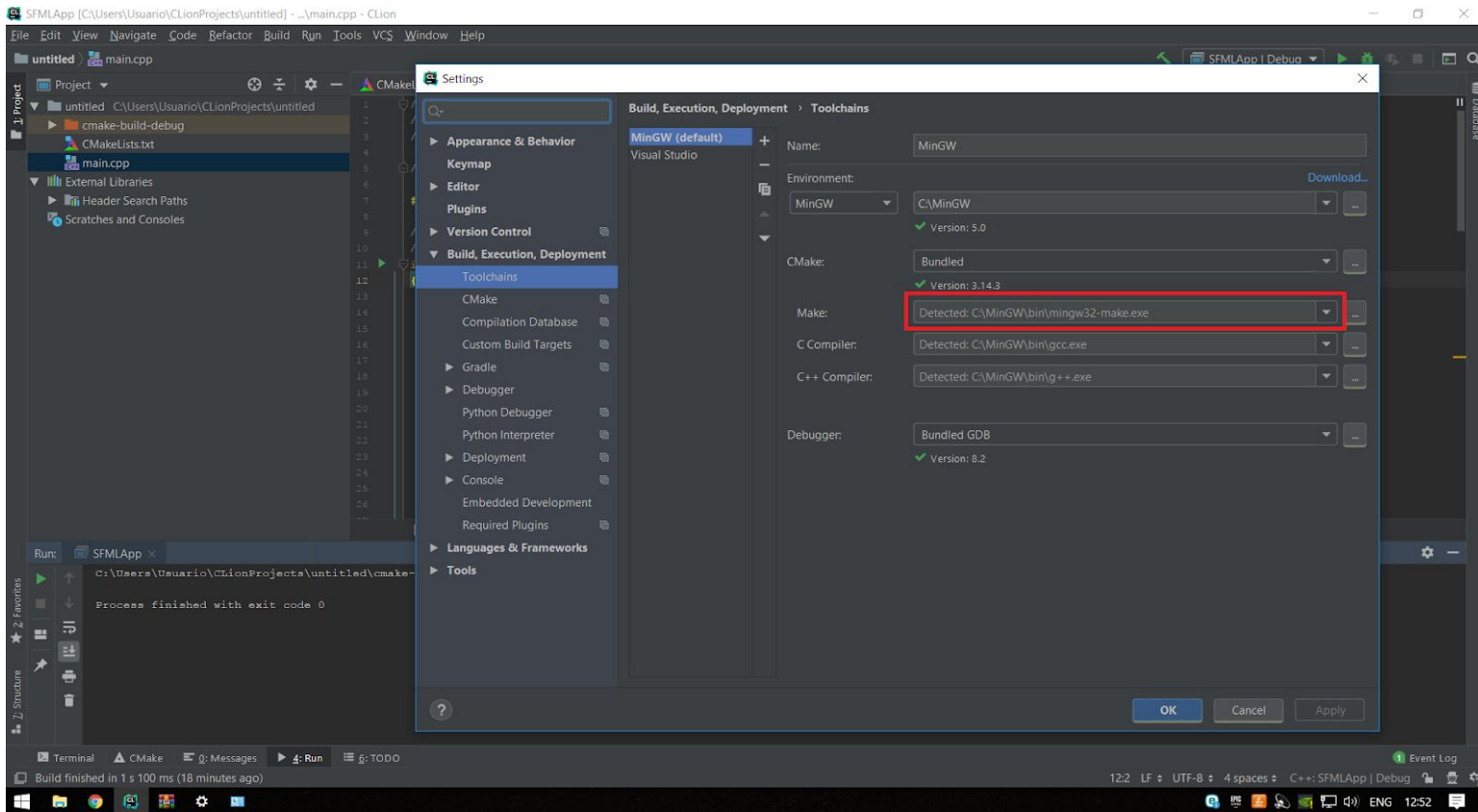


WINDOWS

1. Verificar si tienes mingw32 o mingw64. (File->Settings->Toolchains)



2. Ingresar al siguiente link : <https://www.sfml-dev.org/download/sfml/2.5.1/> y luego descargar el archivo necesario.

On Windows, choosing 32 or 64-bit libraries should be based on which platform you want to compile for, not which OS you have. Indeed, you can perfectly compile and run a 32-bit program on a 64-bit Windows. So you'll most likely want to target 32-bit platforms, to have the largest possible audience. Choose 64-bit packages only if you have good reasons.

