Manipular base de datos con Workbench y POSTMAN

Objetivo: integrar las herramientas obtenidas de las materias Base de Datos y Programación WEB2.

Para lograr el objetivo comenzamos a crear un entorno de trabajo ©

```
Escribir en terminal:

Improver in in it -y

(se genera automaticamente el package.json)

| Control | Cont
```

```
{} package.json > ...
         "name": "ejemplo",
        "version": "1 a a"
        "descrip The main field is a module ID that is the primary entry point to your program.
       "main": "index.js",
 5
         Debug
         "scripts": {
           "test": "echo \"Error: no test specified\" &&
                                               Modificamos main.js por app.js
        "keywords": [],
                                                  "main": "app.js",
        "author": "",
         "license": "ISC"
11
12
```

```
EXPLORER ... {} package.json J5 app.js X

V OPEN EDITORS
{} package.json

X J5 app.js

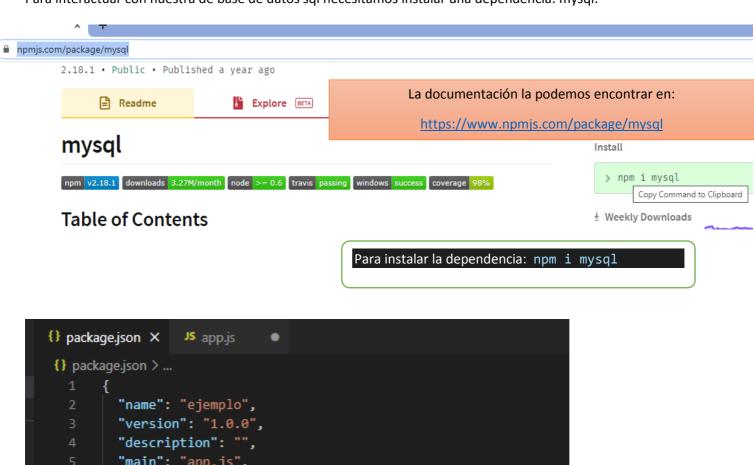
V EJEMPLO

J5 app.js

Creamos un archivo con nombre: app.js

{} package.json
```

Para interactuar con nuestra de base de datos sql necesitamos instalar una dependencia: mysql:



Luego instalamos como devDependencia: express , body-parser y nodemon (para no tener que estar reiniciando continuamente) .

```
npm i -D express nodemon body-parser
```

```
{} package.json X
JS app.js
{} package.json > {} devDependencies > 🖭 nodemon
         "name": "ejemplo",
         "version": "1.0.0",
         "description": "",
         "main": "app.js",
         Debug
         "scripts": {
          "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
         "keywords": [],
         "author": "",
 11
         "license": "ISC",
 12
         "dependencies": {
           "mysql": "^2.18.1"
 13
         },
        "devDependencies": {
                                                  "devDependencies": {
           "body-parser": "^1.19.0",
                                                     "body-parser": "^1.19.0",
 16
           "express": "^4.17.1",
 17
                                                     "express": "^4.17.1",
           "nodemon": "^2.0.7"
                                                     "nodemon": "^2.0.7"
 18
```

Configurar nodemon en el package.json:

```
"scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",
    "start": "node app.js",
    "dev":"nodemon --watch app.js"
},
```

Iniciar nodemon desde la terminal: npm run dev

```
Si modificamos el archivo app.js, no tenemos que reiniciar el servidor dado que Nodemon
está observando los cambios mediante su parámetro --watch.
Se actualiza solo sin tener que reiniciar el servidor, para cortarlo presionar CTRL + C
```

Programando app.js

```
// requerir o importar express
const express = require ('express');
// requerir o importar mysql
const mysql = require ('mysql');
// requerir o importar body-parser
const bodyParser = require ('body-parser');
// generar una constante para nuestro puerto
const PORT = 4000;
// crear constante llamada app y generamos una instancia de express
const app = express ();
// utilizamos app.use y le pasamos bodyparser
app.use (bodyParser.json ());
// mysql en base a la documentacion:
//https://www.npmjs.com/package/mysql
const connection = mysql.createConnection ({
 host: 'localhost',
 user: 'root',
 password: 'root',
// En el password va tu contraseña que usas en el workbench
 database: 'mibase_sql',
});
connection.connect(error=>{
    if(error) throw error;
    console.info("la base de datos esta funcionando")
})
// escuchar el puerto (alt96 = `)
app.listen(PORT,()=>console.info(`El servidor esta escuchando en el puerto:${PORT}`));
```

