

# HosteleriApp



## 1.- CAPÍTULO 1: Introducción

---

# Índice

## Contenido

1.-	CAPÍTULO 1: Introducción.....	2
1.1.-	Introducción del proyecto.....	5
1.2.-	Propósito.....	5
1.3.-	Objetivos del Proyecto .....	5
1.4.-	Coste del proyecto .....	5
1.4.1.-	Costes de Desarrollo.....	6
	Costes de Desarrollo de Hardware: .....	6
	Costes de Energía: El costo de la electricidad necesaria para alimentar mi hardware. ....	6
	Costes de mantenimiento: Podríamos estimar unos 50€ al año para limpieza y pequeñas reparaciones. ....	6
	Costes de actualización: Necesidad de actualizar mi hardware para mantenerlo al día con las últimas tecnologías. Coste entre 100-150€.....	6
	2. Costes de Desarrollo de Software: No hay coste de software puesto que las herramientas utilizadas son gratuitas. ....	6
1.4.2	Costes de Implantación .....	6
2.-	CAPÍTULO 2: Análisis del sistema .....	7
2.1.-	Introducción .....	8
	Análisis de requisitos .....	8
	Requerimientos funcionales.....	9
	Requerimientos no funcionales.....	10
2.1.-	Casos de uso: Diagramas y Narrativas de Casos de Uso .....	11
3.-	CAPÍTULO 3: DISEÑO DEL SISTEMA.....	12
3.1.-	Introducción. ....	13
3.1.-	<b>DISEÑO DE LA BASE DE DATOS.</b> .....	13

4.-	CAPÍTULO 4: IMPLEMENTACIÓN .....	14
4.1.-	ARQUITECTURA CLIENTE/SERVIDOR.....	15
4.2.-	HERRAMIENTAS DE DESARROLLO.....	15
4.3.-	CODIFICACIÓN.....	15
5.-	CAPÍTULO 5: PRUEBAS DE SOFTWARE.....	16
5.1.-	TÉCNICAS DE PRUEBA.....	17
6.-	CAPÍTULO 6: CONCLUSIONES.....	18
6.1.-	Conclusiones .....	19
6.2.-	Propuestas Futuras (opcional). ....	19
7.-	ANEXO 1: Manual de Instalación .....	20
8.-	ANEXO 2: Manual de Usuario .....	21

## **1.1.- INTRODUCCIÓN DEL PROYECTO**

Ayuda a la gestión de reservas, tanto para usuarios, como para restaurantes, y creación de promociones para los clientes.

## **1.2.- PROPÓSITO**

Crear, modificar o eliminar reservas de los propios usuarios, los cuáles pueden buscar los restaurantes por ciudad y calle. Además, otro apartado dirigido a los restaurantes donde pueden ver las reservas. Otro apartado donde añadir los productos y otro donde poder verlos todos.

## **1.3.- OBJETIVOS DEL PROYECTO**

Esquema numerado de los objetivos de este proyecto que permitirá alcanzar el propósito que se ha especificado anteriormente.

A modo de ejemplo se muestran los siguientes:

- 1.- Realizar un estudio de los requisitos necesarios.
- 2.- Realizar un estudio de mercado.
- 3.- Desarrollo de la aplicación antes explicada.
- 4.- Desarrollar una interfaz de uso sencilla e intuitiva.
- 5.- Redacción de los manuales de usuario e instalación.
- 6.- Redacción de la memoria del proyecto.
- 7.- Actualizaciones post-producción.

## **1.4.- COSTE DEL PROYECTO**

Estimación del coste y esfuerzo del software y/ o hardware requerido para la realización del mismo. Podemos dividir en dos subapartados:

### **1.4.1.-COSTES DE DESARROLLO**

#### **Costes de Desarrollo de Hardware:**

Costes de Energía: El costo de la electricidad necesaria para alimentar mi hardware.

Supongamos que tu hardware consume alrededor de 500W por hora. Si se trabaja unas 8 horas al día, eso serían 4kWh al día. Si el precio medio del kWh en España es de 0,15€, estaría gastando alrededor de 0,60€ al día, lo que suma unos 18€ al mes.

Costes de mantenimiento: Podríamos estimar unos 50€ al año para limpieza y pequeñas reparaciones.

Costes de actualización: Necesidad de actualizar mi hardware para mantenerlo al día con las últimas tecnologías. Coste entre 100-150€.