The compiler versions have to match 100%!

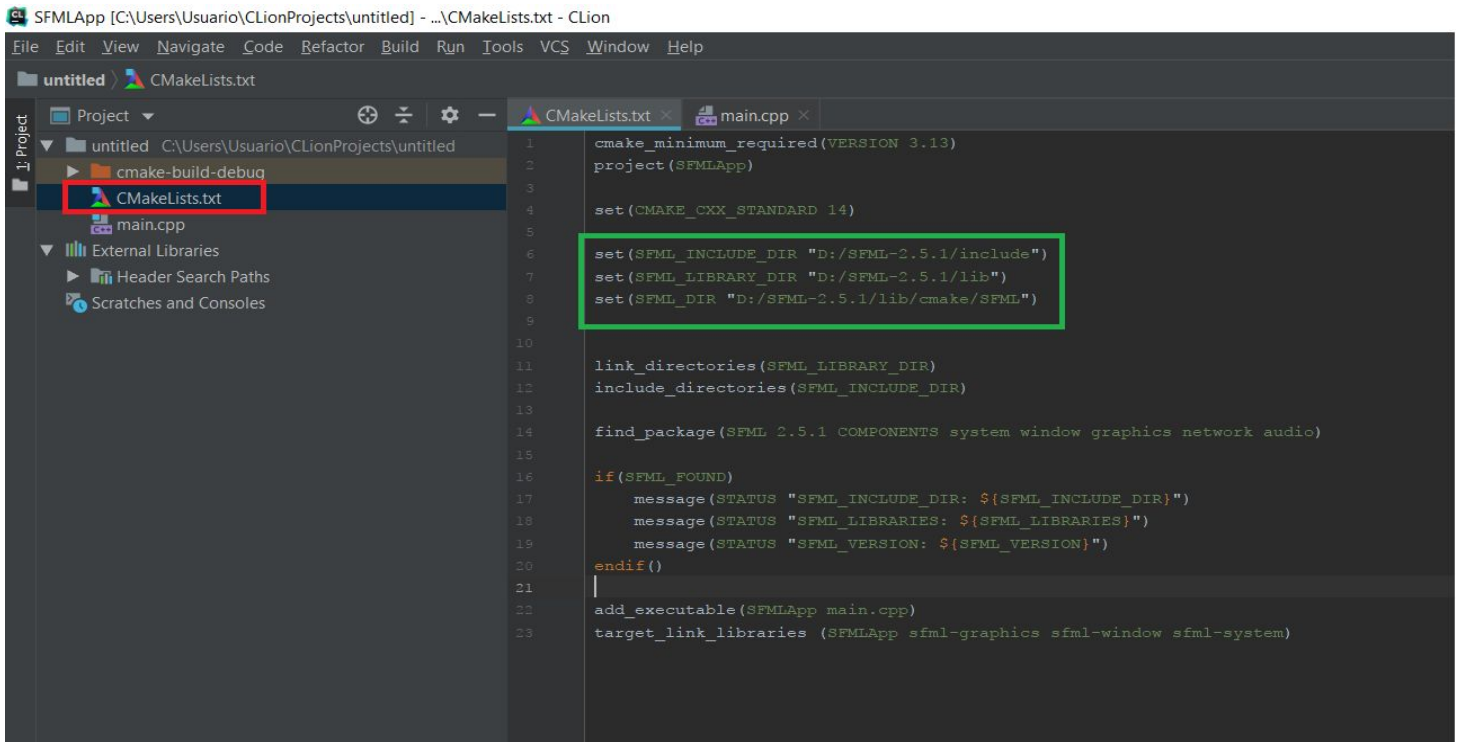
Here are links to the specific MinGW compiler versions used to build the provided packages:

TDM 5.1.0 (32-bit), MinGW Builds 7.3.0 (32-bit), MinGW Builds 7.3.0 (64-bit)