si ejecutamos npm run dev en la terminal se puede observar que va iniciar el puerto, pero genera un error porque no tenemos una base de datos:

```
database: 'mibase_sql',
```

```
Windows PowerShell
Copyright (C) 2013 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

PS C:\Users\FJTsystems\Desktop\tutorial node_mysql-master\ejemplo> npm run dev

> ejemplo@1.0.0 dev
> nodemon --watch app.js

[nodemon] 2.0.7
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching path(s): app.js
[nodemon] watching extensions: js,mjs,json
[nodemon] starting `node app.js`
El servidor esta escuchando en el puerto:4000
```

Y luego un error de que no tenemos base de datos.

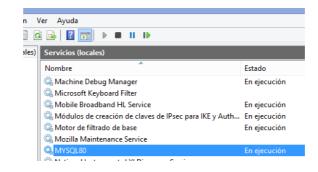
Crear base de datos con workbench

Ejecutamos el software MySQL Workbench, utilizado en la materia Base de Datos.

Debemos verificar que el servicio MYSQL80 esté en ejecución, de lo contrario no tendremos comunicación con la base de datos que vamos a crear.

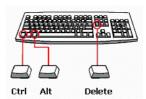
Para verificar el estado del servicio podemos buscar : "services.msc" y allí buscamos MYSQL80.





Otra manera es utilizando el comando Ctrl+Alt+Supr.



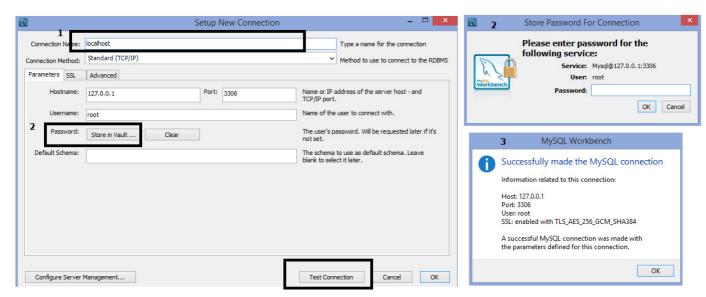


Seleccionar administrador de tareas y clic en la pestaña servicios. Luego buscamos MYSQL80.

Aporte: Ing. Francisco Tscherig

Cuando inicia Workbench, en la parte inferior, debemos hacer clic en + en MySQL Connections.

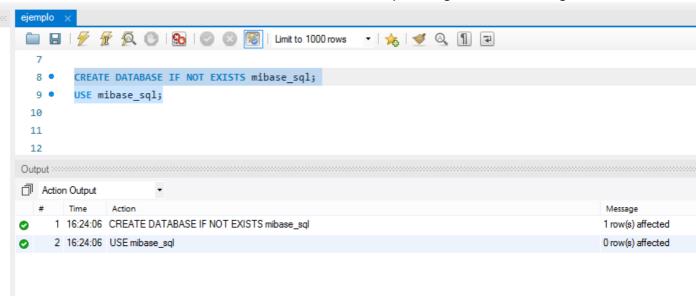




En el nombre de la conexión por ejemplo escribimos "localhost", ingresamos nuestra contraseña configurada en la instalación de Workbench, verificamos el test de connection y OK.

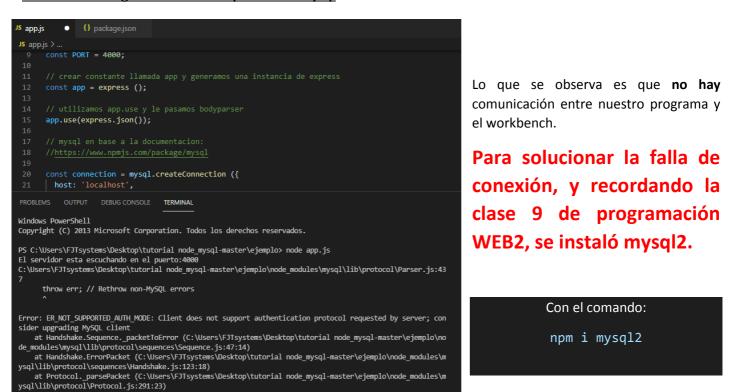
Creamos un nuevo archivo: ejemplo.sql. Dentro del mismo se crea la base de datos: mibase_sql

Aporte: Ing. Francisco Tscherig



Ya con esto, y sin desconectarse de Workbench, podemos probar el código que implementamos hasta ahora.

