



*Creamos un coche o una moto*

# Estructura del Proyecto

---

Francisco Javier Gañan Escobar

Alejandro Iborra



# Índice

<b>Visión general</b>	<b>2</b>
<b>Objetivos</b>	<b>2</b>
Sub Objetivos	2
<b>Especificaciones</b>	<b>3</b>
<b>Herramientas a utilizar</b>	<b>6</b>
C#	6
Razor	6
JSON	6
ASP.NET Core MVC	6
HTML	6
CSS	7
Bootstrap	7
Microsoft SQL Server Management Studio 18	7
Framework	7
<b>Estructura de Directorios</b>	<b>8</b>
Capa de Acceso	8
Capa Dominio / Negocio	8
Proyecto MVC:	8
<b>UML de la Aplicación</b>	<b>9</b>
<b>Casos de Uso</b>	<b>10</b>

## Visión general

Crear una aplicación para comprar coches y motos. El cliente deberá iniciar sesión para poder acceder a la aplicación, dentro de esta tendrá una interfaz para poder elegir qué clase de vehículo y poder personalizarlo, teniendo en cuenta el precio según la gama seleccionada (baja, media, alta). También incluiremos antes de realizar la compra una opción para poder comprar recambios.

## Objetivos

1. Crear un registro e inicio de sesión para el cliente.
2. Crear un menú de navegación.
3. Crear la pantalla de compra.

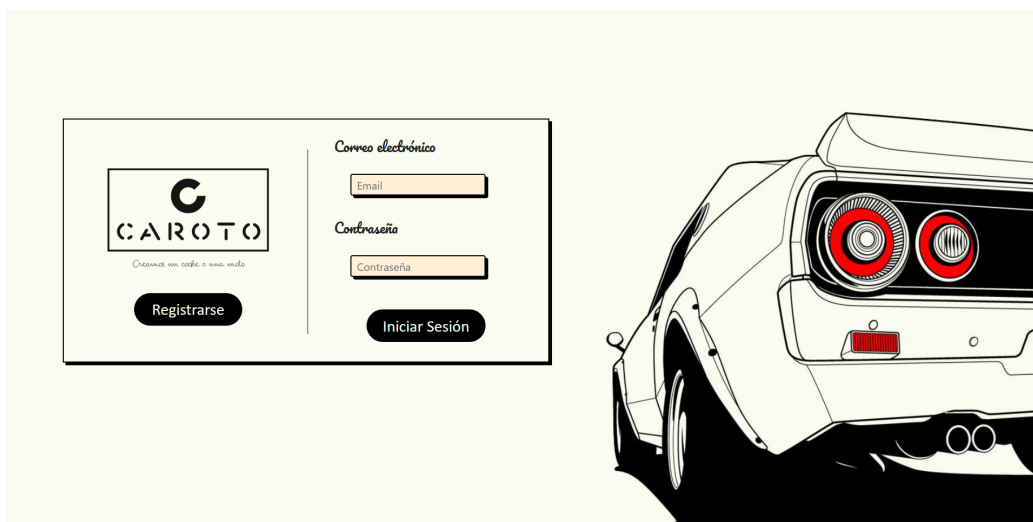
## Sub Objetivos

1. Poner un mensaje de fallo en caso de credenciales erróneas.
2. Ordenar los vehículos por gamas (baja, media, alta).
3. Dentro de la selección de vehículo poder elegir los añadidos.
4. Crear una compatibilidad para los accesorios añadidos.
5. Fijar un precio a los accesorios y a los vehículos y que este aumente dependiendo de lo seleccionado.
6. Un menú para confirmar o cancelar la compra.
7. Que se guarda la información de la compra del cliente.
8. Establecer un límite entre accesorios seleccionados y una compatibilidad.