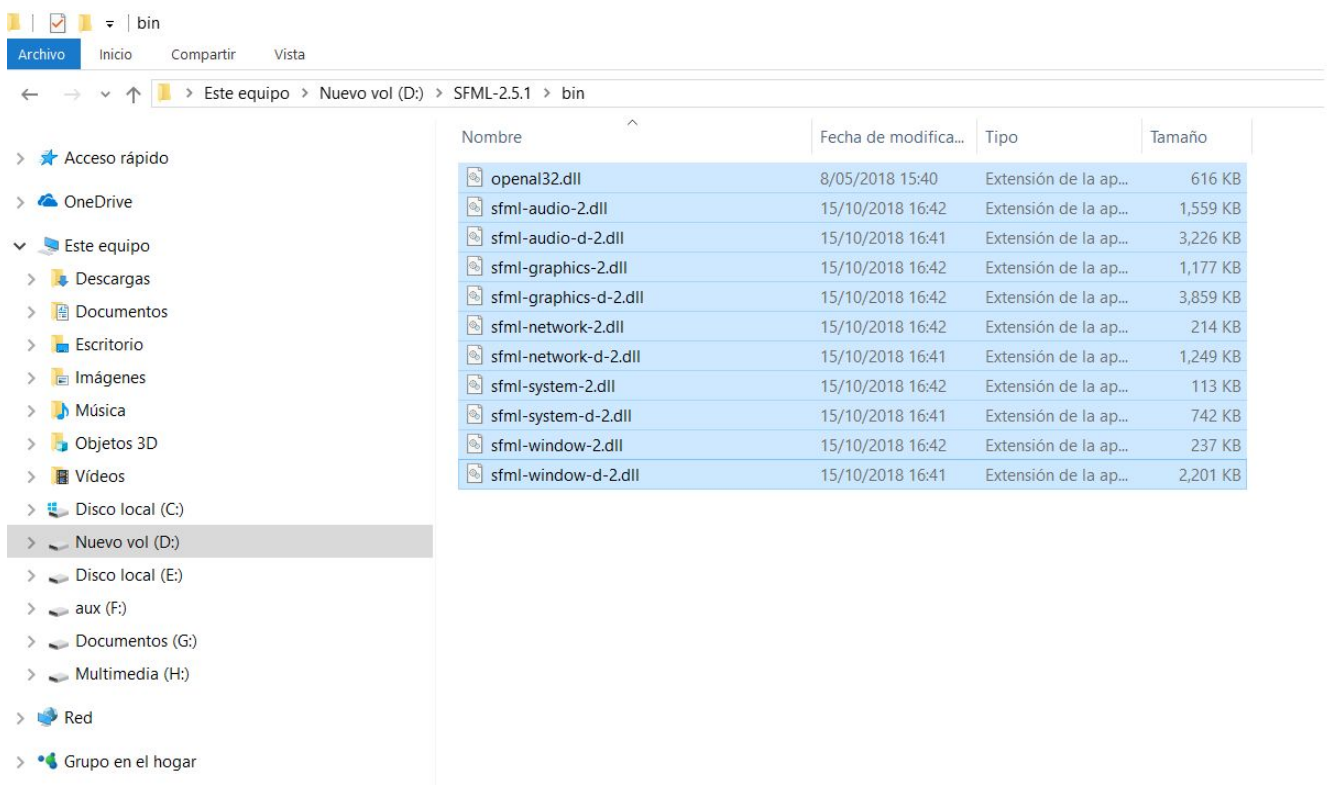
Visual C++ 15 (2017) - 32-bit	Download 16.3 MB	Visual C++ 15 (2017) - 64-bit	Download 18.0 MB
Visual C++ 14 (2015) - 32-bit	Download 18.0 MB	Visual C++ 14 (2015) - 64-bit	Download 19.9 MB
Visual C++ 12 (2013) - 32-bit	Download 18.3 MB	Visual C++ 12 (2013) - 64-bit	Download 20.3 MB
GCC 5.1.0 TDM (SJLJ) - Code::Blocks - 32-bit	Download 14.1 MB		
GCC 7.3.0 MinGW (DW2) - 32-bit	Download 15.5 MB	GCC 7.3.0 MinGW (SEH) - 64-bit	Download 16.5 MB