Iniciando el código utilizando la dependencia mysql



solo debemos modificar const mysql = require ('mysql2');

Después de la instalación miramos la actualización del package.json

```
Js app.js
                {} package.json ×
{} package.json > ...
         "description": "",
         "main": "app.js",
         "scripts": {
          "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",
"start": "node app.js",
           "dev": "nodemon --watch app.js"
         "keywords": [],
"author": "",
                                                                        'dependencies": {
         "license": "ISC",
                                                                              "mysql": "^2.18.1",
         "dependencies": {
           "mysql": "^2.18.1",
"mysql2": "^2.2.5"
                                                                             "mysq12": "^2.2.5"
          "devDependencies": {
           "body-parser": "^1.19.0",
           "express": "^4.17.1", "nodemon": "^2.0.7"
```

Iniciando el código utilizando la dependencia mysql2

```
JS app.js > @ connection

2/ bj);

28

29  // chequeo de conexión

30  connection.connect(error=>{
31  | if(error) throw error;
32  | console.info("la base de datos esta funcionando")

33  })

34

35  // escuchar el puerto (alt96 = `)
36  app.listen(PORT,()=>console.info(`El servidor esta escuchando en el puerto:${PORT}`));

37

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\Users\FJTsystems\Desktop\tutorial node_mysql-master\ejemplo> node app.js
El servidor esta escuchando en el puerto:4000
la base de datos esta funcionando
```

Con mysql2 se conectó correctamente a la base de datos de workbench.

Hasta ahora tenemos la base de datos funcionando, pero si escribimos en el explorador localhost:4000, no hay nada.



A partir de este momento comenzaremos a agregar los endpoints.

Agregamos un método get que envié un mensaje cuando ingresamos la url: localhost:4000.

```
});

// Primera Ruta
app.get("/",(req,res)=>{
   res.send("hola compas de IUPA :)")
})
hola compas de IUPA :)")
```

Cambio de planes

/// Si nos ponemos a pensar, es mejor utilizar la base de datos utilizada en la materia Base de Datos: Northwind

Para ello, solo debemos modificar la configuración de conexión.

```
const connection = mysql.createConnection ({
  host: 'localhost',
  user: 'user de workbench',
  // En el password va tu contraseña de workbench
  password: 'tu contraseña de Workbench',
  // database: nombre de la base de datos utilizada en workbench (Materia Base de Datos)
  database: 'Northwind',
});
```

Habilitamos el Workbench y trabajamos con los datos de la tabla customers.

```
Database Northwind × clase8
🚞 🔚 | 🗲 📝 👰 🔘 | 😘 | 🍪 | 🕲 🔕 🔞 | Limit to 1000 rows 🔻 | 🌟 | 🥩 🔍 🗻 🖃
 21
        -- Borra la base Northwind si ya existe.
        DROP SCHEMA IF EXISTS Northwind;
 22 •
 23
 24
        -- Crea la Base de datos: `northwind` y la selecciona como default.
 25 •
        CREATE SCHEMA Northwind; -- -----
 26 •
      USE Northwind;
 27
 28
         -- Estructura de tabla para la tabla `customers`
 29
       CREATE TABLE `customers` (
 30 •
 31
 32
           `company` varchar(50) DEFAULT NULL,
 33
          `last_name` varchar(50) DEFAULT NULL,
          `first_name` varchar(50) DEFAULT NULL,
          `email_address` varchar(50) DEFAULT NULL,
 35
          'job_title' varchar(50) DEFAULT NULL,
 36
          `business_phone` varchar(25) DEFAULT NULL,
 37
          `home_phone` varchar(25) DEFAULT NULL,
 38
          `mobile_phone` varchar(25) DEFAULT NULL,
 39
          `fax number` varchar(25) DEFAULT NULL,
 40
```