Coste de las herramientas: Se puede decir que son unos 800€ para la adquisición de un ordenador portátil para poder ejecutar el desarrollo.

Estimación de costes de hardware: Entre 968-1.018€.

2. Costes de Desarrollo de Software: No hay coste de software puesto que las herramientas utilizadas son gratuitas.

### **1.4.2 COSTES DE IMPLANTACIÓN**

Los costes de implantación se estiman entre 968 y 1.018 €.

## 2.- CAPÍTULO 2: Análisis del sistema

---

## 2.1.- INTRODUCCIÓN

Este documento presenta el análisis del sistema para este proyecto de desarrollo de software dirigido a la industria de la hostelería. El objetivo principal del sistema es facilitar la gestión y creación de reservas por parte de los usuarios, permitir a los restaurantes gestionar sus reservas, crear promociones, y permitir a los usuarios buscar restaurantes por ciudad y/o calles. Además, nuestro sistema permitirá la creación de cuentas tanto para usuarios como para restaurantes.

### ANÁLISIS DE REQUISITOS

- Requisitos de los usuarios: Los usuarios deben poder crear una cuenta, buscar restaurantes por ciudad y/o calle, hacer reservas y ver las promociones actuales de los restaurantes. Ejemplo: Como usuario, quiero poder buscar restaurantes en mi ciudad para poder ver las opciones disponibles.
- Requisitos de los restaurantes: Los restaurantes deben poder crear una cuenta, gestionar sus reservas, crear promociones y aceptar o rechazar reservas. Ejemplo: Como restaurante, quiero poder gestionar mis reservas para asegurarme de que no se sobrepase la capacidad del restaurante.
- Requisitos del sistema: El sistema debe ser capaz de manejar múltiples usuarios y restaurantes, procesar las reservas, mostrar las promociones actuales y proporcionar resultados de búsqueda de restaurantes. Ejemplo: El sistema debe ser capaz de manejar una gran cantidad de usuarios y restaurantes al mismo tiempo.
- Requisitos de rendimiento: El sistema debe ser rápido y eficiente, proporcionando resultados de búsqueda en tiempo real y procesando las reservas en segundos. Ejemplo: El sistema debe ser capaz de procesar una reserva en menos de 5 segundos.
- Requisitos de seguridad: El sistema debe ser seguro, protegiendo la información personal de los usuarios y los restaurantes. Ejemplo: El sistema debe encriptar las contraseñas de los usuarios para proteger su información personal.



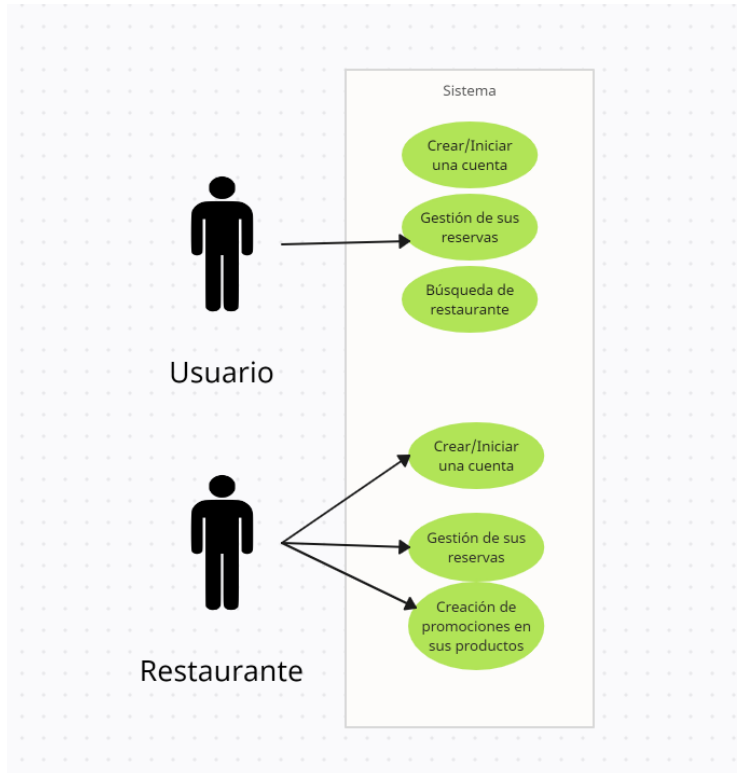
## Requerimientos funcionales.

