCommandinit() TwUserTweetsCommand.execute()
TU52	TwHashtagTweetsCommandinit() TwHashtagTweetsCommand.execute()
TU53	IgUserCommandinit() IgUserCommand.execute()
TU54	IgUserTrendCommandinit() IgUserTrendCommand.execute()
TU55	IgUserMediaCommandinit() IgUserMediaCommand.execute()
TU56	IgHashtagTrendCommandinit() IgHashtagTrendCommand.execute()
TU57	IgUserMediaCommandinit() IgUserMediaCommand.execute()
TU58	RawFbPage.query().fetch()
TU59	RawFbPageTrend.query().fetch()
TU60	RawFbPostTrend.query().fetch()
TU61	RawFbEvent.query().fetch()
TU62	RawFbEventTrend.query().fetch()
TU63	RawTwUser.query().fetch()
TU64	RawTwUserTrend.query().fetch()
TU65	RawTwUserTweet.query().fetch()
TU66	RawTwHashtag.query().fetch()
TU67	RawTwHashtagTweet.query().fetch()
TU68	RawIgUser.query().fetch()
TU69	RawIgUserTrend.query().fetch()
TU70	RawIgMedia.query().fetch()
TU71	RawIgHashtag.query().fetch()
TU72	RawIgHashtagTrend.query().fetch()
TU73	MetricApi.recipe <sub>G_list()</sub>



TU74	MetricApi.metric list()
TU75	FbMetricsApi.get page()
TU76	FbMetricsApi.get page trend()
TU77	FbMetricsApi.get page posts()
TU78	FbMetricsApi.get event()
TU79	FbMetricsApi.get event trend()
TU80	FbMetricsApi.get_event_posts()
TU81	TwMetricsApi.get user()
TU82	TwMetricsApi.get_user_trend()
TU83	TwMetricsApi.get user tweets()
TU84	TwMetricsApi.get hashtag tweets()
TU85	IgMetricsApi.get user()
TU86	IgMetricsApi.get_user_trend()
TU87	IgMetricsApi.get media()
TU88	IgMetricsApi.get hashtag()
TU89	IgMetricsApi.get_hashtag_trend()
TU90	GetRecipe.add_recipe()
TU91	GetRecipe.remove_recipe()
TU92	GetRecipe.rate_recipe()
TU93	UserApi.user list()
TU94	UserApi.user details()
TU95	UserApi.edit_user()
TU96	UserApi.edit_permission()
TU97	UserApi.remove_user()
TU98	OAuthApi.add_user()
TU99	OAuthApi.login()
TU100	OAuthApi.logout()
TU101	RecipeRequestApi.request_list()
TU102	RecipeRequestApi.add_request()
TU103	RecipeRequestApi.remove_request()
TU104	FavouritesApi.favourites_list()
TU105	FavouritesApi.add_favourite()



TU106	FavouritesApi.remove_favourite()
TU107	ApiDocs
TU108	ApiDocsCtrl.getRestService()
TU109	LoginCtrl
TU110	LoginCtrl.login()
TU111	RegisterCtrl
TU112	RegisterCtrl.checkMatchPwd()
TU113	RegisterCtrl.register()
TU114	TokenConfigCtrl.getAccessToken()
TU115	TokenConfigCtrl.deleteAccessToken()
TU116	SettingsCtrl.matchNewPassword()
TU117	SettingsCtrl.checkModifyFields()
TU118	SettingsCtrl.saveEdit()
TU119	RecipeCtrl
TU120	RecipeCtrl.getListOfRecipes()
TU121	MatricsCtrl
TU122	MetricsCtrl.getMetricType()
TU123	MetricsCtrl.getMetricList()
TU124	UserConfigCtrl
TU125	UserConfigCtrl.getUsers()
TU126	UserConfigCtrl.editPermissions()
TU127	UserConfigCtrl.deletUserAccount()
TU128	InsertRecipeCtrl.checkMetricsQuantity()
TU129	InsertRecipeCtrl.addMetric()
TU130	InsertRecipeCtrl.insertRecipe()
TU131	RequestListCtrl.getRequestList()
TU132	RequestListCtrl.discardRequest()
TU133	RequestListCtrl.approveRequest()
TU134	RatingsCtrl.getListOfRecipes()