Para poder visualizar la tabla debemos implementamos el siguiente código:

```
// leer todos los clientes cuando se ejecuta la url: (get) localhost/4000/customers
app.get ('/customers', (req, res) => {
   connection.query('SELECT * FROM customers', (err, rows, fields) => {
    if(!err) {
      res.json(rows);
    } else {
      console.log(err);
    }
   });
});
```

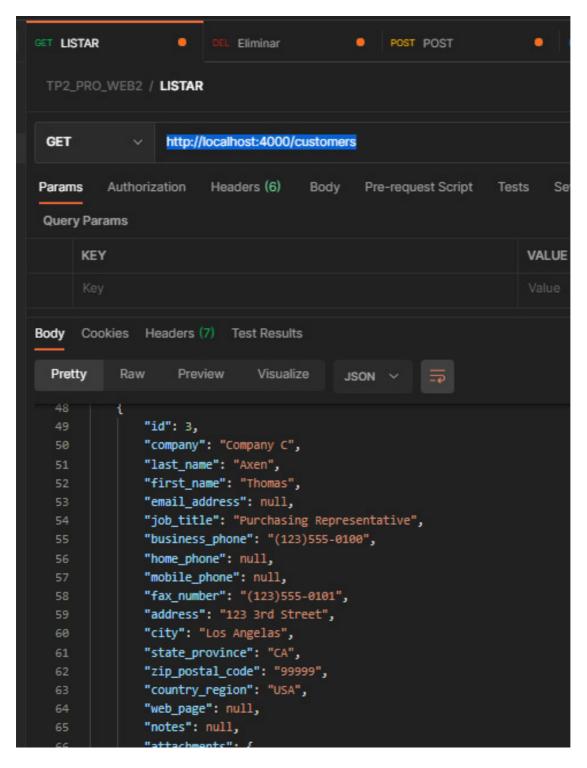
Código (completo) para pedir todos los campos de la tabla customers.



```
// requerir o importar express
const express = require ('express');
// requerir o importar mysql2
const mysql = require ('mysql2');
// requerir o importar body-parser
const bodyParser = require ('body-parser');
// generar una constante para nuestro puerto
const PORT = 4000;
// crear constante llamada app y generamos una instancia de express
const app = express ();
// utilizamos app.use y le pasamos bodyparser
app.use (express.json ());
// mysql en base a la documentacion:
//https://www.npmjs.com/package/mysql
const connection = mysql.createConnection ({
 host: 'localhost',
 user: 'root',
 // En el password va tu contraseña de workbench
  password: 'root',
  // database: nombre de la base de datos utilizada en workbench (Materia Base de Datos)
  database: 'Northwind',
});
// Primera Ruta
app.get ('/', (req, res) => {
  res.send ('hola compas de IUPA :)');
});
// leer todos los clientes
app.get ('/customers', (req, res) => {
  connection.query('SELECT * FROM customers', (err, rows, fields) => {
    if(!err) {
      res.json(rows);
    } else {
      console.log(err);
  });
});
// chequeo de conexión
connection.connect (error => {
 if (error) throw error;
  console.info ('la base de datos esta funcionando');
});
// escuchar el puerto (alt96 = `)
app.listen (PORT, () =>
  console.info (`El servidor esta escuchando en el puerto:${PORT}`)
);
```

Resultado del método get : http://localhost:4000/customers/

Utilizando POSTMAN: El servidor devuelve una cantidad de 29 clientes.