- Gestión de cuentas de usuario: Los usuarios deben poder registrarse, iniciar sesión, cerrar sesión y recuperar su contraseña. También puede incluir su nombre, dirección de correo electrónico, número de teléfono.
- Gestión de cuentas de restaurantes: Los restaurantes deben poder registrarse, iniciar sesión, cerrar sesión y recuperar su contraseña. También deben poder editar su perfil, que puede incluir el nombre del restaurante, la dirección y las horas de apertura y cierre.
- Creación y gestión de reservas: Los usuarios deben poder buscar restaurantes disponibles en una fecha y hora específicas, hacer una reserva, ver sus reservas actuales y pasadas, y cancelar una reserva. Los restaurantes deben poder ver las reservas actuales y pasadas, y aceptar o rechazar nuevas reservas.
- Creación y gestión de promociones: Los restaurantes deben poder crear nuevas promociones, editar promociones existentes, y eliminar promociones. Los usuarios deben poder ver las promociones actuales en los restaurantes.
- Búsqueda de restaurantes: Los usuarios deben poder buscar restaurantes por ciudad y/o calle. Los resultados de la búsqueda deben incluir información relevante sobre los restaurantes, como su nombre y dirección.

## Requerimientos no funcionales

- Disponibilidad: El sistema debe estar disponible las 24 horas del día, los 7 días de la semana.
- Seguridad: El sistema debe proteger la información personal de los usuarios y los restaurantes. Por ejemplo, todas las contraseñas deben ser encriptadas y ninguna información personal debe ser compartida sin el consentimiento del usuario.
- Usabilidad: El sistema debe ser fácil de usar. Por ejemplo, los usuarios deben poder hacer una reserva con no más de tres clics desde la página de inicio.
- Escalabilidad: El sistema debe ser capaz de manejar un aumento en el número de usuarios y restaurantes sin necesidad de una revisión completa del sistema.
- Compatibilidad: El sistema debe ser compatible con los navegadores web más comunes, incluyendo Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari y Microsoft Edge.
- Internacionalización: Aunque inicialmente el sistema puede estar dirigido a usuarios en una región específica, debe ser diseñado de tal manera que pueda ser fácilmente adaptado para su uso en otras regiones.

