



MashUp

Software Engineering Group

info@mashup-unipd.it

Informazioni Documento

Nome documento	<i>Glossario</i>
Versione	<i>v1.0.0</i>
Data redazione	2014/12/29
Redattori	Ceccato Lorenzo Faccin Nicola
Verificatori	Santacatterina Luca
Approvazione	Tesser Paolo
Lista distribuzione	<i>MashUp</i> <i>Prof. Tullio Vardanega</i> <i>Prof. Riccardo Cardin</i> <i>Dott. David Santucci - Zing Srl</i>
Uso	Esterno

Sommario

Documento contenente le definizioni dei termini possibilmente ambigui.

Diario Revisioni

Modifica	Autore & Ruolo	Data	Versione
<i>Inizio stesura del documento</i>	Ceccon Lorenzo <i>Verificatore</i>	2014-12-29	v0.0.1

A

- **Android:** sistema operativo per sistemi mobile sviluppato da Google e basato su kernel Linux. Sviluppato principalmente per dispositivi touchscreen quali smartphone e tablet, lo si può trovare con interfacce utenti specializzate per televisori (Android TV), automobili (Android Auto), orologi da polso (Android Wear) e occhiali (Google Glass);
- **AngularJS:** conosciuto semplicemente come Angular, è un framework per applicazioni web open-source gestito da Google, da una comunità di singoli sviluppatori e dalle aziende per affrontare molte delle sfide incontrate nello sviluppo di applicazioni in una singola pagina. Il suo scopo è quello di semplificare lo sviluppo e l'analisi di queste applicazioni fornendo un framework con architettura Model-View-Controller per il lato client insieme ai componenti comunemente usati nelle applicazioni web;
- **API:** acronimo di Application Programming Interface, è un insieme di routine, protocolli e strumenti che consentono ai software di interagire tra di loro. Funziona come un'interfaccia tra software differenti facilitandone la loro interazione, allo stesso modo in cui un'interfaccia utente facilita l'interazione tra uomo e computer;

B

- **Big data:** termine usato per descrivere una collezione dati così grande e complessa che diventa complicato gestirla e processarla con i tradizionali strumenti informatici;
- **Big query:** servizio web RESTful che consente l'analisi interattiva di collezioni di dati molto grandi in collaborazione con Google Storage. Si tratta di un Infrastructure as a Service (IaaS) e può essere utilizzato in modo complementare con MapReduce;

C

- **C++:** linguaggio di programmazione orientato agli oggetti nato nel 1983 come miglioramento del linguaggio C. Tra i miglioramenti più importanti troviamo l'introduzione del paradigma di programmazione ad oggetti, l'overloading degli operatori, l'eredità multipla, i template, le funzioni virtuali e la gestione delle eccezioni;
- **Ciclo di Deming:** conosciuto anche come PDCA (plan-do-check-act) è un modello creato per il miglioramento continuo della qualità. Promuove una cultura della qualità tesa al miglioramento continuo dei processi e all'utilizzo ottimale delle risorse. Specifica che per il raggiungimento del massimo della qualità è necessaria una costante interazione tra ricerca, progettazione, test e produzione. È suddiviso nelle seguenti quattro fasi:
 - Plan. Pianificazione;
 - Do. Esecuzione del programma, dapprima in contesti circoscritti;
 - Check. Test e controllo, studio e raccolta dei risultati e dei riscontri;
 - Act. Azione per rendere definitivo e/o migliorare il processo (estendere quanto testato dapprima in contesti circoscritti all'intera organizzazione).
- **Cloud Database:** database che tipicamente viene eseguito su una piattaforma di cloud computing. Ci sono due modelli di distribuzione comune: gli utenti possono eseguire i database nel cloud in modo indipendente usando un'immagine di macchina virtuale, oppure possono acquistare l'accesso ad un servizio di database gestito da un provider di cloud database. I database nel cloud possono essere SQL-based oppure NoSQL;
- **Committente:** figura professionale che commissiona l'esecuzione di un lavoro ad altri. Può essere una persona fisica nel caso di un lavoro privato, una persona giuridica nel caso di un lavoro per un'azienda, un ministero nel caso di un lavoro pubblico;
- **CSS3:** acronimo di Cascading Style Sheets è un linguaggio usato per la formattazione di documenti HTML, XHTML e XML. È stato ideato per separare il contenuto dalla formattazione e per permettere una programmazione più chiara e facile. CSS3 implementa diverse migliorie rispetto a CSS2 come una migliore gestione dei sfondi, una soluzione per realizzare i bordi arrotondati e le soluzioni per la correzione di alcuni bug di interpretazione di Internet Explorer;

D

- **Database:** collezione di dati organizzata. Le informazioni contenute in esso sono strutturate e collegate tra loro mediante un particolare modello logico in modo tale da consentire l'organizzazione efficiente dei dati stessi e l'interfaciamento con le richieste dell'utente attraverso le query di interrogazione;
- **Design pattern:** soluzione generale riutilizzabile ad un problema comune che si verifica all'interno di un determinato contesto nella progettazione del software. Si tratta di una descrizione o modello logico da applicare per la risoluzione di un problema che può presentarsi in situazioni differenti durante le fasi di progettazione e sviluppo software;
- **Diagramma di Gantt:** strumento che permette di modellare la pianificazione dei compiti necessari alla realizzazione di un progetto. I compiti sono rappresentati nell'asse verticale, mentre nell'asse orizzontale viene rappresentato il tempo. Il tempo stimato viene rappresentato tramite una barra orizzontale in cui la parte iniziale indica la data di inizio prevista mentre la parte finale indica la data di fine prevista;
- **Diagramma di PERT:** acronimo di Project Evaluation and Review Technique, è una tecnica per analizzare le attività coinvolte nel completamento di un determinato progetto, in particolare il tempo necessario per completare ogni attività, e per identificare il tempo minimo necessario per completare l'intero progetto. È stato sviluppato per semplificare la pianificazione e la programmazione di progetti grandi e complessi e viene utilizzato specialmente nei progetti in cui il tempo è il fattore più importante piuttosto che i costi;