3. Descomprimir en la carpeta **D:** el archivo descargado

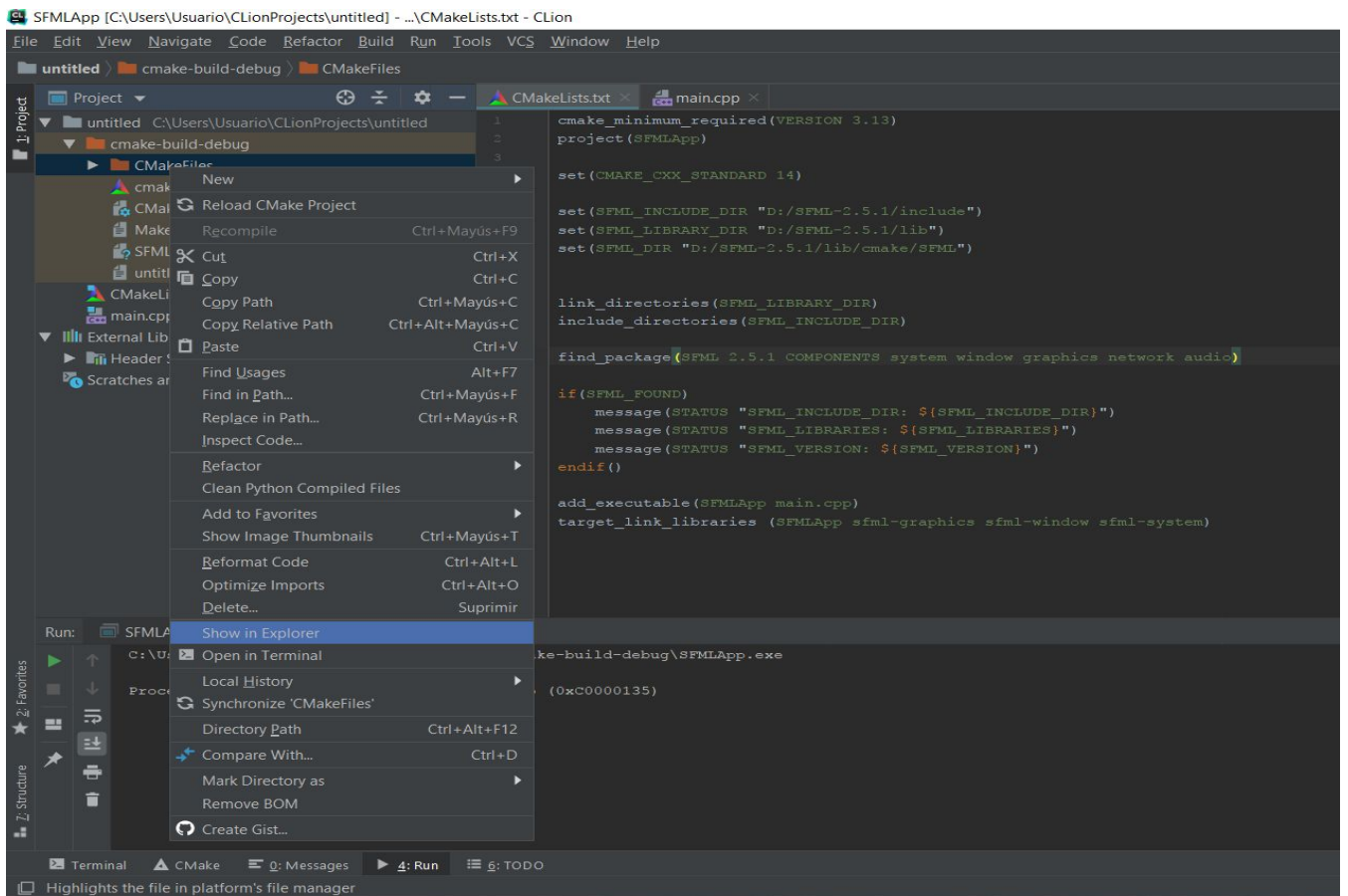
4. Crear un nuevo proyecto y modificar el CMakeLists.txt. Entrar en el siguiente link: <https://medium.com/@Rewieer/install-sfml-2-5-1-on-ubuntu-18-04-and-clion-9e0dfe86e87f>, copiar el CMakeList del link y modificarlo hasta que quede igual a la siguiente imagen (cuadro verde) y luego darle a reload changes.