## 2.1.- CASOS DE USO: Diagramas y Narrativas de Casos de Uso



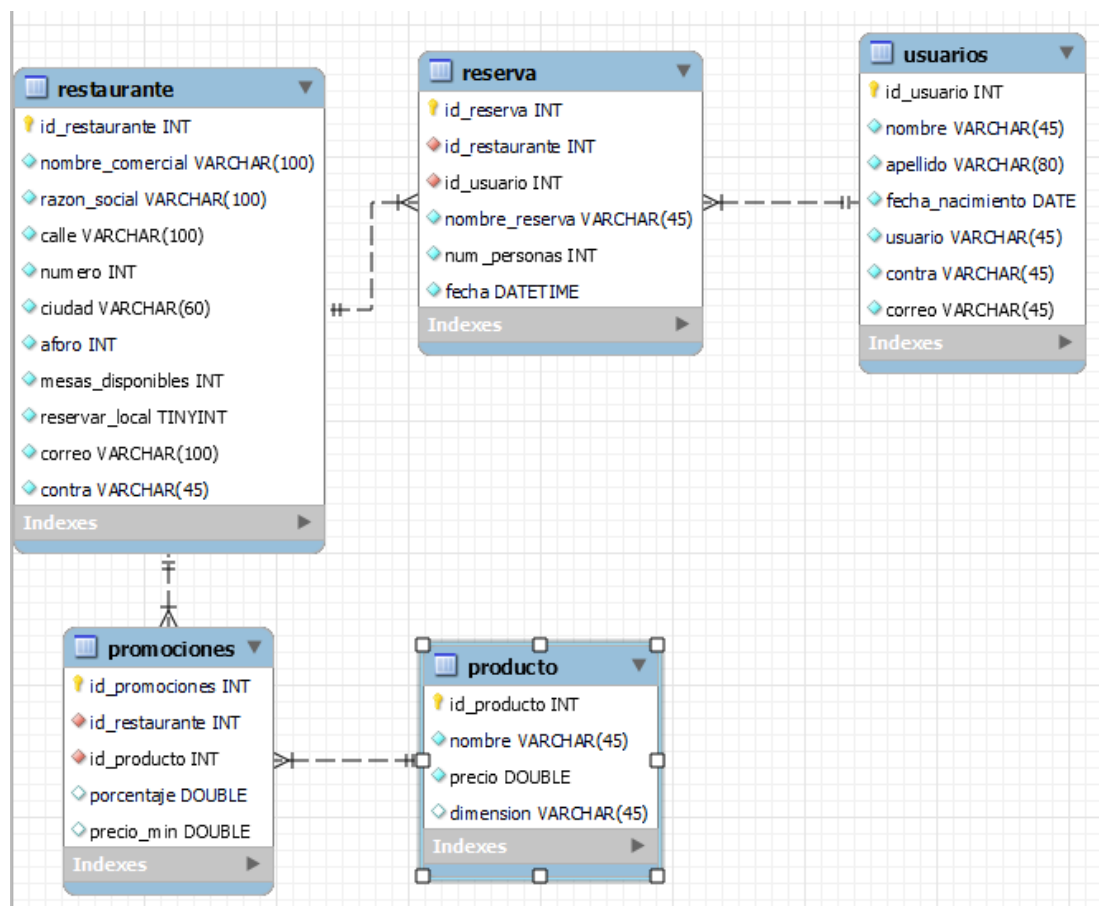
## 3.- CAPÍTULO 3: DISEÑO DEL SISTEMA

---

### 3.1.- INTRODUCCIÓN.

Esta aplicación está diseñada para ser una solución integral que atienda a usuarios y restaurantes por igual. Desde la creación y gestión de reservas por parte de los usuarios, hasta la gestión de las mismas y la creación de promociones por parte de los restaurantes, nuestro sistema está diseñado para hacerlo todo. Se ha incorporado una funcionalidad de búsqueda de restaurantes por ciudad y/o calles, así como la creación de cuentas para usuarios y restaurantes. Además, de diferentes funcionalidades futuras que se pueden dejar ver en la base de datos.

### 3.1.- DISEÑO DE LA BASE DE DATOS.



## 4.- CAPÍTULO 4: IMPLEMENTACIÓN

---

#### **4.1.- ARQUITECTURA CLIENTE/SERVIDOR**

La arquitectura del cliente se construye en los lenguajes de marcado, html, para el estilo se ha usado css, y JavaScript para diferentes funcionalidades y conectividad con el lado del servidor.

La parte del servidor está construida en Java 17 y Springboot, con microservicios, donde cada microservicio representa una de las tablas mostradas con anterioridad.

#### **4.2.- HERRAMIENTAS DE DESARROLLO.**

Para llevar a cabo el desarrollo con los lenguajes mencionados, se ha usado Eclipse para la codificación del backend, Visual Studio Code para la parte del frontend, MySql Workbench para la gestión de la base de datos, además de Postman para las pruebas de solicitudes HTTP.

#### **4.3.- CODIFICACIÓN.**

Todo el código desarrollado se encuentra disponible en GitHub:  
[FJCP710/hosteleriaAppPF \(github.com\)](https://github.com/FJCP710/hosteleriaAppPF)

## 5.- CAPÍTULO 5: PRUEBAS DE SOFTWARE

---



### **5.1.- TÉCNICAS DE PRUEBA.**

Las pruebas técnicas sobre el proyecto se han ido haciendo directamente en el código, una vez se han ido realizando las diferentes partes de éste, y llevándolo al límite. Además del uso de Postman para las pruebas de solicitudes HTTP.

## 6.- CAPÍTULO 6: CONCLUSIONES.

---

### 6.1.- Conclusiones

Después de un exhaustivo estudio de mercado, y ver un nicho en la hostelería el cual explotar, se ha desarrollado esta aplicación para dar una solución integral tanto para los usuarios y restaurantes interesados en tener una visibilidad mayor. Una aplicación que todavía tiene muchas funcionalidades que se podrían incorporar para su mejor funcionamiento, siempre con vista de futuro y así poder mejorar la experiencia para todos sus usuarios y restaurantes.

### 6.2.- Propuestas Futuras (opcional).

Algunas de las mejoras y propuestas futuras pueden ser:

- Editar o eliminar las promociones y/o productos.
- Enseñar las promociones de los restaurantes a los usuarios.