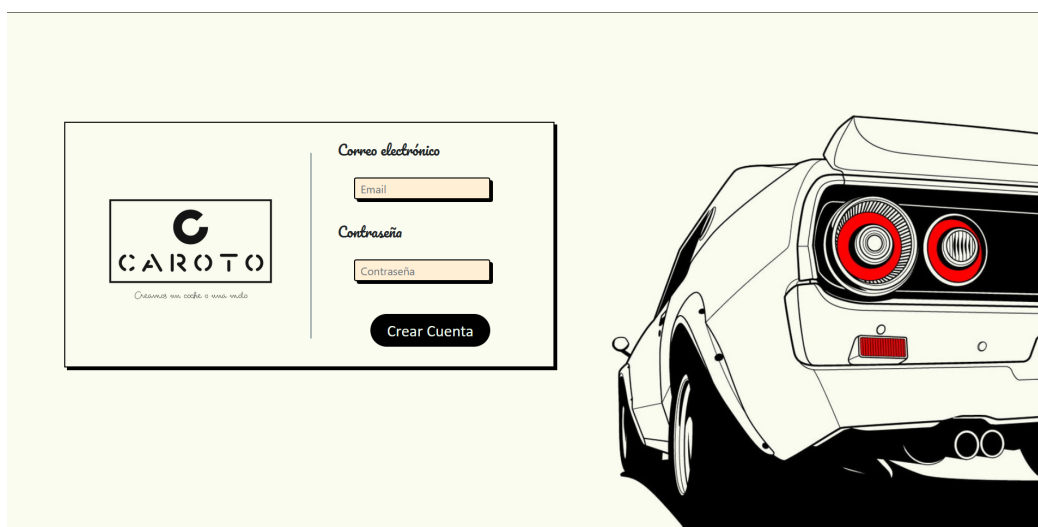
## Especificaciones

Queremos crear un Web App para que los clientes puedan personalizar su coche o moto con las opciones que les demos a elegir según su presupuesto.

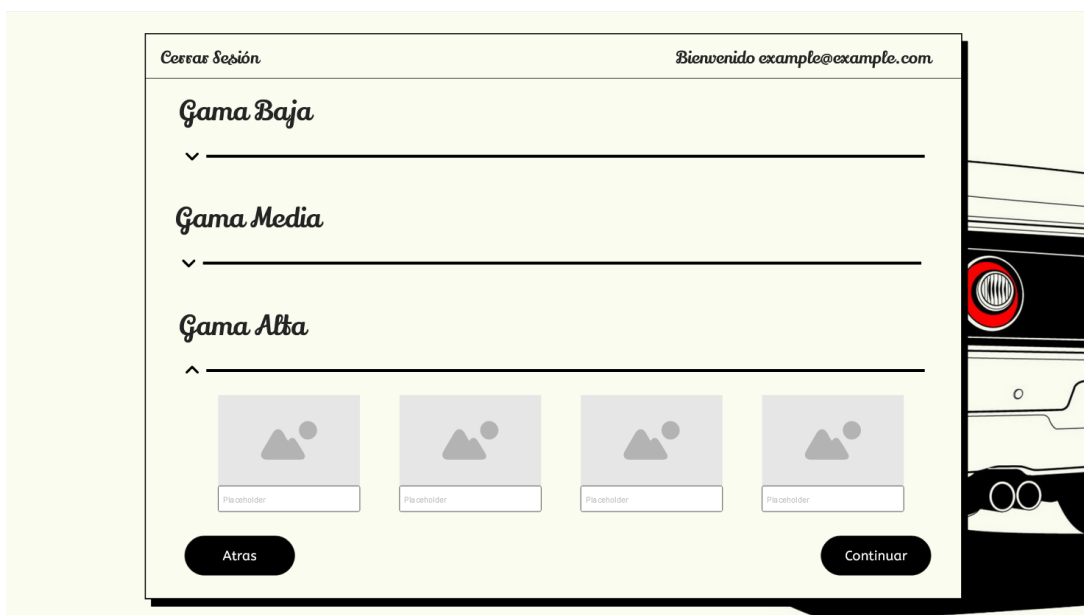
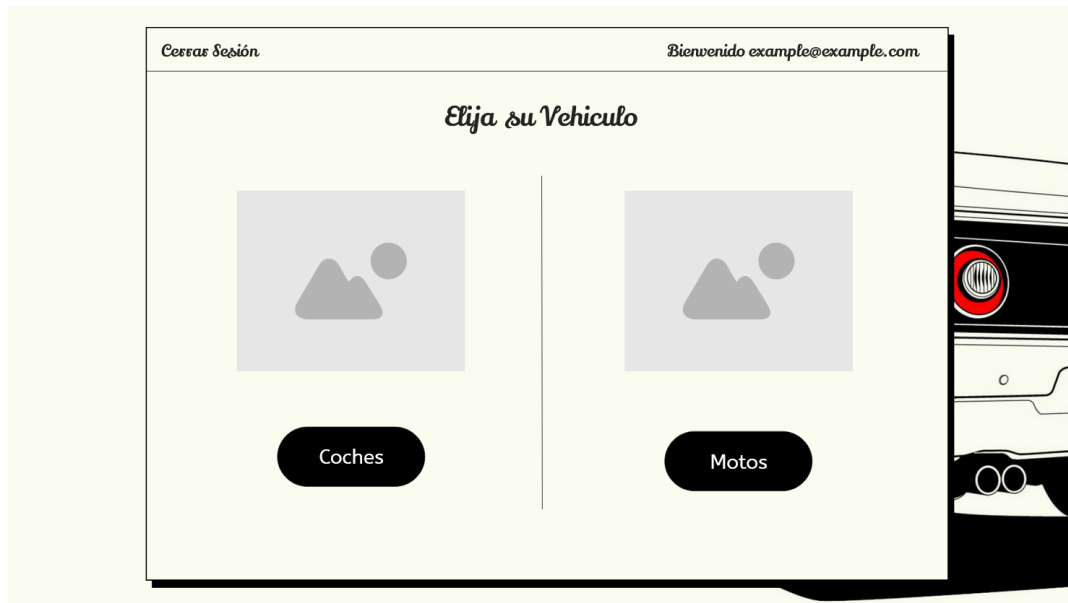
Al abrir la App se verá la pantalla de Inicio de Sesión, donde se verán 2 campos de texto para introducir el nombre de la cuenta y su contraseña.