E

- **Express.js:** framework per applicazioni web utile per aiutare ad organizzare un'applicazione web in un'architettura model-view-controller sul lato server. È disegnato per lo sviluppo di applicazioni web a pagina singola, multipla e ibrida;

F

- **Framework:** ambiente software universale, riutilizzabile che fornisce funzionalità particolari come parte di una piattaforma software più grande per facilitare lo sviluppo di applicazioni software. Può includere programmi di supporto, compilatori, librerie, strumenti e API che mettono insieme tutte le diverse componenti per consentire lo sviluppo di un progetto;

G

- **Google App Engine:** conosciuto semplicemente come App Engine, è una platform as a service (PaaS) di cloud computing per lo sviluppo e l'hosting di applicazioni web nei data center gestiti da Google. App Engine offre un sistema di ridimensionamento automatico per le applicazioni web in modo, cioè se il numero di richieste da parte di un'applicazione aumentano, automaticamente App Engine allocherà maggiori risorse a tale applicazione per gestire la richiesta aggiuntiva;
- **Google Cloud Engine:** piattaforma di cloud computing gestita da Google che offre un servizio di hosting sulla stessa infrastruttura di supporto che Google utilizza internamente per i prodotti end-user come Google Search e YouTube. Fornisce prodotti per sviluppatori per creare una vasta serie di programmi che vanno dai semplici siti web fino ad applicazioni complesse;
- **Google Cloud SQL:** servizio completo per la gestione di database MySQL ospitati dalla piattaforma cloud Google Cloud Platform. Offre un collegamento rapido ai database per le applicazioni in esecuzione su Google App Engine;

H

- **HTML5** acronimo di HyperText Markup Language, è il linguaggio di markup standard per la creazione di pagine web. La versione HTML5 introduce diverse novità rispetto alle versione precedente:
 - Disaccoppiamento fra struttura, caratteristiche di resa e contenuti;
 - Supporto per la memorizzazione locale di grandi quantità di dati scaricati dal browser, in modo da consentire l'utilizzo di applicazioni web anche in assenza di connessione;
 - Semplificato il doctype;
 - Introduzione del Web Storage come sistema alternativo ai cookie;
 - Introduzione della geolocalizzazione;
 - Introduzione di elementi per il controllo di contenuti audio e video;
 - Introduzione di elementi di controllo per i menu di navigazione;
 - Introduzione di regole più stringenti per la strutturazione del testo;
 - Introduzione di attributi legati all'accessibilità per tutti i tag;
 - Eliminazione di elementi di scarsa utilità;
 - Supporto ai canvas per creare animazioni e grafica bitmap tramite JavaScript;

I

- TO DO;

J

- TO DO;

K

- vuoto;

L

- vuoto;

M

- **MySql:** sistema di gestione per basi di dati relazionali, composto da un client a riga di comando e un server. Entrambi i software sono disponibili sia per sistemi Unix e Unix-like che per Windows;

N

- **Node.js:** piattaforma software utilizzata per creare applicazioni distribuite facilmente scalabili. Node.js utilizza JavaScript come linguaggio di scripting e gestisce le attese I/O in modo asincrono;

O

- vuoto;

P

- **PowerPoint:** è il programma di presentazione prodotto da Microsoft, disponibile per i sistemi operativi Windows e Macintosh. Viene utilizzato principalmente per proiettare e quindi comunicare su schermo, progetti, idee, e contenuti potendo incorporare testo, immagini, grafici, filmati, audio e potendo presentare tutto questo con animazioni;
- **Proponente:** colui che presenta una proposta su cui lavorare, in questo caso il capitolato presentato da *Dott. David Santucci - Zing Srl*;
- **PDCA:** PDCA (plan-do-check-act) è un metodo iterativo a quattro stadi usato per il controllo e il continuo miglioramento dei processi e dei prodotti;
- **Package:** In alcuni linguaggi orientati agli oggetti permette di organizzare un insieme di classi tra loro correlate che concorrono allo stesso fine;
- **PERT:** vedi Diagramma di PERT;

Q

- **Qt:** framework multiplatforma, ampiamente utilizzato per lo sviluppo di applicazioni software con interfaccia grafica tramite uso di Widget(elementi grafici);
- **Qualità:** Insieme di caratteristiche di un'entità che ne determinano la capacità di soddisfare esigenze espresse o implicite;

R

- **REST:** acronimo di REpresentational State Transfer, è un tipo di architettura software per il web molto usato nell'HTTP and more.....
- **Responsive:**

S

- TO DO;

T

- TO DO;

U

- TO DO;

V

- TO DO;

W

- TO DO;

X

- TO DO;

Y

- TO DO;

Z

- TO DO;