TU135	UserService.getFavourites() UserService.addFavourite() UserService.getAccessToken() UserService.deleteAccessToken() UserAdminService.getListOfUsers() UserAdminService.editUserPermissions() UserAdminService.deleteUserAccount()
TU136	RecipeService.getRecipesList() RecipeService.getMetricsList() RecipeService.getMetricType() RecipeService.getMetricTypeNode() RecipeAdminService.getRecipesListAll() RecipeAdminService.getListOfRecipesRequest() RecipeAdminService.createRecipe() RecipeAdminService.setRecipeRating() RecipeAdminService.discardRecipeRequest() RecipeAdminService.approveRecipeRequest()
TU137	AuthService.login() AuthService.register() AuthService.deleteAccount() AuthService.isLogged() AuthService.updateSettingsAccount()
TU138	ChartCreator.dataFormat()
TU139	PieChartCreator.dataFormat() ChartCreator.chartGeneration()
TU140	LineChartCreator.dataFormat() ChartCreator.chartGeneration()
TU141	DataManagerService.postRestCall()
TU142	DataManagerService.deleteRestCall()

Tabella 5: Tabella tracciamento test di unità - metodi



# C Resoconto delle attività di verifica

# C.1 Revisione dei Requisiti

Nel periodo precedente alla consegna della *Revisione dei Requisiti* sono state effettuate delle attività di verifica sia per i documenti sia per i processi.

Per quanto riguarda la verifica dei documenti si è effettuata attività di analisi statica descritta nelle Norme di Progetto v5.0.0. Inizialmente si è fatto uso della tecnica walkthrough per individuare gli errori. Dopodiché sono state avviate le procedure per la segnalazione e la gestione degli errori rilevati descritte nelle Norme di Progetto v5.0.0. In seguito si è proceduto a:

- correggere gli errori rilevati;
- $\bullet$  compilare la lista di controllo utilizzando l'apposita sezione  $Bug_G$  Tracking Document di Asana\_G.

Una volta compilata la lista di controllo si è cominciato ad utilizzare la tecnica inspection.

Si è quindi applicato il ciclo PDCA<sub>G</sub> per migliorare i processi che hanno generato gli errori. Infine si sono applicate le metriche per i documenti descritte nella sezione 2.8.2 riportando i risultati nella sezione D dell'appendice di questo documento. Per quanto riguarda la verifica dei processi si sono svolte le attività descritte nelle Norme di Progetto v5.0.0. Si sono quindi applicate le metriche per i processi descritte nella sezione 2.8.1 di questo documento riportando i risultati nella sezione C dell'appendice di questo documento.

# C.2 Revisione di Progettazione

Nel periodo precedente alla consegna della *Revisione di Progettazione* sono state effettuate delle attività di verifica sia per i documenti sia per i processi.

Per quanto riguarda la verifica dei documenti si è effettuata attività di analisi statica descritta nelle Norme di Progetto v5.0.0. Inizialmente si è fatto uso della tecnica walkthrough per individuare gli errori. Dopodiché sono state avviate le procedure per la segnalazione e la gestione degli errori rilevati descritte nelle Norme di Progetto v5.0.0. In seguito si è proceduto a:

- correggere gli errori rilevati;
- compilare la lista di controllo utilizzando l'apposita sezione  $Bug_G$  Tracking Document di Asana<sub>G</sub>.

Una volta compilata la lista di controllo si è cominciato ad utilizzare la tecnica inspection ponendo attenzione ai grafici riportati nella *Specifica Tecnica*.