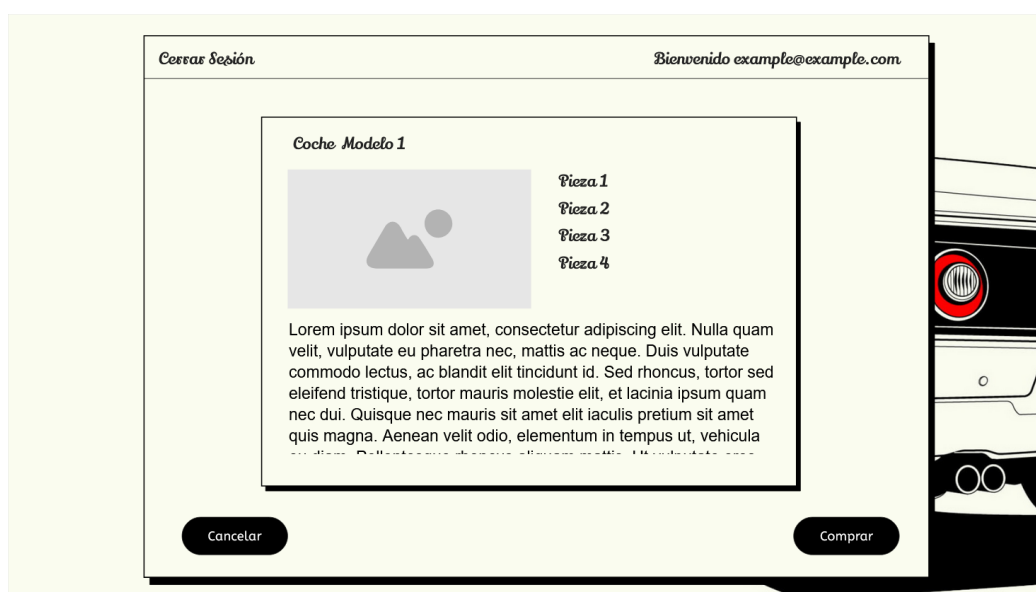
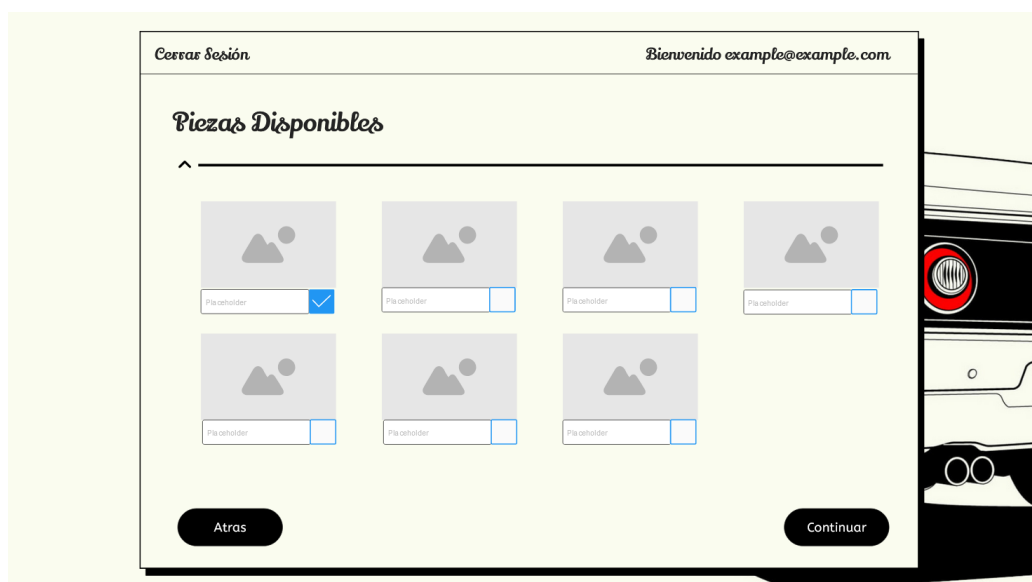
Si el cliente no tiene una cuenta, no pasa nada, también aparecerá en la pantalla un botón de “Crear cuenta” que le llevará a la página para generar la cuenta.