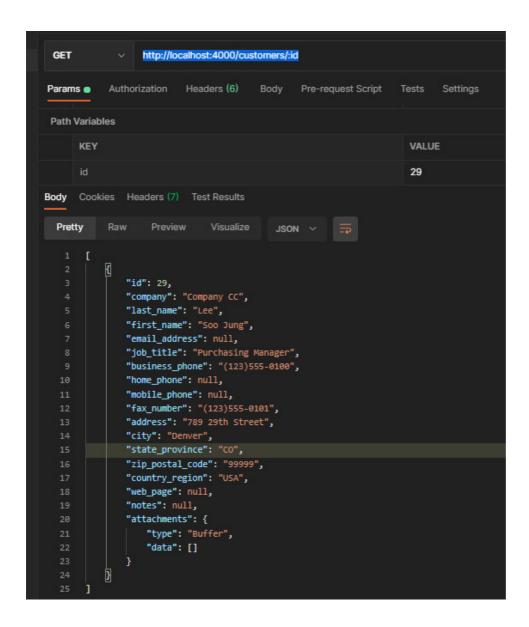


Leer un cliente (customers) por id

```
// leer un cliente por id
app.get("/customers/:id",(req,res)=>{
  const{id}= req.params
  const sql= `SELECT * FROM customers WHERE id= ${id}`;
  connection.query(sql, (err, resultado) => {
    if(!err) {
      res.json(resultado);
    } else {
      console.log(err);
      res.send("no hay resultados");
```

Resultado del método get : http://localhost:4000/customers/:id

Al realizar el pedido (utilizando el parámetro id), POSTMAN nos muestra la información del cliente con id=29.



Método POST

En este caso se buscar agregar un cliente. Los datos van dentro de un RAW y lo enviamos mediante POSTMAN.

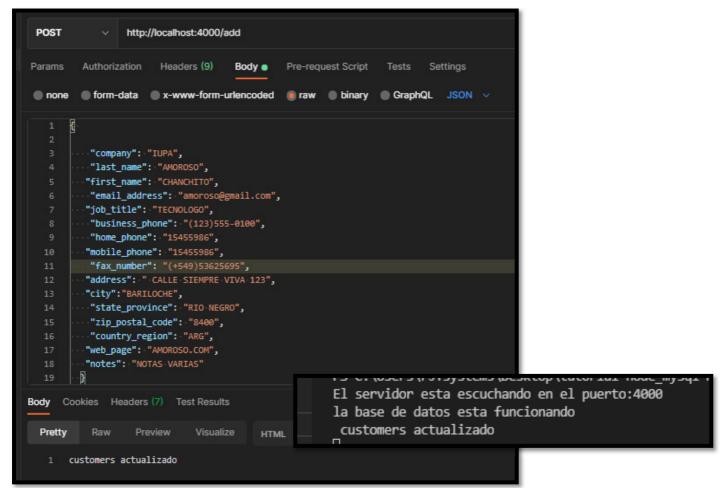
Código para agregar un cliente nuevo con: id=36;

```
// agregar un cliente
app.post ('/add', (req, res) => {
  const sql = 'INSERT INTO customers SET ?';
 const customerObject = {
    id: 36,
    company: req.body.company,last name: req.body.last name,
    first_name: req.body.first_name, email_address: req.body.email_address,
    job_title: req.body.job_title, business_phone: req.body.business_phone,
    home phone: req.body.home phone, mobile phone: req.body.mobile phone,
    fax_number: req.body.fax_number,address: req.body.address,
    city: req.body.city,state_province: req.body.state_province,
    zip_postal_code: req.body.zip_postal_code,country_region: req.body.country_region,
    web_page: req.body.web_page,notes: req.body.notes,
  connection.query(sql,customerObject,error=>{
    if(error) throw error;
    res.send(" customers actualizado");
    console.log(" customers actualizado");
 })
```

Código para enviar en el JSON (raw).

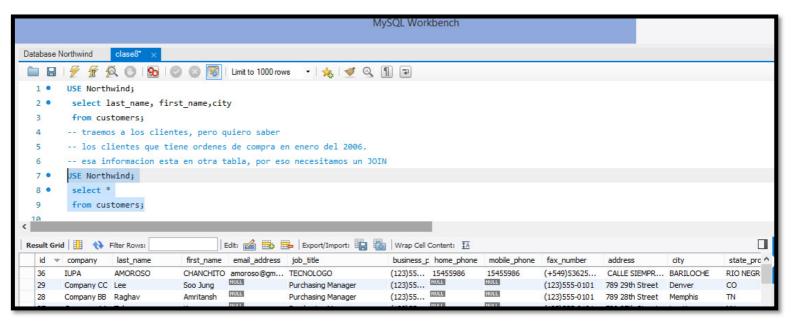
```
"company": "IUPA",
 "last_name": "AMOROSO",
"first_name": "CHANCHITO",
 "email_address": "amoroso@gmail.com",
"job_title": "TECNOLOGO",
"business_phone": "(123)555-0100",
"home phone": "15455986",
"mobile_phone": "15455986",
 "fax_number": "(+549)53625695",
"address": " CALLE SIEMPRE VIVA 123",
"city": "BARILOCHE",
 "state province": "RIO NEGRO",
 "zip_postal_code": "8400",
 "country_region": "ARG",
"web_page": "AMOROSO.COM",
"notes": "NOTAS VARIAS"
```