Si è quindi applicato il ciclo PDCA<sub>G</sub> per migliorare i processi che hanno generato gli errori. Infine si sono applicate le metriche per i documenti descritte nella sezione 2.8.2 riportando i risultati nella sezione D dell'appendice di questo documento. Per quanto riguarda la verifica dei processi si sono svolte le attività descritte nelle Norme di Progetto v5.0.0. Si sono quindi applicate le metriche per i processi descritte nella sezione 2.8.1 di questo documento riportando i risultati nella sezione C dell'appendice di questo documento.



# D Dettaglio delle verifiche tramite analisi

## D.1 Ricerca ed implementazione degli strumenti

#### D.1.1 Processi

Il seguente grafico deriva dall'analisi dei ticket $_{\mathbf{G}}$  pianificati, svolti, approvati e verificati dal gruppo in relazione alle date in cui hanno cambiato stato.

Come si può notare in figura 3,  $c++_{\mathbf{G}}$ 'è una rapida crescita di  $task_{\mathbf{G}}$  pianificati nelle date dei verbali interni che corrispondono alle riunioni del gruppo, nonché ai verbali interni. Verso la fine della fase si osserva un aumento dei task approvati e verificati, questo per tentare di completare tutti quelli pianificati entro la data di fine fase. Si nota in oltre che non tutti i task sono stati completati entro la fine della fase, questo andrà ad appesantire dunque la fase successiva che si verrà a trovare i task della fase precedente da completare.

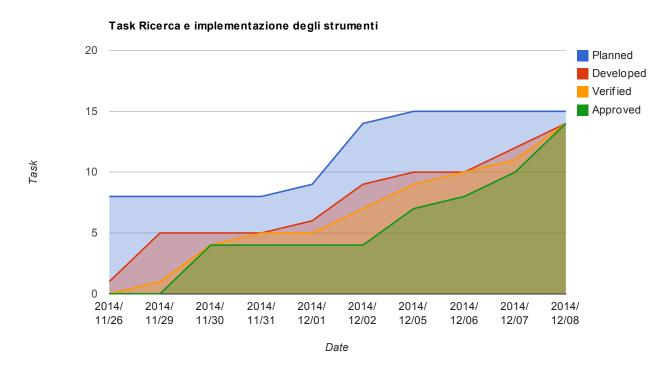


Figura 3: Grafico task Ricerca ed implementazione degli strumenti

### D.1.2 Documenti

Essendo in questa fase non presente ancora alcun documento, non è stato possibile verificarli e quindi avere dei valori da esporre. Per correttezza è stato comunque inserito il nome della fase.



# D.2 Analisi dei requisiti

#### D.2.1 Processi

La figura 4 rappresenta l'andamento dei task<sub>G</sub> relativi a questa fase, si nota che dato l'inesperienza del gruppo e il tipo di fase in cui ci troviamo, inizialmente non ci sono molti task pianificati come ci si potrebbe aspettare in altre fasi. Il gruppo ha proseguito a pianificare pochi task alla volta fino al primo incontro con il proponente<sub>G</sub>. Dal 2015/01/14 si osserva infatti un notevole picco inizialmente per i Planned ma poi anche per i Developed Verified e Approved.

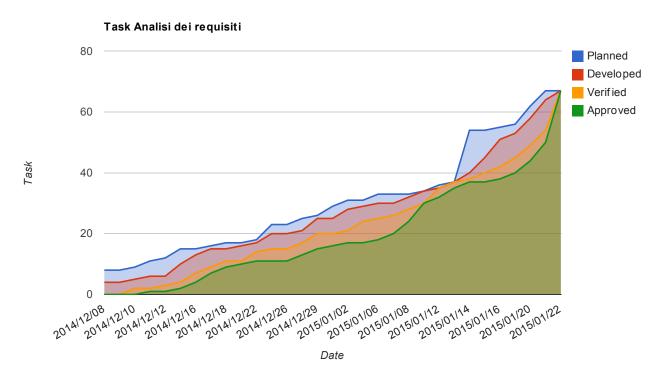


Figura 4: Grafico task Analisi dei requisiti

## D.2.2 Documenti

Vengono riportati i valori dell'indice di Gulpease relativi alla fase Analisi dei requisiti. Un documento va considerato accettabile solamente se rientra nelle metriche definite nella sezione.