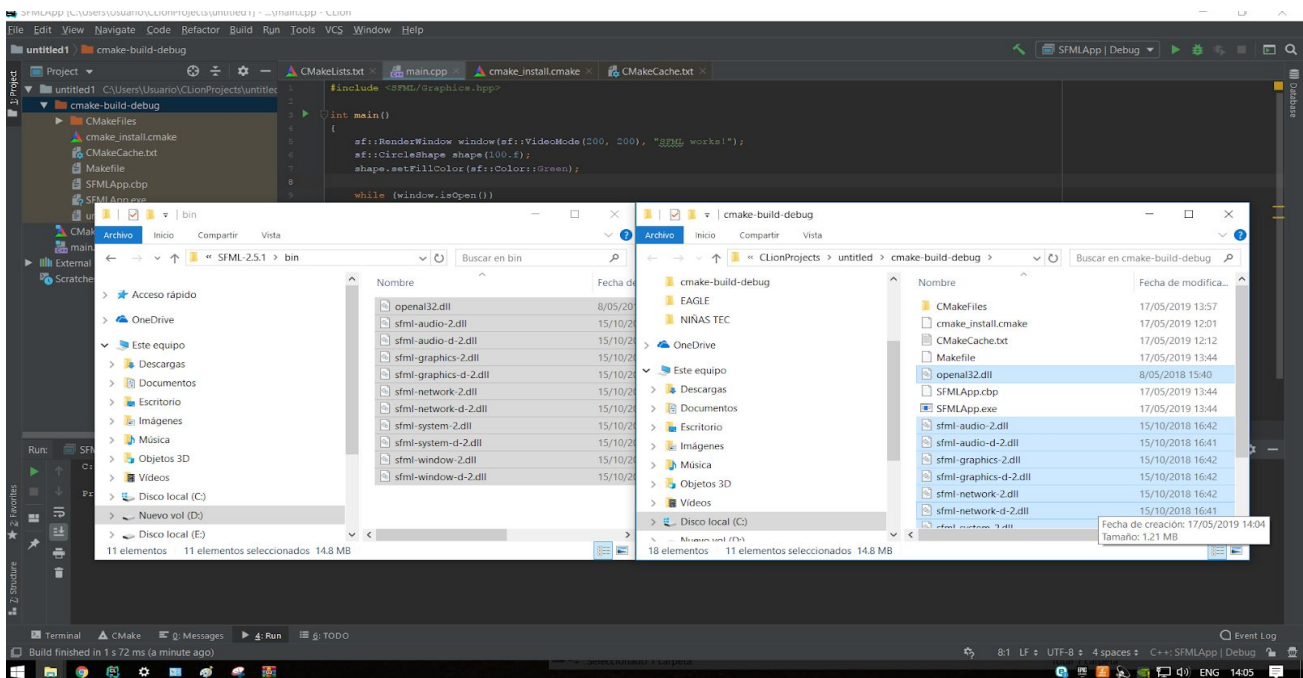
5. Ingresar a la siguiente carpeta (D:/SFML-2.5.1/bin) y copiar todos los archivos .dll de la carpeta.



