



Guía2. Desarrollo Proyecto APT Asignatura Capstone

1. Resumen avance Proyecto APT

Resumen de avance proyecto APT	Se redefinió la tecnología a utilizar para el desarrollo del software. Participantes ya construyeron el esqueleto del robot con arduino y se afinan detalles de movimiento de ruedas. Se realiza avance considerable en cuanto a software, login, roles, perfiles, usuarios, operadores, administrador, integración de api de prueba para videollamada entre operador-usuario, sigue en etapa de implementación y no es funcional.					
Objetivos	Lograr un avance del 50% del proyecto, esto incluye el hardware (robot con movimientos y arduino) y software (integración de videollamada y chat funcional entre operador-usuario y panel de administrador para gestionar usuarios, métricas, configuraciones).					
Metodología	Metodología ágil (SCRUM)					
Evidencias de avance	Avatar Gamer Modo Robot Modo					



2. Monitoreo del Plan de Trabajo

Plan de Trabajo									
Competenc ia o unidades de competenc ias	Actividades	Recursos	Duración de la actividad	Responsabl e ¹	Observaciones	Estado de avance	Ajustes		
Desarrollo de software y metodologí as ágiles Integración de API Jitsi Meet Desarrollo de backend con Spring Boot Construcció n del robot Arduino Integración Bluetooth móvil–Ardu ino Documenta ción técnica y diagramas UML	Implement ación de frontend en Ionic/Angul ar Configuraci ón y pruebas de videollama da Creación de endpoints REST y WebSocket Ensamblaje y pruebas de movimient o Comunicaci ón bidireccion al Actualizaci ón continua	PC, VS Code, Ionic CLI Documenta ción Jitsi API, conexión HTTPS IntelliJ IDEA, PostgreSQL , Docker Arduino UNO, sensores, motores Módulo HC-05, aplicación móvil Draw.io, Word, Excel	2 semanas 1 semana 3 semanas 2 semanas 1 semana Durante todo el proceso	Axel Hernández Axel Hernández Luciano Méndez Luciano Méndez Franco Unda Franco Unda	Configuración de entorno casi completada Videollamada funcional en entorno local Backend contenedorizad o y en pruebas Movimiento estable y control desde móvil Pruebas iniciales con éxito parcial Documentos sincronizados y actualizados	Completa do Completa do En curso En curso En curso	Ninguno Ajuste en tamaño de vista y permisos Se ajusta esquema de base de datos Ninguno Optimizar conexión Añadir diagrama s de arquitect ura y CU		

¹ En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante.

Guía Estudiante - Desarrollo Proyecto APT Fase 2



3. Ajustes a partir del monitoreo

Actividades ajustadas o eliminadas:

Hemos decidido postergar el desarrollo de minijuegos dentro de la plataforma, ya que el objetivo principal es la comunicación entre dos personas a través de un robot de sobremesa. A la vez que el operador puede controlar el robot y hacer gestos de manera remota con los controles desarrollado

Factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de mi plan de trabajo:

El factor que ha facilitado el desarrollo del proyecto durante este tiempo son las reuniones constantes con el cliente (Cristian Gómez). Quien nos retroalimenta de manera seguida y guía nuestro proyecto a una solución acertada tanto en software como hardware.

Actividades que no has iniciado o están retrasadas:

La actividad que aún no se ha podido desarrollar es la integración de la IA local, debido a que nuestro enfoque se ha dirigido principalmente a la construcción del robot físico. Junto al desarrollo base de la aplicación móvil y el backend, el cual expone las APIs para ser consumidas por la aplicación. Todo esto junto a su documentación y posterior dockerización.