Nome documento	Valore indice	Esito
Analisi dei Requisiti v1.0.0	56	Superato
Glossario v1.0.0	50	Superato
Norme di Progetto v1.0.0	54	Superato
Piano di Progetto v1.0.0	55	Superato
Piano di Qualifica v1.0.0	55	Superato
Studio di Fattibilità v1.0.0	48	Superato

 ${\bf Tabella~6:}~{\bf Risultati}$ indice Gulpease - Analisi dei requisiti



## D.3 Analisi di dettaglio

#### D.3.1 Processi

Inizialmente sono presenti molti  $task_{\mathbf{G}}$  già pianificati questo anche perché la riunione del team è stata fatta nel periodo iniziale della fase. Grazie a tale accorgimento è stato possibile pianificare con anticipo i task e quindi dare maggiore libertà in termini di tempistiche a coloro che dovevano completarli, approvarli e verificarli.

Nel grafico si può notare che  $c++_G$ 'è un notevole aumento dei task $_G$  Verified e Approved tra il 2015/02/05 e il 2015/02/06, i motivo e che il Responsabile di Progetto ha fissato la data di consegna di tutte le parti della presentazione il 2015/02/06. Il gruppo di conseguenza, ha cercato di rispettare al meglio la consegna, questo ha fatto si che ci fossero le giuste tempistiche per le prove della presentazione nonché l'integrazione con tutte le parti. Si osserva in oltre che non sono stati completati tutti i task pianificati, il motivo è che tutti i membri del gruppo negli ultimi giorni si sono impegnati a perfezionare la presentazione tralasciando in parte il lavoro da svolgere. Il non completamento di tutti i task andrà perciò ad appesantire la fase successiva nella quale bisognerà integrare anche questi task a quelli della fase.

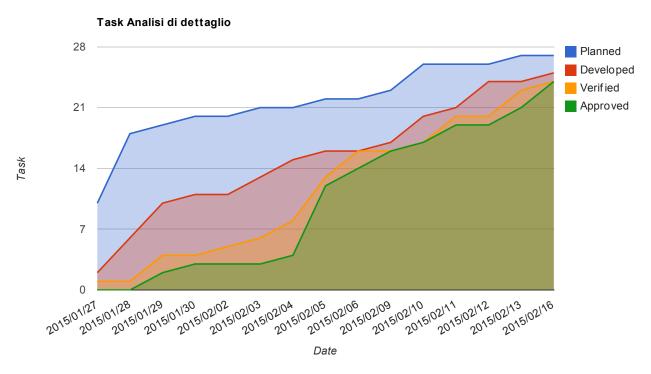


Figura 5: Grafico task Analisi di dettaglio

## D.3.2 Documenti

Vengono riportati i valori dell'indice di Gulpease relativi alla fase Analisi di dettaglio. Un documento va considerato accettabile solamente se rientra nelle metriche definite nella sezione.



