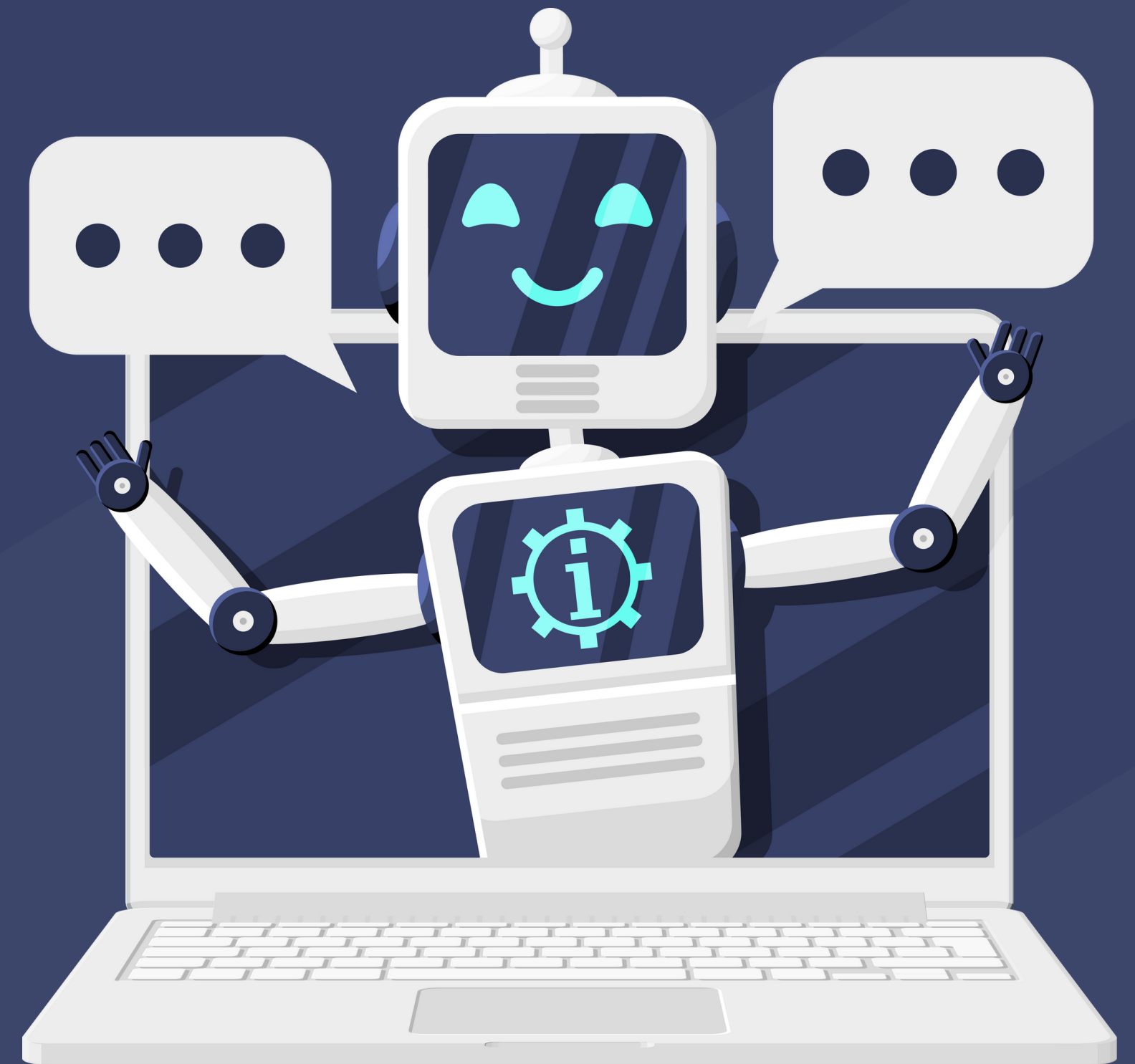


AVATAR GAMER

AXEL HERNÁNDEZ
LUCIANO MÉNDEZ
FRANCO UNDA



Situación Problemática

- Muchas personas con movilidad reducida enfrentan soledad y aislamiento social.
- Limitaciones para acceder a juego colaborativo, eventos y oportunidades laborales remotas.
- Soluciones actuales de telepresencia suelen ser caras o poco accesibles.



Propuesta de Solución

- Robot/avatar low-cost (Operador manual o funcionamiento autónomo) controlado desde la web.
- Permite acompañamiento remoto, conversación en tiempo real y participación en actividades sociales o laborales.
- Incluye:
 - 🎮 Minijuegos/misiones cooperativas.
 - 🧠 Asistente IA con memoria breve y ayuda guiada.
 - 💻 Consola de operador con video/voz en tiempo real.
 - 📊 Panel de sesiones y métricas.





Tecnologías Usadas

- Frontend: React + Vite + Tailwind, Web Components.
- Tiempo real: WebRTC / LiveKit, WebSockets, MQTT.
- Backend: Django + DRF o Node/FastAPI, PostgreSQL, Redis.
- IA: Ollama (Llama/DeepSeek), Whisper/Vosk (STT), Piper/Coqui (TTS).
- Hardware opcional: Raspberry Pi, cámara/micrófono, actuadores.
- DevOps: Docker, GitHub Actions, Nginx, métricas (Prometheus/Grafana).
- Seguridad: TLS, JWT, control de datos y consentimiento informado.

**MUCHAS
GRACIAS**