## 7.- ANEXO 1: Manual de Instalación

---

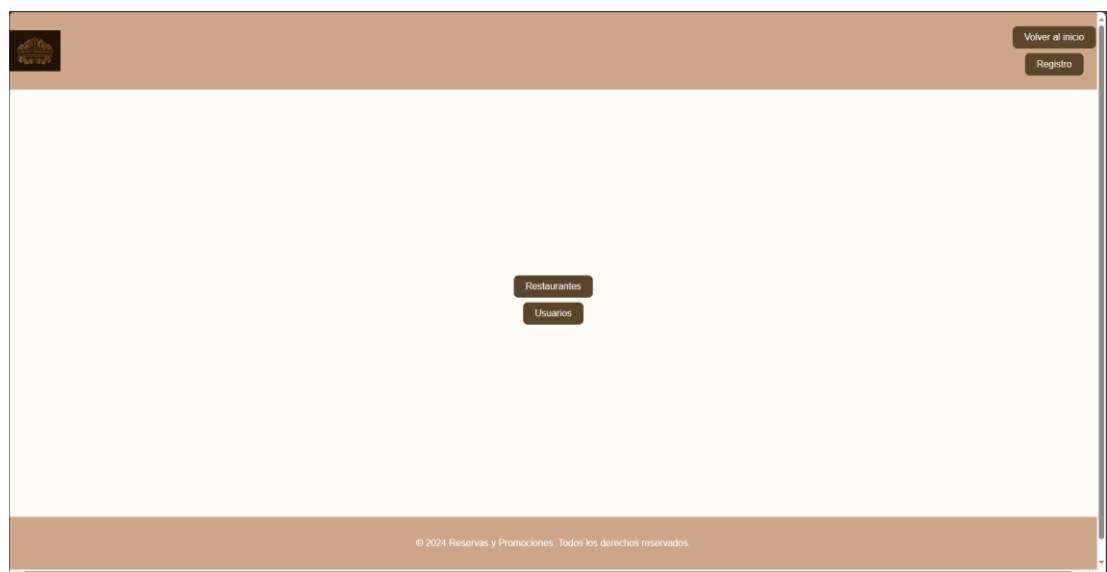
Esto es una aplicación web, diseñada para alojarla en un dominio en el cuál todos puedan entrar sin mayor complicación.

## 8.- ANEXO 2: Manual de Usuario

---



Esta es la pantalla principal donde se encuentra una lista con los restaurantes registrados, en este ejemplo, los alojados en Sevilla, donde podremos buscar los restaurantes por ciudad, y si queremos incluso por calle. En la cabecera aparece dos botone, para el inicio de sesión y para el registro.



Al pulsar el botón de inicio de sesión, o bien de registro, aparece una pantalla como esta, donde te dejará seleccionar cómo quieres iniciar sesión o registrarte.