Nome documento	Valore indice	Esito
Analisi dei Requisiti v2.0.0	57	Superato
Glossario v2.0.0	50	Superato
Norme di Progetto v2.0.0	55	Superato
Piano di Progetto v2.0.0	57	Superato
Piano di Qualifica v1.0.0	59	Superato
Studio di Fattibilità v1.0.0	48	Superato

Tabella 7: Risultati indice Gulpease - Analisi di dettaglio

## D.4 Progettazione architetturale

#### D.4.1 Processi

Visto il successo riscontrato nella fase precedente si è deciso di rendere una best practice la volontà di fissare una riunione nel primo periodo della fase per pianificare il più possibile e aver successivamente più tempo per il completamento, la verifica e l'approvazione. Nonostante quest'accorgimento il gruppo ha sforato la data pianificata di chiusura della fase che era il 2015/03/23, per finire ad approvare gli ultimi  $task_{\bf G}$  il 2015/03/30. Il ritardo è stato dato in parte dal fatto che i membri del gruppo si sono scontrati con un nuovo linguaggio, e con nuovi software, questi hanno avuto bisogno di un apprendimento, attraverso studio e incontri col proponente<sub> $\bf G$ </sub>, che è durato più del panificato. Si è scelto di estendere il grafico fino alla data di effettiva approvazione dell'ultimo task per dar maggior visibilità al way of working.

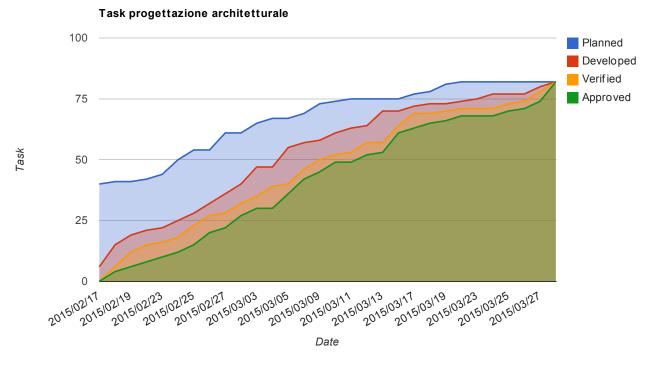


Figura 6: Grafico task Progettazione architetturale



#### D.4.2 Documenti

Vengono riportati i valori dell'indice di Gulpease relativi alla fase Progettazione architetturale. Un documento va considerato accettabile solamente se rientra nelle metriche definite nella sezione.

Nome documento	Valore indice	Esito
Analisi dei Requisiti v4.0.0	57	Superato
Glossario v3.0.0	51	Superato
Norme di Progetto v5.0.0	55	Superato
Piano di Progetto v5.0.0	57	Superato
Piano di Qualifica v4.0.0	58	Superato
Studio di Fattibilità v1.0.0	48	Superato
Specifica Tecnica v2.0.0	56	Superato

Tabella 8: Risultati indice Gulpease - Progettazione architetturale

# D.5 Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti obbligatori

#### D.5.1 Processi

La best practice usata nelle fasi precedenti è stata applicata anche qui. Nonostante questo tutti i  $task_{\mathbf{G}}$  pianificati non sono stati completati entro la data di fine fase, 2015/05/08. Il ritardo è stato causato dalla pianificazione in difetto per quanto riguarda le ore di programmazione ed alcune rivisitazioni dei diagrammi delle classi completati in precedenza. I task che non sono stati *Developed*, *Verified*, *Approved* andranno ad appesantire ulteriormente la fase successiva e chiederanno un impegno maggiore a tutto il gruppo per completarli entro la data fissata dal proponente<sub> $\mathbf{G}$ </sub>.

#### D.5.2 Documenti

Vengono riportati i valori dell'indice di Gulpease relativi alla fase Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti obbligatori. Un documento va considerato accettabile solamente se rientra nelle metriche definite nella sezione.