6. Ingresar a la carpeta CMakeFiles de tu proyecto al igual que la siguiente imagen.



7. Pegar todos los archivos .dll en la carpeta recién abierta de tu proyecto.



8. Copiar el siguiente código en el main.cpp para verificar si SFML está correctamente linkeado con CLion

```

#include <SFML/Graphics.hpp>

int main()
{
    sf::RenderWindow window(sf::VideoMode(200, 200), "SFML works!");
    sf::CircleShape shape(100.f);
    shape.setFillColor(sf::Color::Green);

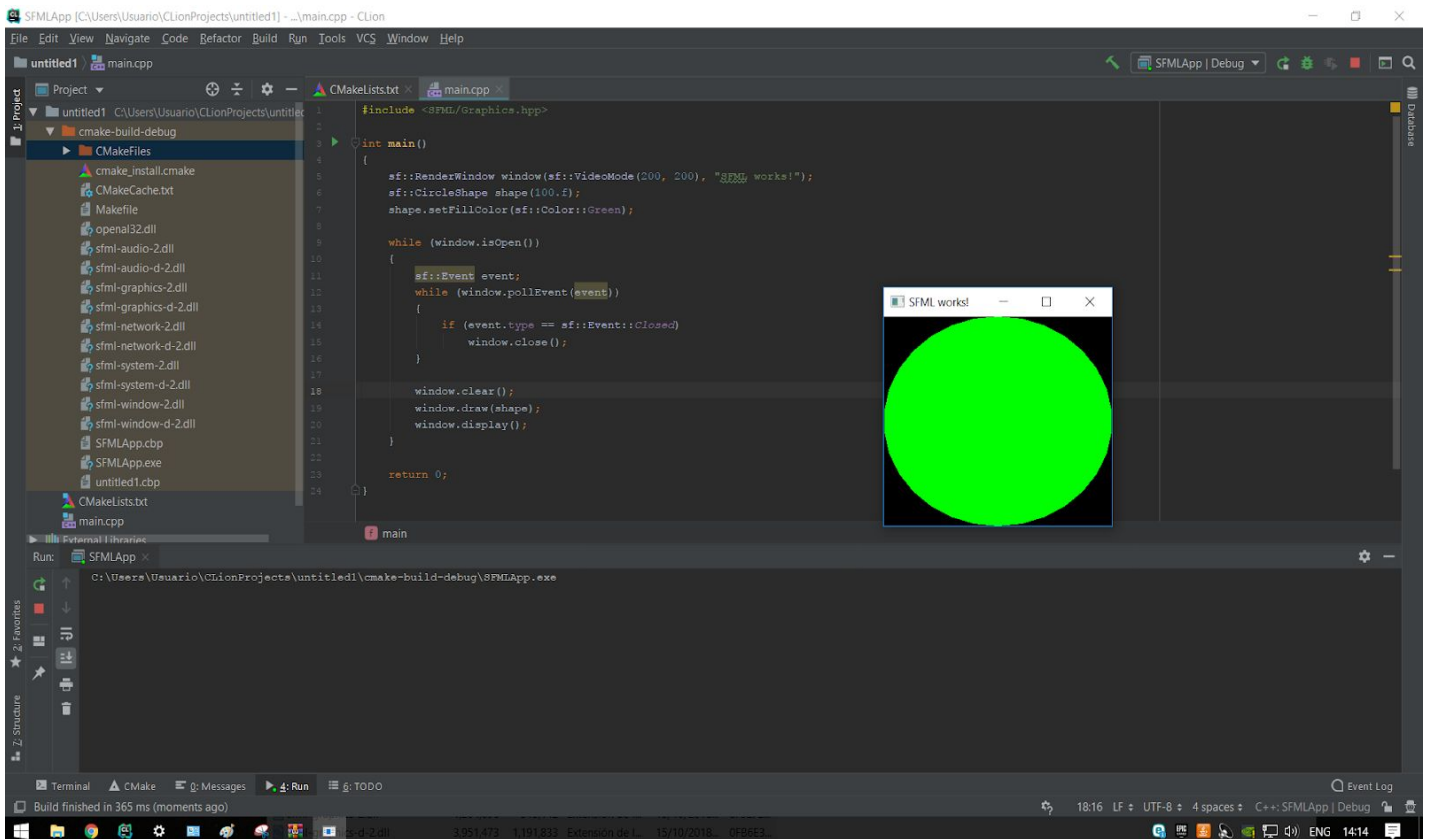
    while (window.isOpen())
    {
        sf::Event event;
        while (window.pollEvent(event))
        {
            if (event.type == sf::Event::Closed)
                window.close();
        }

        window.clear();
        window.draw(shape);
        window.display();
    }

    return 0;
}

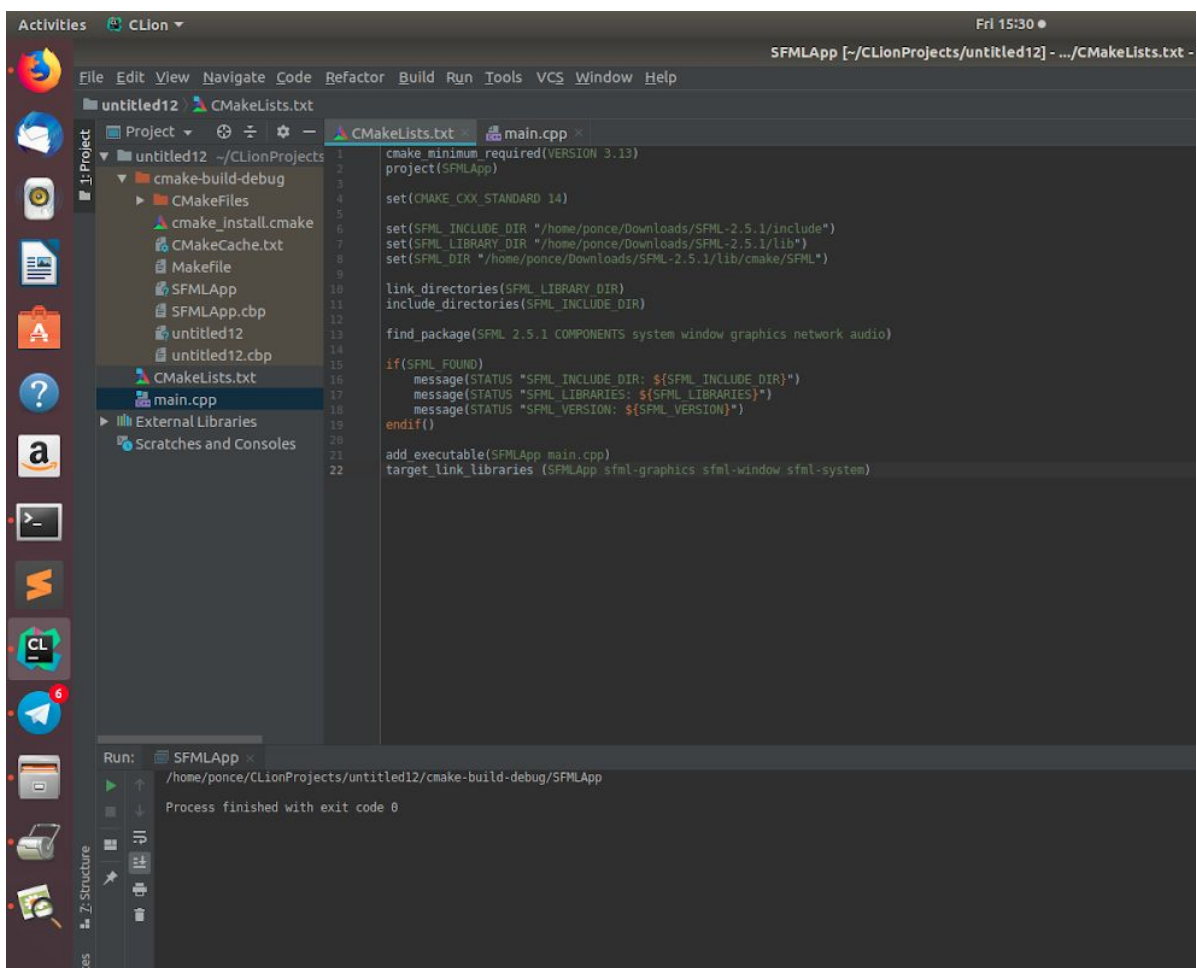
```