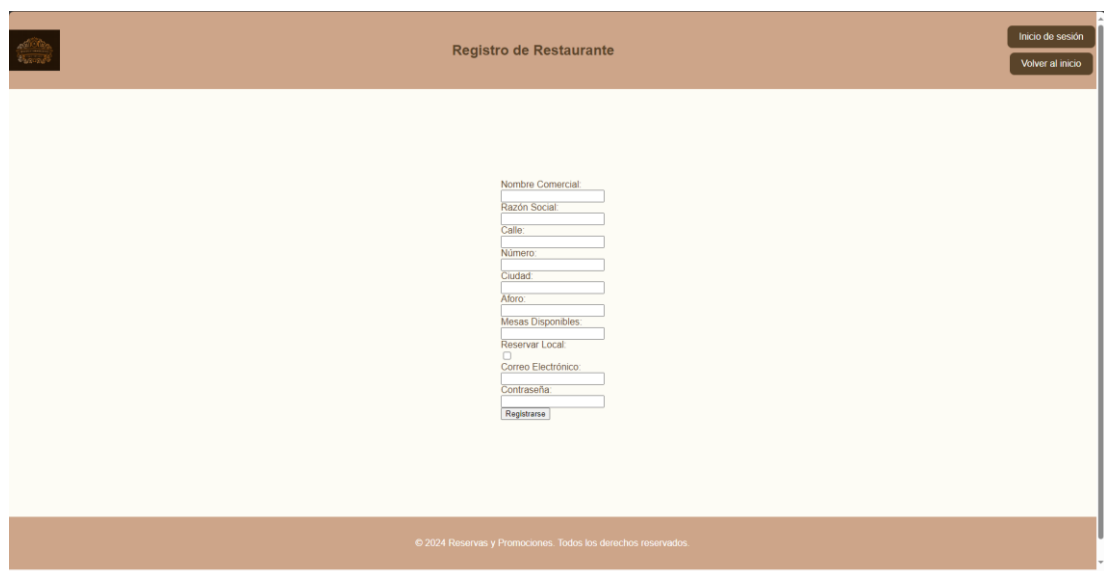
Inicio de sesión de Restaurante

Registro  
Volver al inicio

Correo Electrónico  
Contraseña  
Iniciar Sesión

© 2024 Reservas y Promociones. Todos los derechos reservados

Inicio de sesión de restaurante, mediante el correo.



Registro de Restaurante

Inicio de sesión  
Volver al inicio

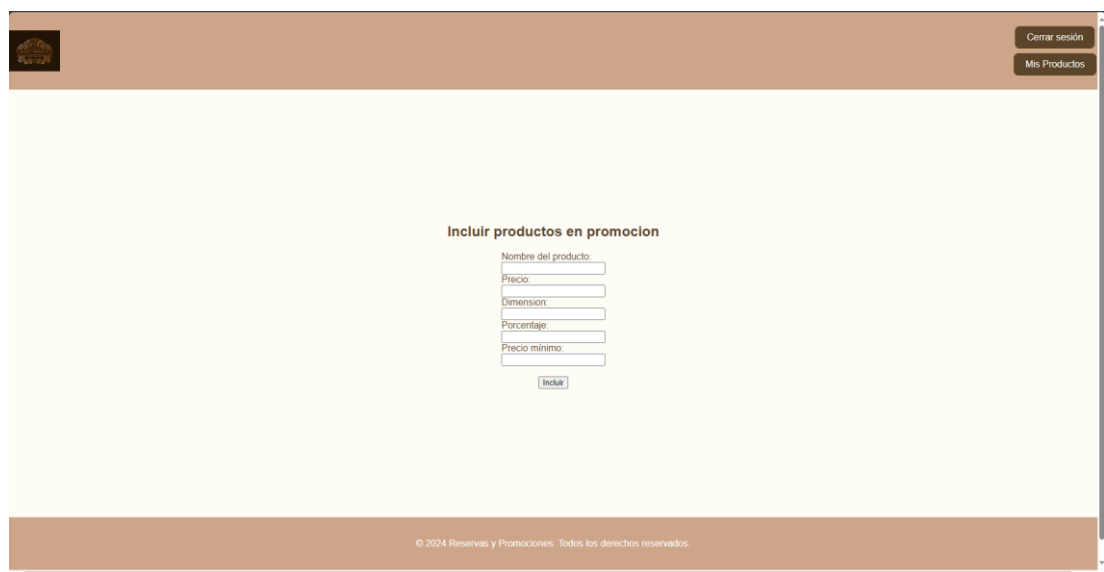
Nombre Comercial  
Razón Social  
Calle  
Número  
Ciudad  
Aforo  
Mesas Disponibles  
Reservar Local  
☐  
Correo Electrónico  
Contraseña  
Registrarse

© 2024 Reservas y Promociones. Todos los derechos reservados

Esta es la página de registro de restaurante.

