



Esta pauta tiene como objetivo que reflexiones sobre tus fortalezas, debilidades, intereses y proyecciones profesionales. Utiliza la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT como insumo para responder las primeras cuatro preguntas.

Responde esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 3, para retroalimentación de tu docente.

1. Mira la pregunta 1 de la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT (Fase 1) que describe tus intereses profesionales al inicio de la asignatura y responde:

- ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus intereses profesionales? ¿De qué manera han cambiado?

R// No, luego de realizar mi Proyecto APT mis intereses profesionales no han cambiado, siguen estando fuertemente orientados al cloud computing. Más bien, el proyecto confirmó que voy por el camino correcto: quiero especializarme en el uso de plataformas en la nube como AWS, Azure o GCP, trabajando en el diseño, implementación y despliegue de soluciones en la nube.

- ¿De qué manera afectó el Proyecto APT en tus intereses profesionales?

R// afectó positivamente mis intereses profesionales, ya que trabajar con hardware de robótica fue un gran desafío y una experiencia totalmente nueva para mí, porque nunca antes había experimentado con nada relacionado con la robótica. A través de AvatarGamer pude conectar el desarrollo de software con el control de un robot físico, lo que despertó en mí un interés real por áreas como la robótica, el IoT y la integración hardware–software.

2. Mira la pregunta 2 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus fortalezas y debilidades al inicio de la asignatura y responde:

- ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus fortalezas y debilidades? ¿De qué manera han cambiado?

R// El proyecto reforzó mi capacidad de programación y resolución de problemas, pero ahora no solo a nivel de software, sino también en la integración hardware–software, ya que trabajar con el robot de AvatarGamer fue un desafío nuevo. También fortalecí mi autonomía para

investigar, mi organización del trabajo y la perseverancia, porque muchas cosas no funcionaron a la primera y tuve que probar, corregir y volver a intentarlo.

- ¿Cuáles son tus planes para seguir desarrollando tus fortalezas?

R// Para seguir desarrollando mis fortalezas tengo varios planes concretos. En primer lugar, quiero seguir creando y mejorando proyectos propios, como AvatarGamer u otras ideas que mezclen desarrollo de software, datos y cloud, porque es ahí donde realmente pongo en práctica mis habilidades de programación, análisis y diseño de soluciones.

- ¿Cuáles son tus planes para mejorar tus debilidades?

R// Comunicación y explicación de proyectos:

Practicar presentando mis proyectos (como AvatarGamer) a compañeros o amigos, usando un lenguaje simple y estructurado.

Preparar resúmenes cortos de mis proyectos (qué problema resuelven, cómo funcionan y qué tecnologías usan) para entrenar mi forma de explicar.

Robótica / electrónica y hardware en general:

Seguir haciendo pequeños proyectos con Arduino u otros microcontroladores para ganar confianza.

Apoyarme en cursos y tutoriales básicos de electrónica para entender mejor sensores, motores, conexiones y buenas prácticas.

3. Mira la pregunta 3 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus proyecciones laborales al inicio de la asignatura y responde:

- ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus proyecciones laborales? ¿De qué manera han cambiado?

R// Sí, después de realizar mi Proyecto APT AvatarGamer mis proyecciones laborales se ampliaron, aunque siguen la misma línea general.

Antes del APT mi proyección principal era trabajar en el área de cloud computing en una empresa tecnológica, diseñando y administrando soluciones en la nube. Eso se mantiene, pero ahora, gracias a la experiencia con la robótica y la integración hardware–software, me imagino trabajando en proyectos donde pueda combinar nube, desarrollo de software y dispositivos físicos (robots, IoT, control remoto, etc.).

- ¿En qué tipo de trabajo te imaginas en 5 años?

R// En 5 años me imagino trabajando en una empresa tecnológica en un cargo relacionado con el desarrollo de soluciones en la nube, idealmente como desarrollador o ingeniero cloud / full stack, participando en proyectos donde se combinen aplicaciones web, servicios cloud e integración con hardware como dispositivos IoT o robots, similar a lo que hice con AvatarGamer.

4. Reflexiona sobre tu experiencia de trabajo en grupo y responde:

- ¿Qué aspectos positivos y negativos identificas del trabajo en grupo realizado en esta asignatura?

R// el trabajo en grupo permitió complementar habilidades, ya que cada integrante aportó desde lo técnico, las ideas y la documentación; además, favoreció el aprendizaje colaborativo, porque tuvimos que explicarnos mutuamente lo que hacíamos y entender el proyecto completo (como AvatarGamer) y no solo una parte, y también fue importante el apoyo y la motivación, ya que cuando algo no resultaba, especialmente en temas técnicos, el equipo ayudó a buscar soluciones y a no desmotivarse.

- ¿En qué aspectos crees que podrías mejorar para tus próximos trabajos en grupo dentro de contextos laborales?

R// También puedo mejorar en la planificación del tiempo, organizando mejor mis entregas parciales para no acumular trabajo al final y coordinando con más anticipación las reuniones y

los hitos del equipo. Además, quiero trabajar mi capacidad de delegar y pedir apoyo: a veces tiendo a asumir muchas tareas técnicas, pero en un contexto laboral es importante repartir las responsabilidades de forma más equilibrada y confiar más en el equipo.