Nada más generar la cuenta, será redirigido a la página donde podrá seleccionar el tipo de vehículo, acto seguido cuando elija el vehículo se verá la siguiente página donde verá los vehículos ordenados por tipos y gamas.



Una vez el cliente elija su vehículo saldrá un menú donde podrá ir eligiendo las al botón de siguiente se le presentará un menú tanto para comprar el vehículo como para piezas deseadas para poder formar su vehículo, cuando le dé cancelar la compra.



## Herramientas a utilizar

### C#

Es un lenguaje de programación para crear aplicaciones de escritorio robustas y para integrarlo con otras tecnologías, entornos de desarrollo y lenguajes de programación.

### Razor

En una sintaxis basada en C# (aunque se puede programar en Visual Basic) que permite usarse como motor de programación en las vistas o plantillas de nuestros controladores. Es una de las novedades de ASP.NET MVC 3.

### JSON

JSON es un formato de texto completamente independiente de lenguaje, pero utiliza convenciones que son ampliamente conocidas por los programadores.

### ASP.NET Core MVC

Esta arquitectura modular permite que podamos incluir únicamente lo necesario que requieren nuestras aplicaciones, haciendo que tengan un peso menor a la hora de ser desplegadas y que sea más sencilla su actualización a través de updates de NuGet.

### HTML

HTML es el lenguaje con el que se define el contenido de las páginas web. Básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web, como imágenes, listas, vídeos, etc.

## CSS

El código CSS hace la vida más fácil al desarrollador front-end al separar las estructuras de un documento HTML de su presentación. Dicho de otro modo el HTML actuaría como el esqueleto de la web, definiendo su estructura básica, y el CSS añadiría toda la capa de personalización sobre el que la web define su aspecto final.

## Bootstrap

Bootstrap, es un framework originalmente creado por Twitter, que permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice.