Resultado esperado:



LINUX

1. Abrir el terminal de Ubuntu y ejecutar lo siguiente : `sudo apt-get install libsFML-dev`
2. Ingresar al siguiente link : <https://www.sfml-dev.org/download/sfml/2.5.1/> y luego descargar el archivo para linux.
3. Descomprimir el archivo .tar.gz recién descargado en cualquier carpeta.
4. Crear un nuevo proyecto y modificar el CMakeLists.txt. Entrar en el siguiente link: <https://medium.com/@Rewieer/install-sfml-2-5-1-on-ubuntu-18-04-and-clion-9e0dfe86e87f>, copiar el CMakeList del link y modificarlo hasta que quede igual a la siguiente imagen y luego darle a reload changes (Seguir el ejemplo de la instalacion en windows). **En la parte verde colocar la ubicación de la carpeta SFML. Utilizar el comando `pwd` del terminal para saber la ubicación exacta de la carpeta.**



5. Copiar el siguiente código en el main.cpp para verificar si SFML está correctamente linkeado con CLion

```
#include <SFML/Graphics.hpp>
```

```
int main()
{
    sf::RenderWindow window(sf::VideoMode(200, 200), "SFML works!");
    sf::CircleShape shape(100.f);
```

```

        shape.setFillColor(sf::Color::Green);

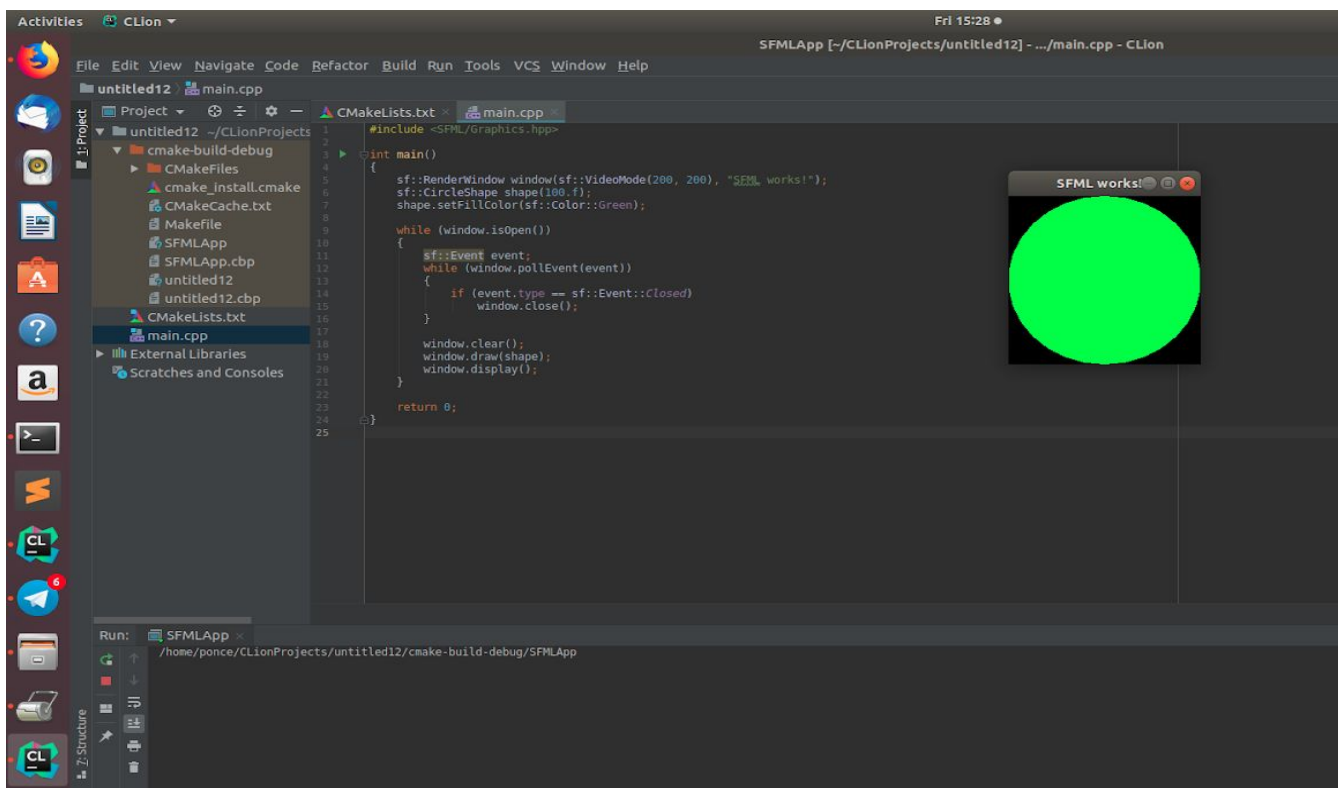
    while (window.isOpen())
    {
        sf::Event event;
        while (window.pollEvent(event))
        {
            if (event.type == sf::Event::Closed)
                window.close();
        }

        window.clear();
        window.draw(shape);
        window.display();
    }

    return 0;
}

```

Resultado esperado:



Fuente : [Anthony Cyrille](#)

Link:

<https://medium.com/@Rewieer/install-sfml-2-5-1-on-ubuntu-18-04-and-clion-9e0dfe86e87f>