Nome documento	Valore indice	Esito
Analisi dei Requisiti v4.0.0	57	Superato
Definizione di Prodotto v2.0.0	58	Superato
Glossario v3.0.0	51	Superato
Norme di Progetto v5.0.0	55	Superato
Piano di Progetto v5.0.0	59	Superato
Piano di Qualifica v4.0.0	60	Superato
Studio di Fattibilità v1.0.0	48	Superato
Specifica Tecnica v2.0.0	54	Superato

**Tabella 9:** Risultati indice Gulpease - Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti obbligatori



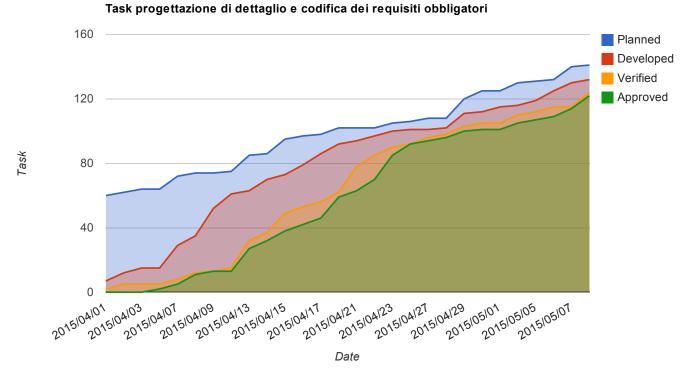


Figura 7: Grafico task Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti obbligatori

## D.5.3 Progettazione

Viene riportata di seguito una tabella riassuntiva (tabella 10) che espone gli indici di instabilità per i componenti rilevati durante la progettazione. In questa tabella in oltre viene specificato come i componenti superano questo test, se in modo ottimale, scritta in verde o in modo accettabile giallo. Le componenti invece che non superano il test sono contrassegnate con la scritta Non Superato in rosso. Per quanto riguarda le componenti che non hanno superato il test non si pianificano degli obbiettivi di miglioramento in quanto il non superamento è causato dalla natura e dalla funzionalità dei componenti stessi.

Componente	Indice instabilità	Esito
src::client::model	0	Superato
src::client::model::data	0.75	Superato
src::client::model::services	0.33	Superato
src::client::viewg	0.5	Superato
src::client::viewg::public	0.5	Superato
src::client::viewg::user	0.33	Superato
<pre>src::client::view<sub>G</sub>::admin</pre>	0.66	Superato
src::client::controller	0.75	Superato
src::client::controller::public	0.75	Superato

# D DETTAGLIO DELLE VERIFICHE TRAMITE ANALISI

src::client::controller::user	0.75	Superato
src::client::controller::admin	0.75	Superato
src::server::db	0	Superato
src::server::db::raw_data	0	Superato
src::server::db::raw_data::fb	0.8	Superato
src::server::db::raw_data::tw	0.75	Superato
src::server::db::raw_data::ig	0.8	Superato
src::server::db::app_data	0	Superato
<pre>src::server::db::app_data::user</pre>	0.75	Superato
<pre>src::server::db::app_data::recipe<sub>G</sub></pre>	0	Superato
src::server::processor <sub>G</sub>	0.8	Superato
src::server::processor <sub>g</sub> ::commands	0.8	Superato
<pre>src::server::processorg::commands::user</pre>	1	Non Superato
<pre>src::server::processor<sub>G</sub>::commands::recipe<sub>G</sub></pre>	1	Non Superato
src::server::processorg::commands::requests	1	Non Superato
src::server::processorg::commands::social	1	Non Superato
src::server::miner <sub>G</sub>	0.75	Superato
src::server::minerg::fb	1	Non Superato
src::server::minerg::tw	1	Non Superato
src::server::minerg::ig	1	Non Superato
src::server::endpoints	1	Non Superato
src::server::endpoints::api <sub>g</sub>	1	Non Superato
src::server::endpoints::apig::public	1	Non Superato
src::server::endpoints::apig::private	1	Non Superato
src::server::endpoints::resp	0	Superato
src::server::endpoints::resp::public	0	Superato
src::server::endpoints::resp::public::fb	0	Superato
src::server::endpoints::resp::public::tw	0	Superato
src::server::endpoints::resp::public::ig	0	Superato
src::server::endpoints::resp::private	0	Superato
•		- i

 ${\bf Tabella~10:}~{\bf Tracciamento~test~di~sistema}$  - requisiti



#### D.5.4 Metriche codice

Questa sezione traccia i risultati ricavati applicando le metriche relative al codice descritte nella sezione 2.8.3 di questo documento. Si è scelto di mantenere una separazione tra client e backend, in alcune metriche inoltre si specifica sia la media di tale indice che il valore massimo. Segue ogni metrica $_{\mathbf{G}}$ , una breve descrizione dove si specifica se il test è stato superato o in caso negativo il motivo presunto per cui non lo è.