Resultado del método POST: http://localhost:4000/add



Captura en Visual S.Code

En Workbench se puede observar al cliente nuevo. id=36 (CHANCHITO AMOROSO)

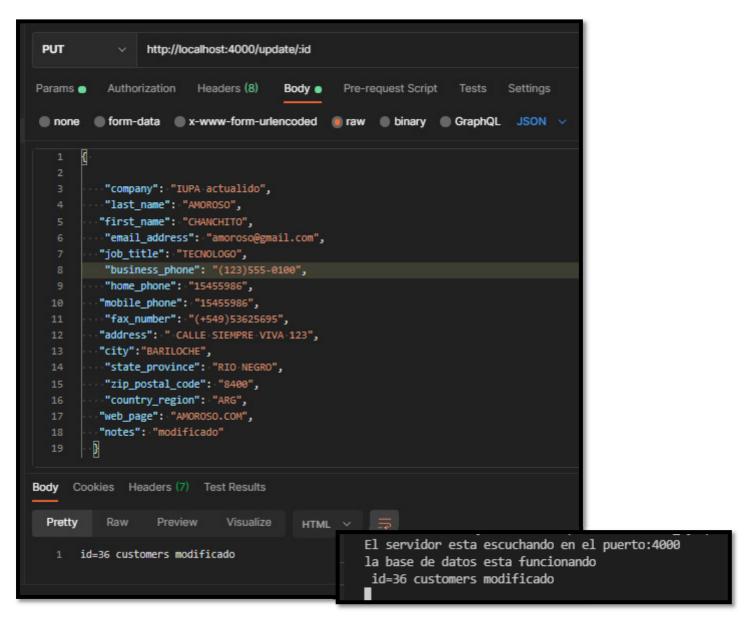


Actualizar id=36 utilizando POSTMAN

Código para actualizar el id=36

```
//actualizar el cliente
app.put ('/update/:id', (req, res) => {
  const {id} = req.params;
 const {
    company,last_name,
    first_name,email_address,
    job_title,business_phone,
    home_phone, mobile_phone,
    fax_number, address,city,
    state_province, zip_postal_code,
    country_region, web_page, notes,
  } = req.body;
  const sql = ` UPDATE customers SET company='${company}',
    last_name='${last_name}',
    first name='${first name}',
    email_address='${email_address}',
    job_title='${job_title}',
    business_phone='${business_phone}',
    home_phone='${home_phone}',
    mobile_phone='${mobile_phone}',
    fax_number='${fax_number}',
    address='${address}',
    city='${city}',
    state_province='${state_province}',
    zip_postal_code='${zip_postal_code}',
    country_region='${country_region}',
    web_page='${web_page}',
    notes= '${notes}' where id='${id}'`;
  connection.query (sql, error => {
    if (error) throw error;
    res.send (` id=${id} customers modificado`);
    console.log (` id=${id} customers modificado`);
  });
});
```

Método PUT con parámetro id=36: http://localhost:4000/update/:id



Captura en Visual S. Code

Body JSON utilizado en la actualización (parámetro id=36)

```
"company": "IUPA actualido",
"last_name": "AMOROSO",
"first_name": "CHANCHITO",
"email_address": "amoroso@gmail.com",
"job_title": "TECNOLOGO",
"business_phone": "(123)555-0100",
"home_phone": "15455986",
"mobile_phone": "15455986",
"fax_number": "(+549)53625695",
"address": " CALLE SIEMPRE VIVA 123",
"city": "BARILOCHE",
"state_province": "RIO NEGRO",
"zip_postal_code": "8400",
"country_region": "ARG",
"web_page": "AMOROSO.COM",
"notes": "modificado"
```

En Workbench se puede observar al cliente con id=36 (CHANCHITO AMOROSO) y una de las modificaciones: "IUPA actualido"