## Microsoft SQL Server Management Studio 18

SQL Server Management Studio es un entorno de desarrollo integrado para administrar cualquier infraestructura SQL. Se utiliza para acceder, administrar, configurar y desarrollar todos los componentes de SQL Server y SQL Database. Microsoft lo ha optimizado a lo largo de los años y es un programa de administración de servidores y bases de datos muy popular.

## Framework

Un Framework, que se podría traducir aproximadamente como marco de trabajo, es el esquema o estructura que se establece y que se aprovecha para desarrollar y organizar un software determinado. Esta definición, algo compleja, podría resumirse como el entorno pensado para hacer más sencilla la programación de cualquier aplicación o herramienta actual.



## Estructura de Directorios

### Capa de Acceso

Esta capa se encarga de gestionar el enlace del proyecto con la base de datos

Aquí se crearán todas las clases que harán de referencia a las tablas de la base de datos.

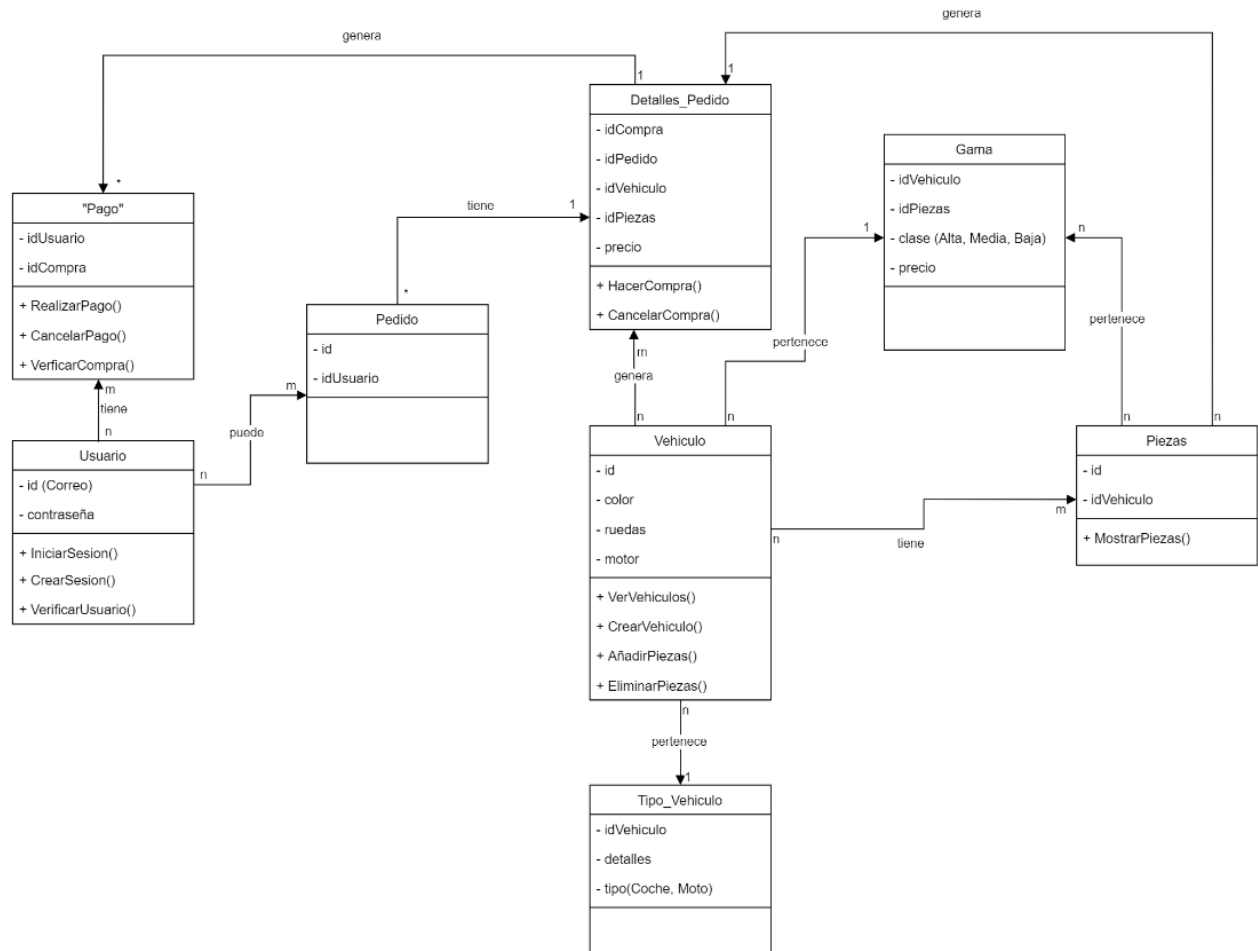
### Capa Dominio / Negocio

Esta capa sirve de enlace entre la capa de Acceso a Datos y el proyecto, aquí se crearán clases que tendrán las funciones que harán referencia a los procedimientos de la base de datos.

### Proyecto MVC:

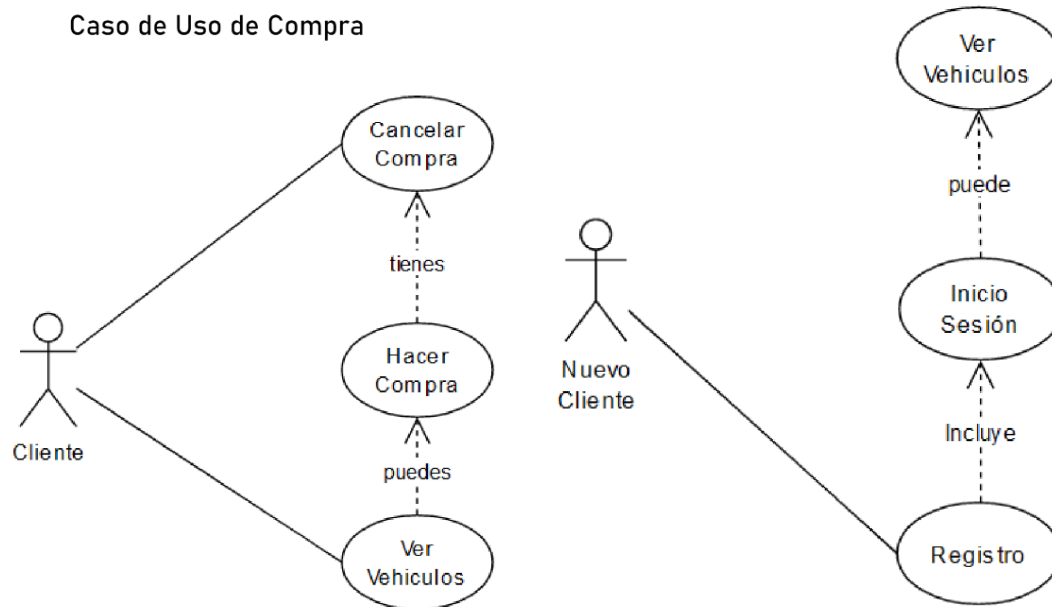
- wwwroot: Directorio Raíz.
- Views: Directorio en el que se guardaran las páginas .cshtml.
- Models: Directorio encargado de los modelos vinculados a las vistas.
- Controllers: El directorio que contiene todos los controladores que se encargan de introducir datos a la página.
- Views/Home: Donde se sitúan todas las páginas que pertenecen al controlador HomeController.

# UML de la Aplicación

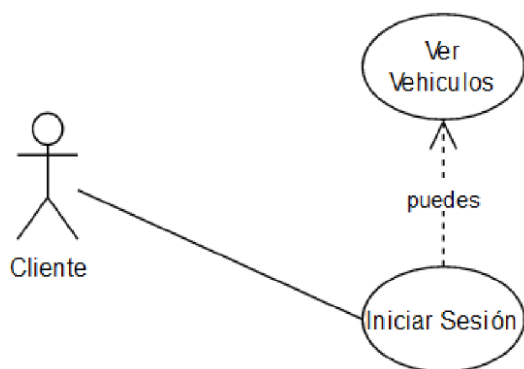


## Casos de Uso

### Caso de Uso de Registro



### Caso de Uso de Inicio de Sesión



### Caso de Uso de Añadir Pieza