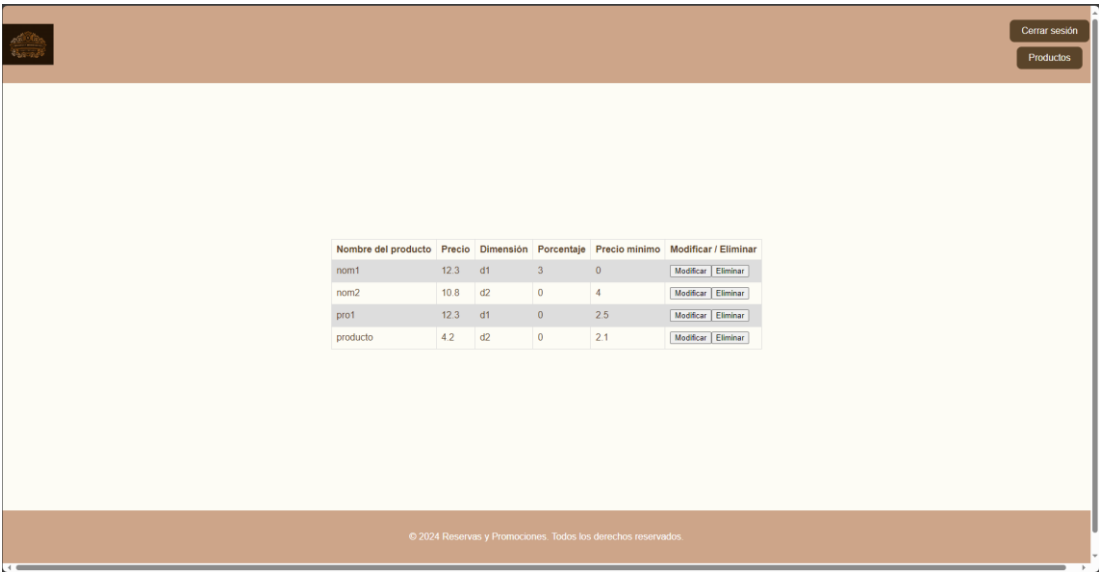


Esta es la página principal cuando inicias sesión como restaurante, ahí puedes ver las reservas que están hechas en tu restaurante, y si quieres, puedes eliminar/cancelar la que quieras. Vemos como en la cabecera están los botones de cerrar sesión, que te guiará de nuevo a la primera página que vimos, y la de productos.

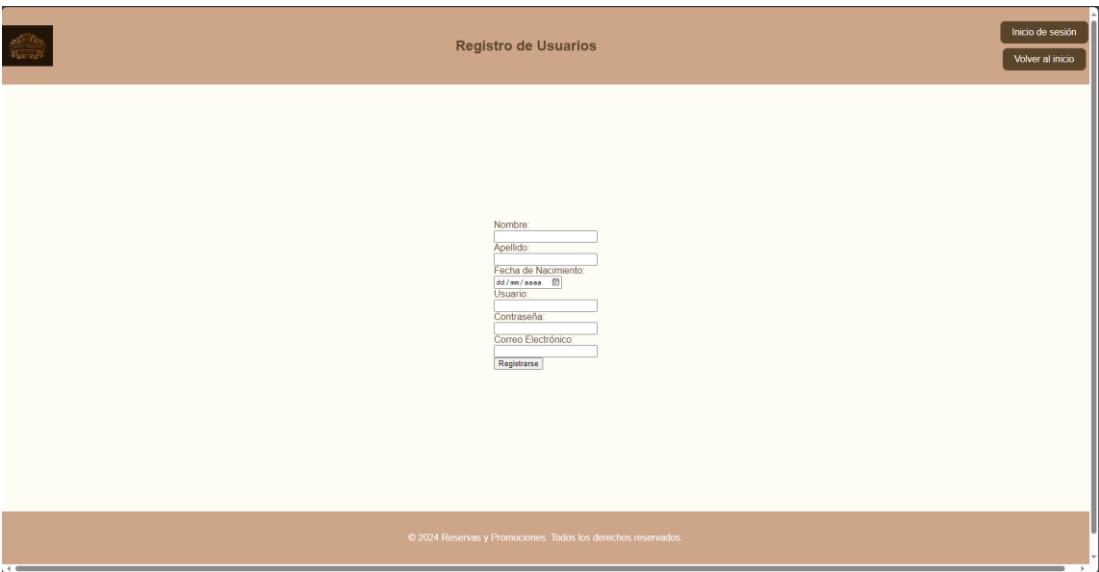


En la página de productos, podremos incluir un producto al que le queremos hacer una promoción, una vez se le da al botón de "Incluir", saltará una notificación que te advertirá en caso de que se haya registrado correcta, o incorrectamente, el producto con su promoción. De nuevo en la cabecera, podremos acceder a un listado de nuestros productos.





Aquí podremos ver el listado de productos con todos sus características, además de futuras funcionalidades de modificación y eliminación de éstos.



Esta es la página de registro para los usuarios.

Esto es lo que ve el usuario al registrarse, se desbloquea un botón de reserva para cada restaurante que aparezca, el cuál mostrará un formulario para poder crear la reserva. Y en la cabecera, un botón el cuál nos llevará a un listado de las reservas.

Esta es la página de las reservas, en caso de querer modificar, se desplegará el formulario para poder cambiar lo que se necesite, en caso de querer eliminar, saltará una notificación en la que le informará de que la reserva ha sido eliminada.