

# Cahier des charges du projet BSX

## Jeu de bataille navale

**Type de projet :** Application

**Type d'application :** Jeu

**Caractéristiques techniques du jeu :**

**Grille :** 10 x 10 cases

**Nombre de types de bateaux :** 4

**Types de bateau :**

- Porte-avion (longueur de 5 cases)
- Croiseur (longueur de 4 cases)
- Sous-marin (longueur de 3 cases)
- Torpilleur (longueur de 2 cases)

**Nombre de bateaux par partie :** 5

- 1 Porte-avion
- 1 Croiseur
- 2 Sous-marin
- 1 Torpilleur

**Fonctionnement du jeu :**

1 joueur ne peut pas "tirer" 2 fois au même endroit.