### Indice di copertura:

- Backend:
  - Branch coverage: 70%Statements coverage: 75%
- Client:
  - Branch coverage: 66%
  - Statements coverage: 71%

Il risultato ottenuto non supera i limiti di accettazione in quanto il gruppo non è riuscito a codificare tutti i test necessari per coprire meglio il software.

# Complessità ciclomatica:

- Backend:
  - medio: 4.1massimo: 8

Questo risultato così basso è stato raggiunto grazie alla divisione delle classi e alle numerose classi astratte che avranno complessità 1 e abbassano così la media.

- Client:
  - medio: 3.5massimo: 7

## Numero di parametri per metodo:

- Backend:
  - medio: 5.1massimo: 11

In alcuni metodi non si è superato questo tipo di test in quanto la loro funzione era quella di istanziare dei nuovi oggetti nel database $_{\mathbf{G}}$  e quindi necessitavano di tutti i loro parametri per svolgere il compito.

- Client:
  - medio: 1.5massimo: 4

### Linee di codice per linee di commento:

• Backend:



- medio: 0.68

• Client:

medio: 0.49

Questo test supera abbondantemente le aspettative, infatti il range ottimale era > 0.35. Il risultato ottenuto è da implicare all'utilizzo da parte del gruppo delle Google style guide.

#### Numero di livelli di annidamento:

• Backend:

medio: 3.4massimo: 5

• Client:

medio: 2.3massimo: 4

## Logical SLOC:

• Totale:

Backend: 2711Client: 4015

• Parziale:

- Backend:

\* medio: 20.8 \* massimo: 122

In questo caso alcuni moduli, soprattutto del miner $_{\mathbf{G}}$ , e nella cancellazione delle recipe $_{\mathbf{G}}$ , non rientrano nel range di accettazione, questo è dovuto a causa dell'elevata quantità di attributi che questi devono istanziare o cancellare dal database $_{\mathbf{G}}$ .

- Client:

\* medio: 35.5 \* massimo: 115

Alcuni moduli non hanno superato questo test in quanto riguardano le funzioni principali dell'applicativo. Questo pur essendo oggetto di un futuro miglioramento, non preoccupa particolarmente in quanto la loro afferenza è molto elevata.

## D.6 Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti desiderabili

#### D.6.1 Processi

Questa fase è stata appesantita dai ritardi accumolati nella fase precedente. Per questo motivo nel grafico non sono stati riportati i  $task_{\mathbf{G}}$  pianificati nella fase antecedente, mentre i task che non erano stati Developed, Verified, Approved, sono stati completati qui, togliendo tempo ai task pianificati in questa fase. Il risultato è che i task per i requisiti obbligatori sono stati completati, mentre parte di quelli per i requisiti desiderabili non sono stati sviluppati. Questo andrà ad aumentare il lavoro della fase successiva, con la possibilità di non terminare i requisiti opzionali.



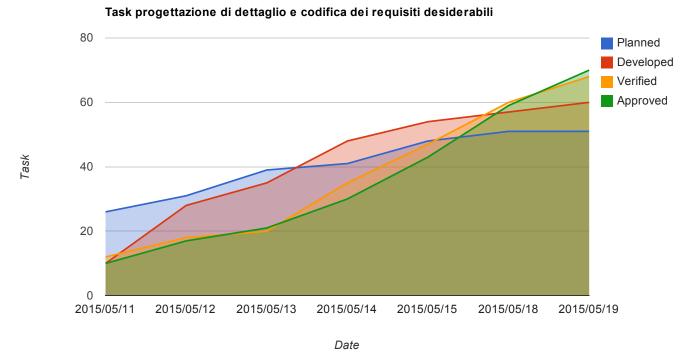


Figura 8: Grafico task Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti desiderabili

#### D.6.2 Documenti

Vengono riportati i valori dell'indice di Gulpease relativi alla fase Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti desiderabili. Un documento va considerato accettabile solamente se rientra nelle metriche definite nella sezione.

Nome documento	Valore indice	Esito
Analisi dei Requisiti v4.0.0	57	Superato
Definizione di Prodotto v2.0.0	59	Superato
Glossario v3.0.0	51	Superato
Norme di Progetto v5.0.0	55	Superato
Piano di Progetto v5.0.0	59	Superato
Piano di Qualifica v4.0.0	60	Superato
Studio di Fattibilità v1.0.0	48	Superato
Specifica Tecnica v2.0.0	54	Superato

**Tabella 11:** Risultati indice Gulpease - Progettazione di dettaglio e codifica dei requisiti desiderabili



## E Esito delle revisioni

In questa sezione verranno riportate un elenco delle modifiche per ogni documento apportate dal gruppo a seguito delle valutazioni fatte dal committente  $_{\mathbf{G}}$  alle revisioni. Viene qui sotto riportata una lista con tutte le modifiche effettuate divise per ogni revisione a cui il gruppo ha preso parte.

## E.1 Revisione dei Requisiti

- Analisi dei Requisiti: a seguito delle segnalazioni, è stato rivisto completamente il documento. Sono stati rivisti completamente i casi d'uso e i requisiti. Il caso d'uso principale si è deciso di dividerlo in due grandi casi d'uso in modo da dividere i casi d'uso relativi ai servizi REST<sub>G</sub> dal resto del sistema;
- Norme di Progetto: in base alle segnalazioni ricevute sono stati aggiunti diagrammi nella sezione relativi ai processi primari e sono state fornite le regole e le procedure di rotazione dei ruoli;
- *Piano di Progetto*: in base alle segnalazioni ricevute si sono rivisti completamente i consuntivi e preventivi, specialmente è stato rimossa la consuntivazione relativa alla prima parte. É stato corretto l'utilizzo del termine "fase" laddove utilizzato come sinonimo di "attività";
- Piano di Qualifica: a seguito delle segnalazioni è stato rivisto tutto il documento. Sono state rielaborate le strategie di perseguimento di qualità e migliorate le appendici relative agli standard di qualità. Infine, si è migliorata l'integrazione dei contenuti del documento con quelli delle Norme di Progetto.

#### E.2 Revisione di Progettazione

- Analisi dei Requisiti: a seguito delle segnalazioni, sono stati rivisti i diagrammi di attività presenti nel documento e eliminato un requisito già specificato precedentemente;
- Specifica Tecnica: in base alle segnalazioni ricevute sono stati rivisti alcuni design pattern<sub>G</sub>, si è descritto il modo in cui i framework<sub>G</sub> e le librerie utilizzate si integrano nell'architettura del prodotto e sono stati corretti alcuni errori lessicali e di significato.
  - Nella parte del backend sono state riviste le associazioni di composizione, è stato inoltre definito il tipo *Dictionary* usato nelle classi *Command*;
- *Piano di Progetto*: come da indicazione, sono state correlate l'analisi dei rischi e la pianificazione, è stata, inoltre, rivista in parte l'organizzazione del documento. Incrementato il contenuto del preventivo a finire e corretto il contenuto del consuntivo relativo alla revisione;
- *Piano di Qualifica*: in base alle indicazioni ricevute, è stata arricchita la sezione 3 e corretta la presentazione del PDCA<sub>G</sub>.